

## Live No Commission Baccarat

Il Live No Commission Baccarat si gioca con otto mazzi, un croupier dal vivo e un vero tavolo da Baccarat. Applichiamo le regole del Baccarat standard. Visita la sezione del Regolamento del Baccarat Senza Commissione per maggiori informazioni sul valore delle carte, le regole di distribuzione e molto altro.

Nella versione Senza Commissione del Baccarat, il premio per la posizione del **Banco** è diverso da quello del Baccarat regolare. Per maggiori informazioni, consulta la sezione dei premi.

### Come piazzare le puntate

- Se accedi al tavolo durante un round di gioco, attendi la mano successiva e piazza le tue puntate.
- Per piazzare una puntata, seleziona una fiche e quindi piazzala su una posizione di puntata.
- Puoi piazzare più di una fiche su diverse posizioni di puntata contemporaneamente.
- Il timer della finestra di gioco indica il tempo a tua disposizione per piazzare le puntate.
- È necessario confermare la tua puntata. È possibile fare ciò manualmente, utilizzando il pulsante **Conferma** dopo ogni puntata, o automaticamente al termine del periodo di puntata. Se il fornitore del servizio ha attivato la conferma automatica, il pulsante **Conferma** non compare. Puoi disattivare la funzione dalle impostazioni del gioco.
- Il round di gioco ha inizio dopo il segnale di **Stop alle Puntate**.
- Le puntate vincenti vengono pagate al termine di ogni round di gioco.
- Per giocare un round, piazza nuovamente le tue puntate oppure premi il pulsante **Ripunta**.
- Per saltare un giro, è sufficiente non piazzare alcuna puntata sul tavolo.

### Funzionamento del gioco

- Seleziona una fiche e piazzala sulla posizione di puntata: sulle puntate principali **Giocatore, Banco** o **Pareggio**, oppure su una delle puntate collaterali.
- All'inizio del round di gioco, le carte vengono distribuite a te e al **Banco** nel seguente ordine: prima carta al **Giocatore**, seconda carta al **Banco**, terza carta al **Giocatore**, quarta carta al **Banco**. In alcuni casi viene distribuita una terza carta al **Giocatore** e/o al **Banco**. Per maggiori informazioni, consulta la sezione delle **Regole della Terza Carta**.
- Vengono calcolati i punteggi delle carte e vince la mano che si avvicina di più a 9.

## Limiti

I limiti indicati accanto al nome del tavolo nella **Lobby** e nell'interfaccia del tavolo da gioco corrispondono ai limiti della puntata **Giocatore/Banco**.

## Puntate Multiple

Una volta piazzata e confermata la tua puntata principale, se l'opzione delle **Puntate Multiple\*** è supportata e il round di puntata è ancora aperto, sono accettate ulteriori puntate. Ti ricordiamo che se la Conferma automatica delle puntate è disattivata, dovrai **Confermare** ognuna delle tue puntate aggiuntive.

\* La disponibilità dell'opzione dipende dal tuo fornitore del servizio.

## Puntate Collaterali

Una Puntata Collaterale è una puntata che è possibile piazzare oltre alle puntate principali su **Giocatore, Banco o Pareggio**. Nel Baccarat è possibile piazzare Puntate Collaterali senza avere effettuato la puntata principale.

Le regole che disciplinano le puntate collaterali **Coppia del Giocatore / Coppia del Banco / L'una o l'altra Coppia / Coppia Perfetta™ / Grande / Piccolo** sono le seguenti:

- Le puntate collaterali **Coppia del Giocatore, Coppia del Banco e L'una o l'altra Coppia** vincono se le prime due carte distribuite dal banco formano una coppia nella rispettiva posizione.
- La puntata collaterale sulla **Coppia Perfetta™** vince se le prime due carte del **Giocatore** o del **Banco** formano una coppia dello stesso seme. Ad esempio, una coppia di 7 di quadri.
- La puntata collaterale **Grande** vince se il numero totale delle carte distribuite fra **Giocatore** e **Banco** è pari a 5 o 6.
- La puntata collaterale **Piccolo** vince se il numero totale delle carte distribuite fra **Giocatore** e **Banco** è pari a 4.
- La puntata collaterale non è associata alle puntate principali del gioco. Puoi puntare sulla puntata principale del **Giocatore** e sulla puntata collaterale della **Coppia del Banco** e viceversa.

Per ridurre il rischio di frodi e abusi nel gioco, le puntate collaterali potrebbero essere disattivate periodicamente.

## Premio delle Puntate Collaterali Egalite Extra\*

**Egalite Extra** è un tipo di puntata collaterale del Baccarat che ti consente di scommettere che le mani del **Giocatore** e del **Banco** costituiranno un determinato **Pareggio**.

- La tua puntata si rivelerà vincente se le mani determineranno un **Pareggio** con un determinato punteggio. Se il risultato non sarà un **Pareggio**, tutte le puntate **Egalite Extra** saranno perdenti.
- Puoi puntare sulle posizioni **Egalite Extra** senza piazzare una puntata principale.
- Puoi piazzare una o più puntate sul **Pareggio** con il punteggio offerto dalle puntate collaterali **Egalite Extra**.

\* La disponibilità dell'opzione dipende dal tuo fornitore del servizio.

## Mescolatura delle carte

Nel gioco vengono utilizzati otto mazzi di carte mescolati precedentemente. Quando un nuovo set di carte mescolate arriva al tavolo, le carte vengono inserite nel sabot e il croupier vi posiziona un divisore. Quando viene distribuita la carta che funge da divisore, il banco annuncia che le carte saranno sostituite nel round successivo. Ogni volta che un nuovo set di carte arriva sul tavolo, tutte le carte precedenti vengono rimosse. Le nuove carte vengono mescolate ulteriormente sul tavolo e quindi inserite nel sabot.

Nuove carte annullate\*: All'inizio di ogni nuovo sabot, il croupier estrae la prima carta e la scopre; preleverà quindi un numero di carte coperte pari al valore della prima carta estratta, bruciandole (scartandole).

\* La disponibilità dipende dal fornitore del servizio.

## Ritorno al giocatore e tabella dei pagamenti

### Puntate principali

Banco	98,54%
Giocatore	98,76%
Pareggio	85,64%

### Puntate collaterali

Coppia del Giocatore	89,64%
Coppia del Banco	89,64%
Coppie Perfette™	86,97%
L'una o l'altra coppia	86,29%
Grande	95,65%
Piccolo	94,72%

Egalite Extra 87,55%–93,61%

## Baccarat Senza Commissione - Tabella dei Premi

Partita	Premio senza commissione			Il Banco ha vinto con un 6
	Giocatore	Pareggio	Il Banco ha vinto con un 6	
Live Baccarat	1:1	8:1	1:1	0,5:1
Baccarat Progressivo	1:1	8:1	1:1	0,5:1

## Tabella dei Premi delle Puntate Collaterali

### Puntata Collaterale Quote dei Premi

Coppia del Giocatore	11:1
Coppia del Banco	11:1
Qualsiasi Coppia	5:1
Perfect Pair™	25:1
Grande	0,54:1
Piccolo	1,5:1

## Premio delle Puntate Collaterali Egalite Extra

### Egalites Individuali Quote dei premi

0	150:1
1	215:1
2	220:1
3	200:1
4	120:1
5	110:1
6	45:1
7	45:1
8	80:1
9	80:1

## Interfaccia

**Ripunta** Piazza la stessa puntata del round precedente.

**Annulla** Rimuove le tue puntate attualmente sul tavolo.

<b>Raddoppia</b>	Raddoppia la puntata attualmente piazzata.
<b>Conferma</b>	Conferma tutte le puntate che hai piazzato sul tavolo. In caso di mancata conferma, le tue puntate non sono considerate valide.
<b>Menu</b>	<p>Il pulsante consente di accedere alle <b>Impostazioni</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impostazioni del Gioco</b> - Ti consente di attivare o disattivare la conferma automatica delle puntate e i suggerimenti.</li> <li>• <b>Impostazioni Audio</b> - Ti consente di attivare o disattivare gli effetti sonori e la voce del croupier e di impostare il volume dell'audio.</li> <li>• <b>Impostazioni Video</b> - Ti consente di modificare la qualità del collegamento video.</li> <li>• <b>Cronologia di Gioco</b> - Ti consente di consultare le informazioni relative alle tue partite precedenti. Se non sei soddisfatto dei dati mostrati nella <b>Cronologia di Gioco</b>, puoi richiedere maggiori informazioni al tuo operatore del servizio.</li> <li>• <b>Guida</b> - Apre le pagine di Guida e Regolamento che stai leggendo.</li> <li>• <b>Assistenza*</b> - Ti consente di contattare il servizio di assistenza. * Questa opzione potrebbe non essere disponibile nella tua regione.</li> </ul>
<b>Saldo</b>	Mostra l'attuale saldo di gioco. Questi sono i fondi che puoi utilizzare per giocare.
<b>Cassa</b>	Apre la finestra della <b>Cassa</b> , da cui è possibile effettuare effettuare depositi e prelievi, visualizzare la cronologia delle transazioni e altro.
<b>Limiti</b>	Apre il pannello dei <b>Limiti</b> .
<b>Lobby</b>	Carica la <b>Lobby</b> , da cui potrai unirti ad un altro tavolo. Se il round non è finito e hai piazzato delle puntate sul tavolo, devi attendere la fine del giro prima di potere abbandonare l'attuale tavolo.
<b>Fiche Dorate</b>	<p>Le <b>Fiche Dorate</b> sono fiche Bonus che ti vengono assegnate in determinati giochi da tavolo. Ogni <b>Fiche Dorata</b> ha un valore preciso e può essere utilizzata per puntare come una fiche normale. Se è disponibile il menu delle <b>Fiche Dorate</b> sul dashboard, puoi utilizzare le <b>Fiche Dorate</b> disponibili nella partita in corso.</p> <p>Il menu delle <b>Fiche Dorate</b> indica il valore e l'importo delle <b>Fiche Dorate</b> disponibili in una determinata partita. Se hai vinto <b>Fiche Dorate</b> di valore diverso, il menu indicherà tutti i valori con l'importo corrispondente. Le fiche dello stesso valore provenienti da Bonus diversi vengono sommate.</p> <p>Il pulsante delle Info apre una finestra con maggiori informazioni sulle <b>Fiche Dorate</b>.</p>

Per puntare utilizzando le **Fiche Dorate**, seleziona la **Fiche Dorata** dell'importo desiderato e piazzala come una comune puntata. Il numero di **Fiche Dorate** rimanenti diminuirà di conseguenza.

Nota:

- Le **Fiche Dorate** sono accettate soltanto come puntate iniziali. Tutte le azioni successive, come il **Raddoppio**, saranno addebitate sul tuo conto in Denaro Reale.
- Nei giochi di carte, non è possibile piazzare le **Fiche Dorate** e le fiche regolari sulla stessa posizione di puntata contemporaneamente. È tuttavia possibile mescolare **Fiche Dorate** e **Denaro Reale** in tutti i giochi di Roulette e SicBo.
- Puoi piazzare solo una **Fiche Dorata** in ogni round di gioco. Ciò implica che nelle partite con più mani, le **Fiche Dorate** possono essere piazzate solo su una mano.

In caso di **Pareggio** o **Push**, la **Fiche Dorata** che hai puntato ti sarà restituita. **Pareggio** e **Push** sono disponibili solo nel Blackjack e nel Poker.

Quando le tue puntate piazzate con **Fiche Dorate** vincono, il valore della **Fiche Dorata** vincente viene sottratto dall'importo della tua vincita.

Tutte le partite giocate con le **Fiche Dorate** sono individuabili nella cronologia di gioco grazie all'icona (GC).

**N.B.** Questa funzione può essere attivata o disattivata dal tuo fornitore del servizio.

## Puntate Live - Dichiarazione di non responsabilità

Compriamo ogni sforzo per assicurarci che le informazioni che ti vengono mostrate e quelle presenti sul sito web, in relazione agli eventi, siano accurate. Ciò, tuttavia, è esclusivamente finalizzato alla creazione di una guida. A causa della natura di tali eventi e dei possibili ritardi nelle trasmissioni in tempo reale, non ci assumiamo alcuna responsabilità in merito alla correttezza o meno delle informazioni, inclusi il punteggio e l'ora della partita. Assicurati di consultare le regole di puntata per verificare l'impostazione delle puntate nei diversi mercati. Ti ricordiamo che tale ritardo varia in base ai clienti e può dipendere dalla strumentazione utilizzata per ricevere dati o immagini.

**Collegamenti video in tempo reale:** A causa della natura stessa di Internet, è possibile che si verifichino problemi di latenza. Il gioco è stato creato in modo che qualsiasi potenziale latenza non provochi alcun vantaggio o svantaggio per il giocatore.

**Nota sui malfunzionamenti:** Il malfunzionamento rende nulle le vincite e le giocate.

**Nota sugli arrotondamenti:** Le puntate sono sempre approssimate per difetto dalla terza cifra decimale. Quando ricevi un rimborso e il denaro viene trasferito sul saldo del tuo conto, qualsiasi importo inferiore a 0,01 viene arrotondato per difetto.

**Nota sulle azioni incomplete:** Le azioni non pagate vengono annullate dopo 90 giorni.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso dal gioco a causa di problemi di connessione, le tue puntate vengono registrate e pagate in base al risultato del round di gioco. Puoi visualizzare i risultati del round nella cronologia di gioco.

## **Baccarat a 7 postazioni senza commissione**

Si tratta di una variante\* del Baccarat senza commissione. Regolamento, proporzione delle vincite, premi e stile di distribuzione delle carte sono quelli del Baccarat senza commissione; la differenza sta nel numero di postazioni del tavolo, limitato a sette, e che ogni giocatore dispone di una determinata posizione per piazzare le proprie puntate. Un numero illimitato di giocatori può occupare la stessa postazione, ma sulla posizione assegnata potrai vedere solo le tue puntate. Puoi scegliere la tua postazione utilizzando il selezionatore posto nella Lobby (solo gli utenti dell'applicazione mobile vengono assegnati a una postazione libera casuale). Una volta seduto al tavolo, non puoi cambiare la tua postazione, a meno che non riacceda utilizzando la Lobby; Dopo avere confermato le tue puntate, non puoi lasciare il tavolo prima del termine del round di gioco. Puoi visualizzare i nickname e le puntate principali degli altri giocatori seduti al tavolo e utilizzare il pannello delle **Impostazioni** per nascondere le tue puntate agli altri giocatori.

\*Disponibile solo se attivata dal tuo fornitore del servizio.

## **Regolamento del Baccarat Senza Commissione**

Lo scopo del gioco è di ottenere una mano con un punteggio il più vicino possibile a 9.

Valore delle carte:

- Gli Assi valgono uno
- Le carte da 2 a 9 hanno il loro valore nominale
- I dieci e le figure valgono zero

Se il valore della mano dà un numero di due cifre, ignora la prima cifra. L'ultima cifra è il valore della mano del Baccarat in punti. Ad esempio:  $7+6=13=3$  oppure  $4+6=10=0$ .

Piazza la tua puntata su una o più delle seguenti posizioni: il **Banco**, il **Giocatore** e/o il **Pareggio**. Il **Giocatore** e il **Banco** riceveranno quindi due carte, distribuite nel seguente ordine: prima carta al **Giocatore**, seconda carta al **Banco**, terza carta al **Giocatore** e quarta carta al **Banco**. In alcuni casi viene distribuita una terza carta al **Giocatore** e/o al **Banco**. Per maggiori informazioni, consulta la sezione delle **Regole della Terza Carta**.

Vince la mano più vicina al 9.

Se punti sul **Giocatore** e questo si rivela vincente, la tua puntata viene pagata 1 a 1. Ad esempio, se hai puntato 10 ricevi 20.

Se punti sul **Banco** e il **Banco** vince, vieni pagato 1 a 1 sulla tua puntata; se il **Banco** vince con un 6, tuttavia, vieni pagato 0,5 a 1 sulla tua puntata. Ad esempio, se hai puntato una fiche da 10 ricevi 15.

Se la mano del **Giocatore** e quella del **Banco** ottengono lo stesso punteggio, si verifica un **Pareggio**. Se hai puntato sul **Pareggio**, vieni pagato 8 a 1. Le puntate principali di non-pareggio vengono restituite in caso di Pareggio.

## Regole della Terza Carta

Il seguente schema del **Baccarat** determina quando il **Giocatore** e/o il **Banco** ricevono automaticamente una terza carta durante una partita di Baccarat:

### Giocatore

Valore delle prime due carte:

0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5	Prende una carta
6 – 7	Sta
8 – 9	"Mano naturale", nessun'altra carta viene estratta

Se il **Giocatore** sta, il **Banco** riceve una carta se ha un totale pari o inferiore a 5. Se il **Giocatore** chiede una carta, usa la seguente tabella per stabilire se il **Banco** prende o sta.

### Banco

Valore delle prime due carte:	Prende una carta quando la terza carta del Giocatore è:	Non prende una carta quando la terza carta del Giocatore è:
0 – 1 – 2	Prende sempre una carta	



3	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 9	8
4	2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 8 – 9
5	4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 8 – 9
6	6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 8 – 9
7	Sta sempre	
8 – 9	Il giocatore non può ricevere una carta	Il giocatore non può ricevere una carta

**N.B.** Se il **Giocatore** e/o il **Banco** ottengono un totale di 8 o 9, stanno entrambi. Questa regola prevale sulle altre.

## Segnapunti

Vi sono 5 **Carte segnapunti** del Baccarat. Ogni carta segnapunti indica i risultati di gioco utilizzando un segno diverso.

La differenza consiste nel punto di partenza e nel modo in cui sono indicati i risultati.

Sulle carte segnapunti sono presenti i seguenti contrassegni:

- **Cerchio rosso** – quel giro è stato vinto dal banco.
- **Cerchio blu** – quel giro è stato vinto dal giocatore.
- **Barra verde** – il giro si è concluso con un pareggio.

I pulsanti delle carte segnapunti consentono di modificarne i contenuti:

- **Banco** – Mostra brevemente i possibili dati della scheda segnapunti, nell'ipotesi che il prossimo risultato sia **Banco**.
- **Giocatore** – Mostra brevemente i possibili dati della scheda segnapunti, nell'ipotesi che il prossimo risultato sia **Giocatore**.

## Carte Segnapunti del gioco

Sono disponibili le seguenti **Carte segnapunti** : **Bead Road, Big Road, Big Eye Road, Small Road** e **Cockroach Road**.

Le **Carte Segnapunti** consentono di visualizzare le sequenze del **Giocatore** e del **Banco**.

Le vincite di un contendente e i pareggi sono mostrati in una colonna. Quando si verifica una vincita dell'avversario, viene iniziata una nuova colonna.

I **Pareggi** non interrompono una colonna perché le puntate diverse dal pareggio sono restituite al **Giocatore**.

Ne deriva che in caso di **Pareggio** non perderai il tuo denaro.

## Carta Segnapunti completa (Bead Road)

La carta segnapunti **Bead Road** mostra in sequenza i risultati del round di gioco. La prima cella a sinistra indica il risultato più recente, quella sotto mostra il risultato precedente e così via.

Una volta raggiunta l'ultima cella in basso, il nuovo round viene registrato nella prima cella della colonna successiva.

La carta segnapunti **Bead Road** mostra il risultato del round di gioco e il totale dei punti della mano vincente:

- Un cerchio rosso indica che il **Banco** ha vinto quel round di gioco.
- Un cerchio blu indica che il **Giocatore** ha vinto quel round di gioco.
- Un cerchio verde indica un **Pareggio**.
- Un punto rosso in basso a destra della cella indica che il **Banco** aveva una coppia.
- Un punto blu in alto a destra della cella indica che il **Giocatore** aveva una coppia.

### **Esempio di Carta Segnapunti**

Tutte le carte segnapunti descritte in basso sono derivate dalla **Big Road**. Il seguente è un esempio di risultati registrati su una carta segnapunti **Big Road**. Tutti gli altri esempi di carte indicati in basso sono basati su questa:

### **Big Eye Road**

Le frecce mostrano come la **Big Eye Road** venga generata dalla **Big Road**.

La **Big Eye Road** che ne risulta appare nel seguente modo:

Il punto di partenza corrisponde alla cella B2 della carta segnapunti **Big Road**, ovvero il secondo risultato (mano) dopo il primo cambio nel gioco. Se la cella B2 è vuota, il punto di partenza è A3.

Per evidenziare una fila di qualsiasi colonna, incluso il punto di partenza ma ad eccezione di A, viene esaminata la cella della colonna precedente posta sulla stessa fila.

- Se una cella della **Big Eye Road** contiene un risultato, è evidenziata in rosso.
- Se una cella della **Big Eye Road** è vuota, è evidenziata in blu. Questa è la prima cella che non corrisponde a un risultato della colonna precedente.
- Nella **Big Eye Road**, tutte le celle della stessa colonna sono evidenziate in rosso, dopo la prima cella senza risultato corrispondente nella colonna precedente.

Per evidenziare la fila A di una colonna, incluso il punto di partenza, per indicare che il risultato del gioco è cambiato, vengono comparate due colonne precedenti. Se il numero dei risultati di queste è uguale, la cella della **Big Eye Road** è evidenziata in rosso.

Se il numero dei risultati non è uguale, la prima cella della **Big Eye Road** è evidenziata in blu.

Ogni modifica di colore nella **Big Eye Road** avvia una nuova colonna. I risultati del **Pareggio** sono irrilevanti.

### **Small Road**

Le frecce mostrano come la **Small Road** venga generata dalla **Big Road**.

La **Small Road** che ne risulta appare nel seguente modo:

Il punto di partenza corrisponde alla cella B3 della carta segnapunti **Big Road**, ovvero il secondo risultato (mano) dopo il secondo cambio nel gioco. Se la cella B3 è vuota, il punto di partenza è A4.

Per evidenziare una fila di qualsiasi colonna, incluso il punto di partenza ma ad eccezione di A, viene esaminata la cella della seconda colonna precedente posta sulla stessa fila.

- Se una cella della **Small Road** contiene un risultato, è evidenziata in rosso.
- Se una cella della **Small Road** è vuota, è evidenziata in blu. Questa è la prima cella che non corrisponde a un risultato della colonna precedente.
- Nella **Small Road**, tutte le celle della stessa colonna sono evidenziate in rosso, dopo la prima cella senza risultato corrispondente nella colonna precedente.

Per evidenziare la fila A di una colonna, incluso il punto di partenza, per indicare che il risultato del gioco è cambiato, vengono comparate la colonna precedente e la seconda dopo di questa.

Se il numero di risultati della cella della **Small Road** è uguale, viene evidenziata in rosso.

Se il numero di risultati della prima cella della **Small Road** è diverso, viene evidenziata in blu.

Ogni modifica di colore nella **Small Road** avvia una nuova colonna. I risultati del **Pareggio** sono irrilevanti.

## **Cockroach Road**

Le frecce mostrano come la **Cockroach Road** venga generata dalla **Big Road**.

La **Cockroach Road** che ne risulta appare nel seguente modo:

Il punto di partenza corrisponde alla cella B4 della carta segnapunti **Big Road**, ovvero il secondo risultato (mano) dopo il terzo cambio nel gioco. Se la cella B4 è vuota, il punto di partenza è A5.

Per evidenziare una fila di qualsiasi colonna, incluso il punto di partenza ma ad eccezione di A, viene esaminata la cella della terza colonna precedente posta sulla stessa fila.

- Se una cella della **Cockroach Road** contiene un risultato, è evidenziata in rosso.
- Se una cella della **Cockroach Road** è vuota, è evidenziata in blu. Questa è la prima cella che non corrisponde a un risultato della colonna precedente.
- Nella **Cockroach Road**, tutte le celle della stessa colonna sono evidenziate in rosso, dopo la prima cella senza risultato corrispondente nella colonna precedente.

Per evidenziare la fila A di una colonna, incluso il punto di partenza, per indicare che il risultato del gioco è cambiato, vengono comparate la colonna precedente e la terza dopo di questa.

Se il numero di risultati della cella della **Cockroach Road** è uguale, viene evidenziata in rosso.

Se il numero di risultati della prima cella della **Cockroach Road** è diverso, viene evidenziata in blu.

Ogni modifica di colore nella **Cockroach Road** avvia una nuova colonna. I risultati del **Pareggio** sono irrilevanti.

Aggiornamento: 26/03/2019

# European Roulette

Indovina i risultati della roulette.

Nella European Roulette hai a disposizione diversi tipi di puntata. In aggiunta al classico tavolo da Roulette, il gioco offre anche la pista numerica per le puntate speciali. Ciascun tipo di scommessa copre un diverso gruppo di numeri della ruota e ha una determinata distribuzione. Puoi piazzare diversi tipi di puntata contemporaneamente. I premi corrispondenti a tutti i tipi di puntata sono elencati sulla tabella dei pagamenti.

Il gioco offre due visuali: sul tavolo e sulla ruota. Durante il gioco puoi spostarti da una visuale all'altra toccando la freccia posta al lato della schermata.

## COME SI GIOCA

- Seleziona una fiche dal menu corrispondente.
- Per piazzare una fiche sul tavolo, tocca una casella numerata o una casella contenente un tipo di puntata. Puoi utilizzare importi diversi per ognuna delle tue puntate. Per piazzare una puntata Cavallo o Carrè (ovvero quando una singola puntata è divisa tra 2 o 4 numeri sul tavolo), metti la tua fiche nella posizione corretta, ovvero sulla linea o l'angolo tra i 2 o 4 numeri prescelti.
- Tocca **RADDOPPIA** per raddoppiare tutte le attuali puntate o tocca **ANNULLA LE PUNTATE** per rimuovere l'ultima puntata. Tieni premuto **ANNULLA LE PUNTATE** per rimuoverle tutte dal tavolo.
- Quando sei pronto a giocare, tocca **GIRA**. Il numero vincente viene evidenziato sul tavolo.
- Se desideri giocare ancora, piazza le puntate come descritto sopra e tocca **GIRA**.
- Tocca **RIPUNTA**, se vuoi rigiocare le stesse puntate del giro precedente, o **RIPUNTA & GIRA** per rigiocare le stesse puntate del giro precedente e far partire subito la roulette. Nella visuale sulla ruota è inoltre possibile toccare **RADDOPPIA & GIRA** per raddoppiare le tue puntate attuali (se presenti) o le precedenti (se non ne hai effettuato di nuove) e far girare la roulette.

## GIOCO AUTOMATICO

Puoi giocare automaticamente un certo numero di giri con la stessa puntata. Piazza le tue puntate, tocca il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente e il pulsante Gioca posto sulla ruota corrispondente. Puoi terminare la sessione automatica in qualsiasi momento toccando **STOP**.

## SCOMMESSE PREFERITE

Puoi salvare fino a quattro combinazioni di puntate preferite da riutilizzare in seguito. Ti basta piazzare le tue puntate e toccare **SCOMMESSE PREFERITE** e **SALVA PUNTATA** per salvare la combinazione prescelta. Per riutilizzare una combinazione di puntate salvata, tocca **SCOMMESSE PREFERITE** e scegli l'opzione desiderata dal menù.

## PULSANTI

**RADDOPPIA** – Raddoppia tutte le puntate attuali (se non viene superato il limite impostato).

**ANNULLA LE PUNTATE** – Tocca questo pulsante per rimuovere dal tavolo l'ultima puntata. Tienilo premuto per rimuovere dal tavolo tutte le puntate.

**GIRA** – Fa partire la roulette.

**RIPUNTA** – Piazza le stesse puntate del giro precedente.

**RADDOPPIA & GIRA** – Raddoppia tutte le puntate attuali (se non viene superato il limite impostato) e fa girare la roulette.

Se non sono state piazzate nuove puntate, questo pulsante ripete e raddoppia le puntate precedenti e fa girare la roulette.

**RIPUNTA** – Piazza le stesse puntate del giro precedente.

**RIPUNTA & GIRA** – Piazza le stesse puntate del giro precedente e fa girare la roulette.

**SCOMMESSE PREFERITE** – Apre/chiude il menu delle puntate preferite.

**GIOCO AUTOMATICO** – Apre la ruota del gioco automatico.

**STOP** – Termina la sessione automatica attiva.

## TIPI DI PUNTATE E TABELLA DEI PAGAMENTI

Tipo di puntata	Copre	Descrizione	Vincita
En plein	1 numero	Puntata su un singolo numero	35:1
Cavallo	2 numeri	Puntata divisa tra due numeri adiacenti sul tavolo	17:1
Terzina	3 numeri	Puntata su una fila di 3 numeri (ad es. 1, 2, 3)	11:1
Carrè	4 numeri	Puntata divisa tra quattro numeri adiacenti sul tavolo	8:1

Sestina	6 numeri	Include due terzine - 6 diversi numeri in due file da tre numeri (per es. 1, 2, 3 + 4, 5, 6)	5:1
Colonna	12 numeri	Le fiches vengono piazzate sulla destra del tavolo delle scommesse, in uno dei 3 riquadri contrassegnati "2 a 1"	2:1
1 <sup>a</sup> Dozzina	12 numeri	Puntata su un numero compreso tra 1 e 12	2:1
2 <sup>a</sup> Dozzina	12 numeri	Puntata su un numero compreso tra 13 e 24	2:1
3 <sup>a</sup> Dozzina	12 numeri	Puntata su un numero compreso tra 25 e 36	2:1
1-18 (Bassi)	18 numeri	Puntata su un numero compreso tra 1 e 18	1:1
19-36 (Alti)	18 numeri	Puntata su un numero compreso tra 19 e 36	1:1
Rosso	18 numeri	Puntata sui numeri rossi	1:1
Nero	18 numeri	Puntata sui numeri neri	1:1
Pari	18 numeri	Puntata sui numeri pari	1:1
Dispari	18 numeri	Puntata sui numeri dispari	1:1
<b>Puntate speciali</b>			
Vicini	5 numeri	Puntata su 5 numeri vicini tra di loro sulla ruota della roulette – il numero scelto dal giocatore più i due numeri vicini da entrambi i lati.	35:1
Voisins	17 numeri	<b>Vicini dello Zero</b> ovvero "adiacenti allo zero". Sono i numeri posizionati tra 22 e	17:1



		25 sulla ruota. vengono puntate nove fiches: due su 0/2/3; una su 4/7; una su 12/15; una su 18/21; una su 19/22; due su 25/26/28/29; e una su 32/35. Paga come una puntata divisa.	
Tiers	12 numeri	<b>Tiers</b> significa "un terzo" e identifica i numeri posizionati sul terzo di ruota opposto allo 0. Ad esempio, tra 27 e 33. Vengono puntate 6 fiches: una su ognuna delle seguenti puntate divise: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36. Paga come una puntata divisa.	17:1
Orfanelli	8 numeri	<b>Orfanelli:</b> questi numeri coprono le due aree della ruota che non sono incluse nei Tiers né nei Voisins. Sono in tutto otto numeri, ovvero 17/34/6 e 1/20/14/31/9. Vengono puntate cinque fiches: una sul numero 1 (paga come puntata en plein), più una fiche per ogni puntata divisa: 6/9, 14/17, 17/20 and 31/34 (pagano come puntate divise).	17:1 / 35:1

Il formato utilizzato per i premi di questo gioco implica che quando vinci ti viene restituita la tua puntata più un importo corrispondente ad un suo multiplo. N.B. L'importo reale della vincita dipende dal numero di fiches puntate. Ad esempio, se la puntata è piazzata su cinque numeri consecutivi (puntata sui Vicini) e uno di questi è il vincente, il premio è pari a  $35 + 1 - 5 = 31$  fiches.

**Nota sulle disconnessioni:** In caso di disconnessione da Internet durante la partita, rieffettua l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai proseguire la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza effettuare l'accesso al casinò, la partita riprenderà dall'inizio. In entrambi i casi, riceverai le vincite precedenti.

**Nota sui malfunzionamenti:** : Il malfunzionamento rende nulle le vincite e le giocate.

**Nota sulle puntate incomplete:** le puntate incomplete vengono annullate dopo 90 giorni.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 97,30%.

# Chinese Kitchen

## Slot a 8 linee

Lo scopo di Chinese Kitchen è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Le vincite sono valide esclusivamente sulle linee di puntata attive.
- Puntata totale per round = puntata della linea moltiplicata per le linee di pagamento attive.
- Puoi selezionare linee di pagamento e puntata della linea dal pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA**.
  - In modalità verticale, puoi accendere al pannello premendo il pulsante delle **OPZIONI DI PUNTATA**, posto sotto ai rulli e caratterizzato dai segni "-" e "+". Per chiudere il pannello, tocca nuovamente il pulsante o un punto qualsiasi sui rulli.
  - In modalità orizzontale, tocca la freccia al lato della schermata per accedere al pannello. Per chiudere il pannello, tocca nuovamente la freccia o un punto sui rulli.
  - Seleziona le tue linee di pagamento dal pannello, premendo i pulsanti "-" o "+" posti sopra **LINEE**.
  - Seleziona la tua puntata della linea premendo i pulsanti "-" o "+" posti sopra **PUNTATA DELLA LINEA**.
- Puoi inoltre attivare o disattivare la modalità Turbo. Quando attivata, alcune animazioni e alcuni suoni delle vincite vengono evitati e i rulli girano più velocemente. In modalità verticale, il pulsante della modalità Turbo è posizionato sotto ai rulli. In modalità orizzontale, il pulsante è posto nel pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA**.
- Per fare girare i rulli con linee e puntate attualmente selezionate, tocca il pulsante **GIRA** o scorri il dito verso l'alto o il basso sui rulli.
- È inoltre possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione automatica. Tieni premuto il pulsante **GIRA** per accedere alle impostazioni del Gioco Automatico. Per chiudere il riquadro, tocca nuovamente la freccia o un punto qualsiasi sui rulli.
  - Fai scorrere il cursore verso sinistra o destra per selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente.
  - Tocca il pulsante **AVVIA AUTOMATICO** per avviare la sessione automatica. Puoi terminare la sessione automatica toccando il pulsante **STOP AUTOMATICO** che mostra il numero di giri rimanenti.

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.
  - La vincita della linea è data dall'importo della puntata per linea x il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti.
- Per vincere è necessario che tra i risultati del giro di una linea di pagamento vi siano 3 simboli uguali.
  - Il Granchio è diverso dagli altri simboli. Se vi è almeno un simbolo del Granchio ovunque, tra i risultati del giro di una linea di pagamento attiva, ti viene assegnata una vincita.
- Se si verificano combinazioni vincenti su più linee attive, gli importi vengono sommati.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

**Nota sulle disconnessioni:** In caso di disconnessione da internet durante la partita, rieffettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai continuare la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere rieffettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Se desideri controllare i risultati di vecchie partite o ottenere ulteriori informazioni sulle partite recenti, potrai farlo tramite la versione desktop del casinò. Usa i tuoi soliti nome utente e password per accedere alla versione desktop.

**Nota sui malfunzionamenti:** I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospenso:** Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Puoi importare altro denaro nel gioco andando nel Menù e toccando il pulsante **Versa Denaro**.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 96,92%.

# Roulette Americana Premium

Lo scopo del gioco è di predire dove cadrà la pallina quando si ferma la ruota della roulette.

## Per giocare:

- Clicca su una fiche del valore desiderato per selezionarla.
- Tenendo il cursore del mouse su qualsiasi posizione del layout del tavolo è possibile richiamare una descrizione del comando che mostra il tipo di puntata piazzata nell'area delle puntate, il pagamento di quel tipo di puntata, i limiti di puntata minimi e massimi per quel tipo di puntata e l'importo della tua attuale puntata su quella posizione. In aggiunta, i numeri che saranno inclusi nella puntata sono evidenziati sul layout del tavolo.
- Piazza la tua puntata cliccando su un numero o sull'area delle puntate sul tavolo della Roulette. Ogni clic sull'area delle puntate aggiunge una fiche del valore selezionato alla puntata. Tutte le diverse opzioni di puntata e i pagamenti corrispondenti sono illustrati nella sezione [Regolamento Roulette Americana Premium](#).
- Il limite minimo e massimo di giocata è determinato dal tuo livello VIP. Se una puntata è inferiore al limite minimo, apparirà un messaggio che vi notifica che la puntata è insufficiente e le rispettive fiches sul tavolo saranno evidenziate tre volte. Per maggiori informazioni sui limiti di puntata su ciascuna posizione, clicca sulla casella dei dettagli visibile sul tavolo.
- Per aumentare la scommessa di un altro importo, selezionare un'altra fiche e clicca sull'area di puntata desiderata.
- Facendo clic con il tasto MAIUSC (tenendo premuto il tasto MAIUSC e cliccando) sull'area delle puntate si rimuove una fiche dello stesso valore della fiche selezionata dalla puntata, oppure l'intera puntata se la fiche selezionata ha un valore superiore rispetto alla scommessa piazzata.
- È possibile inserire fiches diverse nelle diverse aree di scommessa contemporaneamente.
- Clicca **Gira** per far girare la pallina dopo aver piazzato le tue scommesse. Cliccando su **Eliminare** tutte le scommesse vengono rimosse dal tavolo. Dopo un giro, clicca su **Ripetere** per piazzare la stessa scommessa del giro precedente e su **Gira** per far girare la pallina o clicca su **Ripeti & Gira** per piazzare la stessa scommessa e girare subito la ruota. Cliccando su **Raddoppio** le scommesse piazzate sul tavolo vengono raddoppiate.
- Le puntate vincenti rimangono sul tavolo. Puoi rimuoverle come con qualsiasi altra puntata oppure lasciarle sul tavolo per il turno successivo. Playtech Casino

potrebbe disattivare questa funzione per un tavolo. Se viene disattivata, le puntate vincenti ti vengono restituite insieme alle vincite.

## **Tavolo e funzioni del tavolo**

Un tavolo di Roulette è costituito da due parti – il disco della Roulette e il layout della Roulette. Il layout della Roulette è l'area del tavolo su cui i giocatori piazzano le loro scommesse. Questo tavolo utilizza il layout stile americano, che ha uno zero singolo e un doppio zero. Il disco della roulette consiste in una serie di numeri dall'1 al 36, colorati in modo alterno di rosso e nero, più lo 0 e lo 00, che sono di colore verde.

Puoi modificare il colore del tavolo del layout della Roulette cliccando sul pulsante **Colore** (vedi la sezione pulsanti di seguito). In aggiunta, puoi alternare la visualizzazione del tavolo della Roulette tra la vista standard e divisa cliccando sul pulsante **Vista**. Puoi anche alternare il verso di rotazione della ruota in senso orario e antiorario cliccando sul pulsante **Direzione**.

## **Puntate preferite**

Puoi salvare fino a quattro set di puntate preferite che puoi quindi piazzare sul tavolo con un solo clic di pulsante.

Per salvare una puntata, piazza un numero qualsiasi di fiches su qualsiasi posizione del tavolo, quindi clicca sul pulsante **Puntate preferite** (vedi la sezione pulsanti di seguito) e clicca su uno qualsiasi dei pulsanti **Salva puntata**. Una volta salvata la puntata, quel pulsante si trasforma in un pulsante **Puntata 1-4**. Cliccando sul pulsante di qualsiasi puntata salvata è possibile aggiungere le stesse fiches alle medesime posizioni di puntata che si trovavano sul tavolo al momento del salvataggio della puntata.

Se hai salvato quattro puntate preferite, devi prima eliminare una delle puntate per salvare una nuova puntata preferita al suo posto. Per eliminare una puntata, clicca sul pulsante **X** accanto alla puntata che desideri rimuovere.

## **Cronologia e statistiche**

Il pannello cronologia indica i risultati dei giri precedenti. Comprende anche l'indicatore di copertura tavolo che indica la percentuale del disco di Roulette coperta dalla puntate piazzate attualmente.

È possibile trovare la distribuzione dei risultati su un periodo più lungo nel pannello Statistiche. Clicca sul pulsante **Statistiche** (vedi la sezione pulsanti di seguito) per visualizzare le statistiche. Il pannello visualizza una rappresentazione del disco della roulette, in cui i settori dei numeri sono stati disposti in un grafico a barre. Più è grande la barra di un numero, più volte quel numero è stato il risultato di un giro in confronto ad altri numeri sul disco. Cliccando su un numero nel display Statistiche è possibile aggiungere una fiche del valore selezionato alla puntata su quel numero. Cliccando con il tasto shift è possibile rimuovere una fiche del valore selezionato dalla puntata su quel numero.

La parte centrale del disco della roulette indica la distribuzione dei risultati di rosso, nero e verde (es. 0 e 00) nel periodo della statistica. Tenendo il cursore del mouse sull'area centrale è possibile richiamare una descrizione del comando che mostra le percentuali esatte della distribuzione.

### **Automatico**

La funzione offre due modalità di autoplay – semplice e avanzata. Nella modalità semplice, puoi scegliere il numero di partite da giocare. Nella modalità avanzata puoi impostare condizioni di arresto come grandi vincite o modifica del saldo totale oltre al numero di partite da giocare.

Per usare l'autoplay, devi piazzare una puntata sul tavolo; una puntata identica verrà piazzata automaticamente in ciascuna partita consecutiva durante l'autoplay (se il tavolo ha un timer e le puntate devono essere confermate, questa puntata viene confermata immediatamente all'inizio di ciascuna nuova partita). Una volta piazzata la puntata che desideri utilizzare durante l'autoplay, clicca sul pulsante Automatico e quindi scegli il numero di partite per iniziare immediatamente il numero selezionato di partite autoplay in modalità semplice; se selezioni la modalità Avanzata, l'autoplay passa alla modalità avanzata in cui puoi selezionare condizioni aggiuntive per l'autoplay.

La modalità avanzata comprende le seguenti condizioni di arresto, che causeranno l'arresto dell'autoplay anche se il numero di giri non è stato superato. Seleziona la casella accanto alla condizione per attivarla.

- **Arresta su qualsiasi vincita.** L'autoplay si arresterà se una qualsiasi delle puntate sfocia in una vincita.
- **Arresta al superamento della vincita.** L'autoplay si arresterà se una qualsiasi delle puntate sfocia in una vincita superiore all'importo fissato. Puoi inserire qualsiasi importo di denaro nel campo o usare i pulsanti + e – per aumentare o diminuire questo importo del valore della fiche selezionata.

- **Arresta al superamento del saldo.** L'autoplay si arresterà se il saldo supera l'importo fissato. Puoi inserire qualsiasi importo di denaro nel campo o usare i pulsanti + e – per aumentare o diminuire questo importo del valore della fiche selezionata.
- **Arresta quando il saldo è al di sotto.** L'autoplay si arresterà se il saldo scende al di sotto dell'importo fissato. Puoi inserire qualsiasi importo di denaro nel campo o usare i pulsanti + e – per aumentare o diminuire questo importo del valore della fiche selezionata.
- **Giri.** Questa opzione determina il numero di giri da giocare nell'autoplay. Puoi inserire qualsiasi numero di giri da 1 a 99 o usare i pulsanti + e – per aumentare o diminuire il numero di giri di uno.

Per avviare l'autoplay in modalità avanzata, clicca sul pulsante **Vai**. Durante l'autoplay, il pulsante **Vai** si trasforma nel pulsante **Stop** che arresta l'autoplay quando viene cliccato. Tieni presente che è possibile soltanto modificare il numero di giri mentre l'autoplay è attivo; non è possibile modificare le condizioni di arresto. Per modificare le condizioni di arresto, è necessario arrestare l'autoplay.

Tieni presente che se il tavolo ha un timer, allora tutte le puntate non confermate vengono immediatamente confermate all'avvio dell'autoplay.

Per chiudere la modalità avanzata di autoplay e continuare a giocare manualmente, clicca sul pulsante **x** sulla barra delle opzioni autoplay.

Playtech Casino può disattivare la modalità autoplay in un determinato tavolo. In questo caso, il pulsante **Automatico** non apparirà nella finestra di gioco e l'opzione autoplay non sarà disponibile.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è 92,11% sui Primi Cinque e 94,74% su tutte le altre scommesse.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è 92,11% sui Primi Cinque e 94,74% su tutte le altre scommesse.

### **Pulsanti:**

	Alterna la vista del tavolo tra standard e a schermo diviso.
	Cambia il colore del layout del tavolo.
	Cambia il verso di rotazione della ruota.
	Apri il pannello Statistiche.
	Apri la finestra di dialogo Puntate preferite.
	Avvia un numero di partite autoplay in modalità semplice o passa alla modalità avanzata dell'autoplay.
<b>Eliminare</b>	Cancella dal tavolo tutte le puntate.
<b>Ripetere</b>	Piazza la stessa puntata del giro precedente.
<b>Gira</b>	Fa girare la ruota. Durante un giro, il pulsante Gira diventa il pulsante Stop che arresta l'animazione del giro e visualizza immediatamente il risultato.
<b>Stop</b>	Arresta l'animazione del giro e visualizza immediatamente il risultato. Playtech Casino potrebbe disattivare la disponibilità di questo pulsante.
<b>Ripeti e Gira</b>	Piazza la stessa puntata del giro precedente e avvia la ruota.
<b>Ripunta e Conferma</b>	Piazza la stessa puntata del giro precedente e conferma le puntate.
<b>Raddoppia</b>	Raddoppia tutte le puntate del tavolo.
<b>Raddoppia e Gira</b>	Piazza due volte la puntata del giro precedente e avvia la ruota.
<b>Raddoppia e Conferma</b>	Piazza due volte la puntata del giro precedente e conferma le puntate.
<b>Annulla</b>	Annulla l'ultima puntata; rimuove la puntata piazzata o piazza nuovamente una puntata rimossa.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.




Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Tasti rapidi

Se lo desideri, puoi premere i seguenti tasti della tua tastiera anziché cliccare i bottoni dello schermo.

<b>Premi questo tasto</b>	<b>Per questa azione</b>
TAB	Passa da un bottone all'altro sullo schermo.
INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
SPAZIO	Piazza la puntata precedente, premi nuovamente per avviare anche la rotazione.
Tasti numerici	Seleziona una fiche. Ogni numero diverso seleziona una fiche differente. Il numero dei tasti attivi dipende dalle fiches permesse al giocatore corrente e sono soggette a cambiamenti.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Disconnessione :** Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

**Per saperne di più:**

[Pagamenti](#)

[Regole della Roulette Americana Premium](#)

# Roulette francese

Lo scopo del gioco è di predire dove cadrà la pallina quando si ferma la ruota della roulette. La ruota della Roulette consiste di numeri da 1 a 36, alternativamente colorati in rosso e nero, più lo zero che è verde.

## Per giocare:

- Clicca su una fiche del valore desiderato per selezionarlo.
- Piazza la tua puntata cliccando su un numero o un'area di puntate sul tavolo della Roulette. Ogni clic sull'area aggiunge alla puntata una fiche del valore selezionato.
- Il limite minimo e massimo di giocata è determinato dal tuo livello VIP. Se una puntata è inferiore al limite minimo, apparirà un messaggio che vi notifica che la puntata è insufficiente e le rispettive fiches sul tavolo saranno evidenziate tre volte. Per informazioni dettagliate sui limiti di puntata per tutte le posizioni, passa sopra con il mouse oppure clicca sul simbolo dei limiti sul tavolo.
  - Piazza una puntata sui vicini o una puntata Annunciata dal menù corrispondente.

### Per piazzare una puntata sui vicini

- Apri il pannello delle puntate sui vicini cliccando il bottone Puntate sui vicini in basso a destra nella finestra di gioco.
- Nel pannello che si è aperto, scegli il numero desiderato sulla ruota della roulette.
- Scegli il numero di vicini desiderato su entrambi i lati del numero selezionato cliccando il rispettivo bottone numerico (1, 2, 3 or 4) nella fila sotto il modello della ruota della roulette.
- Il campo Numeri mostra i numeri coinvolti dalla puntata sui vicini.
- Il campo Puntata totale mostra il totale della puntata sui vicini – la somma delle puntate piazzate su ciascun numero coinvolto nella puntata sui vicini.
- In un singolo giro si possono piazzare più puntate sui vicini.
- Clicca su Cancella per rimuovere una puntata sui vicini non più voluta.
- Dopo aver piazzato le puntate sui vicini desiderate, clicca **Chiudi** per uscire dal pannello degli puntate sui vicini.

### Per piazzare una puntata Annunciata:

- Apri il pannello delle puntate annunciate cliccando il bottone Puntate Annunciate in basso a destra nella finestra di gioco. Per saperne di più sulle puntate annunciate, vedi [Roulette francese Regole](#).
- Sul pannello che si aprirà scegli il valore della puntata Annunciata desiderata cliccando sul campo corrispondente alla puntata Annunciata. Ciascun clic aumenta (tasto sinistro) o diminuisce (tasto destro) il valore della puntata della fiche in quel momento selezionata nella finestra di gioco principale.
- In ogni posizione di puntata interessata dalla puntata Annunciata sarà piazzata una puntata del valore prescelto. Nota bene che quando si piazza la puntata Vicini allo zero, il valore della puntata raddoppia nelle posizioni in cui vengono piazzate 2 fiches.
- Il modello del tavolo della roulette mostra i numeri coinvolti nella Puntata Annunciata.
- In un singolo giro si possono piazzare più puntate Annunciate.
- Dopo aver piazzato le puntate annunciate desiderate, clicca **Chiudi** per uscire dal pannello delle Puntate Annunciate.
  - Tutte le differenti opzioni di gioco e i pagamenti corrispondenti sono spiegati nella sezione [Roulette francese Regole](#).
- Per aumentare la scommessa di un altro importo, selezionare un'altra fiche e clicca sull'area di puntata desiderata.
- Facendo clic con il tasto MAIUSC (tenendo premuto il tasto MAIUSC e cliccando) sull'area delle puntate si rimuove una fiche dello stesso valore della fiche selezionata dalla puntata, oppure l'intera puntata se la fiche selezionata ha un valore superiore rispetto alla scommessa piazzata.
- È possibile inserire fiches diverse nelle diverse aree di scommessa contemporaneamente.
- Clicca **Gira** per impostare la palla che gira dopo aver messo le tue scommesse. Cliccando **Eliminare** si rimuovono tutte le scommesse piazzate al tavolo. Al termine di un giro, fare clic su **Ripetere** per piazzare la stessa scommessa della rotazione precedente, e **Gira** per impostare la palla che gira.
- Le puntate vincenti rimangono sul tavolo. Puoi rimuoverle come con qualsiasi altra puntata oppure lasciarle sul tavolo per il turno successivo. Sisal Casino potrebbe disattivare questa funzione per un tavolo. Se viene disattivata, le puntate vincenti ti vengono restituite insieme alle vincite.

**Note:**

- Tutte le opzioni di gioco e i pagamenti corrispondenti sono illustrati nella sezione [Regole della Roulette francese](#) .

- Il limite minimo e massimo di giocata è determinato dal tuo livello VIP. Per informazioni particolareggiate sui limiti di giocata, passa sopra con il mouse o clicca sul simbolo dei limiti sul tavolo.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è 98,65% sulle scommesse pari (vedere il Regolamento La Partage) e 97,30% su tutte le altre scommesse.

## Bottoni:

<b>Eliminare</b>	Cancella tutte le puntate dal tavolo.
<b>Ripetere</b>	Piazza la stessa puntata del giro precedente.
<b>Gira</b>	Fa girare la ruota.
<b>Puntate sui vicini</b>	Apri il pannello delle puntate sui vicini
<b>Puntate Annunciate</b>	Apri il pannello delle puntate Annunciate

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante compare solo in modo Divertimento o in modo Offline. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco. Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco.

## Tasti rapidi

Se lo desideri, puoi premere i seguenti tasti della tua tastiera anziché cliccare i bottoni dello schermo.

<b>Premi questo tasto</b>	<b>Per questa azione</b>
TAB	Passa da un bottone all'altro sullo schermo.
INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
SPAZIO	Piazza la puntata precedente, premi nuovamente per avviare anche la rotazione.
Tasti numerici	Seleziona una fiche. Ogni numero diverso seleziona una fiche differente. Il numero dei tasti attivi dipende dalle fiches permesse al giocatore corrente e sono soggette a cambiamenti.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Disconnessione** : Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

**Per saperne di più:**

[Pagamenti](#)

[Roulette francese Regole](#)

# Roulette Pro

Lo scopo del gioco è di predire dove cadrà la pallina quando si ferma la ruota della roulette. La ruota della Roulette consiste di numeri da 1 a 36, alternativamente colorati in rosso e nero, più lo zero che è verde.

## Per giocare:

- Clicca su una fiche del valore desiderato per selezionarlo.
- Piazza la tua puntata cliccando su un numero o un'area di puntate sul tavolo della Roulette. Ogni clic sull'area aggiunge alla puntata una fiche del valore selezionato.
- Il limite minimo e massimo di giocata è determinato dal tuo livello VIP. Se una puntata è inferiore al limite minimo, apparirà un messaggio che vi notifica che la puntata è insufficiente e le rispettive fiches sul tavolo saranno evidenziate tre volte. Per informazioni dettagliate sui limiti di puntata per tutte le posizioni, passa sopra con il mouse oppure clicca sul simbolo dei limiti sul tavolo.
- Puoi piazzare le puntate Annunciate o Chiamate selezionando una fiche e cliccando su **Vicini allo zero, Terzo del cilindro, Orfanelli, Adiacenti** o **Puntata su finale**, oppure nella sezione desiderata sulla pista dei numeri. Tutte le differenti opzioni di gioco e i pagamenti corrispondenti sono spiegati nella sezione [Regole della Roulette Pro](#).
- Per aumentare la scommessa di un altro importo, selezionare un'altra fiche e clicca sull'area di puntata desiderata.
- Facendo clic con il tasto MAIUSC (tenendo premuto il tasto MAIUSC e cliccando) sull'area delle puntate si rimuove una fiche dello stesso valore della fiche selezionata dalla puntata, oppure l'intera puntata se la fiche selezionata ha un valore superiore rispetto alla scommessa piazzata.
- È possibile inserire fiches diverse nelle diverse aree di scommessa contemporaneamente.
- Clicca **Gira** per impostare la palla che gira dopo aver messo le tue scommesse. Cliccando **Eliminare** si rimuovono tutte le scommesse piazzate al tavolo. Al termine di un giro, fare clic su **Ripetere** per piazzare la stessa scommessa della rotazione precedente, e **Gira** per impostare la palla che gira.
- Le puntate vincenti rimangono sul tavolo. Puoi rimuoverle come con qualsiasi altra puntata oppure lasciarle sul tavolo per il turno successivo. Sisal Casino potrebbe disattivare questa funzione per un tavolo. Se viene disattivata, le puntate vincenti ti vengono restituite insieme alle vincite.

## Note:



- Tutte le opzioni di gioco e i pagamenti corrispondenti sono illustrati nella sezione [Regole della Roulette Pro](#).
- Il limite minimo e massimo di giocata è determinato dal tuo livello VIP. Per informazioni particolareggiate sui limiti di giocata, passa sopra con il mouse o clicca sul simbolo dei limiti sul tavolo.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è 97,30%

### Bottoni:

<b>Eliminare</b>	Cancella tutte le puntate dal tavolo.
<b>Ripetere</b>	Piazza la stessa puntata del giro precedente.
<b>Gira</b>	Fa girare la ruota.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante compare solo in modo Divertimento o in modo Offline. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco. Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco.

## Tasti rapidi

Se lo desideri, puoi premere i seguenti tasti della tua tastiera anziché cliccare i bottoni dello schermo.

<b>Premi questo tasto</b>	<b>Per questa azione</b>
TAB	Passa da un bottone all'altro sullo schermo.
INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
SPAZIO	Piazza la puntata precedente, premi nuovamente per avviare anche la rotazione.
Tasti numerici	Seleziona una fiche. Ogni numero diverso seleziona una fiche differente. Il numero dei tasti attivi dipende dalle fiches permesse al giocatore corrente e sono soggette a cambiamenti.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Disconnessione :** Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente

nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

**Per saperne di più:**

[Pagamenti](#)

[Roulette Pro Regole](#)

# Roulette Pro Premium

Lo scopo del gioco è di predire dove cadrà la pallina quando si ferma la ruota della roulette.

## Per giocare:

- Clicca su una fiche del valore desiderato per selezionarla.
- Tenendo il cursore del mouse su qualsiasi posizione del layout del tavolo è possibile richiamare una descrizione del comando che mostra il tipo di puntata piazzata nell'area delle puntate, il pagamento di quel tipo di puntata, i limiti di puntata minimi e massimi per quel tipo di puntata e l'importo della tua attuale puntata su quella posizione. In aggiunta, i numeri che saranno inclusi nella puntata sono evidenziati sul layout del tavolo.
- Piazza la tua puntata cliccando su un numero o sull'area delle puntate sul tavolo della Roulette. Ogni clic sull'area delle puntate aggiunge una fiche del valore selezionato alla puntata. Tutte le diverse opzioni di puntata e i pagamenti corrispondenti sono illustrati nella sezione [Regolamento Roulette Pro Premium](#).
- Il limite minimo e massimo di giocata è determinato dal tuo livello VIP. Se una puntata è inferiore al limite minimo, apparirà un messaggio che vi notifica che la puntata è insufficiente e le rispettive fiches sul tavolo saranno evidenziate tre volte. Per maggiori informazioni sui limiti di puntata su ciascuna posizione, clicca sulla casella dei dettagli visibile sul tavolo.
- Per aumentare la scommessa di un altro importo, selezionare un'altra fiche e clicca sull'area di puntata desiderata.
- Facendo clic con il tasto MAIUSC (tenendo premuto il tasto MAIUSC e cliccando) sull'area delle puntate si rimuove una fiche dello stesso valore della fiche selezionata dalla puntata, oppure l'intera puntata se la fiche selezionata ha un valore superiore rispetto alla scommessa piazzata.
- È possibile inserire fiches diverse nelle diverse aree di scommessa contemporaneamente.
- Viene visualizzato un timer che indica il tempo restante per piazzare le puntate. Una volta piazzate le puntate, clicca su **Conferma puntata** per confermare le tue puntate. Una volta confermata una puntata, non può più essere rimossa dal tavolo. Puoi piazzare ulteriori puntate dopo averne confermate alcune purché rimanga ancora del tempo sul timer, ma devi cliccare nuovamente su **Conferma puntata**. Solo le puntate confermate partecipano a un turno di gioco e tutte le puntate non confermate vengono restituite.
- Playtech Casino potrebbe disattivare la funzione timer per un tavolo. Se il tavolo non ha un timer, clicca su **Gira** per far girare la pallina dopo aver piazzato le puntate. Cliccando **Eliminare** tutte le scommesse vengono rimosse

dal tavolo. Cliccando su **Raddoppia** le scommesse piazzate sul tavolo vengono raddoppiate. Dopo un giro, clicca su **Ripetere** per piazzare la stessa puntata del giro precedente, e su **Gira** per far girare la pallina o clicca su **Ripeti e gira** per piazzare la stessa puntata o su **Raddoppia e Gira** per piazzare il doppio della puntata e far girare la pallina immediatamente.

- Le puntate vincenti rimangono sul tavolo. Puoi rimuoverle come con qualsiasi altra puntata oppure lasciarle sul tavolo per il turno successivo. Playtech Casino potrebbe disattivare questa funzione per un tavolo. Se viene disattivata, le puntate vincenti ti vengono restituite insieme alle vincite.

## Tavolo e funzioni del tavolo

Un tavolo di Roulette è costituito da due parti – il disco della Roulette e il layout della Roulette. Il layout della Roulette è l'area del tavolo su cui i giocatori piazzano le loro scommesse. Questo tavolo utilizza il layout stile europeo, che ha uno zero singolo. Il disco della roulette consiste in una serie di numeri dall'1 al 36, colorati in modo alterno di rosso e nero, più lo 0, che è di colore verde.

Puoi modificare il colore del tavolo del layout della Roulette cliccando sul pulsante **Colore** (vedi la sezione pulsanti di seguito). In aggiunta, puoi alternare la visualizzazione del tavolo della Roulette tra la vista standard e divisa cliccando sul pulsante **Vista**. Puoi anche alternare il verso di rotazione della ruota in senso orario e antiorario cliccando sul pulsante **Direzione**.

## Puntate preferite

Puoi salvare fino a quattro set di puntate preferite che puoi quindi piazzare sul tavolo con un solo clic di pulsante.

Per salvare una puntata, piazza un numero qualsiasi di fiches su qualsiasi posizione del tavolo, quindi clicca sul pulsante **Puntate preferite** (vedi la sezione pulsanti di seguito) e clicca su uno qualsiasi dei pulsanti **Salva puntata**. Una volta salvata la puntata, quel pulsante si trasforma in un pulsante **Puntata 1-4**. Cliccando sul pulsante di qualsiasi puntata salvata è possibile aggiungere le stesse fiches alle medesime posizioni di puntata che si trovavano sul tavolo al momento del salvataggio della puntata.

Se hai salvato quattro puntate preferite, devi prima eliminare una delle puntate per salvare una nuova puntata preferita al suo posto. Per eliminare una puntata, clicca sul pulsante **X** accanto alla puntata che desideri rimuovere.

## **Cronologia e statistiche**

Il pannello cronologia indica i risultati dei giri precedenti. Comprende anche l'indicatore di copertura tavolo che indica la percentuale del disco di Roulette coperta dalla puntate piazzate attualmente.

È possibile trovare la distribuzione dei risultati su un periodo più lungo nel pannello Statistiche. Clicca sul pulsante **Statistiche** (vedi la sezione pulsanti di seguito) per visualizzare le statistiche. Il pannello visualizza una rappresentazione del disco della roulette, in cui i settori dei numeri sono stati disposti in un grafico a barre. Più è grande la barra di un numero, più volte quel numero è stato il risultato di un giro in confronto ad altri numeri sul disco. Cliccando su un numero nel display Statistiche è possibile aggiungere una fiche del valore selezionato alla puntata su quel numero. Cliccando con il tasto shift è possibile rimuovere una fiche del valore selezionato dalla puntata su quel numero.

La parte centrale del disco della roulette indica la distribuzione dei risultati di rosso, nero e verde (es. 0 ) nel periodo della statistica. Tenendo il cursore del mouse sull'area centrale è possibile richiamare una descrizione del comando che mostra le percentuali esatte della distribuzione.

## **Automatico**

La funzione offre due modalità di autoplay – semplice e avanzata. Nella modalità semplice, puoi scegliere il numero di partite da giocare. Nella modalità avanzata puoi impostare condizioni di arresto come grandi vincite o modifica del saldo totale oltre al numero di partite da giocare.

Per usare l'autoplay, devi piazzare una puntata sul tavolo; una puntata identica verrà piazzata automaticamente in ciascuna partita consecutiva durante l'autoplay (se il tavolo ha un timer e le puntate devono essere confermate, questa puntata viene confermata immediatamente all'inizio di ciascuna nuova partita). Una volta piazzata la puntata che desideri utilizzare durante l'autoplay, clicca sul pulsante Automatico e quindi scegli il numero di partite per iniziare immediatamente il numero selezionato di partite autoplay in modalità semplice; se selezioni la modalità Avanzata, l'autoplay passa alla modalità avanzata in cui puoi selezionare condizioni aggiuntive per l'autoplay.

La modalità avanzata comprende le seguenti condizioni di arresto, che causeranno l'arresto dell'autoplay anche se il numero di giri non è stato superato. Seleziona la casella accanto alla condizione per attivarla.

- **Arresta su qualsiasi vincita.** L'autoplay si arresterà se una qualsiasi delle puntate sfocia in una vincita.
- **Arresta al superamento della vincita.** L'autoplay si arresterà se una qualsiasi delle puntate sfocia in una vincita superiore all'importo fissato. Puoi inserire qualsiasi importo di denaro nel campo o usare i pulsanti + e – per aumentare o diminuire questo importo del valore della fiche selezionata.
- **Arresta al superamento del saldo.** L'autoplay si arresterà se il saldo supera l'importo fissato. Puoi inserire qualsiasi importo di denaro nel campo o usare i pulsanti + e – per aumentare o diminuire questo importo del valore della fiche selezionata.
- **Arresta quando il saldo è al di sotto.** L'autoplay si arresterà se il saldo scende al di sotto dell'importo fissato. Puoi inserire qualsiasi importo di denaro nel campo o usare i pulsanti + e – per aumentare o diminuire questo importo del valore della fiche selezionata.
- **Giri.** Questa opzione determina il numero di giri da giocare nell'autoplay. Puoi inserire qualsiasi numero di giri da 1 a 99 o usare i pulsanti + e – per aumentare o diminuire il numero di giri di uno.

Per avviare l'autoplay in modalità avanzata, clicca sul pulsante **Vai**. Durante l'autoplay, il pulsante **Vai** si trasforma nel pulsante **Stop** che arresta l'autoplay quando viene cliccato. Tieni presente che è possibile soltanto modificare il numero di giri mentre l'autoplay è attivo; non è possibile modificare le condizioni di arresto. Per modificare le condizioni di arresto, è necessario arrestare l'autoplay.

Tieni presente che se il tavolo ha un timer, allora tutte le puntate non confermate vengono immediatamente confermate all'avvio dell'autoplay.

Per chiudere la modalità avanzata di autoplay e continuare a giocare manualmente, clicca sul pulsante **x** sulla barra delle opzioni autoplay.

Playtech Casino può disattivare la modalità autoplay in un determinato tavolo. In questo caso, il pulsante **Automatico** non apparirà nella finestra di gioco e l'opzione autoplay non sarà disponibile.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 97,30%

### **Pulsanti:**

	Alterna la vista del tavolo tra standard e a schermo diviso.
	Cambia il colore del layout del tavolo.
	Cambia il verso di rotazione della ruota.
<="" td="">	Apri il pannello Statistiche.
	Apri la finestra di dialogo Puntate preferite.
	Avvia un numero di partite autoplay in modalità semplice o passa alla modalità avanzata dell'autoplay.
<b>Conferma puntata</b>	Conferma le puntate piazzate sul tavolo.
<b>Eliminare</b>	Cancella dal tavolo le puntate non confermate.
<b>Ripetere</b>	Piazza la stessa puntata del giro precedente.
<b>Gira</b>	Fa girare la ruota. Durante un giro, il pulsante Gira diventa il pulsante Stop che arresta l'animazione del giro e visualizza immediatamente il risultato.
<b>Stop</b>	Arresta l'animazione del giro e visualizza immediatamente il risultato. Playtech Casino potrebbe disattivare la disponibilità di questo pulsante.
<b>Ripeti e Gira</b>	Piazza la stessa puntata del giro precedente e avvia la ruota.
<b>Ripunta e Conferma</b>	Piazza la stessa puntata del giro precedente e conferma le puntate.
<b>Raddoppia</b>	Raddoppia tutte le puntate del tavolo.
<b>Raddoppia e Gira</b>	Piazza due volte la puntata del giro precedente e avvia la ruota.
<b>Raddoppia e Conferma</b>	Piazza due volte la puntata del giro precedente e conferma le puntate.
<b>Annulla</b>	Annulla l'ultima puntata; rimuove la puntata piazzata o piazza nuovamente una puntata rimossa.

**Nota bene:** Questi pulsanti non compaiono in modalità a tempo. Non tutti questi pulsanti compaiono in modalità a tempo.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:



Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Disconnessione :** Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

**Per saperne di più:**

[Pagamenti](#)

[Regole della Roulette Pro Premium](#)

# Santa Surprise

## Slot a 5 ruote e 20 linee vincenti

L'obiettivo di Santa Surprise è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

### Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o – sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita sparsa = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno sommate.
- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Una vincita attiva il pulsante **Raddoppio** che, cliccandoci sopra, attiva la funzione di Raddoppio. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Raddoppio più sotto.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Christmas Gifts Bonus** descrive le combinazioni di simboli necessarie per attivare il gioco Bonus e illustra le regole del gioco Christmas Gifts Bonus.
  - La schermata **Giri Gratis** descrive le combinazioni dei simboli necessarie a entrare nella funzione Giri Gratis e descrive le regole della funzione Giri Gratis.
  - Lo schermo **Raddoppio** spiega come provare a raddoppiare le proprie vincite mettendole in gioco e illustra le regole del raddoppio.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata

totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.


Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

### **Pagamenti:**


- Se un simbolo è una combinazione vincente in più di una bobina, le vincite sono sommati.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono trovarsi su rulli consecutivi.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

### **Simbolo Jolly**

Il simbolo Jolly nel gioco è il simbolo . Può sostituire ogni altro simbolo, tranne i simboli Sparsi e Bonus, per realizzare la migliore combinazione vincente possibile. Per due o più simboli Jolly su una linea vincente attiva è previsto un pagamento separato, come si può vedere nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce la vincita del simbolo regolare, nel caso in cui la vincita ottenuta con il Jolly sia superiore alla vincita ottenuta con i simboli regolari (più il Jolly).

### **Simbolo Sparso**

I simboli Sparsi  non devono apparire su una linea vincente specifica. Se fra i risultati del giro ci sono due o più simboli Sparsi, il pagamento spettante si moltiplica per la puntata complessiva e si aggiunge alle vincite della linea vincente.

Se tre o più simboli Sparsi appaiono ovunque sulle ruote simultaneamente, il giocatore vince 10 Giochi Free con moltiplicatore x3 per tutte le vincite ottenute durante i giochi Free, eccetto le vincite del gioco Bonus.

## Simbolo Bonus

Se tre o più simboli Bonus appaiono consecutivamente su una linea vincente attiva, a cominciare dalla ruota più a sinistra, si attiva il Christmas Gifts Bonus.

## Christmas Gifts Bonus

Per avviare il giro di Christmas Gifts Bonus, clicca su **Clicca per cominciare**. Nel Christmas Gifts Bonus, il giocatore deve raccogliere da 3 a 5 regali su 6. Il numero di regali da raccogliere equivale al numero di simboli bonus che hanno attivato il round Bonus. Cliccando su una selezione vinci un premio in contanti. Alla fine del gioco Bonus, la schermata delle vincite ti mostra quanto hai vinto. Clicca su **Continua** per tornare alle ruote della slot regolare.

## Giochi Free

3 o più simboli Sparsi ovunque sulle ruote attivano 10 giochi Free con moltiplicatore x3 per tutte le vincite ottenute durante i giochi Free, con l'eccezione delle vincite Christmas Gift Bonus. Un moltiplicatore significa che, quando attivo, la vincita viene moltiplicata per quel numero.

Per avviare i giochi Free fare clic su **Clicca per cominciare**. Apparirà un messaggio che specifica il numero di Giochi Free e il moltiplicatore vinto. Dopo una breve pausa, i Giochi Free cominceranno automaticamente.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

Se tre o più simboli Sparsi appaiono in qualunque posizione sulle ruote durante i giochi Free, altri 10 giochi Free si aggiungono a quelli esistenti, con lo stesso moltiplicatore.

I giochi Free si aggiungono alle linee vincenti e i simboli Sparsi vincono.

Se i giochi Free si attivano durante la modalità Inizio Automatico, la modalità comincerà dopo che il giocatore avrà fatto clic su **Clicca per cominciare**. Una volta completati tutti i giri di giochi Free, quando il giocatore avrà fatto clic su **Continua** nella schermata che riassume tutte le vincite dei Giochi Free, la modalità Inizio Automatico si riattiverà.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è del 97,05%.

### **Raddoppio**

Una vincita attiva il bottone del **Raddoppio** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Raddoppio dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**. Puoi scegliere di puntare queste vincite per raddoppiarle cliccando sul pulsante **Rosso** o **Nero**. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, dovrai indovinare se la prossima carta che uscirà sarà nera o rossa. Se la Sua ipotesi è corretta, si vince. Se non hai indovinato, perdi la puntata e la modalità Raddoppio termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Raddoppio. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppio.

Clicca **Incassa** per aggiungere le vincite al tuo saldo e tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il pulsante **Gioco** è disattivato durante la funzione Giochi Gratis e mentre la funzione **Auto Start** è attiva.

### **Bottoni:**

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Automatico / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata per linea</b>	Aggiunge un gettone alla linea gettone.
<b>Puntata Massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima per linea, e far girare i rulli.
<b>Gira/ Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>Raddoppio</b>	Mette in gioco le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante compare solo in modo Divertimento o in modo Offline. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.



La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco. Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco.

## Tasti di scelta rapida

Se vuoi, invece di cliccare i bottoni sullo schermo, puoi utilizzare i seguenti tasti della tua tastiera.

Premi questo tasto	Per questa azione
TAB	Passa da un bottone all'altro sullo schermo.
INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
SPAZIO	Avvia la rotazione dei rulli.
ESC	Esci dal gioco (applicabile solo alla versione di download del gioco).

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se vieni disconnesso da internet durante un round di raddoppio, le tue vincite saranno raccolte e aggiunte al tuo saldo. Dopo che avrai rieffettuato l'accesso al casinò, cliccando sul pulsante **Cronologia** potrai vedere il risultato del tuo round precedente.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Secrets of the Amazon™

## Slot 5 rulli 20 linee

L'obiettivo di Secrets of the Amazon™ è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Le puntate per linea vengono selezionate cliccando + e - sotto **Puntata per linea** per aumentare o ridurre l'importo.
- È possibile attivare e visualizzare la forma delle linee di vincita cliccando + e - sotto **Linee**. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quelle di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Clicca su **Puntata massima** per attivare tutte le linee di pagamento con la puntata per linea selezionata e fare partire i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Clicca su **Gira** per far girare i rulli utilizzando le puntate della linea e il numero di linee attualmente selezionate. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Play**. Passa il mouse sul pulsante Autoplay per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Cliccando su un'opzione, la funzione Autoplay partirà. Durante la modalità **Autoplay**, il pulsante Autoplay si trasforma in **Stop**. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.

- In caso di giro vincente, il campo **Vincità** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

### **Pagina delle Info:**

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Moonflower Bonus** riporta la combinazione di simboli necessaria per attivare il bonu e ne elenca le regole.
  - La schermata **Moonlight Free Games** illustra come viene attivata la funzione e ne spiega le regole.
  - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincità** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.

- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

## **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione di , per formare la migliore combinazione vincente possibile.

Esiste inoltre un pagamento a parte per 2 o più su una linea attiva di pagamento, come descritto nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce il pagamento regolare nel caso in cui l'importo della vincita ottenuta con i Wild sia superiore a quello ottenuto con simboli regolari (sostituiti da Wild).

**N.B.:** Se il partecipa ad una combinazione vincente su una linea di pagamento attiva, sostituendo qualsiasi simbolo tranne , raddoppia il pagamento, ma non verrà aggiunto ad esso, ovvero 2 simboli Wild moltiplicano la vincita per due, non per quattro. Inoltre, il pagamento relativo a 2 o più non sarà raddoppiato né durante la partita principale, né durante le partite gratis.

## **Simbolo Scatter**

I simboli Scatter non devono apparire su una linea di pagamento specifica e possono apparire sui rulli sia durante la partita principale che durante le Moonlight Free Games.

Se 3 o più appaiono su qualsiasi posizione dei rulli durante la partita principale, il pagamento ottenuto viene moltiplicato per la puntata totale e aggiunto ad eventuali vincite della linea di pagamento. Inoltre, il round Moonflower Bonus viene attivato come descritto [qui](#).

**N.B.:** 5 durante la partita principale offrono un pagamento diverso da quello ottenuto durante le Moonlight Free Games, come descritto nella Tabella dei pagamenti.

### **Moonflower Bonus**

3 o più che appaiono simultaneamente in qualsiasi punto dei rulli durante la partita principale, attivano il Moonflower Bonus. La schermata seguente mostra 3 belle di notte. Seleziona uno dei tre fiori per rivelare il numero di partite gratis ottenute. Clicca [qui](#) per ulteriori informazioni sulle Moonlight Free Games.

**N.B.:** Più alto è il numero di che hanno attivato il Moonflower Bonus, maggiore sarà il numero di partite gratis ottenute inizialmente, come mostrato a seguito:

<b>Numero di simboli</b>	<b>Serie di partite gratis</b>
3x	5-15 partite gratis iniziali
4x	8-18 partite gratis iniziali
5x	10-20 partite gratis iniziali

### **Moonlight Free Games**

Le Moonlight Free Games iniziano automaticamente e subito dopo che il Moonflower Bonus è stato completato.

Il round delle partite gratis inizia con un moltiplicatore da x1. Ciascun giro successivo aumenta progressivamente il moltiplicatore di 1. Ad esempio, il 2° giro dei giri gratis avrà un moltiplicatore x2, il 3° giro x3 , ecc.

Quando il **Wild** raddoppia la vincita della linea di pagamento durante le partite gratis, le vincite vengono sommate ad altre potenziali vincite ottenute durante lo stesso giro e vengono moltiplicate per l'attuale moltiplicatore del giro delle partite gratis.

**N.B.:** 3 o più **Wild** che appaiono simultaneamente durante le Moonlight Free Games aggiungono lo stesso numero di partite gratis inizialmente vinto ai giri rimanenti. È possibile ottenere un numero massimo di 50 partite gratis durante un unico round. È possibile ottenere un moltiplicatore massimo di x50 durante lo stesso round di partite gratis. Anche se hai attivato più di 50 partite gratis durante lo stesso round, quest'ultimo finirà quando fai girare i rulli per la 50<sup>a</sup> volta.

Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente usando lo stesso numero di linee e puntate per linee del giro che le ha attivate. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincità**. Il riquadro **Vincità delle partite gratis** mostra le vincite ottenute nelle attuali partite gratis.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincità della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro che ha attivato le partite gratuite. **Vincità della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincità totale** mostra le vincite ottenute (Vincità della partita e Vincità della funzione).

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se le Partite Gratis vengono attivate durante la modalità Gioco automatico, il loro round partirà non appena il giocatore cliccherà su **Clicca per iniziare**. Una volta completate le Partite Gratis, se il giocatore clicca su **Continuare** sulla schermata che elenca le vincite delle Partite Gratis, la Gioco automatico viene riattivata. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

## **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 95.30%.

## **Bottoni:**

### **Info**

Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.

<b>Linee pulsanti + e –</b>	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
<b>Puntata per linea pulsanti + e –</b>	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Puntata massima</b>	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea correntemente selezionata, e gira i rulli.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay. Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità
<b>Gira / Stop</b>	Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
<b>Modalità Turbo</b>	Puoi attivare/disattivare la Modalità Turbo solo durante la partita principale. Scegli la modalità turbo per disattivare alcune delle animazioni di vincita e far girare più velocemente i rulli.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:



- Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
  - Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
  - Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- X

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

**Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il Moonflower Bonus, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare le Moonlight Free Games.
- In caso di disconnessione da Internet durante le Moonlight Free Games, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:**In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Gira la ruota (Spin a Win)

Il giocatore deve indovinare e puntare su dove si fermerà l'ago della ruota. Per aumentare la posta, fare clic sulle aree di scommessa. Fare clic su **Annulla ultima** per annullare l'ultima puntata o su **Annulla tutte** per annullare tutte le puntate sul tavolo. L'importo puntato su una determinata area viene visualizzato sopra ciascuna area. La posta totale (ovvero la somma di tutte le puntate per il turno successivo) viene visualizzata nell'angolo in basso a destra dello schermo. Ognuna delle puntate paga in modo diverso e secondo quanto riportato nell'area corrispondente.

## **Puntate:**

**Un numero:** consente di scommettere sul numero esatto in cui si ferma la ruota.

**Intervallo:** l'area in basso a sinistra dello schermo consente di puntare su un intervallo di numeri. Si può puntare su tre intervalli: da 1 a 8, da 9 a 16 e da 17 a 24. Il giocatore vince se la ruota si ferma su un numero compreso nell'intervallo su cui ha scommesso.

**Colori:** consente di puntare su uno o due colori. Il giocatore vince se la ruota si ferma su un numero del colore scelto.

**Ultima cifra:** consente di scommettere sull'ultima cifra del risultato della ruota. Il giocatore vince se il risultato finisce con la cifra su cui ha scommesso. Ad esempio, se si punta sul 3, il giocatore vince se il risultato della ruota è 3, 13 o 23.

**Pari/Dispari:** consente di scommettere sui numeri pari o su quelli dispari.

**Più alto/Più basso:** consente di scommettere che il risultato sarà più alto o più basso del risultato precedente. Non è possibile fare questa puntata al primo giro, poiché non c'è un risultato precedente. Inoltre, non è possibile puntare su "Più alto" se il risultato precedente è 1, 2 o 24, né su "Più basso" se il risultato precedente è 1, 23 o 24. Sia "Più alto" che "Più basso" perdono se la ruota si ferma sullo stesso numero del risultato precedente.

Una volta piazzate le puntate, fare clic su **Gira**. Quando la ruota si ferma, le puntate vengono liquidate. Per fare di nuovo le stesse puntate, fare clic su **Ripunta**.

## **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) in Gira la ruota cambia in base ai tipi di puntata:

**Tipologia di puntata**

**RTP**

Qualunque numero	97,50%
Da 0 a 12	95,00%
Da 13 a 24	95,00%
Dispari	95,00%
Pari	95,00%
Da 1 a 6	97,50%
Da 7 a 12	97,50%
Da 13 a 18	97,50%
Da 19 a 24	97,50%
Da 1 a 4	95,00%
Da 5 a 8	95,00%
Da 9 a 12	95,00%
Da 13 a 16	95,00%
Da 17 a 20	95,00%
Da 21 a 24	95,00%
Da 1 a 8	96,67%
Da 9 a 16	96,67%
Da 17 a 24	96,67%
Rosso (7 numeri)	96,25%
Verde (6 numeri)	97,50%
Blu (5 numeri)	95,83%
Giallo (4 numeri)	96,67%
Arancione (2 numeri)	97,50%
Rosso o Verde	97,50%
Rosso o Blu	95,00%
Rosso o Giallo	96,25%
Rosso o Arancione	97,50%
Verde o Blu	96,25%
Verde o Giallo	95,83%
Verde o Arancione	96,67%
Blu o Giallo	97,50%
Blu o Arancione	96,25%
Giallo o Arancione	97,50%
Ultima cifra di 1, 2, 3, 4 *	97,50%
Ultima cifra di 0, 5, 6, 7, 8, 9 *	97,50%
Maggiore di 3, minore di 22 **	96,25%
Maggiore di 4, minore di 21 **	91,67%
Maggiore di 5, minore di 20 **	95,00%
Maggiore di 6, minore di 19 **	97,50%
Maggiore di 7, minore di 18 **	92,08%
Maggiore di 8, minore di 17 **	93,33%
Maggiore di 9, minore di 16 **	93,75%
Maggiore di 10, minore di 15 **	93,33%
Maggiore di 11, minore di 14 **	92,08%
Maggiore di 12, minore di 13 **	95,00%
Maggiore di 13, minore di 12 **	96,25%

Maggiore di 14, minore di 11 **	95,83%
Maggiore di 15, minore di 10 **	97,50%
Maggiore di 16, minore di 9 **	96,67%
Maggiore di 17, minore di 8 **	96,25%
Maggiore di 18, minore di 7 **	97,50%
Maggiore di 19, minore di 6 **	95,83%
Maggiore di 20, minore di 5 **	96,67%
Maggiore di 21, minore di 4 **	97,50%
Maggiore di 22, minore di 3 **	96,67%
Maggiore di 23, minore di 2 **	97,08%

\* Scelta del giocatore.

\*\* Il pareggio perde.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## **Gadget bar**

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Disconnessione:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre stavi giocando a Soldi Reali, ripristina la connessione a Internet ed entra nuovamente nel casinò. Sarai automaticamente portato sul gioco che fu interrotto così puoi continuare a giocare.

# Superman

## Slot a 5 rulli e 100 linee

Lo scopo di Superman è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Per avviare la partita, fai clic sul pulsante lampeggiante **Gioca** posto al centro della schermata.
- Il gioco dispone sempre di 100 linee di pagamento attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Seleziona le puntate facendo clic sui pulsanti + e – posti sotto **Totale puntate**, per aumentare o diminuire l'importo.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Ferma Autoplay**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Turbo attivo**. Fai clic sul pulsante **Turbo attivo** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermato cliccando ovunque sullo schermo per visualizzare subito le vincite accumulate in quella schermata.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

## Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Fai clic sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro della schermata per spostarti tra le diverse schermate delle informazioni.
  - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Quando visualizzati dopo un giro vincente, i moltiplicatori di puntata delle combinazioni di simboli vincenti iniziano a lampeggiare.
  - La schermata **Crystal Bonus** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
  - La schermata **Save the Day Free Games** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
  - La schermata **DC Super Heroes Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita DC Super Heroes Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
  - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

## Linee di vincita:


- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Tutte le 100 linee attive possono registrare vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.



## Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.




## **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild del gioco è .


Il simbolo Wild può sostituire qualunque altro simbolo, ad eccezione di  e , per creare la migliore combinazione vincente possibile.

Quando compare sui rulli durante le Save the Day Free Games, rimane bloccato nella stessa posizione per le partite gratis rimanenti. Per maggiori informazioni sulla funzione Save the Day Free Games, consulta le sezioni sottostanti.


## **Simbolo Free Games**

Quando il simbolo  appare contemporaneamente su 1°, 3° e 5° rullo, attiva le Save the Day Free Games. Per maggiori informazioni sulla funzione Save the Day Free Games, consulta le sezioni sottostanti.

## **Simbolo Bonus**

Quando il simbolo  appare contemporaneamente su 2°, 3° e 4° rullo, attiva il Crystal Bonus. Per maggiori informazioni sulla funzione Crystal Bonus, consulta le sezioni in basso.

## **Crystal Bonus**

La funzione Crystal Bonus è attivata quando il simbolo  appare contemporaneamente su 2°, 3° e 4° rullo. Il Crystal Bonus è disponibile solo durante la partita principale.

Per avviare il Bonus, fai clic sul pulsante **Clicca per iniziare**.

All'avvio di un bonus viene mostrata una lista di elementi. Gli elementi includono premi in denaro, un simbolo di riavvio del bonus, un moltiplicatore di vincita da x2, un moltiplicatore di vincita da x5, simboli 'Riscuoti' e simboli del Logo di Superman che possono disattivare i simboli 'Riscuoti'.

Seleziona i 14 cristalli, uno per uno, per rivelare un premio o un simbolo 'Riscuoti'. Quando è rivelato un premio, viene evidenziato con un colore sulla striscia posta nella

parte inferiore della schermata. Durante la funzione Bonus, le vincite in denaro sono indicate nel campo **Vincita del bonus** posto al centro della striscia.


Un moltiplicatore di vincita viene applicato solo al totale delle vincite ottenute al momento del ritrovamento del moltiplicatore: il moltiplicatore non ha effetto in altri momenti. Trovare un simbolo del Logo di Superman disattiva uno dei simboli 'Riscuoti' e distrugge uno dei cristalli.

Trovare un simbolo di Riavvio ricostruisce tutti i cristalli selezionati e azzera e rimescola tutti i premi in denaro e i modificatori disponibili all'inizio della funzione. Potrai tenere le eventuali vincite ottenute precedentemente nel round di gioco.


Trovare un simbolo 'Riscuoti' assegna un premio in denaro, termina la funzione e paga le eventuali vincite ottenute durante il round.

Fai clic su **Continuare** per tornare alla partita principale.

### **Save the Day Free Games**

La funzione Save the Day Free Games è attivata quando il simbolo  appare contemporaneamente su 1°, 3° e 5° rullo.

Fai clic sul pulsante **Premi per avviare** per dare inizio alle partite gratis.


Il round inizia con 10 partite gratis. Quando un simbolo Wild  compare sui rulli, rimane bloccato nella stessa posizione per le partite gratis rimanenti. Una volta giocate le 10 partite gratis, hanno automaticamente inizio altre 10 partite gratis, una dopo l'altra. Gli eventuali simboli Wild bloccati nelle precedenti 10 partite gratis mantengono la propria posizione per le successive 10 partite gratis.

Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee e la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. La vincita del giro attuale è indicata nel campo **Vincita** posto al di sotto dei rulli. Le vincite accumulate nelle partite gratis sono indicate nel campo **Vincita** posto nell'angolo superiore sinistro della schermata. Le partite gratis rimanenti sono indicate nell'angolo superiore sinistro della schermata.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le vincite delle Partite Gratis sono sommate alle eventuali vincite della linea di pagamento della partita principale.

Se la funzione è stata attivata durante una sessione di Gioco automatico, ha inizio dopo avere fatto clic sul pulsante **Premi per avviare**. Una volta completate tutte le partite gratis, fai clic su **Continuare** nella schermata che riassume le vincite, per riprendere la sessione di Gioco automatico.

Il simbolo  non compare sui rulli durante le partite gratis: la funzione Save the Day Free Games non può essere riattivata.

## **DC Super Heroes Jackpot**

Il DC Super Heroes Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di DC Super Heroes viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli DC Super Heroes Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi DC Super Heroes. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot, Minor Jackpot, Major Jackpot e Grand Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata Jackpot mostra una griglia con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro Jackpot Progressivi: Verde per Mini Jackpot, Blu per Minor Jackpot, Giallo per Major Jackpot e Rosso per Grand Jackpot. Quando un colore viene rivelato, riempi una delle sfere energetiche poste sotto al Jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni Jackpot richiede un diverso numero di sfere energetiche da riempire: 2

sfere per Mini Jackpot, 3 sfere per Minor Jackpot, 4 sfere per Major Jackpot e 5 sfere per Grand Jackpot.

Il giocatore seleziona le celle dalla griglia finché non viene raggiunto il numero di sfere dello stesso colore necessario per la vincita di uno dei Jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello Jackpot corrispondente. Fai clic su Continuare per terminare la partita Jackpot e tornare alla partita principale. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita DC Super Heroes Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non raccoglie un set di sfere uguali entro il tempo prestabilito, le celle saranno selezionate automaticamente e sarà assegnato il Jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

**Jackpot minimo (l'importo di partenza del Jackpot espresso in €):** L'ammontare del Jackpot parte da 0.

**Tasso di contribuzione** (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot): 0.99%

**Condizione di vincita** (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot): Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova tutti i simboli uguali del Jackpot corrispondente o attendi lo scadere del tempo.

**Requisiti per la vincita** (cosa serve per avere diritto al jackpot): Gioca una partita connessa a DC Super Heroes Jackpot.

### **Nota bene:**

- Il funzionamento del DC Super Heroes Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.
- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

### **Ritorno al Giocatore**

Il ritorno teorico al giocatore (RTP), che include il contributo per il Jackpot dello 0,99%, è pari al 95,01%.

### **Bottoni:**

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Totale puntate + e –</b>	Aumenta o diminuisci l'importo della Puntata Totale per round di gioco.
<b>Gioco automatico / Ferma Autoplay</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Interrompe la modalità attiva di Gioco automatico.
<b>Modalità Turbo / Turbo attivo</b>	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.
<b>Gira / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

- Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
  - Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
  - Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- X

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

**Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se sei stato disconnesso da Internet durante un round omaggio, tiri gratuiti o ritiri, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del DC Super Heroes Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto. Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.
- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:**In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Superman II

## Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Superman II è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il gioco offre 25 linee di pagamento sempre attive. La tua puntata totale per round corrisponde a 25 volte la puntata della linea.
- Seleziona la tua puntata di Linea facendo clic su '-' o '+'.  
• Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic su **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata di linea attualmente selezionata. Durante il giro dei rulli, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di Gioco Automatico. Sposta il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Fai clic su una opzione per avviare la funzione di Gioco Automatico. Durante la modalità automatica, il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** diventa **STOP**. Fai clic sul pulsante **STOP** per arrestare la modalità automatica.
  - Per avviare la funzione attivata, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**. Al termine della funzione, fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità Automatica (se vi sono ancora giri automatici da effettuare).
  - La tabella dei pagamenti è accessibile dal pulsante delle **INFO** o facendo clic sull'opzione corrispondente, sulla barra degli strumenti del casinò.

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal pulsante delle **INFO** o dall'opzione corrispondente, sulla barra degli strumenti del casinò.
- L'importo della vincita è calcolato moltiplicando la puntata di linea per il premio del simbolo, sulla base della **Tabella dei Pagamenti**.

- Nel caso in cui si ottenga una combinazione vincente su più di una linea attiva, le vincite di ciascuna linea saranno sommate. Se su una linea si verificano 2 combinazioni vincenti, ti sarà pagata solo quella dal valore più elevato. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento. Il simbolo **BONUS** fa eccezione a tali regole. Per maggiori informazioni sul simbolo **BONUS**, consulta la sezione più in basso.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento sono mostrati per ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

## **SIMBOLO WILD**

Il simbolo **WILD** è il Logo di Superman. I simboli **WILD** possono sostituire qualsiasi altro simbolo (tranne il **BONUS**) per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

Vi è inoltre una vincita a parte per 3 o più simboli Wild su una linea di pagamento, così come indicato nella Tabella dei pagamenti. Nel caso in cui l'importo della vincita con Wild sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con Wild sostitutivo).

## **SIMBOLO BONUS**

Il simbolo **BONUS** del gioco è il simbolo **DAILY PLANET**.

Quando i simboli **BONUS** appaiono contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5, viene attivato il **Bonus Daily Planet Headline**.

**N.B.** I simboli **BONUS** non assegnano una vincita di per sé.

## **FUNZIONI DI GIOCO**

### **Funzione Superman Wild**

In ogni giro della partita principale, Superman vola sui rulli e sostituisce 2, 3 o 4 simboli a caso con simboli **WILD**. Questi simboli casuali possono includere dei simboli **WILD** già presenti sui rulli. Un simbolo **BONUS** coperto da un simbolo **WILD** può ancora contribuire all'attivazione del **Bonus Daily Planet Headline**.



Superman può volare in 4 direzioni: da sinistra a destra, da destra a sinistra, dall'alto al basso e dal basso all'alto. I simboli **WILD** che aggiunge cadono lungo la sua scia.

La **Funzione Superman Wild** si attiva solo durante la partita principale.

## **Bonus Daily Planet Headline**

Quando i simboli **BONUS** appaiono contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5, viene attivato il **Bonus Daily Planet Headline**. Nel **Bonus Daily Planet Headline** viene assegnata a caso 1 delle 5 funzioni.

Nel corso della funzione, i giornali si impilano automaticamente sulla scrivania. Fai clic sul pulsante **STOP** per bloccare la pila su un giornale a caso. Il giornale in cima alla pila rivela la funzione assegnata.

Il **Bonus Daily Planet Headline** può essere attivato solo durante la partita principale.

## **Bonus Lois & Clark**

Questa funzione è attivata a caso durante il Bonus Daily Planet Headline.

Un video sarà mostrato sullo schermo prima dell'inizio della funzione. Fai clic sul video per saltarlo.

Scegli tra 30 scudi "S" per rivelare i simboli. Rivelare un simbolo rosso, blu, giallo o viola lo aggiunge all'area di raccolta del premio in denaro corrispondente (visibile sul lato destro della schermata). Collezione 5 simboli uguali per vincere un premio in denaro.

Rivelare un simbolo **WILD** dietro a uno scudo aumenta di 1 unità i simboli totali di ogni area di raccolta. Rivelare un simbolo **Boost** raddoppia tutti i premi in denaro che possono essere vinti.

La funzione termina dopo la vincita di 1 o più premi in denaro. È possibile vincere i 4 premi in denaro nello stesso round.

Un video sarà mostrato sullo schermo dopo il termine della funzione. Fai clic sul video per saltarlo.

Al termine della funzione comparirà una schermata che mostra il totale dei premi in denaro rivelati durante la funzione. Fai clic su **CONTINUA** nella schermata delle vincite per tornare alla partita principale.

## **Bonus Battle for Metropolis**

Questa funzione è attivata a caso durante il Bonus Daily Planet Headline.

Un video sarà mostrato sullo schermo prima dell'inizio della funzione. Fai clic sul video per saltarlo.

Scegli tra 6 simboli "S" per rivelare un premio in denaro, un Cristallo, un simbolo X-ray Vision o un Collect. Vi sono 10 fasi. In ognuna delle prima 9 fasi è possibile scegliere tra 6 simboli "S" mentre nella fase finale la scelta ricade tra 2 simboli "S".

Comparirà un video ogni volta che selezionerai un simbolo "S". Fai clic sul video se desideri saltarlo e tornare al gioco.

Rivelare un premio in denaro fa avanzare alla fase successiva o termina la funzione, se sei nella fase finale. Trovare Collect termina la funzione se non possiedi un Cristallo.

I Cristalli trovati vengono accumulati alla base della schermata. Se viene rivelato un simbolo Collect in una fase successiva, sarà utilizzato un Cristallo per evitare che la funzione termini, assegnandoti così un'ulteriore scelta. Un Cristallo può essere utilizzato una sola volta. Possono essere salvati fino a 3 Cristalli contemporaneamente: se riveli un Cristallo quando ne possiedi già 3, questo non sarà salvato.

Rivelando un simbolo X-ray Vision scopri cosa si nasconde dietro ai simboli "S" rimanenti, vinci il premio in denaro più alto disponibile nella fase e avanzi alla fase successiva, se non ti trovi in quella finale.

Rivelare un premio in denaro nella fase finale termina la funzione.

Al termine della funzione comparirà una schermata che mostra il totale dei premi in denaro rivelati durante la funzione. Fai clic su **CONTINUA** nella schermata delle vincite per tornare alla partita principale.

## **Partite Gratis Phantom Zone**

Questa funzione è attivata a caso durante il Bonus Daily Planet Headline.

Un video sarà mostrato sullo schermo prima dell'inizio della funzione. Fai clic sul video per saltarlo.

Questa funzione offre un rullo speciale orizzontale posto sotto ai rulli principali. Questo rullo dispone di spazi vuoti e 4 tipi di simboli: un moltiplicatore X2, un moltiplicatore X3, un simbolo “S” e una Bomba.

È assegnato un numero illimitato di Partite Gratis. Durante la funzione, i rulli girano automaticamente. Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Quando un moltiplicatore X2 o X3 compare sul rullo orizzontale, viene applicato alle vincite ottenute sui rulli principali del giro attuale.

Quando un simbolo Bomba finisce sul rullo orizzontale la funzione termina, a meno che non vi sia un simbolo “S” nell’area di raccolta posta alla sinistra del rullo orizzontale.

Quando un simbolo “S” compare sul rullo orizzontale, viene piazzato nell’area di raccolta posta alla sinistra del rullo orizzontale. I simboli “S” raccolti sono utilizzati automaticamente per evitare che la funzione termini quando un simbolo bomba finisce sul rullo orizzontale. Ogni simbolo “S” può essere utilizzato una sola volta. L’area di raccolta può ospitare un massimo di 3 simboli “S” contemporaneamente.

Mentre i rulli girano, il Wild Phantom Zone occupa una diversa area 2x2 sui rulli, funzionando da simbolo **WILD**. Ad ogni giro, il simbolo Wild Phantom Zone si sposta casualmente su un’altra area 2x2 dei rulli principali.

La vincita totale delle Partite Gratis è indicata nel campo **VINCITA PARTITE GRATIS** posto in alto a destra dei rulli.

Al termine della funzione comparirà una schermata che mostra il totale dei premi in denaro rivelati durante la funzione. Fai clic su **CONTINUA** nella schermata delle vincite per tornare alla partita principale.

## **Partite Gratis Skyline Fight**

Questa funzione è attivata a caso durante il Bonus Daily Planet Headline.

Un video sarà mostrato sullo schermo prima dell’inizio della funzione. Fai clic sul video per saltarlo.

Sono assegnate 10 Partite Gratis. Durante la funzione, i rulli girano automaticamente. Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Durante la funzione, 2 simboli speciali possono comparire sul rullo 3: il simbolo delle Partite Gratis di Superman e quello delle Partite Gratis di Zod.

Quando il simbolo delle Partite Gratis Superman finisce sul rullo 3, il contatore dei GIRI RIMANENTI si blocca. Le Partite Gratis sono illimitate quando il contatore dei GIRI RIMANENTI è bloccato. Ogni simbolo delle Partite Gratis Superman comparso mentre il contatore dei GIRI RIMANENTI è bloccato fa aumentare di 1 punto il moltiplicatore di vincita (indicato in alto a sinistra dei rulli), fino a un massimo di X5.

Quando compare il simbolo delle Partite Gratis Zod, il contatore dei GIRI RIMANENTI si sblocca e il moltiplicatore di vincita torna a X1.

La vincita totale delle Partite Gratis è indicata nel campo VINCITA PARTITE GRATIS posto in alto a destra dei rulli.

Il moltiplicatore di vincita viene applicato separatamente ad ogni risultato del giro.

La funzione termina dopo avere giocato le 10 Partite Gratis assegnate inizialmente (escludendo le eventuali Partite Gratis extra giocate quando il contatore dei GIRI RIMANENTI era bloccato).

Al termine della funzione comparirà una schermata che mostra il totale dei premi in denaro rivelati durante la funzione. Fai clic su **CONTINUA** nella schermata delle vincite per tornare alla partita principale.

## **Partite Gratis X-ray Vision.**

Questa funzione è attivata a caso durante il Bonus Daily Planet Headline.

Un video sarà mostrato sullo schermo prima dell'inizio della funzione. Fai clic sul video per saltarlo.

Sono assegnate 15 Partite Gratis. Durante le Partite Gratis, il simbolo X-ray Vision può comparire sul rullo 3.

Quando il simbolo X-ray Vision finisce sul rullo 3, si trasforma in un simbolo **WILD**. Vengono quindi aggiunti 2 simboli **WILD** extra al risultato del giro: uno su una posizione a caso del rullo 2 e uno su una posizione a caso del rullo 4. I simboli **WILD** extra possono essere piazzati su simboli **WILD** già presenti sui rulli 2 e 4.

La vincita totale delle Partite Gratis è indicata nel campo **VINCITA PARTITE GRATIS** posto in alto a destra dei rulli.

Al termine della funzione comparirà una schermata che mostra il totale dei premi in denaro rivelati durante la funzione. Fai clic su **CONTINUA** nella schermata delle vincite per tornare alla partita principale.

## **JACKPOT DC SUPER HEROES**

Il Jackpot DC Super Heroes è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nei giochi DC Super Heroes viene versata nel Jackpot Progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli del Jackpot DC Super Heroes durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi DC Super Heroes. Non è attivata da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot, Minor Jackpot, Major Jackpot e Grand Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita Jackpot mostra una griglia di selezione con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi: verde per il Mini Jackpot, Blu per il Minor Jackpot, giallo per il Major Jackpot e rosso per il Grand Jackpot. Quando viene trovato un colore, riempi una delle sfere energetiche poste sotto al jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni jackpot richiede un diverso numero di sfere energetiche da riempire: 2 sfere per il Mini Jackpot, 3 sfere per il Minor Jackpot, 4 sfere per il Major Jackpot e 5 sfere per il Grand Jackpot.

Il giocatore dovrà selezionare le celle della griglia finché non avrà ottenuto il numero di sfere dello stesso colore necessario a vincere uno dei jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Premere 'Continua' termina la partita jackpot e riporta il giocatore alla partita principale. I premi del Jackpot vengono sommati alle eventuali vincite del giro attivante e mostrati nel campo 'Vincita' insieme agli altri premi.

La partita Jackpot DC Super Heroes dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di sfere uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, le celle saranno selezionate automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

I termini e le condizioni del Jackpot per questo gioco sono i seguenti:

<b>Tassa di contribuzione</b> (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%
<b>Condizioni di vincita</b> (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	La funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes.
<b>Requisiti di vincita</b> (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca con una slot che offra il Jackpot DC Super Heroes.

La partita Jackpot può essere attivata casualmente ad ogni giro di ogni gioco collegato. Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro premi.

N.B.

- Il funzionamento del **Jackpot DC Super Heroes** impedisce vincite simultanee del jackpot.
- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

### **Barra degli strumenti del casinò**

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** - Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** - Fai clic su questo pulsante per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.

- **Gioca con Denaro Reale** -Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** - Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** - accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** - Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** - Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** - Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
  - **Cronologia** - Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
  - **Opzioni** - Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
  - **Suggerimenti** - Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
  - **Tabella dei pagamenti** - Apre la Tabella dei pagamenti del gioco.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti.
  - La schermata delle **Funzioni** illustra quali funzioni possono essere attivate e giocate.

- La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Fai clic su **RULLI** per uscire dalla schermata delle **Informazioni** e tornare alla partita.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale corrisponde all'importo complessivo della puntata di un round. I valori elencati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata della linea.

I simboli Bonus fanno eccezione a tali regole. Per maggiori informazioni sul simbolo Bonus, consulta la sezione più in alto.

### **Bottoni:**

- **Informazioni** - Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- **Puntata per linea + e pulsanti** – - Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
- **Gioco Automatico** - Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Gira / Stop** - Fai girare i rulli. / Interrompi l'animazione del movimento dei rulli e mostra immediatamente il risultato del giro. Durante la modalità di Gioco Automatico attiva, interrompe l'animazione dei rulli e mostra immediatamente il risultato. Fare clic su **Stop** durante la modalità di Gioco Automatico non serve a disattivarla. Durante un giro, il pulsante Gira diventa il pulsante Stop che arresta l'animazione del giro e visualizza immediatamente il risultato.
- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.



Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 95,03%, che include la tassa di contribuzione per il Jackpot, pari allo 0,99%.

# Sweet Party

Lo scopo di Sweet Party è quello di ottenere combinazioni di 5 o più simboli dello stesso tipo adiacenti verticalmente e/o orizzontalmente: ciò fa vincere un moltiplicatore della puntata.

## Per giocare:

- Cliccando sulle freccette del pulsante **Puntata** puoi incrementare e ridurre l'importo della puntata per partita.
- In alternativa, puoi utilizzare la funzione **Gioco automatico**. Usa le freccette del pulsante **Gioco automatico** per selezionare il numero di giri da giocare consecutivamente. Il pulsante **Gioca** diventa il pulsante **Stop** durante la modalità automatica. La modalità automatica termina quando si raggiunge il numero di giri determinati dal giocatore o quando si clicca su **Stop**.
- Per avviare la partita, clicca su **Gioca**.
- Il campo **Vincita** mostra l'importo guadagnato in caso di combinazione vincente. Le vincite vengono calcolate in base alla tabella dei pagamenti. Puoi visualizzare la tabella dei pagamenti dalla pagina delle Informazioni
- Il campo **Jackpot** mostra l'importo attuale del Jackpot in base alla puntata del giocatore, così come spiegato [qui](#).

**N.B.** Una volta iniziata la partita, l'importo della puntata viene sottratto dal tuo saldo.

## Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per accedere alla **Tabella dei pagamenti** in cui sono elencate tutte le combinazioni vincenti con le relative vincite.
- Clicca sul tasto **Regole** per scoprire come giocare. Clicca su **OK** per tornare indietro alla **Tabella dei pagamenti**.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata **Info** e tornare al gioco.

## Simboli

Nel Sweet Party gioco sono presenti i seguenti 6 simboli: \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_,

\_\_\_\_\_ e \_\_\_\_\_. L'importo della vincita dipende dal numero di simboli inclusi nella combinazione vincente. Dopo essere stata pagata, ogni combinazione vincente "esplode" facendo cadere altri simboli che formano nuove combinazioni.

## Importo Massimo di Vincita:

Il premio più elevato della tabella dei pagamenti è applicabile a una singola schermata, senza vincite aggiuntive.

Il premio più elevato per singola puntata è applicabile al premio più elevato raggiunto da una combinazione vincente in un massimo di 100 schermate consecutive.

### **Sweet Party Jackpot Progressivo**

Una combinazione vincente da 8 su 25 premia con il Jackpot, mentre la relativa percentuale della vincita Jackpot viene determinata in base all'entità della puntata:

Punta 1,00€ e vinci il 10% del jackpot progressivo

Punta 2,00€ e vinci il 20% del jackpot progressivo

Punta 5,00€ e vinci il 50% del jackpot progressivo

Punta 10,00€ e vinci il 100% del jackpot progressivo

**N.B.** La vincita dell'intero Jackpot è possibile solamente se il giocatore ha piazzato l'importo massimo di puntata.

L'1% di ogni singola puntata in tutti i giri giocati in tutti i casinò online viene destinato al jackpot progressivo come segue: Lo 0,5% viene destinato al jackpot minimo, mentre l'altro 0,5% va ad incrementare il jackpot progressivo attuale. Quando il jackpot minimo raggiunge un importo pari a 10000 volte l'importo massimo di puntata (configurato dal casinò), la percentuale delle puntate dei giocatori non va più ad aumentare il jackpot minimo ma va direttamente alla parte progressiva.

L'importo del jackpot in palio viene costantemente aggiornato in base alla puntata attuale del giocatore.

**N.B.** Se 2 o più giocatori vincono il jackpot nello stesso momento, la vincita viene distribuita come segue:

- Il giocatore 1 effettua una puntata che lo rende idoneo a vincere il jackpot progressivo.
- I giocatori 2, 3, ecc. potranno vincere solo il jackpot minimo perché la parte progressiva è già stata vinta dal giocatore 1.

**N.B.** Se una partita termina mentre si stava vincendo il jackpot, non appena il gioco si riattiverà comparirà una schermata di riepilogo delle vincite jackpot. Puoi trovare

ulteriori informazioni consultando la sezione **Note sulle disconnessioni** in fondo alla pagina.

## **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 93.98%.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria.

Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## **Gadget bar**

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se perdi la connessione ad Internet durante il gioco, sia che si tratti di un giro con combinazione vincente o meno (tranne per il Jackpot) in modalità regolare o automatica, una volta effettuato nuovamente l'accesso al casinò sarai reindirizzato alla lobby. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se perdi la connessione ad Internet durante il giro che ti fa vincere il Jackpot, una volta effettuato nuovamente l'accesso al casinò apparirà la schermata che annuncia la vincita del Jackpot. Potrai continuare la partita e le tue vincite saranno saldate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Tennis Stars

## Slot 5 rulli 40 linee

L'obiettivo di Tennis Stars è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Fai clic su **Puntata massima** per attivare tutte le linee di pagamento con la massima puntata per linea e fare girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o – sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità Auto Start. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita Scatter = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Puntata per linea e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.
- Qualsiasi vincita al di sotto del limite della funzione Gioco d'azzardo è in grado di attivare il pulsante **Gioco d'azzardo** che, quando cliccato, avvia la funzione Gioco d'azzardo. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Gioco d'azzardo più sotto.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Bonus Campionato** descrive le combinazioni dei simboli necessarie a entrare nel gioco Bonus Campionato e ne descrive le regole.
  - La schermata **Giri Gratis** descrive le combinazioni dei simboli necessarie a entrare nella funzione Giri Gratis e descrive le regole della funzione Giri Gratis.
  - Il **Gioco d'azzardo** dello schermo viene descritto come cercare il raddoppio vincite dal gioco d'azzardo con loro e descrive le raddoppio regole.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.



- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Simbolo jolly**

Il simbolo jolly può apparire soltanto sui rulli 2, 3 o 4. Può stare per qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello Scatter, per formare la combinazione vincente migliore possibile.

Il Jolly può attivare la Funzione Giochi Gratis durante il gioco principale e vincere altri Giochi Gratis durante la Funzione Giochi Gratis. In aggiunta, 3 o più Jolly vincono un premio in denaro pari a 10 volte la puntata totale sia nel Gioco principale che nei Giochi gratis. È possibile trovare ulteriori informazioni di seguito.

### **Simbolo scatter**

I simboli scatter non devono uscire su nessuna linea di pagamento particolare. Se ci sono due o più Scatter nei risultati del tiro, il payout guadagnato viene moltiplicato per la puntata totale e aggiunto alle vincite della linea di pagamento.

Se tre o più simboli Scatter appaiono contemporaneamente in qualsiasi posizione sui rulli, durante il gioco principale o durante i Giochi Gratis, il Bonus Campionato viene attivato.

## **Bonus Campionato**

Per far partire il round Bonus Campionato, cliccare su **Clicca per iniziare**.

Compare uno schermo che spiega le regole del gioco. Cliccare su **Continua** per iniziare.

Per prima cosa, il giocatore sceglie se giocare i tornei individuali maschile o femminile. Questa scelta influisce sulla grafica di gioco ma non ha alcuna correlazione con il punteggio di gioco, la modalità di svolgimento della sfida o la vincita. Una volta effettuata la scelta, una partita individuale di tennis di un massimo di 6 turni avrà inizio. Il Bonus termina sempre quando il giocatore vince 4 turni. Per ciascun turno di gioco, il giocatore sceglie come servire la palla: con un "Servizio di piatto" o con una "Battuta a effetto". Gli ace (servizi che non ricevono risposta dall'avversario) aumentano il moltiplicatore delle vincite, a partire da X1 in incrementi di +1. È possibile non vincere gli ace per tutta la durata della partita.

Il risultato della partita determina la vincita in denaro: maggiore è la differenza di punti, maggiore sarà il premio. Puoi battere il tuo avversario di 0, 15 o 30 punti, nei cui casi i premi in denaro saranno pari a 50, 15 o 10 rispettivamente. La vincita del Bonus totale è pari al premio in denaro vinto, moltiplicato per il moltiplicatore vinto dagli ace (se presenti), moltiplicato la puntata totale del tiro che ha attivato il Bonus. Il premio massimo che può essere vinto dal turno Bonus Campionato corrisponde a 250 volte la puntata totale del tiro che ha attivato il Bonus Campionato.

Al termine del gioco Bonus Campionato, una schermata di vincita visualizza le tue vincite. Clicca su **Continua** per tornare ai rulli delle slot.

Se il Bonus Campionato viene attivato durante la modalità Auto Start, la funzione inizia dopo che il giocatore fa clic su **Clicca per iniziare** e quindi su **Continua** sulla schermata che presenta il Bonus Campionato. Una volta che il Bonus Campionato sarà completato e il giocatore clicca su **Continua** sullo schermo di riepilogo della vincita Bonus, la modalità Auto Start riprende. Quando si ritorna ai rulli, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

## **Giochi Gratis**

I simboli jolly in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 4 simultaneamente, durante il gioco principale o durante i Giochi Gratis, vincono un premio in denaro pari a 10 volte la puntata totale e attivano 15 Giochi Gratis con tutte le vincite triplicate eccetto le vincite del Bonus Campionato. Il premio dei simboli Scatter che attivano il Bonus round non viene triplicato. Se una combinazione di simboli Jolly attiva nuovamente il round di Giochi Gratis, nemmeno il premio in denaro di 10 volte la puntata totale viene triplicato.

Per far partire i Giochi Gratis, cliccare su **Clicca per iniziare**. Compare un messaggio dicendo che seguirà un turno di Giochi Gratis. Dopo un breve tempo, la funzione Giochi Gratis parte automaticamente.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

Clicca su **Continua** per tornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Le vincite dei Giochi Gratis vengono aggiunte alla linea di pagamento e alle vincite Scatter.

Se i Giochi Gratis vengono attivati durante la modalità Auto Start, la funzione inizia dopo che il giocatore fa clic su **Clicca per iniziare**. Una volta che tutti i Giochi Gratis saranno completati e il giocatore clicca su **Continua** sullo schermo di riepilogo della vincita Giochi Gratis, la modalità Auto Start riprende. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

## **Gioco**

Una vincita attiva il bottone del **Gioco** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Gioco dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**. Puoi scegliere di puntare queste vincite per raddoppiarle cliccando sul pulsante **Rosso** o **Nero**. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, dovrai indovinare se la prossima carta che uscirà sarà nera o rossa. Se la Sua ipotesi è corretta, si vince. Se non hai indovinato, perdi la puntata e la modalità Gioco termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Raddoppia. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppia.

Clicca **Incassa** per aggiungere le vincite al tuo saldo e tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il pulsante **Raddoppia** è disattivato durante la funzione Giochi Gratis e mentre la funzione **Auto Start** è attiva.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 95,55%.

### Bottoni:

<b>Clicca per cambiare</b>	Seleziona la dimensione di una moneta o il valore della scommessa.
<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata per linea</b>	Aggiunge un gettone alla linea gettone.
<b>Puntata Massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima per linea, e far girare i rulli.
<b>Girare / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>Raddoppia</b>	Gioca d'azzardo con le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante il Bonus Campionato o i Giochi Gratis, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio, le vincite saranno incassate e aggiunte al tuo saldo. Dopo che avrai rieffettuato l'accesso al casinò, cliccando sul pulsante **Cronologia** potrai vedere il risultato del tuo round precedente.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Tequila Poker

Tequila Poker è un gioco che combina elementi del poker a cinque carte e del Blackjack. Ti vengono distribuite quattro carte, quindi dovrai scegliere se giocare per una mano di poker o per una mano a punteggio. Ti vengono ancora distribuite altre due carte. Le cinque carte migliori, tra le sei, formeranno la tua mano finale.

Tequila Poker si gioca con un singolo mazzo da 52 carte. Tutte le carte sono distribuite scoperte.

Dopo ogni mano, le carte usate sono rimesse nel mazzo, il quale viene rimescolato.

Per giocare:

- Clicca su di un gettone per selezionare il valore. Quindi clicca il gettone oppure il cerchio **Puntata Antecedente** sul tavolo per piazzare la tua puntata. Ogni click aumenta la tua puntata del valore di un gettone e ogni click con il tasto destro la diminuisce. Puoi anche cliccare su **Azzera** per rimuovere tutti i gettoni dal tavolo e ricominciare da capo.
- I limiti minimo e massimo di puntata Ante dipendono dal tuo livello VIP e sono visualizzati sul tavolo.
- Clicca sul bottone **Distribuire**.
- Ti vengono date quattro carte e il punteggio totale di queste carte sarà visualizzato alla loro sinistra. Ora devi scegliere se vuoi giocare a **High Tequila**, a **Tequila Poker**, oppure **Lascia**. Se decidi di giocare, sarà piazzata una seconda puntata (principale) dello stesso importo della puntata d'invito. Se decidi di lasciare, perderai solamente la tua puntata d'invito.
- Se hai scelto di giocare, ti verranno distribuite altre due carte. Le carte vengono riordinate in modo che le prime cinque carte formino la mano migliore possibile. *Nota bene:* in High Tequila, la tua carta più bassa viene scartata e il punteggio totale sarà calcolato sulle 5 carte più alte.
- Se le tue cinque carte migliori formano una mano vincente, vincerai alla pari sulla puntata d'invito e la tua puntata principale sarà pagata secondo le rispettive tabelle di vincita a sinistra o a destra dello schermo. Se non hai una mano vincente, perdi le tue puntate e il giro è concluso.
- Se vuoi giocare un'altra partita, premi **Nuova partita**. Quindi piazza le tue puntate come spiegato sopra e clicca sul bottone **Distribuisce** oppure clicca **Ripetere** per piazzare le stesse puntate della partita precedente.

**High Tequila:**



In High Tequila, il valore delle carte è lo stesso del Blackjack: valore nominale per le carte numeriche, 10 per le figure. L'Asso è sempre conteggiato come un 11. La carta più bassa è scartata e per vincere le carte restanti devono totalizzare 46 punti o oltre.

Se hai una mano vincente, la tua puntata d'invito sarà pagata alla pari e la tua puntata principale sarà pagata secondo la tabella delle vincite sulla sinistra dello schermo.

### **Tequila Poker**

Nel Tequila Poker, le tue carte sono utilizzate per comporre la miglior combinazione possibile di poker a 5 carte in modo automatico. La carta rimanente viene scartata. Devi realizzare almeno una coppia di Assi per vincere. Nota che se le tue prime quattro carte formano già una mano vincente (per esempio, Doppia Coppia o Tris), il nome della combinazione sarà mostrato al di sotto delle carte.

Se hai una mano vincente, la tua puntata d'invito sarà pagata alla pari e la tua puntata principale sarà pagata secondo la tabella delle vincite sulla destra dello schermo.

### **Vincite**

#### **High Tequila**

Totale punti	Paga
46 - 48	1 a 1
49	2 a 1
50	3 a 1
51	4 a 1
52	7 a 1
53	15 a 1
54	200 a 1

#### **Tequila Poker**

Mano poker	Paga
Coppia d'Assi	1 a 1
Doppia coppia	2 a 1
Tris	3 a 1
Scala	5 a 1
Colore	7 a 1
Full	8 a 1
Poker	15 a 1
Scala a colore	50 a 1
Scala reale	200 a 1

### **Percentuale teorica di vincita**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è 97,39% sulla base della scommessa media del giocatore, che è pari a 1,6118 volte la scommessa ante iniziale per il gioco ottimale.

Il gioco ottimale consiste nel selezionare l'opzione di gioco ottimale e scegliere correttamente quando lasciare.

### **Bottoni:**

<b>Distribuire</b>	Distribuisce le carte.
<b>Eliminare</b>	Rimuove tutte le puntate dal tavolo.
<b>High Tequila</b>	Giochi per un punteggio totale alto
<b>Tequila Poker</b>	Giochi una mano di poker a 5 carte
<b>Lascia</b>	Perdi la puntata d'invito e la partita in corso è terminata.
<b>Nuova Partita</b>	Inizia una nuova mano.
<b>Ripetere</b>	Piazza la stessa puntata della mano precedente e distribuisce le carte.

### **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante compare solo in modo Divertimento o in modo Offline. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se

hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco. Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume. Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Disconnessione:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre stavi giocando a Soldi Reali, ripristina la connessione a Internet ed entra nuovamente nel casinò. Sarai automaticamente portato sul gioco che fu interrotto così puoi continuare a giocare.

**Per saperne di più:**

[Pagamenti](#)

# The Matrix

## Slot a 5 rulli e 50 linee

Lo scopo di The Matrix è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il numero di linee attive è pari a 50 e non può essere modificato.
- Puntata totale per round di gioco = puntata della linea  $\times$  50.
  - Seleziona la tua puntata di Linea facendo clic su '-' o '+'.
- Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- Premi la **Barra spaziatrice** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- Posiziona il cursore sul pulsante **AUTO PLAY** per impostare il numero di giri automatici.
  - Fai clic su una opzione per avviare la funzione di Gioco Automatico. Puoi terminare la sessione automatica premendo il pulsante **STOP**.
  - Il numero di giri automatici rimasti è indicato sul pulsante **AUTO PLAY** durante la modalità corrispondente.
- Per avviare una funzione attivata, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**.
- Al termine della funzione, fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite, per tornare alla partita principale o riprendere la modalità Automatica (se vi sono ancora giri automatici da giocare).
- La Tabella dei Pagamenti è accessibile dal **Menu** o dalla pagina delle **INFO**.

## VINCITE

- Le vincite sono calcolate sulla base della **Tabella dei pagamenti** accessibile dal Menu.
  - Vincita della linea = puntata della linea  $\times$  il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti.
- Nel caso in cui si ottenga una combinazione vincente su più di 1 linea attiva, le vincite di ciascuna linea saranno sommate. Se su una linea si verificano 2 combinazioni vincenti, ti sarà pagata solo quella dal valore più elevato. Le

combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento.

- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

## **SIMBOLO WILD**

Il simbolo **WILD** sostituisce tutti i simboli (tranne il simbolo **FREE GAMES**) per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

Vi è un premio a parte per 3, 4 e 5 simboli **WILD**.

## **SIMBOLI WILD EXTRA**

Il simbolo **WILD** del Gatto Nero compare solo sul rullo 5 ed esclusivamente durante la partita principale. Il **WILD** del Gatto Nero sostituisce tutti i simboli, tranne il simbolo **FREE GAMES**. Quando il simbolo **WILD** del Gatto Nero copre il rullo 5, attiva la funzione **Déjà Vu Shuffle**. Per maggiori informazioni sulla funzione **Déjà Vu Shuffle** consulta le sezioni sottostanti.

Il simbolo **WILD** Sentinella compare solo nelle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**. Per maggiori informazioni sulle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**, consulta le sezioni sottostanti.

## **SIMBOLO FREE GAMES**

3 simboli **FREE GAMES** apparsi contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5 attivano le **Partite Gratis**. Per maggiori informazioni sulle **Partite Gratis**, consulta le sezioni sottostanti.

## **SIMBOLO DELLA MACCHINA EMP**

Il simbolo della **MACCHINA EMP** compare solo nelle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**. Per maggiori informazioni sulle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**, consulta le sezioni sottostanti.

## **FUNZIONE DÉJÀ VU SHUFFLE**

Se 4 simboli **WILD** del Gatto Nero coprono interamente il Rullo 5, viene attivata la funzione **Déjà Vu Shuffle**. In questa funzione, tutti i simboli **WILD** del Gatto Nero si

duplicano sul Rullo 1 e tutti i simboli sui rulli si mescolano per provare a creare nuove vincite.

La funzione **Déjà Vu Shuffle** può essere attivata solo durante la partita principale.

## **PARTITE GRATIS**

3 simboli **FREE GAMES** apparsi contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5 attivano le **Partite Gratis**. Potrai scegliere tra 2 modalità di gioco: **8 Partite Gratis di Agent Smith** e **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**. Tocca la modalità che preferisci e quindi premi il pulsante **GIOCA** per avviare la funzione.

- **8 Partite Gratis di Agent Smith**  
Nelle **8 Partite Gratis di Agent Smith**, altri simboli Agent Smith sono aggiunti ai rulli per aumentare le possibilità di ottenere una grande vincita in ogni giro. La funzione non può essere riattivata.
- **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**  
Nelle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar** tutti i simboli **WILD** Sentinella si bloccano in posizione dopo essere comparsi. Quando il simbolo della **MACCHINA EMP** compare, rimuove tutti i simboli **WILD** Sentinella sui rulli prima del giro successivo. Le Partite Gratis terminano quando sui rulli sono bloccati 6 o più simboli **WILD** Sentinella contemporaneamente.

Durante la funzione Partite Gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. Le vincite di ciascun giro sono visibili nel campo 'Vincita' posto sotto ai rulli. La vincita totale del round di Partite Gratis è mostrata nel campo **Vincita della Funzione**. Il numero di Partite Gratis rimaste è indicato al di sopra dei rulli.

Al termine della funzione comparirà una schermata che riassume le vincite. La Vincita della Partita è l'importo di denaro vinto nel giro che ha attivato la funzione. La Vincita della Funzione è l'importo di denaro vinto durante la funzione. La Vincita Totale è la somma di Vincita della partita e Vincita della funzione. Fai clic su **CONTINUA** nella schermata delle vincite per tornare alla partita principale.

**Barra degli strumenti del casinò**

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** – Il saldo della tua finestra di gioco. È l'importo totale che puoi utilizzare per l'attuale gioco da casinò ed è costituito dal tuo saldo in Denaro Reale e dai Bonus disponibili per questo gioco.
- **Deposito / Cassa** – Fai clic su questo pulsante per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** – Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** – Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** – Accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzarne i giochi disponibili. Fai clic su un gioco per avviarlo.
- **Funzioni** – Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** – Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** – Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
  - **Cronologia** – Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.

- **Opzioni** – Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
- **Suggerimenti** – Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.

### **Pagine informative:**

- Fai clic sul pulsante delle **info** per aprire la schermata di riferimento che descrive la varie componenti di gioco. Usa le frecce nella parte inferiore destra della finestra di gioco per navigare tra le diverse schermate.
  - Le schermate 1, 2 e 3 della **Tabella dei Pagamenti** illustrano funzioni e premi dei simboli del gioco.
  - La schermata **Déjà Vu Shuffle** illustra le regole della funzione **Déjà Vu Shuffle**.
  - La schermata delle **Partite Gratis** illustra le regole della funzione corrispondente.
  - La schermata **Agent Smith** illustra le regole delle **8 Partite Gratis Agent Smith**.
  - La schermata **Nebuchadnezzar** illustra le regole delle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**.
  - La schermata delle **Linee di Pagamento** mostra le linee e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata **Info** e si torna al gioco.

### **Bottoni:**

- **Informazioni** – Apre la schermata che illustra le diverse componenti del gioco.
- **Puntata di Linea** – Aumenta o diminuisci la puntata totale utilizzando i pulsanti '-' e '+'.
  - **Gira** - Fai girare i rulli.
  - **Autoplay/Ferma Autoplay** – Fai girare i rulli per un certo numero di volte consecutive. Interrompi la modalità Automatica attiva.
  - **Stop** – Interrompi l'animazione del movimento dei rulli e mostra immediatamente il risultato del giro.
  - **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.



**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 95,14%.

# The Three Musketeers and the Queen's Diamond™

Slot a 5 rulli e 50 linee

L'obiettivo di The Three Musketeers and the Queen's Diamond™ è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Le vincite sono valide esclusivamente sulle linee di puntata attive.
- Puntata totale per round = puntata della linea moltiplicata per le linee di pagamento attive.
- Tocca la freccia per accedere al riquadro in cui selezionare linee di pagamento e puntata per linea. Per chiudere il riquadro, tocca nuovamente la freccia o un punto qualsiasi sui rulli.
  - Seleziona le tue linee di pagamento toccando "-" o "+" sul pannello. Puoi inoltre modificare le linee di pagamento scorrendo verso l'alto o il basso il pulsante numerato posto ai lati dei rulli.
  - Tocca "-" o "+" per selezionare la tua puntata della linea.
  - Puoi inoltre attivare o disattivare la modalità Turbo. Quando attivata, alcune animazioni e alcuni suoni delle vincite vengono evitati e i rulli girano più velocemente.
- Per fare girare i rulli con linee e puntate attualmente selezionate, tocca il pulsante **GIRA** o scorri il dito verso l'alto o il basso sui rulli.
- È inoltre possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione automatica. Tieni premuto il pulsante **GIRA** per accedere alle impostazioni del Gioco Automatico. Per chiudere il riquadro, tocca nuovamente la freccia o un punto qualsiasi sui rulli.
  - Trascina il cursore verso sinistra o destra per scegliere il numero di giri automatici da effettuare.
  - Tocca il pulsante **AVVIA AUTOMATICO** per avviare la sessione automatica. Puoi terminare la sessione automatica toccando il pulsante **STOP AUTOMATICO** che mostra il numero di giri rimanenti.

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate in base alla **Tabella dei pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.

- Vincita della linea = puntata della linea per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
- Vincita **SCATTER** = puntata totale per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
- Se si verificano combinazioni vincenti su più di una linea di pagamento attiva, le vincite vengono sommate. Nel caso in cui si ottengano due combinazioni vincenti sulla stessa linea, verrà pagata solamente la vincita più alta. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. A seguito puoi ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- Le vincite accumulate e tutti i premi delle linee vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, una finestra corrispondente mostrerà il premio totale del giro.

## SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** compare impilato su 2°, 3° e 4° rullo. In questo modo, i simboli **WILD** vengono visualizzati uno sull'altro e ogni posizione sui rulli occupata da un **WILD** impilato si comporta come tale.

Il simbolo **WILD** può sostituire ogni altro simbolo (ad eccezione di **SCATTER**, **BONUS** e **PARTITE GRATIS**) per creare la migliore combinazione vincente. I simboli **WILD** non assegnato una vincita a parte.

**N.B.** Se durante la partita principale **WILD** sostituisce i simboli **SWORDS**, **MUSKETS** o **DAGGERS** mentre questi compaiono subito a destra (rispettivamente) di **PORTHOS**, **ATHOS** o **ARAMIS**, verranno pagate le eventuali combinazioni vincenti ma non verrà attivata alcuna delle funzioni Mighty Musketeers.

## SIMBOLI SCATTER

I simboli di **PORTHOS**, **ATHOS** e **ARAMIS** costituiscono i simboli **SCATTER** del gioco e compaiono durante la partita principale e le Partite Gratis Free Musketeers.

- **PORTHOS** compare solo su 2°, 3° e 5° rullo.
- **ATHOS** compare solo su 1°, 2° e 5° rullo.
- **ARAMIS** compare solo su 3°, 4° e 5° rullo.

Se 2 o 3 simboli **SCATTER** uguali compaiono tra i risultati del giro, la vincita viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta ai premi delle linee.

Se i simboli **SWORD**, **MUSKETS** o **DAGGERS** compaiono subito alla destra di (rispettivamente) **PORTHOS**, **ATHOS** o **ARAMIS**, viene attivata la funzione Mighty Musketeers corrispondente.

## **SIMBOLO BONUS**

Il simbolo **BONUS** del gioco è quello di D'Artagnan. Il simbolo **BONUS** compare su 2° e 4° rullo durante la partita principale e le Partite Gratis Free Musketeers. Se il simbolo **BONUS** compare ovunque e contemporaneamente su 2° e 4° rullo, viene attivato il Bonus Queen's Diamond.

## **SIMBOLO DELLE PARTITE GRATIS**

Il simbolo **PARTITE GRATIS** compare durante la partita principale e le Partite Gratis Free Musketeers.

Durante la partita principale, il simbolo **PARTITE GRATIS** compare impilato su 1° e 5° rullo; nelle Partite Gratis Free Musketeers, compare su tutti i rulli e non è impilato. Se almeno un simbolo **PARTITE GRATIS** compare ovunque e contemporaneamente su 1° e 5° rullo, vengono attivate le Partite Gratis Free Musketeers.

## **LE FUNZIONI MIGHTY MUSKETEERS**

Le 3 funzioni Mighty Musketeers possono essere attivate durante la partita principale e le Partite Gratis Free Musketeers.

### **Splendid Sword of Porthos**

Questa funzione viene attivata quando il simbolo **SWORD** compare subito alla destra del simbolo **PORTHOS**, durante la partita principale o le Partite Gratis. Una volta calcolate le eventuali vincite del giro attuale, vinci 1 giro ripetuto in cui tutte le posizioni di uno dei 5 rulli sono occupate da simboli **WILD**.

La funzione non può essere riattivata durante il giro ripetuto.

Il Bonus e le Partite Gratis non possono essere attivati durante il giro ripetuto.

### **Wild Muskets of Athos**

Questa funzione viene attivata quando il simbolo **MUSKETS** compare subito alla destra del simbolo **ATHOS**, durante la partita principale o le Partite Gratis. Una volta calcolate le eventuali vincite del giro attuale, sarai premiato con una ripetizione del giro in cui simboli **WILD** vengono distribuiti a caso su 2°, 3° e 4° rullo, in posizioni che non sono occupate dai simboli **WILD** ordinari. Nel caso in cui i rulli fossero già coperti da simboli **WILD** ordinari e non vi fossero posizioni libere, i simboli **WILD** distribuiti a caso copriranno anche i **WILD** ordinari.

La funzione non può essere riattivata durante la ripetizione del giro.

Il Bonus e le Partite Gratis non possono essere attivate durante la ripetizione del giro.

### **Golden Daggers of Aramis**

Questa funzione viene attivata quando il simbolo **DAGGERS** compare subito alla destra del simbolo **ARAMIS**, durante la partita principale o le Partite Gratis. Una volta calcolate le eventuali vincite del giro attuale, appariranno 2 borse colme d'oro. Tocca 1 delle borse per selezionarla e vincere un premio in denaro.

**N.B.** Tutt'e 3 le funzioni Mighty Musketeers possono essere attivate nel corso dello stesso giro. In questo caso, verranno giocate consecutivamente nel seguente ordine: The Wild Muskets of Athos, The Splendid Sword of Porthos e The Golden Daggers of Aramis.

## **IL BONUS QUEEN'S DIAMOND**

I simboli **BONUS** apparsi ovunque e contemporaneamente su 2° e 4° rullo, durante la partita principale o le Partite Gratis Free Musketeers, attivano il Bonus Queen's Diamond.

Inizierai il Bonus Queen's Diamond con 3 vite: 1 in uso + 2 vite extra (i cuori) mostrate nel contatore. Nella partita Bonus, dovrai scegliere 1 dei 3 oggetti disponibili in ognuno dei 5 livelli. Se scegli bene, riceverai un premio in denaro ed accederai al livello successivo. Se la tua scelta si rivelerà errata, perderai una vita e rimarrai nello stesso livello per selezionare un altro dei 2 oggetti rimasti.

Hai sempre la certezza di superare il 1° livello. Potresti inoltre guadagnare casualmente altre vite nel corso dei primi 4 livelli.

Se esaurisci tutte le vite prima di raggiungere il 5° livello, il round Bonus termina e ti vengono pagati tutti i premi vinti con i gettoni raccolti.

Nel 5° e ultimo livello, potrai scegliere solo uno dei 3 oggetti. Se trovi il Diamante della Regina, vinci un premio in denaro. Se la tua scelta si rivela errata, non ti viene assegnato alcun premio ma non perdi vite. In entrambi i casi, il totale delle vincite ottenute nel corso del Bonus verrà moltiplicato per il numero di vite rimanenti.

At the end of the bonus game, a win screen displays your winnings. Game Win shows the winnings that were received from the main game spin that won the bonus. Feature Win shows the winnings that were received during the bonus. Total Win shows the accumulated winnings (Game Win and Feature Win added up).

**N.B.** Se il Bonus Queen's Diamond e le Partite Gratis Free Musketeers vengono attivate nello stesso giro della partita principale, verrà giocato prima il round Bonus. Una volta concluso, verranno avviate le partite gratuite.

## **PARTITE GRATIS FREE MUSKETEERS**

I simboli **PARTITE GRATIS** comparsi contemporaneamente su 1° e 5° rullo attivano le Partite Gratis Free Musketeers. Ognuno dei simboli **PARTITE GRATIS** comparso sui rulli premia con 3 partite, quindi il numero iniziale di Partite Gratis vinte non può essere inferiore a 6 né superiore a 24.

Durante le Partite Gratis, il simbolo **PARTITE GRATIS** può comparire sui rulli e non è impilato. Ogni simbolo **PARTITE GRATIS** comparso tra i risultati delle Partite Gratis aggiunge altre 3 partite alle eventuali rimanenti. Le Partite Gratis Free Musketeers possono essere riattivate senza limiti.

Durante le Partite Gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee e la puntata per linea del giro che ha attivato il round di Partite Gratis.

Al termine delle Partite Gratis, comparirà una finestra riassuntiva delle vincite. 'Vincita della Partita' mostra le vincite ottenute durante il giro che ha attivato le Partite Gratis. 'Vincita della funzione' mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. 'Vincita Totale' mostra il totale delle vincite (vincita della partita + vincita della funzione).

### **N.B.**

- Se il Bonus Queen's Diamond e le Partite Gratis Free Musketeers vengono attivate nello stesso giro della partita principale, verrà giocato prima il round Bonus. Al termine del Bonus, inizieranno le Partite Gratis.
- Se una delle funzioni Mighty Musketeers viene attivata durante le Partite Gratis Free Musketeers, verrà giocata immediatamente dopo la conclusione del giro

gratis attuale. Il contatore delle partite gratuite si "congelerà" durante i giri ripetuti delle funzioni The Wild Muskets of Athos e The Splendid Sword of Porthos. Una volta terminata la funzione Mighty Musketeers, riprenderà il round di Partite Gratis.

- Se il bonus Queen's Diamond viene attivato durante le Partite Gratis Free Musketeers, esso viene avviato dopo la conclusione del giro gratis attuale. Al termine del Bonus Queen's Diamond, le vincite ottenute nel Bonus verranno aggiunte alle eventuali vincite delle Partite Gratis e queste ultime ripartiranno.

**Nota sulle disconnessioni:** In caso di disconnessione da internet durante la partita, rieffettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai continuare la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere rieffettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Se desideri controllare i risultati di vecchie partite o ottenere ulteriori informazioni sulle partite recenti, potrai farlo tramite la versione desktop del casinò. Usa i tuoi soliti nome utente e password per accedere alla versione desktop.

**Nota sui malfunzionamenti:** i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Puoi importare altro denaro nel gioco andando nel Menù e toccando il pulsante **Versa Denaro**.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 92,06%.

# Tiki Paradise™

## Slot a 5 rulli e 10 linee

Lo scopo di Tiki Paradise™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il numero di linee attive è pari a 10 e non può essere modificato.
  - Seleziona la tua puntata totale facendo clic su '-' o '+'.
- Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- Premi la **Barra spaziatrice** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- Fai clic sul pulsante **HI ROLLER** per accedere al menu **HI ROLLER**. Fai clic su **PUNTATA SU** o **PUNTATA GIÙ** per impostare la puntata **HI ROLLER** e quindi il pulsante **GIOCA** per avviare la funzione. In alternativa, fai clic sul pulsante **ESCI** per tornare alla partita principale. Per maggiori informazioni sulla funzione **HI ROLLER**, consulta le sezioni sottostanti.
- Posiziona il cursore sul pulsante **AUTO PLAY** per selezionare il numero di giri automatici da effettuare.
  - Fai clic su una opzione per avviare la funzione Automatica. Puoi terminare la sessione automatica premendo il pulsante **STOP AUTO PLAY**.
  - Il numero di giri automatici rimasti è indicato sul pulsante **AUTO PLAY** durante la modalità corrispondente.
- Al termine della funzione, fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità Automatica (se vi sono ancora giri automatici da effettuare).
- La tabella dei Pagamenti è accessibile dalla pagina delle **INFO**.

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dalla pagina delle **INFO**.
  - Vincita della linea = puntata della linea per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.



- Nel caso in cui si ottenga una combinazione vincente su più di una linea attiva, le vincite di ciascuna linea saranno sommate. Se su una linea si verificano 2 combinazioni vincenti, ti verrà pagata solo quella dal valore più elevato. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. Di seguito potrai ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- La somma delle vincite e i premi delle linee di pagamento sono mostrati per ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, compare un messaggio che notifica il premio totale del giro.

## LIMITE MASSIMO DI VINCITA

Vi è un limite massimo di vincita. Per ulteriori informazioni, visita la sezione Termini e Condizioni.

## SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo (tranne **SCATTER**) per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

## SIMBOLO SCATTER

Il simbolo **SCATTER** del gioco è il simbolo **FREE GAMES**.

Se i simboli **SCATTER** appaiono contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5, vengono attivate 10 **Partite Gratis** con 2 modificatori.

**N.B.** I simboli **SCATTER** non assegnano una vincita di per sé.

## WILD NIGHTS

La **WILD NIGHTS** è una funzione misteriosa che può essere attivata in qualsiasi giro della partita principale. Dopo il giro della funzione **WILD NIGHTS**, comparirà sui rulli almeno 1 simbolo **WILD** impilato.

Quando viene attivata la funzione, compare uno sfondo notturno e i rulli continuano a girare. Dovrai quindi selezionare 1 rullo su cui piazzare la tua **TRIGGER WINDOW**. Se un simbolo **WILD** impilato comparirà sul rullo su cui hai piazzato la tua **TRIGGER WINDOW**, sarà attivato un **WIN SHUFFLE**.

Se non è stato selezionato alcun rullo per la **TRIGGER WINDOW** nei 30 secondi disponibili, sarà automaticamente selezionato un rullo a caso.

Durante un **WIN SHUFFLE**, i rulli cambiano posizione per creare un nuovo risultato vincente. La vincita totale assegnata da un **WIN SHUFFLE** è sempre superiore alla vincita totale ottenuta sui rulli prima di tale funzione.

## **PARTITE GRATIS**

Le **PARTITE GRATIS** sono attivate dalla comparsa di simboli **SCATTER** sui rulli 1, 3 e 5.

All'inizio della funzione riceverai 10 partite gratis e dovrai selezionare 2 modificatori da applicarvi. I modificatori disponibili sono i seguenti:

- Moltiplicatore di Vincita
  - Alle vincite delle **PARTITE GRATIS** sarà applicato un moltiplicatore a caso, indicato all'inizio della funzione.
- Wild Impilato in Ogni Giro
  - Un simbolo **WILD** impilato comparirà sui rulli in ogni giro delle **PARTITE GRATIS**.
- Simboli Consecutivi Pagano
  - 3 o più simboli uguali apparsi consecutivamente su una linea di pagamento assegnano un premio, a prescindere dal fatto che la combinazione parta dal primo rullo a sinistra.

Premi **INIZIA** dopo avere selezionato 2 modificatori per avviare la funzione **PARTITE GRATIS**.

Una volta giocata l'ultima partita gratis, comparirà un messaggio che riassume le vincite. Premi **CONTINUA** per tornare alla partita principale.

Tutte le **PARTITE GRATIS** sono giocate con la stessa puntata del giro che ha attivato la funzione.

**N.B.** Le **PARTITE GRATIS** non possono essere attivate durante la funzione **WILD NIGHTS**.

## **FUNZIONE HI ROLLER**

Premi il pulsante **HI ROLLER** per accedere al menu **HI ROLLER**.

Il costo di gioco di una sessione **HI ROLLER** è pari a 10x la tua puntata totale. Fai clic su **PUNTATA SU** o **PUNTATA GIÙ** per aumentare o diminuire la puntata **HI ROLLER** e quindi premi **GIOCA** per avviare la funzione. In alternativa, fai clic sul pulsante **ESCI** per tornare alla partita principale.

Una sessione **HI ROLLER** è costituita da 5 giri **HI ROLLER**. Durante tali giri, le vincite sono calcolate in base alla tua puntata di linea, come durante la partita principale.

All'inizio dei 5 giri **HI ROLLER**, puoi selezionare una **TRIGGER WINDOW**, come nella funzione **WILD NIGHTS**. Durante i giri **HI ROLLER**, i simboli **WILD** impilati potrebbero comparire come nella funzione **WILD NIGHTS**, con la possibilità di attivare un **WIN SHUFFLE**.

I simboli **SCATTER** compaiono durante i giri **HI ROLLER** e possono essere attivate le **PARTITE GRATIS**. Quando un **WIN SHUFFLE** è attivato durante un giro **HI ROLLER**, potrebbero essere aggiunti dei simboli **SCATTER** ai rulli, con la possibilità di attivare le **PARTITE GRATIS**.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** – Il saldo della tua finestra di gioco. Indica il totale del denaro che puoi utilizzare per l'attuale gioco da casinò e comprende il tuo saldo del Denaro Reale e tutti i bonus disponibili per questo gioco.
- **Deposito / Cassa** – Fai clic su questo pulsante per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** – Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.

- **Bonus Giri Gratis** – Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** – Accanto a questa icona trova posto il menu di avvio rapido. Posiziona il cursore su una categoria per visualizzarne i giochi disponibili. Fai clic su un gioco per avviarlo.
- **Funzioni** – Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** – Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** – Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
  - **Cronologia** – Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
  - **Opzioni** – Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
  - **Suggerimenti** – Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.

### **Pagina Info:**

- Fai clic sul pulsante delle **info** per aprire la schermata di riferimento che descrive le varie componenti di gioco. Usa le frecce nella parte inferiore destra della finestra di gioco per navigare tra le diverse schermate.
  - La schermata della **Tabella dei pagamenti** mostra i premi assegnati dai simboli del gioco.
  - La schermata **Wild Nights** illustra le regole della funzione Wild Nights.
  - La schermata delle **Partite Gratis** illustra le regole della funzione corrispondente.
  - La schermata **Hi Roller** illustra le regole della funzione Hi Roller.
  - La schermata delle **Linee di Pagamento** mostra le linee e illustra le regole di pagamento del gioco.

- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata **Info** e si torna al gioco.

### **Bottoni:**

- **Informazioni** – Apre la schermata di riferimento che descrive la varie componenti di gioco.
- **Puntata Totale** - Aumenta o diminuisci la puntata totale facendo clic sui pulsanti '-' o '+'.  
• **Gira** - Fai girare i rulli.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** – Fai girare i rulli per un certo numero di volte consecutive. Termina la modalità Autoplay attiva.
- **Stop** – Interrompi l'animazione dei rulli e mostra subito il risultato del giro.
- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

Il minimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 91,93%, mentre il massimo è del 94,05%.

# Top Gun™

## 5-Rulli Slots con caratteristici All-ways

Lo scopo di Top Gun™ è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

### Per giocare:

- Una volta effettuato l'accesso al gioco, una schermata ne elenca le caratteristiche principali. Fai clic su **Continuare** per andare ai rulli della partita principale. Fai clic su **Non mostrare più questo messaggio** per saltare questa schermata la prossima volta che carichi il gioco.
- Il gioco Top Gun™ si gioca sempre con 243 linee. Il loro numero è fisso e non può essere modificato.
- Puntata totale per round di gioco = 25 X valore del gettone.
- Fai clic su **Gira** per fare girare i rulli con l'attuale puntata totale. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli.
- Le vincite sono moltiplicate per il valore del gettone e calcolate in base alla tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una determinata linea, paga solo la combinazione vincente più elevata; le vincite contemporanee su linee diverse vengono sommate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.

### Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti.
  - La schermata **Dogfight Wilds** mostra come attivare la funzione e ne descrive il funzionamento.
  - La schermata **Danger Zone Free Games** elenca le regole principali del round di Partite Gratis.
  - La schermata **243 Modi Di Vincere** spiega il funzionamento delle linee di vincita del gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per calcolare l'importo dell'eventuale vincita, è necessario moltiplicare il valore del gettone per il premio.
- Nel caso in cui si ottengano due combinazioni vincenti sulla stessa linea, sarà pagata solamente la vincita più alta. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Per formare una vincita, le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire su rulli consecutivi.

### **Simbolo Free Games**

Il simbolo Free Games compare solo su 1°, 3° e 5° rullo, durante la partita principale e la funzione Danger Zone Free Games. Non assegna una vincita di per sé.

La funzione Danger Zone Free Games viene attivata quando 3 appaiono contemporaneamente su 1°, 3° e 5° rullo, durante la partita principale.

Il round di partite gratis viene riattivato quando 3 appaiono contemporaneamente su 1°, 3° e 5° rullo, durante le Danger Zone Free Games.

Per maggiori informazioni sul round di partite Gratis, fai clic [qui](#).

### **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione di , per ottenere la miglior combinazione vincente possibile. Per maggiori informazioni sul simbolo Wild, consulta la tabella dei pagamenti.

Vi è inoltre una vincita a parte per 5 simboli Wild comparsi su rulli consecutivi. Questo premio è indicato sulla tabella dei pagamenti.

### **Dogfight Wilds**

Dogfight Wilds è una funzione dall'attivazione misteriosa. Rimane attiva solo per la durata del giro che l'ha attivata ed è disponibile durante la partita principale e nel corso delle Danger Zone Free Games, come indicato [qui](#).

La funzione Dogfight Wilds sarà attivata girando. I rulli continueranno a girare finché fino a 15 simboli Wild saranno posizionati a caso sui rulli.

### **N.B.**

Le funzioni Dogfight Wilds e Danger Zone Free Games possono essere attivate durante lo stesso giro. Verrà inizialmente assegnata la vincita per il giro che ha attivato entrambe le funzioni, con i Dogfight Wilds, e successivamente avranno inizio le Danger Zone Free Games. I simboli Free Games coperti dalla funzione Dogfight Wilds continueranno a valere per l'attivazione delle Danger Zone Free Games.

### **Danger Zone Free Games**

Le Danger Zone Free Games vengono attivate quando 3 appaiono ovunque e contemporaneamente su 1°, 3° e 5° rullo, durante la partita principale.

Il numero iniziale di partite gratis è pari a 8. Il round di partite gratis può essere riattivato da 3 apparsi ovunque e contemporaneamente su 1°, 3° e 5° rullo, durante le Danger Zone Free Games. In questo modo, potrai vincere un numero indefinito di partite gratis.

Durante le Danger Zone Free Games, la funzione Dogfight Wilds sarà potenziata. La funzione potenziata Dogfight Wilds è misteriosa e può essere attivata in qualsiasi giro delle Partite Gratis. Quando la funzione potenziata Dogfight Wilds viene attivata, sui rulli sono posizionati più simboli Wild, rispetto alla funzione standard.

Per avviare il round di partite gratis, fai clic su **Clicca per iniziare**



Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee di vincita e lo stesso valore del gettone del giro che ha attivato il round di partite gratis. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Il riquadro **Vincita delle partite gratis** mostra le vincite ottenute nelle attuali partite gratis.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincita totale** mostra le vincite ottenute (Vincita della partita e Vincita della funzione).

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se le Partite Gratis vengono attivate durante la modalità Gioco automatico, il round di Partite Gratis inizierà non appena il giocatore avrà fatto clic su **Clicca per iniziare**. Una volta completate le Partite Gratis, se il giocatore clicca su **Continuare** sulla schermata che elenca le vincite delle Partite Gratis, la Gioco automatico viene riattivata. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 94.93%.

## Bottoni:

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Valore Gettone</b>	Gettone' aumenta o diminuisce il valore del gettone.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay. Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
<b>Gira / Stop</b>	

## Modalità Turbo

Velocizza la partita principale di tutte le slot che supportano la modalità Turbo, inclusa l'attuale. Quando clicchi di nuovo su Turbo, riporti i rulli alla velocità normale.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il round di Danger Zone Free Games, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante la funzione Dogfight Wilds, una volta rieffettuato l'accesso al casinò, sarai automaticamente indirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti

verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Top Trumps Celebs

## Slot 5 rulli 20 linee

L'obiettivo di Top Trumps Celebs è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata massima per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o - sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita Scatter = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Puntata per linea e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.
- Una vincita attiva il bottone **Gioco d'azzardo** che, quando cliccato, avvia la funzione del Gioco d'azzardo. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Gioco d'azzardo più sotto.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Scegli le tue celebrità!** illustra come cambiare i simboli delle celebrità in qualsiasi momento durante il gioco principale, mantenendo invariati i valori della tabella dei premi.
  - La schermata **Bonus Red Carpet** descrive le combinazioni dei simboli necessarie per entrare nel gioco Bonus Red Carpet e descrive le regole di gioco del Bonus Red Carpet.
  - La schermata **Giri Gratis** descrive le combinazioni dei simboli necessarie a entrare nella funzione Giri Gratis e descrive le regole della funzione Giri Gratis.
  - Il **Gioco d'azzardo** dello schermo viene descritto come cercare il raddoppio vincite dal gioco d'azzardo con loro e descrive le raddoppio regole.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Scegli le tue celebrità**

Top Trumps Celebs ha una funzione speciale che ti consente di scegliere le immagini di tutti e cinque i simboli delle celebrità e del simbolo Jolly che compare sui rulli. Queste immagini possono essere modificate in qualsiasi momento durante il gioco principale, quando i rulli non stanno girando e quando non ci si trova nella modalità Auto Start, utilizzando le frecce sul lato delle immagini nella pagina della Tabella dei premi. Le immagini sullo schermo vengono aggiornate automaticamente. I valori della tabella dei premi dei simboli rimangono invariati. Queste scelte non influiscono sulla somma di una combinazione vincente, ma solo sulle immagini che compaiono sullo schermo. La pagina della Tabella dei premi viene aggiornata in base alla tua scelta.

### **Simbolo jolly**

Il simbolo Jolly nel gioco è il simbolo con la scritta "WILD" al di sopra. Può stare per qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello Scatter e del Bonus, per formare la combinazione vincente migliore possibile. È inoltre previsto un payout separato per due o più simboli jolly su una linea di pagamento attiva, come si può vedere nella Tabella dei premi. Questo viene erogato al posto della vincita dei simboli normali se l'importo della vincita dei jolly è superiore rispetto a quello dei simboli normali (sostituiti dai jolly).

### **Simbolo scatter**

I simboli scatter non devono uscire su nessuna linea di pagamento particolare. Se ci sono due o più Scatter nei risultati del tiro, il payout guadagnato viene moltiplicato per la puntata totale e aggiunto alle vincite della linea di pagamento.

Se compaiono tre o più simboli Scatter contemporaneamente in qualsiasi posizione sui rulli, il giocatore vince 10 Giochi Omaggio con un simbolo Jolly Extra che si moltiplica per 4 durante la sostituzione.

### **Simbolo Bonus**

Se il simbolo Bonus compare su entrambi i rulli #1 e #5 durante il tiro di un gioco principale, viene attivato il Bonus Red Carpet.

### **Bonus Red Carpet**

Per far partire il round Bonus Red Carpet, cliccare su **Clicca per iniziare**.

Viene visualizzata una parete con 16 celebrità, chiedendoti di scegliere tre di queste per vincere premi in denaro. Puoi cambiare le immagini sulla parete facendo clic sul pulsante **Mescola**. Puoi mescolare le immagini tante volte quanto vuoi, se devi ancora effettuare la tua prima selezione. Fai clic su un'immagine per effettuare una selezione. Facendo clic su una selezione si vince un premio in denaro, corrispondente a un multiplo della puntata totale del giro che ha attivato la modalità. Oltre al premio in denaro, una selezione può valere una "scelta extra". L'importo totale massimo che può essere vinto con il Bonus Red Carpet è 24 volte la puntata totale del giro che ha attivato la modalità.

Al termine del gioco Bonus, una schermata di vincita visualizza le tue vincite. Clicca su **Continuare** per tornare ai rulli delle slot normali.

Il Bonus Red Carpet non può essere attivato durante i Giochi Omaggio.

### **Giochi Omaggio**



3 o più Scatter in qualsiasi posizione sui rulli attivano 10 Giochi Omaggio. I Giochi Omaggio vengono giocati con un simbolo Jolly Extra. Il simbolo Jolly Extra può stare per tutti i simboli eccetto lo Scatter e il Bonus e moltiplica le vincite per 4 con la sostituzione. Il moltiplicatore significa che, quando è in funzione, tutte le vincite vengono moltiplicate per quel numero. Quando il Jolly Extra compare più di una volta in una combinazione vincente, la vincita della linea viene moltiplicata per 4 una volta e non in maniera cumulativa. I simboli Bonus non compaiono sui rulli Gioco Omaggio e il Bonus Red Carpet non può essere attivato durante i Giochi Omaggio.

Prima di entrare nei Giochi Omaggio ti verrà chiesto di scegliere la celebrità la cui immagine sarà visualizzata sul simbolo Jolly Extra. Una volta effettuata la tua scelta, partirà la funzione Giochi Omaggio.

Per far partire i Giochi Omaggio, cliccare su **Clicca per iniziare**. Scegli una delle tre celebrità da far comparire sul simbolo Jolly Extra e clicca su **CONTINUARE**. La funzione Giochi Omaggio partirà automaticamente.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

Cliccando **Continua** ritornerai alla slot machine normale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se 3 o più simboli Scatter compaiono in qualsiasi posizione sui rulli durante i Giochi Omaggio, 10 Giochi Omaggio aggiuntivi vengono aggiunti a quelli esistenti con lo stesso moltiplicatore e simbolo Jolly Extra.

Le vincite del gioco omaggio vengono aggiunte alla linea di pagamento e alle vincite Scatter.

Se i Giochi Omaggio vengono attivati durante la modalità Auto Start, la funzione inizia dopo che il giocatore fa clic su **Clicca per iniziare**, sceglie una celebrità e clicca su **CONTINUARE**. Una volta che tutti i Giochi Omaggio saranno completati e

il giocatore clicca su **Continuare** sullo schermo di riepilogo della vincita Giochi Omaggio, la modalità Auto Start riprende. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

## **Gioco**

Una vincita attiva il bottone del **Gioco** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Gioco dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banco**. Puoi scegliere di puntare queste vincite per raddoppiarle cliccando sul pulsante **Rosso** o **Nero**. **Raddoppiare a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banco**, se vinci.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, dovrai indovinare se la prossima carta che uscirà sarà nera o rossa. Se la Sua ipotesi è corretta, si vince. Se non hai indovinato, perdi la puntata e la modalità Gioco termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banco** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Gioco. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppia.

Clicca **Incassa** per aggiungere le vincite al tuo saldo e tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il bottone **Gioco** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

## **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 95,96%.

## **Bottoni:**

<b>Clicca per cambiare</b>	Seleziona la dimensione di una moneta o il valore della scommessa.
<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.

<b>Puntata per linea</b>	Aggiunge un gettone alla linea gettone.
<b>Puntata Massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima per linea, e far girare i rulli.
<b>Girare / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>Raddoppia</b>	Gioca d'azzardo con le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante Il Bonus Red Carpet o i Giochi Gratis, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio, le vincite saranno incassate e aggiunte al tuo saldo. Dopo che avrai rieffettuato l'accesso al casinò, cliccando sul pulsante **Cronologia** potrai vedere il risultato del tuo round precedente.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:** [Tipi di slot machine](#)

# Top Trumps Football Legends

## Slot a 5 ruote e 15 linee vincenti

L'obiettivo di Top Trumps Football Legends è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

### Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata massima per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o - sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita Scatter = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Puntata per linea e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.
- Una vincita attiva il bottone **Gioco d'azzardo** che, quando cliccato, avvia la funzione del Gioco d'azzardo. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Gioco d'azzardo più sotto.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Bonus Wall of Fame** descrive le combinazioni di simboli necessarie per attivare il gioco bonus Wall of Fame e ne spiega le regole.
  - La schermata **Giri Gratis** descrive le combinazioni dei simboli necessarie a entrare nella funzione Giri Gratis e descrive le regole della funzione Giri Gratis.
  - Il **Gioco d'azzardo** dello schermo viene descritto come cercare il raddoppio vincite dal gioco d'azzardo con loro e descrive le raddoppio regole.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata

totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.




Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata di linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

### **Simbolo Jolly**

Il simbolo Jolly nel gioco è il simbolo . Può sostituire ogni altro simbolo, tranne i simboli Sparsi  e Bonus  per realizzare la migliore combinazione vincente possibile. Per due o più simboli Jolly su una linea vincente attiva è previsto un pagamento separato, come si può vedere nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce la vincita del simbolo regolare, nel caso in cui la vincita ottenuta con il Jolly sia superiore alla vincita ottenuta con i simboli regolari (più il Jolly).

### **Simbolo Sparso**

I simboli Sparsi non devono apparire su una linea vincente specifica. Se fra i risultati del giro ci sono due o più simboli Sparsi, il pagamento spettante si moltiplica per la puntata complessiva e si aggiunge alle vincite della linea vincente.

Se tre o più simboli Sparsi appaiono sulle ruote simultaneamente, in qualunque posizione, si attivano 10 Giochi Free con Extra Jolly.

### **Simbolo Bonus**



Se il simbolo Bonus appare su entrambe le ruote #1 e #5 durante un giro del gioco principale, si attiva il Bonus Wall of Fame.

### **Bonus Wall of Fame**

Per avviare il giro di Bonus Wall of Fame, clicca su **Clicca per cominciare**. Apparirà una parete con 16 leggende del calcio che ti chiederanno di scegliere tre di loro per vincere premi in contanti. Puoi rimischiare le immagini cliccando sul pulsante **Mischia**. Clicca su un'immagine per effettuare una selezione. Non è permesso mischiare una volta effettuata la prima scelta.

Cliccando su una selezione vinci un premio in contanti. Oltre al premio in contanti, una leggenda del calcio potrà farti vincere una "scelta extra".

Alla fine del gioco Bonus, la schermata delle vincite ti mostra quanto hai vinto. Dopo una breve pausa, ritorni alle ruote slot regolari.

Il Bonus Wall of Fame non può essere attivato durante i giochi Free.

### **Giochi Free**

3 o più simboli Sparsi ovunque sulle ruote attivano 10 giochi Free. I giochi Free si giocano con un simbolo Extra Jolly. Il simbolo Extra Jolly può valere per tutti i simboli tranne quelli Sparsi e moltiplica le vincite per 4 quando si sostituisce agli altri simboli.

Prima di cominciare i giochi Free, ti sarà chiesto di scegliere una leggenda del calcio, la cui immagine sarà visualizzata sul simbolo Extra Jolly. Una volta effettuata la tua scelta, comincerà il gioco Free.

Per avviare i giochi Free fare clic su **Clicca per cominciare**. Scegli la leggenda del calcio che vuoi appaia sull'Extra Jolly utilizzando le frecce sulla tastiera o cliccando sui simboli delle frecce con il mouse. Una volta effettuata la tua scelta, clicca su **CONTINUA**. Il gioco Free comincia automaticamente.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei

tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

Se 3 o più simboli Sparsi appaiono in qualunque posizione sulle ruote durante i giochi Free, altri 10 giochi Free si aggiungeranno a quelli esistenti con la stessa immagine della leggenda del calcio sull'Extra Jolly.

I giochi Free si aggiungono alle linee vincenti e i simboli Sparsi vincono.

Se i giochi Free si attivano durante la modalità Inizio Automatico, la modalità comincerà dopo che il giocatore avrà fatto clic su **Clicca per cominciare**, avrà scelto un giocatore e cliccato su **CONTINUA**. Una volta completati tutti i giri di giochi Free, quando il giocatore avrà fatto clic su **Continua** nella schermata che riassume tutte le vincite dei Giochi Free, la modalità Inizio Automatico si riattiverà.

## **Gioco**

Una vincita attiva il bottone del **Raddoppia** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Raddoppia dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**. Puoi scegliere di puntare queste vincite (bottone **Raddoppia**) per raddoppiarle. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Puoi anche scegliere di puntare solamente la metà delle tue vincite (bottone **Mezzo Raddoppia**) e conservare l'altra metà nella **Banca**. **Raddoppiare la metà a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca** (compreso l'importo che è rimasto nella **Banca**), se vinci.

**Puntata** mostrerà la tua puntata nel giro del Raddoppia.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, la carta del banco è mostrata sulla sinistra dello schermo, tu devi scegliere una carta tra quelle rimanenti coperte. Se scegli una carta di maggior valore di quella del banco, vinci. Se la tua carta è di egual valore, la puntata ti viene restituita. Se la tua carta è di minor valore di quella del banco, perdi la tua puntata e il giro del Raddoppia termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Raddoppia. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppia.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella **Banca** e per tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il bottone **Raddoppia** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 95,96%.

## Bottoni:

<b>Clicca per cambiare</b>	Seleziona la dimensione di una moneta o il valore della scommessa.
<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata per linea</b>	Aggiunge un gettone alla linea gettone.
<b>Puntata Massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima per linea, e far girare i rulli.
<b>Girare / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>Raddoppia</b>	Gioca d'azzardo con le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante tiri gratuiti, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

- Se vieni disconnesso da internet durante un gioco omaggio o durante il giro finale, sarai automaticamente reindirizzato al gioco omaggio dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò. In questo caso, soltanto le vincite del gioco omaggio saranno valide per il Raddoppia; le vincite del giro finale saranno accreditate sul tuo saldo.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio quando la carta del banco è già stata mostrata dopo aver scelto Raddoppia o Doppio Raddoppia, al tuo prossimo accesso al casinò sarai indirizzato automaticamente al gioco affinché tu possa completarlo. Se sarai disconnesso prima che la carta del banco sia stata mostrata, la vincita sarà incassata e aggiunta al tuo saldo.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Top Trumps World Football Stars

## Slot a 5 ruote e 15 linee vincenti

L'obiettivo di Top Trumps World Football Stars è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

### Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quelle di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata massima per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o - sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita Scatter = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.
- Le vincite simultanee su linee vincenti diverse si sommano fra loro.

- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Puntata per linea e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.
- Una vincita attiva il bottone **Gioco d'azzardo** che, quando cliccato, avvia la funzione del Gioco d'azzardo. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Gioco d'azzardo più sotto.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Scegli le tue squadre** spiega le regole della modalità Scegli le tue squadre.
  - La schermata **Mixed Pay** spiega le regole della modalità Mixed Pay.
  - La schermata **Giri Gratis** descrive le combinazioni dei simboli necessarie a entrare nella funzione Giri Gratis e descrive le regole della funzione Giri Gratis.
  - La schermata **Bonus Passa la palla** descrive le combinazioni di simboli necessarie per attivare il gioco bonus Passa la palla e ne spiega le regole.
  - Il **Gioco d'azzardo** dello schermo viene descritto come cercare il raddoppio vincite dal gioco d'azzardo con loro e descrive le raddoppio regole.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.



- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata di linea per il pagamento indicato.
- Le linee possono pagare in entrambe le direzioni. Se più di una linea vincente attiva presenta una combinazione vincente le vincite si aggiungono.
- Le combinazioni vincenti devono cominciare dalla ruota più a sinistra o da quella più a destra, e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

### **Modalità Scegli le tue squadre**

Top Trumps World Football Stars ha una modalità speciale, che ti permette di scegliere le immagini che desideri appaiano sulle ruote. Le immagini vanno scelte quando si entra nel gioco e possono essere modificate in qualunque momento, durante il gioco principale, in cui le ruote non stiano girando e se non si sta giocando in modalità Inizio Automatico. Le immagini sullo schermo si aggiornano automaticamente. Anche la pagina della Tabella dei pagamenti e le pagine di Informazioni saranno a loro volta aggiornate in base alla tua scelta.

Queste scelte non hanno alcuna influenza sull'importo di una combinazione vincente, riguardano solo le immagini visualizzate sullo schermo.

Quando entri nel gioco per la prima volta, devi scegliere due squadre prima di poter vedere le ruote. Quando rientri nel gioco in seguito, potrai scegliere 2 nuove squadre o semplicemente proseguire e andare alle ruote.

Dovrai scegliere due fra le seguenti squadre con cui giocare: Argentina, Brasile, Inghilterra, Francia, Germania, Italia o Spagna. Sulle ruote appariranno tre giocatori per ciascuna squadra.

Clicca su una squadra per effettuare una selezione e poi clicca su Continua per vedere


le ruote. Potrai cambiare entrambe le squadre in qualunque momento durante il gioco principale, usando i pulsanti **Cambia squadra** sopra le ruote.

### **Le linee pagano in entrambe le direzioni**


I simboli della prima squadra (rappresentata sulla sinistra quando si scelgono le squadre) pagano da sinistra a destra quando appaiono su una linea vincente attiva e sulle ruote adiacenti, a cominciare dalla ruota più a sinistra. I simboli della seconda squadra (rappresentata sulla destra quando si scelgono le squadre) pagano da destra a sinistra quando appaiono su una linea vincente attiva e sulle ruote adiacenti, a cominciare dalla ruota più a destra. I simboli Reali pagano in entrambe le direzioni nel gioco principale e durante la modalità gioco Free. Una linea vincente può pagare in entrambe le direzioni contemporaneamente. Il giocatore otterrà la vincita più alta in ciascuna direzione, realizzando 5 simboli uguali, una volta sola.

Durante la modalità gioco Free tutte le linee pagano in entrambe le direzioni contemporaneamente. Il giocatore otterrà la vincita più alta in ciascuna direzione, realizzando 5 simboli uguali, una volta sola.


### **Simbolo Jolly**

Il simbolo Jolly nel gioco è il simbolo . Può sostituire ogni altro simbolo, tranne i simboli Sparsi, i simboli Flag o la Palla, per realizzare la migliore combinazione vincente possibile. Per due o più simboli Jolly su una linea vincente attiva è previsto un pagamento separato, come si può vedere nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce la vincita del simbolo regolare, nel caso in cui la vincita ottenuta con il Jolly sia superiore alla vincita ottenuta con i simboli regolari (più il Jolly). Il simbolo Jolly non sostituisce gli altri simboli nelle combinazioni Mixed Pay.

### **Simbolo Sperso**

I simboli Sparsi  non devono apparire su una linea vincente specifica. Se fra i risultati del giro ci sono due o più simboli Sparsi, il pagamento spettante si moltiplica per la puntata complessiva e si aggiunge alle vincite della linea vincente.

### **Bonus Passa la palla**

Il simbolo della Palla  appare solo sulle ruote #2 e #4 durante il gioco principale. Il simbolo Flag appare solo sulle ruote #1 e #5 durante il gioco principale.

Se il simbolo della Palla appare sulla ruota #2, con un giocatore della squadra di sinistra (rappresentata sulla sinistra quando si scelgono le squadre) alla sua immediata sinistra sulla ruota #1, la palla verrà passata fra tutti i giocatori della sua squadra che appaiono sulle ruote. Per ogni giocatore che tocca la palla, si vince 3 volte la puntata complessiva.

Se il simbolo della Palla appare sulla ruota #4, con un giocatore della squadra di destra (rappresentata sulla destra quando si scelgono le squadre) alla sua immediata destra sulla ruota #5, la palla verrà passata fra tutti i giocatori della sua squadra che appaiono sulle ruote. Per ogni giocatore che tocca la palla, si vince 3 volte la puntata complessiva.

Il Bonus Passa la Palla può attivarsi soltanto durante il gioco principale.

### **Modalità Mixed Pay**

Una combinazione mixed (mista) è una combinazione di giocatori della stessa squadra che non rappresentano tutti lo simbolo. Questi giocatori devono apparire su una linea vincente attiva e su ruote adiacenti, a cominciare dalla ruota più a destra o più a sinistra come spiegato sopra.

Durante il gioco principale, le combinazioni miste della prima squadra pagano da sinistra a destra e devono cominciare dalla ruota più a sinistra, mentre le combinazioni della seconda squadra pagano da destra a sinistra e devono cominciare dalla ruota più a destra.

Durante i giochi Free, le combinazioni miste pagano sia da sinistra a destra sia da destra a sinistra.

Per entrambe le squadre sono vincenti solo le combinazioni miste di almeno 3 simboli. Il simbolo Jolly non partecipa alle combinazioni Mixed Pay.

### **Giochi Free**

I simboli Flag della stessa squadra su entrambe le ruote #1 e #5 vincono 12 giochi Free. I giocatori della squadra opposta non appaiono sulle ruote durante i giochi Free. Alle ruote si aggiungeranno altre immagini dei giocatori della squadra attiva.

Le linee vincenti pagano in entrambe le direzioni per tutti i simboli, incluse le combinazioni mixed pay.

Per avviare i giochi Free fare clic su **Clicca per cominciare**. Sarà visualizzato quindi un messaggio che spiega che sono stati vinti 12 giochi Free. Clicca su Continua e i giochi Free cominceranno automaticamente.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

I simboli Palla e Flag non appaiono durante i giochi Free. Altri giochi Free non possono riattivarsi.

I giochi Free si aggiungono alle linee vincenti e i simboli Sparsi vincono.

Se i giochi Free si attivano durante la modalità Inizio Automatico, la modalità comincerà dopo che il giocatore avrà fatto clic su **Clicca per cominciare**. Una volta completati tutti i giri di giochi Free, quando il giocatore avrà fatto clic su **Continua** nella schermata che riassume tutte le vincite dei Giochi Free, la modalità Inizio Automatico si riattiverà.

## **Gioco**

Una vincita attiva il bottone del **Raddoppia** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Raddoppia dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**. Puoi scegliere di puntare queste vincite (bottone **Raddoppia**) per raddoppiarle. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Puoi anche scegliere di puntare solamente la metà delle tue vincite (bottone **Mezzo Raddoppia**) e conservare l'altra metà nella **Banca**. **Raddoppiare la metà a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca** (compreso l'importo che è rimasto nella **Banca**), se vinci.

**Puntata** mostrerà la tua puntata nel giro del Raddoppia.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, la carta del

banco è mostrata sulla sinistra dello schermo, tu devi scegliere una carta tra quelle rimanenti coperte. Se scegli una carta di maggior valore di quella del banco, vinci. Se la tua carta è di egual valore, la puntata ti viene restituita. Se la tua carta è di minor valore di quella del banco, perdi la tua puntata e il giro del Raddoppia termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Raddoppia. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppia.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella **Banca** e per tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il bottone **Raddoppia** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 95,26%.

### **Gioco**

Una vincita attiva il bottone del **Raddoppia** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Raddoppia dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**.Puoi scegliere di puntare queste vincite (bottone **Raddoppia**) per raddoppiarle. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Puoi anche scegliere di puntare solamente la metà delle tue vincite (bottone **Mezzo Raddoppia**) e conservare l'altra metà nella **Banca**. **Raddoppiare la metà a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca** (compreso l'importo che è rimasto nella **Banca**), se vinci.

**Puntata** mostrerà la tua puntata nel giro del Raddoppia.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, la carta del banco è mostrata sulla sinistra dello schermo, tu devi scegliere una carta tra quelle rimanenti coperte. Se scegli una carta di maggior valore di quella del banco, vinci. Se la tua carta è di egual valore, la puntata ti viene restituita. Se la tua carta è di minor valore di quella del banco, perdi la tua puntata e il giro del Raddoppia termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Raddoppia. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppia.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella **Banca** e per tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il bottone **Raddoppia** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

### **Bottoni:**

<b>Clicca per cambiare</b>	Seleziona la dimensione di una moneta o il valore della scommessa.
<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata per linea</b>	Aggiunge un gettone alla linea gettone.
<b>Puntata Massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima per linea, e far girare i rulli.
<b>Girare / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>Raddoppia</b>	Gioca d'azzardo con le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

### **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- In caso di sconnessione da Internet durante un round bonus o i giri gratis, una volta rieffettuato l'accesso al Casinò, verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita. Se riapri il gioco senza rieffettuare



l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio quando la carta del banco è già stata mostrata dopo aver scelto Raddoppia o Doppio Raddoppia, al tuo prossimo accesso al casinò sarai indirizzato automaticamente al gioco affinché tu possa completarlo. Se sarai disconnesso prima che la carta del banco sia stata mostrata, la vincita sarà incassata e aggiunta al tuo saldo.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# White King

## Slot 5 rulli 40 linee

L'obiettivo di White King è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e - sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quelle di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Clicca su **Gira** per far girare i rulli utilizzando le puntate della linea e il numero di linee attualmente selezionati. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Play**. Passa il mouse sul pulsante Autoplay per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Cliccando su un'opzione, la funzione Autoplay partirà. Durante la modalità **Autoplay**, il pulsante Autoplay si trasforma in **Stop**. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.

- In caso di giro vincente, il campo **Vincità** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

### **Pagina delle Info:**

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Majestic Night Free Games** illustra come vengono attivate le Partite Gratis e ne spiega le regole.
  - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincità** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.

- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

## Wild impilati

I simboli Wild appaiono su tutti i rulli e sono sempre impilati (appaiono l'uno sopra l'altro).

può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne , per formare la migliore combinazione vincente possibile. Il simbolo appare durante la partita principale e più frequentemente durante il round Majestic Night Free Games. [Qui](#) puoi trovare maggiori informazioni sulle Partite Gratis.

Vi è inoltre un premio a parte per 3 o più apparsi su una linea di pagamento attiva, così come illustrato nella Tabella dei pagamenti. Viene pagata al posto della vincita data dai simboli standard se l'importo ottenuto con i Wild è maggiore di quello ottenuto con i simboli regolari (utilizzando Wild come sostituto).

## Simbolo Scatter

I simboli Scatter appaiono solo sul 2°, 3° e 4° rullo, sia durante la partita principale che durante il round Majestic Night Free Games.

Se 3 appaiono su qualsiasi posizione di questi rulli durante la partita principale, il pagamento ottenuto viene moltiplicato per la puntata totale e aggiunto a qualsiasi possibile vincita delle linee di pagamento, come mostrato sulla Tabella dei pagamenti. Inoltre, 5 Majestic Night Free Games sono attivati come spiegato in basso.

## Majestic Night Free Games

3 che appaiono simultaneamente sul 2°, 3° e 4° rullo durante la partita principale attivano 5 Majestic Night Free Games con Wild impilati, che appaiono sui rulli più frequentemente rispetto alla partita principale.

3 che appaiono durante le Partite Gratis danno diritto ad altre 5 Partite Gratis, che vengono aggiunte alle eventuali partite rimaste. Il round Majestic Night Free Games può essere riattivato all'infinito.

Clicca **Clicca per iniziare** per dar inizio al round Majestic Night Free Games.

Durante le Partite Gratis, i rulli girano automaticamente. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincità**. Il campo **Vincità delle partite gratis** mostra le vincite complessive delle Partite Gratis.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincità della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro che ha attivato le partite gratuite. **Vincità della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincità totale** mostra le vincite ottenute (Vincità della partita e Vincità della funzione). Le Vincità delle partite gratis sono aggiunte alla linea di pagamento e alle vincite Scatter.

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se le Partite Gratis vengono attivate durante la modalità Gioco automatico, il loro round partirà non appena il giocatore cliccherà su **Clicca per iniziare**. Una volta completate le Partite Gratis, se il giocatore clicca su **Continuare** sulla schermata che elenca le vincite delle Partite Gratis, la Gioco automatico viene riattivata. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 90.05%.

### **Bottoni:**

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Linee pulsanti + e –</b>	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
<b>Puntata per linea pulsanti + e –</b>	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Puntata massima</b>	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea correntemente selezionata, e gira i rulli.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay. Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
<b>Gira / Stop</b>	
<b>Modalità Turbo</b>	Puoi attivare/disattivare la Modalità Turbo solo durante la partita principale. Scegli la modalità turbo per disattivare alcune delle animazioni di vincita e far girare più velocemente i rulli.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

- Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
  - Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
  - Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- 
- X

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

**Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il round Majestic Night Free Games, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:**In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# WILD BEATS™

## Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di WILD BEATS™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Fai clic su **CONTINUA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Il gioco offre 25 linee di pagamento sempre attive. La tua puntata totale per round corrisponde a 25 volte la puntata della linea.
  - Seleziona la tua puntata della linea premendo le frecce poste accanto a **PUNTATA DI LINEA**.
- Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic su **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata di linea attualmente selezionata. Durante il giro dei rulli, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- È possibile far girare i rulli anche utilizzando la funzione automatica. Passa il cursore sul pulsante **AUTOPLAY** per aprirne il menu e visualizzare la lista delle opzioni.
  - Seleziona il numero di giri automatici.
- Fai clic su un numero di giri nel menu Autoplay per avviare la sessione automatica. Puoi terminare la sessione automatica facendo clic sul pulsante **STOP** che mostra il numero di giri rimanenti.
- Se una funzione è attivata durante la modalità Autoplay, inizia e termina automaticamente.
- Una volta terminata la funzione, farai automaticamente ritorno alla partita principale oppure riprenderà la sessione Autoplay (se vi sono ancora giri automatici da giocare.).
- La Tabella dei Pagamenti è accessibile dal pulsante delle **INFO** o dal Menu.

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.



- Vincita della linea = puntata della linea × il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
- Se si verificano combinazioni vincenti su più di 1 linea di pagamento attiva, le vincite vengono sommate. Nel caso in cui si ottengano 2 combinazioni vincenti sulla stessa linea, verrà pagata solamente la vincita più alta. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento.
- Le vincite accumulate e tutte quelle delle linee di pagamento vengono mostrate ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

## **SIMBOLO WILD**

Il simbolo **WILD** compare solo sui rulli 1, 3 e 5 e può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne gli **SPECIAL WILD**, per creare la migliore combinazione vincente possibile.

## **SIMBOLI SPECIAL WILD**

Nel gioco sono presenti 2 simboli **SPECIAL WILD**: un ballerino con il cappello, che compare sul rullo 2, e un ballerino con le cuffie, che compare sul rullo 4. 2 simboli **SPECIAL WILD** apparsi ovunque e contemporaneamente su questi rulli (1 simbolo **SPECIAL WILD** per rullo) attivano la funzione **DANCE IT OUT!**. Quando 1 solo simbolo **SPECIAL WILD** compare durante un giro regolare, può sostituire qualsiasi altro simbolo, proprio come il simbolo **WILD** regolare.

## **FUNZIONE DANCE IT OUT!**

Quando 2 simboli **SPECIAL WILD** appaiono contemporaneamente sui rulli 2 e 4, costituiscono gli angoli opposti di un rettangolo. Tutti i simboli Reali all'interno di tale rettangolo si trasformano in simboli **WILD**. Anche i simboli **SPECIAL WILD** all'interno del rettangolo si trasformano in **WILD**. Vengono quindi pagate tutte le combinazioni vincenti e compare un riepilogo delle vincite che indica il premio totale della funzione.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** – Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** – Fai clic su questo pulsante per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** – Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** – Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** – accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** – Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** – Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** – Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
  - **Cronologia** – Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
  - **Opzioni** – Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
  - **Suggerimenti** – Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
  - **Tabella dei pagamenti** – Apre la Tabella dei Pagamenti del gioco. Fai clic sul pulsante **X** per tornare alla partita principale.

Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
- Fai clic sulla **X** posta nell'angolo superiore destro della finestra di dialogo, oppure nello spazio al di fuori di questa, per uscire dalla pagina delle Info e tornare al gioco.

**Bottoni:**

- **Informazioni** – Apre la Tabella dei Pagamenti del gioco.
- **Linee** – Questa schermata mostra il numero di linee di pagamento attive della partita.
- **Puntata di Linea** - Aumenta o diminuisci la puntata di linea facendo clic sulle frecce.
- **Gira** - Fai girare i rulli.
- **Gioco Automatico / Giri Rimasti** - Fai girare i rulli per un certo numero di volte consecutive. Interrompi la modalità Automatica attiva.
- **Stop** – Interrompi l'animazione del movimento dei rulli e mostra immediatamente il risultato del giro.
- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 96,01%.

# Wild Gambler

Slot a 5 rulli e 20 linee

Lo scopo di Wild Gambler è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

Wild Gambler è giocato in modalità Orizzontale e Verticale.

- Il gioco offre 20 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per round corrisponde a 20 volte la puntata della linea.
- I simboli normali possono essere trasformati in simboli **WILD**. Tocca un simbolo per selezionarlo e farlo diventare un **WILD**. Clicca su un simbolo **WILD** per deselectionarlo e rimuoverlo..
- In **Modalità Orizzontale**, premi la freccia al lato della schermata per accedere al pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA** e selezionare la puntata per linea o per attivare o disattivare la modalità Turbo. Per chiudere il pannello, tocca nuovamente la freccia o un punto sui rulli.
  - Tocca "-" o "+" per selezionare la tua puntata della linea.
  - Puoi attivare o disattivare la funzione Blocco Automatico. Quando la funzione è attiva, tutti i nuovi **WILD** apparsi sui rulli vengono automaticamente bloccati e mantenuti durante i giri successivi. Se la funzione Blocco Automatico viene disattivata, solo i **WILD** selezionati dal giocatore saranno mantenuti nella modalità Blocca e Gira. Il Blocco Automatico è preimpostato su attivo.
  - Puoi inoltre attivare o disattivare la modalità Turbo. Quando attivata, alcune animazioni e alcuni suoni delle vincite vengono evitati e i rulli girano più velocemente.
- In **Modalità Verticale**, premi il pulsante "+" e "-", posto alla sinistra del pulsante **GIRA**, per aprire il pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA**. Per chiudere il pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA**, premi nuovamente il pulsante o un punto qualsiasi sui rulli.
  - Tocca "-" o "+" per selezionare la tua puntata della linea.
  - Puoi attivare o disattivare la funzione Blocco Automatico.
  - È inoltre possibile attivare o disattivare la Modalità Turbo utilizzando il comando posto a destra del pulsante **GIRA**.
- Tocca il pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata. Utilizzando il pulsante Gira, i simboli **WILD** non verranno bloccati nella loro posizione.

- Il pulsante **BLOCCA E GIRA** mantiene i simboli **WILD** attualmente presenti sui rulli e fa girare i rulli in modo che solo gli altri simboli cambino. Ciò aumenta le tue probabilità di vincita. La puntata totale viene mostrata sul pulsante **BLOCCA E GIRA** e varia in base alla posizione che i **WILD** occupano sui rulli. N.B. L'importo totale della puntata nella modalità Blocca e Gira è sempre superiore a quello della modalità di giro regolare.
- È inoltre possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione automatica. Tieni premuto il pulsante **GIRA** per accedere alle impostazioni del Gioco Automatico. Per chiudere il riquadro, tocca nuovamente la freccia o un punto qualsiasi sui rulli.
  - Swipe the slider to the right or left to select the number of auto spins or **UNTIL FEATURE** to spin until the Free Spins bonus round is triggered. By default, Autoplay is set to **UNTIL FEATURE**.
  - Tocca il pulsante **AVVIA AUTOMATICO** per avviare la sessione automatica. Puoi terminare la sessione automatica toccando il pulsante **STOP AUTOMATICO** che mostra il numero di giri rimanenti.

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate in base alla **Tabella dei pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.
  - Vincita della linea = puntata della linea per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
  - Vincita **SCATTER** = puntata totale per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
- Se si verificano combinazioni vincenti su più di una linea di pagamento attiva, le vincite vengono sommate. Nel caso in cui si ottengano due combinazioni vincenti sulla stessa linea, verrà pagata solamente la vincita più alta. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. A seguito puoi ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- Le vincite accumulate e tutti i premi delle linee vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, una finestra corrispondente mostrerà il premio totale del giro.

## LIMITE MASSIMO DI VINCITA

Vi è un limite massimo di vincita. Per ulteriori informazioni, visita la sezione Termini e Condizioni.

## SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo per ottenere la miglior combinazione vincente possibile. Esiste inoltre un pagamento extra per 5 simboli **WILD** su una linea di pagamento.

Il giocatore può scegliere di trasformare qualsiasi simbolo in **WILD**. Per fare ciò, è sufficiente toccare il simbolo, che diventa un **WILD** e viene "bloccato" sul posto. Ciò significa che i **WILD** verranno mantenuti tra un giro e l'altro, e soltanto gli altri simboli cambieranno quando i rulli gireranno in modalità Blocca e Gira. Un piccolo lucchetto sull'angolo in alto a destra del simbolo **WILD** indica che il simbolo è bloccato. Usando Blocca e Gira aumenti le tue probabilità di vincita e la puntata totale in questa modalità è sempre più alta della puntata totale della modalità di giro regolare.

Quando tra i risultati del giro vi sono altri **WILD**, questi possono essere sbloccati (se il blocco automatico è attivo) o bloccati (se il blocco automatico non è attivo) semplicemente toccandoli. Se il Blocco Automatico è attivato, il lucchetto è nero e tutti i nuovi **WILD** comparsi verranno bloccati automaticamente. Se il Blocco Automatico è disattivato, il lucchetto è rosso. Il Blocco Automatico è preimpostato su attivo.

Ogni **WILD** rimarrà bloccato finché non verrà sbloccato manualmente o finché la modalità di giro normale non sostituirà la modalità Blocca e Gira. Tocca un **WILD** per sbloccarlo manualmente. Ciò rimuoverà il simbolo **WILD** dai rulli. Utilizzando la modalità di giro normale, i **WILD** non verranno mantenuti sui rulli e i simboli cambieranno.

## GIOCA TE GRATUITE

Durante la partita principale, sulla parte inferiore della finestra di gioco possono apparire dei suricati che tengono in mano delle lettere. Se, a seguito di un giro, appaiono 5 suricati con le lettere "B", "O", "N", "U" e "S", viene attivata la funzione Giri Gratis. Tocca **GIOCA** per avviare il round bonus. All'inizio della funzione, apparirà un messaggio che conferma la vincita di 8 Giri Gratis. Tocca **CONTINUA** per avviare la funzione.

Durante i Giri Gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. Tutti i **WILD** del giro che ha attivato la funzione verranno bloccati, mentre ogni nuovo **WILD** apparso durante la funzione verrà automaticamente bloccato per la durata dei giri gratis rimanenti. N.B. I

nuovi **WILD** verranno mantenuti nella loro posizione, a prescindere dal fatto che la funzione Blocco Automatico sia stata attivata.

Al termine di ogni Giro Gratis, il campo delle Vincite mostrerà i premi ottenuti nel giro attuale. Il campo "Vincita Totale" indica le vincite accumulate fino a quel momento durante tutti i giri gratis. Una volta completati tutti i Giri Gratis, appare una schermata che mostra le vincite di tutti i giri. L'importo totale delle vincite dei giri gratis sarà inoltre visibile nel riquadro delle vincite, durante la partita principale.

Se i Giri Gratis vengono attivati durante la modalità Automatica, la funzione partirà una volta premuti i pulsanti **GIOCA** e **CONTINUA**. La modalità Automatica termina dopo aver completato i Giri Gratis.

**Nota sulle disconnessioni:** In caso di disconnessione da internet durante la partita, rieffettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai continuare la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere rieffettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Se desideri controllare i risultati di vecchie partite o ottenere ulteriori informazioni sulle partite recenti, potrai farlo tramite la versione desktop del casinò. Usa i tuoi soliti nome utente e password per accedere alla versione desktop.

**Nota sui malfunzionamenti:** I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Puoi importare altro denaro nel gioco andando nel Menù e toccando il pulsante **Versa Denaro**.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è compresa tra il 91,89% e il 97,00%.



# Wild Gambler 2: Arctic Adventure

## Slot a 5 rulli e 20 linee

Lo scopo di Wild Gambler 2: Arctic Adventure è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Clicca "+" e "-" accanto a **Puntata della Linea** per aumentare o ridurre l'importo della puntata della linea.
- Il gioco Wild Gambler 2: Arctic Adventure si gioca sempre con 20 linee di vincita attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- I simboli normali possono essere cambiati in simboli Jolly. Clicca su un simbolo per selezionarlo e farlo diventare un simbolo Jolly.
- Clicca su qualsiasi simbolo jolly per aumentarne il moltiplicatore. Se clicchi su un jolly quando il suo moltiplicatore attuale è x5, il Wild viene rimosso e sostituito dal simbolo originario.
- Un'altra maniera di regolare il moltiplicatore dei jolly è attraverso i pulsanti "+" e "-" che appaiono al passaggio del mouse su un simbolo jolly. Se clicchi il pulsante "-" quando il valore del moltiplicatore del jolly è x1, oppure il pulsante "+" quando il valore è x5, il simbolo jolly viene rimosso. Altrimenti puoi rimuovere un simbolo jolly cliccando il pulsante **X** che appare quando il cursore del mouse si trova sull'icona del lucchetto nella parte superiore destra del simbolo. Visita la sezione **Simboli Jolly** per ulteriori informazioni sui valori dei moltiplicatori dei jolly.
- Clicca su **Gira** per far girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata. Una volta iniziato il giro, se clicchi nuovamente su **Gira** interrompi l'animazione e ottieni immediatamente i risultati del giro. L'importo totale della puntata sarà evidenziato sul riquadro chiamato **Puntata Totale** sopra il pulsante **Gira**. I simboli jolly non saranno bloccati al loro posto quando viene usato il pulsante **Gira**.
- Clicca su **Blocca e Gira** per bloccare i simboli Jolly attualmente sui rulli e per far girare i rulli in modo che solo gli altri simboli possano cambiare. Ciò aumenta le tue probabilità di vincita. Il totale della puntata è visibile sul riquadro chiamato **Puntata** sopra il pulsante **Blocca e Gira** e varia a seconda della posizione dei jolly sui rulli. **N.B.:** L'importo totale della puntata nella modalità Blocca e Gira è sempre superiore a quello della modalità di giro regolare.

- Se la funzione di Blocco Automatico è attivata, i simboli Jolly dei risultati di giro vengono automaticamente bloccati quando il giocatore seleziona **Blocca e Gira**. Se la funzione Blocco Automatico è disattivata, gli unici Jolly bloccati saranno quelli che si trovavano sui rulli prima di aver disattivato la funzione Blocco Automatico o quelli selezionati manualmente dal giocatore. **N.B.:**La funzione di Blocco Automatico è automaticamente attivata e può essere disattivata accedendo alle **Opzioni** nell'angolo in alto a sinistra della finestra di gioco. I Jolly bloccati sono visibili grazie ad una icona a forma di lucchetto che appare quando si fa scorrere il mouse sui rulli o sul pulsante **Blocca e Gira**.
- Nella modalità di giro regolare, la puntata totale equivale alla puntata della linea selezionata moltiplicata per il numero di linee (20). Nella modalità Blocca e Gira, il totale della puntata varia a seconda della posizione dei simboli jolly.
- La Modalità Auto permette di far girare automaticamente i rulli. Clicca su **Modalità Automatica** per mostrare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Questo pulsante dà inoltre inizio alla funzione. Durante la modalità auto, il pulsante **Modalità Auto** mostra il numero di giri rimasti. La modalità si interrompe non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto, se il giocatore non dispone di fondi sufficienti per ripetere la puntata oppure quando viene attivata la funzione Giri Gratis. Per interrompere la modalità automatica, clicca su **Stop** nella parte inferiore destra della finestra di gioco. **N.B.:**Non è possibile giocare in Modalità Automatica durante la modalità Blocca e Gira.
- Clicca su **Turbo** tra le opzioni della Modalità Auto per attivare o disattivare la Modalità Turbo. Se attivato, accelera la velocità dei rulli durante la Modalità Auto.
- Il pulsante **Opzioni** nell'angolo in alto a sinistra della finestra di gioco fa accedere al menù delle Opzioni, sul quale si può attivare o disattivare il Blocco Automatico, salvare come predefinita la configurazione attuale dei jolly o caricare una configurazione predefinita dei Jolly. Inoltre puoi accedere al menu delle opzioni per rimuovere tutti i jolly che si trovano attualmente sui rulli.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. La vincita della linea equivale alla puntata della linea moltiplicata per il valore corrispondente. Per visualizzare la tabella delle vincite, vai alla schermata **Vincite** sulla pagina di **Guida**.
- Viene pagata solo la miglior combinazione vincente di ciascuna linea. Le vincite simultanee su diverse linee di pagamento vengono accumulate.
- In caso di giro vincente, il riquadro **Vincita** mostra la vincita per riga, mentre **Vincita Totale** mostra il totale vinto su tutte le righe. Nella modalità Blocca e Gira, il totale della puntata è inoltre visibile nel riquadro corrispondente.

## Pagine informative:

- Clicca su **Guida** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Clicca i pulsanti << e >> nella parte inferiore destra dello schermo per navigare tra le diverse schermate. Inoltre si può cambiare schermata utilizzando i pulsanti coi nomi delle pagine che si trovano sulla parte superiore della finestra.
  - La schermata delle **Vincite** contiene tutte le possibili combinazioni vincenti (la “tabella delle vincite”).
  - La schermata **Blocca e Gira** illustra le regole della modalità Blocca e Gira.
  - La schermata **Gioca come vuoi** illustra le regole della modalità Blocca e Gira e come i simboli regolari vengano trasformati in jolly.
  - La **schermata del Blocco Automatico** illustra il funzionamento di tale funzione.
  - La schermata **Giri Gratis** spiega come viene attivata questa funzione e ne elenca le regole.
  - La schermata chiamata **Linee di Pagamento** mostra tutte le linee di pagamento ed elenca le regole per calcolarne le relative vincite.
- Cliccando su **Torna alle Ruote** si esce dalla schermata di riferimento e si ritorna alla partita.

## Linee di vincita:

- Le linee vincenti sono evidenziate da righe che appaiono sui rulli. Tutte le 20 linee vincenti sono illustrate alla pagina **Linee di pagamento**.
- Tutte le 20 linee vincenti sono sempre attive e possono regalare vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. Le vincite contenute nella relativa tabella (sulla pagina delle **Vincite**) sono moltiplicate per la puntata della linea.

## Pagamenti:

- La schermata delle **Vincite** contiene la tabella delle vincite. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

### **Limite massimo di vincita**

La vincita massima possibile in questo gioco prevede un limite. Per maggiori informazioni consulta la sezione Termini e condizioni.

### **Simbolo Jolly**

Il simbolo Jolly può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne il simbolo scatter dei Giri Gratis, per formare la miglior combinazione vincente possibile. Esiste anche un pagamento extra per 5 simboli Jolly su una linea vincente, come specificato sulla tabella dei pagamenti.

Il giocatore può scegliere di cambiare qualsiasi simbolo in simbolo Jolly. Il giocatore clicca sul simbolo, che diventa un Jolly e viene "bloccato" al suo posto. Clicca su un jolly per incrementarne il moltiplicatore, fino a x5.

Qualsiasi vincita di linea risultante da una combinazione di simboli che include un jolly sarà moltiplicata per il moltiplicatore del jolly. **N.B.:** I valori dei moltiplicatori dei jolly in diverse posizioni non sono cumulabili. Se su una linea vincente si trovano più jolly, solo quello con il moltiplicatore più elevato sarà utilizzato per determinare la vincita. Tuttavia, se un jolly si trova sotto un jolly "bloccato" esistente, i valori dei due moltiplicatori saranno sommati (fino a x5). Visita la sezione **Modalità Blocca e Giraper** ulteriori informazioni sui jolly bloccati.

### **Simbolo dei Giri Gratis**

Se, durante la partita principale, 3, 4 o 5 simboli dei giri gratis appaiono simultaneamente sui rulli, viene attivata la funzione dei **Giri Gratis**.

Clicca [qui](#) per maggiori informazioni sulla funzione dei **Giri Gratis**.

## **Modalità Blocca e Gira**

Oltre alla modalità di giro regolare, esiste una modalità **Blocca e Gira**, che permette di bloccare i simboli Jolly sui rulli e di far cambiare solamente gli altri simboli.

Se il **Blocco Automatico** è attivato, tutti i simboli Jolly che si trovano in quel momento sui rulli vengono automaticamente bloccati quando il giocatore seleziona **Blocca e Gira**. Ciascun nuovo simbolo jolly e ciascun aumento di moltiplicatore che appaiono sui rulli vengono automaticamente bloccati al proprio posto durante i giri successivi.

Se il **Blocco Automatico** viene disattivato, solo i simboli Jolly selezionati dal giocatore saranno mantenuti nella modalità Blocca e Gira.

Il Blocco Automatico può essere attivato/disattivato sul menu delle **Opzioni** nell'angolo superiore sinistro della finestra di gioco.

Utilizza Blocca e Gira per aumentare le probabilità di vincita. La puntata totale in questa modalità è sempre più elevata rispetto alla puntata totale nella modalità di giro regolare. Il totale della puntata è visibile sul riquadro chiamato **Puntata** sopra il pulsante **Blocca e Gira** e varia a seconda della posizione dei jolly sui rulli. Usa le frecce sulla destra della casella Blocca e Gira per aumentarne o diminuirne il costo.

La prima volta che usi Blocca e Gira appare un messaggio di conferma, poiché l'importo di questa puntata è più elevato rispetto a quello del giro regolare.

Se il costo del giro è aumentato di un importo elevato rispetto al giro regolare, cliccando su **Blocca e Gira** apparirà un messaggio d'avvertimento e dovrai confermare la tua intenzione di continuare.

Non è consentito l'utilizzo di Blocca e Gira insieme alla Modalità Automatica.

## Configurazione dei Jolly preferita

Se preferisci una determinata configurazione dei jolly e desideri usarla ripetutamente, puoi salvarla come predefinita. Per salvare o caricare una configurazione di jolly predefinita, clicca su **Opzioni** nell'angolo in alto a sinistra della finestra di gioco.

## Giri Gratis

Il numero di giri gratis ottenuti dipende dal numero di simboli scatter che hanno attivato la funzione.

3 simboli scatter danno diritto a 7 Giri Gratis.

4 simboli scatter danno diritto a 12 Giri Gratis.

5 simboli scatter danno diritto a 20 Giri Gratis.

Clicca su **Inizia** per dare inizio alla funzione.

Durante i Giri Gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione.

Tutti i Jolly del giro che ha attivato la funzione saranno bloccati e ogni altro Jolly che apparirà durante la funzione rimarrà automaticamente bloccato per l'intera durata dei giri gratis.

**N.B.:** I nuovi Jolly rimarranno bloccati a prescindere dall'attivazione o meno del Blocco Automatico.

Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincite**. Il riquadro **Totale Giri Gratis** mostra le vincite accumulate in tutti i giri gratis. Il numero di giri gratis rimasti è visibile nella casella **Giri Gratis Rimasti**.

**N.B.:** I Giri Gratis non vengono riattivati.

Una volta completati tutti i Giri Gratis appare una schermata che mostra le vincite di tutti i giri. Clicca su **Continua** per ritornare al gioco principale. Inoltre, l'importo

totale delle vincite dei giri gratis sarà visibile sul riquadro **Vincita Totale** della partita principale.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 95.99%.

## Bottoni:

<b>Guida</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Puntata per linea + e pulsanti –</b>	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Modalità Automatica / Interrompi</b>	Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. / Fine della modalità attiva di Giri Automatici.
<b>Gira</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro.
<b>Blocca e Gira</b>	Gira i rulli in modalità Blocca e Gira.
<b>Opzioni</b>	Apri il menù delle Opzioni per attivare o disattivare il Blocco Automatico, salvare come predefinita la configurazione attuale dei jolly o caricare una configurazione predefinita dei jolly.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante compare solo in modo Divertimento o in modo Offline. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco. Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco.

**Nota sulle disconnessioni:** Se sei disconnesso da Internet durante il gioco principale, che tu stia usando o meno la funzione **Autoplay** il giro sarà completato automaticamente. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. A seguito di un giro vincente, saranno mostrate le righe vincenti e gli importi vinti.

- In caso di disconnessione da Internet durante i Giri Gratis, il giro verrà automaticamente completato e, una volta effettuato nuovamente l'accesso al



Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita. I Jolly bloccati saranno mantenuti una volta ripresa la partita. A seguito di un giro vincente, saranno mostrate le righe vincenti e gli importi vinti.

- In caso di disconnessione da Internet durante il giro che attiva i Giri Gratis, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato ai Giri Gratis.
- In caso di disconnessione da Internet durante l'ultimo giro gratis della partita di Giri Gratis, il giro verrà automaticamente completato e, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita principale. Inoltre, l'importo totale delle vincite dei giri gratis sarà visibile sul riquadro **Vincita Totale** della partita principale.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Zhao Cai Jin Bao

## Slot 5 rulli 9 linee

L'obiettivo di Zhao Cai Jin Bao è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Play**. Passa il mouse sul pulsante Autoplay per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Cliccando su un'opzione, la funzione Autoplay partirà. Durante la modalità **Autoplay**, il pulsante Autoplay si trasforma in **Stop**. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Clicca il pulsante **Modalità Turbo** per attivare o disattivare tale modalità, ovvero per attivare o disattivare animazioni e suoni e per far girare i rulli più o meno velocemente.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita sparsa = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.

- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincità** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.

### **N.B:**

- Le combinazioni vincenti sulle linee di pagamento attive premiano in entrambe le direzioni, cioè da sinistra a destra e da destra a sinistra.
- In caso di vincite simultanee in entrambe le direzioni, viene premiata solo la vincita più alta in ciascuna direzione.
- La stessa linea di pagamento attiva può premiare due volte dopo un singolo giro. Tuttavia, le vincite relative a 5 di un tipo vengono pagate solamente una volta.
- Le combinazioni vincenti da sinistra a destra devono iniziare dal rullo più a sinistra, e i simboli devono essere consecutivi.
- Le combinazioni vincenti da destra a sinistra devono iniziare dal rullo più a destra, e i simboli devono essere consecutivi.
- Se più di una linea vincente attiva presenta una combinazione vincente le vincite si aggiungono.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

### **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild appare sul 2°, 3° e 4° rullo. Può sostituire qualsiasi altro simbolo, compreso il simbolo , per formare la migliore combinazione vincente.

Le combinazioni con Wild non pagano separatamente.

**N.B.:** Se il Wild partecipa ad una combinazione vincente su una linea di vincita attiva, raddoppia il pagamento ma non lo accumula. Ciò significa che la vincita sarà moltiplicata per due a prescindere dal numero di Wild che formano la combinazione vincente.

### **Simbolo Scatter**

I simboli Scatter non devono apparire su una determinata linea di vincita. Se si ottengono 2 o più simboli Scatter, la vincita viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle eventuali vincite della linea di vincita.

**N.B.:** Le combinazioni vincenti Scatter vengono pagate solamente se iniziano dal rullo più a sinistra o da quello più a destra e se gli simboli sono consecutivi.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è 95.99%.

### Bottoni:

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Linee + e pulsanti – Puntata per linea + e pulsanti –</b>	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive. Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Puntata Massima</b>	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea correntemente selezionata, e gira i rulli.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay. Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
<b>Girare / Stop</b>	Attiva/disattiva la modalità Turbo, disponibile esclusivamente durante la partita principale. Scegli la modalità turbo per disattivare alcune delle animazioni di vincita e far girare più velocemente i rulli.
<b>Turbo Mode</b>	

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

- Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
- Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- X

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere rifeffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Play** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# 7 e mezzo

7 e mezzo è un gioco di carte italiano simile al Blackjack. Lo scopo del gioco è quello di far sì che il totale delle proprie carte si avvicini di più al 7 e mezzo rispetto alle carte del mazziere, senza però superare il 7 e mezzo.

7 e mezzo viene giocato con un mazzo di 40 carte. 7 e mezzo offerto da Playtech utilizza le carte [napoletane in stile spagnolo](#).

## Per giocare al gioco:

- Cliccare su una fiche per piazzarla come puntata. Puoi piazzare una puntata anche cliccando sul tavolo. Ogni clic aumenta la puntata del valore della fiche selezionata.
- Cliccando **Eliminare** tutte le scommesse vengono rimosse dal tavolo.
- I limiti di puntata minima e massima su ciascuna mano dipendono dal livello VIP e sono indicati sulla tabella.
- Clicca sul pulsante **Distribuire** per distribuire le carte.
- Una carta coperta viene distribuita alle mani del giocatore e del mazziere.
- La tua carta viene rivelata.
  - Utilizza i pulsanti **Carta** e **Stai** a seconda dei casi.
  - Se la tua carta è Fante, Cavallo o Re (compreso il [Re di Denari](#)), allora devi prendere una carta e la seconda carta ti viene distribuita e rivelata automaticamente.
    - Se le due carte sono Re di Denari e Fante, Cavallo, Re o 7 (Sette E'Mezzo Reale), vinci due volte la tua puntata e il turno di gioco finisce.
    - Se la seconda carta che ti viene servita è un sette, stai automaticamente.
    - Se la seconda carta che ti viene servita non è un sette, puoi scegliere nuovamente **Carta**.
  - Se la tua prima carta è una carta numerata e hai scelto carta:
    - Se, dopo la seconda carta che ti viene servita, il totale della mano è 7,5, stai e non puoi prendere un'altra carta.
    - Se, dopo la seconda carta che ti viene servita, il totale della mano supera 7,5, sballi e termina il turno di gioco.
    - Se, dopo la seconda carta che ti viene servita, il totale della mano è inferiore a 7,5, puoi scegliere di prendere nuovamente **Carta** o **Stai**.
  - Se scegli di stare, viene giocata la mano del mazziere.
- La mano del mazziere viene giocata come di seguito:

- Se hai sballato, il turno di gioco finisce e la carta del mazziere non viene rivelata.
- Se le prime due carte hanno formato Sette E' Mezzo Reale, vinci, il turno di gioco finisce e la carta del mazziere non viene rivelata.
- La prima carta del mazziere viene rivelata.
- Il mazziere deve pescare se la sua prima carta Fante, Cavallo o Re (incluso il Re di Denari).
- Il mazziere deve prendere carta a 2,5 e stare su tutti i 3.
- Se hai scelto di stare a 7,5, il mazziere prende carta fino a 7,5 o fino a quando non sballa.
- Se hai scelto di stare su qualsiasi numero inferiore a 7,5 e se la prima carta del mazziere è compresa tra 3 e 7, il mazziere sta.
- La tua mano viene confrontata con quella del mazziere e le eventuali vincite vengono calcolate in base alla tabella dei premi.
- Se vuoi giocare un altro turno, clicca su **Nuova partita** e piazza le puntate come descritto di sopra. Puoi anche cliccare su **Punta di nuovo e dai carte** per piazzare la stessa puntata del turno precedente e far distribuire le carte. Puoi anche cliccare su **Ripetere** per piazzare la stessa puntata del turno precedente. In seguito, puoi confermare la puntata e far distribuire le carte, o modificare la puntata e far distribuire le carte.

## Carte napoletane in stile spagnolo

7 e mezzo viene giocato con un mazzo di 40 carte. Il mazzo è diviso in Denari, Coppe, Spade e Bastioni. I valori delle carte nel mazzo vanno da 1 a 7 e il mazzo contiene tre carte con figure - Fante, Cavallo e Re. In 7 e mezzo gli assi valgono 1, le carte numerate valgono quanto il numero corrispondente e le figure 0.5 (eccetto il Re di Denari).

Le carte vengono illustrate di seguito nel seguente ordine (a partire da sinistra): Asso (vale 1), 2, 3, 4, 5, 6, 7, Fante, Cavallo, Re.

I semi sono indicati nel seguente ordine:

- **Fila 1** – Spade
- **Fila 2** – Bastoni
- **Fila 3** – Denari
- **Fila 4** – Coppe



## Re di Denari

Re di Denari (la carta più a destra in terza fila nell'immagine di sopra) è una carta jolly che può assumere il valore di qualsiasi altra carta per realizzare la migliore combinazione vincente possibile.

### Pulsanti:

- **Distribuire** – Conferma la puntata piazzata e distribuisce le carte una volta piazzata la puntata.
- **Eliminare** – Rimuove la puntata piazzata dal tavolo.
- **Carta** – Serve un'altra carta.
- **Stai** – Informa il mazziere che sei soddisfatto della tua mano e non vuoi che ti vengano servite altre carte.
- **Nuova partita** – Avvia un nuovo turno di gioco.
- **Punta di nuovo e dai carte** – Piazza la stessa puntata del turno di gioco precedente, e distribuisce le carte.
- **Ripetere** – Piazza la stessa puntata del turno di gioco precedente.

### Tabella dei premi

Sette E' Mezzo Reale – 2:1

Mano vincente - 1:1

In caso di mani di valore equivalente, il giocatore perde la puntata.

### Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 98,13%.

### Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Disconnessione :** Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

**Per saperne di più:**

[Informazioni sui payout](#)

# 21 Duello a Blackjack

21 Duello a Blackjack è un gioco di carte che si gioca con 6 mazzi. Lo scopo del gioco è di avere un punteggio totale maggiore di quello del banco, ma non maggiore di 21. I valori delle carte sono simili a quelli del Blackjack: le carte numerate valgono il loro valore facciale, le figure valgono 10 punti e l'asso vale 1 punto. Tuttavia, diversamente dal Blackjack, tutte le mani con un totale di 21 sono uguali (Asso e 10 vale come un 21 composto con 3 carte). Dopo ogni round le carte usate vengono rimesse nel mazzo che viene mischiato.

Per giocare:

- Clicca sulle fiches per selezionare un valore e clicca sulla zona PUNTATA ANTECEDENTE per piazzare una fiche di quel valore. Ogni click aumenta l'importo della giocata, mentre ogni shift-clic diminuisce la puntata.
  - Nota che in questo gioco devi effettuare una puntata aggiuntiva pari alla tua puntata Ante durante il gioco. Per poter continuare a giocare, il tuo saldo deve avere tanto denaro da coprire quella puntata. Se il tuo saldo non è sufficiente riceverai un avviso.
- Puoi anche piazzare una puntata collaterale cliccando sulla zona contrassegnata 2 UP. Questa puntata non è obbligatoria. Vedi sotto per una spiegazione.
- I limiti minimo e massimo di puntata dipendono dal tuo livello VIP e sono mostrati sul tavolo. C'è anche un limite separato nella Sidebet 2 Up, uguale a un quinto del limite massimo.
- Clicca sul bottone **Distribuire**. Ti verranno distribuite due carte, una scoperta e l'altra coperta. Il banco avrà due carte coperte. Altre due carte scoperte saranno distribuite al centro del tavolo. Queste sono carte comuni – esse sono usate sia nella tua mano che in quella del banco.
- Ora hai le seguenti opzioni:
  - **Lascia** – il giro termina e perdi la puntata d'invito. Se hai piazzato una puntata collaterale 2 UP e hai vinto, prenderai le tue vincite.
  - **Carta sinistra/Carta destra** – scegli una delle due carte comuni da usare assieme alla tua carta scoperta. Clicca su uno dei bottoni corrispondenti o direttamente su una delle carte comuni. Nota che così effettuerai una puntata aggiuntiva pari alla tua puntata Ante accanto alla carta comune che hai scelto.
- Viene mostrato il valore della tua carta scoperta e della carta comune che hai scelto. Ora hai le seguenti opzioni:
  - **Carta** – volta la tua carta coperta e la aggiungi alla mano. Se il tuo punteggio totale supera 21 perdi immediatamente il giro.

- **Stai**– scarti la tua carta coperta e resti a giocare solo con due carte. Questa opzione viene scelta automaticamente quando le tue due carte totalizzano già 21 punti.
- Il banco mostra una carta e sceglie una carta comune. La carta comune selezionata dal banco è scelta in base a un insieme di regole severe spiegate sotto.
  - Se il tuo punteggio totale supera 21, perdi sia l'Ante che la puntata aggiuntiva.
  - Se il punteggio totale del banco è superiore a 12 e più alto del tuo, perdi sia l'Ante che la puntata aggiuntiva.
  - Se il tuo punteggio totale è superiore a quello del banco, vinci alla pari sia l'Ante sia la puntata aggiuntiva.
  - Se il punteggio totale del banco è minore di 13, questi non si qualifica. Vinci 1:1 sulla puntata di invito e pareggi con la puntata addizionale, anche se il tuo punteggio è minore del banco.
  - Se i punteggi totali sono uguali, è patta e le tue puntate ti vengono restituite.
- Se vuoi giocare un'altra partita, premi **Nuova Partita**. Quindi piazza una puntata come spiegato sopra e clicca il bottone **Distribuire**, o clicca **Ripetere** per piazzare la stessa puntata della mano precedente.

### Regole del banco:

- Dopo che il giocatore ha effettuato la sua scelta, il banco mostra la prima delle sue carte coperte e sceglie una carta comune. Nel scegliere la carta comune, il banco deve creare la mano migliore possibile in base al "modo della Casa". Questo significa che il banco deve scegliere la prima mano disponibile dalla lista delle possibili mani trovata nel tavolo di seguito, a cominciare dall'alto. Ad esempio se le carte comuni sono 2 e 10 e la carta del banco è un 8, il banco sceglierà il 2 dalle carte comuni, perché nella lista la mano 8-2 è superiore alla mano 8-10.

Punteggio delle 2 Composizione della mano  
carte

21	Asso e qualsiasi 10
20	A-9 e 10-10
19	A-8 e 10-9
11	9-2, 8-3, 7-4, 6-5
10	8-2, 7-3, 6-4, 5-5
9	7-2, 6-3, 5-4
18	9-9, 10-8, A-7
17	9-8, 10-7, A-6
16 soft	A-5

15 soft	A-4
14 soft	A-3
13 soft	A-2
12 soft	A-A
8	2-6, 3-5, 4-4
7	2-5, 3-4
6	2-4, 3-3
5	2-3
12	9-3, 8-4, 7-5, 6-6, 10-2
13	9-4, 8-5, 7-6, 10-3
14	9-5, 8-6, 7-7, 10-4
15	9-6, 8-7, 10-5
16	9-7, 8-8, 10-6
4	2-2

- Il banco deve sempre prendere con 16 o minore e rimanere con 17. Se il banco prende, viene mostrata la sua seconda carta coperta. Il suo valore viene aggiunto al totale della mano.
- Se la mano del banco vale meno di 13 punti, questi non si qualifica e tu vinci il giro anche se il tuo punteggio totale è minore di quello del banco. In questo caso, vinci alla pari sulla puntata d'invito e pareggi sulla 2<sup>a</sup> puntata.

### **Puntata 2 UP:**

Questa è una puntata collaterale sulle prime tre carte mostrate sul tavolo (la tua carta scoperta e le due carte comuni). Se queste carte contengono una coppia (due carte identiche di qualunque seme, ad esempio Re di Quadri e Re di Fiori), vinci la tua puntata 3:1. Se le tre carte realizzano un tris (tre carte identiche di qualunque seme), vinci la tua puntata 20:1.

### **Multihand:**

In modalità multihand, è possibile effettuare puntate su un numero di posizioni di mano situate a semicerchio sul tavolo. Puoi giocare una sola mano se vuoi, o quante ne vuoi fino a tre piazzando una puntata sulle mani. Ogni mano potrebbe avere un differente importo di puntata. Le carte vengono date una a una per ciascuna mano a giro, cominciando dalla mano più a destra e muovendosi in senso orario con il banco che riceve l'ultima carta. Una volta distribuite le carte, ciascuna mano viene giocata a turni, a cominciare da quella più a destra.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è il 98,38% nel gioco principale.

L'RTP nella Side bet 2 Up è 93,47%.

### **Bottoni:**

<b>Distribuire</b>	Distribuisce le carte.
<b>Lascia</b>	Termini il giro e perdi la puntata d'invito.
<b>Carta sinistra</b>	Effettua una puntata aggiuntiva e utilizza la carta comune sinistra per la tua mano.
<b>Carta destra</b>	Effettua una puntata aggiuntiva e utilizza la carta comune destra per la tua mano.
<b>Carta</b>	Scopri la tua carta coperta e la aggiungi alla tua mano.
<b>Stai</b>	Giochi contro il banco solamente con la tua carta scoperta e con la carta comune scelta.
<b>Nuova partita</b>	Inizia una nuova mano.
<b>Ripetere</b>	Piazza la stessa puntata della mano precedente e distribuisce le carte.

### **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.



- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## **Gadget bar**

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Disconnessione:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre stavi giocando a Soldi Reali, ripristina la connessione a Internet ed entra nuovamente nel casinò. Sarai automaticamente portato sul gioco che fu interrotto così puoi continuare a giocare.

**Per saperne di più:**

[Pagamenti](#)

# A Night Out

## Slot machine a 5 rulli e 20 linee

Lo scopo di A Night Out è di ottenere una combinazione vincente dopo la rotazione dei rulli.

### Per giocare:

- Scegli il valore del gettone che vuoi giocare cliccando sui bottoni + e – sulla destra dello schermo.
- Scegli la tua giocata per linea cliccando sul bottone **Puntata per linea**. Ogni click aggiunge un gettone alla giocata per linea. I numeri sui pulsanti posti ai lati dei rulli indicano il numero di gettoni attualmente puntati su di una linea di pagamento. Quando hai raggiunto l'importo massimo, cliccando nuovamente il bottone la giocata per linea sarà riportata a un gettone.
- Scegli le linee di vincita. Puoi cliccare il bottone **Scegli linee** per aggiungere una linea di vincita oppure utilizzare i bottoni posti su entrambi i lati dei rulli. Ogni qualvolta selezioni una linea con un numero più alto vengono selezionate tutte le linee con numero inferiore (per esempio se attivi la linea di vincita 18, le linee di vincita da 1 a 17 verranno altresì attivate). Puoi anche cliccare su **Puntata Massima** per attivare tutte le linee di vincita e avviare la rotazione dei rulli.
- L'importo di denaro giocato in un giro corrisponde alla giocata per linea moltiplicata per il numero delle linee di vincita attivate.
- Clicca **Girare** (se non hai usato **Puntata Massima**) per avviare la rotazione dei rulli.
- Se al loro arresto, i rulli mostreranno una combinazione vincente (lungo una linea di vincita sulla quale hai giocato), vinci quanto stabilito dalla tabella delle vincite. Clicca sul bottone **Tabella pagamenti** per vedere la tabella dei pagamenti. Chiudi la tabella cliccando un'altra volta sul bottone **Tabella pagamenti**. Se vinci su più linee contemporaneamente, le tue vincite saranno sommate tra loro.

### Linee di vincita:

Le linee di vincita sono rappresentate da delle rette che appaiono solo quando attivate. Vedrai la forma di ogni singola linea attivando le linee una per una premendo il bottone **Scegli linee**.

**Nota bene:** Si vince solo se si verifica una combinazione su una linea di vincita attiva. Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

**Nota bene:** C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata di linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra invece quanto stai spendendo complessivamente per questo giro. I pagamenti mostrati sulla tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata di linea e non per la giocata totale. Se ottieni delle combinazioni vincenti su più di una linea di vincita, le vincite di ogni linea vincente sono sommate tra loro.

### **Pagamenti:**

I pagamenti sono elencati nella schermata della Tabella Pagamenti. Per ricavare l'importo di vincita possibile moltiplica la giocata per linea per il pagamento.

Se capitano due combinazioni vincenti sulla medesima linea, sarà pagata la vincita più alta. Se più linee di vincita riportano combinazioni vincenti, le loro vincite saranno sommate tra loro.

La combinazione vincente deve iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Jolly può sostituire qualsiasi altro simbolo (eccetto il simbolo sparso e il bonus), per poter realizzare la massima combinazione vincente possibile. Vi sono pure pagamenti separati per più simboli Jolly su di una linea di vincita attiva.

### **Simbolo sparso**

Il simbolo sparso non deve necessariamente cadere su di una linea di vincita particolare – se ci sono tre o più simboli sparsi sull'area di gioco, avrai una vincita aggiuntiva. Il pagamento per i simboli sparsi è moltiplicato per la tua giocata totale anziché per la giocata per linea.

### **Simbolo Bonus**

Se capitano dei simboli Bonus sul primo e sull'ultimo rullo, sarai portato al gioco omaggio. In questo gioco potrai scegliere il tuo moltiplicatore di vincite e otterrai dei giri gratuiti.

Nella prima fase del round bonus, dovrai scegliere una delle 6 signore sullo schermo. La signora selezionata ti offrirà un numero casuale di giri gratuiti (da 2 a 20).

Una volta selezionata la signora, clicca su **Continuare** per raggiungere la seconda fase, durante la quale dovrai scegliere un drink per la signora.

Scegli uno dei 6 drink sullo schermo per ricevere un moltiplicatore causale delle vincite (da 2 a 10). Tutte le vincite ottenute durante il round bonus saranno moltiplicate per il moltiplicatore ottenuto.

Una volta completata la fase di selezione, clicca su **Continuare** per dar inizio alla fase dei giri gratuiti del round bonus.

Tutte le vincite ottenute nei giri gratuiti sono calcolate sulla base della puntata per linea.

Puoi vincere ulteriori giri gratuiti durante un giro gratis.

### **Dollar Ball**

Questo è un gioco collaterale tipo il lotto dove scegli 5 numeri su 49. Quindi appena parte il gioco principale, saranno estratti 5 numeri a caso. Più numeri hai azzeccato, più vinci. Se hai azzeccato tutti e cinque i numeri, allora vinci il jackpot.

Dollar Ball sta nella parte in alto a destra dello schermo. Clicca **Abilita** per giocarci. Vedrai una serie di numeri, da 1 a 49. Clicca su cinque numeri qualsiasi per selezionarli manualmente oppure clicca su **Scelta casuale** per fare tutto in automatico. Se vuoi cambiare il set di numeri selezionati, fai clic su uno dei numeri non selezionati per ricominciare. Clicca **Attiva** per nascondere i numeri e confermare la tua selezione. Mentre il Dollar Ball è attivo, viene automaticamente effettuata una puntata Jackpot aggiuntiva ogni volta che effettui una puntata nel gioco principale. Il valore della puntata Jackpot è fisso, e puoi trovarlo nell'interfaccia Dollar Ball. Se vuoi annullare il gioco Dollar Ball, clicca **Disabilita**.

Dollar Ball si giocherà con ogni turno di gioco principale, con gli stessi numeri, finché non si modificano i numeri o disattivare il gioco laterale.

I tuoi numeri verranno mostrati in una fila di caselle nella parte alta dello schermo. Una volta iniziato un round della partita principale, i numeri estratti saranno mostrati nella fila di cerchi vuoti. Se alcuni dei numeri corrispondono alla tua selezione, le caselle che contengono tali numeri cambieranno colore e sarà mostrato l'importo vinto. La vincita verrà sommata al tuo saldo con le altre vincite del gioco principale. Le vincite a Dollar Ball vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti di Dollar Ball che si trova nella tabella dei pagamenti del gioco principale. Le vincite ottenute

da 1, 2 o 3 numeri corretti sono vincite fisse i cui importi si calcolano moltiplicando la puntata Jackpot per il moltiplicatore corrispondente.

Oltre alle vincite fisse, il Dollar Ball include vincite progressive. Una piccola percentuale di ogni puntata Jackpot effettuata da ciascun giocatore viene aggiunta al piatto comune. Quando un giocatore ottiene il giusto risultato (i cinque numeri selezionati corrispondono ai cinque numeri estratti) vince l'intero Jackpot. È anche possibile vincere parte del Jackpot (l'1% del Jackpot) ottenendo una combinazione di quattro numeri su cinque.

Dopo che è stato vinto un Jackpot si comincia con un nuovo piatto, e il casinò contribuisce a un primo importo di base (detto "seme"). Questo importo serve ad assicurare che se qualcuno ottiene il risultato vincente immediatamente dopo una vittoria al Jackpot gli sia comunque garantita una vittoria sostanziale.

Nota bene:

- Per poter partecipare al Jackpot occorre effettuare una puntata Jackpot.
- Non è necessario vincere il gioco principale per vincere il Jackpot.
- Il contributo Jackpot si applica solo quando giochi con il Dollar Ball attivato.
- Tutte le vincite e i moltiplicatori per il gioco Dollar Ball corrispondono alla sola puntata Jackpot.
- Se un Jackpot viene sospeso (un gioco viene chiuso e rimosso dal client del casinò) riceverai una notifica da parte del casinò.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

<b>Capitale di partenza (ammontare iniziale del jackpot):</b>	10,000 x l'importo della giocata.
<b>Tasso di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):</b>	10%
<b>Condizione di vincita (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):</b>	Azzeccare 5 palline.
<b>Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot):</b>	Nessun requisito speciale

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 97,06%.

## Bottoni:

**Tabella pagamenti**                      Apre lo schermo della tabella delle vincite.

<b>Puntata per linea</b>	Incrementa la puntata per linea di un gettone.
<b>Scegli linee</b>	Attiva una ulteriore linea di vincita.
<b>Puntata massima</b>	Attiva tutte le linee di vincita con la puntata massima per ogni linea e avvia la rotazione dei rulli.
<b>Girare</b>	Avvia la rotazione dei rulli.
<b>I bottoni + e -</b>	Aumentano o diminuiscono il valore del gettone.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Automatico** - Apre l'interfaccia autoplay che consente di rendere automatico il gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sull'Automatico.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## **Gadget bar**

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Disconnessione** : Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)



# Ace Ventura

## Slot a 5 rulli con 243 modi per vincere

Lo scopo della slot Ace Ventura è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Come giocare:

- Fai clic su **Continuare** nella schermata iniziale per accedere ai rulli della partita principale.
- Nel gioco sono disponibili ben 243 modi per vincere.
  - Ogni combinazione formata da 3 o più simboli uguali, apparsa ovunque su rulli adiacenti e partendo da sinistra, crea una vincita.
  - Il numero di modi per vincere è fisso.
- Per maggiori informazioni sui modi per vincere, fai clic su **Info** e accedi alla pagina **Linee di vincità**.
- Seleziona la tua puntata facendo clic sui pulsanti + e – posti al di sotto del campo **VALORE DEI GETTONI**.
- Fai clic su **Gira** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- I rulli possono girare automaticamente. Fai clic sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare le opzioni. Seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente. Durante la modalità **Gioco automatico**, il pulsante Gioco automatico mostra il numero di giri rimanenti. La modalità termina quando sono stati effettuati tutti i giri automatici prescelti, quando non disponi di credito sufficiente per effettuare il giro successivo o quando viene attivata una funzione. Puoi fermare la modalità Gioco automatico facendo clic sul pulsante **Ferma modalità automatica** posto nell'angolo inferiore destro della finestra di gioco.
- Fai clic sul pulsante **Modalità Turbo** per attivare o disattivare la Modalità Turbo. In questo modo, si inciderà sulla presenza di animazioni e suoni di vincita e sulla velocità di gioco.
- Le vincite vengono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. La vincita equivale alla tua puntata moltiplicata per il valore corrispondente, secondo la tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**, nella schermata **Pagamenti**.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della linea. Le vincite simultanee su linee diverse vengono sommate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincità** mostrerà le vincite accumulate. L'indicatore Vincità può essere fermato facendo clic sulla schermata, mostrando subito il totale delle vincite.

## **pagine delle Info:**

- Fai clic su **Info** per accedere alle pagine di riferimento, in cui vengono descritte le diverse componenti del gioco.
- Fai clic sulle frecce per spostarti tra le pagine.
- In alternativa, fai clic sul nome della pagina.
  - La pagina **Pagamenti** mostra tutte le combinazioni vincenti (tabella dei pagamenti).
  -

La pagina **Ways** spiega i modi per vincere.

- Nelle altre pagine vengono descritte le funzioni del gioco.
- Fai clic su **Torna ai rulli** per lasciare le pagine delle **Info** e tornare al gioco.

## **Modi per vincere:**

- Le 243 linee di vincita sono sempre attive e non possono essere modificate. Per maggiori informazioni sulle linee di vincita, consulta la Tabella dei pagamenti.
- Vi è una differenza tra VALORE DEI GETTONI e Totale puntate. La Totale puntate equivale alla VALORE DEI GETTONI moltiplicata per il Moltiplicatore delle Linee Fisse di 40. La Totale puntate mostra quanto viene puntato in totale in un singolo giro. I premi sono pari alla VALORE DEI GETTONI moltiplicata per le rispettive Pagamenti, indicate nella Tabella dei pagamenti.

## **Pagamenti:**

- Le Pagamenti vengono elencate nella schermata Tabella dei pagamenti. Per calcolare l'importo dell'eventuale vincita data delle combinazioni di simboli, è necessario moltiplicare la VALORE DEI GETTONI per la Pagamenti.
- Se si verificano 2 combinazioni vincenti sulla stessa linea, verrà pagata solo quella dal valore più elevato. Se si verificano combinazioni vincenti su più di una linea, le vincite verranno sommate.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e lo stesso simbolo deve trovarsi su ogni rullo consecutivo.

## **Limite massimo di vincita**

- Nel gioco è presente un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

## **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne i simboli Scatter e i simboli Modificatori Animali, per creare la migliore combinazione vincente possibile.

**N.B.** I simboli Wild non assegnano una Pagamenti di per sé.

## **Simbolo Scatter**

I simboli Scatter compaiono solo sul 1°, 3° e 5° rullo. Quando il simbolo Scatter compare simultaneamente su questi 3 rulli, viene attivata la funzione Partite Gratis. Il simbolo Scatter non compare sui rulli durante le Partite Gratis né nel corso delle funzioni sui Rulli.

**Nota:** I simboli Scatter non assegnano una Pagamenti di per sé.

## **Modificatori Animali**

- I simboli modificatori Animali vengono accumulati durante la partita principale.
- Durante le Partite Gratis, i simboli Modificatori Animali agiscono come potenziamenti.
- In alto, a sinistra dei rulli è posta una finestra che mostra i simboli modificatori animali accumulati, suddivisa in 2 caselle.
  - Se esci dal gioco, i simboli modificatori animali che hai accumulato fino a quel momento verranno salvati e saranno disponibili la prossima volta che tornerai a giocare.
  - Cliccando sulla finestra dei Modificatori Animali, apparirà un riquadro con le informazioni relative ai Modificatori che hai accumulato.
  - Esistono 6 simboli modificatori animali ed ognuno di essi produce effetti differenti (per ulteriori informazioni, consulta la sezione Partite Gratis):
    - Il Modificatore Animale Squalo Rosso
    - Il Modificatore Animale Elefante Rosa
    - Il Modificatore Animale Gorilla Verde
    - Il Modificatore Animale Pipistrello Giallo
    - Il Modificatore Animale Colomba Arancione

- Il Modificatore Animale Delfino Blu
- I simboli modificatori animali compaiono solo sul rullo 5 e può comparire solo 1 simbolo per giro.
- Quando un simbolo modificatore animale che non è già presente nella finestra di accumulazione compare sui rulli, ecco cosa succede:
  - Il simbolo modificatore animale più a sinistra, nella finestra di accumulazione, viene rimosso.
  - L'altro modificatore animale (o gli altri modificatori) nella finestra si sposterà a sinistra di 1 casella.
  - Il nuovo modificatore animale apparso sul rullo 5 si sposterà nella casella libera a destra, nella finestra di accumulazione.
- Quando un simbolo modificatore animale che è già presente nella relativa finestra compare sui rulli, riceverai un premio in denaro.
- Ogni Modificatore Animale potrebbe essere un Modificatore Animale Extra, riconoscibile dalla piccola chiave sul simbolo.
  - Quando un modificatore animale extra compare sui rulli, verrà accumulato in una terza casella della finestra dei modificatori. La 3° casella, occupata dal Modificatore Animale Extra, comparirà alla destra della casella più a destra
  - A questo punto, la finestra di accumulazione disporrà di 3 caselle per accumulare i modificatori animali fino alla prossima volta in cui sarà attivata la funzione Partite Gratis, al termine della quale la finestra di accumulazione tornerà ad avere solo 2 caselle.
  - In seguito, le finestre di accumulazione e i simboli modificatori animali che compaiono sui rulli continueranno a funzionare come descritto precedentemente.
  - Se hai ottenuto un Modificatore Animale Extra e le 3 caselle della finestra dei Modificatori sono occupate, non potrai collezionare ulteriori Modificatori Animali Extra. La finestra dei Modificatori Animali può contenere fino a 3 caselle.
- I modificatori raccolti vengono salvati in base al valore del gettone.

## **Partite Gratis**

- Il simbolo Scatter sui rulli 1, 3 e 5 assegna 7 partite gratis con i modificatori animali.
- I Modificatori Animali e i simboli Scatter non compaiono sui rulli durante le Partite Gratis.
- La funzione Partite Gratis viene modificata dai simboli modificatori animali presenti nella finestra di accumulazione.

- Esistono 6 tipi di simboli modificatori animali, ed ognuno presenta degli effetti differenti:
  - Il Modificatore Animale Squalo Rosso assegna un numero casuale di Partite Gratis aggiuntive prima che i rulli comincino a girare.
  - Il Modificatore Animale Elefante Rosa espande i rulli delle Partite Gratis prima che cominci la funzione, aggiungendo un'ulteriore riga di simboli, per un totale di 1024 linee di vincita.
  - Il Modificatore Animale Delfino Blu assegna un moltiplicatore segreto di vincite all'inizio delle partite gratis, che verrà applicato a tutte le vincite ottenute durante la funzione.
  - Il Modificatore Animale Gorilla Verde potenzia i simboli durante le Partite Gratis. Il simbolo da potenziare sarà deciso in modo casuale all'inizio delle Partite Gratis. Indipendentemente dalla posizione, quando il simbolo in questione compare sui rulli, verrà sostituito con il simbolo a vincita più alta.
  - Il Modificatore Animale Pipistrello Giallo aggiunge dei simboli Wild a caso sui rulli alla fine di ogni giro delle Partite Gratis, prima che vengano assegnate le vincite.
  - Il Modificatore Animale Colomba Arancione aggiunge un moltiplicatore di vincita casuale a tutti i simboli Wild che compaiono sul rullo 3. Tutte le vincite che comprendono tali simboli Wild verranno moltiplicate per il valore corrispondente.
- Alla fine delle Partite Gratis, i Modificatori Animali accumulati verranno sostituiti da due nuovi Modificatori Animali a caso.
- Quando le Partite Gratis vengono attivate, se la finestra di accumulazione presenta 3 caselle, queste torneranno ad essere 2 alla fine della funzione.
- Le Partite Gratis vengono giocate con lo stesso valore dei gettoni usato durante il giro che le ha attivate.
- Durante le Partite Gratis, i rulli girano automaticamente.
- Il campo **Totale Giri Gratis** mostra le vincite accumulate durante tutte le Partite Gratis giocate fino a quel momento. Il numero delle Partite Gratis rimanenti viene mostrato sopra ai rulli.
- Una volta completate tutte le Partite Gratis, apparirà una schermata che mostrerà tutte le vincite accumulate durante le Partite Gratis. Clicca su **OK** per tornare alla partita principale. Il totale delle vincite ottenute

durante i giri gratis apparirà anche nel campo **Vincita Totale**, nella partita principale.

- Se le Partite Gratis sono state attivate durante la modalità di Gioco Automatico, il round corrispondente inizierà una volta premuto il pulsante **OK**. Una volta terminata la funzione Partite Gratis, la modalità Gioco Automatico non riprenderà premendo il pulsante **Continua**.

## **Funzioni sui Rulli**

La partita principale dispone di 3 funzioni sui rulli:

- **Amici della Giungla.**
  - Ace appare su qualunque rullo durante un giro.
  - Chiamerà i suoi amici della giungla, aggiungendo dei simboli Wild a caso sui rulli.
  - Poi Ace sparirà e i rulli smetteranno di girare. A questo punto verranno pagate tutte le eventuali vincite.
- **Camminata Furtiva**
  - Ace si intrufolerà tra i rulli durante un giro.
  - Ace si fermerà su 1 o più rulli a caso e sostituirà tutti i simboli di quel rullo con altrettanti simboli Wild.
  - A quel punto Ace abbandonerà lo schermo e, quando i rulli si fermeranno, verranno pagate tutte le eventuali vincite.
- **PERDENTE!**
  - Se sui rulli non si dovesse formare alcuna combinazione vincente, esiste la possibilità che si attivi la funzione PERDENTE!.
  - Ace apparirà e attiverà un ri-giro gratis con un moltiplicatore x2. I ri-giri gratis vengono giocati con il valore dei gettoni del giro che li ha attivati.
  - Se durante il ri-giro non si ottiene una combinazione vincente, verrà attivato un ulteriore ri-giro. Per ogni ri-giro, il moltiplicatore di vincite verrà aumentato di un fattore compreso tra +1 e +3
  - Si continuerà a girare i rulli con moltiplicatori di vincita crescenti fino a che un ri-giro non presenterà una combinazione vincente.

## **Ritorno al giocatore**

Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 96.18%.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco. Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- In caso di disconnessione da Internet durante la partita principale, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e sarà ripetuto l'ultimo giro.
- In caso di disconnessione da Internet durante i Giri Gratis, il giro verrà automaticamente completato e, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita. I Jolly saranno mantenuti una volta ripresa la partita. A seguito di un giro vincente, saranno mostrate le righe vincenti e gli importi vinti.
- In caso di disconnessione da Internet durante il giro che attiva i Giri Gratis, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato ai Giri Gratis.
- In caso di disconnessione da Internet durante l'ultimo giro gratis della partita di Giri Gratis, il giro verrà automaticamente completato e, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita principale. Inoltre, l'importo totale delle vincite dei giri gratis sarà visibile sul riquadro **Vincita** della partita principale.



- Se vieni disconnesso da internet durante un gioco omaggio o durante il giro finale, sarai automaticamente reindirizzato al gioco omaggio dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Aces and Faces

Lo scopo del poker Aces and Faces è di ottenere una mano di poker da 5 carte che contenga una combinazione vincente (vedi la tabella dei pagamenti sulla slot machine). Migliore sarà la tua mano, maggiore sarà la tua vincita. Scegli quante e quali carte sono da sostituire. Puoi sostituire le tue carte una volta soltanto.

Dopo ogni round le carte usate ritornano nei mazzi, che vengono mischiati.

Per giocare:

- Scegli il valore dei gettoni che desideri scommettere a ciascun turno, cliccando sui pulsanti + e – nell'angolo in basso a sinistra dello schermo.
- Clicca su **Una Puntata** o su **Puntata Massima** per scegliere quanti gettoni vuoi giocare. Ogni clic sul bottone **Una Puntata** aumenta la tua puntata del valore del gettone selezionato. Premendo **Puntata Massima** si porta la puntata al suo massimo valore possibile – che è di cinque gettoni – e distribuisce automaticamente le carte. Puoi anche cliccare la relativa colonna della tabella pagamenti per specificare l'ammontare della tua puntata.
- Clicca **Distribuire**.
- Scegli le carte che vuoi conservare premendo il bottone **Fai clic per tenere** sotto alla carta, o cliccando sulla carta stessa.
- Clicca **Distribuire** per rimpiazzare le carte che hai deciso di non tenere.
- Se non hai ottenuto una combinazione vincente, il turno è finito e puoi ricominciare da capo. Se ottieni una combinazione vincente, vedi la prossima sezione.
- La combinazione vincente è più una coppia di Jack: un paio di carte più basse (ad esempio, decine) non è una combinazione vincente, un paio di carte più alte (per esempio, Regina) è una combinazione vincente.

## Raddoppio:

Se ti ritrovi con una combinazione vincente, puoi accettare la vincita (premi **Incassa**), oppure hai la possibilità di **raddoppiarla**. In tal caso devi premere **Raddoppio**, il banco scopre una carta e te ne distribuisce 4 coperte tra le quali devi scegliere. Se scegli una carta più bassa di quella del banco, perdi la vincita originaria. Se le carte sono uguali, la giocata è patta, per cui hai di nuovo la possibilità di ritirare la vincita (premi **Incassa**) oppure puoi tentare di **Raddoppio** nuovamente. Se la tua carta è più alta, la tua vincita viene raddoppiata. Allora avrai di nuovo la possibilità di incassarla oppure di tentare un ulteriore **raddoppio**.

Puoi anche scegliere il **Mezzo Raddoppio**, vale a dire puoi raddoppiare solo metà della tua vincita attuale mentre la parte rimanente la aggiungi subito al tuo saldo. Se l'importo della tua vincita attuale non può essere diviso equamente per due, viene diviso in due parti il più possibile uguali e la metà più piccola può essere utilizzata per il raddoppio, mentre la metà più grande viene depositata sul tuo saldo. "o mezzo raddoppio a" mostra l'importo che vinceresti, incluso l'importo depositato sul tuo saldo.

Puoi spostare la finestra del **Raddoppio** (se abilitata nelle Opzioni) trascinandola con il mouse. Il raddoppio è un gioco a sé e può essere visto come tale nella Cronologia. Durante il raddoppio, la schermata delle puntate visualizza la somma puntata per il raddoppio. La schermata delle vincite invece visualizza l'ammontare delle vincite del giro corrente.

Puoi raddoppiare finché l'importo delle tue vincite non supera il limite di Raddoppio o finché non raggiungi il numero massimo di giri di raddoppio. I Pareggi e i Raddoppi a metà non contano ai fini del raggiungimento del numero massimo di giri di raddoppio. Cliccando sul pulsante dei **Limiti** si aprirà il pannello per visualizzare i limiti dei round attuali di raddoppio.

## **Tabella Pagamenti**

La tabella pagamenti mostra i pagamenti per ciascuna combinazione vincente. Per sapere l'importo della vincita, moltiplica il pagamento mostrato nella tabella pagamenti per il valore del gettone selezionato. Il numero delle monete aumenta da sinistra a destra: se stai puntando una moneta, usa la colonna più a sinistra, se stai puntando due monete, usa la seconda colonna da sinistra, ecc. La colonna più a destra mostra gli importi di vincita per la Puntata Massima (cinque monete).

## **Ritorno al giocatore**

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è di 99,00% quando si gioca con il numero massimo di fiches. Quando si gioca con meno del numero massimo di fiches, il ritorno al giocatore è 98,87% con quattro fiches, 98,67% con tre fiches, e 98,28% con due e una fiche.

## **Bottoni:**

### **Puntata Massima**

Punta 5 gettoni con un solo click e avvia la distribuzione delle carte.

### **Una Puntata**

Punta un gettone o aumenta la puntata di un gettone (fino ad un massimo di cinque). Dopo questo clicca su **Distribuire** per ricevere le carte.

- Distribuire** Dà il via alla distribuzione delle carte o alla sostituzione delle carte che hai deciso di non tenere.  
Seleziona le carte che vuoi tenere. Clicca nuovamente per rilasciare una carta. Puoi anche cliccare direttamente sulla carta
- Tieni** per tenerla o scartarla.  
Durante il raddoppio, utilizza questi bottoni per selezionare le carte da giocare.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante compare solo in modo Divertimento o in modo Offline. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco.

## Tasti di scelta rapida

Se vuoi, invece di cliccare i bottoni sullo schermo, puoi utilizzare i seguenti tasti della tua tastiera.

<b>Premi questo tasto</b>	<b>Per questa azione</b>
TAB	Passa da un bottone all'altro sullo schermo.
INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
SPAZIO	Piazza la stessa giocata del giro precedente.
Numeri 1, 2, 3, 4, 5	I tasti numerici servono a trattenere le carte. Il numero 1 trattiene la prima carta da sinistra, il numero 2 trattiene la seconda carta da sinistra e così via.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

### Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet durante un gioco base a Soldi veri, ristabilisci la connessione Internet ed effettua di nuovo l'accesso al casinò. Sarai reindirizzato automaticamente al gioco che si era interrotto, e potrai continuare a giocare.
- Se vieni disconnesso da Internet durante una partita di raddoppio, dopo aver scelto se fare Raddoppio o Mezzo Raddoppio in quel turno, sarai automaticamente reindirizzato al raddoppio una volta effettuato di nuovo

l'accesso al casinò. Se vieni disconnesso da Internet tra un raddoppio e l'altro, le tue vincite saranno comunque calcolate e aggiunte al tuo saldo.

**Per saperne di più:**

[Mani di video poker.](#)

# Aces and Faces a 25 linee

Lo scopo di Aces and Faces a 25 linee è quello di ottenere una mano di poker a 5 carte contenente una combinazione vincente. La differenza rispetto al gioco Aces and Faces originale è che ci sono 25 file di carte. Ogni fila viene considerata come una mano distinta per la definizione delle vincite.

Migliori sono le carte che si ha in mano, maggiore è la vincita. È possibile scegliere quante e quali carte sostituire, ma le carte possono essere sostituite soltanto una volta.

Dopo ogni round le carte usate ritornano nei mazzi, che vengono mischiati.

Per giocare:

- Scegli il valore dei gettoni che desideri scommettere a ciascun turno, cliccando sui pulsanti + e – nell’angolo in basso a sinistra dello schermo.
- Clicca **Una Puntata** oppure Puntata Massima per selezionare la quantità di fiches che vuoi giocare. Ogni click sul bottone **Una Puntata** aggiunge un’altra fiche alla puntata . Cliccando **Puntata Massima** la tua puntata viene portata al massimo – cioè, cinque fiches per linea – e distribuisce automaticamente le carte. Puoi anche cliccare la relativa colonna sulla tabella pagamenti per specificare il numero di fiches per linea.  
L'importo della puntata che scegli è per una linea. Poiché ci sono 25 file di carte, una somma pari a 25 volte la puntata per linea è sottratta dal tuo saldo. L'ammontare della puntata complessiva è mostrato nel riquadro Credito a destra della schermata di gioco. L'ammontare della puntata complessiva è mostrato nel campo Punta sotto quello Credito.
- La puntata minima e quella massima sono visibili nei campi Puntata Minima e Giocata Massima. Puntata Minima mostra il valore della puntata quando si gioca un gettone singolo del valore più basso. Puntata Massima mostra il valore della puntata quando si giocano cinque gettoni del valore massimo.
- Clicca **Distribuire**.
- Scegli le carte che vuoi tenere cliccando il bottone **Tenere** al di sotto delle carte o cliccando sulle carte stesse. Le carte tenute saranno utilizzate per tutte e 25 le file di carte. Il gioco automaticamente tiene le carte della prima distribuzione che permettono di realizzare una mano vincente.
- Clicca **Distribuire** per rimpiazzare le carte che hai deciso di non tenere. Dopo che le carte sono state rimpiazzate, viene controllata la presenza di combinazioni vincenti, descritte nella tabella pagamenti (clicca il bottone **Tabella Pagamenti** per vederla, clicca di nuovo per chiuderla).

- Se hai più mani vincenti su diverse linee, le tue vincite sono sommate tra di loro. Le vincite totali sono mostrate nel riquadro Vincita a destra della schermata di gioco.
- La combinazione vincente minore è rappresentata da una coppia di jack: una coppia di carte più basse (per esempio due dieci) non rappresenta una combinazione vincente, mentre una coppia di carte più alte (per esempio due regine) costituisce una combinazione vincente.

### **Raddoppio:**

Se ti ritrovi con una combinazione vincente, puoi accettare la vincita (premi **Incassa**), oppure hai la possibilità di **raddoppiarla**. In tal caso devi premere **Raddoppio**, il banco scopre una carta e te ne distribuisce 4 coperte tra le quali devi scegliere. Se scegli una carta più bassa di quella del banco, perdi la vincita originaria. Se le carte sono uguali, la giocata è patta, per cui hai di nuovo la possibilità di ritirare la vincita (premi **Incassa**) oppure puoi tentare di **Raddoppio** nuovamente. Se la tua carta è più alta, la tua vincita viene raddoppiata. Allora avrai di nuovo la possibilità di incassarla oppure di tentare un ulteriore **raddoppio**.

Puoi anche scegliere il **Mezzo Raddoppio**, vale a dire puoi raddoppiare solo metà della tua vincita attuale mentre la parte rimanente la aggiungi subito al tuo saldo. Se l'importo della tua vincita attuale non può essere diviso equamente per due, viene diviso in due parti il più possibile uguali e la metà più piccola può essere utilizzata per il raddoppio, mentre la metà più grande viene depositata sul tuo saldo. "o mezzo raddoppio a" mostra l'importo che vinceresti, incluso l'importo depositato sul tuo saldo.

Puoi spostare la finestra del **Raddoppio** (se abilitata nelle Opzioni) trascinandola con il mouse. Il raddoppio è un gioco a sé e può essere visto come tale nella Cronologia. Durante il raddoppio, la schermata delle puntate visualizza la somma puntata per il raddoppio. La schermata delle vincite invece visualizza l'ammontare delle vincite del giro corrente.

Puoi raddoppiare finché l'importo delle tue vincite non supera il limite di Raddoppio o finché non raggiungi il numero massimo di giri di raddoppio. I Pareggi e i Raddoppi a metà non contano ai fini del raggiungimento del numero massimo di giri di raddoppio. Cliccando sul pulsante dei **Tabella pagamenti** si aprirà il pannello per visualizzare i limiti dei round attuali di raddoppio.

### **Tabella Pagamenti**



La tabella pagamenti mostra i pagamenti per ciascuna combinazione vincente. Per sapere l'importo della vincita, moltiplica il pagamento mostrato nella tabella pagamenti per il valore del gettone selezionato. Il numero delle monete aumenta da sinistra a destra: se stai puntando una moneta, usa la colonna più a sinistra, se stai puntando due monete, usa la seconda colonna da sinistra, ecc. La colonna più a destra mostra gli importi di vincita per la Puntata Massima (cinque monete).

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è del 95,44% quando si gioca con il numero massimo di fiches e del 94,23% quando si gioca meno del numero massimo di monete.

### **Bottoni:**

<b>Puntata Massima</b>	Punta cinque gettoni per linea e distribuisce le carte automaticamente.
<b>Una Puntata</b>	Punta un gettone o aumenta la puntata di un gettone (fino ad un massimo di cinque) per linea. Dopo questo clicca su <b>Distribuire</b> per ricevere le carte.
<b>Distribuire</b>	Dà il via alla distribuzione delle carte o alla sostituzione delle carte che hai deciso di non tenere. Seleziona le carte che vuoi tenere. Clicca nuovamente per rilasciare una carta. Puoi anche cliccare direttamente sulla carta
<b>Tieni</b>	per tenerla o scartarla. Durante il raddoppio, utilizza questi bottoni per selezionare le carte da giocare.
<b>Tabella pagamenti</b>	Apri la tabella dei pagamenti. Fai di nuovo clic sul pulsante per chiudere la tabella dei pagamenti.
<b>Tabella pagamenti</b>	Apri la tabella dei pagamenti. Fai di nuovo clic sul pulsante per chiudere la tabella dei pagamenti.

### **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante compare solo in modo Divertimento o in modo Offline.

Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria.

Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco.

**Tasti di scelta rapida**

Se vuoi, invece di cliccare i bottoni sullo schermo, puoi utilizzare i seguenti tasti della tua tastiera.

<b>Premi questo tasto</b>	<b>Per questa azione</b>
TAB	Passa da un bottone all'altro sullo schermo.
INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
SPAZIO	Piazza la stessa giocata del giro precedente.
Numeri 1, 2, 3, 4, 5	I tasti numerici servono a trattenere le carte. Il numero 1 trattiene la prima carta da sinistra, il numero 2 trattiene la seconda carta da sinistra e così via.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet durante un gioco base a Soldi veri, ristabilisci la connessione Internet ed effettua di nuovo l'accesso al casinò. Sarai reindirizzato automaticamente al gioco che si era interrotto, e potrai continuare a giocare.
- Se vieni disconnesso da Internet durante una partita di raddoppio, dopo aver scelto se fare Raddoppio o Mezzo Raddoppio in quel turno, sarai automaticamente reindirizzato al raddoppio una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò. Se vieni disconnesso da Internet tra un raddoppio e l'altro, le tue vincite saranno comunque calcolate e aggiunte al tuo saldo.

**Per saperne di più:**

[Mani di video poker.](#)

# Age of the Gods - God of Storms™

Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Age of the Gods - God of Storms™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Fai clic su **CONTINUA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Il gioco offre 25 linee di pagamento attive non fisse.
- Puntata totale per round = puntata della linea moltiplicata per le linee di pagamento attive.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.
  - Seleziona la tua puntata di Linea facendo clic su '-' o '+'.
- Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata di linea attualmente selezionata.
- Premi la **Barra spaziatrice** per fare girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata.
- Passa il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Fai clic su una opzione per avviare la funzione di Gioco Automatico. Il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** diventa **GIRI AUTOMATICI RIMASTI** durante la modalità corrispondente. Fai clic sul pulsante **GIRI AUTOMATICI RIMASTI** per fermare la modalità automatica.
- La funzione attivata ha inizio automaticamente. Al termine della funzione, sarai riportato automaticamente alla partita principale dalla schermata delle vincite oppure potrai riprendere la modalità Automatica (se vi sono ancora giri da giocare).
- La Tabella dei Pagamenti è accessibile dal **Menu** o dalla pagina delle **INFO**.

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.
- Vincita della linea = puntata della linea × il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
- Se si verificano combinazioni vincenti su più di 1 linea di pagamento attiva, le vincite vengono sommate. Nel caso in cui si ottengano 2 combinazioni vincenti sulla stessa linea, verrà pagata solamente la vincita più alta. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento.
- Le vincite accumulate e tutte quelle delle linee di pagamento vengono mostrate ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

## SIMBOLI WILD

Nel gioco sono presenti 2 simboli **WILD**: il **WILD** e il **WILD NAVE**. Entrambi i **WILD** creano pile di 3 simboli che possono comparire solo sui rulli 2, 3 e 4 della partita principale. Quando un **WILD NAVE** compare interamente sul rullo 2, 3 o 4 nella partita principale, vengono attivati i **Respin Wild Wind**. I simboli **WILD** possono sostituire qualsiasi altro simbolo per creare la migliore combinazione vincente possibile, ma i **WILD** non possono sostituire i **WILD NAVE** per attivare i **Respin Wild Wind**.

Vi è inoltre un premio extra per 2 o 3 simboli **WILD NAVE** su una linea di pagamento attiva. Nel caso in cui l'importo della vincita con **WILD NAVE** sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con i simboli regolari (con **WILD NAVE** che sostituisce).

## Respin WILD WIND

I **Respin Wild Wind** vengono attivati quando un **WILD NAVE** compare interamente sul rullo 2, 3 o 4.

Durante questa funzione i rulli rigirano automaticamente utilizzando la stessa puntata piazzata nel giro che ha attivato la funzione. Tutti i simboli **WILD NAVE** comparsi nel giro attivante rimangono sui rulli durante il primo respin. Durante ogni respin, tutti i simboli **WILD NAVE** sui rulli si spostano di una posizione a sinistra. Se un simbolo **WILD NAVE** si trova sul rullo 1, esce dai rulli durante il respin successivo. L'ultimo respin viene giocato quando l'ultimo **WILD NAVE** rimasto abbandona il rullo 1.

Un moltiplicatore di vincita viene applicato a ogni respin, aumentando in ognuno di essi. Il moltiplicatore parte da 1X e può aumentare fino a 2X, 3X o 5X. Il moltiplicatore di vincita non può superare il valore di 5X.

I simboli **Wild** non possono comparire sui rulli durante i **Respin WILD WIND**.

**N.B.** Se la funzione è stata attivata durante una sessione di Gioco Automatico, questa riprenderà se non si sono verificate le condizioni per terminarla. Per maggiori informazioni, consulta la sezione del Gioco Automatico.

## JACKPOT AGE OF THE GODS™

Il **Jackpot Age of the Gods™** è una partita multi-livello con jackpot progressivo. Viene accumulato da tutte le puntate piazzate nei giochi che dispongono del **Jackpot Age of the Gods™**, in tutti i casinò online che offrono tali giochi. Possono essere vinti 4 livelli jackpot: **Power**, **Extra Power**, **Super Power** e **Ultimate Power**. I diversi tipi di jackpot si differenziano per l'importo del premio.

<b>Tassa di contribuzione</b> (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%
<b>Combinazioni vincenti</b> (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	La partita Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot Age of the Gods™. Accedere alla partita Jackpot garantisce una vincita. Abbina 3 simboli del Jackpot corrispondente o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.
<b>Requisiti di vincita</b> (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca con una slot che offra il Jackpot Age of the Gods™.

La partita Jackpot può essere attivata casualmente ad ogni giro di ogni gioco collegato. Attivare la partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot.

La partita Jackpot presenta una schermata composta da 20 gettoni, ciascuno dei quali nasconde 1 dei 4 simboli del jackpot. Toccando un gettone, scopri il simbolo corrispondente. Una volta trovati 3 simboli uguali, vinci il jackpot corrispondente. La partita del **Jackpot Age of the Gods™** dispone di un tempo limite (30 secondi). Se non riesci a trovare tre simboli uguali prima che scada il tempo, la partita viene automaticamente completata e ti viene notificato il premio. I premi del Jackpot

vengono sommati alle eventuali vincite della partita principale e mostrati nel riquadro Vincite.

N.B.

- Il funzionamento del **Jackpot Age of the Gods™** impedisce vincite simultanee del jackpot.
- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

### **Barra degli strumenti del casinò**

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** – Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** – Fai clic su questo pulsante per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** – Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** – Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** – accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.

- **Funzioni** – Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** – Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** – Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
  - **Cronologia** – Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
  - **Opzioni** – Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
  - **Suggerimenti** – Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
  - **Tabella dei pagamenti** – Apre la Tabella dei Pagamenti del gioco. Fai clic sul pulsante **X** o **INDIETRO** per tornare alla partita principale.

#### Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Le schermate di **Vincite Basse, Vincite Alte, Simboli Wild, Respin Wild Wind, Linee di pagamento** e **Jackpot** forniscono informazioni su regole e funzionamento del gioco.
- Fai clic su **Indietro** per uscire dalla schermata delle Informazioni e ritornare alla partita.

#### Bottoni:

- **Informazioni** – Accedi alla Tabella dei Pagamenti del gioco. È possibile scorrere la Tabella.
- **Linee** – Questa schermata mostra il numero di linee di pagamento attive della partita.
- **Puntata della Linea** - Aumenta o diminuisci la puntata della linea facendo clic sui pulsanti “+” o “-”
- **Gira** - Fai girare i rulli.



- **Gioco Automatico / Giri Rimasti** – Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 96,14% che include il Contributo per il Jackpot del 0,99%.

# Age of the Gods™

## Slot a 5 ruote e 20 linee vincenti

L'obiettivo di Age of the Gods™ è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

### Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Il gioco dispone sempre di 20 linee di pagamento attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata.

Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.

- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Turbo attivo**. Fai clic sul pulsante **Turbo attivo** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermato cliccando ovunque sullo schermo per visualizzare subito le vincite accumulate in quella schermata.

- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

### **Pagina delle Info:**

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Fai clic sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro della schermata per spostarti tra le diverse schermate delle informazioni.
  - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Quando visualizzati dopo un giro vincente, i moltiplicatori di puntata delle combinazioni di simboli vincenti iniziano a lampeggiare.
  - La schermata della funzione **Funzione su rulli Pantheon of Power** mostra come viene attivata questa funzione e le relative vincite.
  - La schermata **Age of the Gods Bonus** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
  - La schermata **Athena Free Games** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
  - La schermata **Zeus Free Games** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
  - La schermata **Poseidon Free Games** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
  - La schermata **Hercules Free Games** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
  - La schermata **Age of the Gods Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita Age of the Gods Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
  - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Tutte le 20 linee vincenti attive possono registrare vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.


### **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild del gioco è il .

Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne Scatter, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.

Esiste inoltre un pagamento a parte per 2 o più Wild su una linea attiva di pagamento, come descritto nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce il pagamento regolare nel caso in cui l'importo della vincita ottenuta con i Wild sia superiore a quello ottenuto con simboli regolari (sostituiti da Wild).

### **Simbolo Scatter**

Il simbolo Scatter del gioco è il .



I simboli Scatter possono comparire su qualsiasi linea di pagamento.

3 o più simboli Scatter tra i risultati del giro premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite delle linee di pagamento.

Se 3 o più simboli Scatter compaiono ovunque sui rulli, viene attivato il Age of the Gods Bonus con quattro diverse modalità di Giri gratis. Per maggiori informazioni sul Age of the Gods Bonus e le modalità di Giri gratis, consulta le sezioni sottostanti.

### **Funzione su rulli Pantheon of Power**

Quando tutti i seguenti simboli: Athena , Zeus , Poseidon ,

Hercules  e Aphrodite  compaiono in qualsiasi ordine su una linea di pagamento attiva, partendo dal primo rullo a sinistra, viene assegnato un premio in denaro pari a 200x la puntata della linea.

Questa funzione è disponibile solo durante la partita principale. Durante questa funzione, è possibile ottenere combinazioni vincenti su più di una linea di pagamento: in questo caso, saranno pagate entrambe.

### **Age of the Gods Bonus**


3 o più simboli Scatter apparsi ovunque sui rulli durante la partita principale attivano il Age of the Gods Bonus.

Per avviare il Age of the Gods Bonus, fai clic su **Clicca per iniziare**.

La schermata bonus mostra 20 gettoni, ognuno dei quali nasconde il simbolo di una divinità: Athena, Zeus, Poseidon o Hercules. Il giocatore dovrà selezionarli uno ad uno, finché non troverà tre simboli delle divinità uguali, che gli assegneranno la modalità di Giri gratis corrispondente: Athena Free Games, Zeus Free Games, Poseidon Free Games e Hercules Free Games. Per maggiori informazioni sulle diverse funzioni di Giri gratis, consulta la sezione corrispondente in basso.

Al termine di una modalità di Giri gratis, il giocatore fa ritorno alla schermata del Age of the Gods Bonus con la possibilità di giocare di nuovo e vincere altre Giri gratis. Le Giri gratis possono essere riattivate solo durante il Age of the Gods Bonus.

Durante le Giri gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato il Age of the Gods Bonus. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Il riquadro **Vincita delle partite gratis** mostra le vincite ottenute nelle attuali partite gratis.

Se cliccando su un'icona trovi un simbolo Hades  il Age of the Gods Bonus termina e torni alla partita principale. Una volta terminato il Bonus, una finestra

riassumerà le vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro della partita principale che ha attivato il Age of the Gods Bonus. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Giri gratis del Age of the Gods Bonus. **Vincita totale** mostra le vincite ottenute (Vincita della partita e Vincita della funzione).

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se il Age of the Gods Bonus viene attivato durante la modalità Gioco automatico, la funzione ha inizio una volta gatto clic su **Clicca per iniziare**. Una volta completate le Partite Gratis, se il giocatore clicca su **Continuare** sulla schermata che elenca le vincite delle Partite Gratis, la Gioco automatico viene riattivata.

### **Athena Free Games**

Trovare 3 simboli di Athena nel Age of the Gods Bonus attiva 9 Athena Free Games. Prima di ogni giro delle Giri gratis, Athena assegna un moltiplicatore di vincita a caso, compreso tra x2 e x5, che sarà applicato alle eventuali vincite di quel giro di Giri gratis.

Le Athena Free Games non possono essere riattivate durante la funzione. Al termine delle Athena Free Games, il giocatore fa ritorno al Age of the Gods Bonus, nel quale è possibile vincere un'altra modalità di Giri gratis.

### **Zeus Free Games**

Trovare 3 simboli di Zeus nel Age of the Gods Bonus attiva 9 Zeus Free Games.

Le Zeus Free Games iniziano con un moltiplicatore di vincita da x1. All'inizio di ogni 3° giro delle Giri gratis, Zeus aumenta il moltiplicatore di vincita di +1. L'attuale moltiplicatore di vincita è indicato nell'angolo superiore sinistro dello schermo e viene applicato ad ogni vincita del giro di Giri gratis.

Le Zeus Free Games offrono un simbolo Extra Wild , che rimane bloccato nella posizione centrale del 3° rullo per l'intera durata della funzione, sostituendo tutti i simboli tranne Scatter.

Le Zeus Free Games non possono essere riattivate durante la funzione. Al termine delle Zeus Free Games, il giocatore fa ritorno al Age of the Gods Bonus, nel quale è possibile vincere un'altra modalità di Giri gratis.

### **Poseidon Free Games**

Trovare 3 simboli di Poseidon nel Age of the Gods Bonus attiva 9 Poseidon Free Games.

Durante ogni giro delle Poseidon Free Games, Poseidon potrebbe aggiungere ai rulli fino a 5 simboli Extra Wild , in qualsiasi posizione. I simboli Extra Wild sostituiscono qualunque altro simbolo, tranne Scatter. I simboli Scatter pagano anche se sono coperti da un Extra Wild. Anche i simboli Wild regolari possono essere colpiti da un fulmine.

Le Poseidon Free Games non possono essere riattivate durante la funzione. Al termine delle Poseidon Free Games, il giocatore fa ritorno al Age of the Gods Bonus, nel quale è possibile vincere un'altra modalità di Giri gratis.

### **Hercules Free Games**

Trovare 3 simboli Hercules nel Age of the Gods Bonus attiva 9 Hercules Free Games.

Durante la funzione, Hercules compare come simbolo Wild Impilati, coprendo interamente il rullo 3 per ogni giro delle Hercules Free Games. Sostituisce qualunque altro simbolo, tranne Scatter.

Le Hercules Free Games non possono essere riattivate durante la funzione. Al termine delle Hercules Free Games, il giocatore fa ritorno al Age of the Gods Bonus, nel quale è possibile vincere un'altra modalità di Giri gratis.

### **Age of the Gods Jackpot**

Questo gioco è collegato al Age of the Gods Jackpot, che condivide lo stesso montepremi del Marvel Jackpot.

Il Age of the Gods Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi Age of Gods. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di Age of Gods viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate

piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli Age of the Gods Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi Age of Gods. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Power Jackpot, Extra Power Jackpot, Super Power Jackpot e Ultimate Power Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Power Jackpot assegna il premio minore e il Ultimate Power Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita jackpot mostra 20 gettoni coperti. Fai clic su un gettone per rivelare uno dei quattro simboli jackpot. Ogni simbolo jackpot corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi. Una volta trovati tre simboli uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita Age of the Gods Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di gettoni uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, i gettoni saranno rivelati automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

<b>Capitale di partenza</b> (Da quanto denaro, in €, parte il Jackpot):	L'ammontare del Jackpot parte da 0.
<b>Tasso di contribuzione</b> (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):	0.99%
<b>Condizione di vincita</b> (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):	Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova 3 simboli jackpot del Jackpot corrispondente, o aspetta che finisca il tempo.
<b>Requisiti per la vincita</b> (cosa serve per avere diritto al jackpot):	Gioca una partita connessa a Age of the Gods Jackpot.

**Nota bene:**



- Il funzionamento del Age of the Gods Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.
- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

## Ritorno al Giocatore

Il ritorno teorico minimo al giocatore (RTP) è pari al 94,03%, mentre il ritorno teorico massimo al giocatore (RTP), che include il contributo per il Jackpot, è pari al 95,02%.

## Bottoni:

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Puntata per linea + e -</b>	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
<b>Modalità Turbo / Turbo attivo</b>	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.
<b>Gira / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.

- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il Age of the Gods Bonus e dopo avere effettuato almeno una selezione, non appena effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai riprendere il Bonus dalla selezione successiva. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante uno dei 4 tipi di Partite Gratis, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del Age of the Gods Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto. Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.
- In caso di disconnessione da internet durante un giro in modalità **Gioco automatico**, una volta rieffettuato l'accesso al casinò sarai automaticamente reindirizzato al gioco, dove sarà completato il giro ma non inizieranno automaticamente altri giri. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Age of the Gods™ Fate Sisters

## Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Age of the Gods™ Fate Sisters è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5.
- Cliccando su **Puntata massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La modalità Gioco automatico si interrompe non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto o quando fai clic su **Stop**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Turbo attivo**. Fai clic sul pulsante **Turbo attivo** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo delle **Vincita** mostra le vincite accumulate. Fai clic sulla schermata per fermare il contatore della Vincita e visualizzare subito l'intero importo vinto.

### **Pagina delle Info:**

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Usa le frecce poste ai lati dello schermo per spostarti tra le pagine delle informazioni.
  - Le schermate **Wild** e **Scatter** illustrano premi e funzionamento di ogni simbolo.
  - La schermata **Premi dei Simboli** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Funzione The Sisters' Gift** riporta la combinazione di simboli necessaria per attivare la funzione e ne elenca le regole.
  - La schermata **Partite Gratis The Fates' Portal** spiega il funzionamento di questa funzione.
  - La schermata **Atropos's Temple** illustra le regole di questa modalità di Giri gratis.
  - La schermata **Lachesis's Temple** illustra le regole di questa modalità di Giri gratis.
  - La schermata **Clotho's Temple** illustra le regole di questa modalità di Giri gratis.
  - La schermata **Age of the Gods Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita Age of the Gods Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
  - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Per tornare alla partita, fai clic sul simbolo **X** posto in alto a destra dell'attuale schermata di **Info**.

### **Linee di vincita**




- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. È possibile attivare e visualizzare la forma delle linee di vincita cliccando + e – sotto **Linee**.

- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.


Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I premi sono elencati nella schermata **Premi dei Simboli**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.


Fanno eccezione a queste regole i simboli Scatter durante tutte le modalità di gioco e i simboli ,  e  durante Funzione The Sisters' Gift. Per maggiori informazioni su questi simboli, consulta le sezioni sottostanti.

### **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild  può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne Scatter, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.

Esiste anche un pagamento extra per 3 o più simboli Wild su una linea di pagamento attiva, come indicato nelle schermate **Wild** e **Scatter**. Questo pagamento sostituisce il pagamento regolare nel caso in cui l'importo della vincita ottenuta con i Wild sia superiore a quello ottenuto con simboli regolari (sostituiti da Wild).




### **Simbolo Scatter**

I simboli Scatter  possono apparire su qualsiasi linea di pagamento. 3 o più simboli Scatter in qualsiasi punto dei rulli premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunto alle vincite della linea di pagamento.

Esiste anche un pagamento extra per 3 o più simboli Scatter come indicato nelle schermate **Wild** e **Scatter**.

Inoltre, 3 o più simboli Scatter, ovunque tra i risultati della partita principale, attivano Partite Gratis The Fates' Portal, che offrono una scelta di 3 modalità di Giri gratis.

### **Funzione The Sisters' Gift**

Quando un giro della partita principale include il simbolo  ovunque sul 1° rullo, il simbolo  ovunque sul 3° rullo e il simbolo  ovunque sul 5° rullo, viene attivata Funzione The Sisters' Gift.

Funzione The Sisters' Gift è un giro ripetuto durante il quale i 3 simboli attivanti rimangono bloccati nella loro posizione e pagano come Scatter, sulla base della propria tabella dei pagamenti. Durante il giro ripetuto è inoltre disponibile un premio per 2 simboli uguali.

Durante il giro ripetuto, il simbolo Wild non sostituisce ,  e .

Il Partite Gratis The Fates' Portal non può essere attivato durante le Funzione The Sisters' Gift.

Se Funzione The Sisters' Gift è stata attivata durante la modalità Gioco automatico, Funzione The Sisters' Gift ha inizio automaticamente. Una volta terminato il giro ripetuto, la modalità Gioco automatico riprende con gli eventuali giri da completare. Quando torni alla partita principale, fai clic sullo schermo per fermare il contatore delle vincite e visualizzare l'intero premio.

Il Funzione The Sisters' Gift non può essere riattivato.

### **Partite Gratis The Fates' Portal**

3 o più simboli Scatter comparsi ovunque durante la partita principale attivano Partite Gratis The Fates' Portal.

Dopo una breve pausa, la funzione ha inizio automaticamente.

Comparirà quindi una schermata in cui è possibile scegliere una delle 3 modalità di gioco: **Atropos's Temple**, **Lachesis's Temple** e **Clotho's Temple**.



Seleziona uno dei 3 simboli per accedere ai rulli delle Giri gratis, che inizieranno a girare automaticamente.

Partite Gratis The Fates' Portal non possono essere riattivate durante le modalità di Giri gratis selezionate. Durante le Giri gratis, 3 o più simboli Scatter comparsi ovunque sui rulli, assegnano una vincita ma non attivano altre Giri gratis.

Durante le 3 modalità di Giri gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee e la stessa puntata per linea del giro che ha assegnato Partite Gratis The Fates' Portal. Le vincite di ciascun giro sono visibili nel campo **Vincita**. Il campo **Giri gratis** indica i giri rimanenti prima del termine Partite Gratis The Fates' Portal.

Una volta terminate tutte le Giri gratis, una schermata riassuntiva mostra le vincite Partite Gratis The Fates' Portal.

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se Partite Gratis The Fates' Portal è stata attivata durante la modalità Gioco automatico, la funzione ha inizio automaticamente. Una volta giocate tutte le Giri gratis e fatto clic su **Continuare** nella schermata che riassume le vincite Partite Gratis The Fates' Portal, la modalità Gioco automatico riprende con gli eventuali giri da completare. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Il Funzione The Sisters' Gift non può essere attivato durante Partite Gratis The Fates' Portal.

### **Modalità di Giri gratis Lachesis's Temple**

Selezionando questa modalità di Giri gratis ricevi 10 giri gratis con simboli Wild bloccati. Ogni simbolo Wild apparso sui rulli rimane bloccato nella sua posizione per i successivi 3 giri. Se un simbolo Wild finisce su un altro Wild già bloccato, il Wild bloccato rimane sulla sua posizione per i successivi 3 giri. I simboli Scatter finiti sotto i simboli Wild bloccati possono ancora assegnare vincite come simboli Scatter.

Un simbolo ovunque sul 3° rullo attiva altre 3 Giri gratis dello stesso tipo. Se un simbolo finisce sul 3° rullo mentre un simbolo Wild è bloccato in tale posizione, viene contato come Wild durante il calcolo delle vincite, assegnando inoltre 3 Giri gratis per l'attuale sessione di Giri gratis.

### **Clotho's Temple Giri gratis modalità**

Selezionando questa modalità di Giri gratis ricevi 8 giri gratis con simboli Wild Casuali. Prima di ogni giro, 3 simboli a caso sono trasformati in Wild per la durata del seguente giro.

I simboli Scatter finiti sotto i simboli Wild Casuali possono ancora assegnare vincite come simboli Scatter.

Un simbolo ovunque sul 3° rullo attiva altre 3 Giri gratis dello stesso tipo. Se un simbolo posto ovunque sul 3° rullo viene coperto da un Wild Casuale, viene contato come Wild durante il calcolo delle vincite ma il assegnerà comunque altri 3 giri gratis.

### **Atropos's Temple Giri gratis modalità**

Selezionando questa modalità di Giri gratis ricevi 15 giri gratis con un moltiplicatore dinamico compreso tra x2 e x5.

Il primo giro è giocato con un moltiplicatore scelto a caso.

Quando il simbolo compare ovunque su 1°, 2°, 4° o 5° rullo, il moltiplicatore aumenta di 1 punto (fino a un massimo di x5). Ogni giro in cui i simboli non compaiono su questi rulli, diminuisce il moltiplicatore di 1 punto. Il moltiplicatore può aumentare solo di +1 per singolo giro, a prescindere dal fatto che sui rulli vi siano 2 o più simboli.

Un simbolo ovunque sul 3° rullo attiva altre 3 Giri gratis dello stesso tipo.

## Age of the Gods Jackpot

Questo gioco è collegato al Age of the Gods Jackpot, che condivide lo stesso montepremi del Marvel Jackpot.

Il Age of the Gods Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi Age of Gods. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di Age of Gods viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli Age of the Gods Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi Age of Gods. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Power Jackpot, Extra Power Jackpot, Super Power Jackpot e Ultimate Power Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Power Jackpot assegna il premio minore e il Ultimate Power Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita jackpot mostra 20 gettoni coperti. Fai clic su un gettone per rivelare uno dei quattro simboli jackpot. Ogni simbolo jackpot corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi. Una volta trovati tre simboli uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita Age of the Gods Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di gettoni uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, i gettoni saranno rivelati automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

<b>Capitale di partenza</b> (Da quanto denaro, in €, parte il Jackpot):	L'ammontare del Jackpot parte da 0.
<b>Tasso di contribuzione</b> (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):	0.99%
<b>Condizione di vincita</b> (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):	Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova 3 simboli jackpot del Jackpot

corrispondente, o aspetta che finisca il tempo.

**Requisiti per la vincita** (cosa serve per avere diritto al jackpot): Gioca una partita connessa a Age of the Gods Jackpot.

### **Nota bene:**

- Il funzionamento del Age of the Gods Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.
- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

### **Ritorno al giocatore**

Il minimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 92,95% mentre il massimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 93,02%, entrambi includono il Contributo Jackpot pari allo 0,99%.

### **Bottoni:**

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Linee + e pulsanti –</b>	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
<b>Puntata per linea + e pulsanti –</b>	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Puntata massima</b>	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea attualmente selezionata e gira i rulli.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Interrompe la modalità attiva di Gioco automatico.
<b>Modalità Turbo / Turbo attivo</b>	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.
<b>Gira / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.

### **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante Funzione The Sisters' Gift, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato al punto in cui si è interrotta la partita. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il Partite Gratis The Fates' Portal e prima di avere effettuato la tua scelta, verrai reindirizzato al punto in cui il gioco è stato interrotto e potrai effettuare la tua selezione. Se hai già effettuato la tua selezione, sarai reindirizzato sui rulli delle Giri gratis, che inizieranno a girare automaticamente.
- In caso di disconnessione da Internet durante Partite Gratis The Fates' Portal e dopo che uno dei 3 tipi di Giri gratis è iniziato, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo delle Giri gratis. Dopo avere riefettuato l'accesso al

Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

- In caso di disconnessione da Internet durante un giro in modalità **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del Age of the Gods Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto. Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Age of the Gods™: Furious 4

## Slot a 5 ruote e 20 linee vincenti

L'obiettivo di Age of the Gods™: Furious 4 è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

### Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Cliccando su **Puntata massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Turbo attivo**. Fai clic sul pulsante **Turbo attivo** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermato cliccando ovunque sullo schermo per visualizzare subito le vincite accumulate in quella schermata.



- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

### **Pagina delle Info:**

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Free Games** descrive le combinazioni di simboli necessarie ad attivare la funzione Free Games ed elenca le regole della funzione Free Games.
  - La schermata **Age of Light Feature** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
  - La schermata **Age of Curiosity Feature** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
  - La schermata **Age of Fire Feature** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
  - La schermata **Age of Endurance Feature** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
  - La schermata **Age of the Gods Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita Age of the Gods Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
  - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.


### **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild del gioco è il  .

Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne Scatter, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.

Esiste inoltre un pagamento a parte per 2 o più Wild su una linea attiva di pagamento, come descritto nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce il pagamento regolare nel caso in cui l'importo della vincita ottenuta con i Wild sia superiore a quello ottenuto con simboli regolari (sostituiti da Wild).

### **Simbolo Scatter**

Il simbolo Scatter del gioco è il  .

I simboli Scatter possono comparire su qualsiasi linea di pagamento.

3 o più simboli Scatter tra i risultati del giro premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite delle linee di pagamento.

Se 3 o più simboli Scatter compaiono sui rulli, sono assegnate 12 Giri gratis. Per maggiori informazioni sulla funzione Giri gratis, consulta le sezioni sottostanti.

## Free Games

3 o più simboli Scatter ovunque sui rulli attivano 12 Giri gratis con 4 funzioni furiose.

Per avviare le Giri gratis, fai clic su **Clicca per iniziare**.

Compare quindi una schermata che spiega il funzionamento delle 4 funzioni furiose che possono essere attivate durante il round di Giri gratis. Fai clic su Continuare per accedere ai rulli delle Giri gratis, che gireranno automaticamente.

Durante le Giri gratis, sul 3° rullo sono impilati i 4 simboli delle divinità:

Hephaestus , Apollo , Pandora e Atlas . Quando il 3° rullo è interamente coperto dallo stesso simbolo delle divinità, viene attivata la funzione furiosa corrispondente. Durante le funzioni, il 3° rullo non è ricoperto di simboli delle divinità, quindi non possono essere attivate ulteriori funzioni. Altri gruppi dello stesso simbolo delle divinità sono presenti sul 3° rullo solo durante le Giri gratis.

Quando ha inizio una funzione furiosa, il numero di giri extra è indicato al centro dei rulli ed è quindi sommato al numero attuale di partite gratis. Il nome della funzione in corso è indicato al di sopra dei rulli. Le eventuali vincite dei giri extra sono sommate e mostrate nella casella Vincita della funzione (alla sinistra del pulsante Gira). Una volta terminati i giri extra, le vincite della funzione sono sommate alle Vincite delle partite gratis.

Ognuna delle 4 funzioni furiose può essere attivata nello stesso round di Giri gratis e più di una volta. Tuttavia, le Giri gratis non possono essere riattivate. Se 3 o più simboli Scatter compaiono ovunque sui rulli durante un giro gratis o una delle funzioni speciali, viene assegnato un premio ma non vengono attivate altre Giri gratis.

Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente usando lo stesso numero di linee e puntate per linee del giro che le ha attivate. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Il riquadro **Vincita delle partite gratis** mostra le vincite ottenute nelle attuali partite gratis. Il campo **Giri Rimasti** indica il numero di giri rimasti prima del termine del round di Giri gratis.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro che ha attivato le partite gratuite. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincita totale** mostra le vincite ottenute (Vincita della partita e Vincita della funzione).

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le eventuali vincite delle Giri gratis sono sommate a quelle delle linee di pagamento e alle vincite Scatter.

Se le Giri gratis sono attivate durante la modalità Gioco automatico, la funzione ha inizio una volta premuto **Clicca per iniziare**, sui rulli della partita principale. Una volta completate le Partite Gratis, se il giocatore clicca su **Continuare** sulla schermata che elenca le vincite delle Partite Gratis, la Gioco automatico viene riattivata.

Le 4 funzioni furiose che possono essere attivate durante le Giri gratis sono indicate in basso:

### **Age of Light Feature**

Quando il simbolo di Apollo copre interamente il 3° rullo durante le Giri gratis, viene attivata la funzione Age of Light Feature. Il giocatore riceve 4 giri extra durante i quali i simboli di Apollo sono Expanding Wild.

Durante questa funzione, il simbolo di Apollo si espande verticalmente a coprire ogni posizione del rullo su cui compare, purché l'espansione dia luogo a una combinazione vincente. Ogni posizione coperta da un simbolo di Apollo espanso è considerata un simbolo Wild.

### **Age of Curiosity Feature**

Quando il simbolo di Pandora copre interamente il 3° rullo durante le Giri gratis, viene attivata la funzione Age of Curiosity Feature. Il giocatore riceve un premio pari alla propria puntata totale e 4 giri extra con moltiplicatore crescente.

I giri extra iniziano con un moltiplicatore di vincita da x1. Quando 1 o più simboli di Pandora compaiono sui rulli durante un giro extra, il moltiplicatore aumenta di 1 punto. Se più di un simbolo di Pandora compare nel corso dello stesso giro, il moltiplicatore aumenta di un solo punto. Il moltiplicatore può raggiungere un valore massimo di 5, dopo 4 giri extra.

Al termine dell'ultimo giro extra, tutte le vincite ottenute nel corso della funzione, inclusa la puntata totale iniziale, sono moltiplicate per il moltiplicatore accumulato.

## **Age of Fire Feature**

Quando il simbolo di Hephaestus copre interamente il 3° rullo durante le Giri gratis, viene attivata la funzione Age of Fire Feature. Il giocatore riceve 4 giri extra, durante i quali il simbolo di Hephaestus espanso copre interamente il 1° rullo, che rimane bloccato mentre gli altri 4 girano. Inoltre, durante questa funzione vi sono più simboli Hephaestus sui rulli.

Durante la funzione Age of Fire Feature, gli altri simboli delle divinità non compaiono sui rulli.

## **Age of Endurance Feature**

Quando il simbolo di Atlas copre interamente il 3° rullo durante le Giri gratis, viene attivata la funzione Age of Endurance Feature. Il giocatore riceve 3 giri extra. Durante questa funzione, quando 1 o più simboli di Atlas compiono sui rulli, i simboli diventano Wild e si bloccano nella loro posizione per i giri extra rimanenti. Il simbolo di Atlas sostituisce tutti gli altri simboli di questa funzione, tranne Wild e Scatter.

## **Age of the Gods Jackpot**

Questo gioco è collegato al Age of the Gods Jackpot, che condivide lo stesso montepremi del Marvel Jackpot.

Il Age of the Gods Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi Age of Gods. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di Age of Gods viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli Age of the Gods Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi Age of Gods. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Power Jackpot, Extra Power Jackpot, Super Power Jackpot e Ultimate Power Jackpot. I

quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Power Jackpot assegna il premio minore e il Ultimate Power Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita jackpot mostra 20 gettoni coperti. Fai clic su un gettone per rivelare uno dei quattro simboli jackpot. Ogni simbolo jackpot corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi. Una volta trovati tre simboli uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita Age of the Gods Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di gettoni uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, i gettoni saranno rivelati automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

**Capitale di partenza** (Da quanto denaro, in €, parte il Jackpot): L'ammontare del Jackpot parte da 0.

**Tasso di contribuzione** (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot): 0.99%

**Condizione di vincita** (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot): Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova 3 simboli jackpot del Jackpot corrispondente, o aspetta che finisca il tempo.

**Requisiti per la vincita** (cosa serve per avere diritto al jackpot): Gioca una partita connessa a Age of the Gods Jackpot.

### **Nota bene:**

- Il funzionamento del Age of the Gods Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.
- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

### **Ritorno al Giocatore**

Il ritorno teorico minimo al giocatore (RTP) è pari al 93,88%, mentre il ritorno teorico massimo al giocatore (RTP), che include il contributo per il Jackpot, è pari al 94,88%.

### **Bottoni:**

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Linee pulsanti + e –</b>	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
<b>Puntata per linea + e –</b>	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Puntata massima</b>	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea attualmente selezionata e gira i rulli.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay. Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità
<b>Gira / Stop</b>	Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
<b>Modalità Turbo / Turbo attivo</b>	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master. Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era



interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante le Partite gratis, sarai automaticamente reindirizzato al gioco una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò, in modo da poter continuare la partita.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del Age of the Gods Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto. Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.
- In caso di disconnessione da internet durante un giro in modalità **Gioco automatico**, una volta rieffettuato l'accesso al casinò sarai automaticamente reindirizzato al gioco, dove sarà completato il giro ma non inizieranno automaticamente altri giri. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Age of the Gods™ Goddess of Wisdom

Slot a 5 rulli e 20 linee

Lo scopo di Age of the Gods™ Goddess of Wisdom è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare i rulli.

## Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La modalità Gioco automatico si interrompe non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto o quando fai clic su **Stop**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Turbo attivo**. Fai clic sul pulsante **Turbo attivo** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, sui rulli comparirà un contatore che indicherà le vincite accumulate. Fai clic sulla schermata per fermare il contatore della Vincita e visualizzare subito l'intero importo vinto.
- Una volta scomparso il contatore delle vincite, l'importo totale è indicato nel campo **Vincita** posto al di sotto dei rulli.

## Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Usa le frecce poste ai lati dello schermo per spostarti tra le pagine delle informazioni.
  - Le schermate Wild e Scatter spiegano dove tali simboli compaiono, come funzionano e qual è il premio del simbolo Scatter.
  - La schermata **Battle Game** spiega il funzionamento di questa funzione.
  - La schermata **Pagamento dei Simboli** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Age of the Gods Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita Age of the Gods Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
  - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Per tornare alla partita, fai clic sul simbolo **X** posto in alto a destra dell'attuale schermata di **Info**.

## Linee di vincita:

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.


## Pagamenti:



- I premi sono elencati nella schermata **Pagamento dei Simboli**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.

- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild del gioco è .

Il simbolo Wild  compare su 2°, 3° e 4° rullo, sia durante la partita principale che le Giri gratis, e può sostituire qualsiasi simbolo, tranne , per creare la migliore combinazione vincente possibile.

i simboli  non assegnano una vincita di per sé.

### **Simbolo Scatter**

Il simbolo Scatter del gioco è .

I simboli Scatter possono comparire su qualsiasi linea di pagamento.

2 o più simboli Scatter tra i risultati del giro premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite delle linee di pagamento.

Se 3 o più simboli Scatter compaiono sui rulli, viene attivata la funzione Battle Game. Per maggiori informazioni sulla funzione Battle Game, consulta le sezioni sottostanti.

### **Battle Game**

3 o più simboli Scatter in qualsiasi posizione dei rulli attivano la funzione Battle Game.

Dopo una breve pausa, la funzione ha inizio automaticamente.

Comparirà quindi una schermata in cui è possibile scegliere una delle 3 modalità di gioco:

- Fai clic sul simbolo Scudo per attivare 10 Giri gratis senza moltiplicatore. Durante questa modalità di Battle Game, tutti i simboli Elmo e Armatura sui rulli sono sostituiti dal simbolo Scudo.
- Fai clic sul simbolo Elmo per attivare 7 Giri gratis con moltiplicatore x4. Durante questa modalità di Battle Game, tutti i simboli Scudo e Armatura sui rulli sono sostituiti dal simbolo Elmo.
- Fai clic sul simbolo Armatura per attivare 14 Giri gratis con moltiplicatore x2. Durante questa modalità di Battle Game, tutti i simboli Elmo e Scudo sui rulli sono sostituiti dal simbolo Armatura.

Seleziona uno dei 3 simboli per accedere ai rulli delle Giri gratis, che inizieranno a girare automaticamente.

Il simbolo Wild diventa un Wild Espandibile durante le Giri gratis. Quando il simbolo Wild compare ovunque sui rulli e crea una combinazione vincente in tale posizione, si espande fino a coprire interamente il rullo. Tutte le posizioni su questo rullo diventano Wild. Vengono pagate tutte le combinazioni vincenti che ne risultano.

Durante le Giri gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione Battle Game. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Il campo **Giri gratis** indica i giri rimanenti fino al termine del round di Battle Game.

#### **N.B.**

Le Giri gratis non possono essere riattivate. Durante le Giri gratis, 3 o più simboli Scatter comparsi ovunque sui rulli, assegnano una vincita ma non attivano altre Giri gratis.

Una volta completate tutte le Giri gratis, una schermata indicherà le vincite del round di Battle Game.

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le vincite delle Giri gratis sono sommate a quelle delle linee di pagamento e alle vincite Scatter.

Se la funzione Battle Game è stata attivata durante la modalità Gioco automatico, il round di Battle Game avrà inizio automaticamente. Una volta giocate tutte le Giri gratis e fatto clic su **Continuare**, nella schermata che riassume le vincite della

funzione Battle Game, la modalità Gioco automatico riprende con gli eventuali giri da completare. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

## **Age of the Gods Jackpot**

Questo gioco è collegato al Age of the Gods Jackpot, che condivide lo stesso montepremi del Marvel Jackpot.

Il Age of the Gods Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi Age of Gods. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di Age of Gods viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli Age of the Gods Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi Age of Gods. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Power Jackpot, Extra Power Jackpot, Super Power Jackpot e Ultimate Power Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Power Jackpot assegna il premio minore e il Ultimate Power Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita jackpot mostra 20 gettoni coperti. Fai clic su un gettone per rivelare uno dei quattro simboli jackpot. Ogni simbolo jackpot corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi. Una volta trovati tre simboli uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita Age of the Gods Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di gettoni uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, i gettoni saranno rivelati automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

<b>Capitale di partenza</b> (Da quanto denaro, in €, parte il Jackpot):	L'ammontare del Jackpot parte da 0.
<b>Tasso di contribuzione</b> (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):	0.99%
<b>Condizione di vincita</b> (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):	Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova 3 simboli jackpot del Jackpot corrispondente, o aspetta che finisca il tempo.
<b>Requisiti per la vincita</b> (cosa serve per avere diritto al jackpot):	Gioca una partita connessa a Age of the Gods Jackpot.

### Nota bene:

- Il funzionamento del Age of the Gods Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.
- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

### Ritorno al Giocatore

Il ritorno teorico minimo al giocatore (RTP) è pari al 93,89%, mentre il ritorno teorico massimo al giocatore (RTP), che include il contributo per il Jackpot, è pari al 94,94%.

### Bottoni:

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Linee pulsanti + e –</b>	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
<b>Puntata per linea pulsanti + e –</b>	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Interrompe la modalità attiva di Gioco automatico. Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
<b>Gira / Stop</b>	
<b>Modalità Turbo / Turbo attivo</b>	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.



Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il Battle Game e prima di avere effettuato la tua scelta, verrai reindirizzato al punto in cui il gioco è stato interrotto e potrai effettuare la tua selezione. Se hai già effettuato la tua selezione, sarai reindirizzato sui rulli delle Giri gratis, che inizieranno a girare automaticamente.
- In caso di disconnessione da Internet durante le Giri gratis, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del Age of the Gods Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto. Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.

- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Age of the Gods™ King of Olympus

## Slot a 5 ruote e 25 linee vincenti

L'obiettivo di Age of the Gods™ King of Olympus è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

### Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Il gioco dispone sempre di 25 linee di pagamento attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata.

Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.

- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Turbo attivo**. Fai clic sul pulsante **Turbo attivo** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermato cliccando ovunque sullo schermo per visualizzare subito le vincite accumulate in quella schermata.

- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

### **Pagina delle Info:**

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Quando visualizzati dopo un giro vincente, i moltiplicatori di puntata delle combinazioni di simboli vincenti iniziano a lampeggiare.
  - La schermata **Giri gratis** descrive le combinazioni dei simboli necessarie a entrare nella funzione Giri Gratis e descrive le regole della funzione Giri Gratis.
  - La schermata **Age of the Gods Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita Age of the Gods Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
  - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Tutte le 25 linee vincenti attive possono registrare vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.

- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.


### **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild del gioco è il .

Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne Scatter, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.

Esiste inoltre un pagamento a parte per 2 o più Wild su una linea attiva di pagamento, come descritto nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce il pagamento regolare nel caso in cui l'importo della vincita ottenuta con i Wild sia superiore a quello ottenuto con simboli regolari (sostituiti da Wild).

### **Simbolo Scatter**


Il simbolo Scatter del gioco è il .

I simboli Scatter possono comparire su qualsiasi linea di pagamento.

2 o più simboli Scatter tra i risultati del giro premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite delle linee di pagamento.

Se 3 o più simboli Scatter compaiono sui rulli, sono assegnate 10 Giri gratis. Per maggiori informazioni sulla funzione Giri gratis, consulta le sezioni sottostanti.

### **Simbolo Extra Wild**

Durante le Giri gratis, vi è un ulteriore simbolo Wild symbol, il Extra Wild .

Il Extra Wild rimane bloccato nella posizione centrale del rullo centrale durante Giri gratis, sostituendo tutti gli altri simboli tranne Scatter. Se uno Scatter è coperto dal Extra Wild, non parteciperà a una combinazione Scatter vincente.

Per maggiori informazioni sulla funzione Giri gratis, consulta le sezioni sottostanti.

## **Simboli Impilati**

I simboli , , , , e compaiono impilati su tutti i rulli, sia durante la partita principale che nel round di Giri gratis. Se parte di una combinazione vincente, ogni posizione dei rulli occupata da un simbolo impilato paga in base al premio del simbolo in questione.

## **Giri gratis**

3 o più simboli Scatter ovunque sui rulli attivano 10 Giri gratis con un simbolo Extra Wild e un moltiplicatore di vincita crescente.

Tutte le vincite di un giro sono moltiplicate per il valore del moltiplicatore. Le Giri gratis iniziano con un moltiplicatore x2 e, ogni due giri completati, il valore del moltiplicatore aumenta di un punto (ad esempio, x2, x3, x4, ecc.) Questo valore è indicato nel campo **Moltiplicatore** durante la funzione Giri gratis. Il moltiplicatore di vincita può raggiungere un valore massimo di x6.

Per attivare le Giri gratis, fai clic su **Clicca per iniziare**.

Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente usando lo stesso numero di linee e puntate per linee del giro che le ha attivate. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Il riquadro **Vincita delle partite gratis** mostra le vincite ottenute nelle attuali partite gratis.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro che ha attivato le partite gratuite. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincita totale** mostra le vincite ottenute (Vincita della partita e Vincita della funzione).

Le Giri gratis non possono essere riattivate. Durante le Giri gratis, 3 o più simboli Scatter comparsi ovunque sui rulli, assegnano una vincita ma non attivano altre Giri gratis.

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Le eventuali vincite delle Giri gratis sono sommate a quelle delle linee di pagamento e alle vincite Scatter. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se le Giri gratis sono attivate durante la modalità Gioco automatico, la funzione ha inizio una volta premuto **Clicca per iniziare**, sui rulli della partita principale. Una volta completate le Partite Gratis, se il giocatore clicca su **Continuare** sulla schermata che elenca le vincite delle Partite Gratis, la Gioco automatico viene riattivata.

### **Age of the Gods Jackpot**

Questo gioco è collegato al Age of the Gods Jackpot, che condivide lo stesso montepremi del Marvel Jackpot.

Il Age of the Gods Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi Age of Gods. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di Age of Gods viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli Age of the Gods Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi Age of Gods. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Power Jackpot, Extra Power Jackpot, Super Power Jackpot e Ultimate Power Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Power Jackpot assegna il premio minore e il Ultimate Power Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita jackpot mostra 20 gettoni coperti. Fai clic su un gettone per rivelare uno dei quattro simboli jackpot. Ogni simbolo jackpot corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi. Una volta trovati tre simboli uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita Age of the Gods Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di gettoni uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, i gettoni saranno rivelati automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

<b>Capitale di partenza</b> (Da quanto denaro, in €, parte il Jackpot):	L'ammontare del Jackpot parte da 0.
<b>Tasso di contribuzione</b> (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):	0.99%
<b>Condizione di vincita</b> (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):	Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova 3 simboli jackpot del Jackpot corrispondente, o aspetta che finisca il tempo.
<b>Requisiti per la vincita</b> (cosa serve per avere diritto al jackpot):	Gioca una partita connessa a Age of the Gods Jackpot.

#### **Nota bene:**

- Il funzionamento del Age of the Gods Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.
- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

#### **Ritorno al giocatore**

Il ritorno teorico minimo al giocatore (RTP) è pari al 94,99%, mentre il ritorno teorico massimo al giocatore (RTP), che include il contributo per il Jackpot, è pari al 95,98%.

#### **Bottoni:**

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Puntata per linea + e -</b>	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
<b>Modalità Turbo / Turbo attivo</b>	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.
<b>Gira / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza



subito il risultato. Facendo clic su **Stop** quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se sei stato disconnesso da Internet durante le Partite gratis, sarai automaticamente reindirizzato al gioco una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò, in modo da poter continuare la partita.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del Age of the Gods Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto. Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.

- In caso di disconnessione da internet durante un giro in modalità **Gioco automatico**, una volta rieffettuato l'accesso al casinò sarai automaticamente reindirizzato al gioco, dove sarà completato il giro ma non inizieranno automaticamente altri giri. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Age of the Gods™ Prince of Olympus

## Slot a 5 ruote e 25 linee vincenti

L'obiettivo di Age of the Gods™ Prince of Olympus è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

### Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Cliccando su **Puntata massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata.

Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.

- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Turbo attivo**. Fai clic sul pulsante **Turbo attivo** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.

- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermato cliccando ovunque sullo schermo per visualizzare subito le vincite accumulate in quella schermata.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

### **Pagina delle Info:**

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Hydra Bonus** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
  - La schermata **Free Games** descrive le combinazioni di simboli necessarie ad attivare la funzione Free Games ed elenca le regole della funzione Free Games.
  - La schermata **Herculean Strength** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
  - La schermata **Age of the Gods Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita Age of the Gods Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
  - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.


Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.



## **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.


Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

## **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild del gioco è il  .

Il simbolo Wild compare solo su 2°, 3° e 4° rullo. Può sostituire qualunque altro simbolo, ad eccezione di  e  , per creare la migliore combinazione vincente possibile. I simboli Wild possono inoltre attivare la funzione Herculean Strength, come descritto in basso.

## **Simbolo Scatter**

Il simbolo Scatter del gioco è il  .

I simboli Scatter possono comparire su qualsiasi linea di pagamento.

3 o più simboli Scatter tra i risultati del giro premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite delle linee di pagamento.

Se 3 o più simboli Scatter compaiono sui rulli, sono assegnate 10 Giri gratis. Per maggiori informazioni sulla funzione Giri gratis, consulta le sezioni sottostanti.

## **Hydra Bonus**

Quando i simboli Bonus appaiono ovunque e contemporaneamente su 1° e 5° rullo, viene attivato il Hydra Bonus.

Il giocatore dovrà tirare delle frecce, mirando a 3 delle 7 teste dell'idra. Ogni testa colpita assegna un premio in denaro pari a 1, 2, 3, 5 o 8 volte la puntata totale.

Una volta riscossi i primi 3 premi, compariranno 3 nuove teste dell'idra; colpendone una, il giocatore vincerà un moltiplicatore da 2, 3 o 5 che sarà applicato alla somma dei premi in denaro. La vincita totale del bonus è data dal premio in denaro moltiplicato per il moltiplicatore.

Il Hydra Bonus offre inoltre una funzione speciale. Hercules Rage, che viene attivata casualmente. Durante la funzione, Hercules colpisce tutte le teste dell'idra in una volta, assegnando tutti e 7 i premi in denaro. Anche in questo caso, potrà essere assegnato un moltiplicatore.

Al termine del Hydra Bonus, comparirà una schermata riassuntiva delle vincite. Facendo clic su **Continuare**, il giocatore fa ritorno alla partita principale.

#### **N.B.**

- Se il Hydra Bonus è attivato nello stesso giro della funzione Herculean Strength o del round di Giri gratis, il Hydra Bonus viene giocato per primo.
- Il Hydra Bonus non può essere attivato durante le Giri gratis.
- Il Hydra Bonus può essere attivato durante i giri ripetuti Herculean Strength solo nella partita principale (e non durante la funzione Giri gratis).

#### **Free Games**

3 o più simboli Scatter comparsi ovunque sui rulli attivano 10 Giri gratis con moltiplicatore x3. Tutte le vincite ottenute in un giro di Giri gratis sono moltiplicate per 3.

Per attivare le Giri gratis, fai clic su **Clicca per iniziare**.

Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente usando lo stesso numero di linee e puntate per linee del giro che le ha attivate. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Il riquadro **Vincita delle partite gratis** mostra le vincite ottenute nelle attuali partite gratis.

Il campo **Giri Rimasti** indica il numero di giri rimasti prima del termine del round di Giri gratis.

Se 3 o più simboli Scatter compaiono in qualsiasi posizione sui rulli durante le Giri gratis, vengono assegnate altre 10 Giri gratis con lo stesso moltiplicatore da x3

## **N.B.**

- La funzione Herculean Strength può essere attivata durante le Giri gratis. Tuttavia, se 3 o più simboli Scatter compaiono sui rulli durante un giro ripetuto Herculean Strength, non vengono assegnate altre Giri gratis.
- La funzione Giri gratis non può essere attivata durante un giro ripetuto Herculean Strength. Se 3 o più simboli Scatter compaiono sui rulli durante un giro ripetuto Herculean Strength, la funzione Giri gratis non sarà attivata. (Per maggiori informazioni sulla funzione Herculean Strength, consulta le sezioni sottostanti.)

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro che ha attivato le partite gratuite. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincita totale** mostra le vincite ottenute (Vincita della partita e Vincita della funzione).

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Le eventuali vincite delle Giri gratis sono sommate a quelle delle linee di pagamento e alle vincite Scatter. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se le Giri gratis sono attivate durante la modalità Gioco automatico, la funzione ha inizio una volta premuto **Clicca per iniziare**, sui rulli della partita principale. Una volta completate le Partite Gratis, se il giocatore clicca su **Continuare** sulla schermata che elenca le vincite delle Partite Gratis, la Gioco automatico viene riattivata.

## **Herculean Strength**

La funzione Herculean Strength è disponibile nella partita principale e durante le Giri gratis. Viene attivata quando il simbolo Wild compare al centro del 3° rullo o su qualsiasi posizione di 2°, 3° e 4° rullo contemporaneamente.

Quando il simbolo Wild compare sulla posizione centrale del 3° rullo, sono pagate le eventuali vincite del giro attivante e ha quindi inizio la funzione Herculean Strength. Il simbolo Wild si espande, occupando tutte le posizioni sul 3° rullo. Sono quindi



attivati 2 giri gratis (giri ripetuti) con il 3° rullo bloccato. Ogni posizione del 3° rullo funzionerà da simbolo Wild per entrambi i giri, sostituendo tutti gli altri simboli, tranne Scatter e Bonus.

Quando il simbolo Wild appare ovunque e contemporaneamente su 2°, 3° e 4° rullo, viene attivata la funzione Herculean Strength. Vengono pagate le eventuali vincite del giro attivante e ha quindi inizio la funzione. I simboli Wild si espandono a coprire le posizioni di 2°, 3° e 4° rullo. Viene quindi attivato 1 giro gratis (giro ripetuto) con 2°, 3° e 4° rullo bloccati. Ogni posizione su 2°, 3° e 4° rullo funzionerà da simbolo Wild per quel giro, sostituendo qualsiasi altro simbolo tranne Scatter e Bonus.

#### **N.B.**

- La funzione Herculean Strength viene assegnata solo una volta per giro attivante. Quando viene attivata su 2°, 3° e 4° rullo, non può essere assegnata dal 3° rullo.
- Se la funzione Herculean Strength e il round di Giri gratis sono attivati nel corso dello stesso giro, la funzione Herculean Strength viene giocata per prima. Le Giri gratis non possono essere attivate durante i giri ripetuti Herculean Strength.
- Durante i giri ripetuti, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee e puntate per linea del giro che ha attivato la funzione Herculean Strength. La funzione Herculean Strength non può essere riattivata durante i giri ripetuti.

#### **Age of the Gods Jackpot**

Questo gioco è collegato al Age of the Gods Jackpot, che condivide lo stesso montepremi del Marvel Jackpot.

Il Age of the Gods Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi Age of Gods. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di Age of Gods viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli Age of the Gods Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi Age of Gods. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È

possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Power Jackpot, Extra Power Jackpot, Super Power Jackpot e Ultimate Power Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Power Jackpot assegna il premio minore e il Ultimate Power Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita jackpot mostra 20 gettoni coperti. Fai clic su un gettone per rivelare uno dei quattro simboli jackpot. Ogni simbolo jackpot corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi. Una volta trovati tre simboli uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita Age of the Gods Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di gettoni uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, i gettoni saranno rivelati automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

<b>Capitale di partenza</b> (Da quanto denaro, in €, parte il Jackpot):	L'ammontare del Jackpot parte da 0.
<b>Tasso di contribuzione</b> (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):	0.99%
<b>Condizione di vincita</b> (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):	Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova 3 simboli jackpot del Jackpot corrispondente, o aspetta che finisca il tempo.
<b>Requisiti per la vincita</b> (cosa serve per avere diritto al jackpot):	Gioca una partita connessa a Age of the Gods Jackpot.

#### **Nota bene:**

- Il funzionamento del Age of the Gods Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.
- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

#### **Ritorno al Giocatore**

Il ritorno teorico minimo al giocatore (RTP) è pari al 93,83%, mentre il ritorno teorico massimo al giocatore (RTP), che include il contributo per il Jackpot, è pari al 94,82%.

## Bottoni:

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Linee pulsanti + e -</b>	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
<b>Puntata per linea + e -</b>	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Puntata massima</b>	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea attualmente selezionata e gira i rulli.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay. Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
<b>Gira / Stop</b>	
<b>Modalità Turbo / Turbo attivo</b>	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.


Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto

Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master. Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se sei stato disconnesso da Internet durante un round omaggio, tiri gratuiti o ri-tiri, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del Age of the Gods Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto. Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.
- In caso di disconnessione da internet durante un giro in modalità **Gioco automatico**, una volta rieffettuato l'accesso al casinò sarai automaticamente reindirizzato al gioco, dove sarà completato il giro ma non inizieranno automaticamente altri giri. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Regole della Age of the Gods™ Roulette

Vi sono diversi modi per piazzare le puntate nella Age of the Gods™ Roulette. Ogni puntata copre un insieme di numeri differente e ha una distribuzione diversa. I pagamenti per tutte le puntate sono elencati nella Tabella delle vincite più sotto.

## **En plein**

Una puntata interna su di un numero singolo. Le fiches sono piazzate al centro del riquadro del numero (compreso 0) sul tavolo della roulette.

## **Cavallo**

Una puntata interna su due numeri adiacenti, sia in orizzontale che in verticale. Le fiches sono piazzate a cavallo della linea che divide i due numeri.

## **Terzina**

Una puntata interna su tre numeri in una singola linea verticale (una terza). Le fiches sono piazzate sul bordo inferiore del tavolo da gioco alla fine della linea corrispondente.

Una puntata su tre numeri 0, 1 e 2 oppure 0, 2 e 3 è una terza speciale. Le fiches sono piazzate sulla T formata dall'incrocio dei tre numeri.

## **Carré**

Una puntata interna su quattro numeri. Le fiches sono piazzate all'incrocio dei quattro numeri.

## **Primi 4**

Una puntata interna sui numeri 0, 1, 2, e 3. Le fiches sono piazzate sul bordo inferiore del tavolo da gioco alla fine della linea che separa lo zero dalla prima riga di numeri.

## **Sestina**

Una puntata interna su sei numeri (due terzine adiacenti). Le fiches sono piazzate sul bordo inferiore del tavolo della roulette sulla T formata dall'incrocio delle due terzine.

## **Colonna**

Una puntata esterna su tutti i dodici numeri di una qualsiasi delle tre linee orizzontali. Le fiche sono posti sul lato sinistro del tavolo della roulette, in una delle tre caselle etichettate "2 a 1". Se uno dei numeri nella colonna selezionata viene estratto, verrai pagato 2:1. Con lo 0 perdi.

### **Dozzina**

Una puntata esterna sul primo (1-12), secondo (13-24) o terzo (25-36) gruppo di dodici numeri. Le fiches sono poste in una casella etichetta "1-12" "13-24" o "25-36." Se uno dei numeri nella colonna selezionata viene estratto, verrai pagato 2:1. Con lo 0 perdi.

### **Rosso/Nero**

Una puntata esterna sull'uscita di un determinato colore, rosso o nero. Le fiches sono piazzate sulla zona rossa o nera del tavolo da gioco. Se esce il colore selezionato, verrai pagato 1:1. Con lo 0 perdi.

### **Pari/dispari**

Una puntata esterna sul fatto che il numero che esce è pari o dispari. Le fiches sono piazzate su Pari o su Dispari sul tavolo della roulette. Se esce il risultato selezionato, verrai pagato 1:1. Con lo 0 perdi.

### **1-18/19-36**

Una puntata esterna sul fatto che il numero uscito sarà basso (numeri da 1 a 18) o alto (numeri da 19 a 36). Le fiches sono piazzate su "1 a 18" o su "19 a 36". Se esce il risultato selezionato, verrai pagato 1:1. Con lo 0 perdi.

### **Limiti**

I limiti di posizione minima e massima vengono applicati a tutti i tavoli, il che significa che tutte le tue puntate sulle posizioni disponibili devono rientrare entro i limiti indicati.

Il segno **Min** e **Max** sul tavolo indica i limiti per una puntata En plein. Clicca sul segno limiti per richiamare un pannello indicante i pagamenti e i limiti per tutte le posizioni.

Alcuni tavoli hanno anche un limite minimo e massimo per il tavolo, il che significa che la somma delle tue puntate deve rientrare entro i limiti. Tali limiti vengono indicati anche sul pannello limiti.

**Nota:** Puoi piazzare puntate che coinvolgono due, tre o anche quattro numeri. Ad esempio, utilizzando lo zero, puoi piazzare puntate su: 1+0, 1+2+0, 0+2+3, 2+0, 3+0, 1+2+3+0 o su Age of the Gods Bonus+0.

### **Puntate Annunciate o Chiamate:**

La pista dei numeri, posta sopra il tavolo della roulette permette di piazzare le puntate speciali. La pista dei numeri riproduce la ruota della roulette - l'ordine dei numeri è lo stesso. Puoi piazzare puntate Annunciate o Chiamate selezionando un fiche e quindi cliccando sulla sezione corrispondente sulla pista numerica.

### **Voisins du zero**

La puntata sui "Vicini dello zero" include tutti i numeri della ruota della roulette compresi tra il 22 e il 25. Copre quasi la metà della ruota e include lo zero e la posizione Age of the Gods Bonus. Questa puntata si gioca utilizzando 9 fiches: una fiche a cavallo tra il Age of the Gods Bonus e lo 0, una fiche a cavallo tra 2 e 3, due fiches per la puntata carré su 25/26/28/29 e una fiche per ciascuna puntata a cavallo tra 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 e 32/35. Il totale di una puntata sui Voisins du zero è di 9 volte il valore del fiche selezionato. Il pagamento è il seguente:

<b>Se il numero vincente è uno di questi:</b>	<b>Verrai pagato in questo modo:</b>	<b>Guadagno reale dei giocatori:</b>
0, 2, 3, 4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 32, 35	17 gettoni (17:1) + 1 gettone	$17 + 1 - 9 = 9$ gettoni
25, 26, 28, 29	16 gettoni (8:1) + 2 gettoni	$16 + 2 - 9 = 9$ gettoni
Age of the Gods Bonus	Vincita totale del bonus round	Vincita totale del bonus round - fiches

### **Tier**

Una puntata su di un settore della ruota della roulette diametralmente opposto allo 0 che copre circa un terzo della ruota della roulette tra il 33 e il 27. La puntata sul Tier piazza sei gettoni sul tavolo come cavalli su 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 e 33/36. Il totale di una puntata sul Tier è di 6 volte il valore del gettone selezionato. Il guadagno netto di questa puntata è:  $17 + 1 - 6 = 12$  gettoni. Cioè il pagamento è 12:6 ovvero 2:1.



## Puntata su finale

Una puntata su tutti i numeri della ruota della roulette che terminano con la medesima cifra. Per esempio, "Finale 5" significa una puntata sui numeri 5, 15, 25, 35.

Questa puntata piazza quattro gettoni quando 0,1,2,3,4,5 o 6 sono selezionati, un En plein su ciascun numero. Se esce uno di questi numeri, il pagamento sarà quello della vincita normale dell'en plein su tale numero. Così il tuo guadagno sarà  $35 + 1 - 4$  gettoni = 32 gettoni.

Tuttavia, la scommessa piazza tre gettoni quando 7, 8 o 9 è selezionato come l'ultima cifra - un fliche su ogni numero come una scommessa En plein. Così, il vostro profitto in questo caso saranno  $35 + 1 - 3 = 33$  gettoni.

## Orphelins

Punti sui numeri 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Questa puntata piazza cinque gettoni, uno come En plein sul numero 1 e quattro gettoni come cavalli su 6/9, 14/17, 17/20, 31/34. Nota che il numero 17 partecipa a due cavalli (14/17 e 17/20). Il pagamento è il seguente:

<b>Se il numero vincente è uno di questi:</b>	<b>Verrai pagato in questo modo:</b>	<b>Guadagno reale dei giocatori:</b>
1	35 gettoni (35:1) + 1 gettone	$35 + 1 - 5 = 31$ gettoni
6, 9, 14, 20, 31, 34	17 gettoni (17:1) + 1 gettone	$17 + 1 - 5 = 13$ gettoni
17	34 gettoni (17:1) + 2 gettoni	$34 + 2 - 5 = 31$ gettoni

## Adiacenti

Una puntata su cinque numeri tra loro adiacenti sulla ruota della roulette. Seleziona i numeri adiacenti desiderati muovendoti con il mouse lungo la pista dei numeri. Clicca sulla pista dei numeri per piazzare la tua puntata. Il totale di una puntata sulla pista dei numeri è di 5 volte il valore del gettone selezionato. Per esempio, "8 e adiacenti" significa che il giocatore piazza una puntata su cinque numeri consecutivi 11-30-8-23-10 (8 sta al centro). Il pagamento reale  $35 + 1 - 5 = 31$  gettoni.

Torna alla pagina della [Age of the Gods™ Roulette](#).

# All American

Lo scopo del poker All American è quello di ottenere una mano di cinque carte contenente una combinazione vincente. Migliore sarà la tua mano, maggiore sarà la tua vincita (si veda la tabella pagamenti sulla macchina). Puoi scegliere quante e quali delle tue carte devono essere sostituite. Si possono sostituire le carte solo una volta.

Per giocare:

- Scegli il valore del gettone che vuoi giocare a ogni mano cliccando sui pulsanti + e – sulla destra dello schermo.
- Clicca su **Una Puntata** o su **Puntata Massima** per scegliere quanti gettoni vuoi giocare. Ogni clic sul bottone **Una Puntata** aumenta la tua puntata del valore del gettone selezionato. Premendo **Puntata Massima** si porta la puntata al suo massimo valore possibile – che è di cinque gettoni – e distribuisce automaticamente le carte. Puoi anche cliccare la relativa colonna della tabella pagamenti per specificare l'ammontare della tua puntata.
- La puntata minima e quella massima sono visibili nei campi Puntata Minima e Puntata Massima. Puntata Minima mostra il valore della puntata quando si gioca un gettone singolo del valore più basso. Puntata Massima mostra il valore della puntata quando si giocano cinque gettoni del valore massimo.
- Clicca **Distribuire**.
- Scegli le carte che vuoi conservare premendo il bottone **Fai clic per tenere** sotto alla carta, o cliccando sulla carta stessa.
- Clicca **Distribuire** per rimpiazzare le carte che hai deciso di non tenere.
- Se non hai ottenuto una combinazione vincente, il turno è finito e puoi ricominciare da capo. Se ottieni una combinazione vincente, vedi la prossima sezione.

La combinazione vincente più bassa è rappresentata da una coppia di Jack: un paio di carte più basse (ad esempio due dieci) non è una combinazione vincente, un paio di carte più alte (per esempio due regine) è una combinazione vincente.

## Raddoppio:

Se ti ritrovi con una combinazione vincente, puoi accettare la vincita (premi **Incassa**), oppure hai la possibilità di **raddoppiarla**. In tal caso devi premere **Raddoppio**, il banco scopre una carta e te ne distribuisce 4 coperte tra le quali devi scegliere. Se scegli una carta più bassa di quella del banco, perdi la vincita originaria. Se le carte sono uguali, la giocata è patta, per cui hai di nuovo la possibilità di ritirare la vincita (premi **Incassa**) oppure puoi tentare di **Raddoppio** nuovamente. Se la tua carta è più

alta, la tua vincita viene raddoppiata. Allora avrai di nuovo la possibilità di incassarla oppure di tentare un ulteriore **raddoppio**.

Puoi anche scegliere il **Mezzo Raddoppio**, vale a dire puoi raddoppiare solo metà della tua vincita attuale mentre la parte rimanente la aggiungi subito al tuo saldo. Se l'importo della tua vincita attuale non può essere diviso equamente per due, viene diviso in due parti il più possibile uguali e la metà più piccola può essere utilizzata per il raddoppio, mentre la metà più grande viene depositata sul tuo saldo. "o mezzo raddoppio a" mostra l'importo che vinceresti, incluso l'importo depositato sul tuo saldo.

Puoi spostare la finestra del **Raddoppio** (se abilitata nelle Opzioni) trascinandola con il mouse. Il raddoppio è un gioco a sé e può essere visto come tale nella Cronologia. Durante il raddoppio, la schermata delle puntate visualizza la somma puntata per il raddoppio. La schermata delle vincite invece visualizza l'ammontare delle vincite del giro corrente.

Puoi raddoppiare solo se l'importo della tua vincita non eccede il limite di Raddoppio.

## **Tabella Pagamenti**

La tabella pagamenti mostra i pagamenti per ciascuna combinazione vincente. Per sapere l'importo della vincita, moltiplica il pagamento mostrato nella tabella pagamenti per il valore del gettone selezionato. Il numero delle monete aumenta da sinistra a destra: se stai puntando una moneta, usa la colonna più a sinistra, se stai puntando due monete, usa la seconda colonna da sinistra, ecc. La colonna più a destra mostra gli importi di vincita per la Puntata Massima (cinque monete).

## **Ritorno al giocatore**

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è del 99,38% quando si gioca con il numero massimo di fiches e del 98,08% quando si gioca meno del numero massimo di monete.

## **Bottoni:**

<b>Puntata Massima</b>	Punta 5 gettoni con un solo click e avvia la distribuzione delle carte.
<b>Una Puntata</b>	Punta un gettone o aumenta la puntata di un gettone (fino ad un massimo di cinque). Dopo questo clicca su <b>Distribuire</b> per ricevere le carte.
<b>Distribuire</b>	Dà il via alla distribuzione delle carte o alla sostituzione delle carte che hai deciso di non tenere.

## Tieni

Seleziona le carte che vuoi tenere. Clicca nuovamente per rilasciare una carta. Puoi anche cliccare direttamente sulla carta per tenerla o scartarla.

Durante il raddoppio, utilizza questi bottoni per selezionare le carte da giocare.

## Tasti di scelta rapida

Se vuoi, invece di cliccare i bottoni sullo schermo, puoi utilizzare i seguenti tasti della tua tastiera.

Premi questo tasto	Per questa azione
TAB	Passa da un bottone all'altro sullo schermo.
INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
SPAZIO	Piazza la stessa giocata del giro precedente.
Numeri 1, 2, 3, 4, 5	I tasti numerici servono a trattenere le carte. Il numero 1 trattiene la prima carta da sinistra, il numero 2 trattiene la seconda carta da sinistra e così via.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante compare solo in modo Divertimento o in modo Offline. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco. Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet durante un gioco base a Soldi veri, ristabilisci la connessione Internet ed effettua di nuovo l'accesso al casinò. Sarai reindirizzato automaticamente al gioco che si era interrotto, e potrai continuare a giocare.
- Se vieni disconnesso da Internet durante una partita di raddoppio, dopo aver scelto se fare Raddoppio o Mezzo Raddoppio in quel turno, sarai automaticamente reindirizzato al raddoppio una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò. Se vieni disconnesso da Internet tra un raddoppio e l'altro, le tue vincite saranno comunque calcolate e aggiunte al tuo saldo.

**Per saperne di più:**

[Mani di video poker.](#)

# American Dad™

Slot a 5 rulli e 40 linee

L'obiettivo di American Dad™ è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il gioco offre 40 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per round di gioco corrisponde alla tua puntata della linea  $\times$  40.
  - Tocca '-' o '+' per selezionare la tua puntata della linea.
- Fai clic sul pulsante **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata. Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per fermare l'animazione del giro e mostrare immediatamente il risultato.
- Per utilizzare il Gioco Automatico, è necessario impostarne i limiti. Per maggiori informazioni sull'impostazione dei limiti per il Gioco Automatico, consulta le sezioni sottostanti.
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di Gioco Automatico. Sposta il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Fai clic su una opzione per avviare la funzione di Gioco Automatico. Durante la modalità automatica, il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** diventa un piccolo pulsante **STOP**. Fai clic sul piccolo pulsante **STOP** per arrestare la modalità automatica.
- Per avviare la funzione attivata, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**. Al termine della funzione, fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità Automatica (se vi sono ancora giri automatici da effettuare).
- La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **INFO** o facendo clic sull'opzione corrispondente, sulla barra degli strumenti del casinò

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal pulsante delle **INFO** o dall'opzione corrispondente, sulla barra degli strumenti del casinò.

- Vincita della linea = puntata della linea per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
- Nel caso in cui si ottenga una combinazione vincente su più di una linea attiva, le vincite di ciascuna linea saranno sommate. Se su una linea si verificano 2 combinazioni vincenti, ti verrà pagata solo quella dal valore più elevato. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. Di seguito potrai ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

## SIMBOLO WILD

Il **WILD** del gioco è il simbolo **Roger the Alien**. Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne il **Simbolo Free Games**, per ottenere la migliore combinazione possibile.

Vi è inoltre una vincita a parte per 3 o più simboli **WILD** su una linea di pagamento attiva, così come indicato nella Tabella dei pagamenti. Nel caso in cui l'importo della vincita con **WILD** sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con simbolo **WILD** sostitutivo).

## SIMBOLO DELLE PARTITE GRATIS

Il **Simbolo Free Games** del gioco è il simbolo **Schmooblydong Wheel**. Può comparire sui rulli 1, 3 e 5.

Quando i **Simboli Free Games** appaiono esclusivamente e contemporaneamente sui rulli 1 e 3, è attivato un respin con 1 delle 5 funzioni dei personaggi a caso. Quando i **Simboli Free Games** appaiono contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5, attivano casualmente 3, 5, 8, 10 o 25 partite gratis con 1 delle 5 funzioni dei personaggi a caso.

**N.B.** I **Simboli Free Games** non assegnano una vincita di per sé.

## RESPIN E PARTITE GRATIS

Il **Simbolo Free Games** comparso sul rullo 1 determina casualmente quale funzione dei personaggi attivare, se un altro **Simbolo Free Games** compare sul rullo 3 durante lo stesso giro. Un **Simbolo Free Games** comparso sul rullo 3 potenzia la funzione del



personaggio determinata dal **Simbolo Free Games** sul rullo 1 (per maggiori informazioni, consultare la sezione in basso). Un **Simbolo Free Games** comparso sul rullo 5 assegna casualmente 3, 5, 8, 10 o 25 partite gratis per la funzione del personaggio determinata dal **Simbolo Free Games** sul rullo 1.

## **FUNZIONI DEI PERSONAGGI**

**Funzione Stacking Stan:** Stan aggiunge delle pile extra di simboli Stan su ogni rullo. Il **Simbolo Free Games** comparso sul rullo 3 durante il giro attivante determina il numero di simboli Stan di ogni pila extra.

**Funzione Roger's Random Wild:** Roger aggiunge simboli **WILD** su posizioni casuali, in ogni giro della funzione. Il **Simbolo Free Games** comparso sul rullo 3 durante il giro attivante determina il numero di simboli **WILD** aggiunti in ogni giro.

**Funzione Francine's Holy Grail:** Klaus compare su posizioni casuali dei rulli, tra i risultati di ogni giro della funzione. Quando un simbolo Francine compare su una posizione coperta da Klaus, il simbolo Francine diventa un **WILD** che si espande per creare vincite extra dove possibile. Il **Simbolo Free Games** comparso sul rullo 3 durante il giro attivante determina il numero di simboli Klaus comparsi in ogni giro.

**Funzione Hayley's Progressive Multiplier:** Hayley raccoglie 1 o più firme durante giri casuali della funzione. Ogni firma ottenuta da Hayley aumenta casualmente di +1, +2, +3 o +4 il moltiplicatore di vincita applicato al giro seguente. Il **Simbolo Free Games** comparso sul rullo 3 durante il giro attivante determina il valore del moltiplicatore di vincita iniziale della funzione.

**Funzione Wheels and the Legman:** Wheels e Legman si spostano sui rulli a ogni giro delle partite gratis, lasciando una scia di simboli **WILD** consecutivi. Il **Simbolo Partite Gratis** sul rullo 3 del giro attivante determina il numero di simboli **WILD** aggiunti a ogni giro.

Il campo della Vincita della Partita posto al di sopra dei rulli indica la vincita totale della funzione. Al termine del Respin o delle partite gratis, compare un riquadro che riassume le tue vincite. Tocca **CONTINUA** per tornare alla partita principale.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** - Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** - Fai clic su questo pulsante per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** -Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** - Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** - accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** - Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** - Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** - Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
  - **Cronologia** - Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
  - **Opzioni** - Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.

- **Suggerimenti** - Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
- **Tabella dei pagamenti** - Apre la Tabella dei pagamenti del gioco.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti.
  - La schermata delle **Funzioni** illustra quali funzioni possono essere attivate e giocate.
  - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata **Info** e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale corrisponde all'importo complessivo della puntata di un round. I valori elencati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata della linea.

Il simbolo **Scatter** fa eccezione a tali regole. Per maggiori informazioni sul simbolo Scatter, consulta la sezione più in alto.

### **Bottoni:**

- **Informazioni** - Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- **Linee + e pulsanti** – - Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
- **Puntata per linea + e pulsanti** – - Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** - Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Gira / Stop** - Fai girare i rulli. / Interrompi l'animazione del movimento dei rulli e mostra immediatamente il risultato del giro. Durante la modalità di Gioco Automatico attiva, interrompe l'animazione dei rulli e mostra immediatamente il risultato. Fare clic su **Stop** durante la modalità di Gioco Automatico non serve a disattivarla. Durante un giro, il pulsante Gira diventa il pulsante Stop che arresta l'animazione del giro e visualizza immediatamente il risultato.

- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 94,14%.

# Baccarat

Il nostro Baccarat è giocato con sei mazzi di carte. Se il Baccarat non ti è familiare, visita la sezione "Regole del Baccarat".

## Istruzioni di gioco:

- Tocca una fiche del valore prescelto per selezionarla.
- Tocca le aree del tavolo denominate **Giocatore, Banco o Pareggio** per piazzare la tua puntata. Ad ogni tocco alla puntata viene aggiunta una fiche del valore selezionato. Se vuoi incrementare la puntata di un valore diverso, tocca un'altra fiche per selezionarla. Puoi piazzare fiches differenti in diverse aree allo stesso tempo.
- Oltre alle classiche puntate del Baccarat, il gioco offre puntate collaterali. Tocca le aree del tavolo denominate **Coppia Giocatore, Coppia Banco, Coppia Perfetta, L'Una o L'Altra Coppia, Grande e Piccolo** per piazzare la tua puntata. Una descrizione di ogni puntata collaterale è disponibile nella sezione "Puntate Collaterali" posta più in basso.
- I limiti minimi e massimi di puntata per ogni posizione dipendono dal tuo livello VIP. Puoi visualizzare i tuoi limiti di puntata sulla tabella dei pagamenti accessibile dal menu.
- Se desideri cancellare tutte le puntate sul tavolo per piazzarne di nuove, tocca **CANCELLA PUNTATE**.
- Una volta effettuate le tue puntate, tocca il pulsante **DISTRIBUISCI**. Le carte verranno quindi distribuite al giocatore e al banco secondo le regole del Baccarat e verrà visualizzato il risultato della partita.
- Se desideri giocare ancora, piazza le tue puntate come illustrato precedentemente e tocca **DISTRIBUISCI**. In alternativa, puoi toccare **RIPUNTA** per piazzare le stesse puntate del round precedente o **RIPUNTA & DISTRIBUISCI** per effettuare le stesse puntate e far distribuire le carte.
- Tocca il pulsante **CRONOLOGIA**, posto alla base della schermata, per visualizzare i risultati (Banco, Giocatore o Pareggio) degli ultimi 59 round.

## Pulsanti:

**Distribuisce** – Distribuisce le carte.

**Cancella Puntate** – Rimuove tutte le puntate dal tavolo.

**Ripunta** – Piazza le stesse puntate del round precedente.

**Ripunta & Distribuisci** – Piazza le stesse puntate del round precedente e distribuisce le carte.

## Regole del Baccarat

Lo scopo del Baccarat è di ottenere una mano con un punteggio il più prossimo possibile a 9. Gli Assi valgono uno; le carte dal 2 al 9 valgono il loro valore nominale; i dieci e le figure valgono zero. Se il valore della mano è un numero a due cifre, devi ignorare la prima cifra. L'ultima cifra rappresenta il valore alla mano di Baccarat. Per esempio:  $7+6=13=3$  e  $4+6=10=0$ .

Piazza le puntate sulla mano del Banco, del Giocatore o sul Pareggio. Il Giocatore e il Banco ricevono due carte ciascuno. In alcuni casi viene distribuita una terza carta al Giocatore, al Banco o a entrambi (visita la sezione "Regole della Terza Carta"). Le carte sono prelevate da un sabot che contiene 6 mazzi di carte. I mazzi vengono mescolati dopo ogni mano.

Vince la mano più prossima al 9. Se punti sulla mano del Giocatore e questa si rivela vincente, ricevi un premio come da tabella dei pagamenti. Se punti sulla mano del Banco e questa si rivela vincente, alle tue vincite viene applicata una commissione del 5% (il Vigorish). Se le mani del Giocatore e del Banco realizzano lo stesso punteggio, si ha una 'pareggio'. In caso di pareggio, le puntate diverse dal pareggio ti vengono restituite (Contate come 'Nulle').

## Puntate Collaterali

Una puntata collaterale è una scommessa alternativa alle classiche puntate su Giocatore, Banco o Pareggio. Qui di seguito trovi la descrizione delle puntate collaterali disponibili:

- Le puntate collaterali **Coppia Giocatore, Coppia Banco** premiano come da tabella dei pagamenti se le prime due carte distribuite alle rispettive mani formano una coppia: ad esempio, un 5 di Picche e un 5 di Quadri.
- La puntata collaterale **L'Una o L'Altra Coppia** premia come da tabella dei pagamenti se le prime due carte distribuite al Banco, al Giocatore (o a entrambi) formano una coppia.
- La puntata collaterale **Coppia Perfetta** premia come da tabella dei pagamenti se le prime due carte del Giocatore o del Banco formano una coppia dello stesso seme: ad esempio, una coppia di 7 di Quadri.

- La puntata collaterale **Grande** premia come da tabella dei pagamenti se il numero totale delle carte distribuite fra Giocatore e Banco è di 5 o 6.
- La puntata collaterale **Piccolo** premia come da tabella dei pagamenti se il numero totale delle carte distribuite fra Giocatore e Banco è di 4.
- La puntata collaterale non è associata alle puntate normali del gioco. Puoi piazzare una puntata normale sulla posizione del Giocatore e una puntata collaterale sulla Coppia del Banco e viceversa.
- Puoi inoltre piazzare delle puntate collaterali senza aver piazzato alcuna puntata regolare.

## **Regole della Terza Carta**

La regola seguente stabilisce quando il Giocatore o il Banco verranno automaticamente serviti una terza carta ("distribuzioni") durante una partita di Baccarat:

*Giocatore*

*Banco*

Se il Giocatore sta, il Banco riceve una carta se ha un totale di 5 o minore. Se il giocatore chiede una carta, usa la seguente tabella per stabilire se il banco prende o sta.

**N.B.** Se il Giocatore o il Banco hanno un punteggio totale pari a 8 o 9, stanno entrambi. Questa regola prevale sulle altre.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita mentre giochi con denaro reale, ti preghiamo di ripristinare la connessione e di effettuare nuovamente l'accesso al casinò.

Se desideri controllare i risultati di giochi vecchi o ottenere ulteriori informazioni sui giochi più recenti, potrai farlo tramite la versione desktop del casinò. Usa il tuo solito nome utente e la password per accedere alla versione desktop.

**Nota sui malfunzionamenti:** il malfunzionamento rende nulle le vincite e le giocate.

**Nota sulle puntate incomplete:** le puntate incomplete vengono annullate dopo 90 giorni.

## **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) del Baccarat si differenzia in base al tipo di puntata:



# Batman & The Joker Jewels

## Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Batman & The Joker Jewels è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Il gioco dispone sempre di 25 linee di pagamento attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Seleziona la puntata del round facendo clic sui pulsanti + e – posti sotto **Totale puntate**, per aumentare o diminuire l'importo.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. La modalità Gioco automatico si interrompe non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto o quando fai clic su **Ferma Autoplay**.
- Fai clic sul pulsante **Modalità Turbo** per attivare la Modalità Turbo; alcune delle animazioni e dei suoni di vincita verranno disattivati e i rulli gireranno più velocemente. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Modalità Turbo Attiva**. Fai clic sul pulsante **Modalità Turbo Attiva** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Fai clic sulla schermata per fermare il contatore della Vincita e visualizzare subito l'intero importo vinto.

### Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Fai clic sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro della schermata per spostarti tra le diverse schermate delle informazioni.
- È possibile modificare la schermata informativa facendo clic sui nomi delle sezioni nella parte superiore. Per spostarti tra le schermate della stessa sezione, fai clic sui pulsanti freccia posti in basso a destra, oppure sui punti posti sotto il nome della sezione.
  - Le schermate **Pagamenti** descrivono il funzionamento dei simboli Wild e mostrano tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - Le schermate **Funzioni** illustrano il funzionamento delle funzioni Batman Vs The Joker Free Games e The Joker Wilds.
  - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
  - La schermata **DC Super Heroes Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita DC Super Heroes Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
- Clicca su **Rulli** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

### **Pagamenti:**

- I premi sono elencati nella schermata **Pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo \_\_\_\_\_ è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo \_\_\_\_\_ qui sotto.

### **Simboli Impilati**

I simboli \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ e \_\_\_\_\_ appaiono come singoli simboli oltre che come pile da 2 o 3 simboli, sia durante la partita principale che durante il round Batman Vs The Joker Free Games. Se parte di una combinazione vincente, ogni posizione dei rulli occupata da un simbolo impilato paga in base al premio del simbolo in questione.

### **Simboli Wild**

Nel gioco sono presenti 2 simboli Wild: \_\_\_\_\_ e \_\_\_\_\_.

Il simbolo \_\_\_\_\_ appare soltanto durante le Batman Vs The Joker Free Games e la funzione The Joker Wilds.

I simboli \_\_\_\_\_ and \_\_\_\_\_ possono sostituire un qualsiasi altro simbolo tranne \_\_\_\_\_ e \_\_\_\_\_, per creare la migliore combinazione vincente.

Esiste inoltre un pagamento a parte per 2 o più Wild su una linea attiva di pagamento, come descritto nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce il pagamento regolare nel caso in cui l'importo della vincita ottenuta con i Wild sia superiore a quello ottenuto con simboli regolari (sostituiti da Wild).

### **funzione The Joker Wilds**



The Joker Wilds è una funzione sui rulli che può essere attivata durante un qualsiasi giro della partita principale.



Durante la funzione, **The Joker** compare sui rulli e aggiunge simboli \_\_\_\_\_ a caso.

Questi simboli \_\_\_\_\_ aggiuntivi rimarranno sui rulli per tutta la durata del giro.

N.B. Non è possibile attivare le Batman Vs The Joker Free Games durante la funzione The Joker Wilds.

## Simboli Scatter

Nel gioco sono presenti 2 simboli Scatter:  e .

Il simbolo  appare solo sui rulli 1, 3 e 5 esclusivamente durante la partita principale. Quando 3 simboli  appaiono su questi rulli durante lo stesso giro della partita principale, sarà attivata la funzione Batman Vs The Joker Free Games.

i simboli  non assegnano una vincita di per sé.

Il simbolo  appare soltanto durante le Batman Vs The Joker Free Games, come da indicazioni riportate in basso.

## Batman Vs The Joker Free Games

Se durante la partita principale 3 simboli  appaiono contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5 sarà attivato il round Batman Vs The Joker Free Games.

Quando vengono attivate le Batman Vs The Joker Free Games, i rulli della partita principale lasciano spazio ad una schermata raffigurante una TV.

Sarà visualizzato un breve filmato e sarai automaticamente trasferito alla schermata raffigurante un metro moltiplicatore con i seguenti valori: x3, x2, x1, x2, x3. Potrai scegliere tra 2 modalità di gioco:

- Modalità Batman Giri gratis
- Modalità The Joker Giri gratis

N.B. Puoi procedere immediatamente alla schermata di selezione facendo clic sul pulsante **Salta** posto al di sotto della TV.


**Batman** aggiunge un moltiplicatore x5 sul lato sinistro del metro moltiplicatore e attiva il pulsante **Vai** in basso alla schermata.




**The Joker** aggiunge un moltiplicatore x5 sul lato destro del metro moltiplicatore e attiva il pulsante **Vai** in basso alla schermata.


Fai clic sul pulsante **Vai** per avviare le Giri gratis.


Durante le Giri gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Le vincite accumulate durante il round Giri gratis saranno visibili nel campo **Vincita delle partite gratis**. Il campo **Partite Giocate** mostra il numero totale di Giri gratis giocate durante le Giri gratis.

Il moltiplicatore delle Giri gratis inizia da x1.

Durante il round Batman Vs The Joker Free Games il simbolo  potrebbe apparire sul rullo 3, assegnando la stessa vincita di un simbolo Wild e sostituendo qualsiasi simbolo per formare la migliore combinazione vincente. Una volta calcolate le

vincite, il simbolo  rivela a caso una freccia verso destra  o verso sinistra .

Selezionando la freccia verso sinistra,  il cursore si sposterà sul metro moltiplicatore di una posizione in direzione della freccia.

Selezionando la freccia verso destra,  il cursore si sposterà sul metro moltiplicatore di una posizione in direzione della freccia.

Tutte le vincite ottenute su giri consecutivi saranno moltiplicate per il nuovo valore finché la posizione sul metro moltiplicatore non sarà modificata.

Quando il cursore sul metro moltiplicatore raggiunge la posizione **Fine**, il round di Giri gratis sarà interrotto.

Una volta completate tutte le Giri gratis, una schermata indicherà le vincite del round di Giri gratis.

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Ritornando alla partita principale, le vincite ottenute durante le Giri gratis saranno sommate alle eventuali vincite della partita principale ottenute durante il giro attivante e saranno mostrate nel campo **Vincita**. Puoi cliccare ovunque sullo schermo per far fermare il titolo della vincita e mostrare il totale del premio.

Se la funzione Batman Vs The Joker Free Games è stata attivata durante la modalità Gioco automatico, la funzione Batman Vs The Joker Free Games ha inizio automaticamente. Una volta giocate tutte le Giri gratis e fatto clic su **Continuare** nella

schermata che riassume le vincite delle Giri gratis, la modalità Gioco automatico riprende. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

**N.B.** Il round Batman Vs The Joker Free Games non può essere riattivato.

## **DC Super Heroes Jackpot**

Il DC Super Heroes Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di DC Super Heroes viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli DC Super Heroes Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi DC Super Heroes. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot, Minor Jackpot, Major Jackpot e Grand Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata Jackpot mostra una griglia con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro Jackpot Progressivi: Verde per Mini Jackpot, Blu per Minor Jackpot, Giallo per Major Jackpot e Rosso per Grand Jackpot. Quando un colore viene rivelato, riempi una delle sfere energetiche poste sotto al Jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni Jackpot richiede un diverso numero di sfere energetiche da riempire: 2 sfere per Mini Jackpot, 3 sfere per Minor Jackpot, 4 sfere per Major Jackpot e 5 sfere per Grand Jackpot.

Il giocatore seleziona le celle dalla griglia finché non viene raggiunto il numero di sfere dello stesso colore necessario per la vincita di uno dei Jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello Jackpot corrispondente. Fai clic su Continuare per terminare la partita Jackpot e tornare alla partita principale. Le

vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita DC Super Heroes Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non raccoglie un set di sfere uguali entro il tempo prestabilito, le celle saranno selezionate automaticamente e sarà assegnato il Jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

**Jackpot minimo (l'importo di partenza del Jackpot espresso in €):** L'ammontare del Jackpot parte da 0.

**Tasso di contribuzione** (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot): 0.99%

**Condizione di vincita** (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot): Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova tutti i simboli uguali del Jackpot corrispondente o attendi lo scadere del tempo.

**Requisiti per la vincita** (cosa serve per avere diritto al jackpot): Gioca una partita connessa a DC Super Heroes Jackpot.

### **Nota bene:**

- Il funzionamento del DC Super Heroes Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.
- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale di ritorno teorico al giocatore (RTP) che include la tassa di contribuzione per il Jackpot, è pari al 95,01%.

### **Bottoni:**

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Puntata Totale pulsanti + e -</b>	Aumenta o diminuisci la puntata.
<b>Gioco automatico / Ferma Autoplay</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Interrompe la modalità attiva di Gioco automatico.
<b>Gira / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Facendo clic

**Modalità Turbo /  
Modalità Turbo  
Attiva**

su **Stop** quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina. Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Per maggiori informazioni sulle opzioni di credito disponibili, fai clic [qui](#). Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.


Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.



Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Se la vista multipartita è attivata per questa partita, la barra degli strumenti in alto contiene anche i seguenti pulsanti:

Cliccando su questo pulsante si apre la vista a 2 partite.

Cliccando su questo pulsante si apre la vista a 4 partite.

Cliccando su questo pulsante si apre la vista multipartita e si viene reindirizzati alla vista regolare.

Tenere presente che non è possibile aprire più di una copia dello stesso gioco nella vista multipartita. I tasti di scelta rapida sono disattivati nella modalità multigame.

#### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il Batman Vs The Joker Free Games e prima di avere effettuato la tua scelta, verrai reindirizzato al punto in cui il gioco è stato interrotto e potrai effettuare la tua selezione. Se hai già effettuato la tua selezione, sarai reindirizzato sui rulli delle Giri gratis, che inizieranno a girare automaticamente.
- In caso di disconnessione da Internet durante le Giri gratis, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante le The Joker Wilds, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del DC Super Heroes Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto. Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.

- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Batman™ & Catwoman™ Cash

Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Batman™ & Catwoman™ Cash è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare i rulli.

## Per giocare:

- Il gioco dispone sempre di 25 linee di pagamento attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Seleziona la puntata del round facendo clic sui pulsanti + e – posti sotto **Totale puntate**, per aumentare o diminuire l'importo.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. La modalità Gioco automatico si interrompe non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto o quando fai clic su **Ferma Autoplay**.
- Fai clic sul pulsante **Modalità Turbo** per attivare la Modalità Turbo; alcune delle animazioni e dei suoni di vincita verranno disattivati e i rulli gireranno più velocemente. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Modalità Turbo Attiva**. Fai clic sul pulsante **Modalità Turbo Attiva** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Durante la partita principale, il campo **Prossimo Moltiplicatore Delle Partite Gratis** è posto al di sopra dei rulli. Questo mostra il moltiplicatore che sarà applicato alle combinazioni vincenti durante il successivo round di Giri gratis. All'avvio della partita, il moltiplicatore è pari a 3x. Ogni volta che viene completato un round di Giri gratis, il moltiplicatore è riportato a 1x. Il moltiplicatore può essere aumentato di 1 punto, fino a un massimo di 5x, durante il Cat Burglar Bonus (come indicato [qui](#)).
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.

- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Fai clic sulla schermata per fermare il contatore della Vincita e visualizzare subito l'intero importo vinto.

### **Pagina delle Info:**

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Fai clic sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro della schermata per spostarti tra le diverse schermate delle informazioni.
- È possibile modificare la schermata informativa facendo clic sui nomi delle sezioni nella parte superiore. Per spostarti tra le schermate della stessa sezione, fai clic sui pulsanti freccia posti in basso a destra, oppure sui punti posti sotto il nome della sezione.
  - Le schermate **Pagamenti** descrivono il funzionamento del simbolo Wild e mostrano tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - Le schermate delle **Funzioni** illustrano il funzionamento di Batman vs Catwoman Free Games e Cat Burglar Bonus.
  - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
  - La schermata **DC Super Heroes Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita DC Super Heroes Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
- Clicca su **Rulli** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

### **Pagamenti:**

- I premi sono elencati nella schermata **Pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.

- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo \_\_\_\_\_ è un'eccezione a questa regola. Per maggiori informazioni sul simbolo \_\_\_\_\_, consulta la sezione più in basso.

### **Simboli Impilati**

I simboli \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ e \_\_\_\_\_ compaiono singolarmente e in pile di 2 o 3 simboli, durante la partita principale e le Batman vs Catwoman Free Games. Se parte di una combinazione vincente, ogni posizione dei rulli occupata da un simbolo impilato paga in base al premio del simbolo in questione.

### **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild del gioco è il \_\_\_\_\_.

Può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne \_\_\_\_\_ e \_\_\_\_\_ per creare la migliore combinazione vincente possibile.

Esiste inoltre un pagamento a parte per 2 o più Wild su una linea attiva di pagamento, come descritto nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce il pagamento regolare nel caso in cui l'importo della vincita ottenuta con i Wild sia superiore a quello ottenuto con simboli regolari (sostituiti da Wild).

### **Simbolo Scatter**

Il simbolo Scatter del gioco è il \_\_\_\_\_.

Il simbolo \_\_\_\_\_ può comparire solo su 1°, 3° e 5° rullo e solo durante un giro della partita principale. Quando 3 simboli \_\_\_\_\_ finiscono su questi rulli durante lo stesso

giro della partita principale, viene attivata la funzione Batman vs Catwoman Free Games.

Quando 2 simboli compaiono su 1° e 3° rullo durante lo stesso giro della partita principale, mentre non vi sono simboli sul 5° rullo, viene attivato il Cat Burglar Bonus.

i simboli non assegnano una vincita di per sé.

### **Cat Burglar Bonus**

Quando 2 simboli compaiono su 1° e 3° rullo durante lo stesso giro della partita principale, mentre non vi sono simboli sul 5° rullo, viene attivato il Cat Burglar Bonus.

Una volta attivata la funzione, i 2 simboli si trasformano in simboli **Scegli Me**. Selezionane uno per vincere un premio in denaro o un aumento di 1 punto del moltiplicatore Giri gratis-

Se vinci un aumento del moltiplicatore Giri gratis ma è già stato raggiunto il limite di 5x per il moltiplicatore Giri gratis, il simbolo **Scegli Me** selezionato rivela **Partite Gratis Attivate** e attiva la funzione Batman vs Catwoman Free Games con un moltiplicatore da 5x. Fai clic su **Clicca per iniziare** per avviare il round di Giri gratis.

Se viene assegnato un aumento del moltiplicatore delle Giri gratis e il limite di 5x per il moltiplicatore delle Giri gratis non è ancora stato raggiunto, il valore indicato nel campo **Prossimo Moltiplicatore Delle Partite Gratis** sarà aumentato di 1 punto,

mentre i simboli **Scegli Me** saranno sostituiti dai simboli , che assegnano immediatamente un premio in denaro.

I simboli possono comparire in qualsiasi giro della partita principale giocato con un **Prossimo Moltiplicatore Delle Partite Gratis** da 2x o superiore. 1 o più

simboli comparsi sui rulli assegnano un premio in denaro.

### **Batman vs Catwoman Free Games**

3 simboli comparsi su 1°, 3° e 5° rullo durante lo stesso giro della partita principale attivano la funzione Batman vs Catwoman Free Games.

Le Batman vs Catwoman Free Games possono essere attivate anche durante il Cat Burglar Bonus, se viene assegnato un aumento del moltiplicatore Giri gratis dopo che è stato raggiunto il massimo di 5x per il moltiplicatore Giri gratis.

Tutte le vincite del round di Giri gratis sono moltiplicate per l'attuale valore del moltiplicatore indicato nel campo **Prossimo Moltiplicatore Delle Partite Gratis**.

Fai clic su **Clicca per iniziare** per accedere a una schermata con l'immagine di una TV. Verrà mostrato un breve video e sarai automaticamente indirizzato a una schermata di selezione, con 2 file di icone.

N.B. Puoi accedere immediatamente alla schermata di selezione facendo clic sul pulsante **Salta** posto al di sotto della TV.

Seleziona 1 delle icone **Scegli Me** poste nella fila **Batman** per scoprire il numero di Giri gratis vinte.

Seleziona 1 delle icone **Scegli Me** della fila **Catwoman** per scoprire il simbolo che sarà super-impilato durante il round di Giri gratis.

Rivelare il numero di Giri gratis e il simbolo super-impilato attiva il pulsante **Vai** posto nella parte inferiore della schermata.

Fai clic sul pulsante **Vai** per avviare il round di Giri gratis.

Durante le Giri gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. L'importo totale del premio in denaro vinto nella funzione Giri gratis è indicato nel campo **Vincita totale**. Il campo **Giri gratis** indica i giri rimanenti fino al termine del round di Batman vs Catwoman Free Games.

Una volta completate tutte le Giri gratis, una schermata indicherà le vincite del round di Giri gratis.

Una volta completata la funzione Batman vs Catwoman Free Games, il **Prossimo**

**Moltiplicatore Delle Partite Gratis** viene riportato a 1x. I simboli non compariranno più sui rulli finché il moltiplicatore non sarà aumentato ad almeno 2x.



Se durante le Batman vs Catwoman Free Games il moltiplicatore di vincita era pari o superiore a 2x, al termine della funzione saranno aggiunti altri simboli ai rulli della partita principale. Questi simboli extra permettono di avere il 50% di possibilità in più di riattivare le Giri gratis nel corso dei successivi 24 giri.

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le vincite delle Giri gratis sono sommate a quelle delle linee di pagamento.

Se la funzione Batman vs Catwoman Free Games è stata attivata durante la modalità di Gioco automatico, la funzione Batman vs Catwoman Free Games inizierà dopo avere fatto clic su **Clicca per iniziare**. Una volta giocate tutte le Giri gratis e fatto clic su **Continuare** nella schermata che riassume le vincite delle Giri gratis, la modalità Gioco automatico riprende. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

**N.B.** Le Batman vs Catwoman Free Games non possono essere riattivate.

## **DC Super Heroes Jackpot**

Il DC Super Heroes Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di DC Super Heroes viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli DC Super Heroes Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi DC Super Heroes. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot, Minor Jackpot, Major Jackpot e Grand Jackpot. I quattro livelli jackpot

rappresentano importi vincenti diversi; il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata Jackpot mostra una griglia con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro Jackpot Progressivi: Verde per Mini Jackpot, Blu per Minor Jackpot, Giallo per Major Jackpot e Rosso per Grand Jackpot. Quando un colore viene rivelato, riempi una delle sfere energetiche poste sotto al Jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni Jackpot richiede un diverso numero di sfere energetiche da riempire: 2 sfere per Mini Jackpot, 3 sfere per Minor Jackpot, 4 sfere per Major Jackpot e 5 sfere per Grand Jackpot.

Il giocatore seleziona le celle dalla griglia finché non viene raggiunto il numero di sfere dello stesso colore necessario per la vincita di uno dei Jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello Jackpot corrispondente. Fai clic su Continuare per terminare la partita Jackpot e tornare alla partita principale. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita DC Super Heroes Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non raccoglie un set di sfere uguali entro il tempo prestabilito, le celle saranno selezionate automaticamente e sarà assegnato il Jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

**Jackpot minimo (l'importo di partenza del Jackpot espresso in €):** L'ammontare del Jackpot parte da 0.

**Tasso di contribuzione** (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot): 0.99%

**Condizione di vincita** (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot): Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova tutti i simboli uguali del Jackpot corrispondente o attendi lo scadere del tempo.

**Requisiti per la vincita** (cosa serve per avere diritto al jackpot): Gioca una partita connessa a DC Super Heroes Jackpot.

### **Nota bene:**

- Il funzionamento del DC Super Heroes Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.

- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

## Ritorno al giocatore

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 95,11% e include il Contributo per il Jackpot dello 0,99%.

## Bottoni:

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Puntata Totale pulsanti + e -</b>	Aumenta o diminuisci la puntata.
<b>Gioco automatico / Ferma Autoplay</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Interrompe la modalità attiva di Gioco automatico.
<b>Gira / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
<b>Modalità Turbo / Modalità Turbo Attiva</b>	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Per maggiori informazioni sulle opzioni di credito disponibili, fai clic [qui](#).

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Se la vista multipartita è attivata per questa partita, la barra degli strumenti in alto contiene anche i seguenti pulsanti:

Cliccando su questo pulsante si apre la vista a 2 partite.

Cliccando su questo pulsante si apre la vista a 4 partite.

Cliccando su questo pulsante si apre la vista multipartita e si viene reindirizzati alla vista regolare.

Tenere presente che non è possibile aprire più di una copia dello stesso gioco nella vista multipartita. I tasti di scelta rapida sono disattivati nella modalità multigame.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante le Batman vs Catwoman Free Games e prima di avere effettuato la tua scelta, verrai reindirizzato al punto in

cui il gioco è stato interrotto e potrai effettuare la tua selezione. Se hai già effettuato la tua selezione, sarai reindirizzato sui rulli delle Giri gratis, che inizieranno a girare automaticamente.

- In caso di disconnessione da Internet durante le Giri gratis, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il Cat Burglar Bonus e prima di avere effettuato la tua scelta, verrai reindirizzato al punto in cui il gioco è stato interrotto e potrai effettuare la tua selezione. Se avevi già compiuto la tua selezione, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del DC Super Heroes Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto. Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.
- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Batman™ & Mr. Freeze™ Fortune

Lo scopo di Batman™ & Mr. Freeze™ Fortune è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Tocca **INIZIA**, nella schermata introduttiva, per accedere alla partita principale.
- Durante la partita principale, sono disponibili 1024 Modi di Vincere.
- Nelle Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze sono disponibili 2400 Modi di Vincere.
- Il numero di Modi di Vincere è fisso per la partita principale, i respin e le Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze.
- La puntata totale per round di gioco è pari al valore del gettone  $\times 50$ .
  - Seleziona la tua puntata totale premendo '-' o '+'.
    - Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata. Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per fermare l'animazione del giro e mostrare immediatamente il risultato.
- È possibile far girare i rulli anche utilizzando la funzione automatica. Passa il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Per avviare una funzione attivata, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**. Fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite della funzione **Jackpot DC Super Heroes** per tornare alla partita principale o riprendere il Gioco Automatico (nel caso ci siano ancora giri automatici da effettuare). Fai clic su **OK** nella schermata che riassume le vincite delle **Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze** per tornare alla partita principale o riprendere il Gioco Automatico. Al termine della funzione, fai clic su **OK** nella finestra che riassume le vincite, per tornare alla partita principale o proseguire in modalità automatica (se vi sono ancora giri automatici da effettuare).
- La tabella dei pagamenti è accessibile dal **Menu** o dalla pagina delle **INFO**.

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal **Menu** o dalla pagina delle **INFO**.
  - Tutte le vincite sono pari al **Valore del gettone** moltiplicato per il premio indicato nella **Tabella dei pagamenti**.
- Il totale delle vincite e i premi delle Linee vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

## FUNZIONE ALL-WAYS

La funzione All-Ways è sempre attiva e garantisce 1024 Modi di Vincere durante la partita principale e 2400 Modi di vincere nella **Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze**.

3 o più simboli uguali, comparsi ovunque su rulli consecutivi, formano una vincita. Le combinazioni vincenti sono formate da simboli uguali disposti su rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra.

## SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** della partita principale è il **WILD** Pipistrello.

Il simbolo **WILD** Pipistrello può sostituire qualsiasi altro simbolo.

I simboli **WILD** del Pipistrello non assegnano vincite a parte.

## SIMBOLO BONUS

3 o più simboli **BONUS** comparsi ovunque sui rulli durante lo stesso giro, attivano le **Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze**. I simboli **BONUS** non possono comparire durante un giro in cui è stata attivata una funzione **Polar Prizes**. I simboli **BONUS** non possono comparire durante la funzione **Wild Mr. Freeze Spins** o le **Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze**.

## GIRI DEI RULLI PRINCIPALI

I giri della partita principale sono giocati con un numero fisso di 1024 Modi di Vincere. Batman, Mr. Freeze e Robin possono comparire come simboli singoli o come pile da 2, 3 o 4 simboli. Ogni rullo ha un'altezza pari a 4 simboli. I rulli 2, 3 e 4 sono divisi a metà per la Polar Prize Vault.



## **FUNZIONE POLAR PRIZES**

Al termine di un giro della partita principale, la Polar Prize Vault può aprirsi e rivelare 1 delle 4 funzioni Polar Prize. Queste funzioni sono descritte in basso:

### **Multiplier Wild**

Ogni simbolo **WILD** tra i risultati del giro assegna un moltiplicatore compreso tra 2X e 5X. Il moltiplicatore di un **WILD** si applica a tutte le vincite a cui partecipa il **WILD**. Quando partecipano alla stessa combinazione vincente, i moltiplicatori **WILD** si moltiplicano tra loro (ad esempio: il premio di una combinazione con un **WILD** 2X e un **WILD** 3X sarà moltiplicato per 6).

### **Win Multiplier**

A tutte le vincite sui rulli è applicato il moltiplicatore indicato nella Polar Prize Vault. Questo moltiplicatore è compreso tra 3X e 10X.

### **Trasformazione del simbolo MR. FREEZE**

Tutte le unità di un simbolo presenti tra i risultati del giro saranno trasformate nel simbolo Mr. Freeze.

### **Wild Mr. Freeze Spins**

I rulli girano nuovamente finché non si verifica una vincita. I simboli **WILD** che erano sui rulli durante il giro attivante si congelano e rimangono bloccati in posizione durante i respin. Anche i nuovi simboli **WILD** che compaiono durante i respin rimangono bloccati.

La funzione **Wild Mr. Freeze Spins** può essere attivata solo dopo un giro perdente.

Durante la funzione **Wild Mr. Freeze Spins**, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso valore del gettone del giro che ha attivato la funzione.

## **PARTITE GRATIS BATMAN VS MR. FREEZE**

3, 4 e 5 simboli **SCATTER** comparsi ovunque sui rulli attivano 10, 12 o 15 **Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze**.

Le **Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze** sono giocate su un set di rulli a parte. Su questi rulli vi sono 2400 Modi di Vincere e tutti i simboli **WILD** sono **WILD** Moltiplicatori.

Ogni moltiplicatore **WILD** ha un valore compreso tra X2 e X5. Il moltiplicatore di un **WILD** si applica a tutte le vincite a cui partecipa il **WILD**. Quando partecipano alla stessa combinazione vincente, i moltiplicatori **WILD** si moltiplicano tra loro (ad esempio: il premio di una combinazione con un **WILD** 2X e un **WILD** 3X sarà moltiplicato per 6).

Durante le **Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze**, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso valore del gettone del giro che ha attivato la funzione. Le vincite di ciascun giro sono visibili nel campo 'Vincita'. Il campo Partite Gratis indica il totale delle partite gratis rimaste. Il campo 'Vincita Totale' indica le vincite accumulate fino a quel momento nelle partite gratis.

I simboli **BONUS** non possono comparire durante le partite gratis: le **Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze** non possono essere riattivate.

Una volta completate tutte le Partite Gratis, appare una schermata che mostra le vincite di tutte le Partite Gratis. Premi **OK** per tornare ai rulli della partita principale.

## **JACKPOT DC SUPER HEROES**

Il Jackpot DC Super Heroes è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nei giochi DC Super Heroes viene versata nel Jackpot Progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli del Jackpot DC Super Heroes durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi DC Super Heroes. Non è attivata da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot, Minor Jackpot, Major Jackpot e Grand Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita Jackpot mostra una griglia di selezione con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi: verde per il Mini Jackpot, Blu per il Minor Jackpot, giallo per il Major Jackpot e rosso per il Grand Jackpot. Quando viene trovato un colore, riempi una delle sfere energetiche poste sotto al jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni jackpot richiede un diverso numero di sfere energetiche da riempire: 2 sfere per il Mini Jackpot, 3 sfere per il Minor Jackpot, 4 sfere per il Major Jackpot e 5 sfere per il Grand Jackpot.

Il giocatore dovrà selezionare le celle della griglia finché non avrà ottenuto il numero di sfere dello stesso colore necessario a vincere uno dei jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Premere 'Continua' termina la partita jackpot e riporta il giocatore alla partita principale. I premi del Jackpot vengono sommati alle eventuali vincite del giro attivante e mostrati nel campo 'Vincita' insieme agli altri premi.

La partita Jackpot DC Super Heroes dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di sfere uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, le celle saranno selezionate automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

<b>Tassa di contribuzione</b> (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%
<b>Condizioni di vincita</b> (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	La funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes. Accedere alla funzione Jackpot garantisce una vincita. Rivela tutte le sfere di energia richieste per un particolare Jackpot o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.
<b>Requisiti di vincita</b> (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca con una slot che offra il Jackpot DC Super Heroes.

N.B.

- Il funzionamento del **Jackpot DC Super Heroes** impedisce vincite simultanee del jackpot.

- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

## Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** – Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** – Fai clic su questo pulsante per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** – Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** – Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** – accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** – Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.

- **Suono On/Off** – Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** – Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
  - **Cronologia** – Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
  - **Opzioni** – Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
  - **Suggerimenti** – Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
  - **Tabella dei pagamenti** – Apre la Tabella dei pagamenti del gioco. Il pulsante **RULLI** ti riporta alla partita principale.

#### Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti.
  - La schermata delle **Funzioni** illustra quali funzioni possono essere attivate e giocate.
  - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
  - La schermata **Jackpot** spiega il funzionamento del Jackpot nel gioco.
- Fai clic su **RULLI** per uscire dalla schermata delle **Informazioni** e tornare alla partita.

#### Bottoni:

- **Informazioni** – Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- **Puntata Totale** - Aumenta o diminuisci la puntata totale facendo clic sui pulsanti '-' o '+'. /
- **Gira** - Fai girare i rulli.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** – Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco

aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale di ritorno teorico al giocatore (RTP) è del 96,04% e include la tassa di contribuzione per il Jackpot, pari allo 0,99%.

# BATMAN™ & THE BATGIRL™ BONANZA

Slot a 5 colonne e 60 linee

Lo scopo di Batman™ & the Batgirl™ Bonanza è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il gioco offre 60 linee di pagamento sempre attive. La tua puntata di linea per round di gioco è ottenuta dividendo la tua puntata totale per 60.
- Fai clic su **INIZIA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Fai clic sui pulsanti ‘-’ o ‘+’ posti al di sotto della **PUNTATA TOTALE** per modificare la tua puntata totale.
- Fai clic sul pulsante **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata. Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per fermare l'animazione del giro e mostrare immediatamente il risultato
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di Gioco Automatico. Sposta il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Fai clic su una opzione per avviare la modalità di Gioco Automatico. Durante la modalità automatica, il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** diventa **STOP AUTOMATICO**. Fai clic sul pulsante **STOP AUTOMATICO** per terminare la modalità corrispondente.
- Per accedere alla funzione attivata, premi il pulsante **CLICCA PER INIZIARE**. Al termine della funzione, fai clic su **OK** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità di Gioco Automatico (se vi sono ancora giri automatici da giocare).
- È possibile accedere alla tabella dei pagamenti dalla pagina delle **INFORMAZIONI**.

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.
- Tutte le vincite sono pari alla **Puntata di Linea** moltiplicata per il premio indicato nella **Tabella dei pagamenti**.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

## **SIMBOLO WILD**

Il simbolo **WILD** del gioco è il **WILD** Pipistrello.

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne il **BONUS**. Esiste inoltre un premio extra per 3 o più simboli **WILD** su una linea di pagamento attiva. Nel caso in cui l'importo della vincita con **WILD** sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con **WILD** sostitutivo).

## **SIMBOLO SCATTER**

Il simbolo **SCATTER** del gioco è il simbolo **BONUS**.

Il simbolo **BONUS** compare solo durante la partita principale ed esclusivamente sulle colonne 3, 4 e 5. Quando i simboli **BONUS** compaiono su queste colonne durante lo stesso giro della partita principale, sono attivate le Partite Gratis Batman Team-Up.

## **SIMBOLI IMPILATI**

I simboli Batman™, Batgirl™ e Robin™ appaiono singolarmente su tutti i rulli, durante la partita principale e le Partite Gratis Batman Team-Up. I simboli Batman, Batgirl e Robin compaiono inoltre in pile da 2 e 3 simboli sulle colonne 3, 4 e 5, durante la partita principale e le Partite Gratis Batman Team-Up.

## **SIMBOLI DIVISI**

I simboli **DIVISI** del gioco sono Batman/Robin, Batman/Batgirl, Batgirl/Robin. Un simbolo **DIVISO** può sostituire uno o entrambi i simboli che mostra, partecipando a più combinazioni vincenti possibile.

## **RESPIN BATGIRL BLOCCATI**



Ottieni 4 simboli da abbinare sulle prime 2 colonne per vincere 5 Respin Bloccati Batgirl. I simboli **DIVISI** e **WILD** possono sostituire i simboli da abbinare. Durante i respin, girano solo i 3 grandi rulli a destra, mentre i rulli più piccoli di sinistra restano fermi.

## **PARTITE GRATIS BATMAN TEAM-UP**

Le Partite Gratis Batman Team-up vengono attivate quando 3 simboli **BONUS** appaiono contemporaneamente sulle colonne 3, 4 e 5, durante la partita principale.

Sarà mostrato un video prima che la funzione abbia inizio. Fai clic su **SALTA** per non visualizzare il video.

All'inizio della funzione, fai clic sulle carte **SCEGLI ME** della schermata di selezione per rivelare i personaggi. Ogni carta **SCEGLI ME** selezionata contribuisce all'area di raccolta del personaggio posta in alto: Robin, Batgirl o Batman. Continua a selezionare le carte **SCEGLI ME** finché non riempi l'area di raccolta di uno dei personaggi, rivelando il numero di partite gratis vinte: 12, 17 o 25.

Una volta scoperto il numero di partite gratis vinte, fai clic sul pulsante **INIZIA**.

Durante le Partite Gratis Batman Team-Up, le colonne 1 e 2 sono fuse per formare un unico rullo coperto da grandi simboli 2x2. Durante le Partite Gratis, le combinazioni vincenti possono formarsi come di consueto su tutti i rulli.

Le Partite Gratis Batman Team-Up non possono essere riattivate.

## **JACKPOT DC SUPER HEROES**

Questo gioco è collegato al **Jackpot DC Super Heroes**.

Il **Jackpot DC Super Heroes** è un Jackpot progressivo multi-livello. Viene accumulato da tutte le puntate piazzate nei giochi che dispongono del **Jackpot DC Super Heroes**, in tutti i casinò online che offrono tali giochi. Sono in palio 4 Jackpot: **Mini**, **Minor**, **Major** e **Grand**. I diversi Jackpot si differenziano per l'importo del premio.

<b>Tassa di contribuzione</b> (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%
---	-------

<b>Condizioni di vincita</b> (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	La funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes. Accedere alla funzione Jackpot garantisce una vincita. Rivela tutte le sfere di energia richieste per un particolare Jackpot o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.
<b>Requisiti di vincita</b> (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca con una slot che offra il Jackpot DC Super Heroes.

La partita Jackpot può essere attivata casualmente ad ogni giro di ogni gioco collegato. Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro premi.

Nella funzione Jackpot sono presenti 20 celle, ognuna delle quali nasconde 1 dei 4 tipi di sfere di energia: verde, blu, giallo e rosso. Fai clic su una cella per scoprire una sfera di energia. Viene assegnato un Jackpot quando trovi tutte le sfere di energia necessarie. Il Mini Jackpot richiede 2 sfere verdi, il Minor Jackpot richiede 3 sfere blu, il Major Jackpot richiede 4 sfere gialle e il Grand Jackpot richiede 5 sfere rosse.

La partita del **Jackpot DC Super Heroes** dispone di un tempo limite (30 secondi). Se non tutte le sfere di energia necessarie per un Jackpot sono state rivelate prima dello scadere del tempo, viene automaticamente assegnato un Jackpot. I premi del Jackpot vengono sommati alle eventuali vincite della partita principale e mostrati nel riquadro Vincite.

N.B.

- Il funzionamento del **Jackpot DC Super Heroes** impedisce vincite simultanee del jackpot.
- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

## Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** - Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** - Fai clic su questo pulsante per per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** -Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** - Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.
- **Bonus Golden Chip** - Questa icona viene mostrata esclusivamente nelle partite in cui disponi del Bonus Golden Chip. Fai clic su questa icona per accedere al **Menu delle Fiche Dorate**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** - accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** - Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** - Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** - Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
  - **Cronologia** - Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
  - **Opzioni** - Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
  - **Suggerimenti** - Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.

- **Tabella dei pagamenti** - Apre la Tabella dei pagamenti del gioco. Il pulsante **RULLI** ti riporta alla partita principale.

Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - - La schermata **Premi** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti.
    - La schermata delle **Funzioni** illustra quali funzioni possono essere attivate e giocate.
    - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
    - La schermata **Jackpot** spiega il funzionamento del Jackpot nel gioco.
  - Fai clic su **RULLI** per uscire dalla schermata delle **Informazioni** e tornare alla partita.

**Linee di vincita:**

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale corrisponde all'importo complessivo della puntata di un round. I valori elencati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata della linea.

Il simbolo **Scatter** fa eccezione a tali regole. Per maggiori informazioni sul simbolo Scatter, consulta la sezione più in alto.

**Bottoni::**

- **Informazioni** - Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- **Linee + e pulsanti** – - Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
- **Puntata per linea + e pulsanti** – - Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** - Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Gira / Stop** - Fai girare i rulli. / Interrompi l'animazione del movimento dei rulli e mostra immediatamente il risultato del giro. Durante la modalità di

Gioco Automatico attiva, interrompe l'animazione dei rulli e mostra immediatamente il risultato. Fare clic su **Stop** durante la modalità di Gioco Automatico non serve a disattivarla. Durante un giro, il pulsante Gira diventa il pulsante Stop che arresta l'animazione del giro e visualizza immediatamente il risultato.

- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale di ritorno teorico al giocatore (RTP) è del 96,00%, che include la tassa di contribuzione per il Jackpot, pari allo 0,99%.

# Batman™ & The Penguin™ Prize

Lo scopo di Batman™ & The Penguin™ Prize è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Fai clic su **INIZIA**, nella schermata introduttiva, per accedere alla partita principale.
- I giri sui 3 rulli principali sono giocati con 64 Modi di Vincere.
- The Penguin Respin 1 è giocato su un set di 3 rulli a parte con 64 Modi di Vincere.
- The Penguin Respin 2 è giocato su un altro set di 3 rulli con 4096 Modi di Vincere.
- The Penguin Respin 3 è giocato su un set di 2 rulli con 4096 Modi di Vincere.
- Il numero dei Modi di Vincere è fisso per la partita principale e tutti i respin.
- La tua puntata totale per round di gioco è pari al valore del gettone × 25, a prescindere dal set di rulli utilizzato.
  - Seleziona la tua puntata totale facendo clic su '-' o '+'.
    - Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata. Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per fermare l'animazione del giro e mostrare immediatamente il risultato.
- È possibile far girare i rulli anche utilizzando la funzione automatica. Passa il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Fai clic su una opzione per avviare la funzione di Gioco Automatico. Il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** diventa **STOP AUTOMATICO** durante la modalità corrispondente. Fai clic sul pulsante **STOP AUTOMATICO** per fermare la modalità automatica.
- Per avviare una funzione attivata, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**. Al termine della funzione **Jackpot DC Super Heroes**, fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità Automatica (se vi sono ancora giri automatici da effettuare).
- La tabella dei pagamenti è accessibile dal **Menu** o dalla pagina delle **INFO**.

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal **Menu** o dalla pagina delle **INFO**.
- Le vincite sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
- La **Puntata Totale** è pari al valore del gettone moltiplicato per 25.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

## FUNZIONE ALL-WAYS

La funzione **All-Ways** è sempre attiva, offrendo 64 Modi di Vincere sui rulli principali e nel The Penguin Respin 1, e 4096 Modi di vincere nei The Penguin Respin 2 e 3.

3 o più simboli uguali, comparsi ovunque su rulli consecutivi, formano una vincita. Le combinazioni vincenti sono formate da simboli uguali disposti su rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra.

## SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** della partita principale è il **WILD** Pipistrello.

Il simbolo **WILD** Pipistrello può sostituire qualsiasi altro simbolo.

I simboli **WILD** del Pipistrello non assegnano vincite a parte.

## GIRI DEI RULLI PRINCIPALI

I giri della partita principale sono giocati su 3 rulli con un numero fisso di 64 Modi di Vincere. I simboli di Batman e Robin possono comparire in pile da 1, 2 o 3 simboli.

## THE PENGUIN RESPINS

**The Penguin Respin 1 – 64 modi di vincere:** Qualsiasi vincita sui rulli principali attiva The Penguin Respin 1 su un altro set di 3 rulli, con il simbolo The Penguin che compare in pile da 1, 2 o 3 simboli.

**The Penguin Respin 2 – 4096 modi di vincere:** Qualsiasi vincita con il simbolo The Penguin durante The Penguin Respin 1 attiva The Penguin Respin 2, con 4096 modi

di vincere su 3 rulli larghi come 2 simboli. I simboli standard compaiono in blocchi 2x1. Batman, Robin e The Penguin compaiono come super simboli 2x2.

**The Penguin Respin 3 – 4096 modi di vincere:** Qualsiasi vincita con il simbolo The Penguin durante The Penguin Respin 2 attiva The Penguin Respin 3, con 4096 modi di vincere su 2 rulli larghi come 3 simboli. I simboli standard compaiono in blocchi 3x1. Batman, Robin e The Penguin compaiono come mega simboli 3x3.

Dopo The Penguin Respin 3 o un respin perdente, il giro successivo è giocato sui rulli principali.

Premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE** per avviare la funzione.

Durante The Penguin Respins, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso valore del gettone del giro che ha attivato la funzione.

## **JACKPOT DC SUPER HEROES**

Il Jackpot DC Super Heroes è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nei giochi DC Super Heroes viene versata nel Jackpot Progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli del Jackpot DC Super Heroes durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi DC Super Heroes. Non è attivata da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot, Minor Jackpot, Major Jackpot e Grand Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita Jackpot mostra una griglia di selezione con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi: verde per il Mini Jackpot, Blu per il Minor Jackpot, giallo per il Major Jackpot e rosso per il Grand Jackpot. Quando viene trovato un colore, riempie una delle sfere energetiche poste sotto al jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni jackpot richiede un diverso numero di



sfere energetiche da riempire: 2 sfere per il Mini Jackpot, 3 sfere per il Minor Jackpot, 4 sfere per il Major Jackpot e 5 sfere per il Grand Jackpot.

Il giocatore dovrà selezionare le celle della griglia finché non avrà ottenuto il numero di sfere dello stesso colore necessario a vincere uno dei jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Premere 'Continua' termina la partita jackpot e riporta il giocatore alla partita principale. I premi del Jackpot vengono sommati alle eventuali vincite del giro attivante e mostrati nel campo 'Vincita' insieme agli altri premi.

La partita Jackpot DC Super Heroes dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di sfere uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, le celle saranno selezionate automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

<b>Tassa di contribuzione</b> (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%
<b>Condizioni di vincita</b> (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	La funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes. Accedere alla funzione Jackpot garantisce una vincita. Rivela tutte le sfere di energia richieste per un particolare Jackpot o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.
<b>Requisiti di vincita</b> (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca con una slot che offra il Jackpot DC Super Heroes.

N.B.

- Il funzionamento del **Jackpot DC Super Heroes** impedisce vincite simultanee del jackpot.
- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

**Barra degli strumenti del casinò**

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** – Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** – Fai clic su questo pulsante per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** – Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** – Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** – accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** – Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** – Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** – Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
  - **Cronologia** – Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.

- **Opzioni** – Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
- **Suggerimenti** – Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
- **Tabella dei pagamenti** – Apre la Tabella dei pagamenti del gioco. Il pulsante **RULLI** ti riporta alla partita principale.

#### Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti.
  - La schermata delle **Funzioni** illustra quali funzioni possono essere attivate e giocate.
  - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
  - La schermata **Jackpot** spiega il funzionamento del Jackpot nel gioco.
- Fai clic su **RULLI** per uscire dalla schermata delle **Informazioni** e tornare alla partita.

#### Bottoni:

- **Informazioni** – Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- **Modi** – La schermata mostra sempre il numero di modi attivi.
- **Puntata Totale** - Aumenta o diminuisci la puntata totale facendo clic sui pulsanti '-' o '+'.
- **Gira** - Fai girare i rulli.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** – Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

Il ritorno teorico al giocatore (RTP), che include il Contributo per il Jackpot, è pari al 96,06%.

# Batman™ & The Riddler™ Riches

## Slot a 5 Rulli e 243 Modi

Lo scopo di Batman™ & The Riddler™ Riches è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il gioco offre sempre 243 Modi di Vincere. La puntata totale per round di gioco è pari al valore del gettone × 25.
- Fai clic su **INIZIA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
  - - Imposta la tua puntata totale facendo clic sui pulsanti '-' o '+' posti al di sotto di **PUNTATA TOTALE**.
    - Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di Gioco Automatico. Sposta il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Fai clic su una opzione per avviare la funzione di Gioco Automatico. Durante la modalità automatica, il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** cambia in **STOP AUTOMATICO**. Fai clic sul pulsante **STOP AUTOMATICO** per fermare la modalità automatica.
- Per accedere alla funzione attivata, premi il pulsante **CLICCA PER INIZIARE**. Al termine della funzione, fai clic su **OK** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità di Gioco Automatico (se vi sono ancora giri automatici da giocare).
- È possibile accedere alla tabella dei pagamenti dalla pagina delle **INFORMAZIONI**.

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.

- Tutti i premi corrispondono al valore del gettone moltiplicato per il valore della vincita indicato sulla Tabella dei pagamenti.
- Il totale delle vincite e i premi delle Linee vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

## FUNZIONE ALL-WAYS

Ad ogni giro vi sono sempre 243 Modi di Vincere.

3 o più simboli uguali comparsi ovunque, su rulli consecutivi e partendo dal primo rullo a sinistra, assegnano una vincita. Le vincite sono moltiplicate per il valore del gettone.

Il simbolo **SCATTER** fa eccezione alla regola precedente. Per maggiori informazioni sul simbolo **SCATTER**, consulta le sezioni sottostanti.

## SIMBOLO WILD

Il **WILD** del Pipistrello è il simbolo **WILD** della partita principale, dei Mystery Spins e delle Partite Gratis Multiplier.

Il gioco dispone inoltre di simboli **WILD** Adesivi verdi, gialli e rossi, che compaiono solo durante le Partite Gratis Sticky Wild.

Il simbolo **WILD** del Pipistrello e i simboli **WILD** Adesivi possono sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne lo **SCATTER**. Il simbolo **WILD** del Pipistrello può comparire solo su 2°, 3°, 4° e 5° rullo. Il simbolo **WILD** Adesivo può comparire solo su 2°, 3°, 4° e 5° rullo.

Il simbolo **WILD** del pipistrello non compare durante le Partite Gratis Sticky Wild.

I simboli **WILD** del Pipistrello e i simboli **WILD** Adesivi non assegnano vincite a parte.

## SIMBOLO SCATTER

Il simbolo **SCATTER** del gioco è il simbolo **BONUS**.

I simboli **BONUS** compaiono solo su 1°, 2° e 3° rullo ed esclusivamente durante un giro dei rulli (non durante i crolli). Quando 3 simboli **BONUS** finiscono contemporaneamente su 1°, 2° e 3° rullo nello stesso giro della partita principale,

viene attivata la Ruota del Bonus Batman vs The Riddler. I simboli **BONUS** compaiono solo durante la partita principale e mai nel corso dei Mystery Spins.

Se meno di 3 simboli **BONUS** compaiono sui rulli con una vincita di linea, viene attivata una seconda Serie ma non la Ruota del Bonus Batman vs The Riddler. Quando le combinazioni vincenti esplodono, ciò accade anche ai simboli **BONUS**. Durante la Serie 2 o successiva, non possono comparire altri simboli **BONUS** sui rulli, ma le Serie continueranno a succedersi finché non si verificheranno più combinazioni vincenti.

Se 3 simboli **BONUS** compaiono sui rulli con una vincita di linea, viene attivata una seconda Serie. Le combinazioni vincenti esploderanno, ma non i simboli **BONUS**. Altre Serie continueranno a succedersi finché non si verificheranno più combinazioni vincenti, ma i simboli **BONUS** non esploderanno. Una volta terminate le combinazioni vincenti, sarà giocata la partita con la Ruota del Bonus Batman vs The Riddler.

## **SIMBOLI IMPILATI**

I simboli di Batman, Enigmista e Robin possono comparire sui rulli singolarmente e in pile da 2 e 3 simboli, durante la partita principale, i Mystery Spins, le Partite Gratis Multiplier e le Partite Gratis Sticky Wild.

## **CROLLO DEI RULLI**

Quando i rulli girano, una nuova Serie di simboli compare sui rulli. I simboli delle eventuali combinazioni vincenti esploderanno dopo che sono state assegnate le vincite. I simboli rimanenti scenderanno a occupare gli spazi lasciati vuoti dai simboli rimossi, mentre nuovi simboli scenderanno dalla parte superiore dei rulli. Questa operazione è definita 'Crollo' e crea una nuova Serie di simboli.

Una Serie può creare nuove combinazioni vincenti, provocando un nuovo crollo che porta una nuova Serie.

Fanno eccezione i simboli **WILD** Adesivi. I simboli **WILD** Adesivi verdi e gialli non esplodono neanche se partecipano a una combinazione vincente. I simboli **WILD** Adesivi rossi esplodono dopo il crollo dei rulli, anche se non partecipano a una combinazione vincente.

Quando un crollo non produce nuove vincite, non ne vengono attivati altri.

## MYSTERY SPINS

I simboli misteriosi possono comparire all'inizio di ogni giro della partita principale. Questi simboli misteriosi trasformano, nello stesso tipo di simbolo casuale, tutti gli altri simboli comparsi sui rulli.

I Mystery Spins possono verificarsi solo durante la partita principale. I simboli BONUS non possono comparire sui rulli durante i Mystery Spins.

## RUOTA BONUS BATMAN VS THE RIDDLER

3 simboli **SCATTER**, apparsi ovunque e contemporaneamente su 1°, 2° e 3° rullo, attivano la Ruota Bonus Batman vs The Riddler, che assegna 1 delle 3 funzioni: Partite Gratis Multiplier, Partite Gratis Sticky Wild o Bonus Riddler Box.

Prima della comparsa della Ruota Bonus Batman vs The Riddler viene mostrato un video. Fai clic sul pulsante **SALTA** per non visualizzare il video.

Fai clic sul pulsante **Gira**, posto accanto alla Ruota Bonus, per fare girare la freccia. La freccia si fermerà sulla funzione che è stata assegnata e quest'ultima avrà inizio.

## PARTITE GRATIS MULTIPLIER

Vengono assegnate 10 Partite Gratis Multiplier quando la freccia della Ruota Bonus Batman vs The Riddler si ferma sulle Partite Gratis Multiplier.

Premi **OK** per avviare la funzione.

Durante le Partite Gratis Multiplier, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso gettone del giro che ha attivato la Ruota Bonus Batman vs The Riddler. Il numero di Partite Gratis rimaste è indicato nel campo delle PARTITE GRATIS RIMANENTI, posto al di sopra dei rulli. L'importo totale delle vincite accumulate durante le Partite Gratis Multiplier è indicato nel campo della VINCITA TOTALE posto al di sopra dei rulli.

Le Partite Gratis Multiplier dispongono di un moltiplicatore di vincita che aumenta con i crolli consecutivi dei rulli, in seguito a ogni giro:

Le vincite ottenute nella Serie 1 sono moltiplicate per x1.

Le vincite ottenute nella Serie 2 sono moltiplicate per x2.



Le vincite ottenute nella Serie 3 sono moltiplicate per x3.

Le vincite ottenute nella Serie 4 e nelle successive sono moltiplicate per x5.

Il valore attuale del moltiplicatore è illuminato nel metro moltiplicatore posto alla sinistra dei rulli. Quando un crollo non produce una vincita, il moltiplicatore torna a x1 e ha inizio il successivo giro delle partite gratis.

Una volta terminate le partite gratis, fai clic su **OK** nella schermata riassuntiva delle vincite per tornare alla partita principale.

## **PARTITE GRATIS STICKY WILD**

Vengono assegnate 10 Partite Gratis Sticky Wild quando la freccia della Ruota Bonus Batman vs The Riddler si ferma sulle PARTITE GRATIS Sticky Wild.

Fai clic su **OK** per avviare la funzione.

Durante le Partite Gratis Sticky Wild, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso gettone del giro che ha attivato la Ruota Bonus Batman vs The Riddler. Il numero di Partite Gratis rimaste è indicato nel campo delle PARTITE GRATIS RIMANENTI, posto al di sotto dei rulli. L'importo totale delle vincite accumulate durante le Partite Gratis Sticky Wild è indicato nel campo della VINCITA TOTALE posto al di sotto dei rulli.

Le Partite Gratis Sticky Wild dispongono di simboli **WILD** Adesivi che non esplodono dopo avere preso parte a una combinazione vincente. Tuttavia, i simboli **WILD** Adesivi possono rimanere sui rulli per un massimo di 2 crolli consecutivi prima di esplodere, a prescindere dal fatto che abbiano partecipato o meno a una combinazione vincente.

I simboli **WILD** Adesivi sono verdi dopo un giro dei rulli, gialli dopo un crollo dei rulli e rossi dopo due crolli dei rulli. Tutti i simboli **WILD** Adesivi sui rulli esploderanno dopo il secondo crollo consecutivo dei rulli. Non compariranno nuovi simboli **WILD** Adesivi durante un crollo consecutivo dopo il secondo.

Se un crollo non crea nuove vincite, avrà inizio il nuovo giro gratis e gli eventuali simboli **WILD** Adesivi presenti sui rulli gireranno insieme agli altri.

Una volta terminate le partite gratis, fai clic su **OK** nella schermata riassuntiva delle vincite per tornare alla partita principale.

## **BONUS RIDDLER BOX**

Il Bonus Riddler Box viene attivato quando la freccia della Ruota Bonus Batman vs The Riddler si ferma su BONUS RIDDLER BOX.

Premi **OK** per avviare la funzione.

Comparirà una schermata con 12 scatole. Tocca una scatola per rivelare un premio in denaro. Continua a selezionare le scatole finché non trovi 3 importi uguali.

Comparirà una nuova schermata di selezione con 12 scatole. Tocca una scatola per rivelare un moltiplicatore. Continua a selezionare le scatole finché non trovi 3 moltiplicatori uguali.

La tua vincita totale è data dall'importo, che hai trovato 3 volte, moltiplicato per il singolo moltiplicatore che hai trovato 3 volte.

Premi **OK** nella schermata delle vincite per tornare alla partita principale.

## **JACKPOT DC SUPER HEROES**

Il Jackpot DC Super Heroes è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nei giochi DC Super Heroes viene versata nel Jackpot Progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli del Jackpot DC Super Heroes durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi DC Super Heroes. Non è attivata da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot, Minor Jackpot, Major Jackpot e Grand Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita Jackpot mostra una griglia di selezione con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi: verde per il Mini Jackpot,

Blu per il Minor Jackpot, giallo per il Major Jackpot e rosso per il Grand Jackpot. Quando viene trovato un colore, riempi una delle sfere energetiche poste sotto al jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni jackpot richiede un diverso numero di sfere energetiche da riempire: 2 sfere per il Mini Jackpot, 3 sfere per il Minor Jackpot, 4 sfere per il Major Jackpot e 5 sfere per il Grand Jackpot.

Il giocatore dovrà selezionare le celle della griglia finché non avrà ottenuto il numero di sfere dello stesso colore necessario a vincere uno dei jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Premere 'Continua' termina la partita jackpot e riporta il giocatore alla partita principale. I premi del Jackpot vengono sommati alle eventuali vincite del giro attivante e mostrati nel campo 'Vincita' insieme agli altri premi.

La partita Jackpot DC Super Heroes dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di sfere uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, le celle saranno selezionate automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

<b>Tassa di contribuzione</b> (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%
<b>Condizioni di vincita</b> (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	La funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes. Accedere alla funzione Jackpot garantisce una vincita. Rivela tutte le sfere di energia richieste per un particolare Jackpot o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.
<b>Requisiti di vincita</b> (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca con una slot che offra il Jackpot DC Super Heroes.

N.B.

- Il funzionamento del **Jackpot DC Super Heroes** impedisce vincite simultanee del jackpot.
- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

**Barra degli strumenti del casinò**

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** - Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** - Fai clic su questo pulsante per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** -Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** - Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.
- **Bonus Golden Chip** - Questa icona viene mostrata esclusivamente nelle partite in cui disponi del Bonus Golden Chip. Fai clic su questa icona per accedere al **Menu delle Fiche Dorate**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** - accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** - Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** - Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** - Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

-

- **Cronologia** - Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
- **Opzioni** - Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
- **Suggerimenti** - Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
- **Tabella dei pagamenti** - Apre la Tabella dei pagamenti del gioco. Il pulsante **RULLI** ti riporta alla partita principale.

#### Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti.
    - La schermata delle **Funzioni** illustra quali funzioni possono essere attivate e giocate.
    - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
    - La schermata **Jackpot** spiega il funzionamento del Jackpot nel gioco.
- Fai clic su **RULLI** per uscire dalla schermata delle **Informazioni** e tornare alla partita.

#### Linee di vincita:

- È possibile accedere alla schermata delle linee di pagamento dalla pagina delle **INFORMAZIONI**.
- **243 Modi** – Vi sono 243 modi di vincere.
- 3 o più simboli uguali, disposti ovunque su rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra, attivano una vincita
- Le vincite sono moltiplicate per la puntata in gettoni.

Il simbolo **Scatter** fa eccezione a tali regole. Per maggiori informazioni sul simbolo Scatter, consulta la sezione più in alto.

#### Bottoni::

- **Informazioni** - Apre la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- **243 Modi** – Vi sono 243 modi di vincere.

- **Puntata Totale** - Aumenta o diminuisci la puntata totale facendo clic sui pulsanti '-' o '+'.
- **Gira** - Fai girare i rulli.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** - Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) con il Jackpot progressivo DC Super Heroes è pari al 96,09 %. Il ritorno teorico al giocatore (RTP) senza il Jackpot progressivo DC Super Heroes è pari al 95,10 %.

# Blackjack

Avvicinati a 21 più del croupier senza sballare.

Il nostro Blackjack è giocato con 6 mazzi di carte. Se non conosci il gioco del Blackjack, visita la sezione delle "Regole".

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Tocca una fiche per selezionarla. Tocca le postazioni disponibili (i cerchi sul tavolo). Ad ogni tocco, alla tua puntata viene aggiunta una fiche del valore selezionato. Puoi puntare su ciascuna mano da giocare, da una fino a cinque mani contemporaneamente.
- Tocca **ELIMINA PUNTATE** per rimuovere tutte le puntate dal tavolo.
- Tocca **RADDOPPIA** per raddoppiare tutte le puntate che hai piazzato sul tavolo.
- I limiti minimi e massimi di puntata dipendono dal tuo livello VIP e vengono visualizzati sulla tabella. I limiti vengono applicati solo alla puntata iniziale. Le azioni (come Cavallo, ecc.) che richiedono un'ulteriore puntata possono essere compiute anche se hai piazzato una puntata pari al limite massimo.
- Tocca il pulsante **DISTRIBUISCI** per distribuire le carte. Vengono distribuite due carte ad ogni giocatore e al croupier. Le carte vengono distribuite una ad una, procedendo a turno a partire dal giocatore più a destra. L'ultima carta va al croupier ed è coperta.
- Se stai giocando su più di una mano, le azioni vengono decise singolarmente e a partire dalla mano più a destra.
- Se la carta scoperta del croupier è un asso, ti viene offerta un'assicurazione. Tocca **SÌ** per assicurare una mano contro la possibilità che il croupier faccia Blackjack o tocca **SÌ A TUTTE** per assicurare tutte le mani in gioco. Se non desideri assicurarti, tocca **NO** o **NO A TUTTE**.
- Se le tue prime due carte hanno lo stesso valore, puoi dividere la tua mano toccando **CAVALLO**. Tocca **DAI CARTA** per chiedere un'altra carta o **RADDOPPIA** per raddoppiare la tua puntata e ricevere una terza carta. Se non desideri altre carte, tocca **STAI**.
- N.B. Assicurazione, Raddoppia e Cavallo richiedono una puntata aggiuntiva. Se sul tuo saldo non è presente abbastanza denaro per effettuare le puntate, non potrai utilizzare tali opzioni finché non effettuerai un deposito.
- Il croupier svela la carta coperta e distribuisce altre carte come da regolamento.
- La tua mano viene confrontata con quella del croupier.
- Se vuoi giocare un altro round, piazza le puntate come illustrato precedentemente o tocca **RIPUNTA**, per effettuare le stesse puntate del round

precedente, seguito da **DISTRIBUISCI** per distribuire la carte.  
Tocca **RIPUNTA & DISTRIBUISCI** per piazzare le stesse puntate del giro precedente e distribuire subito le carte.

## **PULSANTI**

**DISTRIBUISCI** – Distribuisci le carte.

**ELIMINA PUNTATE** – Elimina tutte le puntate sul tavolo.

**DAI CARTA** – Richiedi un'altra carta.

**STAI** – Non richiedi altre carte e termini il tuo turno.

**RADDOPPIA** – Se non sono ancora state distribuite le carte, questo pulsante raddoppia tutte le puntate sul tavolo. Se le carte sono già state distribuite, questo pulsante raddoppia la puntata della mano attuale e richiede una terza carta.

**SÌ / SÌ A TUTTE / NO / NO A TUTTE** – Quando ti viene offerta un'assicurazione, puoi decidere di proteggere le tue puntate dalla possibilità che il croupier faccia Blackjack.

**CAVALLO** – Dividi la mano in due.

**RIPUNTA** – Piazza le stesse puntate del round precedente.

**RIPUNTA & DISTRIBUISCI** – Piazza le stesse puntate del giro precedente e distribuisci subito le carte.

## **REGOLE**

L'obiettivo del Blackjack è ottenere una mano con un punteggio pari a 21 o che vi si avvicini più di quella del croupier senza sballare. Nel Blackjack, gli assi possono valere 1 o 11, le figure valgono 10 e le altre carte valgono quanto il loro valore nominale.

Se come prime due carte ricevi un asso e una carta che vale 10 punti, allora hai un Blackjack e vinci una volta e mezza la posta (se la tua puntata era di 10, ricevi 25). Se il punteggio totale delle tue carte è più prossimo al 21 di quello del banco, vinci un importo pari alla tua puntata (se la tua puntata era di 10, ricevi 20). Se il totale delle tue carte è maggiore di 21, "sballi" e perdi la tua puntata. \ Se tu e il banco avete lo



stesso punteggio (da 17 a 21), nessuno dei due vince e la tua puntata ti viene restituita. Un Blackjack batte un punteggio di 21 ottenuto con più di due carte.

Il nostro Blackjack segue le regole standard di “Las Vegas Strip”, con le seguenti eccezioni:

- Dopo ogni mano, le carte utilizzate vengono aggiunte nuovamente al mazzo, che viene mescolato.
- Il giocatore non può dividere una mano divisa.
- Il giocatore può raddoppiare solo una volta per mano.
- Gli assi divisi possono ricevere solo un'altra carta.
- Il giocatore può raddoppiare dopo avere diviso.
- in nessun caso il banco controlla se ha un Blackjack.
- Il croupier prende un'altra carta quando il totale delle sue carte è pari o inferiore a 16 e sta quando il punteggio è pari o superiore a 17 (inclusi i soft 17). Il croupier non prende carta quando il giocatore "sballa".
- Se il giocatore raddoppia e la prima carta del banco vale 11 (ASSO), con il banco che fa Blackjack, il giocatore perde entrambe le puntate. Se la prima carta del banco vale 10 e il banco fa Blackjack, al giocatore viene restituita la puntata del raddoppio.

## **CAVALLO**

Se le tue prime due carte hanno lo stesso valore, puoi dividerle in due mani diverse piazzando una seconda puntata dello stesso valore. Potrai quindi richiedere carte aggiuntive per entrambi le mani. Puoi chiedere quante carte vuoi per ogni mano divisa ma se hai diviso due assi, riceverai solo una carta per ogni asso. Se ricevi un asso e una carta di valore 10 in una mano divisa, questa viene considerata un 21 ma non un Blackjack. Il giocatore può raddoppiare solo una volta per mano e mai per un Blackjack o dopo avere diviso due assi.

## **RADDOPPIA**

Se, una volta ricevute le tue prime due carte pensi che la terza carta possa permetterti di battere il croupier, puoi raddoppiare la tua puntata. La posta viene raddoppiata (la differenza verrà prelevata dal tuo saldo) e ricevi un'altra carta.

## **ASSICURAZIONE**

Se la carta scoperta del banco è un Asso, ti viene offerta l'Assicurazione: puoi assicurarti contro il banco e il suo possibile Blackjack. Acquistando l'assicurazione,

piazzi separatamente sul tavolo il 50% della tua puntata iniziale. Se il banco realizza un Blackjack, vieni pagato 2 a 1 sulla tua assicurazione. In tal modo non perdi la tua puntata iniziale (perché ottieni 2x la metà della tua puntata iniziale e in più ti viene restituito l'importo dell'assicurazione). Se il banco non realizza Blackjack, perdi la puntata sull'assicurazione.

## SFILZA DI 10 CARTE

È teoricamente possibile che il giocatore prenda 10 carte senza sballare. In questo caso, la mano del giocatore vince automaticamente, tranne nel caso in cui il banco abbia un Blackjack.

La regola della Sfilza di 10 Carte è applicabile anche ad una mano divisa.

## TABELLA DEI PAGAMENTI

Vincite	Premi
Mano vincente	1:1
Assicurazione	2:1
Blackjack	3:2

Il formato dei premi di questo gioco implica che, in caso di vittoria, ricevi indietro la tua puntata più un importo che corrisponde ad un suo multiplo.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente indirizzato al gioco e potrai proseguire la partita dal punto in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere rieffettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, ti verranno pagate le vincite precedenti.

Se desideri controllare i risultati di giochi vecchi o ottenere ulteriori informazioni sui giochi più recenti, potrai farlo tramite la versione desktop del casinò. Usa il tuo solito nome utente e la password per accedere alla versione desktop.

**Nota sui malfunzionamenti:** il malfunzionamento rende nulle le vincite e le giocate.

**Nota sulle puntate incomplete:** le puntate incomplete vengono annullate dopo 90 giorni.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 99,58%.

# Multigiocatore Blackjack Surrender

Offriamo sei Mazzi Blackjack. Se non si ha familiarità con Blackjack Surrender, si consiglia di guardare il [Blackjack Surrender regolamento](#).

## Multigiocatore

Il tavolo multigiocatori può avere spettatori e fino a cinque giocatori. Quando si siede a un tavolo multigiocatori, vi sarà uno spettatore in un primo momento. Come uno spettatore, è possibile vedere il gioco e gli altri giocatori in chat, ma non si può scommettere o chattare.

Se il tavolo dispone di posti disponibili, fare clic su **iscriverti** per sederti al tavolo e iniziare a giocare.

Tenete a mente, che i giocatori inattivi e gli spettatori possono vedere il tavolo per un numero limitato di giri.

## Per giocare:

- C'è probabilmente un giro di gioco in corso al momento in cui si entra. Si prega di attendere che l'attuale giro di gioco è finito.
- Dopo un nuovo giro di gioco comincia, la vostra scommessa. Clicca sulle fiches per aumentare la tua puntata. Ogni clic su una fiche aumenta le puntate del valore della fiche, mentre ogni shift-clic diminuisce la puntata.
- Limiti di scommessa, il minimo e massimo sono a carico del tuo livello VIP e sono riportati nella tabella.
- Hai tempo limitato per effettuare la scommessa. Un timer mostra il tempo rimanente per piazzare le scommesse. Quando avete posto la vostra scommessa, fare clic su **Conferma Scommesse** per confermare le tue scommesse. Una volta che una scommessa è confermata, non può essere rimosso dalla tabella. Si possono fare scommesse supplementari dopo aver confermato alcune puntate fino a quando non vi è tempo rimasto sul cronometro, ma dovete fare clic su **Conferma Scommessa** di nuovo. Solo confermato le scommesse partecipare ad un giro di gioco e tutte le scommesse non confermati vengono restituiti.
- Puoi cliccare su **Elimina** per eliminare i fiches dal tavolo.
- Dopo aver puntata una scommessa sul giro clicca **Ripetere** per piazzare la scommessa stessa durante del giro precedente. Si devono ancora fare clic su **Conferma Scommessa** per confermare la scommessa.

- Quando il tempo delle scommesse si esaurisce, due carte vengono distribuite al concessionario ed ogni giocatore che ha effettuato una scommessa. I giocatori saranno invitati a prendere le loro azioni, uno alla volta, a partire dal primo giocatore.
- Se la carta scoperta del banco è un Asso, ti viene offerta l'Assicurazione. Clicca sul pulsante **Assicurazione** per assicurarti contro il banco e il suo possibile Blackjack. Per evitare l'assicurazione, fai clic su **Salta Assicurazione**. Dopo che tu avrai preso o rifiutato l'Assicurazione, il banco cercherà il Blackjack.
- Usa **Carta, Stai, Raddoppio e Dividi** come necessario.
- Si prega di notare che l'Assicurazione, Raddoppio e Dividi richiedono una scommessa aggiuntiva. Se il saldo non ha abbastanza soldi per coprire queste spese, è necessario depositare più denaro per usare queste opzioni.
- Hai tempo limitato ad adottare ogni azione. Un timer mostra il tempo rimanente a eseguire l'azione. Se non avete agito prima che finisca il tempo, automaticamente passerà.
- Il banco scopre la sua carta coperta e ne estrae altre in base alle regole.
- La tua mano viene confrontata con quella del banco.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 99,62%.

## Chat:

La finestra della chat mostra il messaggio di chat che il giocatore ha mandato. Per inviare un messaggio ad altri giocatori del tavolo, muovi il cursore nella zona di scrittura posta nella parte inferiore della finestra di chat e cliccaci sopra per attivarla. Quindi, scrivi un messaggio e clicca **Invia**.

Seguenti emoticon possono essere utilizzati:

:)	:(
:\	:P
:O	;)
:D	:?
8)	:
(roll)	(lol)
(angel)	(devil)

Puoi chiudere la finestra della chat cliccando sulla barra del titolo della finestra chat. Cliccando nuovamente sulla barra del titolo, la finestra della chat si apre.

### **Bottoni:**

	Cambia il colore del layout del tavolo.
<b>Raddoppio</b>	Raddoppia tutte le puntate del tavolo.
<b>Annulla</b>	Annulla l'ultima puntata; rimuove la puntata piazzata o piazza nuovamente una puntata rimossa.
<b>Eliminare</b>	Cancella dal tavolo tutte le puntate.
<b>Carta</b>	Richiede un'altra carta.
<b>Stai</b>	Non vengono distribuite altre carte e termina il tuo giro.
<b>Raddoppio</b>	Raddoppia la puntata per ricevere una terza carta e termina il tuo turno.
<b>Assicurazione</b>	Protegge la vostra scommessa contro il possibile Blackjack del banco.
<b>Salta Assicurazione</b>	Salta l'assicurazione.
<b>Dividi</b>	Divide la mano in due.
<b>Ripetere</b>	Piazzare la scommessa come nel turno precedente.
<b>Ripeti &amp; conferma</b>	Piazza la stessa puntata del giro precedente e conferma le puntate.

### **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.

- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Giocatori Online** - Apre la lista dei giocatori online, in cui potrai vedere chi altro è online e a quale gioco sta giocando.
- **Profilo Giocatore** - Apre la tua pagina di profilo, dove potrai modificare il tuo avatar, scrivere un messaggio personale e altro.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota su sconnessioni:** Se viene disconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita, si prega di ristabilire la connessione a Internet e accedere nuovamente nel casinò. Ti verrà automaticamente indirizzato alla non-versione multiplayer del gioco che stavano giocando in modo da poter finire il turno di gioco. Si prega di notare che solo le carte che erano sul tavolo al momento della disconnessione sono riportati a tale turno di gioco.

## Saperne di più:

[Pagamenti](#)

[Blackjack Surrender regolamento](#)

# Bonus Bowling

L'obiettivo è indovinare il risultato di un lancio di bowling. Innanzitutto puntare facendo clic sui pulsanti + e - nel corrispondente campo di scommessa. È possibile scommettere sul numero di birilli abbattuti, sullo strike (tutti e dieci i birilli abbattuti al primo tiro) o sullo spare (i dieci birilli vengono abbattuti con due tiri). Il giocatore può fare più puntate contemporaneamente. Una volta effettuate le puntate, fare clic su **Tira**. A questo punto verranno lanciate due palle (fatta eccezione per lo strike, in cui la seconda palla non viene lanciata) e le scommesse vengono liquidate. Fare clic su **Eliminare** per piazzare nuovamente le medesime puntate.

## Birillo bonus (Golden Frame)

A volte uno dei birilli è abbinato a un bonus, ma non è possibile distinguerlo dagli altri birilli. Se si fa strike e uno dei birilli è un bonus, il giocatore ha diritto a un premio aggiuntivo, pari a 10 volte l'importo totale della scommessa.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) in Bonus Bowling cambia in base ai tipi di puntata:

Tipo puntata	RTP
Strike	96,33%
Spare	96,93%
7 a 9	96,53%
4 a 6	96,53%
0 a 3	96,53%

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.




Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Disconnessione:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre stavi giocando a Soldi Reali, ripristina la connessione a Internet ed entra nuovamente nel casinò. Sarai automaticamente portato sul gioco che fu interrotto così puoi continuare a giocare.

# Buffalo Blitz™

## Slot a 6 rulli con funzione All-Ways

Lo scopo di Buffalo Blitz™ è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Buffalo Blitz™ si gioca sempre con 4096 modi di vincere. Il loro numero è fisso e non può essere modificato dal giocatore.
- È possibile modificare le puntate utilizzando i pulsanti + e – posti sotto **Valore Gettone**.
- Puntata totale per round di gioco = valore del gettone X 40.
- Fai clic su **Gira** per fare girare i rulli con l'attuale puntata totale. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La modalità Gioco automatico si interrompe non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto o quando fai clic su **Stop**.
- Fai clic sul pulsante **Modalità Turbo** per attivare la Modalità Turbo; alcune delle animazioni e dei suoni di vincita verranno disattivati e i rulli gireranno più velocemente. Fai clic su **Turbo attivo** per ripristinare la normale velocità di gioco.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita Totale = valore premio x valore del gettone. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.

### Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.

- La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
- La schermata **Giri gratis** elenca le regole del round di Giri gratis.
- La schermata **All Ways 4096** spiega il funzionamento delle vincite nel gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per calcolare l'importo dell'eventuale vincita, è necessario moltiplicare il valore del gettone per il premio.
- Nel caso in cui si ottengano due combinazioni vincenti sulla stessa linea, sarà pagata solamente la vincita più alta.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente sui rulli.

### **Funzione All-Ways**

La funzione All-Ways è sempre attiva durante il gioco. Ciò significa che il giocatore punta sulle combinazioni disposte su rulli adiacenti, partendo dal primo a sinistra, e non sulle linee di pagamento. Nel gioco Buffalo Blitz™ sono disponibili ben 4096 possibili combinazioni vincenti e il giocatore scommette su ognuna di esse.

### **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild compare sui rulli 2, 3, 4, 5 e 6, sia durante la partita principale che nel corso delle Giri gratis, e può sostituire qualsiasi simbolo tranne per creare le migliori combinazioni vincenti possibili.

Quando sostituisce un simbolo durante le Giri gratis, ogni simbolo

Wild moltiplica le vincite casualmente per x2, x3 o x5. In un giro vincente delle Giri gratis, i moltiplicatori Wild sono sommati e non moltiplicati tra di loro (ad esempio,  $2+3=5$  e non  $2 \times 3=6$ ).

Per maggiori informazioni sulla funzione Giri gratis, fai clic [qui](#).

I simboli non assegnano una vincita di per sé.

## **Simbolo Scatter**

I simboli Scatter possono comparire su qualsiasi linea di pagamento, sia durante la partita principale che nel corso delle Giri gratis.

Quando 3 o più appaiono contemporaneamente sui rulli durante la partita principale, viene attivata la funzione Giri gratis. Se 2 o più appaiono contemporaneamente sui rulli durante il round di Giri gratis, la funzione viene riattivata come indicato in basso.

I simboli non assegnano una vincita di per sé.

## **Giri gratis**

Le Giri gratis sono attivate dalla comparsa simultanea di almeno 3 ovunque sui rulli, durante la partita principale.

Il numero di Giri gratis assegnate è determinato dal numero di simboli Scatter che ha attivato la funzione, come indicato nella tabella in basso:

<b>Simboli Scatter</b>	<b>Giri gratis</b>
2	5
3	8
4	15
5	25
6	100

Per attivare le Giri gratis, fai clic su **Clicca per iniziare**.

Il giocatore riceverà un messaggio indicante il numero di Giri gratis vinte. Per attivare le Giri gratis, fai clic su **Continuare**.

Durante le Giri gratis, i rulli girano automaticamente. Il campo **Vincita**, posto al di sotto dei rulli, mostra la vincita di ogni giro delle Giri gratis. Il campo **Vincita delle partite gratis** mostra il totale delle vincite ottenute nelle attuali Giri gratis. Il numero di Giri gratis è indicato nel riquadro **Giri Rimasti**, posto nell'angolo superiore sinistro della finestra di gioco.

Quando 2 o più appaiono contemporaneamente sui rulli durante le Giri gratis, la funzione viene riattivata da altre Giri gratis, che si sommano alle eventuali rimanenti. Le Giri gratis possono essere riattivate illimitatamente.

Il numero di ulteriori Giri gratis assegnate è determinato da quello dei simboli Scatter che hanno riattivato la funzione, come indicato nella tabella sottostante:

<b>Simboli Scatter</b>	<b>Giri gratis</b>
2	5
3	8
4	15
5	25
6	100

Quando sostituisce un simbolo durante le Giri gratis, ogni simbolo

Wild moltiplica le vincite casualmente per x2, x3 o x5. In un giro vincente delle Giri gratis, i moltiplicatori Wild sono sommati e non moltiplicati tra di loro (ad esempio, 2+3= 5 e non 2x3=6).

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro che ha attivato le partite gratuite. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincita totale** mostra le vincite ottenute (Vincita della partita e Vincita della funzione).

Clicca su **Continuare** per ritornare alla partita principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se la funzione Giri gratis è stata attivata durante la modalità Gioco automatico, il round di Giri gratis avrà inizio una volta fatto clic su **Clicca per iniziare**. Una volta giocate tutte le Giri gratis e fatto clic su **Continuare** nella schermata che riassume la vincite delle Giri gratis, ripartirà la modalità Gioco automatico. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

## **Ritorno al Giocatore**

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 95,96%.

## **Bottoni:**

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Valore Gettone pulsanti + e –</b>	Incrementano o diminuiscono il valore dei gettoni.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay. Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
<b>Gira / Stop</b>	Scegli la modalità turbo per disattivare alcune delle animazioni di vincita e far girare più velocemente i rulli. / Fai nuovamente clic su <b>Turbo attivo</b> per ripristinare la normale velocità di gioco.
<b>Modalità Turbo / Turbo attivo</b>	

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master. Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare



dall'inizio. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

- In caso di disconnessione da Internet durante le Giri gratis, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Calci di rigore (Penalty Shootout)

Il giocatore è un calciatore e deve insaccare la palla dietro a un famoso portiere noto per la sua abilità nel parare i rigori. Selezionare l'importo che si desidera scommettere, scegliere la direzione in cui calciare e fare clic su **Calcia** .

Se il portiere para il tiro, il giocatore perde. Se invece il giocatore segna un gol, vince la posta moltiplicata per il numero di volte indicato sulla freccia della direzione.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) in Calci di rigore cambia in base ai tipi di puntata:

Tipo puntata (Area di tiro)	RTP
In basso a sinistra	96,90%
In alto a sinistra	97,20%
Al centro	96,00%
In alto a destra	97,20%
In basso a destra	96,90%

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master. Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.

- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## **Gadget bar**

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Disconnessione :** Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

# Captain's Treasure

**Slot a 5 rulli e 9 linee**

Lo scopo di Captain's Treasure è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

Captain's Treasure è giocato in modalità Orizzontale e Verticale.

- Le vincite sono valide esclusivamente sulle linee di puntata attive.
- Puntata totale per round di gioco = puntata della linea × il numero di linee di pagamento attive.
- In **Modalità Orizzontale**, premi il pulsante della freccia, posto al lato della schermata, per aprire il pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA**, da cui selezionare linee di pagamento e puntata per linea. Per chiudere il pannello, tocca nuovamente la freccia o un punto qualsiasi sui rulli.
  - Seleziona le tue linee di pagamento toccando “-” o “+” sul pannello.
  - Seleziona la tua puntata per linea toccando “-” o “+”.
  - Puoi inoltre attivare o disattivare la modalità Turbo. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- In **Modalità Verticale**, premi il pulsante “+” e “-”, posto alla sinistra del pulsante **GIRA**, per aprire il pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA**. Per chiudere il pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA**, premi nuovamente il pulsante o un punto qualsiasi sui rulli.
  - Seleziona le tue linee di pagamento toccando “-” o “+” sul pannello.
  - Seleziona la tua puntata per linea toccando “-” o “+”.
  - È inoltre possibile attivare o disattivare la Modalità Turbo utilizzando il comando posto a destra del pulsante **GIRA**.
- Tocca il pulsante **GIRA** o trascina su e giù i rulli per farli girare con le linee e la puntata per linea attuali.
- I rulli si possono far girare anche utilizzando la funzione Gioco automatico. Tieni premuto il pulsante **GIRA** per accedere alle impostazioni del Gioco automatico. Per chiudere il pannello, tocca la freccia o un punto qualsiasi sui rulli.
  - Trascina il cursore verso destra o sinistra per selezionare il numero di giri automatici.

- Tocca il pulsante **AVVIA AUTOMATICO** per fare partire la sessione automatica. Puoi terminare la sessione automatica premendo il pulsante **STOP AUTOMATICO** che mostra il numero di giri rimasti.

## INFORMAZIONI SULLE VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.
  - Vincita della linea = puntata della linea × il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti.
  - Vincita **SCATTER** = puntata totale × il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti.
- In questo gioco, le linee pagano sia da sinistra a destra che da destra a sinistra. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra o più a destra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento. Se si verificano combinazioni vincenti su più di 1 linea attiva, i premi vengono sommati. Nel caso in cui una linea di pagamento dovesse contenere 2 combinazioni vincenti (una che parta dal rullo posto più a sinistra e un'altra che parta da quello più a destra), riceverai i premi di entrambe le combinazioni. le vincite 5 di un tipo vengono pagate solo una volta per linea.
- Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. A seguito potrai ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

## SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo per ottenere la migliore combinazione possibile. Se su una linea di pagamento attiva si verifica una combinazione vincente che contenga almeno un simbolo **WILD** che sostituisce, il premio di quella linea viene raddoppiato. Il simbolo **WILD** compare solo su 2°, 3° e 4° rullo.

## SIMBOLO SCATTER

Da 2 a 5 simboli **SCATTER** comparsi sui rulli premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite delle linee di pagamento. I simboli devono essere disposti consecutivamente, partendo dal rullo posto più a sinistra o più a destra. Non è necessario che seguano una linea di pagamento.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Se desideri controllare i risultati di giochi vecchi o ottenere ulteriori informazioni sui giochi più recenti, potrai farlo tramite la versione desktop del casinò. Usa il tuo solito nome utente e la password per accedere alla versione desktop.

**Nota sui malfunzionamenti:** il malfunzionamento rende nulle le vincite e le giocate.

**Nota sulle puntate incomplete:** le puntate incomplete vengono annullate dopo 90 giorni.

Puoi importare altro denaro nel gioco andando nel Menù e toccando il pulsante **Versa Denaro**.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 97,06%.

# Cash Blox

Cash Blox è basato su un gioco arcade retrò. L'obiettivo del gioco è di formare tante più linee complete possibili, utilizzando i mattoncini che scendono nell'area di gioco.

- Clicca sui pulsanti **Puntata Su** e **Puntata Giù** per determinare il valore della puntata. La puntata verrà visualizzata nel riquadro **Puntata** in basso a destra dello schermo.
- Cambiando la puntata, cambieranno anche le vincite per linea nel riquadro a sinistra dello schermo (la **Tabella di vincita**).
- Clicca su **Gioca** per iniziare a giocare. Mattoncini di forme diverse cadranno in maniera casuale nell'area di gioco.
- Se, una volta arrivati a terra, i mattoncini formano una o più righe complete, vincerai una somma in base alla **Tabella di vincita** (per ulteriori informazioni, vedi sotto). Quindi le linee complete spariranno, permettendo ai mattoncini in alto di andare al proprio posto.
- Se si formano due o più linee su righe consecutive, si ottengono doppie, triple o quaduple come indicato dalla **Tabella di vincita**.
- Se si formano due o più linee allo stesso tempo ma non su righe consecutive, allora queste linee pagheranno separatamente in base alla **Tabella di vincita**.
- Le linee complete possono essere formate fino al completamento del giro. Il giro termina nel momento in cui un blocco non si incastra perfettamente nella griglia. Tutte le vincite per linea vengono accumulate durante il gioco e la vincita totale verrà visualizzata nel riquadro **Vincite** in basso a destra dello schermo.

## Tabella di vincita

La **Tabella di vincita** è situata a sinistra dello schermo e mostra le vincite per linea per le linee singole, doppie, triple e quaduple ('quad') completate. Quando si forma una linea completa o un set di linee complete, si illumina la casella nella riga più bassa della rispettiva colonna e viene assegnato il pagamento indicato. Occorrenze consecutive dello stesso numero di linee complete nello stesso round attivano la casella in alto ed assegnano il pagamento indicato.

## Giocate gratuite

Quando si forma una linea completa o un set di linee che include un **mattoncino magico** (un mattoncino multicolore), vengono assegnate dieci giocate gratis. Per le giocate gratis, verrà utilizzata la stessa puntata utilizzata precedentemente per ottenere la giocata gratis. Le giocate gratis partiranno automaticamente fino al loro



completamento. Si gioca esattamente come nel gioco base, ad eccezione del fatto che la puntata non verrà dedotta dal conto e che tutte le vincite verranno raddoppiate. Alla fine, ti verranno mostrate le vincite totali guadagnate durante le giocate gratis. Si possono riavviare le giocate gratis formando una linea completa con un **mattoncino magico**.

- I rulli possono girare automaticamente. Fai clic sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare le opzioni. Seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente. Durante la modalità **Gioco automatico**, il pulsante Gioco automatico mostra il numero di giri rimanenti. La modalità termina quando sono stati effettuati tutti i giri automatici prescelti, quando non disponi di credito sufficiente per effettuare il giro successivo o quando viene attivata una funzione. Puoi fermare la modalità Gioco automatico facendo clic sul pulsante **Ferma modalità automatica** posto nell'angolo inferiore destro della finestra di gioco.

### **Impostazioni avanzate**

Cliccando su **Modo Lento** si riduce la velocità con cui scendono i cubi. Cliccando su **Modo Lento** nuovamente si ritorna alla velocità normale.

### **Limite massimo di vincita**

La vincita massima possibile in questo gioco prevede un limite. Per maggiori informazioni consulta la sezione Termini e condizioni.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 94,50%.

### **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Avvisi sulla disconnessione:** Nel caso in cui venisse interrotta la connessione nel mezzo del gioco principale, si prega di ristabilire la propria connessione ad internet e di effettuare nuovamente il log in al casinò. Effettuato il log in al casinò, si può quindi cliccare sul tasto **Cronologia** per controllare il risultato della giocata precedente.

- Nel caso in cui venisse interrotta la connessione durante una giocata gratis, basterà effettuare il log in e si verrà reindirizzati automaticamente alla giocata in modo da poter continuare a giocare.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

## Casino Hold 'Em

Casino Hold 'Em è una variante del poker a 5 carte. Ti vengono distribuite due carte da utilizzare in combinazione con le cinque carte sul tavolo per creare la migliore mano di poker possibile.

Per accedere alla partita è necessario effettuare una puntata Ante. Puoi inoltre piazzare una puntata collaterale AA, ovvero puntare sul fatto che nelle prime cinque carte distribuite (le tue due carte più le prime tre sul tavolo) vi sia una coppia di assi o una combinazione migliore. La migliore mano vincente viene formata automaticamente.

Casino Hold 'Em viene giocato con un singolo mazzo da 52 carte. Dopo ogni round di gioco, le carte utilizzate vengono riaggiate al mazzo e quest'ultimo viene mescolato.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Tocca una fiche del valore prescelto per selezionarla. Per piazzare le tue puntate, tocca i cerchi dell'Ante e di AA posti sul tavolo. **N.B.** I limiti minimo e massimo del tavolo dipendono dal tuo livello VIP e vengono visualizzati sul tavolo stesso.
- Tocca **CANCELLA PUNTATE** per rimuovere tutte le puntate dal tavolo e ricominciare da capo.
- Una volta piazzate le tue puntate, tocca il pulsante **DISTRIBUISCI**. In alternativa, tocca **RADDOPPIA E DISTRIBUISCI** per raddoppiare tutte le tue puntate. Verranno distribuite due carte a te e due al croupier (anche le sue sono coperte) e tre carte verranno poste sul tavolo.
- Se le carte mostrate costituiscono una mano di poker, ti viene notificato il tipo di mano. Se hai una coppia di assi o una combinazione migliore, vinci la puntata collaterale AA. **N.B.** Per incassare la vincita della puntata collaterale AA è necessario vedere. Se non lo fai, perdi la tua puntata collaterale AA anche se la tua mano te ne dà diritto.
- Adesso puoi selezionare **VEDI** per continuare a giocare contro il croupier o **PASSA** e perdere le tue puntate. Se decidi di vedere, dovrai piazzare il doppio della tua puntata Ante. **N.B.** Se non hai denaro a sufficienza per vedere, puoi passare o andare alla cassa e depositare altro denaro.
- Le ultime due carte vengono poste sul tavolo. Le carte del croupier verranno scoperte e tutti voi avrete la vostra mano definitiva.
- Se la tua mano è migliore di quella del croupier, vinci la partita e ti vengono restituite la puntata Ante e quelle di visione più le vincite ottenute. In caso contrario, perdi le tue puntate. Se le mani sono identiche, si verifica un pareggio e ti vengono restituite le puntate.

- Se desideri giocare un'altra partita, piazza le tue puntate come descritto in precedenza e tocca **DISTRIBUISCI** o **RADDOPPIA E DISTRIBUISCI**. In alternativa, tocca **RIPUNTA** per piazzare le stesse puntate del round precedente o **RIPUNTA E DISTRIBUISCI** per piazzare le stesse puntate e distribuire le carte.

## PULSANTI

**DISTRIBUISCI** – Distribuisci le carte

**RADDOPPIA E DISTRIBUISCI** – Raddoppia tutte le tue puntate e distribuisci le carte.

**VEDI** – Piazza una puntata per vedere (il doppio della tua puntata Ante) e continua a giocare contro il croupier.

**PASSA** – Perdi la tua puntata Ante (e la AA) e termini il round di gioco.

**RIPUNTA** – Piazza la stessa puntata del round precedente.

**RIPUNTA E DISTRIBUISCI** – Piazza la stessa puntata del round precedente e distribuisci le carte.

**CANCELLA PUNTATE** – Rimuovi tutte le puntate dal tavolo.

## CLASSIFICA DELLE MANI

In ogni fase della partita, le migliori mani a cinque carte disponibili vengono formate automaticamente.

- Per qualificarsi, il croupier ha bisogno di almeno una coppia di 4 – in caso contrario, ti viene restituita la puntata di visione e la puntata Ante paga come da tabella dei pagamenti.
- Se il croupier si qualifica e la sua mano è migliore della tua, perdi le tue puntate ante e di visione.
- Se il croupier si qualifica ma la tua mano è migliore della sua, la tua puntata Ante paga come da tabella dei pagamenti, mentre la tua puntata di visione paga 1 a 1.
- Se il croupier si qualifica con una mano dello stesso tipo della tua, vince quella in cui è presente la carta dal valore più elevato (ad esempio, tre Re battono tre Regine; un colore composto da A, 6, 5, 4, 3 ne batte uno di K, J, 10, 8, 7). Se le mani sono di pari valore, vince la mano a 5 carte con la carta inutilizzata del valore più elevato (as esempio, una mano costituita da 10, 10, A, 8, 8 ne batte una di 10, 10, K, 8, 8). Se le mani sono identiche, si verifica un pareggio e le puntate Ante e di visione vengono restituite.

- L'asso è un semi-jolly: può fungere da carta più alta in una scala A, K, Q, J, 10 o da carta più bassa in una scala 5, 4, 3, 2, A.

## TABELLE DEI PAGAMENTI

Quando vinci ti viene restituita la puntata più la tua vincita. Le mani vincenti pagano come descritto sulle tabelle seguenti:

### Puntata AA

<b>Mano</b>	<b>Vincita</b>
Scala Reale	100 a 1
Scala a colore	50 a 1
Poker	40 a 1
Full	30 a 1
Colore	20 a 1
Scala o inferiore	7 a 1

### Puntata Ante

<b>Mano</b>	<b>Vincita</b>
Scala Reale	100 a 1
Scala a colore	20 a 1
Poker	10 a 1
Full	3 a 1
Colore	2 a 1
Scala o inferiore	1 a 1

**Nota sulle disconnessioni:** In caso di disconnessione da internet durante la partita, riefettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai continuare la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere riefettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Se desideri controllare i risultati di vecchie partite o ottenere ulteriori informazioni sulle partite recenti, potrai farlo tramite la versione desktop del casinò. Usa i tuoi soliti nome utente e password per accedere alla versione desktop.

**Nota sui malfunzionamenti:** i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Puoi importare altro denaro nel gioco andando nel Menù e toccando il pulsante **Versa Denaro**.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 99,18% per le puntate Ante e al 93,74% per la puntata collaterale AA.

# Cat Queen

## Slot 5 rulli 40 linee

L'obiettivo di Cat Queen è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata di linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quelle di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il mouse sul pulsante Gioco automatico per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente o scegli 'Funzione fino' per girare finché non si attiva il round Partite gratis. Cliccando su un'opzione, la funzione gioco automatico partirà. Durante la modalità **Gioco automatico**, il pulsante Gioco automatico si trasforma in **Stop**. La modalità gioco automatico finisce quando i rulli hanno girato il numero di volte stabilito dal giocatore, o quando si attiva la modalità Partite gratis se hai scelto Fino alla Modalità, o quando clicchi su **Stop**.
- Clicca il pulsante **Modalità Turbo** per attivare o disattivare tale modalità, ovvero per attivare o disattivare animazioni e suoni e per far girare i rulli più o meno velocemente.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita sparsa = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.



- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno sommate.
- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Clicca sulle frecce alla base dello schermo per spostarti da una schermata all'altra.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata delle **Partite Gratuite** illustra come vengono attivate le Partite Gratis e ne elenca le regole.
  - Lo schermo **Raddoppio** spiega come provare a raddoppiare le proprie vincite mettendole in gioco e illustra le regole del raddoppio.
  - La schermata **Linee Vincenti** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Clicca su **Indietro** per abbandonare la schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su + o – sotto **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.


Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.


Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild nel gioco è il simbolo . Può sostituire ogni altro simbolo, tranne i simboli Scatter, per realizzare la migliore combinazione vincente possibile. Per tre o più simboli Wild su una linea vincente attiva è previsto un pagamento separato, come si può vedere nella Tabella delle vincite. Cinque Wild su una linea di pagamento attiva danno diritto alla vincita massima, come da tabella delle vincite.


Il simbolo Wild è impilato su tutte le ruote. Vuol dire che i simboli Wild si trovano uno in cima all'altro in ciascuna delle ruote.

### **Simbolo Scatter**

Il simbolo Sparso nel gioco è il simbolo . I simboli Scatter non devono apparire su una linea vincente specifica. Se fra i risultati del giro ci sono tre o più simboli Scatter, il pagamento spettante si moltiplica per la puntata complessiva e si aggiunge alle vincite della linea vincente.

Tre o più Scatter che appaiono simultaneamente in qualsiasi punto dei rulli, durante la partita principale, attivano 15 partite gratis e offrono una vincita separata; le vincite vengono moltiplicate per la puntata totale, come descritto sulla tabella delle vincite.

### **Partite Gratuite**

Se, durante la partita principale, appaiono da tre a cinque  in qualsiasi punto dei rulli, vengono attivate 15 partite gratis. Per iniziare il partite gratis clicca **Clicca per iniziare**.

Da 3 a 5 simboli comparsi ovunque sui rulli durante le Partite Gratis pagano come da tabella dei pagamenti. Tre o più simboli aggiungono altre partite gratis, come descritto in alto. È possibile vincere un numero infinito di Partite Gratis.

Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente usando lo stesso numero di linee e puntate per linee del giro che le ha attivate. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita delle partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Appena concluse le partite gratuite, una tabella ne mostrerà le vincite e il numero di quelle giocate. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratuite. Clicca sulla tabella per tornare al gioco principale.

Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le vincite dei Partite Gratis vengono aggiunte alla linea di pagamento e alle vincite Scatter.

Se hai vinto delle partite gratuite durante la modalità automatica, queste partiranno appena cliccherai su **Clicca per iniziare**. Quando le Partite Gratuite si sono concluse e il giocatore clicca sulla schermata che ne mostra le vincite, La modalità automatica riparte. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

## **Raddoppio**

Una vincita attiva il bottone del **Raddoppio** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Raddoppio dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono visualizzate nel campo **Saldo**. Puoi puntare tali vincite cliccando sul tasto **Raddoppio**. Il campo **Raddoppia** mostra l'importo che verrebbe aggiunto al Saldo in caso di vittoria.

Puoi scegliere di puntare solo metà della tua vincita attuale (cliccando su **Mezzo Raddoppio**) e depositare l'altra metà nel Saldo. Il campo **Raddoppiare la metà a** mostra l'importo che verrebbe aggiunto al Saldo (incluso l'importo precedentemente incluso nel Saldo) in caso di vincita.

Il campo **Puntata** mostrerà la tua puntata nel giro di raddoppio.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, la carta del

banco è mostrata sulla sinistra dello schermo, tu devi scegliere una carta tra quelle rimanenti coperte. Se scegli una carta di maggior valore di quella del banco, vinci. Se la tua carta è di egual valore, la puntata ti viene restituita. Se la tua carta è di minor valore di quella del banco, perdi la tua puntata e il giro del Raddoppio termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella Saldo sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Raddoppio. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppio.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella Saldo e per tornare al gioco principale.

**Nota Bene** Il pulsante **Raddoppio** viene disattivato durante le Partite Gratuite e quando la modalità Gioco Automatico è attiva.

### Ritorno al giocatore

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è del 93,60%.

### Bottoni:

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Linee + e pulsanti – Puntata di linea + e pulsanti –</b>	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive. Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Puntata Massima</b>	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea correntemente selezionata, e gira i rulli.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay. Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Autoplay ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su Stop quando la modalità Autoplay è attiva, la modalità di ripartenza del giro Autoplay non termina.
<b>Gira / Stop</b>	Attiva/disattiva la modalità Turbo, disponibile esclusivamente durante la partita principale. Scegli la modalità turbo per disattivare alcune delle animazioni di vincita e far girare più velocemente i rulli.
<b>Modalità Turbo / Turbo On</b>	
<b>Raddoppio</b>	Mette in gioco le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Ti saranno pagate le vincite precedenti, e puoi cliccare sul pulsante **Cronologia** per vedere il risultato del tuo giro precedente una volta che sei rientrato nel casinò.

- Se vieni disconnesso da Internet durante un le Partite Gratis, sarai automaticamente reindirizzato al gioco una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò, in modo da poter continuare la partita dal giro di partite gratis successivo. Ti saranno pagate le vincite precedenti, e puoi cliccare sul pulsante **Cronologia** per vedere il risultato del tuo giro precedente una volta che sei rientrato nel casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione Gioco Automatico il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio quando la carta del banco è già stata mostrata dopo aver scelto Raddoppio o Mezzo Raddoppio, al tuo prossimo accesso al casinò sarai indirizzato automaticamente al gioco affinché tu possa completarlo. Se sarai disconnesso prima che la carta del banco sia stata mostrata, la vincita sarà incassata e aggiunta al tuo saldo.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Desert Treasure

## Slot machine a 5 rulli e 20 linee

Lo scopo di Desert Treasure è di ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

### Per giocare:

- Scegli il valore del gettone che vuoi giocare cliccando sui bottoni + e – sulla destra dello schermo.
- Scegli la tua giocata per linea cliccando sul bottone **Puntata per linea**. Ogni click aggiunge un gettone alla giocata per linea. I numeri sui pulsanti posti ai lati dei rulli indicano il numero di gettoni attualmente puntati su di una linea di pagamento. Quando hai raggiunto l'importo massimo, cliccando nuovamente il bottone la giocata per linea sarà riportata a un gettone.
- Scegli le linee di vincita. Puoi cliccare il bottone **Scegli linee** per aggiungere una linea di vincita oppure utilizzare i bottoni posti su entrambi i lati dei rulli. Ogni qualvolta selezioni una linea con un numero più alto vengono selezionate tutte le linee con numero inferiore (per esempio se attivi la linea di vincita 18, le linee di vincita da 1 a 17 verranno altresì attivate). Puoi anche cliccare su **Puntata Massima** per attivare tutte le linee di vincita e avviare la rotazione dei rulli.
- L'importo di denaro giocato in un giro corrisponde alla giocata per linea moltiplicata per il numero delle linee di vincita attivate.
- Clicca **Girare** (se non hai usato **Puntata Massima**) per avviare la rotazione dei rulli.
- Se al loro arresto, i rulli mostreranno una combinazione vincente (lungo una linea di vincita sulla quale hai giocato), vinci quanto stabilito dalla tabella delle vincite. Clicca sul bottone **Tabella pagamenti** per vedere la tabella dei pagamenti. Chiudi la tabella cliccando un'altra volta sul bottone **Tabella pagamenti**. Se vinci su più linee contemporaneamente, le tue vincite saranno sommate tra loro.

### Linee di vincita:

Le linee di vincita sono rappresentate da delle rette che appaiono solo quando attivate. Vedrai la forma di ogni singola linea attivando le linee una per una premendo il bottone **Scegli linee**.



**Nota bene:** Si vince solo se si verifica una combinazione su una linea di vincita attiva. Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

**Nota bene:** C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata di linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra invece quanto stai spendendo complessivamente per questo giro. I pagamenti mostrati sulla tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata di linea e non per la giocata totale. Se ottieni delle combinazioni vincenti su più di una linea di vincita, le vincite di ogni linea vincente sono sommate tra loro.

### **Pagamenti:**

I pagamenti sono elencati nella schermata della Tabella delle vincite. Per ricavare l'importo di vincita possibile moltiplica la giocata per linea per il pagamento.

Se capitano due combinazioni vincenti sulla medesima linea, sarà pagata la vincita più alta. Se più linee di vincita riportano combinazioni vincenti, le loro vincite saranno sommate tra loro.

Le combinazioni vincenti per essere valide devono iniziare da sinistra verso destra.

Il simbolo Jolly può sostituire qualsiasi altro simbolo (eccetto il simbolo sparso e il bonus), per poter realizzare la massima combinazione vincente possibile. Vi sono pure pagamenti separati per più simboli Jolly su di una linea di vincita attiva.

### **Simbolo sparso**

Il simbolo sparso non deve necessariamente cadere su di una linea di vincita particolare – se ci sono due o più simboli sparsi sull'area di gioco, avrai una vincita aggiuntiva. Il pagamento per i simboli sparsi è moltiplicato per la tua giocata totale anziché per la giocata per linea.

Se ottieni tre o più simboli, avrai 10 giri gratis (nessuna somma verrà detratta dal tuo saldo durante questi giri). Durante i giri gratis, tutte le vincite (escluso il gioco omaggio) sono triplicate. Puoi vincere ulteriori giri gratuiti anche durante un giro gratis.

### **Simbolo Bonus**

Quando realizzi tre o più simboli Bonus su di una linea di vincita attivata, sarai portato nel gioco omaggio. In questo gioco potrai scegliere tanti premi quanti sono i

simboli Bonus realizzati. Ogni premio ha un diverso pagamento. Il pagamento dei bonus è moltiplicato per la giocata per linea.

## **Dollar Ball**

Questo è un gioco collaterale tipo il lotto dove scegli 5 numeri su 49. Quindi appena parte il gioco principale, saranno estratti 5 numeri a caso. Più numeri hai azzeccato, più vinci. Se hai azzeccato tutti e cinque i numeri, allora vinci il jackpot.

Dollar Ball sta nella parte in alto a destra dello schermo. Clicca **Abilita** per giocare. Vedrai una serie di numeri, da 1 a 49. Clicca su cinque numeri qualsiasi per selezionarli manualmente oppure clicca su **Scelta casuale** per fare tutto in automatico. Se vuoi cambiare il set di numeri selezionati, fai clic su uno dei numeri non selezionati per ricominciare. Clicca **Attiva** per nascondere i numeri e confermare la tua selezione. Mentre il Dollar Ball è attivo, viene automaticamente effettuata una puntata Jackpot aggiuntiva ogni volta che effettui una puntata nel gioco principale. Il valore della puntata Jackpot è fisso, e puoi trovarlo nell'interfaccia Dollar Ball. Se vuoi annullare il gioco Dollar Ball, clicca **Disabilita**.

Dollar Ball si giocherà con ogni turno di gioco principale, con gli stessi numeri, finché non si modificano i numeri o disattivare il gioco laterale.

I tuoi numeri verranno mostrati in una fila di caselle nella parte alta dello schermo. Una volta iniziato un round della partita principale, i numeri estratti saranno mostrati nella fila di cerchi vuoti. Se alcuni dei numeri corrispondono alla tua selezione, le caselle che contengono tali numeri cambieranno colore e sarà mostrato l'importo vinto. La vincita verrà sommata al tuo saldo con le altre vincite del gioco principale. Le vincite a Dollar Ball vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti di Dollar Ball che si trova nella tabella dei pagamenti del gioco principale. Le vincite ottenute da 1, 2 o 3 numeri corretti sono vincite fisse i cui importi si calcolano moltiplicando la puntata Jackpot per il moltiplicatore corrispondente.

Oltre alle vincite fisse, il Dollar Ball include vincite progressive. Una piccola percentuale di ogni puntata Jackpot effettuata da ciascun giocatore viene aggiunta al piatto comune. Quando un giocatore ottiene il giusto risultato (i cinque numeri selezionati corrispondono ai cinque numeri estratti) vince l'intero Jackpot. È anche possibile vincere parte del Jackpot (l'1% del Jackpot) ottenendo una combinazione di quattro numeri su cinque.

Dopo che è stato vinto un Jackpot si comincia con un nuovo piatto, e il casinò contribuisce a un primo importo di base (detto "seme"). Questo importo serve ad

assicurare che se qualcuno ottiene il risultato vincente immediatamente dopo una vittoria al Jackpot gli sia comunque garantita una vittoria sostanziale.

Nota bene:

- Per poter partecipare al Jackpot occorre effettuare una puntata Jackpot.
- Non è necessario vincere il gioco principale per vincere il Jackpot.
- Il contributo Jackpot si applica solo quando giochi con il Dollar Ball attivato.
- Tutte le vincite e i moltiplicatori per il gioco Dollar Ball corrispondono alla sola puntata Jackpot.
- Se un Jackpot viene sospeso (un gioco viene chiuso e rimosso dal client del casinò) riceverai una notifica da parte del casinò.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

<b>Capitale di partenza (ammontare iniziale del jackpot):</b>	10,000 x l'importo della giocata.
<b>Tasso di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):</b>	10%
<b>Condizione di vincita (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):</b>	Azzeccare 5 palline.
<b>Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot):</b>	Nessun requisito speciale

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 97,05%.

## Bottoni:

<b>Tabella pagamenti</b>	Apri lo schermo della tabella delle vincite.
<b>Puntata per linea</b>	Incrementa la puntata per linea di un gettone.
<b>Scegli linee</b>	Attiva una ulteriore linea di vincita.
<b>Puntata massima</b>	Attiva tutte le linee di vincita con la puntata massima per ogni linea e avvia la rotazione dei rulli.
<b>Girare</b>	Avvia la rotazione dei rulli.
<b>I bottoni + e -</b>	Aumentano o diminuiscono il valore del gettone.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che

ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria.

Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.

- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Automatico** - Apre l'interfaccia autoplay che consente di rendere automatico il gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sull'Automatico.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Disconnessione** : Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Due Scatenati

Lo scopo del poker Due Scatenati è di ottenere una mano di poker da 5 carte che contenga una combinazione vincente (vedi la tabella dei pagamenti sulla macchina). Migliore sarà la tua mano, più grande sarà la tua vincita. Scegli quante e quali carte sono da sostituire. Puoi sostituire le tue carte una volta soltanto.

Dopo ogni round le carte usate ritornano nei mazzi, che vengono mischiati.

**Nota:** nel poker Due Scatenati, i “2” sono considerate carte matte – cioè un “2” può sostituire qualsiasi altra carta, esattamente come se fosse un jolly. Da qui viene il nome del gioco.

Per giocare:

- Scegli il valore dei gettoni che desideri scommettere a ciascun turno, cliccando sui pulsanti + e – nell’angolo in basso a sinistra dello schermo.
- Clicca su **Una Puntata** o su **Puntata Massima** per scegliere quanti gettoni vuoi giocare. Ogni clic sul bottone **Una Puntata** aumenta la tua puntata del valore del gettone selezionato. Premendo **Puntata Massima** si porta la puntata al suo massimo valore possibile – che è di cinque gettoni – e distribuisce automaticamente le carte. Puoi anche cliccare la relativa colonna della tabella pagamenti per specificare l’ammontare della tua puntata.
- Clicca **Distribuire**.
- Scegli le carte che vuoi conservare premendo il bottone **Fai clic per tenere** sotto alla carta, o cliccando sulla carta stessa.
- Clicca **Distribuire** per rimpiazzare le carte che hai deciso di non tenere.
- Se non hai ottenuto una combinazione vincente, il turno è finito e puoi ricominciare da capo. Se ottieni una combinazione vincente, vedi la prossima sezione.

La combinazione vincente più bassa è il Tris; ovvero tre carte dello stesso tipo (per esempio, tre Regine).

## Raddoppia:

Se ti ritrovi con una combinazione vincente, puoi accettare la vincita (premi **Incassa**), oppure hai la possibilità di **raddoppiarla**. In tal caso devi premere **Raddoppia**, il banco scopre una carta e te ne distribuisce 4 coperte tra le quali devi scegliere. Se scegli una carta più bassa di quella del banco, perdi la vincita originaria. Se le carte sono uguali, la giocata è patta, per cui hai di nuovo la possibilità di ritirare la vincita

(premi **Incassa**) oppure puoi tentare di **Raddoppia** nuovamente. Se la tua carta è più alta, la tua vincita viene raddoppiata. Allora avrai di nuovo la possibilità di incassarla oppure di tentare un ulteriore **raddoppio**.

Puoi anche scegliere il **Mezzo Raddoppia**, vale a dire puoi raddoppiare solo metà della tua vincita attuale mentre la parte rimanente la aggiungi subito al tuo saldo. Se l'importo della tua vincita attuale non può essere diviso equamente per due, viene diviso in due parti il più possibile uguali e la metà più piccola può essere utilizzata per il raddoppio, mentre la metà più grande viene depositata sul tuo saldo. "o mezzo raddoppio a" mostra l'importo che vinceresti, incluso l'importo depositato sul tuo saldo.

Puoi spostare la finestra del **Raddoppia** (se abilitata nelle Opzioni) trascinandola con il mouse. Il raddoppio è un gioco a sé e può essere visto come tale nella Cronologia. Durante il raddoppio, la schermata delle puntate visualizza la somma puntata per il raddoppio. La schermata delle vincite invece visualizza l'ammontare delle vincite del giro corrente.

Puoi raddoppiare finché l'importo delle tue vincite non supera il limite di Raddoppia o finché non raggiungi il numero massimo di giri di raddoppio. I Pareggi e i Raddoppi a metà non contano ai fini del raggiungimento del numero massimo di giri di raddoppio. Cliccando sul pulsante dei **Limiti** si aprirà il pannello per visualizzare i limiti dei round attuali di raddoppio.

**Nota:** nel Raddoppia e Mezzo Raddoppia, i 2 NON valgono come Jolly.

### **Bottoni:**

<b>Puntata Massima</b>	Punta 5 gettoni con un solo click e avvia la distribuzione delle carte.
<b>Una Puntata</b>	Punta un gettone o aumenta la puntata di un gettone (fino ad un massimo di cinque). Dopo questo clicca su <b>Distribuire</b> per ricevere le carte.
<b>Distribuire</b>	Dà il via alla distribuzione delle carte o alla sostituzione delle carte che hai deciso di non tenere.
<b>Fai clic per tenere</b>	Seleziona le carte che vuoi tenere. Clicca nuovamente per rilasciare una carta. Puoi anche cliccare direttamente sulla carta per tenerla o scartarla.
	Durante il raddoppio, utilizza questi bottoni per selezionare le carte da giocare.

### **Tabella Pagamenti**



La tabella pagamenti mostra i pagamenti per ciascuna combinazione vincente. Per sapere l'importo della vincita, moltiplica il pagamento mostrato nella tabella pagamenti per il valore del gettone selezionato. Il numero delle monete aumenta da sinistra a destra: se stai puntando una moneta, usa la colonna più a sinistra, se stai puntando due monete, usa la seconda colonna da sinistra, ecc. La colonna più a destra mostra gli importi di vincita per la Puntata Massima (cinque monete).

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è del 98,91% quando si gioca con il numero massimo di gettoni e del 97,69% quando si gioca meno del numero massimo di monete.

### **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## **Gadget bar**

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet durante un gioco base a Soldi veri, ristabilisci la connessione Internet ed effettua di nuovo l'accesso al casinò. Sarai reindirizzato automaticamente al gioco che si era interrotto, e potrai continuare a giocare.
- Se vieni disconnesso da Internet durante una partita di raddoppio, dopo aver scelto se fare Raddoppia o Mezzo Raddoppia in quel turno, sarai automaticamente reindirizzato al raddoppio una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò. Se vieni disconnesso da Internet tra un raddoppio e l'altro, le tue vincite saranno comunque calcolate e aggiunte al tuo saldo.

### **Per saperne di più:**

[Mani di video poker.](#)

# Deuces Wild a 4 linee

Lo scopo del poker Deuces Wild a 4 linee è di ottenere una mano di poker da 5 carte che contenga una combinazione vincente. Differisce dal gioco originale del poker Deuces Wild per il fatto che ha quattro file di carte. Il gioco si svolge con 4 mazzi di carte. Ogni linea utilizza un mazzo di carte distinto. Ogni linea è trattata come una mano separata al fine della determinazione delle vincite.

Migliori sono le carte che si ha in mano, maggiore è la vincita. È possibile scegliere quante e quali carte sostituire, ma le carte possono essere sostituite soltanto una volta.

Dopo ogni round le carte usate ritornano nei mazzi, che vengono mischiati.

**Nota:** nel poker Deuces Wild a 4 linee, i “ 2” sono considerati carte matte – cioè un “ 2” può sostituire qualsiasi altra carta, esattamente come se fosse un jolly. Da qui viene il nome del gioco.

Per giocare:

- Scegli il valore dei gettoni che desideri scommettere a ciascun turno, cliccando sui pulsanti + e – nell’angolo in basso a sinistra dello schermo.
- Clicca **Una puntata** oppure **Puntata Massima** per selezionare la quantità di gettoni che vuoi giocare per linea. Ogni click sul bottone **Una puntata** aggiunge un altro gettone alla puntata per linea. Cliccando **Puntata Massima** la tua puntata viene portata al massimo – cioè, cinque gettoni per linea – e distribuisce automaticamente le carte. Puoi anche cliccare la colonna appropriata sulla tabella delle vincite per specificare il numero di gettoni per linea.

L'importo della puntata che scegli è per una linea. Poiché ci sono quattro file di carte, una somma pari a quattro volte la puntata per linea è sottratta dal tuo saldo. L'ammontare della puntata complessiva è mostrato nel riquadro della puntata nell'angolo inferiore destro della finestra .

- Digita **Distribuire** se non vuoi digitare Puntate Massima.
- Scegli le carte che desideri tenere facendo clic sulla carta. Le carte tenute saranno utilizzate per tutte e quattro le file di carte. Il gioco automaticamente tiene le carte della prima distribuzione che permettono di realizzare una mano vincente.
- Clicca **Distribuire** per rimpiazzare le carte che hai deciso di non tenere. Dopo che le carte sono state rimpiazzate, viene controllata la presenza di combinazioni vincenti, descritte nella tabella delle vincite.

- Se hai più mani vincenti su diverse linee, le tue vincite sono sommate tra di loro .

La combinazione vincente più bassa è il Tris; ovvero tre carte dello stesso tipo (per esempio, tre Regine).

### **Raddoppio:**

Se ti ritrovi con una combinazione vincente, puoi accettare la vincita (premi **Incassa**), oppure hai la possibilità di **raddoppiarla**. In tal caso devi premere **Raddoppio**, il banco scopre una carta e te ne distribuisce 4 coperte tra le quali devi scegliere. Se scegli una carta più bassa di quella del banco, perdi la vincita originaria. Se le carte sono uguali, la giocata è patta, per cui hai di nuovo la possibilità di ritirare la vincita (premi **Incassa**) oppure puoi tentare di **Raddoppio** nuovamente. Se la tua carta è più alta, la tua vincita viene raddoppiata. Allora avrai di nuovo la possibilità di incassarla oppure di tentare un ulteriore **raddoppio**.

Puoi anche scegliere il **Mezzo Raddoppio**, vale a dire puoi raddoppiare solo metà della tua vincita attuale mentre la parte rimanente la aggiungi subito al tuo saldo. Se l'importo della tua vincita attuale non può essere diviso equamente per due, viene diviso in due parti il più possibile uguali e la metà più piccola può essere utilizzata per il raddoppio, mentre la metà più grande viene depositata sul tuo saldo. "o mezzo raddoppio a" mostra l'importo che vinceresti, incluso l'importo depositato sul tuo saldo.

Puoi spostare la finestra del **Raddoppio** (se abilitata nelle Opzioni) trascinandola con il mouse. Il raddoppio è un gioco a sé e può essere visto come tale nella Cronologia. Durante il raddoppio, la schermata delle puntate visualizza la somma puntata per il raddoppio. La schermata delle vincite invece visualizza l'ammontare delle vincite del giro corrente.

Puoi raddoppiare finché l'importo delle tue vincite non supera il limite di Raddoppio o finché non raggiungi il numero massimo di giri di raddoppio. I Pareggi e i Raddoppi a metà non contano ai fini del raggiungimento del numero massimo di giri di raddoppio. Cliccando sul pulsante dei **Limiti** si aprirà il pannello per visualizzare i limiti dei round attuali di raddoppio.

**Nota:** nel Raddoppio e Mezzo Raddoppio, i 2 NON valgono come Jolly.

### **Bottoni:**

<b>Puntata Massima</b>	Punta 5 gettoni con un solo click e avvia la distribuzione delle carte.
<b>Una Puntata</b>	Punta un gettone o aumenta la puntata di un gettone (fino ad un massimo di cinque). Dopo questo clicca su <b>Distribuire</b> per ricevere le carte.
<b>Distribuire</b>	Dà il via alla distribuzione delle carte o alla sostituzione delle carte che hai deciso di non tenere. Seleziona le carte che vuoi tenere. Clicca nuovamente per rilasciare una carta. Puoi anche cliccare direttamente sulla carta
<b>Tieni</b>	per tenerla o scartarla. Durante il raddoppio, utilizza questi bottoni per selezionare le carte da giocare.

## Tabella Pagamenti

La tabella pagamenti mostra i pagamenti per ciascuna combinazione vincente. Per sapere l'importo della vincita, moltiplica il pagamento mostrato nella tabella pagamenti per il valore del gettone selezionato. Il numero delle monete aumenta da sinistra a destra: se stai puntando una moneta, usa la colonna più a sinistra, se stai puntando due monete, usa la seconda colonna da sinistra, ecc. La colonna più a destra mostra gli importi di vincita per la Puntata Massima (cinque monete).

## Ritorno al giocatore

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è del 98,91% quando si gioca con il numero massimo di gettoni e del 97,69% quando si gioca meno del numero massimo di monete.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.
- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante compare solo in modo Divertimento o in modo Offline. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco.

## Tasti di scelta rapida

Se vuoi, invece di cliccare i bottoni sullo schermo, puoi utilizzare i seguenti tasti della tua tastiera.

**Premi questo tasto**  
TAB

**Per questa azione**  
Passa da un bottone all'altro sullo schermo.

INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
SPAZIO	Piazza la stessa giocata del giro precedente.
Numeri 1, 2, 3, 4, 5	I tasti numerici servono a trattenere le carte. Il numero 1 trattiene la prima carta da sinistra, il numero 2 trattiene la seconda carta da sinistra e così via.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet durante un gioco base a Soldi veri, ristabilisci la connessione Internet ed effettua di nuovo l'accesso al casinò. Sarai reindirizzato automaticamente al gioco che si era interrotto, e potrai continuare a giocare.
- Se vieni disconnesso da Internet durante una partita di raddoppio, dopo aver scelto se fare Raddoppio o Mezzo Raddoppio in quel turno, sarai automaticamente reindirizzato al raddoppio una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò. Se vieni disconnesso da Internet tra un raddoppio e l'altro, le tue vincite saranno comunque calcolate e aggiunte al tuo saldo.

**Per saperne di più:**

[Mani di video poker.](#)



# Easter Surprise

## Slot 5 rulli 20 linee

L'obiettivo di Easter Surprise è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o – sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita Scatter = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**. Quando si apre dopo un giro vincente, la combinazione vincente di simboli (numero di simboli e moltiplicatore di puntata) viene evidenziata e lampeggia.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Le vincite sulla linea di pagamento e la vincita totale sono visibili anche sulla striscia nera nella parte inferiore della finestra di gioco.
- Una vincita attiva il pulsante **Raddoppia** che, cliccandoci sopra, attiva la funzione di Raddoppia. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Raddoppia più sotto.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Bonus Easter Eggs** elenca le combinazioni di simboli necessarie per ottenere il bonus Easter Eggs e ne descrive le regole.
  - La schermata **Partite Gratis** descrive le combinazioni dei simboli necessarie a entrare nella funzione Partite Gratis e descrive le regole della funzione Partite Gratis.
  - Lo schermo **Raddoppia** spiega come provare a raddoppiare le proprie vincite mettendole in gioco e illustra le regole del raddoppio.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.

- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.


Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**


- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild di questo gioco è il simbolo . Esso può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne lo Scatter e il Bonus, per formare la miglior combinazione vincente. Esiste inoltre un pagamento separato per due o più simboli Wild su una linea di pagamento attiva, come mostrato sulla Tabella dei pagamenti. Questo pagamento viene effettuato al posto della vincita con simboli regolari nel caso in cui l'importo della vincita dei Wild sia superiore a quello della vincita con simboli regolari (con Wild sostituitivi).

### **Simbolo Scatter**

Simboli Scatter  non devono necessariamente trovarsi su di una linea di vincita particolare. Se il giro regala due o più o due simboli scatter in qualsiasi posizione sui rulli, la vincita viene moltiplicata per la scommessa totale e aggiunta alle vincite della linea di pagamento.

Se 3 o più simboli Scatter appaiono simultaneamente in qualsiasi posizione sui rulli, il giocatore vince 10 Partite Gratis con moltiplicatore X3 valido per tutte le vincite delle Partite Gratis ad eccezione delle vincite del bonus Easter Eggs.

### **Simbolo Bonus**

Se 3 o più simboli Bonus appaiono consecutivamente su una linea di pagamento attiva, a cominciare dal rullo più a sinistra, durante la partita principale o le Partite Gratis, viene attivato il bonus Easter Eggs.

### **Bonus Easter Eggs**

Per iniziare il bonus Easter Eggs, clicca il pulsante **Clicca per Iniziare**.

Nel giro bonus Easter Eggs, il giocatore deve scegliere 3, 4 o 5 uova su 6. Il numero di uova da scegliere corrisponde al numero di simboli bonus che hanno attivato il giro bonus. Ogni uovo dà diritto a un premio in denaro. I premi vinti con le uova vengono sommati.

Alla fine della partita bonus, una schermata mostrerà il totale delle vincite. Clicca su **Continua** per tornare alle ruote della slot regolare.

### **Giochi Gratis**

3 o più simboli scatter in qualsiasi posizione sui rulli attivano 10 Partite Gratis. Ogni vincita delle Partite Gratuite viene moltiplicata per 3, ad eccezione delle vincite del bonus Easter Eggs.

Per iniziare il gioco gratis cliccqa **Clicca per Iniziare**. Il giocatore riceverà un messaggio contenente il numero di Partite Gratis e il moltiplicatore vinto. Dopo una breve pausa, le Partite Gratis avranno inizio automaticamente.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

Clicca su **Continua** per tornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le vincite dei Giochi Gratis vengono aggiunte alla linea di pagamento e alle vincite Scatter.

Se 3 o più simboli scatter appaiono in qualsiasi posizione sui rulli durante le Partite Gratis, 10 Partite Gratis extra, con lo stesso moltiplicatore, saranno aggiunte alle Partite Gratis già vinte.

Le vincite dei Giochi Gratis vengono aggiunte alla linea di pagamento e alle vincite di simbolo sparso.

Se le Partite Gratis o il bonus Easter Eggs vengono attivati durante la Modalità Automatica, la funzione inizia non appena il giocatore clicca su **Clicca per Iniziare**. Una volta completate le Partite Gratis o il bonus, se il giocatore clicca su **Continua** sulla schermata che elenca le vincite delle Partite Gratis, la Modalità Automatica viene riattivata. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

## **Gioco**

Una vincita attiva il bottone del **Gioco** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Gioco dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**. Puoi scegliere di puntare queste vincite per raddoppiarle cliccando sul pulsante **Rosso** o **Nero**. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, dovrai indovinare se la prossima carta che uscirà sarà nera o rossa. Se la Sua ipotesi è corretta, si vince. Se non hai indovinato, perdi la puntata e la modalità Gioco termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Gioco. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Gioco.

Clicca **Incassa** per aggiungere le vincite al tuo saldo e tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il pulsante **Gioco** è disattivato durante la funzione Giochi Gratis e mentre la funzione **Auto Start** è attiva.

## **Bottoni:**

<b>Informazioni</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Inizio automatico / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata per linea</b>	Aggiunge un gettone alla linea gettone.
<b>Puntata massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima di linea, e far girare i rulli.
<b>Giro / Stop</b>	Gira i rulli. / Durante il giro dei rulli, il pulsante GIRA cambia in STOP. Cliccando su STOP, l'animazione del giro viene interrotta e i risultati del giro vengono visualizzati immediatamente. Cliccando su STOP durante l'Avvio Automatico, l'animazione del giro viene terminata e i risultati del giro vengono visualizzati immediatamente. Tuttavia, la modalità di Avvio Automatico del giro del rullo non viene terminata.
<b>Gioco</b>	Gioca d'azzardo con le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

## **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 97,05%.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante un gioco omaggio o dei tiri gratuiti, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se vieni disconnesso da internet durante un round di raddoppio, le tue vincite saranno raccolte e aggiunte al tuo saldo. Dopo che avrai rieffettuato l'accesso al casinò, cliccando sul pulsante **Cronologia** potrai vedere il risultato del tuo round precedente.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)



# Football Carnival

## Slot machine a 5 rulli e 50 linee

Lo scopo di Football Carnival è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

### Per giocare:

- Le puntate per linea vengono selezionate cliccando + e - sotto **Puntata per linea** per aumentare o ridurre l'importo.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X 50. Questo perché la partita Football Carnival si gioca sempre con un numero fisso di 50 linee attive.
- Clicca su **Gira** per far girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Cliccando su **Puntata massima**, i rulli girano utilizzando la massima puntata per linea.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Play**. Passa il mouse sul pulsante Autoplay per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Cliccando su un'opzione, la funzione Autoplay partirà. Durante la modalità **Autoplay**, il pulsante Autoplay si trasforma in **Stop**. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Interrompi**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita sparsa = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo delle **Vincità** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

## Pagina Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando i pulsanti **Prec.** e **Succ.** in basso a destra si può navigare da una schermata informativa all'altra.
  - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Football Free Games** elenca le combinazioni di simboli necessarie ad attivare le partite gratuite e ne descrive le regole.
  - La schermata dei **Simboli Impilati** spiega cosa sono e ne illustra le regole per calcolare la loro vincita.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincità** può essere cliccato dalla **Tabella dei pagamenti** e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincità** chiude questa finestra e torna alla **Tabella dei pagamenti**.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

## Linee di vincita:

- Le linee di pagamento sono rappresentate da linee che appaiono sui rulli, come illustrato sulla schermata **Linee di vincità** alla pagina delle **Info**.
- Le vincite sono possibili su tutte le 50 linee di vincita attive.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

## Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.

- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

### **Limite massimo di vincita**

La vincita massima possibile in questo gioco prevede un limite. Per maggiori informazioni consulta la sezione Termini e condizioni.

### **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne Scatter, per formare la migliore combinazione possibile. Vi è inoltre una vincita a parte per 2 o più simboli Wild posti su una linea di pagamento, così come illustrato nella tabella dei pagamenti. Questa combinazione (con Wild che sostituisce) viene pagata al posto di quella ottenuta con i simboli regolari se quest'ultima ha un valore inferiore.

### **Simbolo Scatter**

Il simbolo Scatter può comparire su qualsiasi linea di pagamento. Se 2 o più simboli Scatter compaiono ovunque tra i risultati del giro, la vincita viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle eventuali vincite della linea di pagamento.

Inoltre, 3 o più simboli Scatter comparsi ovunque sui rulli durante il gioco principale attivano 10 partite gratuite.

Puoi trovare di seguito ulteriori informazioni sui giochi Gratis.

### **Simboli Impilati**

, , , , e sono impilati su tutti i rulli. Appaiono come una sola lunga immagine che occupa 2 posizioni sui rulli e rappresenta due simboli

identici ma separati. Questi simboli pagano regolarmente e indipendentemente l'uno dall'altro.

## **Football Free Games**

3 o più simboli Scatter in qualsiasi posizione del rullo attivano 10 Partite Gratis con un moltiplicatore crescente e un simbolo Extra Wild bloccato.

Le Partite Gratuite iniziano con un moltiplicatore X2. Il suo valore cresce di un punto ad ogni giro delle Partite Gratis (ad es. X2, X3, X4, ecc.).

Tutte le vincite ottenute durante le Partite Gratuite vengono moltiplicate per il rispettivo moltiplicatore. Ciò significa che le vincite, se ce ne sono, del primo e del secondo giro durante i giochi Gratis vengono moltiplicate x2, durante il terzo e il quarto sono moltiplicate x3 ecc.

Durante tutte le Partite Gratuite, il simbolo Extra Wild compare solo nella posizione centrale del 3° rullo, sostituisce tutti i simboli tranne Scatter e vi rimane fino alla fine delle Partite Gratis.

Per avviare i giochi Gratis, clicca su **Clicca per cominciare**. Ti verrà quindi notificata la vincita di 10 Partite Gratis con un moltiplicatore crescente e un Extra Wild. Clicca su **Continua** e dopo un po' le Partite Gratis inizieranno automaticamente.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincità**. Il riquadro **Vincità delle partite gratis** mostra le vincite ottenute nelle attuali partite gratis. Il campo **Moltiplicatore** mostra il valore del moltiplicatore di vincita. Il numero di giri rimasti è visibile sopra i rulli.

Se 3 o più simboli Scatter compaiono ovunque sui rulli durante le Partite Gratuite, vinci un premio ma non puoi attivare ulteriori Partite Gratis. Durante la modalità giochi Gratis non si possono vincere ulteriori giochi Gratis.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincità della partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincità della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincità totale** mostra le vincite ottenute (Vincità della partita e Vincità della funzione).

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale. Una volta tornati ai rulli del gioco principale, facendo clic in qualunque punto dello schermo il contatore delle vincite si fermerà e verrà visualizzato l'importo totale del premio. Le vincite ottenute nelle giocate gratuite si aggiungono alle vincite sulla linea vincente.

**N.B.** Quando riaccedi alle Partite Gratuite, il moltiplicatore torna a X2.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 91.32%.

### **Bottoni:**

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Puntata per linea + e -</b>	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Puntata massima</b>	Fa girare i rulli con la massima puntata della linea.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
<b>Modalità Turbo</b>	Puoi attivare/disattivare la Modalità Turbo solo durante la partita principale. Scegli la modalità turbo per disattivare alcune delle animazioni di vincita e far girare più velocemente i rulli.
<b>Gira / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.

### **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante compare solo in modo Divertimento o in modo Offline.

Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria.

Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco.

**Nota sulle disconnessioni:**

- Se sei disconnesso da Internet durante il gioco principale, che tu stia usando o meno la funzione **Gioco automatico** il giro sarà completato automaticamente. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se vieni disconnesso da Internet durante le partite gratis, sarai automaticamente reindirizzato al gioco una volta rientrato nel casinò, e la giocata sarà effettuata nuovamente. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Fortunes Of The Fox

## Slot 5 rulli 25 linee

L'obiettivo di Fortunes Of The Fox è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e - sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quelle di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Clicca su **Gira** per far girare i rulli utilizzando le puntate della linea e il numero di linee attualmente selezionati. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il mouse sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Clicca il pulsante **Modalità Turbo** per attivare o disattivare tale modalità, ovvero per attivare o disattivare animazioni e suoni e per far girare i rulli più o meno velocemente.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno sommate.



- In caso di giro vincente, il campo delle **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Puntata per linea e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Bonfire Free Games** illustra come viene attivata la funzione e ne spiega le regole.
  - La schermata **Lucky Grapes Bonus** riporta la combinazione di simboli necessaria per attivare il bonus e ne elenca le regole.
  - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild compare su 2°, 3° e 4° rullo durante la partita principale e le

Partite Gratis, sostituendo tutti gli altri simboli, tranne , per formare la migliore combinazione vincente possibile.

3 comparsi ovunque su questi rulli durante la partita principale, attivano le Bonfire Free Games. Per maggiori informazioni sulle partite gratis, fai clic [qui](#).

### **N.B.**

- Le combinazioni di simboli Wild non assegnano un premio di per sé.

### **Simbolo Scatter**

I simboli Scatter possono comparire su qualsiasi linea di pagamento e appaiono sia durante la partita principale che nelle Partite Gratis.

2 o più comparsi durante la partita principale moltiplicano la vincita per la puntata totale e la sommano alle eventuali vincite delle linee di pagamento, come mostrato sulla Tabella dei pagamenti.

Inoltre, 3 o più apparsi ovunque e contemporaneamente sui rulli, attivano il Lucky Grapes Bonus, come spiegato di seguito.

### **Lucky Grapes Bonus**

Il Lucky Grapes Bonus viene attivato dalla comparsa simultanea di 3 o più .

Per avviare il bonus, fai clic su **Clicca per iniziare**.

Fai clic su 1 dei 6 grappoli d'uva presenti nella schermata successiva. Foxy salterà sul suo trampolino per prendere l'uva e ogni grappolo ottenuto assegnerà un premio in denaro, fino alla rottura del trampolino. Nel corso del round bonus, Foxy può effettuare al massimo 6 salti, vincendo altrettanti premi in denaro. Se alla rottura del trampolino hai ottenuto meno di 6 premi in denaro, ti verrà assegnato anche un premio di consolazione.

**N.B.**

- Se il Lucky Grapes Bonus è stato attivato durante le Bonfire Free Games, queste ultime verranno interrotte per giocare il bonus e riprenderanno al suo termine.

Al termine del Lucky Grapes Bonus, una schermata riassumerà le tue vincite. Clicca **Continuare** per ritornare alla partita principale.

**Bonfire Free Games**

3 apparsi ovunque e contemporaneamente su 2°, 3° e 4° rullo durante la partita principale, attivano 15 Bonfire Free Games con un moltiplicatore x3.

3 apparsi ovunque e contemporaneamente su questi rulli durante le Bonfire Free Games, attivano altre 15 partite gratis con un moltiplicatore X3. In questo modo è possibile riattivare le Bonfire Free Games senza limiti.

**N.B.**

- Se il Lucky Grapes Bonus è stato attivato durante le Bonfire Free Games, le vincite ottenute nel bonus verranno sommate a quelle delle partite gratis ma non verranno triplicate.

Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente usando lo stesso numero di linee e puntate per linee del giro che le ha attivate. Le vincite di ciascun giro sono

visibili nella casella chiamata **Vincita**. Il riquadro **Vincita delle partite gratis** mostra le vincite ottenute nelle attuali partite gratis.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro che ha attivato le partite gratuite. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincita totale** mostra le vincite ottenute (Vincita della partita e Vincita della funzione).

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se le Partite Gratis vengono attivate durante la modalità Gioco automatico, il loro round partirà non appena il giocatore cliccherà su **Clicca per iniziare**. Una volta completate le Partite Gratis, se il giocatore clicca su **Continuare** sulla schermata che elenca le vincite delle Partite Gratis, la Gioco automatico viene riattivata. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 95.11%.

## Bottoni:

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Linee pulsanti + e –</b>	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
<b>Puntata per linea pulsanti + e –</b>	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Puntata massima</b>	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea correntemente selezionata, e gira i rulli.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Gioco automatico. Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
<b>Gira / Stop</b>	

## Modalità Turbo

Puoi attivare/disattivare la Modalità Turbo solo durante la partita principale. Scegli la modalità turbo per disattivare alcune delle animazioni di vincita e far girare più velocemente i rulli.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.  
Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Se la vista multipartita è attivata per questa partita, la barra degli strumenti in alto contiene anche i seguenti pulsanti:

Cliccando su questo pulsante si apre la vista a 2 partite.

Cliccando su questo pulsante si apre la vista a 4 partite.

Cliccando su questo pulsante si apre la vista multipartita e si viene reindirizzati alla vista regolare.

Tenere presente che non è possibile aprire più di una copia dello stesso gioco nella vista multipartita. I tasti di scelta rapida sono disattivati nella modalità multigame.

**Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il Lucky Grapes Bonus, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai completare il round bonus. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante le Bonfire Free Games, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro gratis successivo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante l'ultimo giro gratis delle Bonfire Free Games, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò verrai automaticamente indirizzato alla partita principale. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Frankie Dettori's™ Jackpot Roulette

Frankie Dettori's™ Jackpot Roulette è un gioco con puntate a quote fisse basato sulla Roulette.

La ruota della Roulette contiene 38 caselle, con i numeri da 0 a 36 più il Bonus Magnificent 7, ed è possibile puntare su ognuna di esse. La ruota viene spinta in una direzione e la pallina è lanciata sulla ruota in direzione opposta. La pallina si fermerà su una delle caselle numerate o sul Bonus Magnificent 7, Se avevi puntato sulla casella su cui si è fermata la pallina, vinci un premio.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Vi sono due tabelle e la ruota:
  1. Il Tavolo delle Puntate, su cui è possibile piazzare le puntate.
  2. La Tabella dei Vicini, su cui è possibile piazzare le puntate sui Vicini.
  3. La ruota della Roulette.
    - È possibile accedere alla tabella dei Vicini facendo clic sulla sua piccola immagine sul Tavolo delle Puntate e viceversa.
- I diversi importi delle fiche utilizzabili per piazzare le puntate sono indicati nel campo delle fiche. Fai clic su una fiche nel campo corrispondente per selezionarla.
  - La sezione delle fiche compare alla sinistra del tavolo attualmente selezionato.
- Per piazzare una puntata, fai clic sulla fiche del valore desiderato e quindi premi il numero o i numeri su cui vuoi puntare. I numeri selezionati resteranno illuminati finché non rilascerai il cursore. La sezione delle fiche è scorrevole.
  - La Roulette offre diversi tipi di puntate, incluse le puntate che coprono più numeri con una sola fiche. Tutte le puntate sono elencate nella sezione **TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI** posta in basso.
- In ogni partita, puoi piazzare quante puntate di importo diverso preferisci, a condizione che la vincita potenziale delle puntate non superi il limite di pagamento per una singola partita.
- Se desideri piazzare un'ulteriore puntata di importo diverso, fai clic sulla fiche del valore desiderato. Posiziona il cursore su una puntata disponibile per visualizzarne le informazioni.
- Fai clic su **ANNULLA** per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo.



- Fai clic su **CANCELLA PUNTATE** per rimuovere tutte le puntate attualmente sul tavolo.
- Fai clic su **RADDOPPIA** per raddoppiare tutte le puntate attualmente piazzate sul tavolo.
- La puntata totale minima e massima è indicata accanto al tavolo. Fai clic su questa per fare comparire la finestra contenente tutti i limiti del tavolo.
- Ogni posizione sul tavolo dispone di una puntata minima e massima. Se piazzati una puntata superiore al limite massimo o inferiore al limite minimo, la puntata non sarà accettata e comparirà un breve messaggio di notifica.
- L'indicatore di **COPERTURA DEL TAVOLO** mostra la percentuale di tutte le possibili puntate che è stata coperta dalle tue fiche. La barra è posizionata tra il tavolo e i relativi limiti.
- Fai clic sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO/GIRA** per fare girare la roulette con le puntate attuali.
- Dopo che la pallina si è fermata, un segno sarà posizionato sul numero vincente dell'ultimo giro, sulla visuale della Tavolo delle Puntate. Compariranno inoltre i pulsanti **RIPUNTA, RADDOPPIA E GIRA** e **RIPUNTA E GIRA**.
  - Fai clic su **RIPUNTA** per piazzare la stessa puntata del round precedente.
  - Fai clic su **RADDOPPIA E GIRA** per raddoppiare le puntate precedenti e avviare una nuova partita.
  - Fai clic su **RIPUNTA E GIRA** per ripuntare le puntate della partita precedente e avviare una nuova partita.
- La cronologia dei risultati mostra quelli delle partite precedenti. È posta alla destra della ruota.
- Frankie Dettori's™ Jackpot Roulette offre un **Bonus Magnificent 7** e la possibilità di vincere il **Jackpot Dettori's Magic Seven** nel gioco. Per maggiori informazioni sulle puntate, consultare le sezioni di **TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI, Bonus Magnificent 7** e **Jackpot Dettori's Magic Seven** poste in basso.

## GIOCO AUTOMATICO

- La modalità di **GIOCO AUTOMATICO** può essere utilizzata per giocare diverse partite di fila automaticamente.
- Piazza una puntata e tieni premuto il pulsante **GIOCO AUTOMATICO/GIRA** per accedere al pannello del Gioco Automatico. Il pannello del Gioco Automatico dispone di un cursore che può essere utilizzato per selezionare il numero di partite da giocare automaticamente. Imposta il cursore sul numero desiderato di partite automatiche e quindi fai clic sul pulsante **AVVIA AUTOMATICO** per iniziare a giocare.

- Durante il Gioco Automatico, il numero di partite rimanenti sarà indicato sul pulsante **STOP AUTOMATICO** posto nella parte inferiore destra della schermata di gioco. Premi il pulsante **STOP AUTOMATICO** per terminare le partite automatiche quando lo desideri.

## PULSANTI

- **RADDOPPIA** - Raddoppia tutte le puntate attuali (se ciò non fa superare il limite impostato).
- **CANCELLA PUNTATE** - Rimuove tutte le puntate dal tavolo.
- **TIENI PREMUTO PER GIOCOO AUTOMATIC/GIRA** - Fa girare la roulette con le puntate attuali. Tieni premuto questo pulsante per accedere al Pannello del Gioco Automatico.
- **RIPUNTA** - Piazza le stesse puntate del round precedente.
- **RADDOPPIA E GIRA** - Raddoppia tutte le puntate attuali (se ciò non fa superare il limite impostato) e fa girare la Roulette. Quando non vengono piazzate nuove puntate, fai clic su questo pulsante per ripetere e raddoppiare le puntate precedenti e fare girare i rulli.
- **RIPUNTA E GIRA** - Piazza le stesse puntate del round precedente e fa girare la roulette.
- **AVVIA AUTOMATICO** - Avvia il numero selezionato di partite automatiche.
- **STOP AUTOMATICO** - Termina la sessione di Gioco Automatico attiva.
- **ANNULLA** - Premilo per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo

## IL TAVOLO DELLE PUNTATE

- La visuale del Tavolo delle Puntate permette di piazzare una vasta gamma di puntate standard:
  - Bonus Magnificent 7
  - En Plein
  - A Cavallo
  - Terzina
  - Puntata Carré
  - Quattro
  - Sestina
  - Colonna
  - Dozzina
  - 1<sup>a</sup> Dozzina
  - 2<sup>a</sup> Dozzina
  - 3<sup>a</sup> Dozzina
  - 1-18/ 19-36

- Rossa/Nera
- Pari/Dispari
- Per maggiori informazioni sulle puntate, consulta la sezione **TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI** posta in basso.
- Una volta piazzata la tua puntata, fai clic su **GIRA** per avviare il gioco.

## LA TABELLA DEI VICINI

- Per visualizzare la Tabella dei Vicini, fai clic sul pulsante **VICINI** della visuale sul Tavolo delle Puntate.
- La Tabella dei Vicini ti permette di piazzare diversi tipi di puntata che non sono disponibili sul Tavolo delle Puntate. Queste puntate speciali sono:
  - Voisins du Zero
  - Tier
  - Orphelins
- Vi sono 5 pulsanti numerati dei **VICINI**. Fai clic su un pulsante dei **VICINI** e quindi seleziona un numero sul tavolo per puntare su questo numero e su quelli disposti alla sua sinistra e alla sua destra. Ad esempio, facendo clic sul pulsante dei **VICINI** con il numero 1 e poi selezionando il numero 2 sul tavolo, piizzerai le puntate sul numero 2 e sui numeri accanto a destra e a sinistra (21 a destra e 25 a sinistra). facendo clic sul pulsante dei **VICINI** con il numero 4 e poi selezionando il numero 2 sul tavolo, piizzerai le puntate sul numero 2 e sui quattro numeri accanto a destra e a sinistra (21, 4, 19 e 15 a destra e 25, 17, 34 e 6 a sinistra).
- Fai clic su **Tier**, **Orphelins** o **Voisins Du Zero** per piazzare le puntate speciali, come indicato nella tabella dei pagamenti posta in basso.
- Fai clic sul pulsante **INDIETRO** per visualizzare nuovamente il Tavolo delle Puntate.
- Per maggiori informazioni sulle puntate, consulta la sezione **TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI** posta in basso.
- Una volta piazzata la tua puntata, fai clic su **GIRA** per avviare il gioco.

## LA RUOTA DELLA ROULETTE

- Piazza una puntata e fai clic su **GIRA** per fare girare la pallina nella Roulette.
- La ruota viene spinta in una direzione e la pallina è lanciata sulla ruota in direzione opposta. La pallina si fermerà su una delle caselle.
- Se la pallina si ferma su una casella su cui avevi puntato, vinci un importo calcolato in base alla tua puntata.
- La casella su cui si è fermata la pallina sarà mostrata in alto a sinistra.

- Dopo che la pallina si è fermata, compaiono i pulsanti **RADDOPPIA E GIRA** e **RIPUNTA E GIRA**.
  - Fai clic su **RADDOPPIA E GIRA** per raddoppiare le puntate precedenti e avviare una nuova partita.
  - Fai clic su **RIPUNTA E GIRA** per ripuntare le puntate della partita precedente e avviare una nuova partita.
- Sul numero vincente dell'ultimo giro sarà applicato un segno. Sul Tavolo delle Puntate compariranno anche i pulsanti **RIPUNTA E GIRA** e **RADDOPPIA E GIRA**.

## TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI

Ti ricordiamo che le istruzioni della sezione “Come Puntare” posta in basso si applicano al gioco.

<b>Tipo di Puntata</b>	<b>Copre</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Come Puntare</b>	<b>Pagamento</b>
Bonus Magnificent 7	1 casella	Una puntata su Bonus Magnificent 7	Fai clic sul Bonus Magnificent 7.	2:1 - 279:1
En Plein	1 numero	Una puntata su un preciso numero vincente (incluso lo 0).	Fai clic su un numero.	35:1
A Cavallo	2 numeri	Una puntata su due numeri adiacenti sul tavolo (inclusi lo 0 e il Bonus Magnificent 7).	Fai clic tra due numeri.	17:1 I premi del Bonus Magnificent 7 sono compresi tra 0.5:1 e 89:1

Terzina	3 numeri	Puntata su una fila di 3 numeri (ad es. 1,2,3).	Fai clic sul bordo inferiore del numero più in basso di una fila verticale.	11:1
Carré	4 numeri	Una puntata su quattro numeri adiacenti sul tavolo.	Premi l'angolo in cui si incontrano quattro numeri.	8:1
Sestina	6 numeri	Una puntata che copre due Terzine - sei diversi numeri in due file da tre numeri (ad esempio: 1, 2 e 3 + 4, 5 e 6).	Fai clic tra due puntate sulle terzine (all'angolo inferiore tra due numeri, alla base di una fila verticale).	5:1
Colonna/Dozzina	12 numeri	Una puntata che copre un'intera riga orizzontale da dodici numeri.	Fai clic su una delle aree definite "2 a 1".	2:1
1 <sup>a</sup> Dozzina	12 numeri	Puntata su un numero compreso tra 1 e 12	Fai clic sulla sezione "1° 12".	2:1
2 <sup>a</sup> Dozzina	12 numeri	Una puntata su un	Fai clic sulla	2:1

		numero vincente compreso tra 13 e 24.	sezione “2° 12”.	
3 <sup>a</sup> Dozzina	12 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 25 e 36.	Fai clic sulla sezione “3° 12”.	2:1
1-18 (Manque)	18 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 1 e 18.	Fai clic sulla sezione “1-18”.	1:1
19-36 (Passe)	18 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 19 e 36.	Fai clic sulla sezione “19-36”.	1:1
Rosso	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia rosso.	Premi l'area indicata da un rombo rosso.	1:1
Nero	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia nero.	Premi l'area indicata da un rombo nero.	1:1

Pari	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia pari.	Premi l'area definita "PARI".	1:1
Dispari	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia dispari.	Premi l'area definita "DISPARI".	1:1

### **Puntate sui Vicini:**

**1.** Le puntate sui **Vicini** coprono da 3 a 11 numeri adiacenti (una puntata su un numero e sui suoi vicini). Le puntate sui Vicini possono essere piazzate dalla visuale dei Vicini, accessibile facendo clic sul pulsante corrispondente sul tavolo delle puntate. Per piazzare una puntata sui Vicini, fai clic su uno dei pulsanti numerati dei Vicini per selezionare su quanti numeri adiacenti desideri puntare e quindi seleziona uno dei numeri sul tavolo. Sarà piazzata una puntata sul numero selezionato e su quelli adiacenti. Ad esempio: se è stato selezionato il pulsante 1 dei Vicini e si piazza una puntata sul numero 1, sarà piazzata una puntata anche sui numeri 33 e 20. Se è stato selezionato il pulsante 5 dei Vicini e si piazza una puntata sul numero 1, sarà piazzata una puntata su 10, 5, 24, 16, 33, 20, 14, 31, 9 e 22. Se uno dei numeri della puntata sui Vicini vince, viene assegnato un premio pari a 35:1 o il Bonus Magnificent 7.

**2. Voisins du Zero** significa "Vicini dello Zero". Questi sono i numeri della roulette compresi tra il 22 e il 25, inclusi lo 0 e il Bonus Magnificent 7. Fai clic su Voisins Du Zero nella Tabella dei vicini per piazzare la puntata. Sono puntate 9 fiche del valore selezionato:

- 1 fiche è piazzata come puntata a cavallo su Bonus Magnificent 7 e 0
- 2 fiche sono puntate come tripletta su 0/2/3
- 1 fiche è puntata a cavallo su 4/7

- 1 fiche è puntata a cavallo su 12/15
- 1 fiche è puntata a cavallo su 18/21
- 1 fiche è puntata a cavallo su 19/22
- 2 fiche sono puntate come carré su 25/26/28/29
- 1 fiche è puntata a cavallo su 32/35

I premi per la puntata Voisins du Zero sono i seguenti:

Numero Vincente	Pagamento
Bonus Magnificent 7, 0, 2, 3, 4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 32, o 35	17 fiche (17:1) + 1 fiche  Per il Bonus Magnificent 7 - Da 0.5:1 a 89:1
25, 26, 28, o 29	16 fiche (8:1) + 2 fiche

**3.** Le puntate **Tiers** coprono un terzo del tavolo, ovvero i numeri posizionati sul terzo della roulette opposto allo zero (quelli compresi tra 27 e 33). Fai clic su Tier nella Tabella dei vicini per piazzare la puntata. Sono puntate sui Vicini 7 fiche del valore selezionato:

- 1 fiche è puntata a cavallo su 5/8
- 1 fiche è puntata a cavallo su 10/11
- 1 fiche è puntata a cavallo su 13/16
- 1 fiche è puntata a cavallo su 23/24
- 1 fiche è puntata a cavallo su 27/30
- 1 fiche è puntata a cavallo su 33/36

Il premio per la puntata Tiers è il seguente:

Numero Vincente	Pagamento
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	17 fiche (17:1) + 1 fiche



**4.** Le puntate **Orphelins** coprono 8 numeri. Orphelins significa “Orfanelli”; tali numeri sono quelli posti nelle due aree della roulette non comprese nelle puntate Tiers e Voisins du Zero. Fai clic su Orphelins nella Tabella dei vicini per piazzare la puntata. Sono puntate 5 fiche del valore selezionato:

- 1 fiche è puntata en plein sul numero 1
- 1 fiche è puntata a cavallo su 6/9
- 1 fiche è puntata a cavallo su 14/17
- 1 fiche è puntata a cavallo su 17/20
- 1 fiche è puntata a cavallo su 31/34

Il numero 17 partecipa a due puntate a cavallo (14/17 e 17/20). I premi per la puntata sugli Orfanelli sono i seguenti:

Numero Vincente	Pagamento
6, 9, 14, 20, 31	17 fiche (17:1) + 1 fiche
1	35 fiche (35:1) + 1 fiche
17	34 fiche (17:1) + 2 fiche

N.B.

- Una vincita comporta la restituzione delle puntate piazzate sul numero vincente e l’assegnazione di un premio basato sul tipo di puntata.
- Il premio dipende dal numero di fiche incluse nella puntata. Ad esempio, se la puntata è piazzata su cinque numeri consecutivi e uno di questi risulta vincente, il premio è pari a  $35 + 1 - 5 = 31$  fiche.

## **BONUS MAGIC SEVEN**

Quando la pallina si ferma sulla casella **BONUS MAGNIFICENT 7** viene attivato il Bonus Magnificent 7.

Nel Bonus Magnificent 7 è presente un percorso con 20 posizioni tra cui scegliere. Ogni selezione assegna un premio in denaro (da 1 a 5 volte la puntata totale del Bonus Magnificent 7) o un trofeo (un moltiplicatore compreso tra X1 e X7 per la vincita totale del Bonus, che è pari alla somma dei premi in denaro raccolti a caso). Potrai

continuare a selezionare le posizioni finché non rivelerai l'opzione Riscuoti (che assegna un trofeo o un premio in denaro), terminando la partita Bonus. L'importo massimo ottenibile nel Bonus Magnificent 7 può raggiungere le 280 volte la puntata totale del giro che ha attivato la funzione.

Quando accedi al Bonus, il moltiplicatore di vincita è pari a X1. Per ogni trofeo trovato, il moltiplicatore aumenta in scatti da 1. Quando trovi un trofeo, al centro della pista viene mostrata una delle sette fantastiche vittorie di Frankie Dettori.

Fai clic su **CONTINUA** per tornare al tavolo della Roulette.

## **JACKPOT FRANKIE DETTORI'S MAGIC SEVEN**

Il Jackpot Frankie Dettori's Magic Seven può essere attivato dopo qualsiasi giro, compresi i giri non vincenti. In ogni caso, più alta è la puntata, maggiori sono le possibilità di accedere alla partita jackpot. Attivare la partita Jackpot assicura la vincita di uno dei due Jackpot

Una percentuale di ogni puntata effettuata (definita 'tassa di contribuzione') da ogni persona che utilizza questo gioco nei casinò online, viene aggiunta al Jackpot progressivo. Puoi vincere due diversi livelli di jackpot: SILVER 5 e GOLDEN 7. I diversi tipi di jackpot si differenziano per l'importo del premio. Puoi visualizzare l'attuale importo del jackpot nella parte superiore della schermata di gioco.

La partita Jackpot presenta una schermata composta da 12 caselle, ciascuna delle quali nasconde un trofeo d'argento o d'oro. Fai clic su una casella per rivelare il trofeo. Trova 5 trofei d'argento per vincere il Jackpot SILVER 5 e 7 trofei d'oro per vincere il Jackpot GOLDEN 7.

La partita Jackpot dispone di un timer. Se non selezionerai tutti i trofei necessari prima che scada il tempo, il gioco verrà completato automaticamente, mostrando il tuo premio. Le vincite del Jackpot vengono mostrate nella finestra corrispondente. Una volta fatto clic su **CONTINUA** per tornare al gioco, saranno assegnate tutte le eventuali vincite sui rulli o sul tavolo della Roulette.

I termini e le condizioni del Jackpot per questo gioco sono i seguenti:

<b>Tassa di contribuzione</b> (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%
---	-------

<p><b>Condizioni di vincita</b> (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):</p>	<p>Seleziona: 5 trofei d'argento per vincere il SILVER 5 Jackpot; 7 trofei d'oro per vincere il GOLDEN 7 Jackpot.</p>
<p><b>Requisiti di vincita</b> (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):</p>	<p>Gioca con una Slot o Roulette che offra il Jackpot Frankie Dettori's™ Magic Seven.</p>

**N.B.**

- Nel sistema, il Jackpot minimo e il Jackpot sono espressi in EUR e il loro valore nella tua valuta locale è stabilito dal tasso di cambio specificato dal casinò
- I problemi di connessione a Internet possono provocare ritardi nella ricezione dei messaggi e degli aggiornamenti relativi al Jackpot, ma non influenzano la vincita stessa del Jackpot.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 95,72% e include il Contributo per il Jackpot dello 0,99%.

# Frankie Dettori's Magic Seven Jackpot

## Slot 5 rulli 25 linee

L'obiettivo di Frankie Dettori's Magic Seven Jackpot è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quelle di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o - sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita Scatter = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Puntata per linea e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.
- Una vincita attiva il pulsante **Raddoppio** che, cliccandoci sopra, attiva la funzione di Raddoppio. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Raddoppio più sotto.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Magic Seven Bonus** descrive la combinazione di simboli necessaria all'attivazione della partita Magic Seven Bonus e ne elenca le regole.
  - La schermata **Free Games Race** descrive la combinazione di simboli necessaria all'attivazione della funzione Free Games Race e ne elenca le regole.
  - La schermata **Magic Seven Jackpot** spiega come vincere l'accesso alle partite Jackpot e ne elenca le regole.
  - Lo schermo **Raddoppio** spiega come provare a raddoppiare le proprie vincite mettendole in gioco e illustra le regole del raddoppio.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.




Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.


### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild del gioco è . Può sostituire qualunque altro simbolo, ad eccezione di  e , per creare la migliore combinazione vincente possibile.

Vi è inoltre un premio a parte per 2 o più  apparsi su una linea di pagamento attiva, così come illustrato nella Tabella dei pagamenti. Viene pagata al posto della vincita data dai simboli standard se l'importo ottenuto con i Wild è maggiore di quello ottenuto con i simboli regolari (utilizzando Wild come sostituto).

### **Simbolo Scatter**

I simboli Scatter possono comparire su qualsiasi linea di pagamento. Se vi sono 2 o più simboli Scatter tra i risultati del giro, la vincita viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta ai premi delle linee di pagamento.

Se 3 o più appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli, viene attivata la funzione Free Games Race, così come illustrato [qui](#).

### **Simbolo Bonus**

Se il simbolo Bonus appare contemporaneamente su 1° e 5° rullo durante la partita principale, viene attivato il Magic Seven Bonus, così come illustrato di seguito.

### **Magic Seven Bonus**

Per avviare il round Magic Seven Bonus fai clic su **Clicca per iniziare**.

Nel Magic Seven Bonus, il giocatore dovrà selezionare i punti su una pista per vincere premi in denaro. I premi casuali offerti nel round Bonus sono multipli della puntata totale del giro che ha attivato il Bonus.

Il giocatore potrà scegliere tra i 20 punti presenti sulla pista, ognuno dei quali nasconde un premio in denaro (da x1 a x5 volte la puntata totale del giro che ha attivato il bonus) o un trofeo (un moltiplicatore compreso tra x1 e x7 da applicare alla vincita totale del bonus, che è data dalla somma dei premi selezionati); la selezione proseguirà finché non verrà trovata l'opzione **Incassa** (che assegna un trofeo o un premio in denaro) che termina la partita bonus. L'importo massimo ottenibile nel Magic Seven Bonus può essere pari a 280 volte la puntata totale del giro che ha attivato la funzione.

All'avvio del bonus, il moltiplicatore è x1. Per ogni trofeo trovato, il moltiplicatore aumenta in scatti da 1. Ogni volta che viene trovato un trofeo, al centro della pista viene mostrato il video di una delle sette famose vittorie di Frankie Dettori.

Al termine della partita Bonus, una schermata riassumerà le tue vincite. Fai clic su **Continuare** per tornare ai rulli della partita regolare.

Il Magic Seven Bonus non può essere attivato durante le Partite Gratis.

### **Free Games Race**



3 o più rulli ovunque sui rulli attivano la funzione Free Games Race.

Per avviare la funzione Free Games Race, fai clic su **Clicca per iniziare**.

I rulli si trasformeranno in una pista su cui 3 cavalli si preparano a correre.

Fai clic su **Seleziona** per scegliere un cavallo e fare partire la gara. Se il tuo cavallo si aggiudica il 1° posto, vinci 35 Partite Gratis. Se il tuo cavallo si aggiudica il 2° posto, vinci 15 Partite Gratis. Se il tuo cavallo si aggiudica il 3° posto, vinci 10 Partite Gratis. Al termine della gara, fai clic su **Continuare** per avviare automaticamente le Partite Gratis.

Se 3 o più rulli compaiono ovunque sui rulli durante le Partite Gratis, riceverai l'importo corrispondente secondo la Tabella dei pagamenti, ma il round di Partite Gratis non verrà riattivato.

Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente usando lo stesso numero di linee e puntate per linee del giro che le ha attivate. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

Clicca su **Continua** per tornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se la Free Games Race viene attivata durante la modalità di avvio automatico, la funzione partirà dopo che il giocatore avrà fatto clic su **Clicca per iniziare**. Sarà quindi necessario selezionare un cavallo per avviare la gara e vincere Partite Gratis. Al termine della gara, fai clic su **Continuare** per avviare le Partite Gratis. Una volta che tutte le Partite Gratis sono state giocate, è sufficiente fare clic su **Continuare**, nella schermata che riassume le vincite, per proseguire nella modalità di avvio automatico.

## **Raddoppio**

Una vincita attiva il bottone del **Raddoppio** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Raddoppio dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**. Puoi scegliere di puntare queste vincite (bottone **Raddoppio**) per raddoppiarle. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Puoi anche scegliere di puntare solamente la metà delle tue vincite (bottone **Mezzo Raddoppio**) e conservare l'altra metà nella **Banca**. **Raddoppiare la metà a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca** (compreso l'importo che è rimasto nella **Banca**), se vinci.

**Puntata** mostrerà la tua puntata nel giro del Raddoppio.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, la carta del banco è mostrata sulla sinistra dello schermo, tu devi scegliere una carta tra quelle rimanenti coperte. Se scegli una carta di maggior valore di quella del banco, vinci. Se la tua carta è di egual valore, la puntata ti viene restituita. Se la tua carta è di minor valore di quella del banco, perdi la tua puntata e il giro del Raddoppio termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Raddoppio. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppio.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella **Banca** e per tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il bottone **Raddoppio** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

## **Magic Seven Jackpot**

Il Magic Seven Jackpot è un gioco con Jackpot Progressivo Misterioso. Viene accumulato grazie alle puntate che i giocatori hanno effettuato in Frankie Dettori's Magic Seven Jackpot, in tutti i casinò che offrono il gioco.

Il Magic Seven Jackpot viene attivato a caso durante un giro della partita principale. La partita jackpot può essere attivata a prescindere dall'importo della puntata effettuata e dal fatto che il giro sia stato vincente o meno. In ogni caso, più è alta la

tua puntata, maggiori saranno le tue possibilità di accedere alla partita Jackpot. Una volta attivata la partita Jackpot, avrai la garanzia di vincere 1 dei due premi corrispondenti: Golden 7 Jackpot o Silver 5 Jackpot.

Nella schermata successiva ti verrà mostrata una griglia formata da 12 caselle. Ogni casella nasconde un trofeo d'argento o d'oro. 5 trofei d'argento assegnano il Silver 5 Jackpot. 7 trofei d'oro assegnano il Golden 7 Jackpot.

Fai clic sulle caselle per selezionarle. La griglia rimarrà attiva finché non avrai collezionato un numero di trofei sufficiente a sbloccare il Jackpot corrispondente.

La partita Magic Seven Jackpot ha un timer: se non selezionerai abbastanza caselle da vincere un Jackpot entro il tempo prestabilito, le caselle verranno scelte automaticamente, assegnandoti il premio corrispondente.

Una volta vinto il Jackpot corrispondente, fai clic su **Continuare** per tornare ai rulli.

Regole del Magic Seven Jackpot:

<b>Jackpot minimo</b> (l'importo di partenza dei Jackpot)*:	Silver 5 Jackpot: 7.000 EURO Golden 7 Jackpot: 70.000 EURO
<b>Tassa di contribuzione</b> (che percentuale di ogni puntata confluisce nel Jackpot):	0.99%
<b>Condizioni di vincita</b> (Il risultato necessario alla vincita del Jackpot):	Accedere alla partita Magic Seven Jackpot garantisce una vincita. Trova 5 trofei d'argento o 7 trofei d'oro per vincere il Jackpot corrispondente.
<b>Requisiti di vincita</b> (Cosa fare per rendersi idonei alla vincita del Jackpot):	Gioca una partita Frankie Dettori's Magic Seven Jackpot.

\*L'importo del corrispondente Jackpot pagato nella tua valuta locale dovrebbe equivalere al valore espresso in Euro.

#### **N.B.**

- Nel sistema, l'importo di partenza e il Jackpot sono espressi in Euro e il loro valore nella tua valuta locale è stabilito dal tasso di cambio.
- Il funzionamento del Magic Seven Jackpot vieta vincite simultanee del Jackpot.
- I problemi di connessione a Internet possono provocare ritardi nella ricezione dei messaggi e degli aggiornamenti relativi al Jackpot, ma non influenzano la vincita stessa del Jackpot.

- Se un Jackpot viene sospeso (perché un gioco è stato chiuso e rimosso dal casinò), ne verrai informato dal casinò.
- Se vinto, il Magic Seven Jackpot non può essere scommesso.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teoretica massima di ritorno al giocatore (RTP) è del 94.13%, quella minima del 93.14%.

## Bottoni:

<b>Clicca per cambiare</b>	Seleziona la dimensione di una moneta o il valore della scommessa.
<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata per linea</b>	Aggiunge un gettone alla linea gettone.
<b>Puntata Massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima per linea, e far girare i rulli.
<b>Gira / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>Raddoppio</b>	Mette in gioco le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la

cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.

- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Se la vista multipartita è attivata per questa partita, la barra degli strumenti in alto contiene anche i seguenti pulsanti:

Cliccando su questo pulsante si apre la vista a 2 partite.

Cliccando su questo pulsante si apre la vista a 4 partite.

Cliccando su questo pulsante si apre la vista multipartita e si viene reindirizzati alla vista regolare.

Tenere presente che non è possibile aprire più di una copia dello stesso gioco nella vista multipartita. I tasti di scelta rapida sono disattivati nella modalità multigame.

#### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il Magic Seven Bonus o la funzione Free Games Race, una volta riefettuato l'accesso al casinò, verrai automaticamente indirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita.
- In caso di disconnessione da Internet durante un giro in modalità **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il Magic Seven Jackpot e prima che tu abbia raccolto 5 trofei d'argento o 7 trofei d'oro, le caselle verranno selezionate automaticamente e potrai verificare l'importo del jackpot vinto

quando rieffettuerai l'accesso al casinò. Se ti disconnetti da Internet dopo avere effettuato la tua selezione ma prima di avere visualizzato la tua vincita, l'importo vinto nel round jackpot ti verrà mostrato una volta rieffettuato l'accesso al casinò.

- In caso di disconnessione da Internet durante un round Gioco, le vincite saranno rimosse ed aggiunte al saldo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Frankie Dettori's™ Magic Seven

## Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Frankie Dettori's™ Magic Seven è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Seleziona le tue linee di pagamento. Su smartphone e dispositivi di pari dimensioni, puoi selezionare le linee di pagamento toccando in progressione il pulsante **LINEE**. Quando viene raggiunto il limite massimo di linee, tocca nuovamente **LINEE** per riportare il loro numero a 1. Su tablet e dispositivi di pari dimensioni, puoi selezionare il numero di linee di pagamento toccando “+” o “-” sul pulsante **LINEE**. Su tutti i dispositivi, tocca uno dei pulsanti delle linee posti ai lati dei rulli per selezionare tutte le linee di pagamento fino al numero desiderato. Le vincite sono valide esclusivamente sulle linee di puntata attive.
- Seleziona la tua puntata per linea. Su smartphone e dispositivi di pari dimensioni, puoi selezionare la puntata per linea toccando il pulsante **PUNTATA DELLA LINEA**. Ogni tocco aumenta l'importo della puntata. Una volta raggiunto l'importo massimo, tocca nuovamente **PUNTATA DELLA LINEA** per riportarlo al minimo. Su tablet e dispositivi di pari dimensioni, puoi modificare la puntata per linea toccando “+” o “-” sul pulsante **PUNTATA DELLA LINEA**. La puntata totale per round è data dalla puntata della linea moltiplicata per le linee attive.
- Per fare girare i rulli con linee e puntate attualmente selezionate, tocca il pulsante **Gira** o scorri il dito verso l'alto o il basso sui rulli.
- Tocca **PUNTATA MASSIMA** per selezionare tutte le linee di pagamento e far partire i rulli.
- Tocca il pulsante **AUTOMATICO** per visualizzare la ruota automatica, che puoi controllare trascinandola verso sinistra o destra. Puoi selezionare 10-50 giri (in gruppi di 10). Per avviare la sessione automatica, clicca sul tasto 'Gioca' posto al centro della ruota. Durante la sessione automatica, il pulsante 'Stop' sostituisce il pulsante 'Gira', con un contatore che mostra il numero di giri rimanenti. Tocca 'Stop' per terminare la sessione automatica.
- Tocca il pulsante lampeggiante 'Gioca' per iniziare a giocare le Partite Gratis attivate o uno dei Bonus. Al termine dei Bonus, tocca 'Continua' nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità automatica.



## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei pagamenti** a cui è possibile accedere dal menù.
  - Vincita della linea = Puntata della linea × moltiplicatore corrispondente, così come da tabella dei pagamenti.
  - vincita **SCATTER** = puntata totale × moltiplicatore corrispondente, così come da tabella dei pagamenti.
- Se si verificano vincite su più linee di pagamento attive, queste vengono sommate. Nel caso in cui si ottengano due combinazioni vincenti sulla stessa riga, sarà pagata solamente la vincita più alta. Le combinazioni vincenti partono dal primo rullo a sinistra e i simboli devono essere consecutivi. il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. A seguito puoi ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- In caso di giro vincente, la finestra delle vincite mostra i premi accumulati e la vincita di ogni linea di pagamento.

## SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** può sostituire ogni altro simbolo (tranne **SCATTER** e **BONUS**) per creare la migliore combinazione vincente. Esiste anche un pagamento extra per 2 o più simboli **WILD** su una linea di pagamento attiva. Nel caso in cui l'importo della vincita con **WILD** sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con **WILD** sostitutivo).

## SIMBOLO SCATTER

Il simbolo **SCATTER** può comparire su qualsiasi linea di pagamento. Se vi sono 2 o più simboli **SCATTER** ovunque tra i risultati dei rulli, la vincita ottenuta viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle eventuali vincite delle linee.

Inoltre, 3 o più simboli **SCATTER**, comparsi ovunque sui rulli durante la partita principale, attivano la Corsa delle Partite Gratis.

## SIMBOLO BONUS

Se il simbolo **BONUS** appare contemporaneamente su 1° e 5° rullo durante la partita principale, viene attivato il Bonus Magic Seven.

## CORSA DELLE PARTITE GRATIS

3 o più simboli **SCATTER** comparsi ovunque sui rulli attivano la Corsa delle Partite Gratis.

I rulli si trasformano in una pista con 3 cavalli pronti a correre.

Tocca **SELEZIONA** per scegliere un cavallo e avviare la corsa. Se il tuo cavallo si piazza in prima posizione, vinci 35 Partite Gratis. Se il tuo cavallo si piazza in seconda posizione, vinci 15 Partite Gratis. Se il tuo cavallo si piazza in terza posizione, vinci 10 Partite Gratis. Al termine della corsa, tocca **CONTINUA** per avviare le Partite Gratis.

Durante le Partite Gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee e la puntata per linea del giro che ha attivato il round di Partite Gratis. Se 3 o più simboli **SCATTER** compaiono ovunque sui rulli durante le Partite Gratis, viene assegnato un premio ma non vengono attivate ulteriori Partite Gratis. Neanche la Corsa delle Partite Gratis può essere attivata durante le stesse. Le vincite ottenute durante le Partite Gratis vengono sommate a quelle date dalle linee di pagamento e dagli **SCATTER** che le hanno attivate.

## **BONUS MAGIC SEVEN**

Se il simbolo **BONUS** appare contemporaneamente su 1° e 5° rullo durante la partita principale, viene attivato il Bonus Magic Seven.

Nel Bonus Magic Seven, vi sono 20 punti della pista tra cui scegliere. Ogni selezione assegna un premio in denaro (da 1 a 5 volte la puntata totale del giro che ha attivato il Bonus) o un trofeo (un moltiplicatore compreso tra X1 e X7 per la vincita totale del Bonus, che è data dalla somma dei premi in denaro ottenuti). Puoi selezionare punti finché non trovi RISCUOTI (che assegna comunque un trofeo o un premio in denaro) e la partita Bonus termina. L'importo totale massimo ottenibile nel Bonus Magic Seven può essere pari a 280 volte la puntata totale del giro che ha attivato la funzione.

All'inizio del Bonus, il moltiplicatore di vincita è pari a X1. Ogni trofeo trovato fa crescere il moltiplicatore di 1. Quando trovi un trofeo, al centro della pista vengono mostrate le scene di una delle sette famose vittorie di Frankie Dettori.

Il Bonus Magic Seven non può essere attivato durante le Partite Gratis.

**Nota sulle disconnessioni:** In caso di disconnessione da internet durante la partita, riefettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai continuare la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere riefettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Se desideri controllare i risultati di vecchie partite o ottenere ulteriori informazioni sulle partite recenti, potrai farlo tramite la versione desktop del casinò. Usa i tuoi soliti nome utente e password per accedere alla versione desktop.

**Nota sui malfunzionamenti:** i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Puoi importare altro denaro nel gioco andando nel Menù e toccando il pulsante **Versa Denaro**.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 95,99%.

# Funky Fruits Farm

## Slot 5 rulli 20 linee

L'obiettivo di Funky Fruits Farm è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Play**. Passa il mouse sul pulsante Autoplay per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Cliccando su un'opzione, la funzione Autoplay partirà. Durante la modalità **Autoplay**, il pulsante Autoplay si trasforma in **Stop**. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Interrompi**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita sparsa = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.

- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Bonus Funky Fruits** illustra le combinazioni di simboli necessarie per attivare la funzione Bonus e ne elenca le regole.
  - La schermata **Paylines** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su + o – sotto **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.

- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

## **Simbolo Jolly**

Il simbolo Jolly appare ovunque sui rulli, sia nella partita principale che durante le Partite Gratis. Può sostituire qualunque altro simbolo, eccetto per poter realizzare la miglior combinazione vincente possibile.

Come specificato sulla Tabella dei Pagamenti, esiste inoltre un pagamento a parte per una combinazione formata da 2 o più Jolly su una linea attiva. Questo viene pagato al posto della vincita con simbolo regolare qualora l'importo della vincita con Jolly sia più elevata rispetto alla vincita con simbolo regolare (con Jolly sostitutivo).

**N.B.:** Se sostituisce un simbolo regolare per formare una combinazione vincente su una linea attiva di pagamento, la vincita viene raddoppiata.

## **Jolly Impilati**

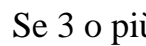
vengono impilati su tutti i rulli. Ciò significa che i simboli Jolly sono accatastati l'uno sull'altro sui rulli. Tutte le parti dei rulli coperte da Jolly Impilati fungono da

Jolly e possono sostituire qualsiasi simbolo tranne .

## **Simbolo Scatter**

I simboli Scatter non devono apparire su nessuna linea vincente specifica. Se in qualunque posizione sui rulli compaiono 2 o più simboli Scatter, la vincita ottenuta viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite della linea vincente.

Se 3 o più appaiono simultaneamente su qualsiasi parte dei rulli durante la partita principale, viene attivato il Bonus the Funky Fruits come descritto in seguito.

Se 3 o più  appaiono simultaneamente su qualsiasi parte dei rulli durante le Partite Gratis, si vincono altre 15 Partite Gratis. [Qui](#) puoi trovare maggiori informazioni sulle Partite Gratis.

## **Bonus Funky Fruits**

3 o più  che appaiono simultaneamente su qualsiasi parte dei rulli durante la partita principale attivano il Bonus Funky Fruits.

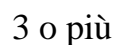
Seleziona **Clicca per Iniziare** per dare inizio al Bonus Funky Fruits. Inizialmente ricevi 8 Partite Gratis con moltiplicatore x2.

5 frutti appaiono sullo schermo seguente. Ciascuno di loro rappresenta un numero di Partite Gratis o un moltiplicatore dei risultati delle Partite Gratis. Scegli 2 frutti cliccandoli uno ad uno: aggiungi così altre Partite Gratis alle 8 iniziali, oppure aumenti il moltiplicatore iniziale x2 dei risultati delle Partite Gratis, o entrambi. In questo modo, puoi vincere fino a 33 Partite Gratis o un moltiplicatore massimo da x15 includendo quanto vinto inizialmente.

**N.B.:** Il Bonus Funky Fruits non può essere attivato nuovamente durante le Partite Gratis.

## **Partite Gratis**

Quando termina il Bonus Funky Fruits, clicca su **Continua** per dar inizio alle Partite Gratis. Le Partite Gratis iniziano utilizzando le ricompense vinte durante il round Bonus.

3 o più  che appaiono simultaneamente in qualsiasi parte dei rulli durante le Partite Gratis attivano 15 Partite Gratis extra. Il numero di Partite Gratis da vincere è infinito.

Durante le Partite Gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata della linea e il numero di linee del giro che ha attivato il bonus Funky Fruits. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

Clicca su **Continua** per tornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le vincite dei Giochi Gratis vengono aggiunte alla linea di pagamento e alle vincite Scatter.

Se il Bonus Funky Fruits viene attivato durante la modalità di Gioco Automatico, il Bonus ha inizio non appena il giocatore clicca su **Inizia**. Una volta giocati tutti i giochi Gratis, se il giocatore clicca su **Continua** sullo schermo che riassume tutte le vincite, la modalità Autoplay riprende. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 92.07%.

## Bottoni:

<b>Informazioni</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Linee + e pulsanti –</b>	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
<b>Puntata per linea + e pulsanti –</b>	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Puntata Massima</b>	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea correntemente selezionata, e gira i rulli.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
<b>Gira/ Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.



## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante compare solo in modo Divertimento o in modo Offline.

Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria.

Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.

- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Ti saranno pagate le vincite precedenti, e puoi cliccare sul pulsante **Cronologia** per vedere il risultato del tuo giro precedente una volta che sei rientrato nel casinò.

- In caso di disconnessione da Internet durante il Bonus Funky Fruits o le Partite Gratis, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Ti saranno pagate le vincite precedenti, e puoi cliccare sul pulsante **Cronologia** per vedere il risultato del tuo giro precedente una volta che sei rientrato nel casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Play** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Gladiator

## Slot machine a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Gladiator è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

### Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata massima per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o – sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita Scatter = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Puntata per linea e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.
- Una vincita attiva il bottone Raddoppia che, quando cliccato, avvia la funzione del Raddoppia. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Raddoppia più sotto.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - Lo schermo **Bonus del Colosseo** descrive le combinazioni di simboli necessarie per accedere al gioco omaggio del Colosseo e ne spiega le regole.
  - Lo schermo **Bonus del Gladiatore** descrive le combinazioni di simboli necessarie per accedere al gioco omaggio del Gladiatore e ne spiega le regole.
  - Il **Gioco d'azzardo** dello schermo viene descritto come cercare il raddoppio vincite dal gioco d'azzardo con loro e descrive le raddoppio regole.
- **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.

- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.


Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- Se un simbolo è una combinazione vincente in più di una bobina, le vincite sono sommati.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.


Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Simbolo jolly**

Il jolly nel gioco è il simbolo . I jolly possono apparire solo sui rulli 2, 3 e 4 e sostituiscono qualsiasi altro simbolo, eccetto il simbolo sparso, nel formare la miglior combinazione possibile. I jolly non hanno una loro vincita, vincono solo quando sostituiscono.

Se appaiono tre jolly contemporaneamente, in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 4, si avvia il **Gioco Omaggio del Gladiatore**.

### **Simbolo Scatter**

Il simbolo Scatter nel gioco è il simbolo . I simboli Scatter non devono necessariamente trovarsi su di una linea di vincita particolare – se ce ne sono due o più sul campo di gioco otterrai una vincita aggiuntiva. Il pagamento dei simboli Scatter è moltiplicato per la puntata totale. Se appaiono tre o più simboli sparsi simultaneamente sui rulli, viene avviato il **Gioco Omaggio del Colosseo**.

### **Gioco omaggio del Gladiatore**

Il gioco omaggio del Gladiatore si avvia quando appaiono tre jolly simultaneamente in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 4.

Nel gioco omaggio del Gladiatore, una finestra centrale mostra 9 elmetti d'oro, d'argento o di bronzo, che equivalgono rispettivamente a 5, 3 o 1 volte la puntata totale. Il premio del gioco omaggio del Gladiatore equivale al valore totale di questi 9 elmi.

### **Gioco omaggio del Colosseo**

Il gioco omaggio del Colosseo si avvia quando appaiono tre o più simboli sparsi in qualsiasi posizione sui rulli. Per avviare il gioco omaggio, premi **Avvia**.

Il gioco omaggio del Colosseo è costituito da una griglia di quattro righe e cinque colonne. Iniziando dalla riga più in basso, il giocatore sceglie una tavola di pietra per ogni riga al fine di vincere un premio.

Le tavole di pietra della prima riga determinano il numero di partite gratis. Ogni selezione può assegnare 4, 5, 7, 10 o 12 Partite Gratis.

Le tavole di pietra della seconda riga mostrano il moltiplicatore che si applicherà durante le partite gratis. Ogni selezione può assegnare un moltiplicatore da x1, x2 o x3.

Le tavole di pietra della terza riga mostreranno un simbolo sparso aggiuntivo che varrà durante le partite gratis.

Le tavole di pietra della quarta riga mostreranno un simbolo jolly aggiuntivo che varrà durante le partite gratis.

I jolly possono essere solo uno dei simboli dei cinque temi (i personaggi del film Il Gladiatore).

Il simbolo sparso extra può essere uno dei simboli dei temi eccetto **W** e **Y** o uno dei simboli reali (A, K, Q, J, 10, 9).

Il jolly extra e il simbolo sparso extra mantengono il loro aspetto normale ma si comportano rispettivamente come un jolly o come un simbolo sparso.

Quando si sceglie una tavola di pietra si verifica una delle seguenti situazioni:

- La prossima scelta avverrà sulla riga successiva.
- Si effettua un'ulteriore scelta sulla medesima riga (succede solo per la prima e per la seconda riga).
- Si apre automaticamente tutta la colonna.
- Le tavole di pietra selezionate mostrano gli oggetti raccolti – il gioco omaggio termina e iniziano le partite gratis.

Durante le partite gratis, il moltiplicatore si applica su tutte le vincite di linea, su quelle del simbolo sparso e del simbolo sparso extra.

Durante le partite gratis, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere gioco omaggio. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

Durante le partite gratis, il gioco omaggio del Colosseo non potrà essere riavviato.

Tuttavia, se durante le partite gratis, appare sul rullo 3, verranno aggiunti altre 3 partite gratis a quelle rimanenti. Il moltiplicatore delle vincite, il jolly extra e il simbolo sparso extra non cambiano.

Durante le partite gratis può partire il gioco omaggio del Gladiatore. Tieni conto che il jolly extra non sostituisce il jolly al fine di accedere al gioco omaggio del Gladiatore. Inoltre, il moltiplicatore delle partite gratis non vale per i premi del gioco omaggio del Gladiatore.

Durante le partite gratis, il jolly e il jolly extra sostituiscono qualsiasi simbolo eccetto il simbolo sparso e il simbolo sparso extra. Il jolly sostituisce anche il jolly extra. Nota che il jolly extra può ancora vincere secondo il pagamento del simbolo originale quando il simbolo si verifica su di una linea di vincita attiva. Questo sarà pagato quando l'importo della vincita dei jolly extra è maggiore della vincita del simbolo normale (con le sostituzioni dei jolly extra).

I simboli sparsi extra non devono necessariamente trovarsi su di una linea di vincita particolare – se ce ne sono tre o più sul campo di gioco otterrai una vincita aggiuntiva che sarà aggiunta alle vincite delle linee attive. Il simbolo sparso extra vince secondo il pagamento del simbolo originale, ma il pagamento è moltiplicato per la giocata totale.

## **Gioco**

Una vincita attiva il bottone del **Gioco** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Gioco dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banco**. Puoi scegliere di puntare queste vincite per raddoppiarle cliccando sul pulsante **Rosso** o **Nero**. **Raddoppiare a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banco**, se vinci.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, dovrai indovinare se la prossima carta che uscirà sarà nera o rossa. Se la Sua ipotesi è corretta, si vince. Se non hai indovinato, perdi la puntata e la modalità Gioco termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banco** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Gioco. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppia.

Clicca **Incassa** per aggiungere le vincite al tuo saldo e tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il bottone **Gioco** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 94,09%.

### Bottoni:

<b>Clicca per cambiare</b>	Seleziona la dimensione di una moneta o il valore della scommessa.
<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata per linea</b>	Aggiunge un gettone alla linea gettone.
<b>Puntata Massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima per linea, e far girare i rulli.
<b>Girare / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la



## **Raddoppia**

modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.

Gioca d'azzardo con le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria.

Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante un Bonus del Colosseo o durante dei tiri gratuiti, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio, le vincite saranno incassate e aggiunte al tuo saldo. Dopo che avrai rieffettuato l'accesso al casinò, cliccando sul pulsante **Cronologia** potrai vedere il risultato del tuo round precedente.
- Se vieni sconnesso da Internet durante un Bonus del Gladiatore, il gioco omaggio sarà completato automaticamente e le vincite saranno aggiunte al tuo saldo. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del gioco omaggio dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Gladiator Jackpot

## Slot machine a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Gladiator Jackpot è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

### Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quelle di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Clicca su **Gira** per far girare i rulli utilizzando le puntate della linea e il numero di linee attualmente selezionati. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante Stop. Clicca su Stop per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o - sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su Auto Start fa girare i rulli. Il pulsante **Auto Start** si trasforma in Stop durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita sparsa = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di un giro vincente, la **Vincità** visualizza le vincite accumulate. Il lampeggiamento ha presentato mostrando le vincite può essere fermata facendo clic sul campo **Vincità**.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.
- Una vincita attiva il pulsante **Gioco** che, cliccandoci sopra, attiva la funzione di Gioco. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Gioco più sotto.

### **Pagina delle Info:**

- Clicca su Info per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - Lo schermo **Bonus del Colosseo** descrive le combinazioni di simboli necessarie per accedere al gioco omaggio del Colosseo e ne spiega le regole.
  - La schermata del **Bonus Jackpot Il Gladiatore** descrive le combinazioni di simboli necessarie per attivare il giro di bonus jackpot Il gladiatore e descrive le regole del giro di bonus jackpot Il gladiatore.
  - Lo schermo **Gioco** spiega come provare a raddoppiare le proprie vincite mettendole in gioco e illustra le regole del raddoppio.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincità** può essere cliccato dalla Tabella dei pagamenti e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando Nascondi Linee di Vincità chiude questa finestra e torna alla Tabella dei pagamenti.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle Info e ritornare alla partita.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti

mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Simbolo jolly**

Il simbolo Jolly appare solo sui rulli 2, 3 e 4. Può sostituire qualunque altro simbolo, eccetto il simbolo Scatter, per realizzare la miglior combinazione vincente possibile. I jolly non hanno una loro vincita, vincono solo quando sostituiscono.

Se tre simboli jolly appaiono simultaneamente in qualunque posizione sui rulli 2, 3 e 4 durante il gioco principale o durante le partite gratis, si attiva il giro di bonus jackpot Il gladiatore.

### **Simbolo sparso**

Il simbolo sparso nel gioco è il simbolo . I simboli sparsi non devono necessariamente trovarsi su di una linea di vincita particolare – se ce ne sono due o più sul campo di gioco otterrai una vincita aggiuntiva. Il pagamento dei simboli sparsi è moltiplicato per la puntata totale.

Il giro bonus Colosseo si attiva quando tre o più simboli Sparsi appaiono simultaneamente sui rulli durante il gioco principale.

## Bonus Jackpot Il gladiatore

Il Bonus jackpot Il gladiatore si attiva se tre simboli jolly appaiono simultaneamente in qualunque posizione sui rulli 2, 3 e 4 durante il gioco principale o durante le partite gratis. Tuttavia, durante le partite gratis è impossibile vincere il jackpot, come spiegato di seguito.

Nel giro bonus jackpot Il gladiatore, una finestra centrale mostra 9 elmetti in oro, argento o bronzo, tutti e tre con in premio un valore corrispondente a un multiplo della puntata totale; l'oro vince di più, il bronzo di meno. Il valore di questi 9 elmetti si accumula a formare il premio totale del bonus. Raccogli 9 elmetti d'oro durante il gioco principale e vincerai il Jackpot Gladiatore. Vincendo il Jackpot Il gladiatore si vince l'importo del jackpot, ma non anche il premio derivante dai 9 elmetti d'oro del bonus. Se si gioca il bonus jackpot Il gladiatore durante le partite gratis è impossibile raccogliere 9 elmetti d'oro e vincere il jackpot.

## Gioco omaggio del Colosseo

Il gioco omaggio del Colosseo si avvia quando appaiono tre o più simboli sparsi in qualsiasi posizione sui rulli. Per attivare il giro bonus Colosseo fai clic su **Start**.

Il gioco omaggio del Colosseo è costituito da una griglia di quattro righe e cinque colonne. Iniziando dalla riga più in basso, il giocatore sceglie una tavola di pietra per ogni riga al fine di vincere un premio.



Le tavole di pietra della prima riga determinano il numero di partite gratis. Ogni selezione può assegnare 4, 5, 7, 10 o 12 Partite Gratis.

Le tavole di pietra della seconda riga mostrano il moltiplicatore che si applicherà durante le partite gratis. Ogni selezione può assegnare un moltiplicatore da x1, x2 o x3.

Le tavole di pietra della terza riga mostreranno un simbolo sparso aggiuntivo che varrà durante le partite gratis.

Le tavole di pietra della quarta riga mostreranno un simbolo jolly aggiuntivo che varrà durante le partite gratis.

I jolly possono essere solo uno dei simboli dei cinque temi (i personaggi del film Il Gladiatore).

Il simbolo sparso extra può essere uno dei simboli dei temi eccetto  e  o uno dei simboli reali (A, K, Q, J, 10, 9).

Il jolly extra e il simbolo sparso extra mantengono il loro aspetto normale ma si comportano rispettivamente come un jolly o come un simbolo sparso.

Quando si sceglie una tavola di pietra si verifica una delle seguenti situazioni:

- La prossima scelta avverrà sulla riga successiva.
- Si effettua un'ulteriore scelta sulla medesima riga (succede solo per la prima e per la seconda riga).
- Si apre automaticamente tutta la colonna.
- Le tavole di pietra selezionate mostrano gli oggetti raccolti – il gioco omaggio termina e iniziano le partite gratis.

Durante le partite gratis, il moltiplicatore si applica su tutte le vincite di linea, su quelle del simbolo sparso e del simbolo sparso extra.

Durante le partite gratis, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere gioco omaggio. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto i tiri gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

Clicca su **Continua** per tornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Durante le partite gratis, il gioco omaggio del Colosseo non potrà essere riavviato.

Tuttavia, se durante le partite gratis, appare sul rullo 3, verranno aggiunti altre 3 partite gratis a quelle rimanenti. Il moltiplicatore delle vincite, il jolly extra e il simbolo sparso extra non cambiano.

Durante le partite gratis può partire il gioco omaggio del Gladiatore. Tieni conto che il jolly extra non sostituisce il jolly al fine di accedere al gioco omaggio del Gladiatore. Inoltre, il moltiplicatore delle partite gratis non vale per i premi del gioco omaggio del Gladiatore.

Durante le partite gratis, il jolly e il jolly extra sostituiscono qualsiasi simbolo eccetto il simbolo sparso e il simbolo sparso extra. Il jolly sostituisce anche il jolly extra. Nota



che il jolly extra può ancora vincere secondo il pagamento del simbolo originale quando il simbolo si verifica su di una linea di vincita attiva. Questo sarà pagato quando l'importo della vincita dei jolly extra è maggiore della vincita del simbolo normale (con le sostituzioni dei jolly extra).

I simboli sparsi extra non devono necessariamente trovarsi su di una linea di vincita particolare – se ce ne sono tre o più sul campo di gioco otterrai una vincita aggiuntiva che sarà aggiunta alle vincite delle linee attive. Il simbolo sparso extra vince secondo il pagamento del simbolo originale, ma il pagamento è moltiplicato per la giocata totale.

### **Ritorno al giocatore**

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 91,46%, incluso il contributo medio per il Jackpot Progressivo, pari all'1%.

### **Gioco**

Una vincita attiva il bottone del **Gioco** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Gioco dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banco**. Puoi scegliere di puntare queste vincite per raddoppiarle cliccando sul pulsante **Rossa** o **Nera**. **Raddoppiare a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banco**, se vinci.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, dovrai indovinare se la prossima carta che uscirà sarà nera o rossa. Se la Sua ipotesi è corretta, si vince. Se non hai indovinato, perdi la puntata e la modalità Gioco termina. Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banco** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Gioco. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Gioco.

Clicca **Incassa** per aggiungere le vincite al tuo saldo e tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il bottone **Gioco** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

### **Bottoni:**

**Info** Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.

<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata per linea</b>	Aggiunge un gettone alla linea gettone.
<b>Puntata massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima di linea, e far girare i rulli.
<b>Gira / Stop</b>	Gira i rulli. / Durante il giro dei rulli, il pulsante GIRA cambia in STOP. Cliccando su STOP, l'animazione del giro viene interrotta e i risultati del giro vengono visualizzati immediatamente. Cliccando su STOP durante l'Avvio Automatico, l'animazione del giro viene terminata e i risultati del giro vengono visualizzati immediatamente. Tuttavia, la modalità di Avvio Automatico del giro del rullo non viene terminata.
<b>Gioco</b>	Mette in gioco le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master. Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il

gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante il giro bonus Colosseo mentre stavi raccogliendo i premi, il Bonus continuerà dalla raccolta successiva. Se il gioco si è interrotto dopo aver dato il comando Raccogli che termina il Bonus, il gioco inizierà automaticamente dal giro di Partite gratis.
- Se sei stato disconnesso da Internet durante le partite gratis, al riavvio il gioco ricomincerà dall'ultimo giro di partite gratis.
- Se vieni disconnesso da internet durante un giro bonus jackpot Il gladiatore nel gioco principale, il gioco riprenderà dalla schermata della vincita del bonus finale e le vincite Bonus precedenti ti saranno pagate. Se vieni disconnesso da internet durante un giro bonus jackpot Il gladiatore nelle Partite gratis, il gioco riprenderà dalla schermata del giro successivo di Partite gratis ma le vincite Bonus precedenti ti saranno pagate.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se vieni disconnesso da internet durante un round di raddoppio, le tue vincite saranno raccolte e aggiunte al tuo saldo. Dopo che avrai riefettuato l'accesso al casinò, cliccando sul pulsante **Cronologia** potrai vedere il risultato del tuo round precedente.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Golden Tour

## Slot machine a 5 rulli multilinea.

Lo scopo delle slot machine Golden Tour è di ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

### Per giocare:

- Scegli il valore del gettone che vuoi giocare cliccando sui pulsanti + e –, posti nella parte inferiore sinistra della schermata.
- Scegli il numero delle linee di vincita su cui vuoi giocare con il bottone **Una Puntata** o cliccando sui numeri di linea posti su entrambi i lati dei rulli. Quando clicchi sulla linea numero 3, per esempio, verranno attivate anche le linee 1 e 2. Ogni clic su **Una Puntata** seleziona una linea in più. Premendo **Puntata Massima** o il numero di linea N° 5 si selezionano tutte le linee di vincita (o di meno se il tuo saldo non è abbastanza capiente) – e si avvia la rotazione dei rulli automaticamente. Ricordati che la tua giocata totale (l'importo che spendi a ogni giro) equivale alla puntata per linea moltiplicata per il numero di linee selezionate. Cliccando su **Puntata Massima** sarà avviata automaticamente la rotazione dei rulli.
- Clicca su **Gira** (se non hai già cliccato su **Puntata Massima**) per avviare la rotazione dei rulli.
- Se i rulli, quando si arrestano, mostrano una combinazione vincente (lungo una linea di vincita attivata) vincerai quanto stabilito nella tabella delle vincite. Clicca su **Tabella Pagamenti** per visualizzare la tabella. La tabella si richiude cliccando nuovamente sullo stesso bottone. Se vinci su più linee contemporaneamente, le tue vincite saranno sommate tra loro.

### Linee di vincita:

Le linee di vincita sono rappresentate da delle rette che appaiono solo quando attivate. Vedrai la forma di ogni singola linea attivando le linee una per una premendo il bottone **Gioca Un Gettone**.

**Nota:** per essere valida ai fini della vincita, una combinazione di simboli vincenti deve cadere su di una linea di vincita attivata, ovvero su una linea di vincita sulla quale si è puntato!

## **La tabella delle vincite:**

La tabella delle vincite mostra un valore per ogni uscita di ogni simbolo. Per esempio, se hai quattro simboli in una riga, partendo dal rullo più a sinistra (cioè hai quattro uscite) leggi il numero della riga “XXXX” nella colonna sotto tale simbolo.

Moltiplica la puntata di una linea per quel numero e ottieni l’ammontare della vincita. Se hai delle combinazioni vincenti su più linee queste saranno sommate tra di loro. Per essere validi i simboli devono essere disposti consecutivamente partendo dal rullo più a sinistra. Cinque simboli su una riga sono pagati una volta sola.

**Nota bene:** C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata di linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra invece quanto stai spendendo complessivamente per questo giro. I pagamenti mostrati sulla tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata di linea e non per la giocata totale. Se ottieni delle combinazioni vincenti su più di una linea di vincita, le vincite di ogni linea vincente sono sommate tra loro.

## **Simbolo sparso e gioco omaggio:**

La marmotta, l’anatra e il pesce-gatto sono simboli sparsi – quando hai sullo schermo almeno 3 di questi simboli (dello stesso tipo), consecutivi sarai ammesso al gioco omaggio. Non è necessario che stiano sulla stessa linea di vincita.

Nel gioco omaggio, scegli un driver, un ferro e un putter. Vincerai un premio basato sulle tre mazze che hai scelto. Se sei entrato nel gioco dopo aver conseguito quattro simboli sparsi anziché tre, il tuo premio è triplicato. Se invece sei entrato con 5 simboli sparsi, il tuo premio sarà moltiplicato per 10.

Il simbolo delle due palle può sostituire sia la palla arancione che quella bianca, creando la migliore combinazione vincente possibile. Ad esempio, se ottieni una combinazione costituita da palla arancione - palla arancione - due palle - palla bianca-palla bianca, il simbolo delle due palle contribuisce ad entrambe le combinazioni, assegnandoti due premi: uno per le tre palle arancioni e uno per le tre palle bianche.

## **Dollar Ball**

Questo è un gioco collaterale tipo il lotto dove scegli 5 numeri su 49. Quindi appena parte il gioco principale, saranno estratti 5 numeri a caso. Più numeri hai azzeccato, più vinci. Se hai azzeccato tutti e cinque i numeri, allora vinci il jackpot.

Dollar Ball sta nella parte in alto a destra dello schermo. Clicca **Abilita** per giocarci. Vedrai una serie di numeri, da 1 a 49. Clicca su cinque numeri qualsiasi per

selezionarli manualmente oppure clicca su **Scelta casuale** per fare tutto in automatico. Se vuoi cambiare il set di numeri selezionati, fai clic su uno dei numeri non selezionati per ricominciare. Clicca **Attiva** per nascondere i numeri e confermare la tua selezione. Mentre il Dollar Ball è attivo, viene automaticamente effettuata una puntata Jackpot aggiuntiva ogni volta che effettui una puntata nel gioco principale. Il valore della puntata Jackpot è fisso, e puoi trovarlo nell'interfaccia Dollar Ball. Se vuoi annullare il gioco Dollar Ball, clicca **Disabilita**.

Dollar Ball si giocherà con ogni turno di gioco principale, con gli stessi numeri, finché non si modificano i numeri o disattivare il gioco laterale.

I tuoi numeri verranno mostrati in una fila di caselle nella parte alta dello schermo. Una volta iniziato un round della partita principale, i numeri estratti saranno mostrati nella fila di cerchi vuoti. Se alcuni dei numeri corrispondono alla tua selezione, le caselle che contengono tali numeri cambieranno colore e sarà mostrato l'importo vinto. La vincita verrà sommata al tuo saldo con le altre vincite del gioco principale. Le vincite a Dollar Ball vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti di Dollar Ball che si trova nella tabella dei pagamenti del gioco principale. Le vincite ottenute da 1, 2 o 3 numeri corretti sono vincite fisse i cui importi si calcolano moltiplicando la puntata Jackpot per il moltiplicatore corrispondente.

Oltre alle vincite fisse, il Dollar Ball include vincite progressive. Una piccola percentuale di ogni puntata Jackpot effettuata da ciascun giocatore viene aggiunta al piatto comune. Quando un giocatore ottiene il giusto risultato (i cinque numeri selezionati corrispondono ai cinque numeri estratti) vince l'intero Jackpot. È anche possibile vincere parte del Jackpot (l'1% del Jackpot) ottenendo una combinazione di quattro numeri su cinque.

Dopo che è stato vinto un Jackpot si comincia con un nuovo piatto, e il casinò contribuisce a un primo importo di base (detto "seme"). Questo importo serve ad assicurare che se qualcuno ottiene il risultato vincente immediatamente dopo una vittoria al Jackpot gli sia comunque garantita una vittoria sostanziale.

Nota bene:

- Per poter partecipare al Jackpot occorre effettuare una puntata Jackpot.
- Non è necessario vincere il gioco principale per vincere il Jackpot.
- Il contributo Jackpot si applica solo quando giochi con il Dollar Ball attivato.
- Tutte le vincite e i moltiplicatori per il gioco Dollar Ball corrispondono alla sola puntata Jackpot.
- Se un Jackpot viene sospeso (un gioco viene chiuso e rimosso dal client del casinò) riceverai una notifica da parte del casinò.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

<b>Capitale di partenza (ammontare iniziale del jackpot):</b>	10,000 x l'importo della giocata.
<b>Tasso di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):</b>	10%
<b>Condizione di vincita (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):</b>	Azzeccare 5 palline.
<b>Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot):</b>	Nessun requisito speciale

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 97,71%.

## Bottoni:

<b>Tabella Vincite</b>	Clicca questo bottone per vedere la tabella delle vincite. Clicca una seconda volta per chiuderla.
<b>Gioca Un Gettone</b>	Attiva da 1 a 5 linee di vincita (cliccare da 1 a 5 volte). Dopo devi cliccare Gira per avviare la rotazione dei rulli.
<b>Giocata Massima</b>	Attiva tutte e 5 le linee di vincita (o di meno se il tuo saldo non è abbastanza capiente) con un solo clic e avvia automaticamente la rotazione dei rulli.
<b>Gira</b>	Avvia la rotazione dei rulli.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto




Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la

cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.

- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Automatico** - Apre l'interfaccia autoplay che consente di rendere automatico il gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sull'Automatico.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## **Gadget bar**

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Disconnessione** : Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Great Blue

## Slot machine a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Great Blue è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

### Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quelle di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o - sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita Scatter = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.

- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Una vincita attiva il pulsante **Raddoppia** che, cliccandoci sopra, attiva la funzione di Raddoppia. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Raddoppia più sotto.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - Lo schermo del **Bonus** descrive le combinazioni di simboli necessarie per accedere al gioco omaggio e illustra le regole di questo gioco omaggio.
  - Lo schermo **Raddoppia** spiega come provare a raddoppiare le proprie vincite mettendole in gioco e illustra le regole del raddoppio.
- **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Simbolo jolly**

Il simbolo jolly può sostituire qualsiasi altro simbolo, eccetto il simbolo sparso, che serve a realizzare la miglior combinazione vincente.

Le vincite realizzate con una combinazione vincente che contiene un jolly, sono raddoppiate.

**Nota bene:** C'è anche un pagamento separato per 2 o più simboli jolly su di una linea di vincita attiva, come risulta dalla tabella dei pagamenti. Questi sono pagati al posto della vincita data dai simboli normali quando il loro pagamento supera la vincita normale (con le sostituzioni dei jolly).

### **Simbolo Scatter**

I simboli Scatter non devono necessariamente trovarsi su di una linea di vincita particolare – se ce ne sono due o più sul campo di gioco otterrai una vincita aggiuntiva. Il pagamento dei simboli Scatter è moltiplicato per la puntata totale.

Quando appaiono tre o più simboli sparsi ovunque sui rulli, il giocatore ha l'opportunità di giocare il gioco omaggio.

Con l'accesso al gioco omaggio, il giocatore viene automaticamente premiato con 8 giri gratis con moltiplicatore 2. Nella partita bonus, dovrai selezionare due conchiglie per vincere altri 7, 10 o 15 giri gratis e un moltiplicatore da x5 o x8. Il moltiplicatore aggiuntivo si applica a tutte le vincite dei tiri gratuiti. Dopo che il giocatore ha cliccato su **Continua**, hanno inizio i giri gratis.

Durante le partite gratis, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere le partite gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto i tiri gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita bonus sommate tra loro).

Clicca su **Continua** per tornare al gioco principale. Se durante un tiro gratis ottieni tre o più simboli sparsi ovunque sui rulli, ti verranno aggiunti altri 15 giri gratis oltre a quelli che hai. Il tuo moltiplicatore non cambia.

## **Raddoppia**

Una vincita attiva il bottone del **Raddoppia** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Raddoppia dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Punta**. Puoi scegliere di puntare queste vincite per raddoppiarle cliccando sul pulsante **Rosso** o **Nero**. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà piazzato su **Punta**, se vinci.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, dovrai indovinare se la prossima carta che uscirà sarà nera o rossa. Se la Sua ipotesi è corretta, si vince. Se non hai indovinato, perdi la puntata e la modalità Raddoppia termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite su **Punta** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Gioco. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppia.

Clicca **Incassa** per aggiungere le vincite al tuo saldo e tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il bottone **Raddoppia** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 96,03%.

## Bottoni:

<b>Clicca per cambiare</b>	Seleziona la dimensione di una moneta o il valore della scommessa.
<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata per linea</b>	Aggiunge un gettone alla linea gettone.
<b>Puntata Massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima per linea, e far girare i rulli.
<b>Girare / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>Raddoppia</b>	Mette in gioco le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.



- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- In caso di sconnessione da Internet durante un round bonus o i giri gratis, una volta rieffettuato l'accesso al Casinò, verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se vieni disconnesso da internet durante un round di raddoppio, le tue vincite saranno raccolte e aggiunte al tuo saldo. Dopo che avrai rieffettuato l'accesso al casinò, cliccando sul pulsante **Cronologia** potrai vedere il risultato del tuo round precedente.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Green Lantern™

## Slot a 5 Rulli e 243 Modi

Lo scopo di Green Lantern™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il gioco offre sempre 243 Modi di Vincere. La puntata totale per round di gioco è pari al valore del gettone  $\times$  40.
- Prima di accedere al gioco viene mostrato un video introduttivo.
- Fai clic su **CONTINUA** nella schermata di avvio per accedere alla partita principale.
- Fai clic su “+” o “-” accanto a **GETTONI** per modificare il valore del tuo gettone e la puntata totale.
- Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivarla o disattivarla. Quando è attiva, i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con il valore del gettone attualmente selezionato.
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di Gioco Automatico. Sposta il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Fai clic su una opzione per avviare la funzione di Gioco Automatico. Durante la modalità automatica, il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** diventa **STOP**. Fai clic sul pulsante **STOP** per arrestare la modalità automatica.
- La tabella dei Pagamenti è accessibile dalla pagina delle “i” **INFO** o dal Menu.

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal **pulsante i** o dal Menu.
- Vincita della linea = valore del gettone  $\times$  il corrispondente moltiplicatore, secondo la **Tabella dei pagamenti**.
- Tutte le vincite sono pari al valore del gettone moltiplicato per il premio indicato nella **Tabella dei pagamenti**.
- Il totale delle vincite e i premi delle Linee vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

## FUNZIONE ALL-WAYS

Ad ogni giro vi sono sempre 243 Modi di Vincere.

3 o più simboli uguali comparsi ovunque, su rulli consecutivi e partendo dal primo rullo a sinistra, assegnano una vincita.

Fanno eccezione a questa regola i simboli Hal Jordan, Guardian e Sinestro, per i quali sono richiesti 2 o più simboli.

## **SIMBOLO WILD**

L'anello Verde e l'Anello Giallo sono i simboli **WILD**.

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo. Il simbolo **WILD** dell'Anello Verde può comparire solo sui rulli 2, 3, 4 e 5 e non appare mai durante la funzione Fear Fight Mission. Il simbolo **WILD** dell'Anello Giallo può comparire solo sui rulli 2, 3, 4 e 5 ed esclusivamente durante la funzione Fear Fight Mission.

## **CROLLO DEI RULLI**

Quando i rulli girano, una nuova Serie di simboli compare sui rulli. I simboli delle eventuali combinazioni vincenti esploderanno dopo avere assegnato i premi (ad eccezione dei simboli dell'Anello Giallo che non possono esplodere). I simboli rimanenti scenderanno a occupare gli spazi lasciati vuoti dai simboli rimossi, mentre nuovi simboli scenderanno dalla parte superiore dei rulli. Questa operazione è definita 'Crollo' e crea una nuova Serie di simboli.

Una Serie può creare nuove combinazioni vincenti, provocando un nuovo crollo che porta una nuova Serie.

## **BARRA ENERGETICA DI GREEN LANTERN**

La Barra Energetica di Green Lantern sostituisce il pulsante **GIRA** quando un giro produce una vincita, riempiendo una sezione della Barra. Ogni Serie vincente consecutiva riempie un'altra sezione della Barra. Il numero di sezioni riempite determina il caricamento della Barra Energetica.

Questa Carica aumenta quando si riempiono 4, 6 e 8 sezioni della Barra Energetica.

4 o più Serie vincenti consecutive attivano 1 delle 3 funzioni di Partite Gratis a caso. La funzione attivata viene influenzata dalla carica della Barra Energetica (per maggiori informazioni, consulta la sezione in basso).

Sono disponibili 3 livelli di caricamento:

- Caricamento 1: 4 o 5 sezioni piene della Barra Energetica
- Caricamento 2: 6 o 7 sezioni piene della Barra Energetica
- Caricamento 3: 8 o più sezioni piene della Barra Energetica

All'inizio di ogni giro, la Barra Energetica è vuota.

## **FUNZIONE PARTITE GRATIS**

4 o più Serie vincenti consecutive attivano 1 delle 3 funzioni di Partite Gratis a caso: Fear Fight Mission, Training Center Mission o Secret Sector Mission. Premi **CONTINUA** per avviare la funzione attivata.

### **FEAR FIGHT MISSION**

Nella funzione Fear Fight Mission, il simbolo **WILD** dell'Anello Giallo sostituisce il **WILD** dell'Anello Verde. Le Partite Gratis sono illimitate e tutti i simboli esplodono dopo il risultato, ad eccezione dei simboli **WILD**. La funzione termina quando il numero di simboli **WILD** sui rulli raggiunge il limite. La carica della Barra Energetica determina il limite dei simboli **WILD**:

- Caricamento 1: 5 simboli **WILD**
- Caricamento 2: 6 simboli **WILD**
- Caricamento 3: 8 simboli **WILD**

Il campo dei **WILD ATTUALI** posto in alto a sinistra indica il numero di simboli **WILD** attualmente sui rulli. Il campo del **LIMITE DI WILD** posto in alto a destra indica il numero massimo di simboli **WILD** al termine della funzione, premi **CONTINUA** nella schermata delle vincite per tornare alla partita principale.

Fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite al termine della funzione per tornare alla partita principale. In alternativa, attendi che la schermata scompaia automaticamente.

### **TRAINING CENTER MISSION**

La funzione Training Center Mission offre 10 partite gratis. All'inizio della funzione, Green Lantern aggiunge simboli **WILD** extra sui rulli. La carica della Barra Energetica determina il numero di simboli **WILD** aggiunti. Il campo **PARTITE GRATIS** posto nella parte superiore della schermata mostra il numero di partite gratis rimanenti.

Fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite al termine della funzione per tornare alla partita principale. In alternativa, attendi che la schermata scompaia automaticamente.

## **SECRET SECTOR MISSION**

La funzione Secret Sector Mission offre 10 partite gratis. Viene applicato un moltiplicatore di vincita dinamico a ogni partita gratis. Il moltiplicatore di vincita aumenta dopo ogni Serie vincente. Il valore di ogni aumento è indicato dal Moltiplicatore di livello. La carica della Barra Energetica determina il Moltiplicatore iniziale e il Moltiplicatore di livello:

- Caricamento 1: Moltiplicatore iniziale  $\times 2$  e Moltiplicatore di livello +1
- Caricamento 2: Moltiplicatore iniziale  $\times 2$  e Moltiplicatore di livello +2
- Caricamento 3: Moltiplicatore iniziale  $\times 3$  e Moltiplicatore di livello +2

Quando una Serie non produce vincite, il moltiplicatore di vincita torna al valore iniziale. Il moltiplicatore massimo differisce nei 3 caricamenti.

Il campo del **MOLTIPLICATORE INIZIALE** posto in alto a sinistra dei rulli indica il valore del moltiplicatore di vincita all'inizio della funzione. Il campo del **MOLTIPLICATORE DEL LIVELLO** posto in alto a destra dei rulli mostra di quanto sarà aumentato il moltiplicatore di vincita, ad ogni Serie vincente.

Fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite al termine della funzione per tornare alla partita principale. In alternativa, attendi che la schermata scompaia automaticamente.

## **JACKPOT DC SUPER HEROES**

Il Jackpot DC Super Heroes è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nei giochi DC Super Heroes viene versata nel Jackpot Progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

È possibile attivare la partita Jackpot con una puntata di qualsiasi importo. Più è alta la puntata piazzata, maggiori sono le possibilità di attivare la partita Jackpot.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot (Verde), Minor Jackpot (Blu), Major Jackpot (Giallo) e Grand Jackpot

(Rosso). I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi: il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita Jackpot mostra una griglia di selezione con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi: verde per il Mini Jackpot, Blu per il Minor Jackpot, giallo per il Major Jackpot e rosso per il Grand Jackpot. Quando viene trovato un colore, riempi una delle sfere energetiche poste sotto al jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni jackpot richiede un diverso numero di sfere energetiche da riempire: 2 sfere per il Mini Jackpot, 3 sfere per il Minor Jackpot, 4 sfere per il Major Jackpot e 5 sfere per il Grand Jackpot.

Il giocatore dovrà selezionare le celle della griglia finché non avrà ottenuto il numero di sfere dello stesso colore necessario a vincere uno dei jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Premere 'Continua' termina la partita jackpot e riporta il giocatore alla partita principale. I premi del Jackpot vengono sommati alle eventuali vincite del giro attivante e mostrati nel campo 'Vincita' insieme agli altri premi.

La partita Jackpot DC Super Heroes dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di sfere uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, le celle saranno selezionate automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

<b>Jackpot minimo</b> (l'importo di partenza del Jackpot):	Mini: € 100.00 Minor: € 1,000.00 Major: € 10,000.00 Grand: € 200,000.00
<b>Tassa di contribuzione</b> (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%
<b>Condizioni di vincita</b> (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	La funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes. Accedere alla funzione Jackpot garantisce una vincita. Rivela tutte le sfere di energia richieste per un particolare Jackpot o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.
<b>Requisiti di vincita</b> (condizioni)	Gioca con una slot che offra il Jackpot DC Super Heroes.

necessarie per puntare al Jackpot):	
--	--

**N.B.**

- Nel sistema, l'importo di partenza e il Jackpot sono espressi in Euro e il loro valore nella tua valuta locale è stabilito dal tasso di cambio.
- Il funzionamento del **Jackpot DC Super Heroes** impedisce vincite simultanee del jackpot.
- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

**Barra degli strumenti del casinò**

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** - Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** - Fai clic su questo pulsante per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** - Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** - Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** - accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** - Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** - Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** - Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
  - **Cronologia** - Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
  - **Opzioni** - Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
  - **Suggerimenti** - Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
  - **Tabella dei pagamenti** - Apre la Tabella dei pagamenti del gioco.

### **Pagina Info:**

- Fai clic sul pulsante delle **INFO “i”** per aprire la schermata di riferimento che descrive le varie componenti di gioco. Fai clic sulle frecce poste ai lati della schermata o sui pulsanti di selezione in basso per navigare tra le pagine della **Tabella dei Pagamenti**.
  - La schermata dei **Premi** mostra tutte le combinazioni vincenti.
  - La schermata delle **Funzioni** illustra quali funzioni possono essere attivate e giocate.
  - La schermata **Jackpot** spiega il funzionamento del Jackpot nel gioco.
- Fai clic sulla **X** posta nell'angolo superiore destro della finestra di dialogo per uscire dalla pagina delle Info e tornare al gioco.

### **Bottoni:**

- **“i”** - Apre la schermata di riferimento che descrive le varie componenti di gioco (Tabella dei pagamenti).
- **Pulsanti + e – di Puntata Totale e Gettoni** - Aumentano o diminuiscono il valore dei gettoni e la puntata totale.
- **Gira** - Il pulsante Gira mostra l'animazione del giro del rullo e il risultato del giro.



- **Autoplay/Ferma Autoplay** - Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale di ritorno teorico al giocatore (RTP) è del 94,95% e include la tassa di contribuzione per il Jackpot, pari allo 0,99%.

# Halloween Fortune

## Slot 5 rulli 20 linee

L'obiettivo di Halloween Fortune è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Le puntate per linea vengono scelte cliccando su + e – al di sotto della **Puntata per linea** e al di sopra delle immagini delle pietre per aumentare o diminuire l'importo.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su + e – al di sotto delle **Linee** e al di sopra delle immagini delle foglie. Ciascun clic attiva/disattiva una linea di pagamento. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Clicca su **Gira** per far girare i rulli utilizzando le puntate della linea e il numero di linee attualmente selezionati. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente o selezionare la **Funzione fino** per girare fino all'attivazione del Witches' Brew Bonus. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La modalità **Gioco automatico** termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando viene attivato il Witches' Brew Bonus se si è selezionata la **Funzione fino** o quando si clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come

da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno sommate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate.
- Qualsiasi vincita al di sotto del limite della funzione Gioco d'azzardo è in grado di attivare il pulsante **Gioco** che, quando cliccato, avvia la funzione Gioco d'azzardo. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Gioco d'azzardo più sotto.

### **Pagina delle Info:**

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Linee di vincita** mostra tutte le linee possibili e spiega le regole per calcolarne le vincite.
  - La schermata **Witches' Brew Bonus** descrive le combinazioni dei simboli necessarie per entrare nella funzione **Witches' Brew Bonus** e ne descrive le regole insieme alle regole dei Giochi Gratis.
  - Il **Gioco** dello schermo viene descritto come cercare il raddoppio vincite dal gioco d'azzardo con loro e descrive le raddoppio regole.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

## **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

## **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild può stare per qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello Scatter e del Bonus, per formare la combinazione vincente migliore possibile. È inoltre previsto un payout separato per due o più simboli Wild su una linea di pagamento attiva, come si può vedere nella Tabella dei premi. Questo viene erogato al posto della vincita dei simboli normali se l'importo della vincita dei Wild è superiore rispetto a quello dei simboli normali (sostituiti dai Wild).

## **Simbolo Scatter**

I simboli Scatter non devono uscire su nessuna linea di pagamento particolare. Se ci sono tre o più Scatter in qualsiasi posizione nei risultati del tiro, il payout guadagnato viene moltiplicato per la puntata totale e aggiunto alle vincite della linea di pagamento.

## **Simbolo Bonus**

I simboli Bonus possono apparire solo sui rulli 1 e 5. Quando compaiono in qualsiasi posizione su questi rulli simultaneamente, viene attivato il gioco Witches' Brew Bonus.

## **Witches' Brew Bonus**

Per far partire il Witches' Brew Bonus, clicca su **Clicca per iniziare**.

Al giocatore viene mostrata una schermata con 3 streghe tra cui scegliere. Clicca su una strega per effettuare una selezione. Ogni selezione vince un numero di Giochi Gratis (3, 4, 5, 7, 10 o 20). Clicca su **Continuare** per procedere.

Nella schermata successiva, il giocatore deve selezionare una pozione su 6 per vincere il moltiplicatore (2, 3, 4, 5, 7 o 10) per i Giochi Gratis. Un moltiplicatore durante i Giochi Gratis significa che tutte le vincite durante i Giochi Gratis vengono moltiplicate per quel numero. Clicca su una pozione per effettuare una selezione. Quindi clicca su **Continuare** per procedere alla partita Giochi Gratis. La funzione Giochi Gratis partirà automaticamente.

Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente usando lo stesso numero di linee e puntate per linee del giro che le ha attivate. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Il riquadro **Vincita delle partite gratis** mostra le vincite ottenute nelle attuali partite gratis.

Se compaiono dei simboli Bonus sui rulli 1 e 5 contemporaneamente durante i Giochi Gratis, in qualsiasi posizione, si vince un numero casuale di Giochi Gratis aggiuntivi (3, 4, 5, 7, 10 o 20), con lo stesso moltiplicatore.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro che ha attivato le partite gratuite. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincita totale** mostra le vincite ottenute (Vincita della partita e Vincita della funzione).

Se non ci sono state vincite nel giro del gioco principale che ha attivato il Bonus, allora solo la Vincita Totale verrà mostrata sulla classifica dei risultati.

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se il Witches' Brew Bonus viene attivato durante la modalità Automatico, la funzione inizia dopo che il giocatore fa clic su **Clicca per iniziare**. Il giocatore deve selezionare una strega e cliccare su **Continuare**, quindi selezionare una pozione e cliccare nuovamente su **Continuare** per avviare i Giochi Gratis. Una volta terminato il Witches' Brew Bonus, clicca su **Continuare** per iniziare i Giochi Gratis. Una volta terminati i Giochi Gratis, clicca su **Continuare** sulla schermata di riepilogo della vincita Bonus. Verrai reindirizzato ai rulli del gioco principale e la modalità Auto Play riprenderà automaticamente. Quando si ritorna ai rulli, cliccando su qualsiasi punto

dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

## **Gioco**

Una vincita attiva il bottone del **Gioco** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Gioco dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**. Puoi scegliere di puntare queste vincite per raddoppiarle cliccando sul pulsante **Rosso** o **Nera**. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, dovrai indovinare se la prossima carta che uscirà sarà nera o rossa. Se la Sua ipotesi è corretta, si vince. Se non hai indovinato, perdi la puntata e la modalità Gioco termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Gioco. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Gioco.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella **Banca** e per tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il bottone **Gioco** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Gioco automatico**.

## **Ritorno al giocatore**

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è del 97,06%.

## **Bottoni:**

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
<b>Linee + e –</b>	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
<b>Puntata per linea + e –</b>	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Puntata massima</b>	Attiva tutte le linee con la puntata per linea attuale e gira i rulli.
<b>Gira / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza

## **Gioco / Stop**

subito il risultato. Facendo clic su **Stop** quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.

Gioca d'azzardo con le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro. / Termina la modalità Autoplay.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar



Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se sei stato disconnesso da Internet durante il Witches' Brew Bonus quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita.
- Se sei stato disconnesso da Internet durante un giro in modalità **Gioco automatico**, sarai automaticamente reindirizzato al gioco una volta rientrato nel casinò e il tiro sarà ripetuto, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio, le vincite saranno incassate e aggiunte al tuo saldo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Highway Kings

## Slot Machine a 5 Ruote multilinea

Lo scopo della Slot Machine Highway Kings è di ottenere una combinazione di simboli vincente girando le ruote. Migliore sarà la combinazione di simboli, maggiore sarà il profitto.

### Come giocare:

- Scegli il valore del gettone che vuoi giocare cliccando sui pulsanti + e -, posti nella parte inferiore sinistra della schermata.
- Seleziona il numero di linee su cui vuoi scommettere cliccando sul pulsante **Una Puntata** oppure sui numeri alla sinistra delle ruote. Per esempio quando clicchi la linea numero 5, selezioni anche le linee da 1 a 4. Ogni click sul pulsante **Una Puntata** seleziona una linea in più. Clicca su **Puntata Massima** oppure il numero della linea 9 per selezionare tutte le linee. Ricorda, che punti un gettone per ogni linea selezionata. Quando clicchi **Puntata Massima** farai girare le ruote automaticamente.
- Clicca **Gira** (se non hai premuto **Puntata Massima**) per girare le ruote.
- Quando le ruote mostrano una combinazione vincente quando si fermano (lungo una linea pagante sulla quale hai puntato), tu vinci l'importo in accordo con la tabella delle vincite. Se lo desideri, clicca il pulsante **Tabella Pagamenti** per vedere la tabella delle vincite. Chiudi la tabella cliccando ancora sul pulsante **Tabella Pagamenti**. Quando vinci su più linee simultaneamente, le tue vincite si sommeranno.

### Linee di vincita:

Le linee di vincita sono rappresentate da delle rette che appaiono solo quando attivate. Vedrai la forma di ogni singola linea attivando le linee una per una premendo il bottone **Gioca Un Gettone**.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

### La tabella delle vincite:

La Tabella mostra un certo numero per ogni combinazione di simboli. Per esempio, se hai quattro simboli su una riga iniziando dal rullo più a sinistra o più a destra (cioè hai quattro uscite), leggi il numero sulla linea “XXXX” nella colonna relativa a tale simbolo. Moltiplica la tua scommessa su quella linea ed otterrai l'importo della vincita. Quando hai vincite su diverse linee, somma tutto per ottenere l'importo vinto. Per essere validi i simboli devono essere disposti consecutivamente partendo dal rullo più a sinistra o più a destra. Nel caso in cui una linea di pagamento contenga due combinazioni vincenti (ad esempio, due camion gialli che partono da sinistra e tre pneumatici che partono da destra), ricevi le vincite corrispondenti ad entrambe le combinazioni. Se hai cinque simboli in una linea vieni pagato una volta sola.

**Nota bene:** C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata di linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra invece quanto stai spendendo complessivamente per questo giro. I pagamenti mostrati sulla tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata di linea e non per la giocata totale. Se ottieni delle combinazioni vincenti su più di una linea di vincita, le vincite di ogni linea vincente sono sommate tra loro.

Il simbolo del camion rosso con la scritta “Selvaggio” è un simbolo jolly – nel senso che assume il valore di qualsiasi simbolo, come il jolly nei giochi con le carte. Per di più, il simbolo jolly raddoppia la vincita di qualsiasi combinazione in cui si trovi, ma non cumulativamente (cioè, due simboli jolly moltiplicano la vincita sempre per 2 e non per 4). Il simbolo del camion rosso compare solo sui rulli 2, 3 e 4.

### **Simboli extra:**

Il simbolo della marmitta con la scritta “Sperso” è un simbolo extra – quando ne hai da 2 a 5 sullo schermo ti viene pagata la vincita in accordo con la tabella delle vincite. I simboli devono essere consecutivi, iniziando dalla ruota all'estremità sinistra o destra. Ossia non devono per forza essere in una linea.

### **Dollar Ball**

Questo è un gioco collaterale tipo il lotto dove scegli 5 numeri su 49. Quindi appena parte il gioco principale, saranno estratti 5 numeri a caso. Più numeri hai azzeccato, più vinci. Se hai azzeccato tutti e cinque i numeri, allora vinci il jackpot.

Dollar Ball sta nella parte in alto a destra dello schermo. Clicca **Abilita** per giocarci. Vedrai una serie di numeri, da 1 a 49. Clicca su cinque numeri qualsiasi per selezionarli manualmente oppure clicca su **Scelta casuale** per fare tutto in automatico. Se vuoi cambiare il set di numeri selezionati, fai clic su uno dei numeri non selezionati per ricominciare. Clicca **Attiva** per nascondere i numeri e confermare la

tua selezione. Mentre il Dollar Ball è attivo, viene automaticamente effettuata una puntata Jackpot aggiuntiva ogni volta che effettui una puntata nel gioco principale. Il valore della puntata Jackpot è fisso, e puoi trovarlo nell'interfaccia Dollar Ball. Se vuoi annullare il gioco Dollar Ball, clicca **Disabilita**.

Dollar Ball si giocherà con ogni turno di gioco principale, con gli stessi numeri, finché non si modificano i numeri o disattivare il gioco laterale.

I tuoi numeri verranno mostrati in una fila di caselle nella parte alta dello schermo. Una volta iniziato un round della partita principale, i numeri estratti saranno mostrati nella fila di cerchi vuoti. Se alcuni dei numeri corrispondono alla tua selezione, le caselle che contengono tali numeri cambieranno colore e sarà mostrato l'importo vinto. La vincita verrà sommata al tuo saldo con le altre vincite del gioco principale. Le vincite a Dollar Ball vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti di Dollar Ball che si trova nella tabella dei pagamenti del gioco principale. Le vincite ottenute da 1, 2 o 3 numeri corretti sono vincite fisse i cui importi si calcolano moltiplicando la puntata Jackpot per il moltiplicatore corrispondente.

Oltre alle vincite fisse, il Dollar Ball include vincite progressive. Una piccola percentuale di ogni puntata Jackpot effettuata da ciascun giocatore viene aggiunta al piatto comune. Quando un giocatore ottiene il giusto risultato (i cinque numeri selezionati corrispondono ai cinque numeri estratti) vince l'intero Jackpot. È anche possibile vincere parte del Jackpot (l'1% del Jackpot) ottenendo una combinazione di quattro numeri su cinque.

Dopo che è stato vinto un Jackpot si comincia con un nuovo piatto, e il casinò contribuisce a un primo importo di base (detto "seme"). Questo importo serve ad assicurare che se qualcuno ottiene il risultato vincente immediatamente dopo una vittoria al Jackpot gli sia comunque garantita una vittoria sostanziale.

Nota bene:

- Per poter partecipare al Jackpot occorre effettuare una puntata Jackpot.
- Non è necessario vincere il gioco principale per vincere il Jackpot.
- Il contributo Jackpot si applica solo quando giochi con il Dollar Ball attivato.
- Tutte le vincite e i moltiplicatori per il gioco Dollar Ball corrispondono alla sola puntata Jackpot.
- Se un Jackpot viene sospeso (un gioco viene chiuso e rimosso dal client del casinò) riceverai una notifica da parte del casinò.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

<b>Capitale di partenza (ammontare iniziale del jackpot):</b>	10,000 x l'importo della giocata.
<b>Tasso di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):</b>	10%
<b>Condizione di vincita (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):</b>	Azzeccare 5 palline.
<b>Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot):</b>	Nessun requisito speciale

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 97,06%.

## Bottoni:

<b>Tabella Pagamenti</b>	Clicca questo bottone per vedere la tabella delle vincite. Clicca una seconda volta per chiuderla.
<b>Una Puntata</b>	Attiva da 1 a 9 linee di vincita (cliccare da 1 a 9 volte). Dopo devi cliccare Gira per avviare la rotazione dei rulli.
<b>Puntata Massima</b>	Attiva tutte e 9 le linee di vincita (o di meno se il tuo saldo non è abbastanza capiente) con un solo clic e avvia automaticamente la rotazione dei rulli.
<b>Gira</b>	Avvia la rotazione dei rulli.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.

- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Automatico** - Apre l'interfaccia autoplay che consente di rendere automatico il gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sull'Automatico.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## **Gadget bar**

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Disconnessione** : Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Highway Kings Pro

## Slot 5 rulli 9 linee

L'obiettivo di Highway Kings Pro è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Play**. Passa il mouse sul pulsante Autoplay per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da completare automaticamente oppure scegli **Funzione fino** per girare fino all'attivazione del Truck Racing Bonus. Cliccando su un'opzione, la funzione Autoplay partirà. Durante la modalità **Autoplay**, il pulsante Autoplay si trasforma in **Stop**. La modalità Auto Play si interrompe non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se ha cliccato su **Stop** o quando viene attivato il Truck Racing Bonus se il giocatore ha selezionato **Funzione fino**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita Scatter = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.



- Puntata per linea e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Truck Racing Bonus** illustra le combinazioni di simboli necessarie per attivare la funzione Bonus e ne elenca le regole.
  - La schermata **Paylines** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su + o – sotto **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.

### **N.B:**



- Sia durante il gioco principale che durante le Partite Gratis, le combinazioni vincenti sulle linee di pagamento attive premiano in entrambe le direzioni, cioè da sinistra a destra e da destra a sinistra.
- In caso di vincite simultanee in entrambe le direzioni, viene premiata solo la vincita più alta in ciascuna direzione.
- La stessa linea di pagamento attiva può premiare due volte dopo un singolo giro. Tuttavia, le vincite relative a 5 di un tipo vengono pagate solamente una volta.
- Le combinazioni vincenti da sinistra a destra devono iniziare dal rullo più a sinistra, e i simboli devono essere consecutivi.
- Le combinazioni vincenti da destra a sinistra devono iniziare dal rullo più a destra, e i simboli devono essere consecutivi.
- Se più di una linea vincente attiva presenta una combinazione vincente le vincite si aggiungono.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Limite massimo di vincita**

La vincita massima possibile in questo gioco prevede un limite. Per maggiori informazioni consulta la sezione Termini e condizioni.

### **Simbolo Wild**

Il Simbolo Wild appare solamente sui rulli 2, 3 e 4. Può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne  e  per ottenere la migliore combinazione possibile.

Le combinazioni con simboli Wild non vengono pagate separatamente.

### **Simbolo Scatter**

I simboli Scatter non devono apparire su una determinata linea di pagamento. 3 o più simboli Scatter in qualsiasi punto dei rulli (durante la partita principale o le Partite Gratis) premiano con una vincita che viene moltiplicata per il totale della puntata e aggiunto alle eventuali vincite della linea di pagamento.

### **Simbolo Bonus**

Il Simbolo Bonus appare solamente sui rulli 1 e 5. Se, durante il gioco principale o durante partite gratis, appare simultaneamente in qualsiasi punto di questi rulli, viene attivato il Truck Racing Bonus. [Qui](#) puoi trovare maggiori informazioni sul Truck Racing Bonus.

Il Truck Racing Bonus porta direttamente al giro di Partite Gratis. [Qui](#) puoi trovare maggiori informazioni sulle Partite Gratis.

### **Truck Racing Bonus**

Il bonus Truck Racing viene attivato (sia durante il gioco principale che durante le Partite Gratis) quando il simbolo appare simultaneamente in qualsiasi punto dei rulli 1 e 5.

Per iniziare a giocare il bonus Truck Racing, seleziona **Clicca per iniziare**.

Apparirà uno schermo con 3 camion, ognuno dei quali premia con un numero diverso di Partite Gratis. Scegli uno dei camion cliccando sulla rispettiva freccia e vinci tra 10 e 25 Partite Gratis. Quando sullo schermo appaiono 3 piste, ne scegli una e il camion selezionato in precedenza parteciperà a una corsa. A seconda del posto raggiunto dal tuo camion alla fine della gara, riceverai un moltiplicatore di giri delle Partite Gratis tra 2 e 5.

Clicca su **Continuare** e inizierà il giro delle Partite Gratis.

### **Free Games**

Una volta completato il Truck Racing Bonus, iniziano le Partite Gratis che sono state vinte durante il giro bonus. Il moltiplicatore ricevuto durante il giro bonus viene applicato a ogni vincita di linea di pagamento e di scatter delle Partite Gratis.

Se, durante un giro di Partite Gratis, il simbolo appare simultaneamente sui rulli 1 e 5, riceverai altre 20 Partite Gratis. Il numero di Partite Gratis da vincere è infinito.

Durante le Partite Gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee e di puntate per linea del giro che ha attivato il Truck Racing Bonus. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Game win** mostra le vincite ottenute durante il giro della partita principale che ha attivato il Truck Racing Bonus. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro). Nel caso in cui non siano state ottenute vincite durante la partita del gioco principale che ha attivato il Truck Racing Bonus, sarà visibile solamente la **Total win**.

Clicca su **Continua** per tornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le vincite ottenute nelle giocate gratuite si aggiungono alle vincite sulla linea vincente.

Se il Truck Racing Bonus e le rispettive Partite Gratis seguenti sono stati attivati durante la modalità Auto Play, il giro di Partite Gratis inizierà non appena il giocatore avrà cliccato su **Click to Start**. Una volta giocati tutti i giochi Gratis, se il giocatore clicca su **Continua** sullo schermo che riassume tutte le vincite, la modalità Autoplay riprende. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 94,99%.

## Bottoni:

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Linee pulsanti + e –</b>	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
<b>Puntata per linea pulsanti + e –</b>	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Puntata massima</b>	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea correntemente selezionata, e gira i rulli.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Gioco automatico.
<b>Gira / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.

- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sulle disconnessioni:** Se sei disconnesso da Internet durante il gioco principale, che tu stia usando o meno la funzione **Autoplay** il giro sarà completato automaticamente. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua

nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se vieni disconnesso da Internet durante un le Partite gratis, sarai automaticamente reindirizzato al gioco una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò, in modo da poter continuare la partita dal giro di partite gratis successivo. Ti saranno pagate le vincite precedenti, e puoi cliccare sul pulsante **Cronologia** per vedere il risultato del tuo giro precedente una volta che sei rientrato nel casinò.
- In caso di disconnessione da Internet durante il Truck Racing Bonus o il giro che lo attiva, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita bonus. Ti saranno pagate le vincite precedenti, e puoi cliccare sul pulsante **Cronologia** per vedere il risultato del tuo giro precedente una volta che sei rientrato nel casinò.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Hot Gems™

## Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Hot Gems™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il gioco offre 25 linee di pagamento sempre attive. La tua puntata totale per round corrisponde a 25 volte la puntata della linea.
- Puoi aumentare o diminuire la puntata della linea dal pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA**.
- Tocca la freccia posta al lato della schermata per aprire il pannello in cui selezionare la puntata per linea. È inoltre possibile attivare o disattivare la modalità Turbo, utilizzando il pannello. Per chiudere il pannello, tocca nuovamente la freccia o un punto qualsiasi sui rulli.
  - Tocca '-' o '+' per selezionare la tua puntata della linea.
- Puoi inoltre attivare o disattivare la modalità Turbo. Quando attivata, alcune animazioni e alcuni suoni delle vincite vengono evitati e i rulli girano più velocemente.
- Per fare girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata, tocca il pulsante **GIRA** oppure trascina i rulli verso l'alto o il basso.
- È inoltre possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione automatica. Tieni premuto il pulsante **GIRA** per accedere alle impostazioni del Gioco Automatico. Per chiudere il riquadro, tocca nuovamente la freccia o un punto qualsiasi sui rulli.

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.
  - Vincita della linea = Puntata della linea × moltiplicatore corrispondente, così come da tabella dei pagamenti.
  - vincita **SCATTER** = puntata totale × moltiplicatore corrispondente, così come da tabella dei pagamenti.
- Se si verificano vincite su più linee di pagamento attive, queste vengono sommate. Nel caso in cui si ottengano due combinazioni vincenti sulla stessa riga, sarà pagata solamente la vincita più alta. Le combinazioni vincenti partono dal primo rullo a sinistra e i simboli devono essere consecutivi. Il simbolo **SCATTER** fa



eccezione a tali regole. A seguito puoi ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.

- In caso di giro vincente, la finestra delle vincite mostra i premi accumulati e la vincita di ogni linea di pagamento.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.
- 3 o più simboli del Cercatore d'oro su una linea di pagamento attiva sono considerati una combinazione vincente solo se vi partecipa un simbolo **WILD**.

## LIMITE MASSIMO DI VINCITA

Vi è un limite massimo di vincita. Per ulteriori informazioni, visita la sezione Termini e Condizioni.

## SIMBOLO WILD

I simboli **WILD** compaiono solo su 2°, 3° e 4° rullo, durante la partita principale e nel corso della funzione Partite Gratis. Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo (tranne **SCATTER** e **PARTITE GRATIS**) per ottenere la migliore combinazione possibile su una linea di pagamento vincente.

I simboli **WILD** non assegnano una vincita a parte.

## SIMBOLO SCATTER

Il simbolo **SCATTER** del gioco è il Logo di Hot Gems™. I simboli **SCATTER** possono comparire su qualsiasi linea di pagamento e appaiono sia durante la partita principale che nel corso delle Partite Gratis.

Il simbolo **SCATTER** può comparire su qualsiasi linea di pagamento. Se vi sono 2 o più simboli **SCATTER** ovunque tra i risultati dei rulli, la vincita ottenuta viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle eventuali vincite delle linee.

## SIMBOLO DELLE PARTITE GRATIS

I simboli delle **PARTITE GRATIS** compaiono su 1°, 3° e 5° rullo, solo durante la partita principale. 3 o più simboli delle **PARTITE GRATIS** apparsi ovunque e contemporaneamente su 1°, 3° e 5° rullo, attivano 15 Partite Gratis con Moltiplicatore Crollo dei Rulli

## CROLLO DEI RULLI

In Hot Gems™, un singolo giro può assegnare diverse vincite. All'inizio di ogni giro, i rulli sono azzerati e riempiti da nuovi simboli. Una volta calcolate le vincite, tutti i simboli che partecipano alle combinazioni vincenti esploderanno. I simboli posti al di sopra dei simboli esplosi scenderanno per formare nuove combinazioni. I rulli continuano a crollare in tal modo finché non si formano più combinazioni vincenti.

La funzione Crollo dei Rulli è attiva sia durante la partita principale che nel corso delle Partite Gratis.

## PARTITE GRATIS

3 o più simboli delle **PARTITE GRATIS** apparsi ovunque e contemporaneamente su 1°, 3° e 5° rullo, attivano 15 Partite Gratis con Moltiplicatore Crollo dei Rulli Premi il pulsante **GIOCA** per avviare la funzione Partite Gratis.

Ogni giro delle partite gratis inizia con un moltiplicatore x1. Se si verifica una combinazione vincente, il moltiplicatore aumenta di 1 punto. Le eventuali nuove combinazioni vincenti, formate con i simboli scesi dopo l'esplosione della combinazione precedente, sono moltiplicate per il nuovo moltiplicatore. Se il crollo dei rulli crea una combinazione vincente, il moltiplicatore aumenterà nuovamente di 1 punto, e così via. Il moltiplicatore può raggiungere al massimo il valore di x5. Ogni nuovo giro delle partite gratis riporta il moltiplicatore a x1.

La funzione delle partite gratis non può essere riattivata.

Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee e la stessa puntata per linea del giro che le ha attivate.

Una volta terminate le Partite Gratis, una finestra riassumerà le vincite. Il campo 'Vincita della partita' mostra i premi vinti nel giro che ha attivato le Partite Gratis. Il campo 'Vincita della funzione' mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. Il campo 'Vincita Totale' mostra il totale delle vincite (vincita della partita + vincita della funzione). Tocca **CONTINUA** per tornare alla partita principale.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco

senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale del ritorno teorico al giocatore (RTP) è del 95,99%.

# Jackpot Giant

## Slot 5 rulli 50 linee

L'obiettivo di Jackpot Giant è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Le puntate per linea vengono selezionate cliccando + e - sotto **Puntata per linea** per aumentare o ridurre l'importo.
- Il gioco Jackpot Giant si gioca sempre con 50 linee di vincita attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Play**. Passa il mouse sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Cliccando su un'opzione, la funzione Autoplay partirà. Durante la modalità **Autoplay**, il pulsante Autoplay si trasforma in **Stop**. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Interrompi**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

### Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Giant Bonus** illustra le combinazioni di simboli necessarie per attivare la funzione Bonus e ne elenca le regole.
  - La schermata **Giant Jackpot** illustra come viene attivata la funzione e ne elenca i premi in dettaglio.
  - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di pagamento sono rappresentate da linee che appaiono sui rulli, come illustrato sulla schermata **Linee di vincita** alla pagina delle **Info**.
- Le vincite sono possibili su tutte le 50 linee di vincita attive.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

## Simbolo Wild

Il simbolo Wild appare su tutti i rulli durante la partita principale e può sostituire ogni altro simbolo tranne e per realizzare la migliore combinazione vincente possibile.

Esiste inoltre un pagamento a parte per 2 o più su una linea attiva di pagamento, come descritto nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce il pagamento regolare nel caso in cui l'importo della vincita ottenuta con i Wild sia superiore a quello ottenuto con simboli regolari (sostituiti da Wild).

**N.B.** 5 comparsi sulla prima linea di pagamento attivano il Giant Jackpot, così come illustrato [qui](#).

## Simbolo Scatter

I simboli Scatter compaiono su tutti i rulli e premiano su tutte le linee di pagamento della partita principale.

3 o più apparsi nel corso della partita principale moltiplicano la vincita per la puntata totale e la sommano alle eventuali vincite delle linee, così come spiegato sulla Tabella dei pagamenti.

## Simbolo Bonus

Il simbolo Bonus appare sul 1° e sul 5° rullo durante la partita principale.


2 apparsi contemporaneamente e ovunque su questi rulli attivano il Giant Bonus, così come illustrato [qui](#).

## Simboli Impilati

e sono i simboli impilati in **Jackpot Giant**, quindi ognuno dei 2 simboli occupa 2 posizioni verticali sul rullo. Ogni posizione occupata coinvolta in una combinazione vincente paga in base al valore del rispettivo simbolo impilato, così come spiegato sulla Tabella dei pagamenti.

I simboli impilati compaiono su tutti i rulli durante la partita principale.

## **Giant Bonus**

Quando durante la partita principale 2  compaiono contemporaneamente ovunque sul 1° e sul 5° rullo, il Giant Bonus viene attivato.

Per avviare il bonus, fai clic su **Clicca per iniziare**.


Nella schermata successiva compariranno 6 vulcani. Selezionane 3 facendo clic su quelli desiderati. Ogni vulcano nasconde un premio in denaro e può inoltre premiare con un'ulteriore selezione o con l'opzione Vincili Tutti. Se vinci una selezione extra, potrai scegliere un 4° vulcano. Se scopri l'opzione Vincili Tutti, ogni vulcano rivelerà il suo contenuto e i 6 premi ti verranno assegnati.

**N.B.** Puoi vincere sia la selezione extra che l'opzione Vincili Tutti nel corso della stessa partita bonus.




Al termine del bonus, una schermata mostrerà le tue vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro della partita principale che ha attivato il bonus. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante il bonus. **Vincita totale** mostra le vincite accumulate (Vincita della partita più Vincita della funzione).

Fai clic su **Continuare** per tornare alla partita principale.

## **Giant Jackpot**

Il Giant Jackpot viene vinto quando una combinazione di 5  si verifica sulla 1° linea di pagamento, durante la partita principale (vedi **Linee di vincita** nella pagina delle **Info**).

Per qualificarti per il Giant Jackpot è necessario giocare con il massimo della puntata totale. Solo quando ti qualifichi per il Giant Jackpot ne paghi il relativo contributo.

In caso di vincita del Giant Jackpot, riceverai l'importo del Jackpot ma non il premio corrispondente alla combinazione di 5 . Se 5  compaiono sulla 1° linea di pagamento ma non ti eri qualificato per il Giant Jackpot, riceverai solo il premio corrispondente alla combinazione di 5 .

Il Giant Jackpot è un jackpot progressivo accumulato da tutti i casinò che offrono la slot Jackpot Giant. Una piccola percentuale di ogni massima puntata totale viene aggiunta ad un montepremi comune. La maggior parte del contributo viene utilizzata per formare il jackpot progressivo e il resto, una parte minore, viene fatta confluire nel jackpot di base, ovvero il minimo importo che può essere vinto dai giocatori che si sono qualificati per il Giant Jackpot.

Il Giant Jackpot funziona come segue:

<b>Jackpot di base</b> (l'importo da cui parte il Giant Jackpot):	L'importo del jackpot minimo parte da 0 e può raggiungere i 100.000 EUR.
<b>Contributo medio</b> (che percentuale media di ogni puntata massima finisce nel Giant Jackpot):	2.98%
<b>Condizioni di vincita</b> (il risultato da ottenere per vincere il Giant Jackpot):	5 lungo la 1° linea di pagamento, così come illustrato nella schermata della <b>Linee di vincita</b> nella pagina delle <b>Info</b> page
<b>Requisiti di vincita</b> (Cosa è necessario fare per qualificarsi per il Giant Jackpot):	Gioca con la massima puntata totale

## **N.B.**

Se un giocatore vince il jackpot, riceverà i 100.000 EUR del jackpot minimo più la parte progressiva accumulatasi fino a quel momento. Se un giocatore vince il jackpot prima che la parte minima raggiunga i 100.000 EUR, riceverà l'importo del jackpot minimo accumulatosi fino al momento della vincita più la parte progressiva. Il jackpot minimo ripartirà quindi da 0.

Nel caso in cui 2 giocatori vincessero il Giant Jackpot contemporaneamente, il 1° giocatore riceverà il jackpot di base più la parte progressiva, mentre il 2° riceverà il jackpot di base più l'eventuale parte progressiva accumulatasi tra la vincita del Giant Jackpot da parte del primo giocatore e la sua.

In caso di disconnessione da internet nel corso del gioco, mentre giochi con la massima puntata totale, il Casinò fisserà lo stato della partita in quel momento e, una volta rieffettuato l'accesso, potrai completarla con la stessa puntata, senza doverne effettuare una nuova.

Se il Jackpot dovesse essere ritirato (la slot è stata chiusa e rimossa dal Casinò), ne riceverai comunicazione da parte del Casinò.



Fai clic su **Continuare** per tornare alla partita principale.

## Ritorno al giocatore

Il minimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 91,25% mentre il massimo ritorno teorico al giocatore (RTP), che include il Contributo Jackpot, è pari al 94,22%.

## Bottoni:

<b>Clicca per cambiare</b>	Seleziona la dimensione di una moneta o il valore della scommessa.
<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Puntata per linea + e -</b>	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay. Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
<b>Gira / Stop</b>	
<b>Modalità Turbo</b>	Puoi attivare/disattivare la Modalità Turbo solo durante la partita principale. Scegli la modalità turbo per disattivare alcune delle animazioni di vincita e far girare più velocemente i rulli.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

- Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
- Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- X

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

### **Gadget bar**

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
  - In caso di disconnessione da Internet durante il Giant Bonus e con ancora selezioni a disposizione, una volta effettuato nuovamente

l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai riprendere il Bonus dal momento in cui si era interrotto. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

- Se perdi la connessione ad Internet durante il giro che ti fa vincere il Jackpot, una volta effettuato nuovamente l'accesso al casinò apparirà la schermata che annuncia la vincita del Jackpot. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

**Nota sui malfunzionamenti:**In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Jacks or Better

Lo scopo del poker Jacks or Better è di ottenere una mano di poker da 5 carte che contenga una combinazione vincente (vedi la tabella dei pagamenti sulla macchina). Migliore sarà la tua mano, più grande sarà la tua vincita. Scegli quante e quali carte sono da sostituire. Puoi sostituire le tue carte una volta soltanto.

Jacks or Better si gioca con un singolo mazzo da 52 carte. Dopo ogni round le carte usate ritornano nei mazzi, che vengono mischiati.

Per giocare:

- Scegli il valore dei gettoni che desideri scommettere a ciascun turno, cliccando sui pulsanti + e – nell'angolo in basso a sinistra dello schermo.
- Clicca su **Una Puntata** o su **Puntata Massima** per scegliere quanti gettoni vuoi giocare. Ogni clic sul bottone **Una Puntata** aumenta la tua puntata del valore del gettone selezionato. Premendo **Puntata Massima** si porta la puntata al suo massimo valore possibile – che è di cinque gettoni – e distribuisce automaticamente le carte. Puoi anche cliccare la relativa colonna della tabella pagamenti per specificare l'ammontare della tua puntata.
- Clicca **Distribuire**.
- Scegli le carte che vuoi conservare premendo il bottone **Fai clic per tenere** sotto alla carta, o cliccando sulla carta stessa.
- Clicca **Distribuire** per rimpiazzare le carte che hai deciso di non tenere.
- Se non hai ottenuto una combinazione vincente, il turno è finito e puoi ricominciare da capo. Se ottieni una combinazione vincente, vedi la prossima sezione.

La combinazione vincente minore è rappresentata da una coppia di jack: una coppia di carte più basse (per esempio due dieci) non rappresenta una combinazione vincente, mentre una coppia di carte più alte (per esempio due regine) costituisce una combinazione vincente.

## Raddoppia:

Se ti ritrovi con una combinazione vincente, puoi accettare la vincita (premi **Incassa**), oppure hai la possibilità di **raddoppiarla**. In tal caso devi premere **Raddoppia**, il banco scopre una carta e te ne distribuisce 4 coperte tra le quali devi scegliere. Se scegli una carta più bassa di quella del banco, perdi la vincita originaria. Se le carte sono uguali, la giocata è patta, per cui hai di nuovo la possibilità di ritirare la vincita (premi **Incassa**) oppure puoi tentare di **Raddoppia** nuovamente. Se la tua carta è più

alta, la tua vincita viene raddoppiata. Allora avrai di nuovo la possibilità di incassarla oppure di tentare un ulteriore **raddoppio**.

Puoi anche scegliere il **Mezzo Raddoppia**, vale a dire puoi raddoppiare solo metà della tua vincita attuale mentre la parte rimanente la aggiungi subito al tuo saldo. Se l'importo della tua vincita attuale non può essere diviso equamente per due, viene diviso in due parti il più possibile uguali e la metà più piccola può essere utilizzata per il raddoppio, mentre la metà più grande viene depositata sul tuo saldo. "o mezzo raddoppio a" mostra l'importo che vinceresti, incluso l'importo depositato sul tuo saldo.

Puoi spostare la finestra del **Raddoppia** (se abilitata nelle Opzioni) trascinandola con il mouse. Il raddoppio è un gioco a sé e può essere visto come tale nella Cronologia. Durante il raddoppio, la schermata delle puntate visualizza la somma puntata per il raddoppio. La schermata delle vincite invece visualizza l'ammontare delle vincite del giro corrente.

Puoi raddoppiare finché l'importo delle tue vincite non supera il limite di Raddoppia o finché non raggiungi il numero massimo di giri di raddoppio. I Pareggi e i Raddoppi a metà non contano ai fini del raggiungimento del numero massimo di giri di raddoppio. Cliccando sul pulsante dei **Limiti** si aprirà il pannello per visualizzare i limiti dei round attuali di raddoppio.

Puoi raddoppiare solo se l'import della tua vincita non eccede il limite di Raddoppia.

## **Tabella Pagamenti**

La tabella pagamenti mostra i pagamenti per ciascuna combinazione vincente. Per sapere l'importo della vincita, moltiplica il pagamento mostrato nella tabella pagamenti per il valore del gettone selezionato. Il numero delle monete aumenta da sinistra a destra: se stai puntando una moneta, usa la colonna più a sinistra, se stai puntando due monete, usa la seconda colonna da sinistra, ecc. La colonna più a destra mostra gli importi di vincita per la Puntata Massima (cinque monete).

## **Ritorno al giocatore**

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è del 99,54% quando si gioca con il numero massimo di gettoni e del 98,37% quando si gioca meno del numero massimo di monete.

## **Bottoni:**

<b>Puntata Massima</b>	Punta 5 gettoni con un solo click e avvia la distribuzione delle carte.
<b>Una Puntata</b>	Punta un gettone o aumenta la puntata di un gettone (fino ad un massimo di cinque). Dopo questo clicca su <b>Distribuire</b> per ricevere le carte.
<b>Distribuire</b>	Dà il via alla distribuzione delle carte o alla sostituzione delle carte che hai deciso di non tenere. Seleziona le carte che vuoi tenere. Clicca nuovamente per rilasciare una carta. Puoi anche cliccare direttamente sulla carta
<b>Fai clic per tenere</b>	per tenerla o scartarla. Durante il raddoppio, utilizza questi bottoni per selezionare le carte da giocare.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## **Gadget bar**

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet durante un gioco base a Soldi veri, ristabilisci la connessione Internet ed effettua di nuovo l'accesso al casinò. Sarai reindirizzato automaticamente al gioco che si era interrotto, e potrai continuare a giocare.
- Se vieni disconnesso da Internet durante una partita di raddoppio, dopo aver scelto se fare Raddoppia o Mezzo Raddoppia in quel turno, sarai automaticamente reindirizzato al raddoppio una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò. Se vieni disconnesso da Internet tra un raddoppio e l'altro, le tue vincite saranno comunque calcolate e aggiunte al tuo saldo.

### **Per saperne di più:**

[Mani di video poker.](#)



# Jacks or Better 4 Linee

Lo scopo del poker Jacks or Better a 4 linee è di ottenere una mano di poker da 5 carte che contenga una combinazione vincente. Differisce dal gioco originale del poker Jacks or Better per il fatto che ha quattro file di carte. Ogni linea utilizza un mazzo di carte distinto. Ogni linea è trattata come una mano separata al fine della determinazione delle vincite. Migliore sarà la tua mano, più grande sarà la tua vincita. Scegli quante e quali carte sono da sostituire. Puoi sostituire le tue carte una volta soltanto.

Migliori sono le carte che si ha in mano, maggiore è la vincita. È possibile scegliere quante e quali carte sostituire, ma le carte possono essere sostituite soltanto una volta.

Dopo ogni round le carte usate ritornano nei mazzi, che vengono mischiati.

Per giocare:

- Scegli il valore dei gettoni che desideri scommettere a ciascun turno, cliccando sui pulsanti + e – nell’angolo in basso a sinistra dello schermo.
- Clicca **Una puntata** oppure **Puntata Massima** per selezionare la quantità di gettoni che vuoi giocare per linea. Ogni click sul bottone **Una puntata** aggiunge un altro gettone alla puntata per linea. Cliccando **Puntata Massima** la tua puntata viene portata al massimo – cioè, cinque gettoni per linea – e distribuisce automaticamente le carte. Puoi anche cliccare la colonna appropriata sulla tabella delle vincite per specificare il numero di gettoni per linea.

L'importo della puntata che scegli è per una linea. Poiché ci sono quattro file di carte, una somma pari a quattro volte la puntata per linea è sottratta dal tuo saldo. L'ammontare della puntata complessiva è mostrato nel riquadro della puntata nell'angolo inferiore destro della finestra .

- Digita **Distribuire** se non vuoi digitare Puntate Massima.
- Scegli le carte che desideri tenere facendo clic sulla carta. Le carte tenute saranno utilizzate per tutte e quattro le file di carte. Il gioco automaticamente tiene le carte della prima distribuzione che permettono di realizzare una mano vincente.
- Clicca **Distribuire** per rimpiazzare le carte che hai deciso di non tenere. Dopo che le carte sono state rimpiazzate, viene controllata la presenza di combinazioni vincenti, descritte nella tabella delle vincite.
- Se hai più mani vincenti su diverse linee, le tue vincite sono sommate tra di loro .

La combinazione vincente minore è rappresentata da una coppia di jack: una coppia di carte più basse (per esempio due dieci) non rappresenta una combinazione vincente, mentre una coppia di carte più alte (per esempio due regine) costituisce una combinazione vincente.

### **Raddoppia:**

Se ti ritrovi con una combinazione vincente, puoi accettare la vincita (premi **Incassa**), oppure hai la possibilità di **raddoppiarla**. In tal caso devi premere **Raddoppia**, il banco scopre una carta e te ne distribuisce 4 coperte tra le quali devi scegliere. Se scegli una carta più bassa di quella del banco, perdi la vincita originaria. Se le carte sono uguali, la giocata è patta, per cui hai di nuovo la possibilità di ritirare la vincita (premi **Incassa**) oppure puoi tentare di **Raddoppia** nuovamente. Se la tua carta è più alta, la tua vincita viene raddoppiata. Allora avrai di nuovo la possibilità di incassarla oppure di tentare un ulteriore **raddoppio**.

Puoi anche scegliere il **Mezzo Raddoppia**, vale a dire puoi raddoppiare solo metà della tua vincita attuale mentre la parte rimanente la aggiungi subito al tuo saldo. Se l'importo della tua vincita attuale non può essere diviso equamente per due, viene diviso in due parti il più possibile uguali e la metà più piccola può essere utilizzata per il raddoppio, mentre la metà più grande viene depositata sul tuo saldo. "o mezzo raddoppio a" mostra l'importo che vinceresti, incluso l'importo depositato sul tuo saldo.

Puoi spostare la finestra del **Raddoppia** (se abilitata nelle Opzioni) trascinandola con il mouse. Il raddoppio è un gioco a sé e può essere visto come tale nella Cronologia. Durante il raddoppio, la schermata delle puntate visualizza la somma puntata per il raddoppio. La schermata delle vincite invece visualizza l'ammontare delle vincite del giro corrente.

Puoi raddoppiare finché l'importo delle tue vincite non supera il limite di Raddoppia o finché non raggiungi il numero massimo di giri di raddoppio. I Pareggi e i Raddoppi a metà non contano ai fini del raggiungimento del numero massimo di giri di raddoppio. Cliccando sul pulsante dei **Limiti** si aprirà il pannello per visualizzare i limiti dei round attuali di raddoppio.

Puoi raddoppiare solo se l'import della tua vincita non eccede il limite di Raddoppia.

### **Tabella Pagamenti**

La tabella pagamenti mostra i pagamenti per ciascuna combinazione vincente. Per sapere l'importo della vincita, moltiplica il pagamento mostrato nella tabella

pagamenti per il valore del gettone selezionato. Il numero delle monete aumenta da sinistra a destra: se stai puntando una moneta, usa la colonna più a sinistra, se stai puntando due monete, usa la seconda colonna da sinistra, ecc. La colonna più a destra mostra gli importi di vincita per la Puntata Massima (cinque monete).

## **Ritorno al giocatore**

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è del 99,54% quando si gioca con il numero massimo di fiches e del 98,37% quando si gioca meno del numero massimo di monete.

## **Bottoni:**

<b>Puntata Massima</b>	Punta cinque gettoni per linea e distribuisce le carte automaticamente.
<b>Una Puntata</b>	Punta un gettone o aumenta la puntata di un gettone (fino ad un massimo di cinque) per linea. Dopo questo clicca su <b>Distribuire</b> per ricevere le carte.
<b>Distribuire</b>	Dà il via alla distribuzione delle carte o alla sostituzione delle carte che hai deciso di non tenere. Seleziona le carte che vuoi tenere. Clicca nuovamente per rilasciare una carta. Puoi anche cliccare direttamente sulla carta per tenerla o scartarla.
<b>Fai clic per tenere</b>	Durante il raddoppio, utilizza questi bottoni per selezionare le carte da giocare.
<b>Tabella pagamenti</b>	Apri la tabella dei pagamenti. Fai di nuovo clic sul pulsante per chiudere la tabella dei pagamenti.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:


Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.  
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## **Gadget bar**

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

## **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet durante un gioco base a Soldi veri, ristabilisci la connessione Internet ed effettua di nuovo l'accesso al casinò. Sarai reindirizzato automaticamente al gioco che si era interrotto, e potrai continuare a giocare.
- Se vieni disconnesso da Internet durante una partita di raddoppio, dopo aver scelto se fare Raddoppia o Mezzo Raddoppia in quel turno, sarai automaticamente reindirizzato al raddoppio una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò. Se vieni disconnesso da Internet tra un raddoppio e l'altro, le tue vincite saranno comunque calcolate e aggiunte al tuo saldo.

**Per saperne di più:** [Mani di video poker.](#)

# Jacks or Better Multi-Hand

Lo scopo di Jacks or Better Multi-Hand è di ottenere una mano di poker di cinque carte contenente una combinazione vincente. È diverso dal Jacks or Better originale perché il giocatore può scegliere il numero di mani con cui giocare. Per ciascuna mano si utilizza un mazzo di carte.

Migliori sono le carte che si ha in mano e maggiore è la vincita. È possibile scegliere quante e quali carte sostituire, ma le carte possono essere sostituite soltanto una volta.

Dopo ogni round le carte usate ritornano nei mazzi, che vengono mischiati.

## Per giocare:

- Seleziona il numero di mani che vuoi giocare nell'elenco a tendina nell'angolo in alto a sinistra dello schermo. Nota: puoi cambiare il numero di mani solo all'inizio di una mano. Se stai giocando con 50 mani o più, la mano più a sinistra in alto sarà un duplicato della mano principale.
- Scegli il valore dei gettoni che vuoi puntare per ogni round, facendo clic sui pulsanti + e - nell'area in basso a sinistra dello schermo.
- Fai clic su **Puntata** e **Puntata massima** per selezionare il numero di gettoni che desideri puntare per mano. Ciascun clic sul pulsante **Puntata** aggiunge un altro gettone alla puntata per mano. Fai clic su **Puntata massima** per aumentare la tua puntata fino al massimo - cinque gettoni per mano - e dare le carte automaticamente. Puoi anche fare clic sulla colonna appropriata sulla tabella dei pagamenti per specificare il numero di gettoni per mano. L'importo che sceglierai è valido per una mano. La tua puntata totale in un round di gioco è equivalente alla puntata singola moltiplicata per il numero scelto di mani. L'importo della puntata totale è visibile nella zona in basso a destra dello schermo.
- Le puntate minima e massima si applicano per round di gioco e sono visibili nei campi Puntata min e Puntata max della schermata Tabella dei pagamenti. Puntata min mostra il valore della puntata quando si punta un solo gettone del valore più basso. Puntata max mostra il valore della puntata quando si puntano cinque gettoni del valore più alto.
- Fai clic su **Distribuire**.
- Scegli le carte che vuoi tenere premendo il pulsante **Tieni** sotto la carta, o facendo clic sulla carta stessa. Le carte che tieni saranno utilizzate per tutte le mani. Il gioco ha una modalità automatica in base alla quale il sistema tiene automaticamente le carte che realizzano una mano vincente con la prima mano ricevuta.

- Fai clic su **Esito** per sostituire le carte che non hai scelto di tenere. Dopo che le carte sono state sostituite, le tue carte saranno controllate per verificare le combinazioni vincenti descritte nella tabella dei pagamenti (fai clic sul pulsante **Tabella pagamenti** per vederla, fai clic di nuovo per chiuderla).
- Se stai giocando con dieci o più mani, fai clic su una singola mano per aprire una vista ampliata della mano.
- Se fra le tue mani multiple ci sono mani vincenti, le tue vincite saranno sommate e facendo clic su **Gamble** potrai raddoppiare la vincita totale del round di gioco.
- La combinazione vincente più bassa è rappresentata da una coppia di Jack: una coppia di carte più basse (ad esempio, due dieci) non rappresenta una combinazione vincente, mentre una coppia di carte più alte (ad esempio, due regine) costituisce una combinazione vincente.

### **Raddoppia:**

Se ti ritrovi con una combinazione vincente, puoi accettare la vincita (premi **Incassa**), oppure hai la possibilità di **raddoppiarla**. In tal caso devi premere **Raddoppia**, il banco scopre una carta e te ne distribuisce 4 coperte tra le quali devi scegliere. Se scegli una carta più bassa di quella del banco, perdi la vincita originaria. Se le carte sono uguali, la giocata è patta, per cui hai di nuovo la possibilità di ritirare la vincita (premi **Incassa**) oppure puoi tentare di **Raddoppia** nuovamente. Se la tua carta è più alta, la tua vincita viene raddoppiata. Allora avrai di nuovo la possibilità di incassarla oppure di tentare un ulteriore **raddoppio**.

Puoi anche scegliere il **Mezzo Raddoppia**, vale a dire puoi raddoppiare solo metà della tua vincita attuale mentre la parte rimanente la aggiungi subito al tuo saldo. Se l'importo della tua vincita attuale non può essere diviso equamente per due, viene diviso in due parti il più possibile uguali e la metà più piccola può essere utilizzata per il raddoppio, mentre la metà più grande viene depositata sul tuo saldo. "o mezzo raddoppio a" mostra l'importo che vinceresti, incluso l'importo depositato sul tuo saldo.

Il raddoppio è un gioco a sé e può essere visto come tale nella Cronologia. Durante il raddoppio, la schermata delle puntate visualizza la somma puntata per il raddoppio. La schermata delle vincite invece visualizza l'ammontare delle vincite del giro corrente.

Puoi raddoppiare finché l'importo delle tue vincite non supera il limite di Raddoppia. Cliccando sulla **Tabella pagamenti** si aprirà il pannello per visualizzare i limiti.

### **Tabella Pagamenti**

Se si sceglie di giocare con una sola mano, comparirà automaticamente la tabella dei pagamenti e non sarà possibile chiuderla. Se invece si giocano mani multiple, il giocatore potrà aprire e chiudere la tabella tramite il pulsante **Tabella dei pagamenti**. Facendo clic sul pulsante **Tabella dei pagamenti** nell'angolo in alto a destra dello schermo, si aprirà la tabella che mostrerà i pagamenti per le combinazioni vincenti. Per sapere l'importo della vincita, moltiplica il pagamento mostrato nella tabella pagamenti per il valore del gettone selezionato. Il numero delle monete aumenta da sinistra a destra: se stai puntando una moneta, usa la colonna più a sinistra, se stai puntando due monete, usa la seconda colonna da sinistra, ecc. La colonna più a destra mostra gli importi di vincita per la Puntata Massima (cinque monete).

### **Tabella dei pagamenti dinamica**

Le vincite del round di gioco in corso sono visibili nella tabella dei pagamenti dinamica, nell'angolo in basso a destra della schermata. La tabella dei pagamenti dinamica presenta un colore diverso per ciascuna combinazione di vincita. Ciascuna mano vincente presenterà il rispettivo colore. Se hai selezionato più di una mano con cui giocare, la tabella dei pagamenti dinamica mostrerà anche il numero di mani che hanno raggiunto ogni combinazione vincente. Accanto alla combinazione rilevante comparirà un riquadro con il numero rispettivo. Facendo clic sul riquadro visualizzerai le vincite accumulate per quella combinazione.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è del 97,30% quando si gioca con il numero massimo di gettoni e del 96,06% giocando con il numero minimo di gettoni.

### **Bottoni:**

<b>Puntata Massima</b>	Punta 5 gettoni con un solo click e avvia la distribuzione delle carte.
<b>Puntata</b>	Punta un gettone o aumenta la puntata di un gettone (fino ad un massimo di cinque). Dopo questo clicca su <b>Distribuire</b> per ricevere le carte.
<b>Distribuire</b>	Dai una nuova mano.
<b>Esito</b>	Sostituisci le carte che non hai tenuto con delle altre. Seleziona le carte che vuoi tenere. Clicca nuovamente per rilasciare una carta. Puoi anche cliccare direttamente sulla carta per tenerla o scartarla.
<b>Tieni</b>	Durante il raddoppio, utilizza questi bottoni per selezionare le carte da giocare.



**Tabella pagamenti** Apri la tabella dei pagamenti. Fai di nuovo clic sul pulsante per chiudere la tabella dei pagamenti.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.


Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria.

Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Se la vista multipartita è attivata per questa partita, la barra degli strumenti in alto contiene anche i seguenti pulsanti:

Cliccando su questo pulsante si apre la vista a 2 partite.

Cliccando su questo pulsante si apre la vista a 4 partite.

Cliccando su questo pulsante si apre la vista multipartita e si viene reindirizzati alla vista regolare.

Tenere presente che non è possibile aprire più di una copia dello stesso gioco nella vista multipartita. I tasti di scelta rapida sono disattivati nella modalità multigame.

## **Tasti di scelta rapida**

Se vuoi, invece di cliccare i bottoni sullo schermo, puoi utilizzare i seguenti tasti della tua tastiera.

**Premi questo tasto**

TAB

**Per questa azione**

Passa da un bottone all'altro sullo schermo.

INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
SPAZIO	Dà il via alla distribuzione delle carte o alla sostituzione delle carte che hai deciso di non tenere.
Numeri 1, 2, 3, 4, 5	I tasti numerici servono a trattenere le carte. Il numero 1 trattiene la prima carta da sinistra, il numero 2 trattiene la seconda carta da sinistra e così via.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet durante un gioco base a Soldi veri, ristabilisci la connessione Internet ed effettua di nuovo l'accesso al casinò. Sarai reindirizzato automaticamente al gioco che si era interrotto, e potrai continuare a giocare.
- Se vieni disconnesso da Internet durante una partita di raddoppio, dopo aver scelto se fare Raddoppia o Mezzo Raddoppia in quel turno, sarai automaticamente reindirizzato al raddoppio una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò. Se vieni disconnesso da Internet tra un raddoppio e l'altro, le tue vincite saranno comunque calcolate e aggiunte al tuo saldo.

**Per saperne di più:**

[Mani di video poker.](#)

# Joker Poker

Lo scopo del Joker Poker è di ottenere una mano di poker da 5 carte che contenga una combinazione vincente (vedi la tabella dei pagamenti sulla macchina). Migliore sarà la tua mano, più grande sarà la tua vincita. Scegli quante e quali carte sono da sostituire. Puoi sostituire le tue carte una volta soltanto.

Dopo ogni round le carte usate ritornano nei mazzi, che vengono mischiati.

**Nota** : il Joker Poker ha i jolly, i quali possono sostituire qualsiasi altra carta. Da qui viene il nome del gioco.

Per giocare:

- Scegli il valore dei gettoni che desideri scommettere a ciascun turno, cliccando sui pulsanti + e – nell’angolo in basso a sinistra dello schermo.
- Clicca su **Una Puntata** o su **Puntata Massima** per scegliere quanti gettoni vuoi giocare. Ogni clic sul bottone **Una Puntata** aumenta la tua puntata del valore del gettone selezionato. Premendo **Puntata Massima** si porta la puntata al suo massimo valore possibile – che è di cinque gettoni – e distribuisce automaticamente le carte. Puoi anche cliccare la relativa colonna della tabella pagamenti per specificare l’ammontare della tua puntata.
- Clicca **Distribuire**.
- Scegli le carte che vuoi conservare premendo il bottone **Fai clic per tenere** sotto alla carta, o cliccando sulla carta stessa.
- Clicca **Distribuire** per rimpiazzare le carte che hai deciso di non tenere.
- Se non hai ottenuto una combinazione vincente, il turno è finito e puoi ricominciare da capo. Se ottieni una combinazione vincente, vedi la prossima sezione.
- La combinazione vincente più bassa è la coppia di re: una qualsiasi coppia di carte più basse (ad esempio, di regine) non è una combinazione vincente; una qualsiasi coppia di carte più alte (ad esempio, di assi) è una combinazione vincente.

## Raddoppia:

Se ti ritrovi con una combinazione vincente, puoi accettare la vincita (premi **Incassa**), oppure hai la possibilità di **raddoppiarla**. In tal caso devi premere **Raddoppia**, il banco scopre una carta e te ne distribuisce 4 coperte tra le quali devi scegliere. Se scegli una carta più bassa di quella del banco, perdi la vincita originaria. Se le carte sono uguali, la giocata è patta, per cui hai di nuovo la possibilità di ritirare la vincita

(premi **Incassa**) oppure puoi tentare di **Raddoppia** nuovamente. Se la tua carta è più alta, la tua vincita viene raddoppiata. Allora avrai di nuovo la possibilità di incassarla oppure di tentare un ulteriore **raddoppio**.

Puoi anche scegliere il **Mezzo Raddoppia**, vale a dire puoi raddoppiare solo metà della tua vincita attuale mentre la parte rimanente la aggiungi subito al tuo saldo. Se l'importo della tua vincita attuale non può essere diviso equamente per due, viene diviso in due parti il più possibile uguali e la metà più piccola può essere utilizzata per il raddoppio, mentre la metà più grande viene depositata sul tuo saldo. "o mezzo raddoppio a" mostra l'importo che vinceresti, incluso l'importo depositato sul tuo saldo.

Puoi spostare la finestra del **Raddoppia** (se abilitata nelle Opzioni) trascinandola con il mouse. Il raddoppio è un gioco a sé e può essere visto come tale nella Cronologia. Durante il raddoppio, la schermata delle puntate visualizza la somma puntata per il raddoppio. La schermata delle vincite invece visualizza l'ammontare delle vincite del giro corrente.

Puoi raddoppiare finché l'importo delle tue vincite non supera il limite di Raddoppia o finché non raggiungi il numero massimo di giri di raddoppio. I Pareggi e i Raddoppi a metà non contano ai fini del raggiungimento del numero massimo di giri di raddoppio. Cliccando sul pulsante dei **Limiti** si aprirà il pannello per visualizzare i limiti dei round attuali di raddoppio.

## **Tabella Pagamenti**

La tabella pagamenti mostra i pagamenti per ciascuna combinazione vincente. Per sapere l'importo della vincita, moltiplica il pagamento mostrato nella tabella pagamenti per il valore del gettone selezionato. Il numero delle monete aumenta da sinistra a destra: se stai puntando una moneta, usa la colonna più a sinistra, se stai puntando due monete, usa la seconda colonna da sinistra, ecc. La colonna più a destra mostra gli importi di vincita per la Puntata Massima (cinque monete).

## **Ritorno al giocatore**

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è del 98,60% quando si gioca con il numero massimo di gettoni e del 97,96% quando si gioca meno del numero massimo di monete.

## **Bottoni:**

<b>Puntata Massima</b>	Punta 5 gettoni con un solo click e avvia la distribuzione delle carte.
<b>Una Puntata</b>	Punta un gettone o aumenta la puntata di un gettone (fino ad un massimo di cinque). Dopo questo clicca su <b>Distribuire</b> per ricevere le carte.
<b>Distribuire</b>	Dà il via alla distribuzione delle carte o alla sostituzione delle carte che hai deciso di non tenere. Seleziona le carte che vuoi tenere. Clicca nuovamente per rilasciare una carta. Puoi anche cliccare direttamente sulla carta per tenerla o scartarla.
<b>Fai clic per tenere</b>	Durante il raddoppio, utilizza questi bottoni per selezionare le carte da giocare.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## **Gadget bar**

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se vieni disconnesso da Internet durante un gioco base a Soldi veri, ristabilisci la connessione Internet ed effettua di nuovo l'accesso al casinò. Sarai reindirizzato automaticamente al gioco che si era interrotto, e potrai continuare a giocare.
- Se vieni disconnesso da Internet durante una partita di raddoppio, dopo aver scelto se fare Raddoppia o Mezzo Raddoppia in quel turno, sarai automaticamente reindirizzato al raddoppio una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò. Se vieni disconnesso da Internet tra un raddoppio e l'altro, le tue vincite saranno comunque calcolate e aggiunte al tuo saldo.

### **Per saperne di più:**

[Mani di video poker.](#)



# Jungle Giants™

Slot a 5 rulli e 50 linee

Lo scopo di Jungle Giants™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il gioco offre 50 linee di pagamento sempre attive. La tua puntata totale per round corrisponde a 50 volte la puntata della linea.
- Il numero di linee attive è fisso e non può essere modificato.
- La puntata di linea può essere selezionata dal pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA** posto in basso.
  - Fai clic sui pulsanti '-' e '+' posti sotto **PUNTATA DI LINEA** per impostare la puntata della linea.
  - Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** o premi la **BARRA SPAZIATRICE** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- Durante il giro dei rulli, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic sul pulsante **STOP** o premi la **BARRA SPAZIATRICE** per terminare l'animazione dei rulli e visualizzare subito il risultato del giro.
- È possibile far girare i rulli anche utilizzando la funzione automatica. Passa il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Poni il cursore sul pulsante **AUTOPLAY** e fai clic su una opzione per avviare la funzione automatica. Durante la modalità automatica, il pulsante **AUTOPLAY** diventa **STOP**. Fai clic sul pulsante **STOP** per fermare la modalità automatica.
- Per avviare la funzione attivata, fai clic sul pulsante **CLIC PER INIZIARE**. Al termine della funzione, fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite, per tornare alla partita principale o riprendere la modalità Automatica.
- La tabella dei Pagamenti è accessibile dalla pagina delle **INFO**.

## VINCITE

- Le vincite sono calcolate in base alla Tabella dei pagamenti, a cui è possibile accedere dal Menu.
  - Vincita della linea = puntata della linea per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
- Se si verificano combinazioni vincenti su più di una linea attiva, i premi vengono sommati. Se su una linea si verificano 2 combinazioni vincenti, ti sarà pagata solo quella dal valore più elevato. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. Di seguito potrai ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento sono mostrati per ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

## **SIMBOLO WILD**

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo (tranne **SCATTER**) per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

Esiste anche un pagamento extra per 2 o più simboli **WILD** su una linea di pagamento attiva, come specificato sulla Tabella dei Pagamenti.

## **SIMBOLO SCATTER**

Il simbolo **SCATTER** è il logo del gioco, il simbolo 3x3 **GIANT**.

Se il simbolo **SCATTER** compare interamente sui rulli 2, 3 e 4 sono attivate **8 Partite Gratis Giant**.

**N.B.** I simboli **SCATTER** non assegnano una vincita di per sé.

## **SIMBOLI GIANT**

I simboli **GIANT** sono simboli 3x3 che compaiono solo sui rulli 2, 3 e 4. Qualsiasi simbolo del gioco, tranne quelli a vincita bassa, può comparire come simbolo **GIANT**.

## **PARTITE GRATIS GIANT**

Le **Partite Gratis Giant** sono attivate quando il simbolo **SCATTER** copre totalmente i rulli 2, 3 e 4. Premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE** per avviare la funzione.

All'inizio della funzione sono assegnate 8 partite gratis, durante le quali tutti i simboli a vincita bassa sono rimossi dai rulli. Tutti i simboli sui rulli 2, 3 e 4 sono sostituiti da simboli **GIANT**. Tutti i simboli sui rulli 1 e 5 sono impilati.

Durante la funzione Partite Gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. Le vincite di ciascun giro sono visibili nel campo 'Vincita'. Il premio totale del round di Partite Gratis è indicato nel campo della **Vincita delle Partite Gratis** posto in alto a destra. Il numero di partite gratis rimanenti è indicato nel campo **Partite Gratis** posto in alto a sinistra.

Una volta giocata l'ultima partita gratis, comparirà un messaggio che riassume le vincite. Fai clic su **CONTINUA** per tornare alla partita principale.

**N.B.** Le Partite Gratis possono essere riattivate.

### **Barra degli strumenti del casinò**

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** - Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** - Fai clic su questo pulsante per per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** - Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** - accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** - Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** - Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** - Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
  - **Cronologia** - Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
  - **Opzioni** - Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
  - **Suggerimenti** - Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
  - **Tabella dei pagamenti** - Apre la Tabella dei pagamenti del gioco.

### **Pagine delle Informazioni:**

- Fai clic sul pulsante delle **INFO** per aprire la schermata di riferimento che descrive la varie componenti di gioco. Fai clic sulle frecce poste ai lati della schermata per navigare tra le pagine della Tabella dei Pagamenti.
  - La schermata **Premi** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti.
  - La schermata della **Funzione** illustra le funzioni che possono essere attivate e giocate.
  - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Fai clic su **INDIETRO** nell'angolo inferiore sinistro della finestra di dialogo per uscire dalla pagina delle **INFO** e tornare al gioco.

### **Bottoni:**

- **INFO** - Apre la schermata di riferimento che descrive le diverse componenti del gioco (Tabella dei pagamenti).
- **Pulsanti + e -** - Aumenta o diminuisci la puntata di linea.

- **Gira** - Fa girare i rulli
- **Stop** - Interrompe l'animazione dei rulli e mostra il risultato del giro.
- **Autoplay / Stop** - Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore(RTP) è pari al 95,06%.

# Justice League™

## Slot a 5 rulli e 40 linee

Lo scopo di Justice League™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Fai clic **INIZIA** nella schermata introduttiva per accedere ai rulli della partita principale.
- Il gioco offre 40 linee di pagamento sempre attive. La tua puntata di linea per round di gioco è pari alla tua puntata totale divisa per 40.
  - Seleziona la tua puntata totale facendo clic su '-' o '+'.  - Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
  - Fai clic su **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata di linea attualmente selezionata. Durante il giro dei rulli, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
  - Premi la **Barra spaziatrice** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di Gioco Automatico. Sposta il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
  - Fai clic su una opzione per avviare la funzione di Gioco Automatico. Durante la modalità automatica, il pulsante **AUTO PLAY** mostra il numero di giri automatici rimanenti .
- Una volta terminata la funzione, farai automaticamente ritorno alla partita principale oppure riprenderà la sessione Autoplay (se vi sono ancora giri automatici da giocare.).
- La Tabella dei Pagamenti è accessibile dal pulsante delle **INFO** o dal Menu.

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate in base alla **Tabella dei pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.
  - Vincita della linea = puntata della linea per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.

- Se si verificano combinazioni vincenti su più di 1 linea di pagamento attiva, le vincite vengono sommate. Nel caso in cui si ottengano 2 combinazioni vincenti sulla stessa linea, verrà pagata solamente la vincita più alta. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. A seguito puoi ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- Le vincite accumulate e tutti i premi delle linee vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, una finestra corrispondente mostrerà il premio totale del giro.

## **SIMBOLO WILD**

Il simbolo **WILD** del gioco è il simbolo **JL**.

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne il **BONUS**. Esiste inoltre un premio extra per 3 o più simboli **WILD** su una linea di pagamento attiva. Nel caso in cui l'importo della vincita con **WILD** sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con **WILD** sostitutivo).

## **SIMBOLO SCATTER**

Il simbolo **SCATTER** del gioco è il simbolo della Scatola Madre.

3 simboli **SCATTER** finiti contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5 attivano la funzione **Partite Gratis**. I simboli **SCATTER** possono comparire solo sui rulli 1, 3 e 5.

## **SIMBOLI IMPILATI**

I simboli Batman, Superman, Wonder Woman, Aquaman, Cyborg e The Flash compaiono singolarmente su tutti i rulli durante la partita principale, il Respin Super Hero e le Partite Gratis. Questi simboli compaiono anche in pile da 2, 3 o 4 durante la partita principale, il Respin Super Hero e le Partite Gratis.

## **RESPIN SUPER HERO**

Durante un giro della partita principale potrebbe comparire una cornice speciale sulla posizione inferiore del rullo 5 ('Funzione Cornice'). Se un simbolo supereroe (Batman, Superman, Wonder Woman, Aquaman, Cyborg o The Flash) finisce all'interno della cornice, tutti i simboli di tale tipo sono trasformati in **WILD** prima che siano calcolate le vincite.

I rulli gireranno quindi con il simbolo supereroe finito nella cornice trasformato in un simbolo **WILD**.

Durante i Respin, la cornice mantiene la sua posizione. Se un altro simbolo supereroe si ferma all'interno della cornice, tutti i simboli di tale tipo si trasformano in **WILD** e attivano un altro Respin. Un Respin può essere attivato per un massimo di 5 volte consecutive.

La funzione termina quando nessun simbolo supereroe si ferma all'interno della cornice. Al termine della funzione, gli eventuali simboli supereroe trasformati in **WILD** riacquistano lo stato originario.

## **PARTITE GRATIS**

- Quando 3 simboli **SCATTER** finiscono sui rulli 1, 3 e 5, viene attivata la funzione **Partite Gratis**.
- Sarai reindirizzato alla schermata di selezione, in cui saranno disponibili fino a 6 modalità di **Partite Gratis**.
- Le modalità delle **Partite Gratis** sono sbloccate attivando ripetutamente la funzione **Partite Gratis**. Sblocca la funzione **Partite Gratis** per 6 volte per sbloccare tutte le 6 modalità.
- Le modalità di **Partite Gratis** sono:
  - **The Flash**: 15 Partite Gratis Questa modalità è disponibile fin dalla prima attivazione della funzione Partite Gratis. La cornice compare alla base del rullo 5 per ogni Partita Gratis. Quando un simbolo supereroe si ferma all'interno della cornice, tutte le copie di tale simbolo sono trasformate in **WILD** solo per il risultato di quel giro.
  - **Cyborg**: 12 Partite Gratis Durante ogni Partita Gratis, la cornice è posta alla base del rullo 5. Quando un simbolo diverso da un supereroe si ferma all'interno della cornice, questa si espande di una posizione a sinistra. La cornice può espandersi per un massimo di 4 volte consecutive. Quando un simbolo supereroe si ferma all'interno della cornice, tutte le copie di tale simbolo sono trasformate in **WILD** per la durata di tale giro. La cornice torna quindi alla sua dimensione originaria nel giro successivo (se si era espansa).
  - **Aquaman**: 10 Partite Gratis La cornice compare alla base del rullo 5 per ogni Partita Gratis. Quando un simbolo diverso da **SCATTER** si ferma all'interno della cornice, tutte le copie di questo simbolo sono trasformate in **WILD** per il risultato di tale giro.
  - **Wonder Woman**: 7 Partite Gratis Durante ogni Partita Gratis, sui rulli compaiono da 1 a 5 cornici. Può comparire una sola cornice per rullo. Quando un simbolo supereroe si ferma in una cornice, tutte le copie del simbolo sono trasformate in **WILD** solo in tale giro.



- **Superman:** 5 Partite Gratis Durante ogni Partita Gratis, una cornice 2x2 copre le file 3 e 4 dei rulli 4 e 5. Quando i simboli supereroe si fermano all'interno della cornice, tutte le copie di tale simbolo sono trasformate in **WILD** per il risultato di tale giro.
- **Batman:** 2 Partite Gratis La cornice compare alla base del rullo 5 per entrambe le Partite Gratis. Quando un simbolo supereroe si ferma all'interno della cornice, tutti i simboli supereroe presenti sullo schermo diventano **WILD** in tale giro.
- Ottieni 2 simboli **SCATTER** per attivare 3 Partite Gratis extra in qualsiasi modalità, ad eccezione di Superman e Batman.
- Ottieni 3 simboli **SCATTER** per riattivare le modalità delle Partite Gratis, ad eccezione di Superman e Batman.
- Per le modalità di Partite Gratis Superman e Batman non sono previste Partite Gratis extra né riattivazioni.
- Ogni volta che attivi le Partite Gratis durante la partita principale, sblocchi un altro supereroe. Attiva la funzione Partite Gratis per 6 volte per sbloccare tutte le 6 modalità.

Durante la funzione Partite Gratis, i rulli girano automaticamente. Il premio di ogni giro è indicato nel campo della Vincita. Il campo 'Vincita Totale' indica le vincite accumulate fino a quel momento nelle partite gratis. Il numero delle Partite Gratis Rimanenti è indicato nel campo corrispondente.

Una volta completate tutte le partite gratis, comparirà una schermata che mostrerà la vincita totale della funzione. Premi **GIOCA** per tornare ai rulli della partita principale. La tua vincita totale della funzione sarà inoltre indicata nel campo della Vincita Totale della partita principale.

## JACKPOT DC SUPER HEROES

Questo gioco è collegato al **Jackpot DC Super Heroes**.

Il **Jackpot DC Super Heroes** è un Jackpot progressivo multi-livello. Viene accumulato da tutte le puntate piazzate nei giochi che dispongono del **Jackpot DC Super Heroes**, in tutti i casinò online che offrono tali giochi. Sono in palio 4 Jackpot: **Mini, Minor, Major** e **Grand**. I diversi Jackpot si differenziano per l'importo del premio.

<b>Tassa di contribuzione</b> (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%
---	-------

<p><b>Condizioni di vincita</b> (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):</p>	<p>La funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes. Accedere alla funzione Jackpot garantisce una vincita. Rivela tutte le sfere di energia richieste per un particolare Jackpot o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.</p>
<p><b>Requisiti di vincita</b> (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):</p>	<p>Gioca con una slot che offra il Jackpot DC Super Heroes.</p>

La partita Jackpot può essere attivata casualmente ad ogni giro di ogni gioco collegato. Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro premi.

Nelle partita Jackpot sono presenti 20 celle, ognuna delle quali nasconde 1 dei 4 tipi di sfere energetiche: verde, blu, giallo e rosso. Fai clic su una cella per rivelare una sfera di energia. Viene assegnato un Jackpot quando tutte le sfere energetiche richieste sono state rivelate. Il Jackpot Mini richiede 2 sfere verdi, il Jackpot Minor richiede 3 sfere blu, il Jackpot Major richiede 4 sfere gialle e il Grand Jackpot richiede 5 sfere rosse.

La partita del **Jackpot DC Super Heroes** dispone di un tempo limite (30 secondi). Se non tutte le sfere di energia necessarie per un Jackpot sono state rivelate prima dello scadere del tempo, viene automaticamente assegnato un Jackpot. I premi del Jackpot vengono sommati alle eventuali vincite della partita principale e mostrati nel riquadro Vincite.

N.B.

- Il funzionamento del **Jackpot DC Super Heroes** impedisce vincite simultanee del jackpot.
- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

## Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare

le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** - Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** - fai clic su questo pulsante per accedere alla finestra di Deposito/Cassa, dalla quale puoi effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** - Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** - Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.
- **Bonus Golden Chip** - Questa icona viene mostrata esclusivamente nelle partite in cui disponi del Bonus Golden Chip. Fai clic su questa icona per accedere al **Menu delle Fiche Dorate**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** - accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** - Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** - Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** - Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
  - **Cronologia** - apre la finestra della cronologia di gioco, in cui puoi consultare i dettagli degli ultimi round. Ricordiamo che la cronologia non è disponibile nelle modalità Demo e Anonimo.

- **Opzioni** - apre la sezione delle opzioni, dalla quale è possibile modificare le impostazioni di gioco.
- **Suggerimenti** - apre la pagina di supporto che stai leggendo.

Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
- La schermata **Premi** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti.
- La schermata del **Respin Super Hero** illustra quali funzioni possono essere attivate e giocate.
- Le schermate delle **Partite Gratis** illustrano quali funzioni possono essere attivate e giocate.
- Le schermate di **Jackpot e Linee** illustrano il funzionamento del Jackpot e tutte le possibili combinazioni delle linee di pagamento.
- Fai clic su **TORNA AI RULLI** per uscire dalla schermata delle **Info** e tornare alla partita.

**Linee di vincita:**

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale corrisponde all'importo complessivo della puntata di un round. I valori elencati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata della linea.

**Bottoni:**

- **Informazioni** - Apre la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- **Puntata per linea + e pulsanti** – Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
- **Gira** - Fai girare i rulli.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** – Fai girare i rulli per un certo numero di volte consecutive. Termina la modalità Autoplay attiva.
- **Stop** – interrompe l'animazione dei rulli e mostra immediatamente il risultato.
- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

Il minimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 96,31% mentre il massimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 96,33%, entrambi includono il Contributo Jackpot pari allo 0,99%.

# Kong: The 8th Wonder of the World

Slot a 5 rulli e 20 linee

L'obiettivo di Kong: The 8th Wonder of the World è quello di ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Seleziona le tue linee di pagamento. Su smartphone e dispositivi di pari dimensioni, puoi selezionare le linee di pagamento toccando in progressione il pulsante **LINEE**. Quando viene raggiunto il limite massimo di linee, tocca nuovamente **LINEE** per riportare il loro numero a 1. Su tablet e dispositivi di pari dimensioni, puoi selezionare il numero di linee di pagamento toccando “+” o “-” sul pulsante **LINEE**. Su tutti i dispositivi, tocca uno dei pulsanti delle linee posti ai lati dei rulli per selezionare tutte le linee di pagamento fino al numero desiderato. Le vincite sono valide esclusivamente sulle linee di puntata attive.
- Seleziona la tua puntata per linea. Su smartphone e dispositivi di pari dimensioni, puoi selezionare la puntata per linea toccando il pulsante **PUNTATA DELLA LINEA**. Ogni tocco aumenta l'importo della puntata. Una volta raggiunto l'importo massimo, tocca nuovamente **PUNTATA DELLA LINEA** per riportarlo al minimo. Su tablet e dispositivi di pari dimensioni, puoi modificare la puntata per linea toccando “+” o “-” sul pulsante **PUNTATA DELLA LINEA**. La puntata totale per round è data dalla puntata della linea moltiplicata per le linee attive.
- Per fare girare i rulli con linee e puntate attualmente selezionate, tocca il pulsante **Gira** o scorri il dito verso l'alto o il basso sui rulli.
- Tocca **PUNTATA MASSIMA** per selezionare tutte le linee di pagamento e far partire i rulli.
- Tocca il pulsante **AUTOMATICO** per visualizzare la ruota automatica, che puoi controllare trascinandola verso sinistra o destra. Puoi selezionare da 10 a 50 giri (in gruppi di 10). Per avviare la sessione automatica, clicca sul tasto 'Gioca' posto al centro della ruota. Durante la sessione automatica, il pulsante 'Stop' sostituisce il pulsante 'Gira', con un contatore che mostra il numero di giri rimanenti. Tocca 'Stop' per terminare la sessione automatica.

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei pagamenti** a cui è possibile accedere dal menù.
  - Vincita della linea = Puntata della linea × moltiplicatore corrispondente, così come da tabella dei pagamenti.
  - vincita **SCATTER** = puntata totale × moltiplicatore corrispondente, così come da tabella dei pagamenti.
- Se si verificano vincite su più linee di pagamento attive, queste vengono sommate. Nel caso in cui si ottengano due combinazioni vincenti sulla stessa riga, sarà pagata solamente la vincita più alta. Le combinazioni vincenti partono dal primo rullo a sinistra e i simboli devono essere consecutivi. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. A seguito puoi ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- In caso di giro vincente, la finestra delle vincite mostra i premi accumulati e la vincita di ogni linea di pagamento.

## MODALITÀ JUNGLE E MODALITÀ BIG CITY

Il gioco Kong: The 8th Wonder of the World offre due modalità – Jungle e Big City. In entrambe le modalità, i simboli cambiano il loro aspetto ma la tabella dei pagamenti di riferimento rimane la stessa. Entrambe le modalità includono una funzione Respin e un round Bonus. Una volta che il round Bonus è stato giocato in una delle modalità, il gioco attiva automaticamente l'altra modalità. Il gioco è impostato in modo da partire sempre in modalità Jungle.

I Respin Wild Jungle e il Bonus Skull Island possono essere attivati nel corso della modalità Jungle. La modalità Big City viene avviata al termine del Bonus Skull Island.

I Respin Wild Kong e il Bonus City Tower possono essere attivati nel corso della modalità Big City. L'emozionante Bonus City Tower avvia la modalità Jungle.

## SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** può sostituire ogni altro simbolo (tranne **SCATTER**) per creare la migliore combinazione vincente possibile. Esiste anche un pagamento extra per 2 o più simboli **WILD** su una linea di pagamento attiva. Nel caso in cui l'importo della vincita con **WILD** sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con **WILD** sostitutivo).

3 o più simboli **WILD** comparsi ovunque e contemporaneamente sui rulli durante la modalità Jungle, attivano i Respin Wild Jungle.

3 o più simboli **WILD**, comparsi contemporaneamente e ovunque sui rulli nella modalità Big City, attivano i Respin Wild Kong.

## **FUNZIONE RESPIN WILD JUNGLE**

3 o più simboli **WILD**, ovunque sui rulli durante la modalità Jungle, attivano la funzione Respin Wild Jungle.

Vinci 3 respin gratis, durante i quali altri simboli **WILD** vengono aggiunti ai rulli e ogni volta che un simbolo **WILD** compare, rimane congelato fino alla fine della funzione.

Durante i respin gratis, i rulli girano automaticamente con lo stesso numero di linee e puntata per linea del giro che ha attivato la funzione.

Il Bonus Skull Island e i Respin Wild Jungle non possono essere attivati durante i respin.

## **RESPIN WILD KONG**

3 o più simboli **WILD** ovunque sui rulli durante la modalità Big City attivano i Respin Wild Kong.

Hai vinto 3 respin gratis. Nel primo respin, tutti i simboli su 1° e 5° rullo sono **WILD**. Nel secondo respin, tutti i simboli su 2° e 4° rullo sono **WILD**. Nel terzo respin, tutti i simboli su 1°, 3° e 5° rullo sono **WILD**. Il resto dei rulli gira regolarmente.

Durante i respin gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee e la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione.

Il Bonus City Tower e i Respin Wild Kong non possono essere attivati durante i respin.

## **SIMBOLO SCATTER**

I simboli **SCATTER** possono apparire su qualsiasi linea di pagamento. 3 o più simboli **SCATTER** tra i risultati del giro premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite della linea di pagamento.

3 o più simboli **SCATTER**, comparsi ovunque sui rulli nella modalità Jungle, attivano il Bonus Skull Island.



3 o più simboli **SCATTER** comparsi ovunque e contemporaneamente sui rulli durante la modalità Big City attivano il Bonus City Tower.

## **BONUS SKULL ISLAND**

3 o più simboli **SCATTER**, comparsi ovunque e contemporaneamente sui rulli durante la modalità Jungle, attivano il Bonus Skull Island. Tocca il pulsante Gioca per avviare il Bonus Skull Island

Nel Bonus Skull Island, ti troverai di fronte a una mappa con 13 posizioni. Tocca una delle posizioni per scoprire 1 delle 3 creature di King Kong. Gioca finché non trovi 3 creature dello stesso tipo o 1 King Kong. Ogni creatura assegna un diverso premio in denaro pari a un multiplo della puntata totale del giro che ha attivato il Bonus Skull Island (X10, X15 o X20 per le creature o X30 per King Kong). L'importo massimo della vincita ottenibile nel Bonus Skull Island è pari a 30 volte la puntata totale del giro che ha attivato la funzione.

Al termine del Bonus Skull Island, una schermata mostrerà le tue vincite. Tocca **CONTINUA** per tornare alla partita principale e proseguire in modalità Big City.

## **BONUS CITY TOWER**

3 o più simboli **SCATTER**, comparsi ovunque sui rulli nella modalità Big City, attivano il Bonus City Tower. Tocca il pulsante Gioca per avviare il Bonus City Tower.

Nel Bonus City Tower, King Kong è arrampicato sulla vetta di un grattacielo con gli aerei che gli volano intorno. In 3 diverse occasioni dovrai toccare 1 delle 3 frecce a disposizione per abbattere l'aereo proveniente da quella direzione. Ogni selezione assegna un premio in denaro pari a un multiplo della puntata totale del giro che ha attivato il Bonus City Tower (compreso tra X1 e X8). Una volta abbattuti 3 aerei, il Bonus City Tower si conclude. L'importo massimo che può essere vinto nel Bonus City Tower è pari a 23 volte la puntata totale del giro che ha attivato la funzione.

Al termine del Bonus City Tower, una schermata mostrerà le tue vincite. Tocca **CONTINUA** per tornare alla partita principale e proseguire nella modalità Jungle.

**Nota sulle disconnessioni:** In caso di disconnessione da internet durante la partita, rieffettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai

continuare la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere rieffettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Se desideri controllare i risultati di vecchie partite o ottenere ulteriori informazioni sulle partite recenti, potrai farlo tramite la versione desktop del casinò. Usa i tuoi soliti nome utente e password per accedere alla versione desktop.

**Nota sui malfunzionamenti:** i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Puoi importare altro denaro nel gioco andando nel Menù e toccando il pulsante **Versa Denaro**.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 95.50%.

# Live Blackjack

Il Live Blackjack si gioca con otto mazzi, un vero croupier e un vero tavolo da Blackjack. Possono partecipare più giocatori.

Se desideri acquisire familiarità con il Blackjack, visita la pagina delle [Regole del Blackjack](#).

## Posizioni

- Quando ti unisci ad un tavolo da gioco Live, ti viene automaticamente assegnato un posto. Se desideri occupare un altro posto libero, attendi il termine del round e fai clic sul pulsante **Prendi Posto**, sotto ad una delle posizioni disponibili.
- L'opzione **Multi Posizione\*** ti permette di occupare diversi posti dello stesso tavolo, piazzando puntate separate da ognuna delle posizioni. Per attivarla, fai clic sul pulsante **Multi Posizione** al di sotto di un posto libero. Per abbandonare un posto, fai clic su **Lascia Posizione**.
- Quando ti unisci a un tavolo da BlackJack, puoi decidere di prendere parte al gioco come giocatore principale o, se il tavolo è al completo, come osservatore, utilizzando l'opzione di **Gioco alle spalle**. Il **Gioco alle spalle** ti permette di prendere parte alla partita sedendoti dietro uno dei giocatori principali e puntando sulla sua mano.  
Per visualizzare i risultati precedenti del **Gioco alle spalle**, consulta la **Cronologia di gioco**. Le mani di **Gioco alle spalle** sono indicate come tali, con un numero di posizione corrispondente.

Per maggiori informazioni sul **Gioco alle spalle**, consulta la pagina del regolamento del [Gioco alle spalle](#).

\* La disponibilità dell'opzione dipende dal tuo fornitore del servizio.

## Puntate

- Se accedi al tavolo durante un round di gioco, attendi la mano successiva e piazza le tue puntate.

- Il tempo a disposizione per piazzare le puntate è limitato. Il contatore, posto nell'angolo superiore destro della finestra di gioco, mostra i secondi rimanenti prima del termine del periodo di puntata della mano.
- Clicca su una fiche del valore prescelto per selezionarla. Quindi, per piazzarla, clicca l'area di puntata del tavolo del Blackjack.
- Ogni clic aggiunge una fiche dello stesso valore alla tua puntata. Fai clic su una fiche diversa per incrementare la puntata di un importo diverso.
- Premi Maiuscolo+clic sull'area di scommessa per rimuovere una fiche dalla puntata.
- È necessario confermare la tua puntata. È possibile fare ciò manualmente, facendo clic su **Conferma** dopo ogni puntata, o automaticamente al termine del periodo di puntata (è necessario attivare la **Conferma automatica** dalle **Impostazioni**). Quando la conferma automatica delle puntate è attiva, il pulsante **Conferma** non compare.
- Una volta piazzata una puntata principale, è possibile piazzare **Puntate Collaterali**. Per piazzare la tua puntata collaterale, muovi il cursore sul tavolo da Blackjack e fai clic sull'area di puntata della **Coppia del giocatore**, indicata come **PP** sul tavolo da gioco, o su quella della **Coppia del Banco**.
- Aspetta il tuo turno. Utilizza quindi i pulsanti **Carta**, **Stai**, **Raddoppia**, **Dividi** e **Assicurazione**, secondo le tue necessità. Se non effettui una selezione in tempo, sarà scelta automaticamente l'opzione **Stai**.

Se scegli di **Raddoppiare**, un importo pari alla tua puntata principale verrà prelevato dal tuo saldo per raddoppiarla.

- Le mani vincenti vengono pagate al termine di ogni round di gioco.
- Per saltare un giro, è sufficiente non piazzare alcuna puntata sul tavolo.
- Le puntate principali confermate sono visibili a tutti i giocatori del tavolo da gioco. Se desideri che gli altri giocatori non vedano le tue puntate principali, vai su **Impostazioni > Impostazioni di gioco > Nascondi le mie puntate del Blackjack agli altri giocatori**.
- Se tutti i giocatori del tavolo sballano (superano il punteggio di 21), la mano si conclude. La seconda carta del banco non viene rivelata e il banco non riceve altre carte.

### **Decisione anticipata\***

Per minimizzare i tempi di attesa e velocizzare il gioco, puoi utilizzare i pulsanti di **Decisione Anticipata** che vengono mostrati subito dopo la distribuzione delle due prime carte. Utilizzando le icone di **Decisione Anticipata**, puoi pre-selezionare un'azione. Potrai successivamente modificare o annullare la tua selezione. Una volta

giunto il tuo turno, la **Decisione Anticipata** verrà considerata la tua scelta. Se non hai utilizzato le icone della **Decisione Anticipata**, i consueti, grandi pulsanti di azione compariranno al centro della schermata e disporrai di un tempo limitato per effettuare la tua mossa.

\* La disponibilità dell'opzione dipende dal tuo fornitore del servizio.

### **Puntate multiple:**

Se l'opzione **Puntate multiple** è supportata, dopo aver piazzato e confermato la tua prima puntata potrai piazzarne altre. Le puntate multiple sono accettate solo se il giro di puntate è ancora aperto. Se la conferma automatica delle puntate è stata disattivata, è necessario fare clic su **Conferma** dopo ogni ulteriore puntata.

### **Puntate collaterali\***

Una puntata collaterale è una puntata che è possibile piazzare oltre alla tua puntata principale. Puoi scommettere che le tue prime due carte o quelle del banco formino una coppia. Qui di seguito trovi la descrizione delle puntate collaterali disponibili:

- La puntata collaterale sulla **Coppia del giocatore**, contrassegnata come **PP** sul tavolo da gioco, viene vinta se le due prime carte del **Giocatore** formano una **Coppia Perfetta**, una **Coppia Colorata** o una **Coppia Rossa/Nera**.
- La puntata collaterale sulla **Coppia del Banco** viene vinta se le due prime carte del banco formano una **Coppia Perfetta**, una **Coppia Colorata** o una **Coppia Rosso/Nera**.
- La puntata collaterale sulla **Coppia Perfetta** vince se le prime due carte del **Giocatore** o del **Banco** formano una coppia dello stesso seme, ad esempio una coppia di 4 di quadri.
- La puntata collaterale sulla **Coppia Colorata** vince se le prime due carte del **Giocatore** o del **Banco** formano una coppia dello stesso colore ma di seme diverso, ad esempio un 4 di quadri e un 4 di cuori.
- La puntata collaterale sulla **Coppia Rossa/Nera** vince se le prime due carte del **Giocatore** o del **Banco** formano una coppia con seme e colore diverso, ad esempio un 4 di Quadri e un 4 di Picche.
- È possibile piazzare contemporaneamente le puntate collaterali sulla **Coppia del Giocatore** e sulla **Coppia del Banco**.
- Non è consentito piazzare puntate collaterali senza aver piazzato una puntata principale.

\* La disponibilità dell'opzione dipende dal tuo fornitore del servizio.

### **Puntata Collaterale 21+3\***

**21+3** ti permette di scommettere che le prime due carte assegnate al **Giocatore**, combinate con la prima carta assegnata al **Croupier**, formeranno una mano vincente di poker a tre carte, tra le seguenti:

- **Tris dello stesso seme** - Tre carte di valore e seme uguali.
- **Scala a colore** - Tre carte in sequenza e dello stesso seme.
- **Tris** - Tre carte dello stesso valore.
- **Scala** - Tre carte in sequenza ma non dello stesso seme.
- **Colore** - Tre carte dello stesso seme.

\* L'opzione è disponibile solo se attivata dal tuo fornitore del servizio.

## **Interfaccia di gioco**

**Chat** - Per utilizzare la **Chat**, inserisci il tuo messaggio nel campo di testo in basso e fai clic su **Invia**. Il tuo messaggio comparirà, assieme agli altri, nel pannello della **Chat**. Ricorda che non puoi usare l'opzione della chat se il tuo saldo è vuoto.

**Mini Giochi\*** - Sono versioni ridotte degli attuali giochi da casinò, integrate nei giochi Live. Puoi utilizzare un mini gioco mentre usi un gioco Live.

**Feed Video** - Se il tuo tavolo supporta la modalità a finestra integrale, fai clic sul feed video o sull'icona della fotocamera sul dashboard per passare dalla modalità semplice a quella integrale.

Nel feed video, vengono mostrate le icone specifiche del gioco. Posa il puntatore del mouse sulle icone per visualizzare la descrizione del comando (ad esempio, "Cambia la visuale"\*).

Se permesso dal tuo fornitore del servizio, puoi attivare o disattivare la modalità **HQ** (alta definizione) del collegamento video. Fai clic sull'icona **HQ** del feed video per attivare la modalità in alta definizione. L'indicatore rosso diventerà verde. Fai nuovamente clic su **HQ** per disattivare la modalità in alta definizione e tornare alla qualità video standard.

**Timer** - Viene mostrato nell'angolo superiore destro.

**Cronologia di Gioco** - La cronologia viene mostrata alla destra del feed video, visualizzando i risultati degli ultimi round di gioco. Per visualizzare più risultati, utilizza le frecce **Prima** e **Dopo**.

**Cursore della Cronologia della Roulette\*** - Il cursore mostra la cronologia dei due tavoli da Live Roulette presenti sul sito. Posa il puntatore del mouse sui risultati e fai clic sulla barra, per passare al tavolo in questione.

**Limiti di Gioco** - L'importo minimo e massimo della puntata totale vengono mostrati nel pannello dei **Limiti**. Fai clic sul pannello per visualizzare i limiti di tutti i tipi di puntata. Su alcuni tavoli, puoi modificare i limiti selezionando una serie diversa dal menu a tendina o dalla Lobby. Le modifiche verranno applicate a partire dal round successivo.

**Mancia** - In alcuni paesi, è disponibile l'opzione della mancia al croupier. Per dare una mancia, fai clic su una fiche e quindi sul pannello delle **Mance** posto sul tavolo, come quando piazzati una puntata. Fai clic su **Annulla** per chiudere il pannello delle **Mance**.

**Dashboard del Gioco** - Il dashboard contiene le fiche e i pulsanti di azione del gioco. Posa il puntatore del mouse sui pulsanti di azione per visualizzare la descrizione del comando. Il dashboard mostra inoltre l'attuale ora del server e il numero ID unico dell'attuale round di gioco.

**N.B.** Il fuso orario del server è il GMT.

**Barra Inferiore** - Mostra il tuo saldo attuale e il link alla **Cassa**. Inoltre, se l'opzione è stata attivata dal fornitore del servizio, sulla barra inferiore potrebbero essere mostrate le icone relative ai regolamenti dei singoli paesi.

\* La disponibilità dell'opzione dipende dal tuo fornitore del servizio.

## Pulsanti

<b>Ripunta</b>	Piazza la stessa puntata del round precedente e la conferma.
<b>Eliminare</b>	Fai clic per eliminare le tue puntate dal tavolo.
<b>Conferma</b>	Fai clic per confermare le puntate piazzate sul tavolo. Se non confermerai le tue puntate, salterai questo round di gioco. Quando la conferma automatica delle puntate è attiva, il pulsante <b>Conferma</b> non compare.
<b>Raddoppia</b>	Raddoppia la puntata, ricevi un'altra carta e stai.
<b>Carta</b>	Richiedi un'altra carta.
<b>Dividi</b>	Dividi la tua mano attuale e ricevi un'altra carta, giocando così due mani nella stessa posizione.
<b>Stai</b>	Non ricevi altre carte e completi il tuo turno.
<b>Assicurazione</b>	Protegge la tua puntata da un possibile Blackjack del banco. Se il banco non ottiene Blackjack, perdi la puntata sull'assicurazione, anche se finisci col perdere la partita (per ulteriori informazioni, consulta le <a href="#">Regole</a> ).

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 99,46% per la partita principale.

Il RTP sulla Puntata Collaterale (Coppia del Giocatore, contrassegnata come PP sul tavolo da gioco, e Coppia del Banco) è pari al 95,90%.

Il RTP sulla Puntata Collaterale 21+3 è pari al 96,30%.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Assistenza** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.



- **Assistenza Online** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Lobby.

Quando l'icona della **Fiche Dorata** compare sulla barra inferiore, vinci il bonus corrispondente. Potrai utilizzare le **Fiche Dorate** nella partita attuale o in quelle successive.

Fai clic sull'icona della **Fiche Dorata** posta sulla barra inferiore, per piazzare la **Fiche Dorata** come puntata. La **Fiche Dorata** funziona come una fiche regolare. Se disponi di **Fiche Dorate** di diverso valore, fai clic sulla pila desiderata nel menu corrispondente.

In questo gioco, le **Fiche Dorate** sono accettate solo come puntate iniziali. Le ulteriori puntate del round di gioco saranno dedotte dal tuo saldo del Casinò.

## Lobby

**Pulsante del Tavolo a caso** - Nell'angolo inferiore destro della finestra della **Lobby**, viene mostrato il pulsante **Un tavolo a caso**. Fai clic su **Un tavolo a caso** per ricevere un suggerimento sui tavoli. Se non desideri unirti al tavolo suggerito, fai clic su **Mostra tutti i tavoli** per tornare indietro.

**Pulsante Posto rapido** - Entrando nella Lobby il giocatore visualizzerà il pulsante Posto rapido a sinistra dei vari tavoli di gioco. Facendo clic su questo pulsante il giocatore siederà automaticamente sul primo posto disponibile in base al tipo di gioco selezionato. Potrà iniziare a giocare dal posto che gli è stato assegnato non appena terminato il turno di gioco in corso.

Quando si rende disponibile un posto occorre confermarlo tramite il messaggio che appare in primo piano. Rifiutando il posto, il giocatore tornerà alla Lobby.

Se non ci sono posti liberi disponibili, il giocatore potrà recarsi alla Lobby del Live Unlimited Blackjack e mettersi in lista d'attesa per i tavoli del Blackjack, oppure chiudere l'opzione. Seleziona **Lista d'Attesa** per unirti ad una lista; il funzionamento è identico a quello della medesima opzione nella Lobby.

## **Stile della Distribuzione delle Carte**

I tavoli da Blackjack possono differenziarsi per lo stile della distribuzione delle carte. Sono disponibili due opzioni: stile US e stile EU. Lo stile della distribuzione delle carte di ogni tavolo è mostrato nella Lobby dei Giochi: lo stile viene solitamente indicato con un'icona EU o US.

**EU:** Nella Lobby, il tavolo marcato da un'icona EU distribuisce le carte in stile Europeo, quindi il croupier riceverà la seconda carta solo dopo che tutti i giocatori avranno preso le loro decisioni.

**US:** Nella Lobby, il tavolo marcato da un'icona US distribuisce le carte in stile Americano, quindi il croupier riceverà la seconda carta subito dopo che le carte sono state assegnate a tutti i giocatori.

## **Mescolatura delle carte**

Nel gioco sono utilizzati 8 mazzi mescolati precedentemente. Quando sul tavolo giunge un nuovo set di carte mescolate, viene inserito nel sabot e il croupier vi applica un divisore. Una volta giunti al divisore, il croupier annuncia che le carte saranno sostituite nel round di gioco successivo. Ogni volta che un nuovo set di carte giunge sul tavolo, viene rimosso quello precedente. Prima di essere inserite nel sabot, le carte vengono nuovamente mescolate al tavolo.

Carte nuove annullate\*: All'inizio di ogni nuovo sabot, il croupier estrae la prima carta e la scopre; preleverà quindi un numero di carte coperte pari al valore della prima carta estratta, bruciandole (scartandole).

\* La disponibilità dipende dal fornitore del servizio.

## **Feed video dal vivo**

A causa della natura stessa di Internet, è possibile che si verifichino problemi di latenza. Il gioco è stato creato in modo che qualsiasi potenziale latenza non provochi alcun vantaggio o svantaggio per il giocatore.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet durante un gioco a Soldi veri, ristabilisci la connessione internet ed effettua nuovamente l'accesso al casinò. Sarai automaticamente reindirizzato alla versione non dal vivo del gioco al quale stavi giocando, al fine di completare il tuo giro. Tieni conto che nel giro saranno ripristinate

solo le carte che si trovavano sul tavolo al momento della disconnessione. In alcuni casi lo streaming video può consentirti di rivedere le carte che il banco ha distribuito o mostrato subito dopo la tua disconnessione. Queste carte non saranno ripristinate nel giro di gioco non dal vivo.

Se ti unisci nuovamente al tavolo prima della fine della mano, puoi continuare a giocare. In questo caso, disponi del tempo consueto per decidere la tua mossa.

Le puntate incomplete vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per maggiori informazioni:**

[Regole del Blackjack](#)

# Live Roulette

La Live Roulette si gioca con un vero croupier e una vera ruota da Roulette.\*. Utilizziamo le regole standard della Roulette Europea.

\*Nel caso dei tavoli il cui nome contiene la parola **Slingshot**, la ruota e il croupier reali vengono sostituiti da una ruota da Roulette automatica.

- Se accedi al tavolo durante un round di gioco, attendi la mano successiva e piazza le tue puntate.
- Il tempo a disposizione per piazzare le puntate è limitato. Il contatore, posto nell'angolo superiore destro della finestra di gioco, mostra i secondi rimanenti prima del termine del periodo di puntata della mano.
- Per piazzare una puntata, fai clic sulla fische del valore desiderato e, successivamente, su un numero o su un'area di puntata del tavolo della Roulette.  
(Per maggiori informazioni sulle opzioni di puntata, consulta le [Regole della Roulette Europea](#)).
- Ogni clic aggiunge una fische dello stesso valore alla tua puntata. Fai clic su una fische diversa per incrementare la puntata di un importo diverso.
- Premi Maiuscolo+clic sull'area di scommessa per rimuovere una fische dalla puntata.
- È necessario confermare la tua puntata. È possibile fare ciò manualmente, facendo clic su **Conferma** dopo ogni puntata, o automaticamente al termine del periodo di puntata (è necessario attivare la **Conferma automatica** dalle **Impostazioni**). Quando la conferma automatica delle puntate è attiva, il pulsante **Conferma** non compare.
- Puoi anche saltare un giro, semplicemente non piazzando alcuna puntata sul tavolo.

## Community Chip

Se l'opzione **Community Chips** è stata attivata dal tuo operatore, le prime puntate confermate dei giocatori appaiono sulla tua finestra di gioco. Se le tue puntate sono fra le prime ad essere confermate, saranno a loro volta mostrate agli altri giocatori.

**N.B.** Le **Community Chips** vengono mostrate senza gli importi puntati.

## Puntate multiple:

Se l'opzione **Puntate multiple** è supportata, dopo aver piazzato e confermato la tua prima puntata potrai piazzarne altre. Le puntate multiple sono accettate solo se il giro

di puntate è ancora aperto. Se la conferma automatica delle puntate è stata disattivata, è necessario fare clic su **Conferma** dopo ogni ulteriore puntata.

## Le mie puntate

L'opzione **Le mie puntate** consente al giocatore di salvare quattro delle proprie puntate preferite e di piazzarle sul tavolo con un semplice clic.

- Per salvare una puntata, piazza una puntata sul tavolo da gioco e fai clic sul pulsante **Le mie puntate** posto sul dashboard, per accedere al pannello corrispondente. Fai clic su una delle quattro linee disponibili e scrivi il nome di questa puntata. Se non inserirai il nome della puntata, le verrà automaticamente assegnato un nome sequenziale: La mia puntata 1, La mia puntata 2, ecc.
- Per piazzare una puntata salvata, accedi al pannello **Le mie puntate** e fai clic sulla puntata prescelta. Ti ricordiamo che quando la conferma automatica delle puntate è disattivata, è necessario fare clic su **Conferma**.
- Per cambiare il nome di una puntata salvata, fai clic sull'icona **Modifica**.
- Per cancellare una puntata salvata, fai clic sull'icona **X**.

## Interfaccia di gioco

**Chat** - Per utilizzare la **Chat**, inserisci il tuo messaggio nel campo di testo in basso e fai clic su **Invia**. Il tuo messaggio comparirà, assieme agli altri, nel pannello della **Chat**. Ricorda che non puoi usare l'opzione della chat se il tuo saldo è vuoto.

**Mini Giochi\*** - Sono versioni ridotte degli attuali giochi da casinò, integrate nei giochi Live. Puoi utilizzare un mini gioco mentre usi un gioco Live.

**Feed Video** - Se il tuo tavolo supporta la modalità a finestra integrale, fai clic sul feed video o sull'icona della fotocamera sul dashboard per passare dalla modalità semplice a quella integrale.

Nel feed video, vengono mostrate le icone specifiche del gioco. Posa il puntatore del mouse sulle icone per visualizzare la descrizione del comando (ad esempio, "Cambia la visuale"\*).

Se permesso dal tuo fornitore del servizio, puoi attivare o disattivare la modalità **HQ\*** (alta definizione) del collegamento video. Fai clic sull'icona **HQ** del feed video per attivare la modalità in alta definizione. L'indicatore rosso diventerà verde. Fai nuovamente clic su **HQ** per disattivare la modalità in alta definizione e tornare alla qualità video standard.

**Timer** - Viene mostrato nell'angolo superiore destro.

**Cronologia dell'attuale tavolo** - La cronologia viene mostrata alla destra del feed video, visualizzando i risultati degli ultimi round di gioco. Per visualizzare più risultati, utilizza le frecce **Prima** e **Dopo**.

**Cursore della Cronologia\*** - Il cursore mostra la cronologia dei due tavoli da Live Roulette presenti sul sito. Posa il puntatore del mouse sui risultati e fai clic sulla barra, per passare al tavolo in questione.

**Limiti di gioco** - Un pannello, posto sul tavolo da gioco, mostra l'importo minimo e massimo della puntata totale. Fai clic sul pannello per visualizzare i limiti di tutti i tipi di puntata. Su alcuni tavoli, puoi modificare i limiti selezionando una serie diversa dal menu a tendina o dalla Lobby. Le modifiche verranno applicate a partire dal round successivo.

**Lista dei Vincitori\*** - Alla fine di ciascun giro, vengono mostrati i nomi dei vincitori sul tavolo della Roulette. La lista include fino a 20 vincitori del tavolo attuale. Gli importi totali delle vincite includono le puntate collaterali.

**Mancia** - In alcuni paesi, è disponibile l'opzione della mancia al croupier. Per dare una mancia, fai clic su una fiche e quindi sul pannello delle **Mance** posto sul tavolo, come quando piazzati una puntata. Fai clic su **Annulla** per chiudere il pannello delle **Mance**.

**Dashboard del Gioco** - Il dashboard contiene le fiche e i pulsanti di azione del gioco. Posa il puntatore del mouse sui pulsanti di azione per visualizzare la descrizione del comando. Il dashboard mostra inoltre l'attuale ora del server e il numero ID unico dell'attuale round di gioco.

**N.B.** Il fuso orario del server è il GMT.

**Barra Inferiore** - Mostra il tuo saldo attuale e il link alla **Cassa**. Inoltre, se l'opzione è stata attivata dal fornitore del servizio, sulla barra inferiore potrebbero essere mostrate le icone relative ai regolamenti dei singoli paesi.

\* La disponibilità dell'opzione dipende dal tuo fornitore del servizio.

## **Puntate Speciali**

Il Pannello delle **Puntate Speciali** ti permette di piazzare più puntate con pochi clic. Fai clic sull'icona della **Pista numerica**, presente sul dashboard, per aprire il pannello delle **Puntate Speciali**.

- **Puntate sui finali\***

Puntate sui finali include tutte le posizioni di puntata che finiscono con un determinato numero (da 0 a 9), incluso il numero stesso. Per piazzare una Puntata sui finali, fai clic su un numero tra 0 e 9 nel pannello delle **Puntate Speciali**. La puntata viene quindi piazzata automaticamente sul tavolo sulle posizioni associate a quel numero. Se le puntate rientrano nei limiti del tavolo, è possibile piazzare più di una puntata sui finali.

- **Puntate Complete\***

Le **Puntate Complete** coprono tutte le posizioni di puntata associate a un certo numero. Le posizioni di puntata coperte dalle **Puntate Complete** sono: En plein, cavallo, carré, terzina e sestina, se applicabili al numero selezionato. (Vai alle Regole della Roulette per ulteriori informazioni sulle posizioni di puntata). Per effettuare una Puntata completa, spunta la casella **Completa** e fai clic sul numero desiderato sul tavolo da gioco. Saranno effettuate le puntate associate con la Puntata completa e il numero selezionato.

- **Puntate Semi-complete\***

Le puntate semi-complete coprono le stesse posizioni di puntata delle puntate **Complete**, tranne la terzina e la sestina. Per effettuare una Puntata semi-completa, spunta la casella **Semi-completa** e fai clic sul numero desiderato sul tavolo da gioco. Saranno piazzate le puntate associate con la puntata Semi-Completa e il numero selezionato.

- **Vicini**

Il pannello dei **Vicini** ti consente di piazzare le seguenti puntate annunciate facendo clic sulla sezione corrispondente della Pista numerica: Tier, Orfanelli, Vicini dello Zero e Vicini. Per ulteriori informazioni su questi tipi di puntata, consulta le [Regole della Roulette Europea](#).

\* La disponibilità dipende dal fornitore del servizio.

## **Pulsanti:**

<b>Ripunta</b>	Piazza le stesse puntate del round precedente e le conferma.
<b>Conferma</b>	Fai clic per confermare le puntate piazzate sul tavolo. Se non confermerai le tue puntate, salterai questo round di gioco. Quando la conferma automatica delle puntate è attiva, il pulsante <b>Conferma</b> non compare.
<b>Informazioni "i"</b>	Statistiche complete del tavolo - mostra le statistiche relative agli ultimi 500 round di gioco.

<b>Pista numerica</b>	Fai clic per aprire il pannello delle <b>Puntate Speciali</b> e piazzare Finali, Complete, Annunciate e altre <b>Puntate Speciali</b> .
<b>Annulla</b>	Fai clic per rimuovere l'ultima puntata piazzata.
<b>Eliminare</b>	Fai clic per rimuovere tutte le tue puntate attualmente sul tavolo.
<b>Lobby</b>	Fai clic per tornare alla <b>Lobby</b> .

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Assistenza** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.



- **Assistenza Online** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Lobby.

Quando l'icona della **Fiche Dorata** compare sulla barra inferiore, vinci il bonus corrispondente. Potrai utilizzare le **Fiche Dorate** nella partita attuale o in quelle successive.

Fai clic sull'icona della **Fiche Dorata** posta sulla barra inferiore, per piazzare la **Fiche Dorata** come puntata. La **Fiche Dorata** funziona come una fiche regolare. Se disponi di **Fiche Dorate** di diverso valore, fai clic sulla pila desiderata nel menu corrispondente.

In questo gioco, le **Fiche Dorate** sono accettate solo come puntate iniziali. Le ulteriori puntate del round di gioco saranno dedotte dal tuo saldo del Casinò.

## Lobby

**Pulsante del Tavolo a caso** - Nell'angolo inferiore destro della finestra della **Lobby**, viene mostrato il pulsante **Un tavolo a caso**. Fai clic su **Un tavolo a caso** per ricevere un suggerimento sui tavoli. Se non desideri unirti al tavolo suggerito, fai clic su **Mostra tutti i tavoli** per tornare indietro.

**Pulsante Posto rapido** - Entrando nella Lobby il giocatore visualizzerà il pulsante Posto rapido a sinistra dei vari tavoli di gioco. Facendo clic su questo pulsante il giocatore siederà automaticamente sul primo posto disponibile in base al tipo di gioco selezionato. Potrà iniziare a giocare dal posto che gli è stato assegnato non appena terminato il turno di gioco in corso.

Quando si rende disponibile un posto occorre confermarlo tramite il messaggio che appare in primo piano. Rifiutando il posto, il giocatore tornerà alla Lobby.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 97,30%.

## **Partita annullata**

Il round di una partita può essere cancellato a causa di complicazioni che possano causare problemi alla sessione di gioco. In questo caso, tutti i giocatori che si trovano al tavolo riceveranno saranno avvisati e tutte le puntate saranno rimborsate. Il round sarà contrassegnato con una **X** nel dispositivo di scorrimento della cronologia.

## **Feed video dal vivo**

A causa della natura stessa di Internet, è possibile che si verifichino problemi di latenza. Il gioco è stato creato in modo che qualsiasi potenziale latenza non provochi alcun vantaggio o svantaggio per il giocatore.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

## **Disconnessioni**

Se sei disconnesso dal gioco a causa di problemi di connessione, le tue puntate vengono registrate e pagate in base al risultato della mano. Puoi vedere i risultati della mano nella cronologia di gioco.

## **Altro:**

[Regole Della Roulette Europea](#)

# Lotto Madness

## Slot machine a 5 rulli e 20 linee

Lo scopo di Lotto Madness è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

### Per giocare:

- Scegli il valore del gettone che vuoi giocare cliccando sui bottoni + e – sulla destra dello schermo.
- Scegli la tua giocata per linea cliccando sul bottone **Puntata**. Ogni click aggiunge un gettone alla giocata per linea. I numeri sui pulsanti posti ai lati dei rulli indicano il numero di gettoni attualmente puntati su di una linea di pagamento. Quando hai raggiunto l'importo massimo, cliccando nuovamente il bottone la giocata per linea sarà riportata a un gettone.
- Scegli le linee di vincita. Puoi cliccare il bottone **Linee** per aggiungere una linea di vincita oppure utilizzare i bottoni posti su entrambi i lati dei rulli. Ogni qualvolta selezioni una linea con un numero più alto vengono selezionate tutte le linee con numero inferiore (per esempio se attivi la linea di vincita 18, le linee di vincita da 1 a 17 verranno altresì attivate). Puoi anche cliccare su **Puntata Massima** per attivare tutte le linee di vincita e avviare la rotazione dei rulli.
- L'importo di denaro giocato in un giro corrisponde alla giocata per linea moltiplicata per il numero delle linee di vincita attivate.
- Clicca **Gira** (se non hai usato **Puntata Massima**) per avviare la rotazione dei rulli.
- Se al loro arresto, i rulli mostreranno una combinazione vincente (lungo una linea di vincita sulla quale hai giocato), vinci quanto stabilito dalla tabella delle vincite. Clicca sul bottone **Tabella pagamenti** per vedere la tabella dei pagamenti. Chiudi la tabella cliccando un'altra volta sul bottone **Tabella pagamenti**. Se vinci su più linee contemporaneamente, le tue vincite saranno sommate tra loro.

### Linee di vincita:

Le linee di vincita sono rappresentate da delle rette che appaiono solo quando attivate. Vedrai la forma di ogni singola linea attivando le linee una per una premendo il bottone **Linee**.

**Nota bene:** Si vince solo se si verifica una combinazione su una linea di vincita attiva. Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

**Nota bene:** C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata di linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra invece quanto stai spendendo complessivamente per questo giro. I pagamenti mostrati sulla tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata di linea e non per la giocata totale. Se ottieni delle combinazioni vincenti su più di una linea di vincita, le vincite di ogni linea vincente sono sommate tra loro.

### **Pagamenti:**

I pagamenti sono elencati nella schermata della Tabella pagamenti. Per ricavare l'importo di vincita possibile moltiplica la giocata per linea per il pagamento.

Se capitano due combinazioni vincenti sulla medesima linea, sarà pagata la vincita più alta. Se più linee di vincita riportano combinazioni vincenti, le loro vincite saranno sommate tra loro.

Le combinazioni vincenti per essere valide devono iniziare da sinistra verso destra.

Il simbolo Jolly può sostituire qualsiasi altro simbolo (eccetto il simbolo sparso e il bonus), per poter realizzare la massima combinazione vincente possibile. Vi sono pure pagamenti separati per più simboli Jolly su di una linea di vincita attiva.

### **Simbolo sparso**

Il simbolo sparso non deve necessariamente cadere su di una linea di vincita particolare – se ci sono due o più simboli sparsi sull'area di gioco, avrai una vincita aggiuntiva. Il pagamento per i simboli sparsi è moltiplicato per la tua giocata totale anziché per la giocata per linea.

### **Simbolo del bonus**

Quando ottieni dei simboli del bonus sui primi e sugli ultimi rulli, sarai portato al gioco omaggio. Là, dovrai far girare la Ruota pazza per trovare la tua combinazione di tiri gratuiti e di moltiplicatori. È possibile vincere da 3 a 20 tiri gratuiti con un moltiplicatore compreso tra 2 e 10.

I tiri gratuiti sono giocati automaticamente, con lo stesso numero di linee e la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione bonus. A Tutte le vincite ottenute durante i tiri gratuiti è applicato il moltiplicatore vinto.

Se ottieni simboli del Bonus sul primo e sull'ultimo rullo, durante un tiro gratuito, non accederai al gioco omaggio; sarà invece selezionato a caso uno dei possibili premi del gioco omaggio, aggiungendo il numero di tiri gratuiti corrispondenti, a quelli già esistenti. Il tuo moltiplicatore di vincita non cambierà.

## **Dollar Ball**

Questo è un gioco collaterale tipo il lotto dove scegli 5 numeri su 49. Quindi appena parte il gioco principale, saranno estratti 5 numeri a caso. Più numeri hai azzeccato, più vinci. Se hai azzeccato tutti e cinque i numeri, allora vinci il jackpot.

Dollar Ball sta nella parte in alto a destra dello schermo. Clicca **Abilita** per giocarci. Vedrai una serie di numeri, da 1 a 49. Clicca su cinque numeri qualsiasi per selezionarli manualmente oppure clicca su **Scelta casuale** per fare tutto in automatico. Se vuoi cambiare il set di numeri selezionati, fai clic su uno dei numeri non selezionati per ricominciare. Clicca **Attiva** per nascondere i numeri e confermare la tua selezione. Mentre il Dollar Ball è attivo, viene automaticamente effettuata una puntata Jackpot aggiuntiva ogni volta che effettui una puntata nel gioco principale. Il valore della puntata Jackpot è fisso, e puoi trovarlo nell'interfaccia Dollar Ball. Se vuoi annullare il gioco Dollar Ball, clicca **Disabilita**.

Dollar Ball si giocherà con ogni turno di gioco principale, con gli stessi numeri, finché non si modificano i numeri o disattivare il gioco laterale.

I tuoi numeri verranno mostrati in una fila di caselle nella parte alta dello schermo. Una volta iniziato un round della partita principale, i numeri estratti saranno mostrati nella fila di cerchi vuoti. Se alcuni dei numeri corrispondono alla tua selezione, le caselle che contengono tali numeri cambieranno colore e sarà mostrato l'importo vinto. La vincita verrà sommata al tuo saldo con le altre vincite del gioco principale. Le vincite a Dollar Ball vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti di Dollar Ball che si trova nella tabella dei pagamenti del gioco principale. Le vincite ottenute da 1, 2 o 3 numeri corretti sono vincite fisse i cui importi si calcolano moltiplicando la puntata Jackpot per il moltiplicatore corrispondente.

Oltre alle vincite fisse, il Dollar Ball include vincite progressive. Una piccola percentuale di ogni puntata Jackpot effettuata da ciascun giocatore viene aggiunta al piatto comune. Quando un giocatore ottiene il giusto risultato (i cinque numeri selezionati corrispondono ai cinque numeri estratti) vince l'intero Jackpot. È anche

possibile vincere parte del Jackpot (l'1% del Jackpot) ottenendo una combinazione di quattro numeri su cinque.

Dopo che è stato vinto un Jackpot si comincia con un nuovo piatto, e il casinò contribuisce a un primo importo di base (detto "seme"). Questo importo serve ad assicurare che se qualcuno ottiene il risultato vincente immediatamente dopo una vittoria al Jackpot gli sia comunque garantita una vittoria sostanziale.

Nota bene:

- Per poter partecipare al Jackpot occorre effettuare una puntata Jackpot.
- Non è necessario vincere il gioco principale per vincere il Jackpot.
- Il contributo Jackpot si applica solo quando giochi con il Dollar Ball attivato.
- Tutte le vincite e i moltiplicatori per il gioco Dollar Ball corrispondono alla sola puntata Jackpot.
- Se un Jackpot viene sospeso (un gioco viene chiuso e rimosso dal client del casinò) riceverai una notifica da parte del casinò.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

<b>Capitale di partenza (ammontare iniziale del jackpot):</b>	10,000 x l'importo della giocata.
<b>Tasso di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):</b>	10%
<b>Condizione di vincita (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):</b>	Azzeccare 5 palline.
<b>Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot):</b>	Nessun requisito speciale

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 97,06%.

## Bottoni:

<b>Tabella pagamenti</b>	Apri sullo schermo la tabella delle vincite.
<b>Puntata</b>	Aumenta la giocata di un gettone per linea.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee di vincita.
<b>Puntata Massima</b>	Attiva tutte le linee di vincita con la giocata massima per linea e avvia la rotazione dei rulli.
<b>Gira</b>	Avvia la rotazione dei rulli.
<b>Bottoni + e -</b>	Incrementa o decrementa il valore del gettone.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Automatico** - Apre l'interfaccia autoplay che consente di rendere automatico il gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sull'Automatico.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.



**Disconnessione** : Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Lucky Lucky Blackjack

Avvicinati al 21 più del Croupier ma fai attenzione a non sballare.

Lucky Lucky Blackjack è una variante del Blackjack standard che offre la partita collaterale Lucky Lucky. Per maggiori informazioni su regole e differenze rispetto alla partita standard, visita la sezione delle “Regole”.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- In questo gioco è possibile utilizzare fino a 5 mani. Per giocare, è necessario piazzare una puntata su almeno una delle tue mani. È possibile piazzare una puntata diversa su ogni mano.
- Per effettuare una puntata è sufficiente fare clic su una delle fiche poste in basso a sinistra della schermata, selezionando il valore desiderato. Quindi fai clic su una delle aree di puntata disponibili (i 5 cerchi più grandi) per piazzare una puntata. Ad ogni clic, la tua puntata aumenterà del valore della fiche selezionata.
- Le puntate collaterali possono essere piazzate sulle aree di puntata Lucky Lucky poste al di sotto delle tue mani. In ogni round di gioco puoi piazzare 1 puntata collaterale Lucky Lucky per ognuna delle tue mani provvista di puntata regolare.
- Puoi fare clic su **CANCELLA PUNTATE** se desideri rimuovere tutte le puntate dal tavolo.
- Fai clic su **RADDOPPIA** per raddoppiare tutte le puntate che hai piazzato sul tavolo.
- Fai clic su **ANNULLA** per rimuovere l'ultima puntata dal tavolo.
- Il limite minimo e massimo della tua puntata dipendono dal tuo livello VIP e sono indicati sul tavolo. I limiti vengono applicati solo alla puntata iniziale. Le azioni che richiedono una puntata aggiuntiva (Divisione, Assicurazione e Raddoppio) possono essere compiute anche se hai piazzato una puntata equivalente al limite massimo.
- Fai clic su **DISTRIBUISCI** per distribuire le carte. Verranno assegnate 2 carte ad ogni mano del giocatore e alla mano del croupier. Le carte verranno distribuite in senso orario e una per volta ad ogni mano, rispettando un turno che parte dalla mano del giocatore posta a destra. L'ultima carta verrà assegnata alla mano del croupier e sarà coperta.
- Se stai giocando più di 1 mano, le azioni per ognuna di queste verranno decise separatamente, partendo dalla mano posta più a destra, una volta distribuite le carte.
- Se la carta scoperta del croupier è un Asso, ti sarà offerta l'assicurazione. Fai clic su **ACCETTAAPPLICA A TUTTE** per assicurare tutte le mani. Se non desideri

utilizzare l'assicurazione, fai clic su **RIFIUTO** e quindi **APPLICA A TUTTE** per non accettarla per alcuna mano.

- Se le tue prime due carte hanno lo stesso valore, puoi dividere la tua mano facendo clic su **DIVIDI**.
- Fai clic su **CARTA** per richiedere un'altra carta o fai clic su **RADDOPPIA** per raddoppiare la puntata e ricevere una terza carta. Se non vuoi altre carte, fai clic su **STAI**.
- N.B. Le opzioni Assicurazione, Raddoppia e Dividi richiedono una puntata aggiuntiva. Se sul tuo saldo non vi sono fondi sufficienti a coprire tali costi, per utilizzare queste opzioni sarà necessario depositare altro denaro.
- Dopo che hai giocato la tua ultima mano, il croupier scopre la propria carta coperta e prende altre carte sulla base delle regole.
- Una volta che il croupier ha smesso di prendere carte, la sua mano viene confrontata con le tue. La tua mano sarà vincente se il suo valore supera quello della mano del croupier, senza sballare.
- Una mano sballa e perde se il suo valore è pari o superiore a 22.
- Se desideri giocare un altro round, piazza le puntate come descritto precedentemente o fai clic su **RIPUNTA** per piazzare le stesse puntate del round precedente e quindi fai clic su **DISTRIBUISCI** per assegnare le carte. Fai clic su **RIPUNTA E DISTRIBUISCI** per piazzare le stesse puntate del round precedente o **RADDOPPIA E DISTRIBUISCI** per piazzare puntate pari al doppio del valore di quelle piazzate nel round precedente e distribuire le carte immediatamente.

## **PULSANTI**

**DISTRIBUISCI** - Distribuisci le carte.

**CANCELLA PUNTATE** - Rimuovi tutte le puntate dal tavolo.

**ANNULLA** – Rimuove la tua ultima puntata.

**CARTA** - Richiedi 1 altra carta.

**STAI** - Non vengono assegnate altre carte e il tuo turno termina.

**RADDOPPIA** – Se non sono ancora state distribuite le carte, questo pulsante raddoppia tutte le puntate sul tavolo. Se le carte sono state distribuite, questo pulsante raddoppia la puntata della mano selezionata e chiede una terza e ultima carta.

**DIVIDI** – Separa la mano in due se hai una coppia.

**RIPUNTA** - Piazza le stesse puntate del round precedente.

**RIPUNTA E DISTRIBUISCI** - Piazza le stesse puntate del round precedente e distribuisce immediatamente le carte.

**RADDOPPIA E DISTRIBUISCI** – Raddoppia le tue puntate del round precedente e distribuisce le carte.

**ACCETTA** – Fai clic per accettare l'assicurazione per la mano attuale, contro la possibilità che il croupier ottenga un Blackjack.

**RIFIUTO** – Fai clic per rifiutare l'Assicurazione contro un possibile Blackjack del croupier e salta la protezione della puntata per la puntata attuale.

**APPLICA A TUTTE** – Fai clic per accettare o rifiutare l'assicurazione per tutte le mani, contro la possibilità che il croupier ottenga un Blackjack.

## **REGOLE**

Lo scopo di Lucky Lucky Blackjack è ottenere una mano da 21 punti o con un punteggio che si avvicini al 21 (senza superarlo) più della mano del croupier.

Il valore di una mano è dato dalla somma del punteggio delle singole carte. Il Blackjack è la mano più alta ed è formata da due carte: un Asso e una carta da 10 punti. Un Blackjack batte un punteggio di 21 normale.

In un round di gioco è possibile giocare da 1 a 5 mani. Le mani selezionate saranno giocate in senso orario, partendo dalla tua mano posta più a destra. La mano del croupier sarà giocata per ultima. Come nel Blackjack tradizionale, puoi dividere, raddoppiare e utilizzare l'assicurazione.

**Lucky Lucky Blackjack è una variante del Blackjack con le seguenti regole:**

- Vengono utilizzati 6 mazzi di carte. Al termine di ogni round, le carte utilizzate vengono reinserite nel mazzo, che viene quindi mescolato.
- Gli Assi valgono 1 o 11, le figure valgono 10 e le carte numerate hanno il valore indicato sulla carta stessa.
- Non è possibile dividere una mano già divisa.
- In una mano divisa, ogni Asso riceve una solo carta.
- Il giocatore può raddoppiare dopo avere diviso.
- Il croupier non verifica subito la presenza di un Blackjack, a prescindere dal valore della sua prima carta scoperta.

- Un Asso e una carta da 10, dopo una divisione, vengono considerati un 21 e non un Blackjack.
- Il Blackjack paga 1,5 volte l'importo puntato (3 a 2).
- Se il punteggio totale delle carte del giocatore è più vicino a 21 di quello del croupier, dopo che quest'ultimo ha smesso di prendere carte, il giocatore vince l'importo puntato (1 a 1).
- Se il punteggio totale delle carte del giocatore supera 21, la sua mano “sballa“ e il giocatore perde automaticamente la puntata per tale mano.
- Se il giocatore e il croupier totalizzano lo stesso punteggio totale (da 17 a 21), si verifica un “pareggio”. e la puntata viene restituita al giocatore.
- Il croupier chiede sempre carta se ha 16. Il croupier sta quando la sua mano ha un valore pari o superiore a 17 (incluso il 17 soft). Il croupier non prende carta se il giocatore “sballa”.
- Se la prima carta del croupier è un Asso, il giocatore raddoppia e il croupier ottiene un Blackjack, il giocatore perde la puntata raddoppiata.
- Se la prima carta del croupier vale 10 punti, il giocatore raddoppia e il croupier ottiene un Blackjack, la puntata raddoppiata viene restituita al giocatore.
- Un Blackjack batte un punteggio di 21 normale.

## **DIVIDI**

Se le tue prime 2 carte hanno lo stesso valore, puoi dividerle in 2 mani diverse. La seconda mano avrà la stessa puntata della mano da cui è stata divisa. Potrai quindi chiedere altre carte per ogni mano. Potrai chiedere quante carte desideri per ogni mano divisa, ad eccezione degli Assi divisi, a cui viene assegnata solo un'altra carta per Asso. Se ricevi un Asso e una carta da 10 in una mano divisa, il loro punteggio verrà considerato un 21 e non un Blackjack.

## **RADDOPPIA**

È possibile raddoppiare la puntata prima di prendere una terza carta. Non è possibile raddoppiare la puntata di una mano dopo avere preso una terza carta. Una volta raddoppiata la puntata, ti sarà automaticamente assegnata la terza e ultima carta. È possibile raddoppiare tutte le tue mani. È possibile raddoppiare la puntata anche su una mano divisa.

## **ASSICURAZIONE**

Se la prima carta scoperta del croupier è un Asso, è possibile assicurare tutte le proprie puntate regolari contro la possibilità che il Banco ottenga un Blackjack. Acquistando l'assicurazione, un importo pari a metà della tua puntata originaria sarà sottratto dal tuo

saldo e piazzato separatamente sul tavolo. Se il banco ottiene un Blackjack, vieni pagato 2 a 1 sulla tua assicurazione. In tal modo non perdi la tua puntata iniziale (perché ricevi l'importo della tua puntata iniziale e in più ti viene restituito l'importo dell'assicurazione). Se il croupier non ottiene un Blackjack, perderai l'importo dell'assicurazione. L'assicurazione non ha effetto sulle puntate collaterali.

## **CHARLIE 10 CARTE**

La combinazione Charlie 10 Carte fa riferimento alla situazione in cui il giocatore riceve 10 carte senza sballare. In tal caso la mano del giocatore vince automaticamente, tranne quando il croupier ottiene un Blackjack. La regola del Charlie 10 Carte è applicabile anche alle mani divise.

## **PUNTATE COLLATERALI**

Oltre alla puntata della partita principale, può essere piazzata una puntata collaterale che può pagare anche se la puntata principale si rivela perdente. L'importo della vincita della puntata collaterale dipende dalla combinazione formata dalle carte.

## **Lucky Lucky**

Per ognuna delle tue mani provvista di puntata regolare puoi piazzare una puntata collaterale Lucky Lucky sull'area corrispondente, posta sotto ogni area di puntata regolare. La puntata collaterale è vincente se le tue prime 2 carte e la prima carta del croupier formano una combinazione di: 777 di un seme, 678 di un seme, 777 di semi diversi, 678 di semi diversi, 21 di un seme, 21 di semi diversi, qualsiasi 20 e qualsiasi 19.

Le combinazioni di 777 di un seme, 678 di un seme, 777 di semi diversi, 678 di semi diversi, 21 di un seme, 21 di semi diversi, qualsiasi 20 e qualsiasi 19 pagano secondo la tabella dei pagamenti posta in basso.

Non è consentito piazzare puntate collaterali senza aver piazzato una puntata regolare. Tutti i tipi di puntata possono essere piazzati nello stesso momento.

## **TABELLA DEI PAGAMENTI**

<b>Vincite</b>	<b>Vincite</b>
Mano vincente	1:1
Assicurazione	2:1

Blackjack	3:2
Di un seme 777	200:1
Di un seme 678	100:1
Di semi diversi 777	50:1
Di semi diversi 678	25:1
Di un seme 21	15:1
Di semi diversi 21	3:1
Qualsiasi 20	2:1
Qualsiasi 19	2:1

Il formato in cui sono espressi i premi indica che quando consegui una vincita, ti viene restituito l'importo della tua puntata più un multiplo di quest'ultima.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 99,58%.

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) per la puntata collaterale Lucky Lucky è pari al 96,05%.

# Man of Steel™

## Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Man of Steel™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Tocca **INIZIA**, nella schermata introduttiva, per accedere alla partita principale.
- Il numero di linee attive è fisso (25) e non può essere modificato.
- Il numero di linee attive durante le Partite Gratis Krypton è fisso (50) e non può essere modificato.
- Puntata totale per round di gioco = puntata della linea × 25.
  - Seleziona la tua puntata totale premendo '-' o '+'.
    - Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata. Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per fermare l'animazione del giro e mostrare immediatamente il risultato.
- È possibile far girare i rulli anche utilizzando la funzione automatica. Passa il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Per avviare una funzione attivata, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**. Al termine della funzione, fai clic su OK nella finestra che riassume le vincite, per tornare alla partita principale o proseguire in modalità automatica (se vi sono ancora giri automatici da effettuare).
- La tabella dei Pagamenti è accessibile dalla pagina delle **INFO**.

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dalla pagina delle **INFO**.
- La vincita della linea è data dall'importo della puntata per linea x il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti.



- Nel caso in cui si ottenga una combinazione vincente su più di 1 linea attiva, le vincite di ciascuna linea saranno sommate. Se su una linea si verificano 2 combinazioni vincenti, ti sarà pagata solo quella dal valore più elevato. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

## **SIMBOLI WILD**

Nel gioco sono presenti 6 simboli **WILD**: Superman **WILD**, General Zod **WILD**, Faora **WILD**, Namek **WILD**, Jor-El **WILD** e **WILD** regolare.

I simboli **WILD** Superman e General Zod **WILD** compaiono solo durante la partita principale e le **Partite Gratis Battle for Earth**. I simboli Faora **WILD** e Namek **WILD** compaiono solo durante le **Partite Gratis Battle for Earth**. I simboli Jor-El **WILD** compaiono solo durante le **Partite Gratis Krypton**. I simboli **WILD** regolari compaiono solo durante la partita principale, le **Partite Gratis Battle for Earth** e il **Bonus World Engine**.

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne **SCATTER**, per ottenere la migliore combinazione possibile.

Quando un simbolo Superman **WILD** e un simbolo General Zod **WILD** finiscono sulla stessa fila durante la partita principale (con il simbolo **WILD** Superman alla sinistra del simbolo General Zod **WILD**), vengono attivate le **Partite Gratis Battle for Earth**.

Il simbolo **World Engine Bonus SCATTER** è anche un simbolo **WILD** durante il **Bonus World Engine**.

## **SIMBOLI SCATTER**

Nel gioco sono presenti 2 simboli **SCATTER**: **Krypton Bonus SCATTER** e **World Engine Bonus SCATTER**.

Quando un simbolo **Krypton Bonus SCATTER** compare sul rullo 5, vengono attivate 7 **Partite Gratis Krypton**. Quando il **World Engine Bonus SCATTER** compare sul rullo 5, viene attivato il **Bonus World Engine**.

## SIMBOLI WILD MOBILI

I simboli Superman **WILD**, General Zod **WILD**, Faora **WILD** e Namek **WILD** sono **WILD** mobili. Dopo essere comparsi, i simboli **WILD** mobili rimangono sui rulli e si spostano di una posizione al giro successivo.

Durante ogni giro, i simboli Superman **WILD** si spostano di una posizione a destra. Durante ogni giro, i simboli General Zod **WILD**, Faora **WILD** e Namek **WILD** si spostano di una posizione a sinistra.

Se un simbolo Superman **WILD** si trova sul rullo 5, abbandona i rulli al giro successivo. Se un simbolo General Zod **WILD**, Faora **WILD** o Namek **WILD** si trova sul rullo 1, abbandona i rulli al giro successivo.

Aumentare la puntata di linea fa scomparire dai rulli gli eventuali simboli **WILD** mobili.

## PARTITE GRATIS KRYPTON

Se un simbolo **Krypton Bonus SCATTER** compare sul rullo 5, sono attivate 7 **Partite Gratis Krypton**. Per avviare le Partite Gratis, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE** e quindi premi **OK** nella finestra successiva.

Le **Partite Gratis Krypton** sono giocate su rulli speciali, con 50 linee di pagamento e un set di simboli diverso.

All'inizio della funzione, possono comparire sui rulli fino a 10 simboli Jor-El **WILD**. Tali simboli Jor-El **WILD** resteranno bloccati in posizione per tutte le partite gratis. Durante le partite gratis, non possono comparire sui rulli altri simboli Jor-El **WILD** (ma la funzione può essere riattivata).

Durante la funzione Partite Gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. Le vincite di ciascun giro sono visibili nel campo 'Vincita' posto sotto ai rulli. La vincita totale del round di Partite Gratis è mostrata nel campo **Vincita Totale** posto alla destra dei rulli. Il numero di Partite Gratis da giocare è indicato nel campo delle **Partite Gratis Rimanenti**, posto alla sinistra dei rulli.

Se il simbolo **Krypton Bonus SCATTER** compare sul rullo 5, vengono attivate altre 7 Partite Gratis. I simboli Jor-El **WILD** attualmente bloccati scompariranno dai rulli, mentre nuovi simboli Jor-El **WILD** compariranno e si bloccheranno in posizione. Le Partite Gratis aggiuntive saranno sommate a quelle ancora da giocare.

Al termine del round, una schermata riassumerà le tue vincite. Premi **OK** per tornare ai rulli della partita principale.

## **BONUS WORLD ENGINE**

Quando il simbolo **World Engine Bonus SCATTER** compare sul rullo 5, viene attivato il **Bonus World Engine**.

Durante questa funzione, fino a 7 simboli **WILD** regolari saranno aggiunti al risultato del giro, su posizioni casuali. Le eventuali vincite sui rulli saranno calcolate come di consueto.

**N.B.** Il **Bonus World Engine** non può essere attivato quando vi è 1 o più simboli **WILD** sui rulli.

Il simbolo **World Engine Bonus SCATTER** è anche un simbolo **WILD** durante il **Bonus World Engine**.

## **PARTITE GRATIS BATTLE FOR EARTH**

Quando un simbolo Superman **WILD** e un simbolo General Zod **WILD** finiscono sulla stessa fila durante la partita principale (con il simbolo Superman **WILD** alla sinistra del simbolo General Zod **WILD**), vengono attivate le **Partite Gratis Battle for Earth**.

Per avviare le Partite Gratis, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE** e quindi premi **OK** nella finestra successiva.

Le Partite Gratis sono giocate con 4 simboli **WILD** mobili. Quando un simbolo Superman **WILD** finisce sulla stessa fila di un General Zod **WILD**, un Faora **WILD** o un Namek **WILD** (con il Superman **WILD** posto alla sinistra degli altri simboli), i due contendenti iniziano a combattere sui rulli. Il simbolo che esce sconfitto dalla battaglia abbandonerà i rulli lasciando una scia di simboli **WILD** regolari. Le partite Gratis terminano quando viene sconfitto un simbolo Superman **WILD**.

Durante la funzione Partite Gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. Le vincite di ciascun giro sono visibili nel campo 'Vincita' posto sotto ai rulli. La vincita totale del round di Partite Gratis è mostrata nel campo **Vincita Totale** posto alla destra dei rulli. Il numero di Partite Gratis giocate è indicato nel campo delle **Partite Gratis**, posto alla sinistra dei rulli.

Al termine del round, una schermata riassumerà le tue vincite. Premi **OK** per tornare ai rulli della partita principale.

## **JACKPOT DC SUPER HEROES**

Il Jackpot DC Super Heroes è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nei giochi DC Super Heroes viene versata nel Jackpot Progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli del Jackpot DC Super Heroes durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi DC Super Heroes. Non è attivata da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot, Minor Jackpot, Major Jackpot e Grand Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita Jackpot mostra una griglia di selezione con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi: verde per il Mini Jackpot, Blu per il Minor Jackpot, giallo per il Major Jackpot e rosso per il Grand Jackpot. Quando viene trovato un colore, riempi una delle sfere energetiche poste sotto al jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni jackpot richiede un diverso numero di sfere energetiche da riempire: 2 sfere per il Mini Jackpot, 3 sfere per il Minor Jackpot, 4 sfere per il Major Jackpot e 5 sfere per il Grand Jackpot.

Il giocatore dovrà selezionare le celle della griglia finché non avrà ottenuto il numero di sfere dello stesso colore necessario a vincere uno dei jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Premere 'Continua' termina la partita jackpot e riporta il giocatore alla partita principale. I premi del Jackpot vengono sommati alle eventuali vincite del giro attivante e mostrati nel campo 'Vincita' insieme agli altri premi.

La partita Jackpot DC Super Heroes dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di sfere uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, le celle saranno selezionate automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

<b>Tassa di contribuzione</b> (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%
<b>Condizioni di vincita</b> (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	La funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes. Accedere alla funzione Jackpot garantisce una vincita. Rivela tutte le sfere di energia richieste per un particolare Jackpot o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.
<b>Requisiti di vincita</b> (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca con una slot che offra il Jackpot DC Super Heroes.

N.B.

- Il funzionamento del **Jackpot DC Super Heroes** impedisce vincite simultanee del jackpot.
- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

## Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** – Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** – Fai clic su questo pulsante per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.

- **Gioca con Denaro Reale** – Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** – Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** – accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** – Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** – Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** – Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
  - **Cronologia** – Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
  - **Opzioni** – Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
  - **Suggerimenti** – Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.

Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Le schermate di **Pagamenti, Funzioni, Linee di pagamento e Jackpot** forniscono informazioni su regole e funzionamento del gioco.

- Fai clic su **TORNA AI RULLI** per uscire dalla schermata delle Informazioni e ritornare alla partita.

### **Bottoni:**

- **Informazioni** – Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- **Linee** – Questa schermata mostra il numero di linee di pagamento attive del gioco.
- **Puntata Totale** – Aumenta o diminuisci la Puntata Totale facendo clic sui pulsanti '-' o '+'. /
- **Gira** – Fai girare i rulli.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** – Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Modalità Turbo** – Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale di ritorno teorico al giocatore (RTP) è del 95,05% e include la tassa di contribuzione per il Jackpot, pari allo 0,99%.





# Medusa's Gaze

Medusa's Gaze è una slot machine a quattro rulli. Lo scopo è ottenere una combinazione vincente di tessere su una qualsiasi delle 12 linee di vincita.

- La posta viene modificata cliccando sui pulsanti di incremento, o sul pulsante posta max.
- Una volta effettuata la propria selezione, cliccare sul pulsante gioca per iniziare.

## Linee di vincita

Si vince facendo corrispondere 3 o più tessere consecutive in qualsiasi punto su una delle 12 linee di vincita.

## Cascate

Dopo ogni tiro vincente, Medusa trasforma le tessere vincenti in pietra. Le tessere rimanenti quindi scendono a cascata verso il centro per riempire gli spazi vuoti. Un giro può risultare in più cascate purché una combinazione vincente di tessere sia formata a seguito di una cascata.

## Moltiplicatore

Dopo ogni cascata, il moltiplicatore incrementa di 1, aumentando i payout delle eventuali vincite formate a seguito della cascata. Il moltiplicatore viene azzerato per il giro successivo.

## Jolly

Il jolly può sostituire qualsiasi tessera. Il jolly non si paga da solo.

## Gioco automatico

È disponibile una funzione di gioco automatico che fa partire automaticamente ciascun tiro finché non succeda qualcosa che richieda un intervento oppure fino allo scadere del numero di tiri predefiniti. Selezionare il numero di tiri desiderato utilizzando i pulsanti aumenta e diminuisci. Cliccare su "Stop" per annullare l'auto play.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 96,60%.

### **Limite massimo di vincita**

La vincita massima possibile in questo gioco prevede un limite. Per maggiori informazioni consulta la sezione Termini e condizioni.

**Disconnessione e malfunzionamenti:** Se perdi la connessione Internet durante il gioco, il gioco riprenderà dal punto in cui eri rimasto la volta successiva in cui riaccedi al gioco. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e le giocate.

### **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria.

Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## **Gadget bar**

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

# Mini Roulette

Lo scopo del gioco è di predire dove cadrà la pallina quando si ferma la ruota della roulette. La ruota della Roulette è composta di numeri da 1 a 12, colorati alternativamente in rosso e in nero, più uno 0 che è di colore blu petrolio.

## Per giocare:

- Clicca su una fiche del valore desiderato per selezionarla. Quindi, per piazzare la tua puntata, clicca su qualsiasi area di puntata. Ogni clic sull'area aggiunge alla puntata una fiche del valore selezionato. Scegli un'altra fiche se vuoi incrementare la tua giocata con un valore diverso. Puoi piazzare diverse fiches allo stesso tempo su più aree.
- Un shift-clic sull'area rimuove una fiche del valore selezionato oppure rimuove tutta la puntata se il valore selezionato è maggiore della puntata piazzata. Cliccando **Cancella scommessa** si rimuovono tutte le scommesse piazzate al tavolo.
- Il limite minimo e massimo di giocata è determinato dal tuo livello VIP. Le puntate che non rientrano nei limiti appaiono trasparenti sul tavolo. Per informazioni particolareggiate sui limiti di giocata, passa sopra con il mouse o clicca sul simbolo dei limiti sul tavolo.
- Clicca **Gira** per avviare la rotazione della ruota.

## Note:

- Tutte le differenti opzioni di gioco e i pagamenti corrispondenti sono spiegati nella sezione [Regole della Mini Roulette](#).

## Bottoni:

<b>Cancella puntate</b>	Annulla le tue puntate precedenti sul tavolo.
<b>Ripetere</b>	Piazza la stessa puntata del giro precedente.
<b>Gira</b>	Fa girare la ruota.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teoretica di restituzione al giocatore (RTP) è 96,15%

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.

- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## **Gadget bar**

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Disconnessione :** Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente

nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

**Per saperne di più:**

[Regole della Mini Roulette](#)



# Monty Python's The Life Of Brian

Slot 5 rulli 30 linee

## Operazioni preliminari

- Clicca sui pulsanti '+' e '-' sotto il campo PUNTATA LINEA per scegliere la puntata di linea.
- La puntata di linea selezionata verrà moltiplicata per 30 linee. In questo gioco non è possibile scegliere il numero di linee.
- Clicca sul pulsante INFO per visualizzare i pagamenti e le vincite possibili con ciascun simbolo.

## Istruzioni

- Clicca su GIOCA per iniziare. I rulli inizieranno a girare e si fermeranno in modo casuale.
- Vincerai se la combinazione di simboli visualizzata sui rulli forma una riga (a partire dal rullo di sinistra) di 3, 4 o 5 simboli uguali su una linea di pagamento attiva.
- Qualsiasi simbolo che fa parte di una combinazione vincente si anima e assegna al giocatore l'importo visualizzato.
- Tutte le vincite si basano sulla puntata di linea moltiplicata per il valore delle vincite assegnate.
- Tutte le vincite vengono riconosciute sulle linee selezionate, eccetto quelle del simbolo Scatter. Le vincite Scatter e bonus vengono sommate a quelle di linea.
- Vincite coincidenti su linee di pagamento diverse si sommano.

## Simboli Wild

- I simboli WILD sostituiscono qualsiasi altro simbolo normale per formare una combinazione vincente.
- Non possono sostituire simboli speciali quali gli Scatter BONUS e GIOCATE GRATUITE.
- I simboli WILD assegnano una vincita se ne vengono visualizzati almeno 3 vicini su una linea di pagamento attiva (a partire dal rullo di sinistra).
- Se un simbolo WILD crea più vincite su una singola linea di pagamento, verrà conteggiata solo quella di importo più alto. Se le vincite hanno lo stesso valore, verrà considerata solo quella con il simbolo WILD.

## Bonus Life of Brian

- I simboli Scatter BONUS che compaiono sui rulli 1, 3 e 5 attivano la ruota bonus Life of Brian.
- Il cerchio interno della ruota contiene 4 immagini relative ai bonus Life of Brian:
  - Bonus Lapidazione
  - Bonus Fronte Popolare di Giudea
  - Bonus Romani Ite Domum
  - Bonus Che c'è da ridere
- La fascia esterna della ruota contiene premi in denaro, moltiplicatori delle vincite bonus e premi misteriosi.
- Clicca su GIRA per far girare le lancette sulla ruota.
- La lancetta piccola si fermerà su una delle immagini bonus e determina quali bonus del gioco verranno vinti.
- La lancetta grande si fermerà su uno dei premi della fascia esterna.
  - Se si ferma su un premio in denaro, il premio viene assegnato al termine del bonus.
  - Se si ferma su un moltiplicatore di vincita, moltiplica tutte le vincite del bonus giocato al termine del round bonus.
  - Se si ferma su un premio misterioso, la natura del premio (tra le 2 categorie precedenti) viene svelata al termine del round bonus.
- Il bonus vinto inizierà.

### **Bonus Lapidazione**

- Questa giocata bonus viene attivata dalla ruota bonus Life of Brian (vedi in alto).
- Ti verranno presentati diversi personaggi tra cui scegliere.
- Contro il personaggio scelto verrà lanciata una pietra e riceverai un premio in denaro.
- Quando il premio in denaro viene assegnato, altre pietre possono essere scagliate contro gli altri personaggi per ottenere premi in denaro di importo inferiore.
- A questo punto, potrebbe esserti richiesto di tirare la barba di uno dei personaggi. Sceglilo uno a cui tirare la barba e vincerai un premio in denaro.
- Il gioco bonus termina quando viene lanciato un grosso masso.
- Le vincite vengono conteggiate (incluse quelle dalla ruota bonus) e aumentate in base al moltiplicatore, se applicabile.

### **Bonus Fronte Popolare di Giudea**

- Questa giocata bonus viene attivata dalla ruota bonus Life of Brian (vedi in alto).

- Ti verranno presentati diversi traguardi romani tra cui scegliere. Una scelta equivale a un premio in denaro per quel traguardo.
- Tutte le scelte successive determineranno un premio in denaro per il traguardo appena scelto e aumentano tutti i premi in denaro già scelti.
- La giocata bonus termina quando una scelta svela 'INCASSA'.
- Le vincite vengono conteggiate (incluse quelle dalla ruota bonus) e aumentate in base al moltiplicatore, se applicabile.

### **Bonus Romani Ite Domum**

- Questa giocata bonus viene attivata dalla ruota bonus Life of Brian (vedi in alto).
- Viene mostrato il muro di un palazzo di sera.
- Scegli delle aree del muro che Brian dovrà imbiancare. Ogni area imbiancata assegna un premio in denaro.
- Ogni scelta farà avanzare il tempo nella giocata bonus. La giocata bonus termina al sorgere del sole.
- Le vincite vengono conteggiate (incluse quelle dalla ruota bonus) e aumentate in base al moltiplicatore, se applicabile.

### **Bonus Che c'è da ridere**

- Questa giocata bonus viene attivata dalla ruota bonus Life of Brian (vedi in alto).
- Verranno presentate 3 guardie romane; scegline una.
- Ponzio Pilato tenterà di far ridere le 3 guardie. Durante questo tentativo, i premi in denaro aumentano sopra le guardie.
- La giocata bonus termina quando tutte e 3 le guardie hanno iniziato a ridere.
- Le vincite vengono conteggiate (incluse quelle dalla ruota bonus) e aumentate in base al moltiplicatore, se applicabile.

### **Mini bonus**

- Un mini bonus può essere attivato dopo qualunque giro, dopo le giocate gratuite oppure al termine della giocata bonus Life of Brian.
- Sono disponibili 3 mini bonus:
  - Giuramento di fedeltà: visualizzerai i simboli di 3 gruppi anti romani. Scegline uno per ottenere un premio in denaro.
  - Scegli un oggetto sacro: visualizzerai 3 reliquie. Scegline una per ottenere un premio in denaro.
  - Il piede di Dio: il piede di Dio batterà a terra e ti assegnerà un premio in denaro. Può anche regalarti il jackpot progressivo (vedi di seguito).

## **Nuovi giri Navicella spaziale aliena**

- Durante il gioco normale, il bonus Nuovi giri Navicella spaziale aliena può essere attivato dopo un giro senza vincite.
- Brian farà cadere un rullo, trasformando tutti i simboli su quel rullo in WILD.
- Verrà catturato dalla navicella aliena, che volerà sopra i rulli.
- I rulli gireranno di nuovo.
- I raggi laser possono trasformare altri simboli in WILD.
- Tutte le vincite sui rulli vengono assegnate.
- Se non si verificano vincite, i rulli gireranno di nuovo. Altri simboli WILD possono aggiungersi ai rulli prima che si fermino.
- La giocata bonus termina quando un giro risulta vincente.

## **Giocate gratuite Cerca sempre il lato positivo delle cose**

- Le giocate gratuite vengono attivate quando i simboli Scatter delle GIOCATE GRATUITE sono visualizzati sui rulli 3, 4 e 5.
- Utilizzano la stessa puntata di linea e le stesse linee di pagamento attive prima del loro inizio.
- Visualizzerai una schermata con i membri dello Squadrone suicida del Fronte Popolare di Giudea.
- Scegli i membri e riceverai in premio un determinato numero di giocate gratuite.
- Le giocate gratuite iniziano quando un membro dello squadrone svela il pulsante "INIZIA".
- Durante le giocate gratuite, ogni giro perdente aumenta di 1 un moltiplicatore delle vincite. Tutte le vincite successive verranno moltiplicate per il valore del nuovo moltiplicatore.
- Il moltiplicatore delle vincite può arrivare a x10.
- Durante le giocate gratuite, possono comparire gli Scatter GIOCATE GRATUITE. Se ne compaiono 3, il bonus Crocifissione inizierà al termine del bonus giocate gratuite.

## **Bonus Crocifissione**

- Se si ottengono 3 Scatter GIOCATE GRATUITE durante le giocate gratuite, il bonus Crocifissione ha inizio.
- Ti verranno presentati 6 persone crocifisse. Scegline una per ottenere uno dei seguenti premi:
  - Giocate gratuite extra: il bonus Giocate gratuite continua il moltiplicatore delle vincite già accumulato.

- Riattivazione delle giocate gratuite: il bonus Giocate gratuite viene riattivato con un moltiplicatore delle vincite x1, ma tutte le giocate gratuite vinte in precedenza dallo Squadrone suicida del Fronte Popolare di Giudea.
- Premio in contanti: vinci un premio in denaro.
- Se vinci altre giocate gratuite, non potrai attivare nuovamente il bonus Crocifissione in questo round bonus.

## Jackpot progressivo

- È possibile vincere il Jackpot progressivo dal mini bonus Il piede di Dio (vedi sopra).
- Una percentuale di tutte le puntate piazzate confluisce nel saldo del Jackpot e in un fondo di ripristino.
- Quando il Jackpot viene vinto, sarà ripristinato sul valore del saldo del fondo di ripristino.
- A causa di ritardi nella comunicazione, è possibile che risulti che due giocatori vincano il Jackpot simultaneamente. In questo caso, il primo giocatore ad aggiudicarsi il Jackpot riceverà l'importo completo e il secondo giocatore riceverà l'importo iniziale fisso del Jackpot.
- Nel caso in cui si verifichi un errore di comunicazione dopo la vincita di un Jackpot progressivo e prima della sua visualizzazione sullo schermo, l'importo viene automaticamente trasferito sul conto del giocatore.
- Quando il Jackpot viene vinto, il nuovo montepremi viene costituito dal fondo di base.
- Le puntate dei giocatori contribuiscono al Jackpot progressivo solo se giocate con denaro reale.
- I rulli possono girare automaticamente. Fai clic sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare le opzioni. Seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente. Durante la modalità **Gioco automatico**, il pulsante Gioco automatico mostra il numero di giri rimanenti. La modalità termina quando sono stati effettuati tutti i giri automatici prescelti, quando non disponi di credito sufficiente per effettuare il giro successivo o quando viene attivata una funzione. Puoi fermare la modalità Gioco automatico facendo clic sul pulsante **Ferma modalità automatica** posto nell'angolo inferiore destro della finestra di gioco.
- È inoltre possibile impostare il pulsante Gioco automatico su **Fino alla Funzione**, in modo che i rulli girino finché disponi di credito sufficiente per il giro successivo o finché non viene attivata una funzione.

- Fai clic sul pulsante **Modalità Turbo** per attivare o disattivare la Modalità Turbo. In questo modo, si inciderà sulla presenza di animazioni e suoni di vincita e sulla velocità di gioco.

Il Jackpot Progressivo funziona come segue:

<b>Jackpot minimo</b> (l'importo di partenza del Jackpot Progressivo):	EUR 20,000 (o l'equivalente in altre valute)
<b>Tasso di contribuzione medio</b> (che percentuale di ogni puntata finisce nel Jackpot Progressivo):	1,08% (0,04% al montepremi progressivo e 1,04% al Jackpot minimo)
<b>Requisiti di vincita</b> (Cosa devi fare per qualificarti al Jackpot Progressivo):	Gioca a Monty Python's The Life Of Brian.

**N.B.** Nel caso in cui 2 giocatori vincessero il Jackpot Progressivo nello stesso momento, il 1° giocatore riceverà il Jackpot minimo più la parte progressiva, mentre il 2° riceverà il Jackpot minimo più l'eventuale importo accumulatosi tra la vincita del Jackpot Progressivo da parte del 1° giocatore e quella del 2° giocatore.

Se il Jackpot viene interrotto (perché il gioco è stato chiuso e rimosso dal casinò) ne riceverai notifica da parte del casinò stesso.

### Ritorno al giocatore

La percentuale di ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 92.92% senza il jackpot e al 94.00% con il jackpot.

### Note generali

- Questo gioco ha un ritorno per il giocatore del 93.96% (a seconda del valore del Jackpot).
- Un problema del sistema annulla tutti i pagamenti e tutte le giocate.

### Bottoni:

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata Massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima per linea, e far girare i rulli.

## **Girare / Stop**

Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.



## **Gadget bar**

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- In caso di disconnessione da Internet durante la partita principale, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e sarà ripetuto l'ultimo giro.
- In caso di disconnessione da Internet durante i Giri Gratis, il giro verrà automaticamente completato e, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita. I Jolly saranno mantenuti una volta ripresa la partita. A seguito di un giro vincente, saranno mostrate le righe vincenti e gli importi vinti.
- In caso di disconnessione da Internet durante il giro che attiva i Giri Gratis, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato ai Giri Gratis.
- In caso di disconnessione da Internet durante l'ultimo giro gratis della partita di Giri Gratis, il giro verrà automaticamente completato e, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita principale. Inoltre, l'importo totale delle vincite dei giri gratis sarà visibile sul riquadro **Vincita** della partita principale.
- Se vieni disconnesso da internet durante un gioco omaggio o durante il giro finale, sarai automaticamente reindirizzato al gioco omaggio dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Mr. Cashback

## Slot a 5 rulli e 15 linee

Lo scopo di Mr. Cashback è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata massima per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o - sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità Auto Start. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita Scatter = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Puntata per linea e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.
- Una vincita attiva il bottone **Gioco** che, quando cliccato, avvia la funzione del Gioco d'azzardo. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Gioco d'azzardo più sotto.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Giri Gratis** descrive le combinazioni dei simboli necessarie a entrare nella funzione Giri Gratis e descrive le regole della funzione Giri Gratis.
  - La schermata **Modalità Mr. Cashback** illustra le regole e la distribuzione delle vincite per questa modalità.
  - Il **Gioco d'azzardo** dello schermo viene descritto come cercare il raddoppio vincite dal gioco d'azzardo con loro e descrive le raddoppio regole.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata

totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Modalità Mr. Cashback**

La modalità Mr. Cashback è sempre attiva durante il gioco principale ma non è disponibile durante le partite gratis.

La modalità Mr. Cashback conta i giri perdenti consecutivi per ciascuna linea vincente e per ogni puntata per linea separata giocata su quella linea, e se una singola linea vincente attiva non vince per 50 volte consecutive, il giocatore vince 50 volte la puntata effettuata su quella linea.

Il numero di giri perdenti consecutivi per ogni linea è salvato separatamente per ogni puntata di linea, e viene riattivato quando si torna a una puntata di linea precedentemente effettuata. Gli stessi stati vengono salvati e riattivati quando una linea vincente si attiva e disattiva, o quando il giocatore esce dal gioco e poi rientra in partita.

In caso di vincita Cashback, parte un'animazione di Mr. Cashback, che mostra la vincita e la linea che ha attivato la vincita.

Man mano che il gioco va avanti, lo stato di Cashback per ogni linea per la puntata di linea attuale viene visualizzato nella cornice circolare. Se nella cornice appare un

cerchio verde senza progresso, significa che si sono raggiunte le 50 vincite. Se è visibile una linea gialla, arancione o rossa che riempie la cornice in senso orario, significa che per quella linea in particolare sta aumentando il numero di giri non vincenti consecutivi. Un cerchio pieno significa cinquanta giri perdenti consecutivi, quindi una vincita Cashback per quella linea.

Scorrendo il mouse sopra una delle linee apparirà una piccola finestra pop-up che mostra il numero di giri rimasti per una vincita Cashback su quella linea, per la puntata di linea in corso.

### **Simbolo Jolly**

Il simbolo Jolly può sostituire qualunque altro simbolo, eccetto il simbolo Scatter, per poter realizzare la miglior combinazione vincente possibile. Per tre o più simboli Jolly su una linea vincente attiva è prevista una vincita separata, come illustrato nella Tabella delle vincite. Tale vincita sarà pagata al posto della vincita prevista con i simboli regolari, se l'importo della vincita ottenuta con i Jolly è superiore a quello della vincita ottenuta con i simboli regolari (e il Jolly).

Durante le partite gratis il Jolly non compare.

### **Simbolo Scatter**

Il simbolo Scatter non deve necessariamente comparire su una linea vincente particolare. Se in qualunque posizione sui rulli compaiono tre o più simboli Scatter simultaneamente, la vincita ottenuta viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite della linea vincente.

Inoltre, il giocatore vince 12 partite gratis.

Durante le partite gratis il simbolo Scatter non compare.

### **Partite gratis**

Tre o più simboli Scatter in qualunque posizione sui rulli simultaneamente durante il gioco principale attivano 12 partite gratis con attiva la modalità Jolly congelanti a caso, e tutte le vincite raddoppiate.

Dopo ogni giro, un numero a caso (tra 0 e 5) di simboli (tranne quelli Jolly e Scatter) diventa un Jolly e rimane in quella posizione per un numero a caso da 1 a 4 giri,

durante i quali esso sostituisce tutti i simboli. I nuovi Jolly congelanti non possono apparire uno sopra l'altro.

Le partite gratis non possono essere riattivate se la modalità Partite gratis è già in corso.

Per avviare le partite gratis, clicca su **Clicca per cominciare**. Apparirà un messaggio che presenta l'inizio a breve di una Partita gratis. Clicca su **Continua** e dopo un po' le Partite Gratis inizieranno automaticamente.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

Clicca su **Continua** per tornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Le vincite ottenute nelle Partite gratis si aggiungono a quelle della linea vincente e a quelle Scatter.

Se le partite gratis si attivano durante la modalità Gioco automatico, la funzione si attiverà dopo che il giocatore avrà cliccato su **Clicca per cominciare** e quindi su **Continua** per avviare le Partite gratis. Una volta che tutte le Partite gratis sono state giocate e che il giocatore ha cliccato su **Continua** sulla schermata che riassume le vincite alle Partite gratis, si riavvierà la modalità Gioco automatico. Una volta tornati al gioco principale, cliccando ovunque sullo schermo il contatore delle vincite si fermerà e mostrerà il premio totale.

## **Gioco**

Una vincita attiva il bottone del **Gioco** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Gioco dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**. Puoi scegliere di puntare queste vincite per raddoppiarle cliccando sul pulsante **Rosso** o **Nera**. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, dovrai indovinare se la prossima carta che uscirà sarà nera o rossa. Se la Sua ipotesi è corretta, si vince. Se non hai indovinato, perdi la puntata e la modalità Gioco termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Gioco. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Gioco.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella **Banca** e per tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il bottone **Gioco** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 95,37%.

## Bottoni:

<b>Clicca per cambiare</b>	Seleziona la dimensione di una moneta o il valore della scommessa.
<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata per linea</b>	Aggiunge un gettone alla linea gettone.
<b>Puntata massima</b>	Attiva tutte le linee con la puntata per linea attuale e gira i rulli.
<b>Girare / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>Gioco</b>	Gioca d'azzardo con le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.



Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante tiri gratuiti, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio, le vincite saranno incassate e aggiunte al tuo saldo. Dopo che avrai rieffettuato l'accesso al casinò, cliccando sul pulsante **Cronologia** potrai vedere il risultato del tuo round precedente.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Piggies and the Wolf

## Slot 5 rulli 50 linee

L'obiettivo di Piggies and the Wolf è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- The Piggies and the Wolf si gioca sempre con 50 linee di vincita attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Play**. Passa il mouse sul pulsante Autoplay per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Cliccando su un'opzione, la funzione Autoplay partirà. Durante la modalità **Autoplay**, il pulsante Autoplay si trasforma in **Stop**. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Interrompi**.
- Clicca il pulsante **Modalità Turbo** per attivare o disattivare tale modalità, ovvero per attivare o disattivare animazioni e suoni e per far girare i rulli più o meno velocemente.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita sparsa = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

## Pagina Info:

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata della **Funzione Huff N' Puff Shuffle** illustra come viene attiva la funzione e ne spiega le regole.
  - La schermata delle **Partite Gratis** illustra come vengono attivate le Partite Gratis e ne spiega le regole.
  - La schermata **Bonus Blow the House down** illustra le combinazioni di simboli necessarie per attivare la funzione Bonus e ne elenca le regole.
  - La schermata **Paylines** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

## Linee di vincita:

- Le linee vincenti attive sono rappresentate da linee che appaiono sui rulli come illustrato nella schermata Linee vincenti alla pagina **Informazioni**.
- Le vincite sono possibili su tutte le 50 linee di vincita attive.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

## Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.

- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

### **Simbolo Wild**

Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo ad eccezione di e per ottenere la migliore combinazione possibile e appare sia durante la partita principale che durante le Partite Gratis.

Esiste inoltre un pagamento separato per 5 simboli Wild su una linea di vincita attiva, come illustrato sulla Tabella dei Pagamenti.

possono apparire impilati sul 1°, 3° e 5° rullo, come illustrato [qui](#).

### **Simbolo Scatter**

Il simbolo Scatter appare sul 1°, 3° e 5° rullo sia durante la partita principale che durante le Partite Gratis. Il simbolo non deve apparire su una linea specifica.

Se 3 appaiono in qualsiasi posizione di questi rulli durante la partita principale, la vincita viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta all'eventuale pagamento della linea di vincita. Inoltre vengono attivate 15 Partite Gratis, come illustrato [qui](#).

Se 3 appaiono simultaneamente in qualsiasi posizione del 1°, 3° e 5° rullo durante le Partite Gratis, il round delle Partite Gratis viene riattivato.

### **Simbolo Bonus**

Il simbolo Bonus appare sul 1°, 3° e 5° rullo solo durante la partita principale. Se 3 appaiono simultaneamente in qualsiasi posizione del 1°, 3° e 5° rullo, viene attivato il bonus Blow the House down come illustrato [qui](#).

### **Wild Impilati**

possono apparire impilati sul 1°, 3° e 5° rullo e non impilati sul 2° e 4° rullo. Se impilati, 2, 3, o 4 sono visibili l'uno sull'altro. Tutte le posizioni coperte da Wild impilati e non impilati fungono da Wild.

Se i impilati ricoprono tutte e 4 le posizioni del 5° rullo, viene attivata la funzione Huff N' Puff Shuffle come illustrato in seguito.

**N.B.:** I Wild Impilati sono disponibili esclusivamente durante la partita principale.

### **Funzione Huff N' Puff Shuffle**

La funzione Huff N' Puff Shuffle viene attivata da impilati su tutto il 5° rullo.

La schermata successiva mostra il lupo sulla moto. Il lupo soffia sui simboli sui rulli. Tutti i simboli, inclusi i Wild Impilati che hanno attivato la funzione, vengono mescolati e si riposizionano sui rulli. Qualsiasi combinazione vincente viene pagata come da Tabella dei Pagamenti e il relativo pagamento viene aggiunto alla vincita attuale.

**N.B.:** La funzione Huff N' Puff Shuffle è disponibile solo durante la partita principale e non può essere riattivata. Se 4 Wild appaiono nuovamente sul 5° rullo dopo la redistribuzione dei wild, la funzione non sarà riattivata. Né il bonus Blow the House down né le Partite Gratis possono essere attivate durante la funzione Huff N' Puff Shuffle.

### **Bonus Blow the House down**




Il bonus Blow the House down viene attivato se appaiono simultaneamente

3 ovunque sul 1°, 3° e 5° rullo (solo durante la partita principale).

Per dar inizio al bonus Blow the House down, clicca su **Clicca per Iniziare**.

Durante l'intero round del bonus devi aiutare il lupo a distruggere completamente le casette dei 3 porcellini, una alla volta ad iniziare dalla casa di paglia, per continuare con la casa di legno e infine con la casa di mattoni e vincere il gran premio in denaro.

All'inizio del bonus Blow the House down appare il lupo di fronte alla casa di paglia del 1° porcellino. Sullo schermo sono visibili 3 simboli. Scegli 1 dei seguenti

simboli: , , o  e vedrai il lupo che fa un balletto, il quale potrà o meno aiutarlo a distruggere la casa.




**N.B.:** Solo 1 delle 3 mosse sarà vincente. La mossa che distruggerà completamente la casetta sarà diversa ogni volta che ottieni il round bonus e per ognuna delle 2 casette da distruggere. Ad esempio, la mossa che ha distrutto la casetta di paglia potrà o meno distruggere la casetta di legno.

Clicca su **OK** e scegli la tua mossa cliccando sul rispettivo simbolo.

Se la 1ª mossa riesce a distruggere completamente la casa, il 1° porcellino correrà alla casetta di legno del 2°. Se la 1ª mossa non riesce, scegli un'altra tra le 2 rimaste. Se la 2ª mossa non distrugge completamente la casetta, il round bonus si conclude.

Se la casetta di paglia viene completamente distrutta, il lupo entra nella casetta del 2° porcellino. Scegli di nuovo uno dei 3 simboli per selezionare una mossa. Se la 1ª mossa riesce e la casetta viene distrutta, entrambi i porcellini corrono verso la casetta di mattoni del 3° porcellino. Se la 1ª mossa non riesce, scegli un'altra tra le 2 rimaste. Se la 2ª mossa non distrugge completamente la casetta, il round bonus si conclude.

Se la casetta di legno viene completamente distrutta, il lupo arriva in moto alla casetta di mattoni del 3° porcellino. Questa volta puoi scegliere un simbolo solo una volta,

cliccando su uno dei 3 che appaiono: , , o . Ciascun simbolo fa avanzare la moto del lupo in modo che possa provare a distruggere completamente la casetta. Se il lupo ci riesce, ricevi il premio in denaro più alto. Se il lupo non ci riesce, il bonus Blow the House down si conclude.

**N.B.:** Durante il bonus Blow the House down ciascun simbolo che scegli ti regala un importo casuale in denaro. Il simbolo vincente regala sempre un importo più elevato. Più casette distruggi completamente, più elevati saranno i premi ottenuti.

**N.B.:** Né la funzione Huff N' Puff Shuffle né le Partite Gratis possono essere riattivate durante il giro che ha attivato il round bonus Blow the House down.

Alla fine della partita bonus, appare una schermata che mostra il totale delle vincite. **Vincita della Partita** mostra le vincite ottenute durante il giro della partita principale che ha attivato il bonus. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante il round del bonus. **Vincita Totale** mostra il totale delle vincite (vincita della partita + vincita della funzione). Se il giocatore non ha ottenuto alcuna vincita durante il giro che ha attivato il bonus, sarà visibile solamente la **Vincita Totale**.

Clicca su **Continua** per ritornare alla partita principale.

## **Partite Gratis**

Se appaiono 3 ovunque sul 1°, 3° e 5° rullo durante la partita principale, vengono attivate 15 Partite Gratis con la funzione Pigs Running Wild.

Clicca su **Continua** per dar inizio alle Partite Gratis.

Se appare subito alla destra di , o , viene attivata la funzione Pigs Running Wild. Il lupo inseguirà il porcellino da destra a sinistra. Tutte le posizioni lungo la linea orizzontale sulla quale corrono diventeranno Wild, inclusa la posizione occupata dal lupo al momento dell'attivazione della funzione. Ogni eventuale combinazione vincente paga come da Tabella dei Pagamenti.

Se appaiono simultaneamente 3 su qualsiasi posizione del 1°, 3° e 5° rullo durante il round delle Partite Gratis, saranno attivate 15 Partite Gratis.

**N.B.:** L'eventuale pagamento del giro che ha attivato la funzione Pigs Running Wild sarà effettuato prima del pagamento della funzione.

Durante le partite gratis, i rulli vengono avviati automaticamente. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).



Clicca su **Continua** per tornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le vincite dei Giochi Gratis vengono aggiunte alla linea di pagamento e alle vincite Scatter.

Se le Partite Gratis vengono attivate durante la modalità di Gioco Automatico, il round di Partite Gratis comincia non appena il giocatore clicca su **Clicca per Iniziare**. Una volta giocati tutti i giochi Gratis, se il giocatore clicca su **Continua** sullo schermo che riassume tutte le vincite, la modalità Autoplay riprende. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è 92.10%.

### **Bottoni:**

<b>Informazioni</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Puntata per linea + e pulsanti –</b>	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
<b>Gira/ Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su <b>Stop</b> quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
<b>Modalità Turbo</b>	Attiva/disattiva la modalità Turbo, disponibile esclusivamente durante la partita principale. Scegli la modalità turbo per disattivare alcune delle animazioni di vincita e far girare più velocemente i rulli.

### **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che

ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca [qui](#) per saperne di più sui Game Bonus.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante compare solo in modo Divertimento o in modo Offline.

Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria.

Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Ti saranno pagate le vincite precedenti, e puoi cliccare sul pulsante **Cronologia** per vedere il risultato del tuo giro precedente una volta che sei rientrato nel casinò.

- In caso di disconnessione da Internet durante la funzione Huff N' Puff Shuffle, le Partite Gratis o il bonus Blow the House down, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Play** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Pinball Roulette

Lo scopo della Pinball Roulette è di indovinare dove andrà a cadere la pallina sulla striscia della roulette. La striscia della Pinball Roulette consiste di numeri da 1 a 36, alternativamente colorati in rosso e nero, più lo zero che è verde.

Il limite minimo e massimo di giocata è determinato dal tuo livello VIP.

Tutte le differenti opzioni di gioco e i pagamenti corrispondenti sono spiegati nella sezione [Regole della Pinball Roulette](#).

## Per giocare:

- Nella parte in basso a sinistra della finestra di gioco, clicca su di una fiche del valore desiderato per selezionarla.
- Piazza la tua puntata.
  - Clicca su di un numero o su di una zona sul tavolo della roulette.
  - Piazza una puntata sugli adiacenti sotto alla tabella.
- Se desideri aumentare la puntata di un importo diverso, allora seleziona un'altra fiche e piazza la tua puntata.
- Per ridurre una puntata già piazzata, clicca su **Cancella ultima puntata** per rimuovere l'ultima fiche piazzata, oppure su **Annulla tutte le puntate** per rimuovere tutte le fiches piazzate sulla tabella.
- Puoi piazzare più fiches su aree diverse contemporaneamente. La tua puntata totale è mostrata in basso al centro della finestra di gioco nel campo **Posta**.
- Il bordo inferiore della finestra di gioco contiene i seguenti bottoni di gioco.
  - **Puntata Turbo** – Cliccando questo bottone si abilita il modo di puntata turbo. Nel modo di puntata turbo, l'animazione della pallina viene saltata e il risultato viene subito mostrato. Anche nel modo turbo si gioca il giro di bonus.
  - **Ripeti puntata** – Cliccando questo bottone si piazza la stessa puntata del giro precedente. Se vuoi, dopo aver cliccato Ripeti puntate puoi pure piazzarne di nuove. Nota che dopo aver cliccato Ripeti puntate devi cliccare **Punta** per lanciare la pallina.
  - **Punta** – Cliccando questo bottone si confermano tutte le puntate piazzate e lancia la pallina.
- Tutti i numeri su cui hai piazzato una puntata sono evidenziati sulla striscia rotante della Roulette e contrassegnati con una fiche sulla tabella della Roulette a fianco del campo di gioco del flipper.

- Dopo un giro di gioco vincente hai l'opzione di giocare d'azzardo con le vincite giocando il giro bonus. Se vuoi giocare al giro bonus, clicca su **Raddoppio**. Per saltarlo e tornare al gioco principale clicca su **Incassa**.
  - Nel giro bonus puoi aumentare le vincite del gioco principale, ma puoi anche perderle. Una volta che scegli **Raddoppio**, la pallina viene lanciata nel campo di gioco del flipper. Se la pallina colpisce uno o più dei moltiplicatori illuminando le stelle del moltiplicatore e poi cade nello slot largo nella metà inferiore, hai vinto.
  - Durante il giro bonus puoi vincere fino a 10 volte la puntata del giro bonus (es. la vincita dal giro del gioco principale) a seconda del numero di moltiplicatori colpiti.
  - Se la pallina non illumina alcun moltiplicatore, perdi la puntata e il giro bonus termina.
  - Se la pallina illumina i moltiplicatori ma cade in uno degli slot **Perdita**, perdi la puntata e il giro bonus termina.
  - Dopo un giro bonus vincente puoi scegliere di giocare di nuovo d'azzardo cliccando su **Raddoppia** o incassare le vincite cliccando su **Incassa**.
  - Se la pallina rotola attraverso il canale **Bonus pallina!** durante il giro bonus, gli slot **Perdita** vengono rimossi da quel giro. Ciò significa che non è possibile perdere le vincite esistenti durante questo giro. Pertanto, anche se la pallina non colpisce alcun moltiplicatore, le tue vincite sono al sicuro!
  - Se scegli di giocare nuovamente d'azzardo dopo il giro **Bonus pallina!**, gli slot **Perdita** ricompaiono e il giro viene giocato come giro bonus regolare.
- Dopo un giro non vincente clicca **Nuova partita** per giocare di nuovo, o **Ripeti puntata** per giocare nuovamente con la medesima puntata del giro precedente.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 97,30%.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Disconnessione** : Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più:** [Regole della Pinball Roulette](#)

# Pink Panther

## Slot a 5 ruote e 40 linee vincenti

L'obiettivo di Pink Panther è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

### Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata massima per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o - sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita Scatter = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.



- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Una vincita attiva il bottone **Gioco d'azzardo** che, quando cliccato, avvia la funzione del Gioco d'azzardo. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Gioco d'azzardo più sotto.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Colpo Rosa** descrive l'attivazione di questa modalità e ne spiega le regole.
  - La schermata **Bonus Codice Rosa** descrive l'attivazione di questo gioco bonus e ne spiega le regole.
  - La schermata **Bonus Rosa** descrive l'attivazione di questo gioco bonus e ne spiega le regole.
  - La schermata **Bonus Ruota Rosa** descrive l'attivazione di questo gioco bonus e ne spiega le regole.
  - La schermata **Bonus Pista Rosa** descrive l'attivazione di questo gioco bonus e ne spiega le regole.
  - La schermata **Jackpot Avventura** descrive come vincere la partecipazione al gioco Jackpot Progressivo - che permette di vincere uno o due jackpot progressivi o un premio fisso di consolazione - e ne spiega le regole.
  - Il **Gioco d'azzardo** dello schermo viene descritto come cercare il raddoppio vincite dal gioco d'azzardo con loro e descrive le raddoppio regole.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.


Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**


- Se un simbolo è una combinazione vincente in più di una bobina, le vincite sono sommati.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono trovarsi su rulli consecutivi.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Simbolo Wild**

Il simbolo Jolly nel gioco è il simbolo . Può sostituire ogni altro simbolo, tranne i simboli Sparsi, per realizzare la migliore combinazione vincente possibile. Per due o più simboli Jolly su una linea vincente attiva è previsto un pagamento separato, come si può vedere nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce la vincita del simbolo regolare, nel caso in cui la vincita ottenuta con il Jolly sia superiore alla vincita ottenuta con i simboli regolari (più il Jolly).

### **Simbolo Scatter**

Il simbolo Sparso nel gioco è il simbolo . I simboli Sparsi non devono apparire su una linea vincente specifica. Se fra i risultati del giro ci sono tre o più simboli Sparsi, il pagamento spettante si moltiplica per la puntata complessiva e si aggiunge alle vincite della linea vincente.

I quattro giochi Bonus, la modalità Pink Pow e il Jackpot Avventura si attivano tutti casualmente durante il gioco principale e non possono attivarsi durante i giochi Free. La modalità Colpo Rosa, un gioco bonus, il Jackpot Avventura o qualunque combinazione fra questi può attivarsi simultaneamente dopo un giro, compreso un giro non vincente.

## **Giochi Bonus**

Quando si attiva un gioco bonus, una lunga corda cala dall'alto, vicino all'animazione della Pantera Rosa che si trova a sinistra delle ruote. Una volta terminata l'animazione della vincita, apparirà un messaggio sullo schermo che avvisa dell'inizio di un gioco Bonus. Per avviare il gioco Bonus, fare clic su **Avvia Bonus**. La Pantera Rosa tirerà quindi la corda e lo schermo diventerà tutto nero, tranne gli occhi della Pantera Rosa. Dopo una breve pausa comincerà il gioco Bonus.

### **Wheel of Pink Bonus**

In questo gioco Bonus, la Pantera Rosa fa girare due ruote. Facendo clic su **Gira** comincia la rotazione. La ruota esterna può assegnare un moltiplicatore da x5, x7 o x9 da applicare alla puntata totale del giocatore nel giro che ha attivato la funzione. La ruota interna rivela 2 opzioni: **Respin** e **Collect**. **Respin** fa girare di nuovo la ruota, dopo aver cliccato sul pulsante **Tiro Ripetuto**. **Collect** raccoglie i premi vinti alla fine del gioco Bonus.

Terminato il gioco Bonus, fare clic su **Continua** per tornare al gioco principale.

### **The Color Pink Bonus**

Nel gioco Color Pink Bonus, la Pantera Rosa e l'omino con i baffi dipingono una parete di numeri rispettivamente in rosa e in blu. Ogni posizione dipinta di un colore può nascondere il numero 1, 2, 3, 4 o 5. Fare clic su **Dipingi** per cominciare a dipingere. Alla fine di un giro di pittura, i numeri rosa si aggiungono al premio in contanti.

Scegliere **Dipingi ancora** per provare di nuovo o **Raccogli** per raccogliere il premio alla fine del gioco. È possibile giocare fino a 3 giri. Alla fine del terzo giro, il premio di quest'ultimo sarà raccolto automaticamente.

Terminato il gioco Bonus, fare clic su **Continua** per tornare al gioco principale.

### **Pink Trail Bonus**

Appare una schermata che spiega le regole del gioco. Per cominciare a seguire la pista, fare clic su **Clicca per cominciare**.

Durante questo gioco Bonus, l'ispettore Clouseau segue per 4 giri una pista di

impronte alla ricerca di un diamante rubato. Ogni impronta vince un premio in contanti. Il numero delle impronte per ogni giro è casuale.

Alla fine di ogni giro, è possibile scegliere **Continua** o **Raccogli**. **Raccogli** raccoglie i premi vinti alla fine del gioco Bonus. Selezionando **Continua** si riprenderà la pista delle impronte ma si rischia di cadere in una trappola che dimezzerà le vincite e terminerà il gioco. Se si terminano tutti e quattro i giri senza cadere nella trappola, si troverà il diamante e le vincite saranno moltiplicate per 2.

Alla fine del gioco Bonus fare clic su **Continua** per tornare al gioco principale.

## **Crack the Pink Code Bonus e giochi Free**

Durante il Crack the Pink Code Bonus, devi scegliere cassette di sicurezza cliccandole ad una ad una. Ogni cassaforte può assegnare 2, 3, 4, 5, 6, 7 o 8 Partite Gratis o un moltiplicatore di vincita per le Partite Gratis da x3 o x4 oppure un Wild Espandibile che, se vinto, comparirà solo sul 3° rullo durante le Partite Gratis. Un moltiplicatore per giochi Free significa che ogni vincita in un gioco Free è moltiplicata per il numero del moltiplicatore. Wild espandibile sul 3° rullo: se al termine di un giro un simbolo Wild compare sul 3° rullo ed è possibile creare una combinazione vincente con Wild sostitutivo su un qualsiasi punto di quel rullo, allora il Wild si espanderà fino a coprirlo interamente. Tutte le posizioni sulla ruota saranno temporaneamente considerate Jolly. Tutte le combinazioni vincenti che ne risulteranno saranno pagate come tali.

Fare clic su una cassaforte per svelarne il contenuto. Quando la Pantera Rosa apre una cassaforte con la dinamite, si vince un ulteriore premio e il gioco Bonus termina.

Fare clic su **Continua** per iniziare il gioco Free.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

I giochi Bonus, la modalità Pink Pow e il Progressive Jackpot Adventure non possono attivarsi durante i giochi Free. Altri giochi Free non possono riattivarsi.

## **La modalità Pink Pow**

Durante il gioco principale, dopo un giro la Pantera Rosa trasforma in Jolly da 2 a 6 simboli a caso sulle ruote. Questi Jolly Extra sostituiscono tutti gli altri simboli eccetto quello Sparso. Le vincite Sparse vengono pagate prima della distribuzione dei Jolly Extra.

## **The Jackpot Adventure**

Durante la funzione Jackpot Adventure, puoi vincere il Major Pink Jackpot, il Minor Pink Jackpot oppure un premio di consolazione. I due jackpot e il premio di consolazione regalano diversi importi come specificato in seguito.

La schermata di gioco del jackpot mostra 12 porte, ed è il giocatore a scegliere quali aprire. Dietro ogni porta può apparire uno dei tre personaggi seguenti: la Pantera Rosa, l'ispettore Clouseau o l'Uomo con i baffi. Aprendo 5 porte con la Pantera Rosa si vince il jackpot Major Pink. Aprendo 4 porte con l'ispettore Clouseau si vince il jackpot Minor Pink. Aprendo 3 porte con l'Uomo con i baffi si vince il premio fisso di consolazione Consolation Prize. È possibile anche che ci sia una porta vuota con nessun personaggio.

Il gioco Jackpot Adventure ha un conto alla rovescia. Se il giocatore non apre le porte in un dato lasso di tempo, esse si apriranno automaticamente e si vincerà il premio corrispondente.

Il Jackpot per questo gioco funziona così:

<b>Seme</b> (quantità di denaro da cui parte il Jackpot):	Major Pink: €1.000 Minor Pink: €100 Consolation Prize: €80
<b>Quota contributiva</b> (quanta percentuale di ogni puntata finisce nel Jackpot):	1.40% (Il contributo totale per il Jackpot minimo è pari allo 0,18%, quello per i Jackpot progressivi è pari allo 0,81% e quello per il premio di consolazione è pari allo 0,41%)
<b>Condizione di vincita</b> (il risultato che devi realizzare per vincere il Jackpot):	Aprire: 5 porte con la Pantera Rosa per vincere il Major Pink; 4 porte con l'ispettore Clouseau per vincere il Minor Pink; 3 porte con l'Uomo con i baffi per vincere il Consolation Prize.
<b>Requisiti di vincita</b> (cosa devi fare per candidarti a vincere il Jackpot):	Gioca a un gioco slot Jackpot Avventura

**N.B.:** Se il giocatore vince la funzione Jackpot Adventure mentre un'altra persona vi sta giocando, dovrà aspettare che finisca prima di poter iniziare a giocare a questa funzione. Se entrambi i giocatori vincono il Jackpot Major Pink l'uno dopo l'altro, il 1° giocatore si aggiudica la parte progressiva, mentre il 2° vince il valore minimo del

jackpot e la parte progressiva accumulata durante il tempo intercorso tra la vincita del Jackpot Major Pink da parte del 1° e del 2° giocatore.

Se un jackpot viene interrotto (ad esempio se un gioco viene chiuso o rimosso dal client del casinò), ne riceverai notifica dal casinò.

## **Gioco**

Una vincita attiva il bottone del **Raddoppia** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Raddoppia dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**. Puoi scegliere di puntare queste vincite (bottone **Raddoppia**) per raddoppiarle. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Puoi anche scegliere di puntare solamente la metà delle tue vincite (bottone **Mezzo Raddoppia**) e conservare l'altra metà nella **Banca**. **Raddoppiare la metà a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca** (compreso l'importo che è rimasto nella **Banca**), se vinci.

**Puntata** mostrerà la tua puntata nel giro del Raddoppia.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, la carta del banco è mostrata sulla sinistra dello schermo, tu devi scegliere una carta tra quelle rimanenti coperte. Se scegli una carta di maggior valore di quella del banco, vinci. Se la tua carta è di egual valore, la puntata ti viene restituita. Se la tua carta è di minor valore di quella del banco, perdi la tua puntata e il giro del Raddoppia termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Raddoppia. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppia.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella **Banca** e per tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il bottone **Raddoppia** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

## **Ritorno al Giocatore**

Il ritorno teorico minimo al giocatore (RTP) è pari al 93,99%, mentre il ritorno teorico massimo al giocatore (RTP), che include il contributo per il Jackpot, è pari al 95,39%.

## **Bottoni:**

<b>Clicca per cambiare</b>	Seleziona la dimensione di una moneta o il valore della scommessa.
<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata per linea</b>	Aggiunge un gettone alla linea gettone.
<b>Puntata Massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima per linea, e far girare i rulli.
<b>Girare / Stop</b>	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>Raddoppia</b>	Gioca d'azzardo con le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master. Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.



- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

### Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- In caso di disconnessione da Internet durante un bonus, il round delle Partite Gratis o la funzione Jackpot Adventure, non appena effettuato nuovamente l'accesso al Casinò verrai automaticamente reindirizzato al gioco e la partita ricomincerà dal giro successivo.
- Se perdi la connessione ad Internet durante il giro che ti fa vincere il Jackpot, una volta effettuato nuovamente l'accesso al casinò apparirà la schermata che annuncia la vincita del Jackpot. Potrai continuare la partita e le tue vincite saranno saldate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il

risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio quando la carta del banco è già stata mostrata dopo aver scelto Raddoppia o Doppio Raddoppia, al tuo prossimo accesso al casinò sarai indirizzato automaticamente al gioco affinché tu possa completarlo. Se sarai disconnesso prima che la carta del banco sia stata mostrata, la vincita sarà incassata e aggiunta al tuo saldo.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Plenty O'Fortune

## Slot 5 rulli 20 linee

L'obiettivo di Plenty O'Fortune è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Play**. Passa il mouse sul pulsante Autoplay per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente o scegli Fino alla Modalita per girare finche non si attivano il Bonus Wishing Well, il Bonus End of the Rainbow o il Bonus Partite gratis. Cliccando su un'opzione, la funzione Autoplay partirà. Durante la modalità **Autoplay**, il pulsante Autoplay si trasforma in **Stop**. La modalità Auto Play termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando viene attivato un giro Bonus se si è selezionata la "Funzione Fino" o quando si clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.

- Puntata per linea e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Bonus Free Games** spiega come giocare e vincere in Bonus Free Games.
  - La schermata **Bonus Wishing Well** spiega le combinazioni di simboli necessarie per giocare il Bonus e ne descrive le regole.
  - La schermata **Bonus End of the Rainbow** descrive le regole del gioco bonus End of the Rainbow.
  - La schermata **Linee di pagamento** illustra tutte le possibili linee di pagamento.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee vincenti attive sono rappresentate da linee che appaiono sui rulli come illustrato nella schermata Linee vincenti alla pagina **Informazioni**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.

- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

### **Limite massimo di vincita**

La vincita massima possibile in questo gioco prevede un limite. Per maggiori informazioni consulta la sezione Termini e condizioni.

### **Simbolo Jolly**

Il simbolo Jolly può sostituire qualunque altro simbolo, eccetto i 3 simboli Bonus ( , e ), per realizzare la miglior combinazione vincente possibile.

È inoltre previsto un payout separato per due o più simboli jolly su una linea di pagamento attiva, come si può vedere nella Tabella dei premi. Questo viene erogato al posto della vincita dei simboli normali se l'importo della vincita dei jolly è superiore rispetto a quello dei simboli normali (sostituiti dai jolly).

### **Simbolo Bonus**

Ci sono 3 simboli bonus nel gioco: il Leprecano , il Wishing Well , e il Pot Of Gold .

Il simbolo del appare solo sui rulli 2, 3 e 4. Se 3 o più appaiono sui rulli simultaneamente dopo una giocata nel gioco principale, si attiva il bonus Partite gratis e ricevi in premio 12 Partite gratis. Ulteriori informazioni sulle partite gratis sono disponibili [qui](#).

Se 3 o più appaiono sui rulli simultaneamente dopo una giocata nel gioco principale, si attiva il Bonus Pozzo dei Desideri. Sul Bonus Pozzo dei Desideri sono disponibili più informazioni [qui](#).

Se 3 o più appaiono sui rulli simultaneamente dopo una giocata nel gioco principale, si attiva il Bonus Fine Dell'Arcobaleno. Sul Bonus Fine Dell'Arcobaleno sono disponibili più informazioni [qui](#).

## **Bonus Pozzo dei Desideri**

Appare un titolo che comunica al giocatore che ha vinto il Bonus Pozzo dei Desideri. Subito dopo appare un leprecano che inizia a collezionare gettoni fuoriuscenti dai simboli Bonus. Il premio totale che ti spetta dall'attuale giro bonus è conteggiato in un campo apposito in cima ai rulli.

Se 4 attivano il Bonus Pozzo dei Desideri, il tuo premio medio raddoppierà.

Se 5 attivano il Bonus Pozzo dei Desideri, il tuo premio medio decuplicherà.

I Bonus Fine Dell'Arcobaleno e i Bonus Partite gratis non possono essere attivati durante il Bonus Pozzo dei Desideri.

Fai clic su **Gira** per proseguire la partita.

## **Bonus Fine Dell'Arcobaleno**

Per avviare il Bonus Fine Dell'Arcobaleno clicca su **Clicca per iniziare**.

Apparirà una schermata che dice che sta per seguire il Bonus Fine Dell'Arcobaleno.

Il sentiero per arrivare in cima a una montagna dove ti attende una grande pentola d'oro e disseminato di piccole pignatte d'oro. Ad ogni curva del sentiero devi raccogliere una pignatta cliccandoci sopra. Ciascuna pignatta contiene un premio in denaro o un'opzione Ritira. Se raggiungi la parte finale del sentiero e vinci l'ultimo premio in denaro, riceverai automaticamente il premio Bonus per aver raggiunto la pignatta d'oro. Se esce l'opzione Ritira, otterrai comunque un premio in denaro ma il giro Bonus terminerà.

Se 4 attivano la funzione Bonus Fine Dell'Arcobaleno, il tuo premio medio sarà due volte più alto.

Se 5 attivano la funzione Bonus Fine Dell'Arcobaleno, il tuo premio medio sarà cinque volte più alto.

I Bonus Pozzo dei Desideri e i Bonus Partite gratis non possono essere attivati durante il Bonus Fine Dell'Arcobaleno.

Alla fine del gioco Bonus, la schermata delle vincite ti mostra quanto hai vinto. **Vincita della partita** mostra le vincite ottenute dal the main gioco principale che ha vinto del Bonus. **Vincita della funzione** mostra le vincite ricevute durante il Bonus. **Vincita totale** mostra le vincite cumulative (Vincita del gioco e Vincita delle funzioni sommate). Se non è stata ricevuta alcuna vincita durante il tiro che ha vinto il Bonus, allora verrà visualizzato solo il campo **Vincita totale**.

Clicca su **Continuare** per tornare al gioco principale.

### **Partite gratis**

Per far partire i Giochi Gratis, clicca su **Clicca per iniziare**.

I simboli speciali dei gettoni , , o si aggiungono ai rulli durante le Partite gratis. Dovunque appaiano tali simboli sui rulli, a prescindere dalla loro posizione, saranno elargiti i seguenti premi in denaro:

<b>Il simbolo del gettone che appare sui rulli durante le Partite Gratis</b>	<b>Premio vinto</b>
	5 x la puntata totale
	2 x la puntata totale
	1 x la puntata totale

Altri Giochi gratis non possono riattivarsi.

I Bonus Pozzo dei Desideri, i Bonus Fine Dell'Arcobaleno e i Bonus Partite gratis non possono essere attivati durante le Partite gratis.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

Se si attivano Partite gratis durante la modalità Autoplay, la modalità si attiverà dopo che il giocatore avrà cliccato su **Clicca per cominciare**. Una volta giocati tutti i giochi Gratis, se il giocatore clicca su **Continua** sullo schermo che riassume tutte le vincite, la modalità Autoplay riprende. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Clicca su **Continua** per tornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le vincite ottenute nelle giocate gratuite si aggiungono alle vincite sulla linea vincente.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 91,95%.

### Bottoni:

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Linee pulsanti + e -</b>	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
<b>Puntata per linea pulsanti + e -</b>	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
<b>Puntata massima</b>	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea correntemente selezionata, e gira i rulli.
<b>Gioco automatico / Stop</b>	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Gioco automatico.



## **Gira / Stop**

Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su **Stop** quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante le Partite gratis, sarai automaticamente reindirizzato al gioco una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò, in modo da poter continuare la partita.
- Se vieni disconnesso da internet durante un gioco omaggio o durante il giro finale, sarai automaticamente reindirizzato al gioco omaggio dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei stato disconnesso da Internet durante un giro in modalità **Autoplay**, sarai automaticamente reindirizzato al gioco una volta rientrato nel casinò e il tiro sarà ripetuto, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Nota sulle puntate non chiuse:** Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Roulette Europea Premium

Lo scopo del gioco è di predire dove cadrà la pallina quando si ferma la ruota della roulette.

## Per giocare:

- Clicca su una fiche del valore desiderato per selezionarla.
- Tenendo il cursore del mouse su qualsiasi posizione del layout del tavolo è possibile richiamare una descrizione del comando che mostra il tipo di puntata piazzata nell'area delle puntate, il pagamento di quel tipo di puntata, i limiti di puntata minimi e massimi per quel tipo di puntata e l'importo della tua attuale puntata su quella posizione. In aggiunta, i numeri che saranno inclusi nella puntata sono evidenziati sul layout del tavolo.
- Piazza la tua puntata cliccando su un numero o sull'area delle puntate sul tavolo della Roulette. Ogni clic sull'area delle puntate aggiunge una fiche del valore selezionato alla puntata. Tutte le diverse opzioni di puntata e i pagamenti corrispondenti sono illustrati nella sezione [Regolamento Roulette Europea Premium](#)
- Il limite minimo e massimo di giocata è determinato dal tuo livello VIP. Se una puntata è inferiore al limite minimo, apparirà un messaggio che vi notifica che la puntata è insufficiente e le rispettive fiches sul tavolo saranno evidenziate tre volte. Per maggiori informazioni sui limiti di puntata su ciascuna posizione, clicca sulla casella dei dettagli visibile sul tavolo.
- Per aumentare la scommessa di un altro importo, selezionare un'altra fiche e clicca sull'area di puntata desiderata.
- Facendo clic con il tasto MAIUSC (tenendo premuto il tasto MAIUSC e cliccando) sull'area delle puntate si rimuove una fiche dello stesso valore della fiche selezionata dalla puntata, oppure l'intera puntata se la fiche selezionata ha un valore superiore rispetto alla scommessa piazzata.
- È possibile inserire fiches diverse nelle diverse aree di scommessa contemporaneamente.
- Viene visualizzato un timer che indica il tempo restante per piazzare le puntate. Una volta piazzate le puntate, clicca su **Conferma puntata** per confermare le tue puntate. Una volta confermata una puntata, non può più essere rimossa dal tavolo. Puoi piazzare ulteriori puntate dopo averne confermate alcune purché rimanga ancora del tempo sul timer, ma devi cliccare nuovamente su **Conferma puntata**. Solo le puntate confermate partecipano a un turno di gioco e tutte le puntate non confermate vengono restituite.
- Playtech Casino potrebbe disattivare la funzione timer per un tavolo. Se il tavolo non ha un timer, clicca su **Gira** per far girare la pallina dopo aver

piazzato le puntate. Cliccando **Eliminare** tutte le scommesse vengono rimosse dal tavolo. Cliccando su **Raddoppia** le scommesse piazzate sul tavolo vengono raddoppiate. Dopo un giro, clicca su **Ripetere** per piazzare la stessa puntata del giro precedente, e su **Gira** per far girare la pallina o clicca su **Ripeti e gira** per piazzare la stessa puntata o su **Raddoppia e Gira** per piazzare il doppio della puntata e far girare la pallina immediatamente.

- Le puntate vincenti rimangono sul tavolo. Puoi rimuoverle come con qualsiasi altra puntata oppure lasciarle sul tavolo per il turno successivo. Playtech Casino potrebbe disattivare questa funzione per un tavolo. Se viene disattivata, le puntate vincenti ti vengono restituite insieme alle vincite.

## **Tavolo e funzioni del tavolo**

Un tavolo di Roulette è costituito da due parti – il disco della Roulette e il layout della Roulette. Il layout della Roulette è l'area del tavolo su cui i giocatori piazzano le loro scommesse. Questo tavolo utilizza il layout stile europeo, che ha uno zero singolo. Il disco della roulette consiste in una serie di numeri dall'1 al 36, colorati in modo alterno di rosso e nero, più lo 0, che è di colore verde.

Puoi modificare il colore del tavolo del layout della Roulette cliccando sul pulsante **Colore** (vedi la sezione pulsanti di seguito). In aggiunta, puoi alternare la visualizzazione del tavolo della Roulette tra la vista standard e divisa cliccando sul pulsante **Vista**. Puoi anche alternare il verso di rotazione della ruota in senso orario e antiorario cliccando sul pulsante **Direzione**.

## **Pista numerica**

La Pista numerica è una parte estesa del layout della Roulette che ti consente di piazzare le seguenti puntate annunciate cliccando sulla sezione corrispondente della Pista numerica - Tier, Orphelins, Voisins du Zero e Vicini. È possibile trovare ulteriori informazioni su tali puntate nella sezione [Roulette Europea Premium Regolamento](#) .

## **Puntate preferite**

Puoi salvare fino a quattro set di puntate preferite che puoi quindi piazzare sul tavolo con un solo clic di pulsante.

Per salvare una puntata, piazza un numero qualsiasi di fiches su qualsiasi posizione del tavolo, quindi clicca sul pulsante **Puntate preferite** (vedi la sezione pulsanti di

seguito) e clicca su uno qualsiasi dei pulsanti **Salva puntata**. Una volta salvata la puntata, quel pulsante si trasforma in un pulsante **Puntata 1-4**. Cliccando sul pulsante di qualsiasi puntata salvata è possibile aggiungere le stesse fiches alle medesime posizioni di puntata che si trovavano sul tavolo al momento del salvataggio della puntata.

Se hai salvato quattro puntate preferite, devi prima eliminare una delle puntate per salvare una nuova puntata preferita al suo posto. Per eliminare una puntata, clicca sul pulsante **X** accanto alla puntata che desideri rimuovere.

### **Altre puntate**

La finestra di dialogo Altre puntate include ulteriori opzioni di puntata che ti consentono di piazzare rapidamente più puntate con un solo clic di pulsante.

- **Puntate finali** ti consente di piazzare una puntata su quel numero e su qualsiasi numero che termina con la cifra selezionata. Per esempio, cliccando il pulsante 1 è possibile piazzare una puntata su 1, 11, 21 e 31.
- Le opzioni **Completo** e **Mezzo completo** ti consentono di piazzare le diverse puntate che includono tutte lo stesso numero. Se una di queste opzioni viene selezionata, le puntate interne successive vengono piazzate sul numero certo ogniqualvolta viene piazzata una puntata en plein.

<b>Tipo di puntata</b>	<b>Numero di fiches</b>	<b>Piazzata con</b>
Puntata en plein	1	Entrambe
Tutti i possibili Cavalli	2	Entrambe
Tutte le possibili Terzine	3	Solo completa
Tutti i possibili Carré	4	Entrambe
Tutte le possibile Linee	6	Solo completa

Per esempio, se piazzati una fiche come puntata en plein sul numero 20 mentre l'opzione Completa è selezionata, allora vengono piazzate due fiches sui cavalli 17-20, 19-20, 20-21 e 20-23; vengono piazzate tre fiches sulla terzina 19-20-21; vengono piazzate quattro fiches sui carré 16-17-19-20, 17-18-20-21, 19-20-22-23 e 20-21-23-24; vengono piazzate sei fiches sulle linee 16-17-18-19-20-21 e 19-20-21-22-23-24.

## **Cronologia e statistiche**

Il pannello cronologia indica i risultati dei giri precedenti. Comprende anche l'indicatore di copertura tavolo che indica la percentuale del disco di Roulette coperta dalla puntate piazzate attualmente.

È possibile trovare la distribuzione dei risultati su un periodo più lungo nel pannello Statistiche. Clicca sul pulsante **Statistiche** (vedi la sezione pulsanti di seguito) per visualizzare le statistiche. Il pannello visualizza una rappresentazione del disco della roulette, in cui i settori dei numeri sono stati disposti in un grafico a barre. Più è grande la barra di un numero, più volte quel numero è stato il risultato di un giro in confronto ad altri numeri sul disco. Cliccando su un numero nel display Statistiche è possibile aggiungere una fiche del valore selezionato alla puntata su quel numero. Cliccando con il tasto shift è possibile rimuovere una fiche del valore selezionato dalla puntata su quel numero.

La parte centrale del disco della roulette indica la distribuzione dei risultati di rosso, nero e verde (es. 0 ) nel periodo della statistica. Tenendo il cursore del mouse sull'area centrale è possibile richiamare una descrizione del comando che mostra le percentuali esatte della distribuzione.

## **Automatico**

La funzione offre due modalità di autoplay – semplice e avanzata. Nella modalità semplice, puoi scegliere il numero di partite da giocare. Nella modalità avanzata puoi impostare condizioni di arresto come grandi vincite o modifica del saldo totale oltre al numero di partite da giocare.

Per usare l'autoplay, devi piazzare una puntata sul tavolo; una puntata identica verrà piazzata automaticamente in ciascuna partita consecutiva durante l'autoplay (se il tavolo ha un timer e le puntate devono essere confermate, questa puntata viene confermata immediatamente all'inizio di ciascuna nuova partita). Una volta piazzata la puntata che desideri utilizzare durante l'autoplay, clicca sul pulsante Automatico e quindi scegli il numero di partite per iniziare immediatamente il numero selezionato di partite autoplay in modalità semplice; se selezioni la modalità Avanzata, l'autoplay passa alla modalità avanzata in cui puoi selezionare condizioni aggiuntive per l'autoplay.

La modalità avanzata comprende le seguenti condizioni di arresto, che causeranno l'arresto dell'autoplay anche se il numero di giri non è stato superato. Seleziona la casella accanto alla condizione per attivarla.

- **Arresta su qualsiasi vincita.** L'autoplay si arresterà se una qualsiasi delle puntate sfocia in una vincita.
- **Arresta al superamento della vincita.** L'autoplay si arresterà se una qualsiasi delle puntate sfocia in una vincita superiore all'importo fissato. Puoi inserire qualsiasi importo di denaro nel campo o usare i pulsanti + e – per aumentare o diminuire questo importo del valore della fiche selezionata.
- **Arresta al superamento del saldo.** L'autoplay si arresterà se il saldo supera l'importo fissato. Puoi inserire qualsiasi importo di denaro nel campo o usare i pulsanti + e – per aumentare o diminuire questo importo del valore della fiche selezionata.
- **Arresta quando il saldo è al di sotto.** L'autoplay si arresterà se il saldo scende al di sotto dell'importo fissato. Puoi inserire qualsiasi importo di denaro nel campo o usare i pulsanti + e – per aumentare o diminuire questo importo del valore della fiche selezionata.
- **Giri.** Questa opzione determina il numero di giri da giocare nell'autoplay. Puoi inserire qualsiasi numero di giri da 1 a 99 o usare i pulsanti + e – per aumentare o diminuire il numero di giri di uno.

Per avviare l'autoplay in modalità avanzata, clicca sul pulsante **Vai**. Durante l'autoplay, il pulsante **Vai** si trasforma nel pulsante **Stop** che arresta l'autoplay quando viene cliccato. Tieni presente che è possibile soltanto modificare il numero di giri mentre l'autoplay è attivo; non è possibile modificare le condizioni di arresto. Per modificare le condizioni di arresto, è necessario arrestare l'autoplay.

Tieni presente che se il tavolo ha un timer, allora tutte le puntate non confermate vengono immediatamente confermate all'avvio dell'autoplay.

Per chiudere la modalità avanzata di autoplay e continuare a giocare manualmente, clicca sul pulsante **x** sulla barra delle opzioni autoplay.

Playtech Casino può disattivare la modalità autoplay in un determinato tavolo. In questo caso, il pulsante **Automatico** non apparirà nella finestra di gioco e l'opzione autoplay non sarà disponibile.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 97,30%.

### **Pulsanti:**



	Alterna la vista del tavolo tra standard e a schermo diviso.
	Cambia il colore del layout del tavolo.
	Cambia il verso di rotazione della ruota.
<="" td="">	Mostra o nasconde la pista numerica. Questo pulsante è disponibile soltanto nella vista a schermo diviso.
	Apri la finestra di dialogo Ancora puntate.
	Apri il pannello Statistiche.
	Apri la finestra di dialogo Puntate preferite.
	Avvia un numero di partite autoplay in modalità semplice o passa alla modalità avanzata dell'autoplay.
<b>Conferma puntata</b>	Conferma le puntate piazzate sul tavolo.
<b>Eliminare</b>	Cancella dal tavolo le puntate non confermate.
<b>Ripetere</b>	Piazza la stessa puntata del giro precedente.
<b>Gira</b>	Fa girare la ruota. Durante un giro, il pulsante Gira diventa il pulsante Stop che arresta l'animazione del giro e visualizza immediatamente il risultato.
<b>Stop</b>	Arresta l'animazione del giro e visualizza immediatamente il risultato. Playtech Casino potrebbe disattivare la disponibilità di questo pulsante.
<b>Ripeti e Gira</b>	Piazza la stessa puntata del giro precedente e avvia la ruota.
<b>Ripunta e Conferma</b>	Piazza la stessa puntata del giro precedente e conferma le puntate.
<b>Raddoppia</b>	Raddoppia tutte le puntate del tavolo.
<b>Raddoppia e Gira</b>	Piazza due volte la puntata del giro precedente e avvia la ruota.
<b>Raddoppia e Conferma</b>	Piazza due volte la puntata del giro precedente e conferma le puntate.
<b>Annulla</b>	Annulla l'ultima puntata; rimuove la puntata piazzata o piazza nuovamente una puntata rimossa.

**Nota bene:** Questi pulsanti non compaiono in modalità a tempo. Non tutti questi pulsanti compaiono in modalità a tempo.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Disconnessione :** Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

**Per saperne di più:**

[Pagamenti](#)

[Regole della Roulette Europea Premium](#)

# Premium French Roulette

Premium French Roulette è un gioco con puntate a quote fisse, basato sulla Roulette.

La ruota della Roulette contiene 37 caselle numerate da 0 a 36 ed è possibile puntare su ognuna di esse. La ruota viene spinta in una direzione e la pallina è lanciata sulla ruota in direzione opposta. La pallina si fermerà su una delle caselle numerate. Se avevi puntato sulla casella numerata su cui si è fermata la pallina, vinci un premio.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

Premium French Roulette è giocato in modalità orizzontale e verticale sugli smartphone e sui tablet.

- Sugli smartphone sono disponibili quattro visuali:
  - Il Tavolo delle Puntate, su cui è possibile piazzare le puntate.
  - La Tabella dei Vicini, su cui è possibile piazzare le puntate sui Vicini.
  - La Tabella delle Puntate Annunciate, su cui è possibile piazzare le puntate speciali.
  - La Ruota in 3D, in cui è visibile la Roulette.
    - Per cambiare la tua visuale tra la Ruota 3D e le Tabelle, scorri il dito verso sinistra e destra o premi i pulsanti **RUOTA** e **INDIETRO** posti ai lati della schermata.
    - Per cambiare la visuale delle Tabelle, scorri il dito verso l'alto e il basso o premi i pulsanti **VICINI, PUNTATE ANNUNCIATE** e **INDIETRO** posti sul lato destro della schermata.
- Sui tablet è disponibile una sola visuale. In tale visuale, la Ruota 3D è mostrata sempre, mentre Le Tabelle di Puntata, Vicini e Puntate Annunciate possono essere mostrate una per volta.
  - Sui tablet, premi **TAVOLO, VICINI** o **PUNTATE ANNUNCIATE** per cambiare la tabella visualizzata.
  - Sui tablet non sono presenti i pulsanti **RUOTA** e **INDIETRO**.
- I diversi importi delle fiche utilizzabili per piazzare le puntate sono indicati nel campo delle fiche. Tocca una fiche nel campo corrispondente per selezionarla.
  - Sugli smartphone in posizione orizzontale, la sezione delle fiche compare al di sotto della tabella attualmente selezionata. Sui tablet, la sezione delle fiche è posta a sinistra della tabella attualmente selezionata.
  - Sugli smartphone in modalità verticale, la sezione delle fiche compare a sinistra della tabella attualmente selezionata.

- In modalità orizzontale e verticale, la posizione del riquadro delle fiche può essere modificata con la funzione di mano destra/sinistra, accessibile dal pulsante del menu posto a sinistra.
- Per piazzare una puntata, premi la fiche del valore desiderato e quindi tocca il numero o i numeri su cui vorresti puntare. Il numero selezionato resterà illuminato di bianco finché non staccherai il dito. La sezione delle fiche è scorrevole.
  - La Roulette offre diversi tipi di puntate, incluse le puntate che coprono più numeri con una sola fiche. Tutte le puntate sono elencate nella sezione **TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI** posta in basso.
- In ogni partita, puoi piazzare quante puntate di importo diverso preferisci, a condizione che la vincita potenziale delle puntate non superi il limite di pagamento per una singola partita.
- Se desideri piazzare un'ulteriore puntata di importo diverso, tocca la fiche del valore desiderato.
- L'importo totale delle tue puntate sarà indicato nel campo **PUNTATA TOTALE**, posto nella parte inferiore destra della schermata.
- Premi **ANNULLA** per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo
- Premi **CANCELLA PUNTATE** per rimuove tutte le puntate attualmente sul tavolo.
- Premi **RADDOPPIA** per raddoppiare tutte le puntate attualmente piazzate sul tavolo.
- La puntata totale minima e massima è indicata accanto al tavolo. Premila per fare comparire la finestra contenente tutti i limiti del tavolo.
- Ogni posizione sul tavolo dispone di una puntata minima e massima. Se piazzhi una puntata superiore al limite massimo o inferiore al limite minimo, la puntata non sarà accettata e comparirà un breve messaggio di notifica.
- La barra della percentuale indica che percentuale della tua attuale puntata potresti vincere. Sugli smartphone, trova posto nell'angolo superiore destro dello schermo, mentre sui tablet, al centro dello schermo.
- Premi il pulsante **GIOCO AUTOMATICO/GIRA** per fare girare la roulette con le puntate attuali.
- Dopo che la pallina si è fermata, un segno sarà posizionato sul numero vincente dell'ultimo giro, sulla visuale della Tavolo delle Puntate. Compariranno inoltre i pulsanti **RIPUNTA, RADDOPPIA E GIRA** e **RIPUNTA E GIRA**.
  - Premi **RIPUNTA** per piazzare la stessa puntata del round precedente.
  - Premi **RADDOPPIA E GIRA** per raddoppiare le puntate precedenti e avviare una nuova partita.
  - Premi **RIPUNTA E GIRA** per ripuntare le puntate della partita precedente e avviare una nuova partita.
- La cronologia dei risultati mostra quelli delle partite precedenti. È posta nella parte superiore dello schermo sugli smartphone e alla destra della ruota sui tablet.

## GIOCO AUTOMATICO

- La modalità di **GIOCO AUTOMATICO** può essere utilizzata per giocare diverse partite di fila automaticamente.
- Piazza una puntata e tieni premuto il pulsante **GIOCO AUTOMATICO/GIRA** per accedere al pannello del Gioco Automatico. Il pannello del Gioco Automatico dispone di un cursore che può essere utilizzato per selezionare il numero di partite da giocare automaticamente. Imposta il cursore sul numero desiderato di partite automatiche e quindi premi il pulsante **AVVIA AUTOMATICO** per iniziare a giocare.
- Durante il Gioco Automatico, il numero di partite rimanenti sarà indicato sul pulsante **STOP AUTOMATICO** posto nella parte inferiore destra della schermata di gioco. Premi il pulsante **STOP AUTOMATICO** per terminare le partite automatiche quando lo desideri.

## PULSANTI

- **RADDOPPIA** - Raddoppia tutte le puntate attuali (se ciò non fa superare il limite impostato).
- **CANCELLA PUNTATE** - Rimuove tutte le puntate dal tavolo.
- **TIENI PREMUTO PER GIOCO AUTOMATICO/GIRA** - Fa girare la roulette con le puntate attuali. Tieni premuto questo pulsante per accedere al Pannello del Gioco Automatico.
- **RIPUNTA** - Piazza le stesse puntate del round precedente.
- **RADDOPPIA E GIRA** - Raddoppia tutte le puntate attuali (se ciò non fa superare il limite impostato) e fa girare la Roulette. Quando non vengono piazzate nuove puntate, premi questo pulsante per ripetere e raddoppiare le puntate precedenti e fare girare i rulli.
- **RIPUNTA E GIRA** - Piazza le stesse puntate del round precedente e fa girare la roulette.
- **AVVIA AUTOMATICO** - Avvia il numero selezionato di partite automatiche.
- **STOP AUTOMATICO** - Termina la sessione di Gioco Automatico attiva.
- **ANNULLA** - Premilo per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo

## IL TAVOLO DELLE PUNTATE

- La visuale del Tavolo delle Puntate permette di piazzare una vasta gamma di puntate standard:
  - Plein (Puntata En Plein)
  - Cheval (A Cavallo)
  - Transversale Pleine (Terzina)
  - Carré (Puntata Carré)

- Transversale de Quatre (Puntata su Quattro)
- Transversale Simple (Sestina)
- Colonne (Colonna)
- Douzaine (Dozzina)
- Rouge/Noir (Rosso/Nero)
- Pair/Impair (Pari/Dispari)
- Manque (1-18)/Passe (19-36) (Puntata Basso/Alto)
- Per maggiori informazioni sulle puntate, consulta la sezione **TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI** posta in basso.
- Una volta piazzata la tua puntata, premi **GIRA** per avviare il gioco.

## LA TABELLA DEI VICINI

- Per visualizzare la Tabella dei Vicini, premi il pulsante **VICINI** della visuale sul Tavolo delle Puntate o trascina la schermata verso il basso.
- La Tabella dei Vicini ti permette di piazzare diversi tipi di puntata che non sono disponibili sul Tavolo delle Puntate. Queste puntate speciali sono:
  - Vicini
  - Tiers
  - Orphelins
  - Voisins du Zero
  - Jeu 0
- Per maggiori informazioni sulle puntate, consulta la sezione **TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI** posta in basso.
- Una volta piazzata la tua puntata, premi **GIRA** per avviare il gioco.

## TABELLA DELLE PUNTATE ANNUNCIATE

- Per visualizzare la Tabella delle Puntate Annunciate fai clic sul pulsante **PUNTATE ANNUNCIATE** della visuale sul Tavolo delle Puntate o trascina la schermata verso l'alto.
- La Tabella delle Puntate Annunciate ti permette di piazzare due tipi di puntata che non sono disponibili sul Tavolo delle Puntate. Queste puntate speciali sono:
  - Finales en Plein
  - Finales a Cheval
- Per maggiori informazioni sulle puntate, consulta la sezione **TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI** posta in basso.
- Una volta piazzata la tua puntata, premi **GIRA** per avviare il gioco.

## LA RUOTA DELLA ROULETTE

- Piazza una puntata e premi **GIRA** per fare girare la pallina nella Roulette.
  - Sugli smartphone, piazza una puntata e premi **GIRA** per passare automaticamente alla schermata della Roulette. Puoi accedere alla visuale della Roulette premendo **RUOTA** nella visuale sul Tavolo delle Puntate.
  - Sui tablet sono visibili sia il tavolo che la Roulette.
- La ruota viene spinta in una direzione e la pallina è lanciata sulla ruota in direzione opposta. La pallina si fermerà su una delle caselle numerate.
- Se la pallina si ferma su una casella numerata su cui avevi puntato, vinci un importo calcolato in base alla tua puntata.
- La casella su cui si è fermata la pallina è indicata nell'angolo inferiore sugli smartphone e in alto a sinistra sui tablet.
- Dopo che la pallina si è fermata, compaiono i pulsanti **RADDOPPIA E GIRA** e **RIPUNTA E GIRA**.
  - Premi **RADDOPPIA E GIRA** per raddoppiare le puntate precedenti e avviare una nuova partita.
  - Premi **RIPUNTA E GIRA** per ripuntare le puntate della partita precedente e avviare una nuova partita.
- Sugli smartphone, premi il pulsante **INDIETRO** per tornare a visualizzare il Tavolo delle Puntate. Sul numero vincente dell'ultimo giro sarà applicato un segno. Sul Tavolo delle Puntate compariranno anche i pulsanti **RIPUNTA E GIRA** e **RADDOPPIA E GIRA**.

## TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI

Ti ricordiamo che la sezione “Come Puntare” posta in basso si applica al gioco in modalità orizzontale.

### IL TAVOLO DELLE PUNTATE

Tipo di Puntata	Copre	Descrizione	Come Puntare	Premio
Plein (Puntata En Plein)	1 numero	Una puntata interna su un singolo numero.	Tocca esattamente il centro di un numero (incluso lo 0) sul tavolo della Roulette.	35:1
Cheval (A Cavallo)	2 numeri	Una puntata interna su due numeri vicini, sia in orizzontale che in verticale.	Premi la linea che divide i due numeri.	17:1



Transversale Pleine (Terzina)	3 numeri	Una puntata interna su tre numeri in una singola linea verticale (una terzina). Una puntata sui tre numeri 0, 1 e 2 oppure 0, 2 e 3 è una Terzina Speciale	Per piazzare una Terzina, premi il bordo inferiore del numero più basso di una fila verticale.  Per piazzare una Terzina Speciale, premi la sezione a T in cui si incontrano i tre numeri.	11:1
Carré (Puntata Carré)	4 numeri	Una puntata interna su quattro numeri.	Tocca il punto in cui i quattro numeri si incontrano.	8:1
Transversale de Quatre (Puntata su Quattro)	4 numeri	Una puntata interna sui numeri 0, 1, 2, e 3.	Tocca il bordo inferiore del tavolo da gioco, alla fine della linea che separa lo zero dalla prima riga di numeri.	8:1
Transversale Simple (Sestina)	6 numeri	Una puntata interna su sei numeri (due terzine adiacenti).	Premi il bordo inferiore del tavolo della Roulette, sulla sezione a T in cui si incontrano due Terzine.	5:1
Colonne (Colonna)	12 numeri	Una puntata esterna su tutti i dodici numeri di una qualsiasi delle tre linee orizzontali. 0 è un numero perdente.	Tocca uno dei tre riquadri senza nome accanto alle colonne poste alla destra del tavolo da Roulette.	2:1
Douzaine (Dozzina)	12 numeri	Una puntata esterna sul primo (1-12), secondo (13-24) o terzo (25-36) gruppo di dodici numeri. 0 è un numero perdente.	Premi il riquadro 'P12' per il primo gruppo da dodici numeri (1 - 12).  Premi sul riquadro 'M12' per il secondo	2:1

			<p>gruppo da dodici numeri (13 - 24).</p> <p>Premi sul riquadro 'D12' per il terzo gruppo da dodici numeri (25 - 36).</p>	
Rouge/Noir (Rosso/Nero)	18 numeri	<p>Una puntata esterna su un determinato colore: rosso o nero.</p> <p>Se il risultato è 0, ottieni la restituzione di metà della tua puntata (per maggiori informazioni, consulta la Regola de La Partage indicata in basso).</p>	Tocca l'area indicata da un rombo rosso o nero.	1:1
Pair/Impair (Pari/Dispari)	18 numeri	<p>Una puntata esterna sull'estrazione di un numero pari o dispari.</p> <p>Se il risultato è 0, ottieni la restituzione di metà della tua puntata (per maggiori informazioni, consulta la Regola de La Partage indicata in basso).</p>	Tocca l'area denominata 'PAIR' (pari) o 'IMPAIR' (dispari) sul tavolo della Roulette.	1:1
Manque (1-18)/Passe (19-36) (Puntata Basso/Alto)	18 numeri	<p>Una puntata esterna sul fatto che il prossimo numero estratto sarà basso (da 1 a 18) o alto (da 19 a 36).</p> <p>Se il risultato è 0, ottieni la restituzione di metà della tua puntata (per maggiori informazioni, consulta la Regola de La Partage indicata in basso).</p>	Tocca l'area denominata 'MANQUE (1-18)' o 'PASSE (19-36)'.	1:1

## LA TABELLA DEI VICINI

Tipo di Puntata	Copre	Descrizione	Come Puntare	Premio
Vicini	Da 3 a 11 numeri	Una puntata su un numero e sui suoi vicini. Ad esempio: se è stato selezionato il pulsante 1 dei Vicini e si piazza una puntata sul numero 1, sarà piazzata una puntata anche sui numeri 33 e 20.	Vi sono 5 pulsanti numerati dei <b>VICINI</b> . Premi uno dei pulsanti numerati dei <b>VICINI</b> per selezionare su quanti altri numeri adiacenti desideri puntare, quindi utilizza la Tabella dei Vicini per piazzare una puntata su quel numero e sui suoi vicini.	35:1
Voisins du Zero	17 numeri	<b>Voisins du Zero</b> significa “Vicini dello Zero”. Questi sono i numeri della ruota inclusi tra il 22 e il 25. Sono puntate nove fiche: due su 0/2/3, una su 4/7, una su 12/15, una su 18/21, una su 19/22, due su 25/26/28/29 e una su 32/35. Queste pagano come puntate A Cavallo.	Tocca l'area definita “Voisins Du Zero”.	11:1 / 17:1 / 8:1
Jeu 0	7 numeri	Le puntate <b>Jeu 0</b> coprono 7 numeri della sezione Voisins Du Zero. È una serie di numeri che circonda lo zero ed è posizionata sulla roulette tra il 12 e il 15.	Tocca l'area definita 'Jeu 0'.	17:1 / 35:1

		Vengono piazzate 4 fiche: una su 0/3, una su 12/15 e una su 32/35. Queste pagano come puntate A cavallo, più una puntata En Plein sul numero 26.		
Tiers	12 numeri	<b>Tiers</b> significa 'un terzo' e indica i numeri posizionati sul terzo della roulette opposto al numero 0, ovvero quelli compresi tra 27 e 33. Vengono piazzate sei fiche, ovvero una per ognuna delle seguenti coppie: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36. Queste pagano come puntate A Cavallo.	Tocca l'area definita "Tiers".	17:1
Orphelins	8 numeri	<b>Orphelins</b> significa "Orfanelli" questi numeri coprono le due aree della roulette che non sono incluse nelle puntate Tiers e Voisins. È un gruppo di 8 numeri: 17/34/6 e 1/20/14/31/9. Sono piazzate cinque puntate, di cui una sul numero 1, che paga da puntata En Plein, e una fiche su ognuna delle puntate a cavallo: 6/9, 14/17, 17/20 e 31/34, che pagano con le quote delle puntate a Cavallo.	Tocca l'area definita "Orphelins".	17:1 / 35:1

## TABELLA DELLE PUNTATE ANNUNCIATE

Tipo di Puntata	Copre	Descrizione	Come Puntare	Premio
Finales en Plein	Da 3 a 4 numeri	Una puntata su tutti i numeri che terminano per la cifra indicata sul pulsante. Ad esempio, premendo il pulsante FINALES EN PLEIN con indicato il numero 1, viene piazzata una puntata su tutti i numeri che terminano per 1, ponendo una fiche per numero: 1, 11, 21 e 31.	Vi sono 10 pulsanti FINALES EN PLEIN, numerati da 0 a 9. Premi uno dei pulsanti numerati FINALES EN PLEIN.	35:1

<p>Finales a Cheval</p>	<p>Da 6 a 8 numeri</p>	<p>Una puntata su tutti i numeri che terminano per la cifra indicata sul pulsante. Ad esempio, premendo il pulsante FINALES A CHEVAL con indicato il numero 1/2, viene piazzata una puntata su tutti i numeri che terminano per 1 e per 2: 1/2, 11/12, 21, 22 e 31/32.</p> <p>Le eccezioni:</p> <p>9/10 – Tutti i numeri che terminano per 9 e i numeri 10, 20 e 30  4/7 – Tutti i numeri che terminano per 4 e 7 (tranne 34)  5/8 – Tutti i numeri che terminano per 5 e 8 (tranne 35)  6/9 – Tutti i numeri che terminano per 6 e 9 (tranne 36)  7/10 – Tutti i numeri che terminano per 7 e i numeri 10, 20 e 30  8/11 – Tutti i numeri che terminano per 8 e i numeri 11, 21 e 31  9/12 – Tutti i numeri che terminano per 9 e i numeri 12, 22 e 32</p>	<p>Vi sono 20 pulsanti FINALES A CHEVAL numerati con 2 cifre. Premi uno dei pulsanti numerati FINALES A CHEVAL.</p>	<p>17:1 / 35:1</p>
---------------------------------	----------------------------	---	---	------------------------

N.B.

- Una vincita comporta la restituzione delle puntate piazzate sul numero vincente e l'assegnazione di un premio basato sul tipo di puntata.
- Il premio dipende dal numero di fiche incluse nella puntata. Ad esempio, se la puntata è piazzata su cinque numeri consecutivi e uno di questi risulta vincente, il premio è pari a  $35 + 1 - 5 = 31$  fiche.

## REGOLA DE LA PARTAGE

il gioco applica la regola de La Partage. Secondo tale regola, perdi solo metà delle tue puntate alla pari (Passe/Manque, Pair/Impair e Rouge/Noir) quando il risultato del giro è zero.

**Nota sulle disconnessioni:** In caso di disconnessione da internet durante la partita, riefettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai continuare la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere riefettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Se desideri controllare i risultati di vecchie partite o ottenere ulteriori informazioni sulle partite recenti, potrai farlo tramite la versione desktop del casinò. Usa i tuoi soliti nome utente e password per accedere alla versione desktop.

**Nota sui malfunzionamenti:** I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Puoi importare altro denaro nel gioco andando nel Menù e toccando il pulsante **Versa Denaro**.

La percentuale del ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 98,65% per le puntate alla pari (consulta la Regola de La Partage) e al 97,30% per tutte le altre puntate.

# Red Dog

L'obiettivo di Red Dog è predire se il valore della terza carta distribuita dal mazzo si situa a metà tra il valore della prima e della seconda carta. Le carte numeriche contano per il valore indicato, il J conta 11, Q 12, K 13 e A 14. Il seme non è rilevante. Red Dog si gioca con un solo mazzo. Dopo ciascun round, le carte vengono restituite al mazzo e il mazzo viene mischiato.

## Per giocare:

- Effettua la tua puntata cliccando sulle fiches o sulla posizione Punta del tavolo. Ogni clic su una fiche aumenta la tua puntata del valore della fiche selezionata, mentre ogni shift-clic diminuisce la puntata.
- Puoi cliccare su **Eliminare** per rimuovere tutte le puntate dal tavolo.
- Clicca sul pulsante **Distribuire**.
- Vengono distribuite due carte.
  - Se le due carte sono consecutive, è un pareggio (la tua puntata ti viene restituita e la partita è finita). Se le due carte sono equivalenti, si pesca una terza carta. Se la terza carta è uguale alle prime due, vinci 11 a 1; altrimenti è un pareggio.
  - Se le due carte non sono né uguali né consecutive, si stabilisce un raggio. Il raggio è il valore delle carte comprese fra le due carte distribuite. Ad esempio 2 e 4 hanno un raggio di 1; 6 e Q hanno un raggio di 5.
  - Il raggio delle due carte è segnato dalla fiche Red Dog sul tavolo.
- Ora hai la possibilità di rilanciare (raddoppiare) la tua puntata o di chiamare (continuare senza rilanciare). Premi **Aumentare** o **Vedi** rispettivamente.
- Viene distribuita una terza carta. Se il valore della carta è compreso tra i valori delle due carte iniziali (ad esempio le due carte iniziali sono 4 e Q e la terza carta è un J), vinci in base alla tabella dei pagamenti. Se corrisponde a una delle due carte iniziali o se è fuori dal raggio, perdi.
- Se vinci una mano ottieni indietro la tua puntata più la vincita. Ad esempio se punti 5 e vinci su una even spread (raggio alla pari), ricevi 5 della vincita e 5 della puntata, per un totale di 10. Se vinci su un raggio di 3 che paga 2 a 1, ricevi il doppio della tua puntata (10) dalla vincita più 5 della tua puntata, per un totale di 15.
- Clicca su **Nuova Partita** se vuoi giocare di nuovo. Effettua una puntata come descritto sopra, o clicca su **Ripetere** per piazzare di nuovo la stessa puntata.

## Vincite

Raggio

Paga

1	5 a 1
2	4 a 1
3	2 a 1
4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11	1 a 1 (Pari)
Carte	Pareggio
Consecutive, Coppia	
Tris	11 a 1

## **RTP**

La percentuale teoretica di restituzione al giocatore (RTP) è 97,33%

## **Bottoni:**

<b>Distribuire</b>	Dopo aver piazzato la tua puntata, premi questo bottone per dare il via alla distribuzione delle carte.
<b>Aumentare</b>	Raddoppia la puntata e continua.
<b>Vedi</b>	Continua senza raddoppiare la posta.
<b>Nuova Partita</b>	Inizia una nuova mano.
<b>Ripetere</b>	Piazza la stessa puntata della partita precedente e distribuisce le carte.
<b>Eliminare</b>	Cancella tutte le puntate dal tavolo.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:


- Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.
- Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
- Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.
- Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.



La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master. Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Tasti di scelta rapida

Se vuoi, invece di cliccare i bottoni sullo schermo, puoi utilizzare i seguenti tasti della tua tastiera.

<b>Premere questo tasto</b>	<b>Per effettuare questa azione</b>
TAB	Passa da un bottone all'altro sullo schermo.
INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
Numeri da 1 al 7	Incrementa la puntata. Ogni numero corrisponde a un gettone di valore diverso. Il numero dei tasti funzionanti dipende dai gettoni consentiti per l'attuale giocatore e sono soggetti a cambiamenti.
ESC	Esce dal gioco e torna al menù principale.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Disconnessione:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre stavi giocando a Soldi Reali, ripristina la connessione a Internet ed entra nuovamente nel casinò. Sarai automaticamente portato sul gioco che fu interrotto così puoi continuare a giocare.

**Per saperne di più:**

[Pagamenti](#)

# RoboCop™

## Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di RoboCop™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il gioco offre 25 linee di pagamento sempre attive. La tua puntata totale per round corrisponde a 25 volte la puntata della linea.
  - Tocca '-' o '+' per selezionare la tua puntata della linea.
- Fai clic sul pulsante **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata. Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per fermare l'animazione del giro e mostrare immediatamente il risultato.
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di Gioco Automatico. Sposta il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Fai clic su una opzione per avviare la funzione di Gioco Automatico. Durante la modalità automatica, il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** diventa **STOP**. Fai clic sul pulsante **STOP** per arrestare la modalità automatica.
- Per avviare la funzione attivata, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**. Al termine della funzione, fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità Automatica (se vi sono ancora giri automatici da effettuare).
- La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **INFO** o facendo clic sull'opzione corrispondente, sulla barra degli strumenti del casinò

## VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal pulsante delle **INFO** o dall'opzione corrispondente, sulla barra degli strumenti del casinò.
  - Vincita della linea = puntata della linea per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
- Nel caso in cui si ottenga una combinazione vincente su più di una linea attiva, le vincite di ciascuna linea saranno sommate. Se su una linea si verificano 2 combinazioni vincenti, ti verrà pagata solo quella dal valore più elevato. Le

combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. Di seguito potrai ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.

- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

## SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** della partita principale è il Logo OCP. Il simbolo **WILD Robot 3x3** compare solo durante il **Giro Robot Attack** e le **Partite Gratis Robot Attack**. Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo (tranne **SCATTER**) per ottenere la migliore combinazione possibile.

## SIMBOLO SCATTER

Lo **SCATTER** del gioco è il simbolo Golden Badge. Quando i simboli **SCATTER** appaiono contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5, viene attivata la **Funzione Bonus**. I simboli **SCATTER** non assegnano una vincita di per sé.

## FUNZIONI DI GIOCO

1 delle 4 **Funzioni Random Robotized** può essere attivata in qualsiasi giro della partita principale. Durante le **Funzioni Random Robotized**, non vi sono simboli **SCATTER** sui rulli: nessuna delle funzioni potrà essere riattivata.

## FUNZIONI RANDOM ROBOTIZED

Le Funzioni Random Robotized sono: **Shootout Giro**, **Robot Attack Giro**, **Line-Up Giro**, e **Bonus OCP**. Ogni funzione può essere attivata in qualsiasi giro della partita principale.

### Shootout Giro

Durante la funzione Shootout Giro, RoboCop™ segna posizioni casuali sui rulli utilizzando il suo mirino, su ognuna delle quali posizionerà un simbolo **WILD** al termine del giro.

### Giro Robot Attack

Durante il Giro Robot Attack, un simbolo **WILD** Robot 3x3 potrebbe comparire sui rulli 2, 3 e 4.

### **Line-Up Giro**

Durante la funzione Line-Up Giro, vengono aggiunti 2 moltiplicatori di vincita a ogni linea di pagamento. 3 moltiplicatori di vincita sono aggiunti all'inizio delle linee di pagamento (parte sinistra dei rulli) e 3 sono aggiunti alla fine delle linee (parte destra dei rulli). Il valore di ogni moltiplicatore è X1, X2, X3, X4 o X5. I moltiplicatori posti ai lati di una linea di pagamento sono applicati alle combinazioni vincenti di tale linea (ad esempio: se la linea 1 ha i moltiplicatori X2 e X3, le sue vincite saranno moltiplicate per 6).

### **Bonus OCP**

Durante il Bonus OCP, scegli tra 15 TV per rivelare i personaggi di RoboCop™. Alla base della schermata sono presenti 4 indicatori dei premi in denaro: 1 per ogni personaggio. Ogni volta che viene rivelato un personaggio, si illumina una barra dell'indicatore corrispondente. Illumina le 3 barre di un indicatore del personaggio per vincerne il relativo premio in denaro. Più è alta la puntata totale piazzata nel giro attivante, maggiore sarà il premio in denaro. Una delle TV selezionate potrebbe rivelare un simbolo X2. Trovare un simbolo X2 fa raddoppiare i 4 premi in denaro. Una delle TV selezionate potrebbe rivelare un simbolo **WILD**. Trovare un simbolo **WILD** fa illuminare una barra in ogni indicatore dei premi. Se in ogni indicatore dei premi manca una sola barra da illuminare, è possibile vincere tutti e 4 i premi in denaro trovando un simbolo **WILD**. La funzione termina dopo la vincita di 1 o più premi in denaro. Al termine della funzione comparirà una schermata riassuntiva. Premi **CONTINUA** per tornare alla partita principale.

## **FUNZIONE BONUS**

La Funzione Bonus viene attivata quando 3 simboli Scatter appaiono contemporaneamente sui rulli. Nella Funzione Bonus, tocca il nome della funzione con cui desideri giocare o il simbolo '?' per attivare 1 delle 4 funzioni a caso. Una volta terminato il round bonus, una finestra riassumerà le vincite. Il campo 'Vincita della Partita' mostra i premi vinti nel giro che ha attivato il round bonus. Il campo 'Vincita della Funzione' mostra le vincite ottenute durante il round bonus. Il campo 'Vincita Totale' mostra il totale delle vincite (vincita della partita + vincita della funzione). Premi **CONTINUA** nella schermata riassuntiva delle vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità automatica.

### **Partite Gratis Shootout**

Nelle Partite Gratis Shootout sono giocate 10 partite gratis con simboli **WILD** extra su posizioni casuali dei rulli.

### **Partite Gratis Robot Attack**

Nelle Partite Gratis Robot Attack, un simbolo **WILD** ED-209 3x3 potrà comparire sui rulli 2, 3 e 4, durante le 5 Partite Gratis.

### **Partite Gratis Line-Up**

Durante le 15 Partite Gratis Line-Up, vengono aggiunti 2 moltiplicatori di vincita a ogni linea di pagamento. 3 moltiplicatori di vincita sono aggiunti all'inizio delle linee di pagamento (parte sinistra dei rulli) e 3 sono aggiunti alla fine delle linee (parte destra dei rulli). Il valore di ogni moltiplicatore è X1 - X5. I moltiplicatori posti ai lati di una linea di pagamento sono applicati alle combinazioni vincenti di tale linea (ad esempio: se la linea 1 ha i moltiplicatori X2 e X3, le sue vincite saranno moltiplicate per 6).

### **Bonus OCP Mega**

Durante il Bonus OCP Mega, scegli tra 15 TV per rivelare i personaggi di RoboCop™. Alla base della schermata sono presenti 4 indicatori dei premi in denaro: 1 per ogni personaggio. Ogni volta che viene rivelato un personaggio, si illumina una barra dell'indicatore corrispondente. Illumina le 3 barre di un indicatore del personaggio per vincerne il relativo premio in denaro. Più è alta la puntata totale piazzata nel giro che ha attivato il Bonus, maggiore sarà il premio in denaro. Una delle TV selezionate potrebbe rivelare un simbolo X2. Trovare un simbolo X2 fa raddoppiare i 4 premi in denaro. Una delle TV selezionate potrebbe rivelare un simbolo **WILD**. Trovare un simbolo **WILD** fa illuminare una barra in ogni indicatore dei premi. Se in ogni indicatore dei premi manca una sola barra da illuminare, è possibile vincere tutti e 4 i premi in denaro trovando un simbolo **WILD**. La funzione termina dopo la vincita di 1 o più premi in denaro. I premi in denaro del Bonus OCP Mega sono 5 volte maggiori di quelli del Bonus OCP.

### **Barra degli strumenti del casinò**

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare

le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** - Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** - Fai clic su questo pulsante per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** - Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** - Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** - accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** - Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** - Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** - Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
  - **Cronologia** - Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
  - **Opzioni** - Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
  - **Suggerimenti** - Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
  - **Tabella dei pagamenti** - Apre la Tabella dei pagamenti del gioco.

## Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti.
  - La schermata delle **Funzioni** illustra quali funzioni possono essere attivate e giocate.
  - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata **Info** e si torna al gioco.

## Linee di vincita:

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale corrisponde all'importo complessivo della puntata di un round. I valori elencati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata della linea.

Il simbolo **Scatter** fa eccezione a tali regole. Per maggiori informazioni sul simbolo Scatter, consulta la sezione più in alto.

## Bottoni:

- **Informazioni** - Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- **Linee + e pulsanti** – - Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
- **Puntata per linea + e pulsanti** – - Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** - Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Gira / Stop** - Fai girare i rulli. / Interrompi l'animazione del movimento dei rulli e mostra immediatamente il risultato del giro. Durante la modalità di Gioco Automatico attiva, interrompe l'animazione dei rulli e mostra immediatamente il risultato. Fare clic su **Stop** durante la modalità di Gioco Automatico non serve a disattivarla. Durante un giro, il pulsante Gira diventa il pulsante Stop che arresta l'animazione del giro e visualizza immediatamente il risultato.
- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta



perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospenso:** Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

Il minimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 95,32%, mentre il massimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 95,37%.

# Rocky

## Slot 5 rulli 25 linee

L'obiettivo di Rocky è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quelle di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o - sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita Scatter = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.

- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Una vincita attiva il bottone **Gioco** che, quando cliccato, avvia la funzione del Gioco d'azzardo. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Gioco d'azzardo più sotto.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - Lo schermo del **Bonus K.O** descrive le combinazioni di simboli necessari per far scattare il gioco dei Bonus e descrive le regole dei bonus round.
  - La schermata **Giri Gratis** descrive le combinazioni dei simboli necessarie a entrare nella funzione Giri Gratis e descrive le regole della funzione Giri Gratis.
  - Lo schermo di **Rocky** spiega come la funzionalità di Rocky è vinta.
  - Il **Gioco d'azzardo** dello schermo viene descritto come cercare il raddoppio vincite dal gioco d'azzardo con loro e descrive le raddoppio regole.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti

mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.


Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Pagamenti:**

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.


Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

### **Simbolo Jolly**

Il jolly nel gioco è il simbolo . Esso può sostituire qualsiasi altro simbolo, eccetto il simbolo sparso e quello del Bonus, che serve a realizzare la miglior combinazione vincente. c'è anche un pagamento separato per 3 o più simboli jolly su di una linea di vincita attiva, come risulta dalla tabella dei pagamenti. Questi sono pagati al posto della vincita data dai simboli normali quando il loro pagamento supera la vincita normale (con le sostituzioni dei jolly).

Il simbolo jolly non viene sostituito dalla scritta "ROCKY".

### **Simbolo Scatter**

Lo simbolo sparso nel gioco è il  simbolo. I simboli sparsi (la luna piena) non devono necessariamente trovarsi su di una linea di vincita particolare. Se 3,4,5 o più simboli scatter apparire ovunque sui rulli durante un giro gratuito, altri 15,20,25 giochi gratuiti sono aggiunti a quelli già esistenti già vinti. Tutte le vincite nei giochi gratis sono raddoppiate, comprese le vincite della funzione Rocky.

Per avviare i giochi gratuiti, clicca su **Fare clic su inizia**. I rulli sono poi sostituito da una scena del film 'Rocky'. Alla fine dello schermo, il numero di giochi gratuiti vinto appare. Dopo una breve pausa, i giochi gratuiti avviano automaticamente.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.



Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

Cliccando **Continua** ritornerai alla slot machine normale.

Durante giochi gratuiti, più simboli Jolly sono aggiunti sui rulli. Se 3 o più simboli compaiono sui rulli durante i giochi gratuiti, altri 15 giochi gratuiti con lo stesso moltiplicatore sono aggiunti a quelli già esistenti. Le Vincite delle partite gratis sono aggiunte alla linea di pagamento e alle vincite Scatter.

Se i giochi gratuiti vengono attivati durante la modalità di avvio automatico, la funzione inizia dopo il clic del giocatore **Fare clic su Inizia** . Quando tutti i giochi gratuiti sono stati effettuati, la vittoria è visualizzata sullo schermo. Dopo che il giocatore fa clic **Continua** , si ripristina la modalità Auto Start.

## **Simbolo Bonus**

I simboli bonus in gioco sono le  e il  simboli. Il guanto bianco appare solo in bobina # 1, mentre il guanto rosso appare solo in bobina # 5. Se dopo un tiro entrambi i guanti appaiono simultaneamente in qualsiasi punto sui rispettivi rulli, un'animazione si gioca e il Bonus Knockout viene attivato.

Per avviare il Bonus Knockout round, fare clic su **Fare clic su Start** . Viene visualizzata una schermata in cui viene chiesto di scegliere uno dei tre avversari più famosi di Rocky. Una volta scelto, lo schermo cambierà in un ring in cui dieci round bonus verranno riprodotto. Rocky e l'avversario scelto combatterà al centro dello schermo, con video del film, per una decina di giri breve. Per ogni giro vinto da Rocky, viene assegnata tre volte la puntata totale del tiro che ha attivato il Bonus Knockout. Tutte le partite terminano con un knockout a favore Rocky. Se si verifica una eliminazione diretta prima del 10 ° giro, tutti i turni seguenti sono considerati vinta da Rocky. Una volta che la partita è finita, vittoria appare una schermata che mostra il bonus totale di vincere. Dopo una breve pausa, il gioco riprende automaticamente.

Il Bonus K.O non può essere attivato durante i giochi gratuiti.

Le vincite del Bonus Knockout vengono aggiunte alla linea dei pagamenti e alle vincite Scatter.

Se il Bonus Knockout round e i Giochi gratis vengono attivati durante lo stesso tiro, il Bonus Knockout round verrà giocato per primo.

### **Funzione Rocky**

Se le lettere "R", "O", "C", "K", "Y", appaiono in questo ordine, da sinistra a destra, sui rulli consecutivi, indipendentemente dal payline, cinque volte la scommessa totale è aggiudicata. Il simbolo jolly non viene sostituito con la scritta "ROCKY".

Le funzioni di Rocky possono essere vinte durante le partite, sia principale e gratuito.

### **Gioco**

Una vincita attiva il bottone del **Gioco** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Gioco dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**. Puoi scegliere di puntare queste vincite per raddoppiarle cliccando sul pulsante **Rosso** o **Nera**. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, dovrai indovinare se la prossima carta che uscirà sarà nera o rossa. Se la Sua ipotesi è corretta, si vince. Se non hai indovinato, perdi la puntata e la modalità Gioco termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Gioco. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Gioco.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella **Banca** e per tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il bottone **Gioco** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

### **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 95,02%.

## **Bottoni:**

<b>Clicca per cambiare</b>	Seleziona la dimensione di una moneta o il valore della scommessa.
<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>+ e – pulsanti</b>	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
<b>Puntata per linea</b>	Aggiunge un gettone alla linea gettone.
<b>Puntata massima</b>	Attiva tutte le linee con la puntata per linea attuale e gira i rulli. Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>Girare / Stop</b>	
<b>Gioco</b>	Gioca d'azzardo con le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master. Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.



- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- In caso di sconnessione da Internet durante un round bonus o i giri gratis, una volta rieffettuato l'accesso al Casinò, verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio, le vincite saranno incassate e aggiunte al tuo saldo. Dopo che avrai rieffettuato l'accesso al casinò,

clickando sul pulsante **Cronologia** potrai vedere il risultato del tuo round precedente.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)

# Roulette 3D

Lo scopo della Roulette 3D è di indovinare dove andrà a cadere la pallina dopo la rotazione della ruota della roulette. La ruota della Roulette 3D consiste di numeri da 1 a 36, alternativamente colorati in rosso e nero, più lo zero che è verde.

I limiti minimo e massimo di puntata dipendono dal tuo livello VIP. Le puntate che non rientrano nei limiti appaiono trasparenti sul tavolo. Per informazioni dettagliate sui limiti di puntata, guardare le [Roulette 3D Regole](#).

Tutte le differenti opzioni di gioco e i pagamenti corrispondenti sono spiegati nella sezione [Regole della Roulette 3D](#).

## Per giocare:

- Nella parte in alto a destra della finestra di gioco, clicca su di un gettone del valore desiderato per selezionarlo.
- Piazza la tua puntata.
  - Clicca su di un numero o su di una zona sul tavolo della roulette.
  - la puntata sugli adiacenti o puntate speciali possono essere piazzate per mezzo dell'apposita pista.
- Se desideri aumentare la puntata di un importo diverso, allora seleziona un altro gettone e piazza la tua puntata.
- Per diminuire una puntata piazzata, tenendo premuto il tasto Maiusc della tua tastiera clicca sulla pila di gettoni della puntata che vuoi diminuire. I gettoni diminuiranno dell'importo pari al valore del gettone al momento selezionato.
- La parte superiore destra della finestra di gioco contiene tre bottoni relativi ai gettoni.
  - Clicca **Eliminare** per rimuovere tutti i gettoni sul tavolo da gioco
  - Clicca **Annulla** per rimuovere l'ultimo gettone piazzato di recente.
  - Clicca **Ripristina** per piazzare nuovamente il gettone rimosso.
- Puoi piazzare più gettoni su aree diverse contemporaneamente.
- Clicca **Gira** per avviare la rotazione della ruota.
- Clicca **Ripeti** per piazzare nuovamente la tua puntata precedente. Allora, clicca **Raddoppia** per raddoppiare la tua puntata precedente, oppure **Gira** per avviare la rotazione della roulette.
- In caso di giro vincente, appare un finestra popup. Questa finestra mostra l'importo vinto e ti permette di vedere dati dettagliati sotto **Scomponi**

**dettagli.** Ogni vincita sarà automaticamente aggiunta al tuo saldo dopo il giro vincente.

- Dopo un giro vincente, i gettoni vincenti restano sul tavolo da gioco e tu puoi ripetere la puntata cliccando **Continua** nel messaggio della vincita e poi **Gira**.

Sul bordo superiore della finestra di gioco è mostrato lo svolgimento del gioco e i requisiti del tavolo:

- **Puntata**- La puntata totale attualmente piazzata dal giocatore.
- **Vincita**- L'importo vinto nel giro appena terminato.
- **Giocata minima**- La puntata minima per la posizione di Puntata En Plein.
- **Giocata massima**- La puntata massima per la posizione di Puntata En Plein.

La parte inferiore della finestra di gioco contiene le opzioni specifiche del gioco, tabella dei pagamenti e la barra degli strumenti del casinò. Contiene i seguenti strumenti.

- **Aspetto**Cliccando questo bottone si apre la finestra delle opzioni della Roulette 3D, ove puoi configurare l'aspetto visivo del gioco secondo le tue preferenze.
- **Tabella pagamenti**Cliccando questo bottone si apre la tabella delle vincite della Roulette 3D che mostra i vari pagamenti.

## **Ritorno al giocatore**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 97,30%.

## **Barra degli strumenti del casinò**

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.


Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

## Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Disconnessione :** Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

**Per saperne di più:**

[Pagamenti](#)

[Regole della Roulette 3D](#)

# Dragon Jackpot Roulette

Dragon Jackpot Roulette è un gioco con puntate a quote fisse, basato sulla Roulette e dotato di una ruota 3D.

La ruota della Roulette contiene 37 caselle numerate da 0 a 36 ed è possibile puntare su ognuna di esse. La ruota viene spinta in una direzione e la pallina è lanciata sulla ruota in direzione opposta. La pallina si fermerà su una delle caselle numerate. Se avevi puntato sulla casella numerata su cui si è fermata la pallina, vinci un premio. Puoi inoltre attivare la funzione Bonus Dragon o Jackpot Dragon.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

Fai clic su CONTINUA nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.

1. Il Tavolo delle Puntate, su cui è possibile piazzare le puntate.
2. La Tabella dei Vicini, su cui è possibile piazzare le puntate sui Vicini.
3. La Ruota in 3D, in cui è visibile la Roulette.

## PULSANTI

**GUIDA** - Fai clic sul pulsante del menu a sinistra e quindi premi GUIDA per accedere alla schermata di riferimento che illustra le funzioni Bonus Dragon e Jackpot Dragon. Durante il round Bonus, fai clic sul pulsante **i** per accedere alla schermata di riferimento. Fai clic sulle frecce poste in basso a destra per navigare tra le diverse schermate di riferimento. Fai clic su **INDIETRO** per uscire dalla schermata di riferimento e tornare alla partita principale.

**BONUS DRAGON** - Fai clic per accedere alla modalità Bonus Dragon, nella quale potrai piazzare gettoni Bonus Dragon su un massimo di 12 numeri. Per abbandonare la modalità Bonus Dragon, fai nuovamente clic su BONUS DRAGON o un punto qualunque al di fuori dell'area dei numeri.

**JACKPOT DRAGON** - Fai clic per attivare o disattivare il Jackpot Dragon. Quando vengono disattivati, i contatori del Jackpot scompaiono e le tue puntate non contribuiscono più ad alcun Jackpot. Quando vengono attivati, i contatori del Jackpot si illuminano, la tua puntata totale aumenta dell'1% e una percentuale di ogni puntata piazzata contribuisce al montepremi dei Jackpot.

**PUNTATA BONUS** - Fai clic per piazzare le fiche del valore selezionato su ogni numero coperto da un gettone del Bonus Dragon.

**RADDOPPIA** - fai clic per raddoppiare tutte le attuali puntate (se in tal modo non

superi il limite impostato.

**CANCELLA PUNTATE** - Rimuove tutte le puntate dal tavolo.

**GIRA** - Fa girare la roulette con le puntate attuali.

**TIENI PREMUTO PER GIOCO AUTOMATICO/GIRA** - Fa girare la roulette con le puntate attuali. Tieni premuto questo pulsante per accedere al Pannello del Gioco Automatico.

**RIPUNTA** - Piazza le stesse puntate del round precedente.

**RADDOPPIA E GIRA** - Raddoppia tutte le puntate attuali (se ciò non fa superare il limite impostato) e fa girare la Roulette. Quando non vengono piazzate nuove puntate, fai clic su questo pulsante per ripetere e raddoppiare le puntate precedenti e fare girare i rulli.

**RIPUNTA E GIRA** - Piazza le stesse puntate del round precedente e fa girare la roulette.

**AVVIA AUTOMATICO** - Avvia il numero selezionato di partite automatiche.

**STOP AUTOMATICO** - Termina la sessione di Gioco Automatico attiva.

**ANNULLA** - Premilo per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo

## **GIOCO AUTOMATICO**

La modalità di **GIOCO AUTOMATICO** può essere utilizzata per giocare diverse partite di fila automaticamente.

Piazza una puntata e tieni premuto il pulsante **GIRA** per accedere al pannello del Gioco Automatico. Il pannello del Gioco Automatico dispone di un cursore che può essere utilizzato per selezionare il numero di partite da giocare automaticamente. Imposta il cursore sul numero desiderato di partite automatiche e quindi premi il pulsante **AVVIA AUTOPLAY** per iniziare a giocare.

Durante il Gioco Automatico, il numero di partite rimanenti sarà indicato sul pulsante **STOP AUTOMATICO** posto nella parte inferiore destra della schermata di gioco. Premi il pulsante **STOP AUTOMATICO** per terminare le partite automatiche quando lo desideri.

Puoi inoltre accedere al pannello del Gioco Automatico tenendo premuto il pulsante **RIPUNTA E GIRA** .

## **IL TAVOLO DELLE PUNTATE**

- I diversi importi delle fiche utilizzabili per piazzare le puntate sono indicati nel campo delle fiche.



- La sezione delle fiche è posta alla sinistra del Tavolo delle Puntate e della Tabella dei Vicini.
- Per piazzare una puntata, fai clic sulla fiche del valore desiderato e quindi premi il numero o i numeri su cui vuoi puntare. I numeri selezionati saranno illuminati finché non rilascerai il pulsante del mouse.
- La Roulette offre diversi tipi di puntate, incluse le puntate che coprono più numeri con una sola fiche. Tutte le puntate sono elencate nella tabella dei pagamenti posta in basso.
- In ogni partita, puoi piazzare quante puntate di importo diverso preferisci, a condizione che la vincita potenziale delle puntate non superi il limite di pagamento per una singola partita.
- Se desideri piazzare un'ulteriore puntata di importo diverso, fai clic sulla fiche del valore desiderato.
- Ogni posizione sul tavolo dispone di una puntata minima e massima. Se piazzhi una puntata superiore al limite massimo o inferiore al limite minimo, la puntata non sarà accettata e comparirà un breve messaggio di notifica.
- L'indicatore di **COPERTURA DEL TAVOLO** mostra la percentuale di tutte le possibili puntate che è stata coperta dalle tue fiche.
- Una volta piazzata la tua puntata, fai clic su **GIRA** per avviare il gioco.

## LA RUOTA DELLA ROULETTE

- La ruota viene spinta in una direzione e la pallina è lanciata sulla ruota in direzione opposta. La pallina si fermerà su una delle caselle numerate.
- Se la pallina si ferma su una casella numerata su cui avevi puntato, vinci un importo corrispondente alla tua puntata.
- La casella su cui si è fermata la pallina sarà mostrata in alto a destra.
- Le caselle della ruota con i numeri del Bonus Dragon sono segnati in oro.
- Dopo che la pallina si è fermata, compaiono i pulsanti **RADDOPPIA E GIRA, RIPUNTA E GIRA, RIPUNTA** e **PUNTATA BONUS**.

## LA TABELLA DEI VICINI

- Per visualizzare la Tabella dei Vicini, fai clic sul pulsante **VICINI** della visuale sul Tavolo delle Puntate. La Tabella dei Vicini ti permette di piazzare diversi tipi di puntata che non sono disponibili sul Tavolo delle Puntate.
- Vi sono 5 pulsanti numerati dei **VICINI**. Premi il pulsante **VICINI** e quindi tocca un numero sul tavolo per puntare su tale numero e su quelli adiacenti, sia a sinistra che a destra. Ad esempio: premi il pulsante dei **VICINI** corrispondente a 1 e quindi tocca il numero 2 sul tavolo; in tal modo, piazzerai la puntata sul numero 2 e sui numeri adiacenti a destra e a sinistra (il 21 a

destra e il 25 a sinistra). Se premi il pulsante dei VICINI corrispondente a 4 e quindi tocchi il numero 2 sul tavolo, piazzerai la puntata sul numero 2 e sui 4 numeri adiacenti a destra e a sinistra del 2 (21, 4, 19 e 15 a destra e 25, 17, 34 e 6 a sinistra).

- Premi **Tier**, **Orphelins** o **Voisins Du Zero** per piazzare le puntate speciali, come indicato sulla tabella dei pagamenti posta in basso.
- Una volta piazzata la tua puntata, premi **GIRA** per avviare il gioco.

## TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI

Tipo di Puntata	Copre	Descrizione	Come Puntare	Pagamento
En Plein	1 numero	Una puntata su un preciso numero vincente.	Fai clic su un numero.	35:1
A Cavallo	2 numeri	Una puntata su due numeri adiacenti sul tavolo.	Fai clic tra due numeri.	17:1
Terzina	3 numeri	Una puntata interna su tre numeri in una singola linea verticale (una terzina). Una puntata sui tre numeri 0, 1 e 2 oppure 0, 2 e 3 è una Terzina Speciale	Per piazzare una Terzina, premi il bordo inferiore del numero più basso di una fila verticale. Per piazzare una Terzina Speciale, premi la sezione a T in cui si	11:1

			incontrano i tre numeri.	
Carré	4 numeri	Una puntata su quattro numeri adiacenti sul tavolo.	Premi l'angolo in cui si incontrano quattro numeri.	8:1
Linea	6 numeri	Una puntata che copre due Terzine - sei diversi numeri in due file da tre numeri (ad esempio: 1, 2 e 3 + 4, 5 e 6).	Fai clic tra due puntate sulle terzine (all'angolo inferiore tra due numeri, alla base di una fila verticale).	5:1
Colonna/Dozzina	12 numeri	Una puntata che copre un'intera riga orizzontale da dodici numeri.	Fai clic su una delle aree definite "2 a 1".	2:1
1 <sup>a</sup> Dozzina	12 numeri	Puntata su un numero compreso tra 1 e 12	Fai clic sulla sezione "1° 12".	2:1
2 <sup>a</sup> Dozzina	12 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 13 e 24.	Fai clic sulla sezione "2° 12".	2:1

3 <sup>a</sup> Dozzina	12 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 25 e 36.	Fai clic sulla sezione “3° 12”.	2:1
1-18 (Manque)	18 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 1 e 18.	Fai clic sulla sezione “1-18”.	1:1
19-36 (Passe)	18 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 19 e 36.	Fai clic sulla sezione “19-36”.	1:1
Rosso	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia rosso.	Premi l'area indicata da un rombo rosso.	1:1
Nero	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia nero.	Premi l'area indicata da un rombo nero.	1:1
Pari	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero	Premi l'area definita “PARI”.	1:1

		vincente sia pari.		
Dispari	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia dispari.	Premi l'area definita "DISPARI".	1:1

### Puntate sui Vicini:

1. Le puntate sui **Vicini** coprono da 3 a 11 numeri adiacenti (una puntata su un numero e sui suoi vicini). Le puntate sui Vicini possono essere piazzate dalla visuale della pista numerica, accessibile premendo il pulsante corrispondente sul tavolo delle puntate. Per piazzare una puntata sui vicini, premi uno dei pulsanti numerati dei Vicini, per selezionare su quanti numeri adiacenti desideri puntare, e quindi tocca uno dei numeri sul tavolo. Sarà piazzata una puntata sul numero selezionato e su quelli adiacenti. Ad esempio: se è stato selezionato il pulsante 1 dei Vicini e si piazza una puntata sul numero 1, sarà piazzata una puntata anche sui numeri 33 e 20. Se è stato selezionato il pulsante 5 dei Vicini e si piazza una puntata sul numero 1, sarà piazzata una puntata anche sui numeri 10, 5, 24, 16, 33, 20, 14, 31, 9 e 22. Se uno dei numeri della puntata sui Vicini vince, viene assegnato un premio pari a 35:1.
2. **Voisins du Zero** significa "Vicini dello Zero". Questi sono i numeri della roulette inclusi tra il 22 e il 25. Fai clic su Voisins Du Zero sulla visuale del tavolo per piazzare la puntata. Sono puntate 9 fiche del valore selezionato:
  - o 2 fiche sono puntate come tripletta su 0/2/3
  - o 1 fiche è puntata a cavallo su 4/7
  - o 1 fiche è puntata a cavallo su 12/15
  - o 1 fiche è puntata a cavallo su 18/21
  - o 1 fiche è puntata a cavallo su 19/22
  - o 2 fiche sono puntate come carré su 25/26/28/29
  - o 1 fiche è puntata a cavallo su 32/35

I premi per la puntata Voisins du Zero sono i seguenti:

Numero Vincente	Pagamento
0, 2, o 3	22 fiche (11:1) + 2 fiche
4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 32, o 35	17 fiche (17:1) + 1 fiche
25, 26, 28, o 29	16 fiche (8:1) + 2 fiche

3. Le puntate **Tiers** coprono un terzo del tavolo, ovvero i numeri posizionati sul terzo della roulette opposto allo zero (quelli compresi tra 27 e 33). Fai clic su Tier nella visuale della pista numerica per piazzare la puntata. Sono puntate 6 fiche del valore selezionato:

- 1 fiche è puntata a cavallo su 5/8
- 1 fiche è puntata a cavallo su 10/11
- 1 fiche è puntata a cavallo su 13/16
- 1 fiche è puntata a cavallo su 23/24
- 1 fiche è puntata a cavallo su 27/30
- 1 fiche è puntata a cavallo su 33/36

Il premio per la puntata Tiers è il seguente:

Numero Vincente	Pagamento
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	17 fiche (17:1) + 1 fiche

4. Le puntate **Orphelins** coprono 8 numeri. Orphelins significa “Orfanelli”; tali numeri sono quelli posti nelle due aree della roulette non comprese nelle puntate Tiers e Voisins du Zero. Fai clic su Orphelins nella visuale della pista numerica per piazzare la puntata. Sono puntate 5 fiche del valore selezionato:

- 1 fiche è puntata en plein sul numero 1
- 1 fiche è puntata a cavallo su 6/9
- 1 fiche è puntata a cavallo su 14/17
- 1 fiche è puntata a cavallo su 17/20
- 1 fiche è puntata a cavallo su 31/34

Il numero 17 partecipa a due puntate a cavallo (14/17 e 17/20). I premi per la puntata Orphelins sono i seguenti:

Numero Vincente	Pagamento
6, 9, 14, 20, 31	17 fiche (17:1) + 1 fiche
1	35 fiche (35:1) + 1 fiche
17	34 fiche (17:1) + 2 fiche

N.B.

- Una vincita comporta la restituzione delle puntate piazzate sul numero vincente e l'assegnazione di un premio basato sul tipo di puntata.
- Il premio dipende dal numero di fiche incluse nella puntata. Ad esempio, se la puntata è piazzata su cinque numeri consecutivi e uno di questi risulta vincente, il premio è pari a  $35 + 1 - 5 = 31$  fiche.

## BONUS DRAGON

Se la pallina si ferma su una posizione su cui hai piazzato un gettone del Bonus Dragon e una fiche regolare, viene attivata la funzione del Bonus Dragon. Fai clic su **CONTINUA** per avviare il round Bonus.

Il round Bonus è suddiviso in due fasi: il giro della ruota esterna e quello della ruota interna.

La ruota esterna può raddoppiare i moltiplicatori di vincita sulla ruota interna o aggiungere su questa altri 2 cursori.

In basso sono indicate le opzioni attivate da ogni segmento:

- **3 CURSORI** - Sono aggiunti 2 cursori alla ruota interna (per un totale di 3 cursori), che dovrai quindi fare girare. I moltiplicatori su cui si ferma il cursore sono sommati. **N.B.** Quando i 3 cursori si fermano, non possono indicare lo stesso segmento della ruota. I cursori girano in direzioni e con velocità diverse, fermandosi uno dopo l'altro in modo casuale.
- **BOOST x 2** - I moltiplicatori sulla ruota interna sono raddoppiati e puoi farla girare.
- **GIRA** - Fa girare la ruota interna senza assegnare premi extra.

La ruota interna può assegnare 1 o più moltiplicatori di vincita (in base al numero di cursori) e un respin. Quando accedi alla seconda fase, la ruota interna si espande a coprire la ruota esterna.

- **RESPIN** - La ruota interna è provvista di 8 segmenti con i moltiplicatori x6, x8, x10, x15, x18 e x20 (a meno che tali valori non siano stati raddoppiati). Se un cursore si ferma sullo stesso segmento della cornice RESPIN, vinci i moltiplicatori su cui si sono fermati i cursori e puoi fare girare nuovamente la ruota esterna. La cornice RESPIN girerà e si fermerà casualmente prima che i cursori si fermino sulla ruota interna. **N.B.** Puoi vincere un massimo di 3 respin. Dopo il terzo respin, il segmento RESPIN non comparirà sulla ruota interna.

**N.B.** Le puntate vincenti che possono attivare il Bonus sono: En Plein, A Cavallo, Carré, Terzina e Sestina. Le altre puntate vincenti (2 a 1, 1-12, 13-24, 25-36, Pari, Dispari, Rosso, Nero, 1-18, 19-36) non possono attivare la funzione Bonus Dragon.

**N.B.** La tua vincita del Bonus Dragon è pari alla puntata del Bonus Dragon moltiplicata per i moltiplicatori vinti durante la funzione. La puntata del Bonus Dragon è la puntata della Roulette che ha attivato il Bonus Dragon, divisa per il numero di posizioni coperte dalla puntata.

Ad esempio: se il Bonus Dragon è stato attivato da una puntata Carré da 10 euro (che copre quattro posizioni sul tavolo), la puntata del Bonus Dragon sarà pari a 2,5 euro. La vincita del Bonus Dragon sarà quindi pari a 2,5 euro moltiplicati per tutti i moltiplicatori ottenuti durante il round del Bonus Dragon.

## **JACKPOT DRAGON**

Il Jackpot Dragon è un gioco con un jackpot progressivo misterioso diviso in 4 livelli. Viene accumulato da tutte le puntate piazzate nei giochi che dispongono del Jackpot Dragon, in tutti i casinò online che offrono tali giochi.

La partita Jackpot può essere attivata casualmente durante un giro della partita principale dei giochi collegati, anche se tale giro non ha assegnato vincite. La partita Jackpot può essere attivata da una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, maggiore è la tua puntata, più possibilità avrai di accedere al Jackpot Dragon. Attivare la partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro premi.

All'inizio della partita Jackpot, la schermata mostrerà una ruota con 10 posizioni. Ogni posizione è occupata da un simbolo colorato che rappresenta 1 dei 4 jackpot. Per vincere un Jackpot, è necessario collezionare 3 simboli dello stesso colore. Ad esempio, se collezioni 3 simboli rossi, vincerai l'importo indicato nel riquadro rosso.



Fai girare la ruota facendo clic su **GIRA**. Una volta ottenuti 3 simboli dello stesso colore, vinci il Jackpot corrispondente. Al termine della partita Jackpot, una schermata mostrerà le tue vincite. Fai clic su **CONTINUA** per tornare alla partita principale.

Funzionamento del Jackpot Dragon:

<b>Tassa di contribuzione</b> (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	1%
<b>Condizioni di vincita</b> (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	Accedere al Jackpot Dragon garantisce una vincita. Colleziona 3 simboli dello stesso colore per vincere l'importo del Jackpot corrispondente.
<b>Requisiti di vincita</b> (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca una partita che offra il Jackpot Dragon.

\*L'importo del rispettivo Jackpot assegnato nella tua valuta locale dovrebbe corrispondere al suo valore in EURO.

**N.B.**

- La programmazione del Jackpot Dragon impedisce vincite simultanee del jackpot.
- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

**Limiti del Jackpot:** - Quando la funzione del Jackpot Dragon è attiva, il giocatore non può scommettere su più di 30 numeri. Più è alta la puntata piazzata (fino a un limite di 1000€), maggiori sono le possibilità di attivare la funzione del Jackpot Dragon. Le puntate superiori a 1000€ non aumentano ulteriormente le possibilità di attivare la funzione del Jackpot Dragon.

**Nota sulle disconnessioni:** in caso di disconnessione da internet durante la partita, rieffettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai continuare la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere rieffettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Puoi importare altro denaro nel gioco facendo clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto in basso.

Il ritorno teorico minimo al giocatore (RTP) è pari al 97,02%, mentre il ritorno teorico massimo al giocatore (RTP) è pari al 98,30%. Entrambi includono il Contributo per il Jackpot pari al 1,00%.

## Spread Bet Roulette

In questo gioco, l'interfaccia mostra due risultati: uno della Roulette fisica presente sul tavolo e uno di una ruota digitale con numeri compresi tra 0 e 36. Il sistema delle puntate e il funzionamento del gioco sono gli stessi della Roulette a Zero Singolo ma in più è possibile piazzare puntate aggiuntive sulle posizioni **Spread-Bet**. Il risultato **Spread-Bet** è dato dalla somma dei numeri vincenti di entrambe le ruote.

Spread-Bet Roulette segue le regole della Roulette tradizionale, per cui ti preghiamo di ignorare i riferimenti alla Roulette Francese (come la regola de*La Partage* o i nomi francesi delle puntate) contenuti nella sezione del **Regolamento**.

### Come piazzare le puntate

- Se accedi al tavolo durante un round di gioco, attendi la mano successiva e piazza le tue puntate.
- Per piazzare una puntata, seleziona una fiche e quindi piazzala su una posizione di puntata.
- Puoi piazzare più di una fiche su diverse posizioni di puntata contemporaneamente.
- Il timer della finestra di gioco indica il tempo a tua disposizione per piazzare le puntate.
- È necessario confermare la tua puntata. È possibile fare ciò manualmente, utilizzando il pulsante **Conferma** dopo ogni puntata, o automaticamente al termine del periodo di puntata. Se il fornitore del servizio ha attivato la conferma automatica, il pulsante **Conferma** non compare. Puoi disattivare la funzione dalle impostazioni del gioco.
- Il round di gioco ha inizio dopo il segnale di **Stop alle Puntate**.
- Le puntate vincenti vengono pagate al termine di ogni round di gioco.
- Per giocare un round, piazza nuovamente le tue puntate oppure premi il pulsante **Ripunta**.
- Per saltare un giro, è sufficiente non piazzare alcuna puntata sul tavolo.

### Funzionamento del gioco

- Piazza una puntata su un determinato risultato del giro. Per maggiori informazioni, consulta le sezioni **Spread-Bets**, **Opzioni di puntata** e **Tipo di puntata**.
- Una volta che tutti i giocatori hanno piazzato le loro puntate, le ruote iniziano a girare e la pallina viene lanciata nella roulette principale.
- Dopo che la pallina si è fermata su una casella numerata della roulette principale, a tale risultato viene sommato quello della ruota, ottenendo così il risultato finale.

- Se consentito dal fornitore del servizio, le puntate vincenti rimangono sul tavolo. Potrai quindi rimuoverle come qualsiasi altra puntata oppure potrai lasciarle sul tavolo; in quest'ultimo caso, le fiche saranno utilizzate per puntare nuovamente sulle posizioni vincenti del round precedente.

## Opzioni di puntata

### Il pannello delle Mie Puntate

Puoi salvare le tue puntate preferite utilizzando il pannello **Le Mie Puntate** e successivamente piazzarle sul tavolo da gioco in modo semplice. Queste vengono salvate separatamente dalla Roulette a Zero Singolo e dalla Roulette Francese e sono disponibili solo sui tavoli provvisti di **Spread-Bet**.

### Pannello della pista numerica

#### Puntate collaterali e sui Vicini

Quando apri il pannello della **Pista numerica** ti viene mostrata una tavola con i numeri della ruota, le posizioni delle puntate collaterali e il selezionatore delle puntate sui **Vicini**.

Sulla pista numerica è possibile piazzare le seguenti puntate collaterali: *Vicini dello Zero*, *Tiers du Cylinder*, *Orfanelli A Cavallo* e *Jeu 0 – Zéro*.

Per piazzare una puntata sui **Vicini**, seleziona la quantità di vicini disposti su entrambi i lati del numero su cui desideri scommettere (da 1 a 9) e quindi piazza la fiche sul numero desiderato.

Per maggiori informazioni, consulta la sezione dei **tipi di puntata** nel **Regolamento della Roulette**.

### Pannello delle puntate speciali

Puoi utilizzare questo pannello per accedere rapidamente alle seguenti puntate speciali: **Complete**, **Semi-complete**, *Jeu 7/9*, *Finali En Plain* e *Orfanelli En Plein*.

Per maggiori informazioni, consulta la sezione dei **tipi di puntata** nel **Regolamento della Roulette**.

## Limiti

I limiti mostrati accanto al nome del tavolo, nella **Lobby**, e nell'interfaccia di gioco corrispondono ai limiti della puntata **En Plein**. Il pannello dei **Limiti** posto

all'interno del tavolo da gioco fornisce ulteriori informazioni sui limiti delle diverse posizioni di puntata. Nei giochi di Roulette, le seguenti puntate dispongono di limiti individuali: **En Plein, A Cavallo, Terzina, Carrè, Basket, Sestina, Colonna, Dozzina, Rosso, Nero, Pari, Dispari, Basso 1–18, Alto 19–36.**

Ognuna delle sette **Puntate Spread** (0–1, 2–11, 12–18, 19–33, 34–54, 55–67, 68–72) dispone di un limite di puntata indicato sul pannello dei **Limiti**.

## Partite annullate

Un round di gioco può essere annullato dal croupier in caso di complicazioni che influiscano sulla sessione di gioco. In tal caso, tutti i giocatori attualmente al tavolo riceveranno la notifica dell'annullamento e le loro puntate saranno restituite. I round di gioco annullati sono indicati da una **X**.

## Ritorno al giocatore

Il ritorno teorico al giocatore per le puntate della classica Roulette a zero singolo è pari al 97,30%. Il valore minimo di RTP per le **Puntate Spread** è pari al 93,06% mentre il valore massimo è del 96,57%

## Interfaccia

<b>Ripunta</b>	Piazza la stessa puntata del round precedente.
<b>Annulla</b>	Rimuove le tue puntate attualmente sul tavolo.
<b>Raddoppia</b>	Raddoppia la puntata attualmente piazzata.
<b>Conferma</b>	Conferma tutte le puntate che hai piazzato sul tavolo. In caso di mancata conferma, le tue puntate non sono considerate valide.
<b>Giro</b>	Confermi le tue puntate e comunichi agli altri che sei pronto a giocare.
<b>Grafico</b>	Mostra in un grafico la cronologia del tavolo attuale.
<b>Statistiche</b>	Mostra il risultato dei round di gioco recenti e i numeri vincenti più e meno frequenti, indicandone la percentuale e il numero di ripetizioni.

<b>Pista numerica</b>	Ti consente di piazzare le puntate <b>En Plein, Vicini, Vicini dello Zero, Tiers, Orfanelli a Cavallo e Jeu 0 – Zéro.</b>
<b>Puntate Speciali</b>	Ti consente di piazzare le puntate <b>Complete, Semi-complete, Jeu 7/9, Finali En Plain e Orfanelli En Plein.</b>
<b>Le mie puntate</b>	Ti consente di salvare le tue puntate preferite e di piazzarle nuovamente sul tavolo.  Il pulsante consente di accedere alle <b>Impostazioni.</b>
<b>Menu</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impostazioni del Gioco</b> - Ti consente di attivare o disattivare la conferma automatica delle puntate e i suggerimenti.</li> <li>• <b>Impostazioni Audio</b> - Ti consente di attivare o disattivare gli effetti sonori e la voce del croupier e di impostare il volume dell'audio.</li> <li>• <b>Impostazioni Video</b> - Ti consente di modificare la qualità del collegamento video.</li> <li>• <b>Cronologia di Gioco</b> - Ti consente di consultare le informazioni relative alle tue partite precedenti. Se non sei soddisfatto dei dati mostrati nella <b>Cronologia di Gioco</b>, puoi richiedere maggiori informazioni al tuo operatore del servizio.</li> <li>• <b>Guida</b> - Apre le pagine di Guida e Regolamento che stai leggendo.</li> <li>• <b>Assistenza*</b> - Ti consente di contattare il servizio di assistenza. * Questa opzione potrebbe non essere disponibile nella tua regione.</li> </ul>
<b>Saldo</b>	Mostra l'attuale saldo di gioco. Questi sono i fondi che puoi utilizzare per giocare.
<b>Cassa</b>	Apre la finestra della <b>Cassa</b> , da cui è possibile effettuare depositi e prelievi, visualizzare la cronologia delle transazioni e altro.
<b>Limiti</b>	Apre il pannello dei <b>Limiti.</b>
<b>Lobby</b>	Carica la <b>Lobby</b> , da cui potrai unirti ad un altro tavolo. Se il round non è finito e hai piazzato delle puntate sul tavolo, devi attendere la fine del giro prima di potere abbandonare l'attuale tavolo.
<b>Fiche Dorata</b>	Le <b>Fiche Dorate</b> sono fiche Bonus che ti vengono assegnate in determinati giochi da tavolo. Ogni <b>Fiche Dorata</b> ha un valore preciso e può essere utilizzata per puntare come una fiche normale. Se è disponibile il menu delle <b>Fiche Dorate</b> sul dashboard, puoi utilizzare le <b>Fiche Dorate</b> disponibili nella partita in corso.  Il menu delle <b>Fiche Dorate</b> indica il valore e l'importo delle <b>Fiche Dorate</b> disponibili in una determinata partita. Se hai vinto <b>Fiche Dorate</b> di valore diverso, il menu indicherà tutti i valori con l'importo corrispondente. Le fiche dello stesso valore provenienti da Bonus diversi vengono sommate.

Il pulsante delle Info apre una finestra con maggiori informazioni sulle **Fiche Dorate**.

Per puntare utilizzando le **Fiche Dorate**, seleziona la **Fiche Dorata** dell'importo desiderato e piazzala come una comune puntata. Il numero di **Fiche Dorate** rimanenti diminuirà di conseguenza.

Nota:

- Le **Fiche Dorate** sono accettate soltanto come puntate iniziali. Tutte le azioni successive, come il **Raddoppio**, saranno addebitate sul tuo conto in Denaro Reale.
- Nei giochi di carte, non è possibile piazzare le **Fiche Dorate** e le fiche regolari sulla stessa posizione di puntata contemporaneamente. È tuttavia possibile mescolare **Fiche Dorate** e **Denaro Reale** in tutti i giochi di Roulette e SicBo.
- Puoi piazzare solo una **Fiche Dorata** in ogni round di gioco. Ciò implica che nelle partite con più mani, le **Fiche Dorate** possono essere piazzate solo su una mano.

In caso di **Pareggio** o **Push**, la **Fiche Dorata** che hai puntato ti sarà restituita. **Pareggio** e **Push** sono disponibili solo nel Blackjack e nel Poker.

Quando le tue puntate piazzate con **Fiche Dorate** vincono, il valore della **Fiche Dorata** vincente viene sottratto dall'importo della tua vincita.

Tutte le partite giocate con le **Fiche Dorate** sono individuabili nella cronologia di gioco grazie all'icona (GC).

**N.B.** Questa funzione può essere attivata o disattivata dal tuo fornitore del servizio.

## Schermata dei numeri vincenti

La schermata dei numeri vincenti mostra i risultati dei giri precedenti.

## Puntate Live - Dichiarazione di non responsabilità

Compriamo ogni sforzo per assicurarci che le informazioni che ti vengono mostrate e quelle presenti sul sito web, in relazione agli eventi, siano accurate. Ciò, tuttavia, è esclusivamente finalizzato alla creazione di una guida. A causa della natura di tali eventi e dei possibili ritardi nelle trasmissioni in tempo reale, non ci assumiamo alcuna responsabilità in merito alla correttezza o meno delle informazioni, inclusi il punteggio e l'ora della partita. Assicurati di consultare le regole di puntata per verificare l'impostazione delle puntate nei diversi mercati. Ti ricordiamo che tale ritardo varia in base ai clienti e può dipendere dalla strumentazione utilizzata per ricevere dati o immagini.

**Collegamenti video in tempo reale:** A causa della natura stessa di Internet, è possibile che si verifichino problemi di latenza. Il gioco è stato creato in modo che qualsiasi potenziale latenza non provochi alcun vantaggio o svantaggio per il giocatore.

**Nota sui malfunzionamenti:** Il malfunzionamento rende nulle le vincite e le giocate.

**Nota sugli arrotondamenti:** Le puntate sono sempre approssimate per difetto dalla terza cifra decimale. Quando ricevi un rimborso e il denaro viene trasferito sul saldo del tuo conto, qualsiasi importo inferiore a 0,01 viene arrotondato per difetto.

**Nota sulle azioni incomplete:** Le azioni non pagate vengono annullate dopo 90 giorni.

**Nota sulle disconnessioni:** Se vieni disconnesso dal gioco a causa di problemi di connessione, le tue puntate vengono registrate e pagate in base al risultato del round di gioco. Puoi visualizzare i risultati del round nella cronologia di gioco.

## Regolamento

### Limiti

I limiti minimi e massimi di ciascuna posizione sono applicati a tutti i tavoli, per cui tutte le puntate sulle posizioni disponibili devono rispettare i limiti indicati sul pannello dei **Limiti del Tavolo**.

I simboli **Min** e **Max** presenti sul tavolo indicano i limiti della puntata **EN Plein**. Alcuni tavoli hanno un limite minimo e massimo, per cui la somma delle tue puntate deve rientrare in tali limiti. I **Limiti** sono indicati anche sul pannello corrispondente.

### Spread-Bet

Le **Spread-Bet** sono indicate come serie di numeri corrispondenti alla somma dei risultati della ruota principale e di quella digitale: 0-1, 2-11, 12-18, 19-33, 34-54, 55-67, 68-72. Se punti sulla serie di numeri in cui rientra la somma dei risultati di entrambe le ruote, vinci. Le **Spread-Bet** dispongono di posizioni a parte sulla mappa delle puntate.

Se hai piazzato le puntate **Spread-Bet**, una volta bloccate la ruota reale e quella digitale, le posizioni **En Plein** vengono evidenziate sulla pista numerica. Il colore dei numeri evidenziati corrisponde a quello delle puntate **Spread-Bet**. Se la pallina della ruota reale si ferma su un numero che è stato evidenziato sulla pista



numerica, la puntata **Spread-Bet** corrispondente è vincente. Vengono evidenziate solo le posizioni di puntata **En Plein** rilevanti per le tue puntate **Spread-Bet**. Puoi disattivare questa funzione dalle **Impostazioni** di gioco.

Alle **Spread-Bet** corrispondono dei premi individuali, così come indicato nella tabella in basso.

**Spread-Bet 0-1 2-11 12-18 19-33 34-54 55-67 68-72**

Pagamento 400:1 15:1 10:1 2:1 1:1 7:1 80:1

### **Spread-Bet: Regola della Green Win**

Se la pallina si ferma sullo **Zero** verde della ruota principale, viene applicata la regola della **Green Win** : tutte le somme piazzate su una delle posizioni **Spread-Bet** vengono raddoppiate e pagate come vincite, a prescindere dal fatto che la puntata **Spread-Bet** si sia rivelata vincente o meno.

### **Spread-Bet: Fiche Dorata**

Può essere utilizzata una sola **Fiche Dorata** per round di gioco. Puoi piazzare una **puntata in Fiche Dorate** o una puntata mista (**Fiche Dorate** e **Denaro Reale**) sulla posizione **Spread-Bet**. La puntata in **Fiche Dorate** viene sempre sottratta dall'importo della vincita perché non ti viene restituita (a differenza della puntata iniziale in **Denaro Reale**).

**Fiche Dorate** e **regola della Green Win**: puoi piazzare una **Fiche Dorata** e una puntata mista su una posizione **Spread-Bet** e la vincita viene sempre pagata con denaro reale.

### **Tipi di Puntata**

Live Roulette offre diverse modalità per piazzare le puntate. Ciascun tipo di scommessa include un diverso gruppo di numeri e ha una determinata distribuzione. I pagamenti relativi a tutte le puntate sono elencati nella **Tabella delle Vincite** posta in basso.

### **Puntate interne della Roulette**

Si tratta dei numeri posti nell'area interna del tavolo della Roulette, su cui puoi puntare.

### **Puntate esterne della Roulette**

Queste posizioni di puntata sono poste sul bordo esterno del tavolo e vi fanno parte le puntate **Pari, Dispari, Rosso, Nero** e altre.

## **En Plein**

È possibile puntare su qualsiasi numero, zero (0) compreso, piazzando le fiche al centro del riquadro del numero. L'importo massimo di questo tipo di puntata è indicato sotto al pannello dei **Limiti**.

## **A Cavallo**

È possibile puntare su due numeri, piazzando le fiche a cavallo della linea che divide i due numeri. L'importo massimo di questa puntata è pari a due volte quello della puntata **En Plein**.

## **Terzina**

Per piazzare una puntata su una fila di tre numeri (una *terzina*), piazza una fiche sulla linea posta al termine della fila corrispondente. Una puntata sui tre numeri 0, 1 e 2 oppure 0, 2 e 3 è una **Terzina** speciale. L'importo massimo di questa puntata è pari a tre volte quello della puntata **En Plein**.

## **Carré**

È possibile puntare su quattro numeri, piazzando una fiche all'incrocio dei quattro numeri. L'importo massimo di questa puntata è pari a quattro volte quello della puntata **En Plein**.

## **Basket**

È possibile puntare sui numeri 0, 1, 2, e 3, piazzando la fiche sulla linea perimetrale del tavolo, nel punto in cui incontra la linea che separa lo zero (0) dalla prima riga di numeri. L'importo massimo di questa puntata è pari a quattro volte quello della puntata **En Plein**.

## **Sestina**

Per piazzare una puntata su due terzine (ovvero sei numeri diversi suddivisi in due file da tre numeri), posiziona la fiche sulla linea perimetrale del tavolo, nel punto in cui si incontra con la linea che separa le due terzine. L'importo massimo di questa puntata è pari a sei volte quello della puntata **En Plein**.

## **Colonna**

Nella Roulette tradizionale, puoi piazzare una puntata su tutti i dodici numeri di una colonna posizionandola in una delle tre caselle "2 a 1"; nella Roulette Francese, invece, basta posizionarla sulle caselle vuote del tavolo. Se uno dei numeri nella colonna selezionata viene estratto, vieni pagato 2:1. Ricorda che lo zero (0) fa perdere la puntata. I limiti minimi e massimi relativi a questa puntata

non dipendono dalla puntata **En Plein** e sono mostrati nel pannello dei **Limiti del Tavolo**.

### **Dozzina**

Puoi puntare su un gruppo di dodici numeri piazzando una fiche sulle caselle “1st 12”, “2nd 12” e “3rd 12” della Roulette tradizionale e sulle caselle “D12”, “M12” e “P12” della Roulette Francese. Se uno dei tuoi 12 numeri viene estratto, vieni pagato 2:1. Ricorda che lo zero (0) fa perdere la puntata. I limiti minimi e massimi relativi a questa puntata non dipendono dalla puntata **En Plein** e sono mostrati nel pannello dei **Limiti del Tavolo**.

### **Rosso/Nero, Pari/Dispari (Pair/Impair) , Bassi (Manque o 1-18) / Alti (Passe o 19-36) e la regola de La Partage**

Puoi piazzare una puntata su una di queste caselle poste sul tavolo: ognuna copre la metà dei numeri del tavolo da Roulette (escluso lo zero). Ciascuna casella copre 18 numeri. Con ciascuna di queste puntate sei pagato alla pari (1 a 1). Nella Roulette tradizionale, se il risultato è zero (0) il giocatore perde la puntata; nella Roulette Francese, invece, ottiene la restituzione di metà della puntata (per maggiori informazioni, consulta la regola de *La Partage*). I limiti minimi e massimi relativi a questa puntata non dipendono dalla puntata **En Plein** e sono mostrati sotto al pannello dei **Limiti**.

### **Puntate Speciali**

Le seguenti puntate potranno essere piazzate utilizzando il pannello delle **Puntate Speciali** e la *Pista numerica*.

### **Puntate Complete**

Si tratta di una puntata su tutte le puntate interne piazzate su un determinato numero.

### **Puntate Semi-complete**

Si tratta di una puntata che copre le stesse posizioni delle **Puntate Complete** ma esclude **Terzine** e **Sestine**.

### **Vicini dello Zero**

La puntata sui “Vicini dello zero” (0) include tutti i numeri della ruota della roulette compresi tra il 22 e il 25. Copre quasi la metà della ruota e include lo zero (0).

La puntata sui **Vicini dello Zero** consente di piazzare nove fiche sul tavolo: due fiche sulla tripla 0/2/3, due fiche come **Carré** su 25/26/28/29 e una fiche su ogni **Cavallo** di 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 e 32/35. L'importo totale di una puntata sui **Vicini dello Zero** è pari a 9 volte il valore della fiche selezionata.

Il pagamento è il seguente:

Numero Vincente	Pagamento al giocatore	Profitto effettivo del giocatore
4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 32, 35	17 fiche (17:1) + 1 fiche	$17 + 1 - 9 = 9$ fiche
0, 2, 3	22 fiche (11:1) + 2 fiche	$22 + 2 - 9 = 15$ fiche
25, 26, 28, 29	16 fiche (8:1) + 2 fiche	$16 + 2 - 9 = 9$ fiche

### Tiers du Cylindre

**Tiers du Cylindre** o **Tiers** significa "un terzo della ruota", dal momento che questa è la puntata che più si avvicina alla copertura di 1/3 della ruota. Questa puntata include i dodici numeri presenti sul lato opposto della ruota, da 27 a 33 inclusi. La serie è 27,13,36,11,30,8,23,10,5,24,16,33 (su una ruota a singolo zero).

La puntata include sei fiche, ognuna delle quali è piazzata su una della seguenti puntate a cavallo: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36.

### Orfanelli

Questi numeri raggruppano le due parti della roulette escluse da **Tiers** e **Vicini**. È un gruppo di otto numeri: 17, 34, 6 e 1, 20, 14, 31, 9.

- **Orfanelli en Plein** : Piazza una puntata **En Plein** su ognuna delle posizioni degli orfanelli.
- **Orfanelli a Cavallo** : Piazza una fiche sul numero 1 e una fiche a cavallo sulle seguenti coppie: 6/9; 14/17; 17/20 e 31/34.

Il pagamento è il seguente:

Numero Vincente	Pagamento al giocatore	Profitto effettivo del giocatore
1	35 fiche (35:1) + 1 fiche	$35 + 1 - 5 = 31$ fiche
6, 9, 14, 20, 31, 34	17 fiche (17:1) + 1 fiche	$17 + 1 - 5 = 13$ fiche
17	34 fiche (17:1) + 2 fiche	$34 + 2 - 5 = 31$ fiche

### Jeu 0 - Zero

Jeu 0 (Jeu Zéro) è una versione ridotta della puntata sui **Vicini dello Zero**. Copre i numeri compresi tra 12 e 15 (inclusi) sulla ruota della Roulette. Piazza una fiche sul numero 26 e una fiche a cavallo sulle seguenti coppie: 0/3; 12/15; 32/35.

## Jeu 7/9

Questa puntata copre tutti i numeri che terminano per 7, 8 o 9. Viene piazzata una fiche **En Plein** sui numeri 19 e 27 e una fiche per ognuna delle seguenti puntate a cavallo: 7/8; 8/9; 17/18; 28/29.

## Finali en Plein

È una puntata su tutti i numeri della ruota della Roulette che terminano con la medesima cifra. Ad esempio, "Finale 5" significa una puntata sui numeri 5, 15, 25, 35.

Questa puntata piazza quattro fiche quando 0, 1, 2, 3, 4, 5 o 6 sono selezionati come ultima cifra - Viene piazzata una fiche **En Plein** su ciascun numero. Se esce uno di questi numeri, il pagamento sarà quello previsto per una vincita **En Plein** su tale numero. Il tuo guadagno sarà quindi di  $35 + 1 - 4 \text{ fiche} = 32 \text{ fiche}$ .

La puntata piazza tre fiche quando 7, 8 o 9 è selezionato come l'ultima cifra - Viene piazzata una fiche **En Plein** su ciascun numero. In questo caso, il tuo profitto sarà  $35 + 1 - 3 \text{ fiche} = 33 \text{ fiche}$ .

La tabella in basso indica brevemente il numero di fiche piazzate sul tavolo da gioco per ogni puntata speciale e le posizioni della Roulette coperte dalla puntata.

<b>Puntata Speciale</b>	<b>Numero di fiche piazzate sul tavolo</b>	<b>Posizioni coperte</b>
Vicini dello Zero	9	Il settore della ruota intorno allo zero (0). Con due fiche: 0/2/3, 25/26/28/29. Con una fiche: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35.
Tiers du Cylindre	6	Il settore della ruota opposto allo zero (0), con il minor numero di fiche. 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.
Orfanelli en Plein	8	I numeri orfani (tra i due settori), una fiche per numero. 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34.
Orfanelli A Cavallo	5	I numeri orfani (tra i due settori), con il minor numero di fiche. 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.
Jeu 0	4	Un insieme di numeri intorno allo zero (0), con il minor numero di fiche.

Jeu 7/9	6	0/3, 12/15, 26, 32/35. Tutti i numeri con finale 7, 8 e 9, con il minor numero di fiche.
Finali En Plein 0	4	7/8, 8/9, 17/18, 19, 27, 28/29. Tutti i numeri che terminano per 0, una fiche per numero.
Finali En Plein 1	4	0, 10, 20, 30. Tutti i numeri che terminano per 1, una fiche per numero.
Finali En Plein 2	4	1, 11, 21, 31. Tutti i numeri che terminano per 2, una fiche per numero.
Finali En Plein 3	4	2, 12, 22, 32. Tutti i numeri che terminano per 3, una fiche per numero.
Finali En Plein 4	4	3, 13, 23, 33. Tutti i numeri che terminano per 4, una fiche per numero.
Finali En Plein 5	4	4, 14, 24, 34. Tutti i numeri che terminano per 5, una fiche per numero.
Finali En Plein 6	4	5, 15, 25, 35. Tutti i numeri che terminano per 6, una fiche per numero.
Finali En Plein 7	3	6, 16, 26, 36. Tutti i numeri che terminano per 7, una fiche per numero.
Finali En Plein 8	3	7, 17, 27. Tutti i numeri che terminano per 8, una fiche per numero.
Finali En Plein 9	3	8, 18, 28. Tutti i numeri che terminano per 9, una fiche per numero.
		9, 19, 29.

**N.B.** Puoi piazzare puntate che coinvolgono due, tre o anche quattro numeri. Per esempio, usando lo zero, puoi piazzare puntate su: 1+0, 1+2+0, 2+0, 3+0, or 1+2+3+0.

### **Tabella delle Vincite**

<b>Copertura delle fiche</b>	<b>Tipo di Puntata</b>	<b>Premi</b>
1 numero	En Plein	35:1
2 numeri	Puntata a Cavallo	17:1
3 numeri	Terzina	11:1
4 numeri	Carré o Basket	8:1
6 numeri	Sestina	5:1
12 numeri	Dozzina o Colonna	2:1
18 numeri	Rosso/Nero, Pari/Dispari, Bassi (1-18) / Alti (19-36)	1:1

Sebbene i tassi di pagamento siano fissi, il guadagno dipende dal numero di fiche coinvolte nella puntata. Ad esempio: nel caso della puntata sui **Vicini** il numero vincente paga sempre 35 a 1. Per esempio, se la puntata è piazzata su cinque numeri consecutivi 11-30-8-23-10, costa cinque fiche. Se esce uno dei numeri, il rendimento è  $35 + 1 - 5 = 31$  fiche.

Aggiornamento: 04/06/2019

# The Flash

## REGOLE GENERALI

- IL GIOCO OFFRE 50 LINEE FISSE.
- PAGA SOLO LA VINCITA PIÙ ALTA PER LINEA.
- TUTTE LE VINCITE PAGANO DA SINISTRA A DESTRA, TRANNE SCATTER CHE PAGA OVUNQUE.
- LE VINCITE SCATTER SONO MOLTIPLICATE PER LA PUNTATA TOTALE E AGGIUNTE ALLE VINCITE DELLE LINEE.
- LE VINCITE SONO MOSTRATE NELLA TABELLA DEI PAGAMENTI DELLA PUNTATA ATTUALE E CALCOLATE COME INDICATO IN ALTO.
- TUTTE LE VINCITE, TRANNE QUELLE SCATTER, SI VERIFICANO SU LINEE DI VINCITA.
- IL SIMBOLO JOLLY SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI TRANNE GLI SCATTER.
- I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE VINCITE E LE PUNTATE.
- LE PUNTATE NON RISOLTE, OVVERO PIAZZATE MA NON DETERMINATE, SARANNO ANNULLATE DOPO 90 GIORNI E DEVOLUTE IN BENEFICENZA.
- R.T.P (ritorno al giocatore): 95,14%

## FUNZIONE RANDOM WILD

- DURANTE UNA PARTITA A PAGAMENTO, DEI WILD CASUALI POSSONO COMPARIRE MENTRE I RULLI GIRANO.
- LE VINCITE SONO PAGATE DOPO CHE TUTTI I RULLI SI SONO FERMATI.
- IL WILD COMPARE SOLO SUI RULLI 2, 3, 4 E 5.

## FUNZIONE BATTLE

- 5 SCATTER OVUNQUE ATTIVANO LA FUNZIONE BATTLE.
- SELEZIONA IL CONTENDENTE CHE SECONDO TE VINCERÀ LA BATTAGLIA.
- THE FLASH™
- REVERSE-FLASH™
- 5 PREMI BONUS VENGONO MOSTRATI AL DI SOPRA DEI RULLI.
- I PREMI BONUS ASSEGNANO FINO A X100 LA TUA PUNTATA TOTALE.
- DURANTE LE PARTITE GRATIS, SE IL SIMBOLO DI THE FLASH COMPARE SUL RULLO 2, IL PREMIO BONUS ATTIVO VIENE VINTO DA THE FLASH.
- SE IL SIMBOLO DI REVERSE-FLASH COMPARE SUL RULLO 4, IL PREMIO BONUS ATTIVO VIENE VINTO DA REVERSE-FLASH.
- LE PARTITE GRATIS PROSEGUONO FINCHÉ TUTTI E I 5 PREMI BONUS NON VENGONO VINTI DA THE FLASH O DA REVERSE-FLASH.



- AL TERMINE DELLE PARTITE GRATIS, SE IL PERSONAGGIO DA TE SELEZIONATO HA VINTO 3 O PIÙ PREMI, TI AGGIUDICHI TUTTI I PREMI BONUS.
- SE IL PERSONAGGIO DA TE SELEZIONATO HA VINTO 2 O MENO PREMI, TI AGGIUDICHI IL PREMIO BONUS VINTO DAL TUO PERSONAGGIO.
- LA PUNTATA TOTALE È UGUALE A QUELLA UTILIZZATA NELLA PARTITA CHE HA ATTIVATO LA FUNZIONE.
- LA FUNZIONE NON PUÒ ESSERE ATTIVATA NUOVAMENTE DURANTE LE PARTITE GRATIS.

### **DC SUPER HEROES JACKPOT**

- Questo gioco è collegato al Jackpot DC Super Heroes.
- Il Jackpot DC Super Heroes è un Jackpot progressivo multi-livello. Viene accumulato da tutte le puntate piazzate nei giochi che dispongono del Jackpot DC Super Heroes, in tutti i casinò online che offrono tali giochi. Sono in palio 4 Jackpot: Mini, Minor, Major e Grand. I diversi jackpot si differenziano per l'importo del premio.
- Jackpot Minimo (l'importo di partenza dei montepremi progressivi) -- Mini: € 100; Minor: € 1.000; Major: € 10.000; Grand: € 200.000
- Tassa di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene versata in ogni Jackpot): 0,99%
- Condizioni di vincita (il risultato da ottenere per vincere il Jackpot): la funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes. Accedere alla funzione Jackpot garantisce una vincita. Rivela tutte le sfere energetiche necessarie per un determinato Jackpot oppure attendi lo scadere dei 30 secondi a disposizione.
- Requisiti di vincita (cosa devi fare per divenire idoneo alla vincita di un Jackpot): gioca con una slot che offra la funzione Jackpot DC Super Heroes.
- La partita Jackpot può essere attivata in modo causale in qualsiasi giro dei giochi collegati. Accedere alla partita Jackpot garantisce la vincita di 1 dei 4 Jackpot.
- La partita Jackpot mostra 20 celle, ognuna delle quali nasconde 1 dei 4 tipi di sfere energetiche: verde, blu, giallo e rosso. Fai clic su una cella per rivelare una sfera energetica. Viene assegnato un Jackpot quando vengono rivelate tutte le sfere energetiche necessarie ad attivarlo. Il Jackpot Mini richiede 2 sfere energetiche verdi, Il Jackpot Minor richiede 3 sfere energetiche blu, il Jackpot Major richiede 4 sfere energetiche gialle e il Grand Jackpot richiede 5 sfere energetiche rosse.
- La partita Jackpot DC Super Heroes dispone di un timer (30 secondi). Se le sfere energetiche necessarie per vincere un Jackpot non vengono rivelate prima dello scadere del tempo, viene assegnato un Jackpot automaticamente. I premi Jackpot sono aggiunti alle eventuali vincite della partita principale e mostrati nel campo delle Vincite.
- Il Jackpot minimo e il Jackpot sono espressi in EURO e il loro valore nella tua valuta locale è stabilito dal tasso di cambio specificato dal casinò.
- Il funzionamento del Jackpot DC Super Heroes impedisce vincite simultanee del jackpot.

- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.
- Se un Jackpot viene sospeso (perché un gioco è stato rimosso), ne verrai informato dal casinò.

#### **AUTOPLAY**

- TIENI PREMUTO IL PULSANTE GIRA PER ACCEDERE AL MENU DELLA MODALITÀ AUTOPLAY.
- SELEZIONA LA PUNTATA PER PARTITA E IL NUMERO DI PARTITE DA EFFETTUARE AUTOMATICAMENTE.
- SELEZIONA IL LIMITE MASSIMO DI PERDITA CHE, UNA VOLTA RAGGIUNTO, INTERROMPERÀ LA MODALITÀ AUTOPLAY.
- È INOLTRE POSSIBILE SELEZIONARE UN LIMITE DI VINCITA SINGOLA CHE, UNA VOLTA RAGGIUNTO, INTERROMPERÀ LA MODALITÀ AUTOPLAY.
- PREMI CONFERMA PER AVVIARE IMMEDIATAMENTE LA MODALITÀ AUTOPLAY.

Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

#### **Nota sulle disconnessioni:**

Se ti disconnetti da internet durante:

- un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
- una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;

## Blackjack Live Illimitato

Offriamo un Blackjack Live Illimitato con otto mazzi e un croupier dal vivo. Il Blackjack Illimitato può essere utilizzato da un numero illimitato di giocatori nello stesso momento. Il gioco consente di piazzare puntate su qualsiasi posizione.

### Come piazzare le puntate

- Se accedi al tavolo durante un round di gioco, attendi la mano successiva e piazza le tue puntate.
- Per piazzare una puntata, seleziona una fiche e quindi piazzala su una posizione di puntata.
- Puoi piazzare più di una fiche su diverse posizioni di puntata contemporaneamente.
- Il timer della finestra di gioco indica il tempo a tua disposizione per piazzare le puntate.
- Il round di gioco ha inizio dopo il segnale di **Stop alle Puntate**.
- Le puntate vincenti vengono pagate al termine di ogni round di gioco.
- Per giocare un round, piazza nuovamente le tue puntate oppure premi il pulsante **Ripunta**.
- Per saltare un giro, è sufficiente non piazzare alcuna puntata sul tavolo.

### Funzionamento del gioco

- Una volta piazzata e confermata la puntata principale, se l'opzione delle **Puntate Multiple** è supportata e il round di puntata è ancora aperto, sono accettate ulteriori puntate.
- Dopo il round di puntata, usa i pulsanti **Carta**, **Stai**, **Raddoppia**, **Dividi** e **Assicurazione** (se la prima carta del croupier è un asso) per prendere una decisione.
- Se non effettui una selezione, sarà scelta automaticamente l'opzione **Stai**. Se scegli di **Raddoppiare**, un importo pari alla tua puntata principale verrà prelevato dal tuo saldo per raddoppiarla.
- Se tutti i giocatori del tavolo sballano (superano il punteggio di 21), la mano si conclude. Il croupier non distribuisce altre carte.

**N.B.** Dal momento che il Blackjack Illimitato può essere giocato da un numero illimitato di giocatori, il regolamento differisce da quello del Blackjack tradizionale. Ad esempio, il gioco divide automaticamente certe mani in base alla **Strategia Ottimale**) per maggiori informazioni, consulta la sezione della **Strategia Ottimale** posta nel **Regolamento del Blackjack Illimitato**)

### Limiti

I limiti indicati accanto al nome del tavolo nella **Lobby** e nell'interfaccia del tavolo da gioco corrispondono ai limiti della posizione principale del Blackjack.

## Funzione Multi Posizione

Puoi occupare diverse\* posizioni del tavolo da gioco ed effettuare puntate indipendenti su ogni posizione. Se non disponi di puntate confermate sul tavolo, puoi cambiare posizione tra i round di gioco o durante questi. Se disponi di puntate confermate sul tavolo, puoi cambiare le posizioni sulle quali non hai piazzato puntate.

\* La disponibilità dell'opzione dipende dal tuo fornitore del servizio.

## Puntate collaterali

Vi sono puntate che puoi piazzare dopo la puntata principale. Queste non possono essere piazzate senza una puntata principale.

### Coppia

Nome della puntata collaterale	Descrizione
<b>Coppia del Giocatore</b>	Le prime due carte del giocatore formano una combinazione Perfect Pair™, una Coppia Colorata o una Rosso/Nera
<b>Coppia del Croupier</b>	Le prime due carte del Croupier formano una combinazione Perfect Pair™, una Coppia Colorata o una Coppia Rosso/Nera
<b>Perfect Pair™</b>	Le prime due carte del giocatore e del croupier formano una coppia dello stesso seme. Ad Esempio: 4 4
<b>Coppia Colorata</b>	Le prime due carte del giocatore e del croupier formano una coppia dello stesso colore ma di semi diversi. Ad Esempio, 4 4
<b>Coppia Rosso/Nero</b>	Le prime due carte del giocatore e del croupier formano una coppia ma di colori e semi diversi. Ad Esempio, 4 4

### 21+3

È un tipo di puntata collaterale\* che consente ai giocatori di scommettere che le prime due carte assegnate al giocatore, combinate con la prima carta del croupier, formeranno una mano di Poker a 3 carte dei seguenti tipi:

- **Tris di un seme** - Tre carte di pari valore e seme
- **Scala a colore** - Tre carte consecutive dello stesso seme
- **Tris** - Tre carte dello stesso valore

- **Scala** - Tre carte consecutive ma non dello stesso seme
- **Colore** - Tre carte dello stesso seme

\*La puntata collaterale **21+3** deve essere attivata dal fornitore del servizio.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 99,54% per la partita principale.

La percentuale di RTP delle puntate collaterali (**Coppia del Giocatore e Coppia del Croupier**) è pari al 95,90%.

La percentuale di RTP della puntata collaterale **21+3** è pari al 96,30%.

## Tabella dei pagamenti

### Premio della partita principale Premi

Mano vincente	1:1
Assicurazione	2:1
Blackjack	3:2

### Premio della puntata collaterale 21+3 Premi

Tris dello stesso seme	100:1
Scala a Colore	40:1
Tris	30:1
Scala	10:1
Colore	5:1

### Premio della puntata collaterale sulle Coppie Premi

Coppia Rosso/Nero	6:1
Coppia Colorata	12:1
Perfect Pairs™	25:1

## Distribuzione delle carte

**STATUNITENSE** Nella **Lobby**, sul tavolo contrassegnato dall'icona **US** le carte vengono distribuite in stile americano, quindi il croupier riceverà la seconda carta dopo che le carte sono state distribuite a tutti i giocatori e prima che questi prendano le loro decisioni.

## Mescolatura delle carte

Nel gioco vengono utilizzati otto mazzi di carte mescolati precedentemente. Quando un nuovo set di carte mescolate arriva al tavolo, le carte vengono inserite

nel sabot e il croupier vi posiziona un divisore. Quando viene distribuita la carta che funge da divisore, il banco annuncia che le carte saranno sostituite nel round successivo. Ogni volta che un nuovo set di carte arriva sul tavolo, tutte le carte precedenti vengono rimosse. Le nuove carte vengono mescolate ulteriormente sul tavolo e quindi inserite nel sabot.

Nuove carte annullate\*: All'inizio di ogni nuovo sabot, il croupier estrae la prima carta e la scopre; preleverà quindi un numero di carte coperte pari al valore della prima carta estratta, bruciandole (scartandole).

\* La disponibilità dipende dal fornitore del servizio.

## Interfaccia

<b>Ripunta</b>	Piazza la stessa puntata del round precedente.
<b>Annulla</b>	Rimuove le tue puntate attualmente sul tavolo.
<b>Raddoppia</b>	Raddoppia la puntata attualmente piazzata.
<b>Conferma</b>	Conferma tutte le puntate che hai piazzato sul tavolo. In caso di mancata conferma, le tue puntate non sono considerate valide.
<b>Stai</b>	Non ricevi altre carte e completi il turno.
<b>Carta</b>	Richiedi un'altra carta al Croupier.
<b>Dividi</b>	Dividi la tua mano e richiedi un'altra carta per giocare due mani in una singola posizione.
<b>Assicurazione</b>	Proteggi la tua puntata dall'eventualità che il Croupier ottenga un Blackjack.
<b>Salta</b>	Rifiuta l'offerta di Assicurazione e prosegui la partita.
<b>Passa</b>	Perdi le tue puntate e il round di gioco termina.
<b>Puntate Collaterali</b>	Nascondi/Mostra le <b>Puntate Collaterali</b> .

Il pulsante consente di accedere alle **Impostazioni**.

- Menu**
- **Impostazioni del Gioco** - Ti consente di attivare o disattivare la conferma automatica delle puntate e i suggerimenti.
  - **Impostazioni Audio** - Ti consente di attivare o disattivare gli effetti sonori e la voce del croupier e di impostare il volume dell'audio.
  - **Impostazioni Video** - Ti consente di modificare la qualità del collegamento video.
  - **Cronologia di Gioco** - Ti consente di consultare le informazioni relative alle tue partite precedenti.  
Se non sei soddisfatto dei dati mostrati nella **Cronologia di Gioco**, puoi richiedere maggiori informazioni al tuo operatore del servizio.
  - **Guida** - Apre le pagine di Guida e Regolamento che stai leggendo.
  - **Assistenza\*** - Ti consente di contattare il servizio di assistenza.  
\* Questa opzione potrebbe non essere disponibile nella tua regione.

**Saldo** Mostra l'attuale saldo di gioco. Questi sono i fondi che puoi utilizzare per giocare.

**Cassa** Apre la finestra della **Cassa**, da cui è possibile effettuare depositi e prelievi, visualizzare la cronologia delle transazioni e altro.

**Limiti** Apre il pannello dei **Limiti**.

**Lobby** Carica la **Lobby**, da cui potrai unirti ad un altro tavolo. Se il round non è finito e hai piazzato delle puntate sul tavolo, devi attendere la fine del giro prima di potere abbandonare l'attuale tavolo.

**Nota:** Questa funzione può essere attivata o disattivata dal tuo fornitore del servizio.

Le **Fiche Dorate** sono dei gettoni Bonus che possono esserti assegnati su certi tavoli da gioco. Ogni **Fiche Dorata** dispone di un valore preciso e può essere utilizzata per puntare come una fiche regolare. Se il menu delle **Fiche Dorate** è disponibile sul Dashboard, puoi utilizzare le tue Fiche Dorate nella partita attuale.

**Fiche Dorata** Il menu delle **Fiche Dorate** mostra il valore e il numero delle **Fiche Dorate** disponibili. Se hai vinto **Fiche Dorate** di valore diverso, il menu indicherà tutti i valori con l'importo corrispondente. Le fiche dello stesso valore, ottenute in Bonus diversi, vengono sommate.

Il pulsante delle **Info** consente di accedere a una finestra in cui vi sono maggiori informazioni sulle **Fiche Dorate**.

Per puntare con le **Fiche Dorate**, seleziona l'importo desiderato e piazzalo come una comune puntata. Il numero di **Fiche Dorate** rimanenti diminuirà di conseguenza.

Nota:

- Durante il round di puntata è possibile utilizzare più di una **Fiche Dorata** ed è inoltre possibile piazzare **Fiche Dorate** su diverse posizioni di puntata. Il fornitore del servizio potrebbe tuttavia limitare il numero di **Fiche Dorate** utilizzabili in una partita.
- Se consentito dal fornitore del servizio, puoi mescolare le **Fiche Dorate** con le **Fiche Regolari** (in base al tuo **Saldo**), sulla stessa posizione di puntata.
- Se consentito dal tuo fornitore del servizio, puoi utilizzare le **Fiche Dorate** per:
  - Le azioni **Blind** durante il round di puntata
  - Piazzare puntate durante il round di gioco (ad esempio, per **Raddoppiare**).
- Se il fornitore del servizio ha consentito l'uso di diverse Fiche Dorate, il gioco prova a piazzare queste puntate automaticamente con le **Fiche Dorate**, selezionando le fiche il cui valore si avvicina maggiormente a quello della puntata iniziale con **Fiche Dorate**.
  - Se non vi sono più **Fiche Dorate** disponibili, il gioco utilizza le **Fiche Regolari**, creando così una puntata mista.
  - Se le puntate miste non sono consentite e non disponi di sufficienti **Fiche Dorate** oppure hai raggiunto il numero di **Fiche Dorate** consentite nella partita attuale, per puntare vengono utilizzate le **Fiche Regolari**.
  - La puntata viene respinta se il tuo saldo di **Fiche Regolari** non è sufficiente a coprire la puntata.
- Puoi sempre piazzare una puntata mista nelle partite di Roulette e SicBo.

In caso di **Pareggio** o **Push**, la **Fiche Dorata** da te piazzata ti viene restituita. I **Pareggi** e i **Push** sono previsti in Blackjack, Baccarat, Dragon-Tiger e varianti del Poker.

Non puoi assicurare una puntata con Fiche Dorate o una puntata mista.

Se la tua puntata sull' **Assicurazione** è una puntata mista, solo la parte piazzata con **Denaro Reale** viene assicurata e restituita in caso di Blackjack del croupier.

Se la tua puntata con **Fiche Dorata** vince, il valore della **Fiche Dorata** sarà dedotto dall'importo vinto.

Tutte le partite giocate con le **Fiche Dorate** sono individuabili nella cronologia di gioco grazie all'icona corrispondente (GC).

## Puntate Live - Dichiarazione di non responsabilità

Compriamo ogni sforzo per assicurarci che le informazioni che ti vengono mostrate e quelle presenti sul sito web, in relazione agli eventi, siano accurate. Ciò, tuttavia, è esclusivamente finalizzato alla creazione di una guida. A causa della natura di tali eventi e dei possibili ritardi nelle trasmissioni in tempo reale, non ci assumiamo



alcuna responsabilità in merito alla correttezza o meno delle informazioni, inclusi il punteggio e l'ora della partita. Assicurati di consultare le regole di puntata per verificare l'impostazione delle puntate nei diversi mercati. Ti ricordiamo che tale ritardo varia in base ai clienti e può dipendere dalla strumentazione utilizzata per ricevere dati o immagini.

**Collegamenti video in tempo reale:** A causa della natura stessa di Internet, è possibile che si verifichino problemi di latenza. Il gioco è stato creato in modo che qualsiasi potenziale latenza non provochi alcun vantaggio o svantaggio per il giocatore.

**Nota sui malfunzionamenti:** Il malfunzionamento rende nulle le vincite e le giocate.

**Nota sugli arrotondamenti:** Le puntate sono sempre approssimate per difetto dalla terza cifra decimale. Quando ricevi un rimborso e il denaro viene trasferito sul saldo del tuo conto, qualsiasi importo inferiore a 0,01 viene arrotondato per difetto.

**Nota sulle disconnessioni:** Se ti disconnetti da Internet mentre giochi una partita con **Denaro reale**, ti preghiamo di ristabilire la tua connessione e riaccedere al casinò.

Sarai indirizzato automaticamente alla versione non dal vivo del gioco che stavi utilizzando, in modo da terminare il round. Ti preghiamo di notare che solo le carte sul tavolo al momento della disconnessione vengono trasferite in questo round. In alcuni casi, è possibile che il collegamento video ti permetta di vedere le altre carte che il banco ha estratto o mostrato dopo la disconnessione. Tali carte non vengono trasferite nel round non dal vivo. Le puntate collaterali vengono decise sulla base del gioco Live e non della versione non dal vivo.

Se non avevi delle azioni in sospeso, il gioco viene deciso offline sulla base della versione Live e puoi consultare i risultati del round nella cronologia di gioco.

## Regole del Blackjack Live Illimitato

### Regole di gioco

Lo scopo del Blackjack Illimitato è che il punteggio totale delle tue carte si avvicini a 21 (senza superarlo) più di quello delle carte del Croupier. Nel Blackjack Illimitato, gli assi possono valere 1 o 11, le figure valgono 10 e le altre carte valgono quanto il loro valore nominale. Un Blackjack batte un punteggio di 21.

Nel Blackjack Illimitato, è possibile puntare su tutte le posizioni di puntata in un singolo round di gioco. Se due giocatori si trovano nella stessa posizione, uno può decidere di **Stare** mentre l'altro può decidere di chiedere una **Carta**. In questo

caso, il banco assegnerà un'altra carta alla posizione in questione, ma il giocatore che decide di **Stare** non riceverà la carta.

Il croupier prende carta fino a 16 e sta sempre con 17 (incluso il 17 soft). Se come prime due carte ricevi un Asso e una carta che vale 10 punti, allora hai un Blackjack e vinci 1,5 volte la tua puntata (se la tua puntata era di 10, ricevi 25). Se il punteggio totale delle tue carte è più prossimo al 21 di quello del banco, vinci un importo pari alla tua puntata (se la tua puntata era di 10, ricevi 20). Se il totale delle tue carte è superiore a 21, "sballi" e perdi la tua puntata. Se tu e il Croupier avete lo stesso punteggio (da 17 in su), nessuno dei due vince e la tua puntata ti viene restituita con un "Push".

### **Divisione**

Se le tue prime due carte hanno lo stesso valore, potrai dividerle in due mani diverse, piazzando un'altra puntata uguale a quella di partenza. Potrai quindi chiedere altre carte per ogni mano. Non è possibile **Dividere** una mano già divisa.

Se decidi di non dividere, seleziona **Passa**. Ti viene restituita la puntata (al netto del 20%) ed esci dal round di gioco.

Potrai chiedere quante carte desideri per ogni mano divisa; fanno eccezione gli Assi divisi, a cui viene assegnata solo un'altra carta per Asso. Se ricevi un Asso e una carta da Dieci in una mano divisa, il loro punteggio verrà considerato un 21 e non un Blackjack. In tal caso, il premio paga 1:1 e non 3:2.

### **Raddoppia**

Se dopo aver ricevuto le tue due prime carte pensi che la terza carta potrebbe permetterti di battere il croupier, puoi raddoppiare la puntata. L'importo della puntata iniziale raddoppia (la differenza viene prelevata dal tuo saldo) e ricevi un'altra carta.

Puoi **Raddoppiare** dopo avere diviso. Se **Raddoppi** quando la prima carta del croupier vale 11 (Asso) e questo ottiene un Blackjack, perdi entrambe le puntate. Se la prima carta del croupier vale 10 e questo ottiene un Blackjack, la tua puntata di **Raddoppio** ti viene restituita.

### **Assicurazione**

Se nella mano iniziale del croupier è visibile un Asso, ti viene offerta l'Assicurazione: puoi assicurare la tua puntata contro la possibilità che il croupier abbia un Blackjack. Acquistando **l'Assicurazione** piazzati separatamente sul tavolo un importo pari alla metà della tua puntata iniziale. Se il croupier ottiene un Blackjack, vieni pagato 2 a 1 sulla tua assicurazione. In tal modo non perdi la tua



7	HH H H H HHHH H
8	HH H H H HHHH H
8	HH H H H HHHH H
9	HD D D D HHHH H
10	DD D D D DDDH H
11	DD D D D DDDD H
12	HH S S S HHHH H
13	SS S S S HHHH H
14	SS S S S HHHH H
15	SS S S S HHHH H
16	SS S S S HHHH H
17	SS S S S SSSS S
A,2	HH H D D HHHH H
A,3	HH H D D HHHH H
A,4	HH D D D HHHH H
A,5	HH D D D HHHH H
A,6	HD D D D HHHH H
A,7	S DS DS DS DS S S HH H
A,8	SS S S S SSSS S
A,9	SS S S S SSSS S
2,2	PP P P P PHHH H
3,3	PP P P P PHHH H
4,4	HH H P P HHHH H
5,5	DD D D D DDDH H
6,6	PP P P P HHHH H
7,7	PP P P P PHHH H
8,8	PP P P P PPPP P
9,9	PP P P P SPPS S
T,T	SS S S S SSSS S
A,A	PP P P P PPPP P

Aggiornamento: 01/04/2020

# Aces and Faces™ Multi-Hand

Lo scopo di Aces and Faces™ Multi-Hand è ottenere una mano di Poker a cinque carte che contenga una combinazione vincente. Ciascuna mano utilizza un diverso mazzo di carte.

Migliore è la tua mano, maggiore è il premio. Seleziona le carte che vuoi sostituire e ricorda che puoi farlo solo una volta.

Dopo ogni round di gioco, le carte utilizzate sono reinserite nei mazzi, che vengono mescolati.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Seleziona il numero di mani con cui desideri giocare dal pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA** posto al di sotto delle carte.
- Fai clic su '-' o '+' accanto al campo PUNTATA PER MANO, posto in basso a sinistra, per selezionare l'importo della puntata per mano.
- Fai clic su '-' o '+' accanto al campo MANI per selezionare il numero di mani che desideri giocare.
- È possibile selezionare 1, 4, 10 o 25 mani. Ricorda che puoi cambiare il numero di mani da giocare solamente all'inizio del round.
- La puntata selezionata è valida per mano. La tua puntata totale per round di gioco è pari alla tua puntata per mano moltiplicata per il numero di mani da te selezionate.
- I limiti indicati a sinistra della schermata sono applicati al round di gioco.
- Fai clic su **DISTRIBUISCI** per assegnare le carte.
- Fai clic su **TIENI**, accanto a una carta o sulla carta stessa, per tenerla. Il gioco offre una funzione che consente di tenere automaticamente le carte che formano una mano vincente alla prima distribuzione.
- Per sostituire le carte che hai deciso di non tenere, fai clic sul pulsante **DISTRIBUISCI** nuovamente. Una volta sostituite le carte, viene verificata la presenza di combinazioni vincenti.
- Se stai giocando con almeno 4 mani, fai clic su una singola mano per accedere a una visuale più ampia (solo se tutte le carte di tale mano sono scoperte).
- Se termini il round di gioco con una mano vincente, puoi accettare la vincita facendo clic sul pulsante **DISTRIBUISCI** per avviare un nuovo round, oppure provare a raddoppiare la vincita premendo **SCOMMETTI** per accedere alla funzione di Scommessa.
- **N.B.** Durante la partita principale, il pulsante **Scommetti** rimane disattivato finché non si verifica una vincita.

## VINCITE

- Tutte le combinazioni vincenti e i relativi premi sono indicati nella tabella dei pagamenti, a cui è possibile accedere dal Menu, e a sinistra durante la partita principale.
- Per scoprire l'importo della vincita di una mano, moltiplica il valore del premio per la tua puntata.
- La minima combinazione vincente è Jack o Migliore.
- Se ottieni più combinazioni vincenti su mani diverse, le vincite vengono sommate.

## PULSANTI

**DISTRIBUISCI/PRENDI** - Distribuisce una nuova mano o sostituisce le carte che non hai tenuto.

**PUNTATA PER MANO (+ / - )** – Modifica il valore della puntata per mano.

**MANI (+ / - )** – Seleziona il numero di mani

**TIENI / TENUTE** – fai clic per tenere una carta e premi nuovamente per rilasciarla.

**SCOMMETTI** – Avvia la funzione di Scommessa.

**RISCUOTI** – Riscuoti la vincita

**ROSSO** – Scommetti che la prossima carta mostrata nella funzione di Scommessa sarà rossa.

**NERO** – Scommetti che la prossima carta rivelata nella partita di Raddoppio sarà nera.

## SCOMMETTI

Se ottieni almeno una mano vincente, puoi fare clic su **SCOMMETTI** per provare a raddoppiare interamente o parzialmente l'importo vinto nel round di gioco. Nella funzione di Scommessa sono presenti 5 carte coperte.

Fai clic sul pulsante **ROSSO** o **NERO**, posto sopra al campo RADDOPPIA A, per scommettere la tua intera vincita e provare a raddoppiarla.

Fai clic sul pulsante **ROSSO** o **NERO** posto sopra al campo RADDOPPIA LA METÀ A per scommettere metà della tua vincita e provare a raddoppiarla, depositando l'altra metà nel campo del BANCO.

Se la tua attuale vincita non può essere divisa esattamente in due parti, lo sarà nel modo più equo possibile. La parte minore sarà utilizzata per **SCOMMETTERE LA METÀ**, mentre quella superiore sarà posizionata nel campo del BANCO. Il campo

RADDOPPIA LA METÀ A mostra l'importo che potresti vincere sommato all'importo che hai piazzato nel campo del BANCO.

Fai clic su **ROSSO** o **NERO** per scoprire la prima carta. Se il colore della carta scoperta coincide con quello del pulsante che hai premuto, vinci il doppio della tua puntata. Potrai quindi fare clic su **RISCUOTI** per riscuotere la tua vincita oppure premere **ROSSO** o **NERO** per scommettere di nuovo.

Se la carta rivelata non corrisponde al pulsante che hai premuto, l'importo in GIOCO viene perso e fai ritorno alla partita principale.

L'importo che vinceresti raddoppiando è indicato, rispettivamente, nei campi RADDOPPIA A e RADDOPPIA LA METÀ A. Il campo del BANCO mostra l'importo che hai tenuto (e che può essere riscosso).

La funzione di Scommessa costituisce un round di gioco a parte e viene visualizzata nella Cronologia. Puoi continuare a raddoppiare finché non perdi o non raggiungi il limite di vincita della funzione. Al termine della quinta vincita in un round (quindi dopo che sono state scoperte le 5 carte), se non è stato raggiunto il limite di vincita della funzione, tutte le carte saranno spostate a sinistra e una nuova carta coperta comparirà a destra (questa sarà utilizzata per la successiva puntata RADDOPPIA A o RADDOPPIA LA METÀ A).

## TABELLA DEI PAGAMENTI

**SCALA REALE** – Questa mano contiene 10, J, Q, K e ASSO dello stesso seme. **Moltiplicatore 800**

Esempio:



**QUATTRO ASSI** – Quattro Assi. **Moltiplicatore 80**

Esempio:



**SCALA A COLORE** – Questa mano contiene 5 carte di valore consecutivo, tutte dello stesso seme, **Moltiplicatore 50**

Esempio:

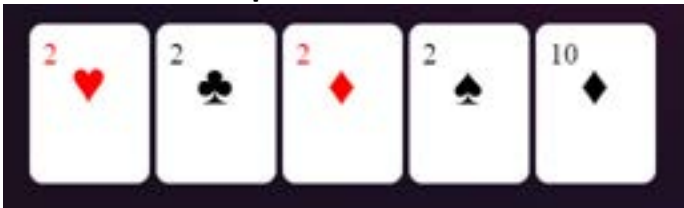


**QUATTRO JACK, REGINE O RE** – Quattro Jack, quattro Regine o quattro Re. **Moltiplicatore 40**

Esempio:



**QUATTRO UGUALI, DA 2 A 10** - Una combinazione di quattro carte uguali comprese tra 2 e 10. Ad esempio: 2-2-2-2 o 10-10-10-10 Il seme è irrilevante. **Moltiplicatore 25**



**FULL** – Questa mano contiene 3 carte dello stesso valore e 2 carte di un altro valore ma uguali tra loro. **Moltiplicatore 8**

Esempio:





**COLORE** – Questa mano contiene 5 carte dello stesso seme ma non consecutive. **Moltiplicatore 5**

Esempio:



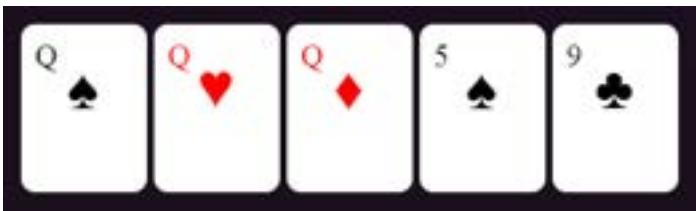
**SCALA** – Questa mano contiene 5 carte di valore consecutivo, di cui almeno 2 carte sono di seme diverso. **Moltiplicatore 4**

Esempio:



**TRIS** – Questa mano contiene 3 carte di un valore e 2 carte di due diversi valori. **Moltiplicatore 3**

Esempio:



**DOPPIA COPPIA** – Questa mano contiene 2 carte di un valore e 2 carte di un altro valore. **Moltiplicatore 2**

Esempio:



**JACK O MIGLIORE** – Due Jack (Regine, Re o Assi) e altre tre carte. **Moltiplicatore 1**

Esempio:



## TABELLA DEI PAGAMENTI DINAMICA

Le combinazioni di carte vincenti sono indicate nella tabella dei pagamenti dinamica posta a sinistra. Se hai selezionato più di una mano da giocare, comparirà il numero di mani vincenti accanto alla combinazione corrispondente, nella tabella dei pagamenti dinamica.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospeso:** le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 99,26%.



Anaconda Wild II™

Slot a 6 rulli e 50 linee

Lo scopo di Anaconda Wild II™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.

Premi + o - al di sopra della PUNTATA TOTALE per selezionare la tua puntata totale.

Premi il pulsante con la saetta per attivare la \*\* MODALITÀ TURBO\*\* e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della \*\* MODALITÀ TURBO\*\*.

Premi GIRA per fare girare i rulli con la puntata attuale.

In caso di giro vincente, il campo VINCITA indica i premi accumulati.

Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. Le vincite sono moltiplicate per la puntata della linea. La puntata della linea è pari alla puntata totale divisa per 50.

Se disponi di Bonus nel gioco, potrai consultare quelli disponibili premendo l'opzione Bonus del Gioco nella finestra della schermata introduttiva.

Nota: Quando si utilizzano i crediti Bonus del Gioco, gli eventuali Jackpot disponibili vengono disattivati e i contatori non vengono mostrati.

Per importare altro denaro nel gioco, premi AGGIUNGI DENARO nella barra posta in basso.

Autoplay:

Durante la modalità Autoplay, i rulli girano automaticamente.

Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante GIRA e quindi seleziona il numero di giri da giocare automaticamente.

Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti. La modalità termina quando i rulli hanno girato il numero di volte impostato, quando non disponi di fondi sufficienti per il giro successivo o quando viene attivata una funzione. Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo il pulsante STOP AUTOPLAY.

Pagine informative

Premi i per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco.

I premi sono elencati nella Tabella dei pagamenti. Per calcolare l'eventuale importo della vincita di ogni combinazione di simboli, si moltiplica la puntata per linea per il premio.

Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita principale, premi il pulsante con la FRECCIA INDIETRO.

Linee di vincita:

Questo gioco dispone di 50 linee fisse.

Puntata totale = la puntata di linea  $\times$  il numero di linee.

Puntata di linea = la puntata totale / il numero di linee

Viene pagata solo la vincita più alta della linea. Le combinazioni vincenti pagano da sinistra a destra. Le vincite di linea sono moltiplicate per la puntata della linea.

C'è una differenza tra Puntata di linea e Puntata totale. La Puntata di linea mostra quanto viene puntato su una singola Linea di vincita. La Puntata totale mostra quanto viene puntato in totale in un singolo giro. Le vincite mostrate nella Tabella dei pagamenti sono moltiplicate per la Puntata di linea.

Limite Massimo di Vincita:

Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

Il simbolo rosso e dorato su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo WILD del gioco.

Il simbolo WILD può sostituire qualsiasi altro simbolo per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.

Simbolo Wild Speciale:

Lo scudo del round è il simbolo WILD SPECIALE del gioco.

Il simbolo WILD SPECIALE sostituisce tutti i simboli e attiva la funzione RESPIN WILD.

Funzione Respin Wild:

Quando un simbolo WILD SPECIALE si ferma ovunque sui rulli, viene attivata la funzione RESPIN WILD. Sui rulli potrebbe fermarsi più di 1 simbolo WILD SPECIALE contemporaneamente.

Quando ha inizio la funzione, un anaconda dorato esce dal simbolo WILD SPECIALE. A ogni Respin, la testa dell'anaconda si sposta sulla posizione di un simbolo adiacente e lo trasforma in un simbolo WILD bloccato.

Se un altro simbolo WILD SPECIALE si ferma sui rulli durante i RESPIN WILD, viene riattivata la funzione.

Quando l'anaconda torna alla sua posizione iniziale, tutti i simboli WILD lungo il suo percorso e quelli contenuti negli schemi da lui formati si trasformano in un grande simbolo WILD moltiplicatore con un valore moltiplicatore selezionato casualmente dalla ruota corrispondente.

Se il simbolo WILD moltiplicatore costituisce parte di una vincita, moltiplica per il valore indicato le vincite a cui partecipa.

I valori moltiplicatori vengono sommati: se 2 simboli WILD moltiplicatori partecipano alla stessa vincita, i loro valori vengono sommati.

Se un anaconda continua a muoversi sui rulli dopo che un altro anaconda si è trasformato in un WILD moltiplicatore, il simbolo WILD moltiplicatore esce dai rulli nel giro successivo.

La funzione RESPIN WILD termina quando tutti gli anaconda tornano alla loro posizione iniziale.

Ritorno al giocatore:

Il minimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 96.47%, mentre il massimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 96.47%.

Nota sulle disconnessioni:

Se ti disconnetti da internet durante:

Un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;

Una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;

La modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

# Anaconda Wild™

## Slot a 6 rulli e 50 linee

Lo scopo di Anaconda Wild™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

- Fai clic su **CONTINUA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre fare clic sul cerchio posto accanto a **NON MOSTRARE PIÙ** se desideri saltare questa schermata in futuro.
- Il gioco offre 50 linee di pagamento sempre attive. La tua puntata totale per round corrisponde a 50 volte la puntata della linea.
  - Seleziona la tua puntata totale facendo clic su '-' o '+'.
- Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic su **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata. Durante il giro dei rulli, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- Premi la **Barra spaziatrice** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di Gioco Automatico. Sposta il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
  - Seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- La funzione inizia e termina automaticamente.
- La Tabella dei Pagamenti è accessibile dal pulsante delle **INFO** o dal Menu.

## VINCITE

- Le vincite sono calcolate sulla base della Tabella dei pagamenti, a cui è possibile accedere facendo clic su **INFO** o attraverso il menu.
  - $\text{Puntata di linea} = \text{Puntata totale} / 50$ .
- Nel caso in cui si ottenga una combinazione vincente su più di una linea attiva, le vincite di ciascuna linea saranno sommate. Se su una linea si verificano 2 combinazioni vincenti, ti sarà pagata solo quella dal valore più elevato. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento.

- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento sono mostrati per ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

## **SIMBOLI WILD**

Vi sono 2 tipi di simboli **WILD** nel gioco: il simbolo **WILD** regolare e il simbolo **WILD** speciale. Il simbolo **WILD** speciale è più grande del simbolo **WILD** regolare.

Il simbolo **WILD** regolare sostituisce tutti i simboli. Il simbolo **WILD** sostituisce tutti i simboli e attiva la funzione **RESPIN ANACONDA WILD**.

Vi è inoltre un premio a parte per 3 o più simboli **WILD** dello stesso tipo su una linea attiva, così come indicato nella tabella dei pagamenti. Nel caso in cui l'importo della vincita con **WILD** uguali sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con **WILD**sostitutivo).

## **FUNZIONE RESPIN ANACONDA WILD**

Quando un simbolo **WILD** speciale compare ovunque sui rulli, viene attivata la funzione **RESPIN ANACONDA WILD**.

In ogni giro, il serpente si sposta su un simbolo adiacente e lascia un simbolo **WILD** regolare lungo il suo percorso. Il processo si ripeterà finché il serpente non tornerà nella sua posizione (il simbolo **WILD** speciale). Il Respin finale ha luogo dopo che l'ultimo serpente sui rulli è tornato nella posizione di partenza.

I serpenti possono muoversi solo verso sinistra, destra, l'alto e il basso: non possono spostarsi in diagonale.

### **Barra degli strumenti del casinò**

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:



- **Saldo** - Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** - Fai clic su questo pulsante per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** - Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** - Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** - accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** - Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** - Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** - Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
  - **Cronologia** - Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
  - **Opzioni** - Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
  - **Suggerimenti** - Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
  - **Tabella dei pagamenti** - Apre la Tabella dei pagamenti del gioco.

**Bottoni:**

- **INFO** - Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata **Info** e si torna al gioco.
- **Pulsanti + e – della puntata totale** - Aumenta o diminuisci la puntata.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** - Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Turbo** - Attiva o disattiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. Quando la Modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.
- **Gira** - Fai girare i rulli. Premi la **Barra spaziatrice** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- **STOP** - Interrompi l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.

**Nota sulle disconnessioni:** se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

**Nota sulle puntate in sospenso:** le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 95,48%.

## Fire Blaze Golden™: Amazing Factory™

### Slot a 5 rulli e 40 linee

Lo scopo della slot **Fire Blaze Golden™: Amazing Factory™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

#### Istruzioni di gioco:

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 40.
- La puntata totale è pari a 20x il valore del gettone.
- Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
- Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra.
- Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualsiasi** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi delle linee e quelli Scatter accumulati.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle linee di pagamento, premi **i** e scorri fino a **Linee Vincenti**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

#### Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP**.

### Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **I**.
- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

### Linee di vincita:

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite possono verificarsi solo sulle linee di pagamento attive.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente.

### Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

### Simbolo Wild:

- Il **Wild** è il simbolo **Uomo**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dei simboli **Scatter** e **Campana**, per ottenere la migliore combinazione possibile.

### Scatter:

- Il simbolo **Scatter** è quello del **Logo Amazing Factory**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.

### Funzione Respin Fire Blaze Golden:

- Quando 6 o più simboli **Campana** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze Golden**. Vengono assegnati 3 Respin.
- I simboli **Campana** che hanno attivato la funzione si trasformano in simboli **Moneta**, ognuno dei quali mostra un premio in denaro o il testo del Jackpot MINI, MINOR o MAJOR. I simboli **Moneta** sono mantenuti in posizione durante la funzione. Ogni posizione dei simboli non bloccati gira indipendentemente.
- I premi MAJOR (valore del Jackpot MAJOR = puntata totale x 500), MINOR (valore del Jackpot MINOR = puntata totale x 100) e MINI (valore del Jackpot MINI = puntata totale x 20) possono essere vinti diverse volte in ogni sessione della Funzione Respin Fire Blaze Golden.
- Dopo ogni Respin, se più di un simbolo **Campana** si ferma sui rulli, il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3 e tutti i premi dei simboli **Moneta** mostrati vengono assegnati.
- I simboli **Campana** che si sono appena fermati sui rulli vengono trasformati in simboli **Moneta** che mostrano i premi.
- Il premio del Jackpot GRAND (valore del Jackpot GRAND = puntata totale x 2000) viene assegnato quando tutte le posizioni dei simboli sono coperte da simboli **Moneta**. Una volta assegnato il Jackpot GRAND, tutti i premi dei simboli **Moneta** vengono assegnati.

- La funzione termina dopo la vittoria del premio GRAND oppure dopo l'utilizzo di tutti e 3 i Respin.

#### **Partite gratis:**

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le Partite Gratis.
- Sono assegnate 6 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis, i simboli **Campana** possono sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello **Scatter**, per ottenere la migliore combinazione possibile.
- Durante le Partite Gratis, quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano ovunque e contemporaneamente sui rulli, vengono assegnate altre 6 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis, quando 6 o più simboli **Campana** si fermano ovunque e contemporaneamente sui rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze Golden**.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

#### **Ritorno al giocatore:**

- Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 96.5%.

#### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al casinò, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

## Fire Blaze Golden™: Buccaneer Bells™

### Slot a 5 rulli e 40 linee

Lo scopo della slot **Fire Blaze Golden™: Buccaneer Bells™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

#### Istruzioni di gioco:

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 40.
- La puntata totale è pari a 20x il valore del gettone.
- Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
- Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
- Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualsiasi** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi delle linee e quelli Scatter accumulati.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle linee di pagamento, premi **i** e scorri fino a **Linee Vincenti**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

#### Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP**.

### Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **I**.
- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

### Linee di vincita:

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite possono verificarsi solo sulle linee di pagamento attive.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente.

### Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

### Simbolo Wild:

- Il **Wild** è il simbolo **Pirata**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dei simboli **Scatter** e **Campana**, per ottenere la migliore combinazione possibile.

### Scatter:

- Il simbolo **Scatter** è quello della **Nave**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.

### Funzione Respin Fire Blaze Golden:

- Quando 6 o più simboli **Campana** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze Golden**. Vengono assegnati 3 Respin.
- I simboli **Campana** che hanno attivato la funzione si trasformano in simboli **Moneta**, ognuno dei quali mostra un premio in denaro o il testo del premio MINI, MINOR o MAJOR. I simboli **Moneta** sono mantenuti in posizione durante la funzione. Ogni posizione dei simboli non bloccati gira indipendentemente.
- I premi MAJOR (valore del premio MAJOR = puntata totale x 100), MINOR (valore del premio MINOR = puntata totale x 20) e MINI (valore del premio MINI = puntata totale x 12) possono essere vinti diverse volte in ogni sessione della Funzione Respin Fire Blaze Golden.
- Dopo ogni Respin, se più di un simbolo **Campana** si ferma sui rulli, il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3 e tutti i premi dei simboli **Moneta** mostrati vengono assegnati.
- I simboli **Campana** che si sono appena fermati sui rulli vengono trasformati in simboli **Moneta** che mostrano i premi.
- Il premio GRAND (valore del premio GRAND = puntata totale x 1000) viene assegnato quando tutte le posizioni dei simboli sono coperte da simboli **Moneta**. Una volta assegnato il premio GRAND, tutti i premi dei simboli **Moneta** vengono assegnati.

- La funzione termina dopo la vittoria del premio GRAND oppure dopo l'utilizzo di tutti e 3 i Respin.

#### **Partite gratis:**

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le Partite Gratis.
- Sono assegnate 8 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis, quando 2 simboli **Scatter** si fermano ovunque e contemporaneamente sui rulli, vengono assegnate altre 4 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis, quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano ovunque e contemporaneamente sui rulli, vengono assegnate altre 8 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis, quando 6 o più simboli **Campana** si fermano ovunque e contemporaneamente sui rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze Golden**.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

#### **Ritorno al giocatore:**

- Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 96.48%.

#### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**



## Hot Gems Xtreme™

### Slot a 6 Rulli e 4096 Modalità

- Lo scopo di **Hot Gems Xtreme™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

### Istruzioni di gioco:

- Premi **CONTINUA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Il gioco è offerto con **un numero di Modalità di Vincita compreso tra 4096 e 262.144**.
- La **Puntata Totale** per round di gioco è pari alla **Puntata in gettoni** × 20 (valore fisso del moltiplicatore).
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante **PUNTATA**.
- Premi il pulsante con la saetta per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante **TURBO** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. Le vincite sono moltiplicate per il valore del gettone. Il valore del gettone è pari alla puntata totale divisa per 20.
- Se vi sono dei Bonus disponibili nel gioco, questi ti saranno mostrati premendo l'opzione del **Bonus di Gioco** nella schermata introduttiva.
- **Nota:** Utilizzando i crediti Bonus del gioco, i Jackpot disponibili vengono disattivati e i contatori corrispondenti non sono mostrati.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI ALTRO DENARO** sulla barra inferiore.

### Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e quindi premi **AVVIA AUTOPLAY**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
  - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

### Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **INFO**.

- È possibile scorrere la tabella.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

#### **Informazioni sui premi:**

- Le vincite vengono calcolate sulla base della Tabella dei pagamenti, a cui è possibile accedere dal Menu.
- Vincita della modalità = valore del gettone × il corrispondente moltiplicatore, secondo la tabella dei pagamenti.
- Il totale delle vincite e i premi delle modalità vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

#### **Limite Massimo di Vincita:**

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

#### **Tutte le Modalità**

- Vi sono da **4096 a 262.144 Modalità di vincita**.
- 3 o più simboli disposti ovunque su rulli consecutivi, dal primo a sinistra verso destra, assegnano una vincita.
- 2 o più simboli del minatore disposti ovunque su rulli consecutivi, dal primo a sinistra verso destra, assegnano una vincita.

#### **Simbolo Wild**

- Il diamante su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** sostituisce qualsiasi altro simbolo, tranne **BONUS**, **TNT** e **WALKING MYSTERY**, per ottenere la migliore combinazione possibile.

#### **Simbolo Bonus**

- Il simbolo su cui è presente la parola 'BONUS' è il simbolo **BONUS** del gioco.
- Quando 3 o più simboli **BONUS** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono attivate le **Partite Gratis**.

#### **Funzione Rulli Crescenti**

- La funzione **Rulli Crescenti** è attiva sia durante la partita principale che nel corso delle **Partite Gratis**.
- La dimensione di base della griglia è 4×6. Dopo ogni round vincente, la griglia aggiunge 1 fila e aumenta il numero di modalità di vincita.
- La griglia può raggiungere una dimensione massima di 8×6.
- I simboli vincenti scompaiono dopo avere pagato; in tal modo, i simboli non vincenti scendono e nuovi simboli cadono dall'alto.

- I rulli continuano a crollare in tal modo finché non si formano più combinazioni vincenti.
- I rulli tornano alla griglia 4×6 quando non si formano più nuove combinazioni vincenti.

### Simbolo TNT

- Quando si ferma il simbolo **TNT**, rimane sui rulli dopo il pagamento delle vincite e un crollo che non assegna nuove vincite.
- I simboli **TNT** diventano quindi simboli **WILD** e fanno esplodere tutti i simboli adiacenti, ad eccezione di **BONUS**, **WALKING MYSTERY**, **WILD** e grandi simboli.
- Quando i simboli **TNT** esplodono, i rulli crescono e nuovi simboli scendono per creare nuove vincite potenziali.

### Big Symbols

- Ogni simbolo del gioco, tranne **WILD**, **BONUS**, **TNT** e **WALKING MYSTERY**, Può comparire come 2×2, o 3×3 grandi simboli.
- Quando un grande simbolo si ferma sui rulli, si rompe e rimuove tutti i simboli al di sotto tranne **WILD**, **BONUS**, **TNT**, **WALKING MYSTERY** e i simboli della stessa dimensione.
- **Nota:** i simboli da 3×3 possono rompere solo i simboli da 2×2 che si trovano integralmente sotto di essi.

### Simboli Walking Mystery

- Quando si ferma il simbolo **WALKING MYSTERY**, questo rimane sui rulli dopo il pagamento delle vincite e un crollo che non assegna nuove vincite, se non vi sono simboli **TNT** sui rulli.
- Quando viene attivato un simbolo **WALKING MYSTERY**, questo si sposta su una posizione casuale lasciando simboli **MYSTERY** sulle posizioni sui cui passa.
- Quando il simbolo **WALKING MYSTERY** si ferma, tutti i simboli **MYSTERY** diventano un simbolo casuale del rullo 1, ad eccezione di **WILD**, **TNT** e **BONUS**.
- Se il simbolo **WALKING MYSTERY** si ferma o passa sul rullo 1, tutti i simboli **MYSTERY** diventano un simbolo casuale, ad eccezione di **WILD**, **TNT** e **BONUS**.
- Il simbolo **WALKING MYSTERY** non può marcare una posizione con simboli **TNT** o **BONUS**.
- Se il simbolo **WALKING MYSTERY** si sposta su un grande simbolo, trasforma immediatamente l'intero grande simbolo in un simbolo **MYSTERY**.

### Partite Gratis

- 3 o più simboli **BONUS** ovunque sui rulli attivano le **Partite Gratis**.
- Premi **CONTINUA** nella finestra di congratulazioni per avviare la funzione **Partite Gratis**.
- 3 simboli **BONUS** attivano 10 Partite Gratis.
- 4 simboli **BONUS** attivano 12 Partite Gratis.
- 5 simboli **BONUS** attivano 18 Partite Gratis.
- 6 o più simboli **BONUS** attivano 25 Partite Gratis.

- La dimensione del rullo aumenta di 1 fila ogni volta che i rulli crollano. Durante le **Partite Gratis**, per ogni nuovo giro che risulta in una vincita o esplosione di **TNT**, il livello di sicurezza che compare solo durante le **Partite Gratis** aumenta di 1 punto, consentendo così l'attivazione di altre modalità.
- Il livello di sicurezza garantisce che a partire dal giro successivo la fila aggiuntiva rimanga aperta fino al termine delle **Partite Gratis**.
- Se 3 o più simboli **BONUS** si fermano contemporaneamente e ovunque sui rulli durante le **Partite Gratis**, vengono assegnate 3 **Partite Gratis** aggiuntive.
- Al termine delle **Partite Gratis**, premi il pulsante **CONTINUA** nella finestra che compare per tornare alla partita principale.

#### **Ritorno al giocatore:**

- Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 95.81%.

#### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - Un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - Una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  - La modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

Jane Jones - Book of Kings 2™

Slot a 5 rulli e 10 linee

Lo scopo della slot Jane Jones - Book of Kings 2™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 10.

La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.

Nella schermata introduttiva, premi INIZIA per avviare la partita.

Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.

Premi GIRA per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.

Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra.

Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in qualunque posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale.

Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

In caso di giro vincente, il campo VINCITA indica i premi delle linee e quelli Scatter accumulati.

Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.

Per informazioni sulle linee di pagamento, premi i e scorri fino a Linee Vincenti.

Premi TURBO per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.

Per importare altro denaro nel gioco, premi Aggiungi denaro nella barra posta in basso.

Autoplay:

In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.

Per visualizzare la lista delle opzioni, premi AUTOPLAY e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.

Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.

La modalità Autoplay termina quando:

I rulli hanno girato per il numero di volte indicato

Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.

Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo STOP.

Tabella dei pagamenti:

Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi i.

Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.

Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi X.

Linee di vincita:

Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.

Le vincite possono verificarsi solo sulle linee di pagamento attive.

Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente.

Limite Massimo di Vincita:

Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Libro del Giorno:

Il simbolo Libro del Giorno può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione del Libro della Notte, per ottenere la migliore combinazione possibile.

3 o più simboli Libro del Giorno ovunque attivano 10 Partite Gratis Giorno.

Il simbolo Libro del Giorno compare solo quando il gioco è impostato sulla Modalità Giorno.

Simbolo Libro della Notte:

Il simbolo Libro della Notte può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione del Libro del Giorno, per ottenere la migliore combinazione possibile.

2 simboli Libro della Notte ovunque attivano 5 Partite Gratis Notte.

3 o più simboli Libro della Notte ovunque attivano 10 Partite Gratis Notte.

Il simbolo Libro della Notte compare solo quando il gioco è impostato sulla Modalità Notte.

Partite Gratis Giorno:

Quando 3 o più simboli Libro del Giorno si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono attivate le Partite Gratis Giorno.

All'inizio della funzione, un simbolo viene selezionato casualmente come simbolo espandibile speciale per la durata delle Partite Gratis.

I simboli Libro del Giorno e Libro della Notte non possono essere selezionati come simbolo espandibile speciale.

Sono assegnate 10 Partite Gratis.

Durate le Partite Gratis, il gioco sarà impostato sulla Modalità Giorno.

Durante le Partite Gratis, dopo il pagamento dei simboli regolari, ogni simbolo espandibile speciale si può espandere per coprire tutte e 3 le posizioni del proprio rullo.

Per ogni linea di vincita, qualsiasi simbolo espandibile speciale sarà ricalcolato come se fosse comparso in sequenza, a partire dal primo rullo a sinistra.

Il simbolo espandibile speciale si espande solo quando possono essere assegnate vincite aggiuntive.

Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Durante le Partite Gratis, se 3 o più simboli Libro del Giorno si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono assegnate altre 10 Partite Gratis della Modalità Giorno.

Il simbolo Libro della Notte non compare durante le Partite Gratis Giorno.

Modalità Giorno e Notte:

Le partite sono preimpostate sulla Modalità Giorno.

La Modalità Notte\* potrebbe essere attivata casualmente in qualsiasi giro della partita principale.

Durante la Modalità Notte, tutti i giri sono gratis.

Una volta attivata, la Modalità Notte viene mantenuta per almeno 3 giri, a condizione che non vengano attivate le Partite Gratis Notte.

Non è possibile modificare la puntata totale durante i giri della Modalità Notte.

Durante la Modalità Notte, 2 o più simboli Libro della Notte attivano le Partite Gratis Notte.

Partite Gratis Notte:

Quando 2 o più simboli Libro della Notte si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono attivate le Partite Gratis Notte.

2 simboli Libro della Notte attivanti assegnano 5 Partite Gratis.

3 o più simboli Libro della Notte attivanti assegnano 10 Partite Gratis.

All'inizio della funzione, un simbolo viene selezionato casualmente come simbolo espandibile speciale per la durata delle Partite Gratis.

I simboli Libro del Giorno e Libro della Notte non possono essere selezionati come simbolo espandibile speciale.

Durate le Partite Gratis, il gioco sarà impostato sulla Modalità Notte.

Durante le Partite Gratis, dopo il pagamento dei simboli regolari, ogni simbolo espandibile speciale si può espandere per coprire tutte e 3 le posizioni del proprio rullo.

Per ogni linea di vincita, qualsiasi simbolo espandibile speciale sarà ricalcolato come se fosse comparso in sequenza, a partire dal primo rullo a sinistra.

Il simbolo espandibile speciale si espande solo quando possono essere assegnate vincite aggiuntive.

Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Durante le Partite Gratis, se 2 simboli Libro della Notte si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono assegnate altre 3 Partite Gratis della Modalità Notte.

Durante le Partite Gratis, se 3 o più simboli Libro della Notte si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono assegnate altre 10 Partite Gratis della Modalità Notte.

Il simbolo Libro del Giorno non compare durante le Partite Gratis Notte.

Quando le Partite Gratis Notte vengono completate, la partita principale torna in Modalità Giorno.

Ritorno al giocatore:

Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 96.5%.

Nota sulle disconnessioni:



Se ti disconnetti da internet durante:

un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;

una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;

la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al casinò, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

## Mega Fire Blaze™ Roulette

Mega Fire Blaze™ Roulette è un gioco con scommesse a quote fisse e con una ruota della Roulette 3D.

Mega Fire Blaze™ Roulette offre una funzione con moltiplicatore di vincita solo per le puntate En Plein. In ogni giro, un massimo di 10 numeri viene selezionato a caso e circondato da una cornice infuocata. Se piazzati una puntata En Plein su qualsiasi numero con una cornice infuocata e la pallina si ferma su tale numero, viene attivato il **Bonus Mega Fire Blaze**.

### ISTRUZIONI DI GIOCO

Quando apri Mega Fire Blaze™ Roulette devi impostare i tuoi Limiti del Tavolo e quindi fare clic su **Unisciti** per avviare la partita.

Fai clic su **CONTINUA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre far clic su **non mostrare la prossima volta** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.

1. Il Tavolo delle Puntate, su cui è possibile piazzare le puntate.
2. La Tabella dei Vicini, su cui è possibile piazzare le puntate sui Vicini.
3. La Ruota in 3D, in cui è visibile la Roulette.

### IL TAVOLO DELLE PUNTATE

- I diversi importi delle fiche utilizzabili per piazzare le puntate sono indicati nel campo delle fiche. Fai clic su una fiche nel campo corrispondente per selezionarla.
- Per piazzare una puntata, fai clic sulla fiche del valore desiderato e quindi fai clic sul numero o i numeri su cui vorresti puntare. Il numero selezionato resterà illuminato di bianco finché non staccherai il dito dal mouse.
  - La Roulette offre diversi tipi di puntate, incluse le puntate che coprono più numeri con una sola fiche. Tutte le puntate sono elencate nella tabella dei pagamenti posta in basso.
- In ogni partita, puoi piazzare quante puntate di importo diverso preferisci, a condizione che la vincita potenziale delle puntate non superi il limite di pagamento per una singola partita.
- Se desideri piazzare una puntata aggiuntiva di valore diverso, fai clic su una fiche di altro valore e quindi fai clic sul numero desiderato.
- L'importo totale delle tue puntate sarà indicato nel campo **PUNTATA TOTALE**, posto nella parte inferiore destra della schermata.
- Fai clic su **RADDOPPIA** per raddoppiare tutte le puntate attualmente piazzate sul tavolo.
- Fai clic su **ANNULLA** per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo.
- Fai clic su **CANCELLA PUNTATE** per rimuovere tutte le puntate attualmente sul tavolo.
- La puntata totale minima e massima è indicata accanto al tavolo. Fai clic su questa per fare comparire la finestra contenente tutti i limiti del tavolo.

- Ogni posizione sul tavolo dispone di una puntata minima e massima. Se piazzati una puntata superiore al limite massimo o inferiore al limite minimo, la puntata non sarà accettata e comparirà un breve messaggio di notifica.
- La barra della percentuale indica le possibilità che la tua attuale puntata si riveli vincente.
- La cronologia dei risultati mostra i risultati delle partite precedenti. È posizionata alla sinistra della ruota.
- Una volta piazzata la tua puntata, fai clic su **GIRA**.

#### LA RUOTA DELLA ROULETTE

- La ruota viene spinta in una direzione e la pallina è lanciata sulla ruota in direzione opposta. La pallina si fermerà su una delle caselle numerate.
- Se la pallina si ferma su una casella numerata su cui avevi puntato, vinci un importo calcolato in base alla tua puntata.
- La casella su cui si è fermata la pallina sarà mostrata nella finestra dei risultati.
- Dopo che la pallina si è fermata, compaiono i pulsanti **RADDOPPIA E GIRA**, **RIPUNTA E GIRA**.
  - Fai clic su **RADDOPPIA E GIRA** per raddoppiare le puntate precedenti e avviare una nuova partita.
  - Fai clic su **RIPUNTA E GIRA** per ripuntare le puntate della partita precedente e avviare una nuova partita.

#### LA TABELLA DEI VICINI (THE NEIGHBORS TABLE)

- Vi sono 5 pulsanti numerati dei **VICINI**. Fai clic su un pulsante dei **VICINI** e quindi premi un numero sul tavolo per puntare su tale numero e su quelli adiacenti, sia a sinistra che a destra. Ad esempio: Fai clic sul pulsante dei **VICINI** con il numero 1 e quindi premi il numero 2 sul tavolo; in tal modo, piizzerai la puntata sul numero 2 e sui numeri adiacenti a destra e a sinistra (il 21 a destra e il 25 a sinistra). Se fai clic sul pulsante dei **VICINI** con il numero 4 e quindi premi il numero 2 sul tavolo, piizzerai la puntata sul numero 2 e sui 4 numeri adiacenti a destra e a sinistra del 2 (21, 4, 19 e 15 a destra e 25, 17, 34 e 6 a sinistra).
- Fai clic su **Tier**, **Orphelins** o **Voisins Du Zero** per piazzare le puntate speciali, come indicato sulla tabella dei pagamenti posta in basso.
- Una volta piazzata la tua puntata, fai clic su **GIRA** per avviare il gioco.

#### GIOCO AUTOMATICO

La modalità di **GIOCO AUTOMATICO** può essere utilizzata per giocare diverse partite di fila automaticamente.

Piazza una puntata e tieni premuto il pulsante **GIRA** per accedere al pannello del Gioco Automatico. Il pannello del Gioco Automatico dispone di un cursore che può essere utilizzato per selezionare il numero di partite da giocare automaticamente. Imposta il cursore sul numero desiderato di partite automatiche e quindi fai clic sul pulsante **AVVIA AUTOMATICO** per iniziare a giocare.

Durante il Gioco Automatico, il numero di partite rimanenti sarà indicato sul pulsante **STOP AUTOMATICO** posto nella parte inferiore destra della schermata di gioco. Premi il pulsante **STOP AUTOMATICO** per terminare le partite automatiche quando lo desideri.

#### **PULSANTI**

**RADDOPPIA** - Raddoppia tutte le puntate attuali (se ciò non fa superare il limite impostato).

**CANCELLA PUNTATE** - Rimuove tutte le puntate dal tavolo.

**GIRA** - Fa girare la roulette con le puntate attuali. Tieni premuto questo pulsante per accedere al Pannello del Gioco Automatico.

**RIPUNTA** - Piazza le stesse puntate del round precedente.

**RADDOPPIA E GIRA** - Raddoppia tutte le puntate attuali (se ciò non fa superare il limite impostato) e fa girare la Roulette. Quando non vengono piazzate nuove puntate, fai clic su questo pulsante per ripetere e raddoppiare le puntate precedenti e fare girare i rulli.

**RIPUNTA E GIRA** - Piazza le stesse puntate del round precedente e fa girare la roulette.

**AVVIA AUTOMATICO** - Avvia il numero selezionato di partite automatiche.

**STOP AUTOMATICO** - Termina la sessione di Gioco Automatico attiva.

**ANNULLA** - Premilo per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo

**SALTA** - Durante la partita principale, premi il pulsante Salta per evitare l'animazione dei numeri speciali dalla cornice infuocata.

Durante il Bonus Mega Fire Blaze, premi il pulsante Salta per evitare l'animazione che indica quali colonne della tabella Bonus assegneranno moltiplicatori di vincita e Jackpot. Se premi Salta dopo avere premuto Gira, il gioco mostrerà direttamente il risultato del giro. Se premi Salta al termine della funzione, viene velocizzata l'animazione che mostra i premi assegnati.

#### **BONUS MEGA FIRE BLAZE**

In ogni giro, fino a 5 numeri (En Plein 0-36) saranno selezionati casualmente e circondati da una cornice infuocata sul tavolo della Roulette.

Se la pallina si ferma su un numero con la cornice infuocata e hai scommesso su questo numero (solo puntate En Plein), viene attivato il **Bonus Mega Fire Blaze**.

Quando ha inizio il Bonus, ti viene mostrata una tabella Bonus con 36 sezioni, 6 caselle al di sotto della tabella e 4 valori moltiplicatori Jackpot al di sopra. Le 6 caselle al di sotto della tabella potrebbero mostrare un moltiplicatore di vincita casuale da X2, X3 o X5 oppure il simbolo di una Stella Jackpot.

Tutte le posizioni della tabella delle puntate della partita principale che sono comparse con una cornice infuocata in un giro attivante, compaiono con cornici infuocate nella tabella Bonus. Queste posizioni partono con premi in denaro casuali con un valore fino a X50 la tua puntata.

La tabella Bonus è priva della posizione per lo 0. Se il numero zero era circondato da una cornice infuocata e viene attivato il Bonus, viene selezionata una posizione casuale sulla tabella del round Bonus.

La puntata durante il Bonus è pari alla puntata En Plein piazzata sul numero attivante nella partita principale.

Premi il pulsante Gira per ridurre di 1 il numero di giri rimanenti e fare girare ogni posizione vuota della tabella, mostrando un premio in denaro casuale fino a X50 la tua puntata oppure uno spazio vuoto.

Se viene assegnato un premio in denaro, la posizione corrispondente viene bloccata e il numero di giri rimanenti torna a 3. Se non vengono assegnati premi in denaro, non accade nulla.

Quando il numero di giri rimanenti raggiunge lo 0, vengono assegnati gli eventuali premi. Se 5 o meno premi compaiono sopra un moltiplicatore di vincita o una stella, i premi in denaro di queste colonne vengono assegnati nella forma in cui compaiono.

Se riempi le 6 posizioni sopra a un moltiplicatore di vincita, tutti i premi in denaro nelle 2 colonne al di sopra saranno moltiplicati per quel moltiplicatore di vincita.

Se riempi le 6 posizioni sopra a una stella, vinci i premi in denaro nelle 2 colonne al di sopra più la puntata moltiplicata per uno dei Jackpot posti sopra di essa. Nel gioco sono in palio 4 tipi di Jackpot: GRAND X2000, MAJOR X500, MINOR X100 e MINI X20.

### **FIRE BLAST**

La funzione Fire Blast potrebbe essere attivata in qualsiasi giro. Durante la funzione, i 10 numeri saranno selezionati a caso e vi sarà applicata una cornice infuocata.

Il Bonus Mega Fire Blaze prosegue quindi come illustrato precedentemente.

### **TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI**

Ti ricordiamo che le istruzioni della sezione "Come Puntare" posta in basso si applicano al gioco.

<b>Tipo di Puntata</b>	<b>Copre</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Come Puntare</b>	<b>Pagamento</b>
Mega Fire Blaze	1 numero	Una puntata sulla possibilità che un singolo numero dalla cornice infuocata sia il numero vincente.	Fai clic su un numero.	0:1 - 9.999:1
En Plein	1 numero	Una puntata su un preciso numero vincente.	Fai clic su un numero.	29:1
Dividi	2 numeri	Una puntata su due numeri adiacenti sul tavolo.	Fai clic tra due numeri.	17:1
Terzina	3 numeri	Puntata su una fila di 3 numeri (ad es. 1,2,3).	Tocca il bordo inferiore del numero più basso di una fila verticale.	11:1
Carré	4 numeri	Una puntata su quattro numeri adiacenti sul tavolo.	Premi l'angolo in cui si incontrano quattro numeri.	8:1

Linea	6 numeri	Una puntata che copre due Terzine - sei diversi numeri in due file da tre numeri (ad esempio: 1, 2 e 3 + 4, 5 e 6).	Fai clic tra due puntate sulle terzine (all'angolo inferiore tra due numeri, alla base di una fila verticale).	5:1
Colonna	12 numeri	Una puntata che copre un'intera colonna orizzontale da 12 numeri.	Fai clic sulle aree definite "2 A 1".	2:1
1ª Dozzina	12 numeri	Puntata su un numero compreso tra 1 e 12	Fai clic sulla sezione "1° 12".	2:1
2ª Dozzina	12 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 13 e 24.	Fai clic sulla sezione "2° 12".	2:1
3ª Dozzina	12 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 25 e 36.	Fai clic sulla sezione "3° 12".	2:1
1-18 (Manque)	18 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 1 e 18.	Fai clic sulla sezione "1-18".	1:1
19-36 (Passe)	18 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 19 e 36.	Fai clic sulla sezione "19-36".	1:1
Rosso	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia rosso.	Premi l'area indicata da un rombo rosso.	1:1
Nero	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia nero.	Premi l'area indicata da un rombo nero.	1:1
Pari	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia pari.	Premi l'area definita "EVEN".	1:1

Dispari	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia dispari.	Premi l'area definita "ODD".	1:1
---------	-----------	---	------------------------------	-----

### Puntate sui Vicini:

1. Le puntate sui **Vicini** coprono da 3 a 11 numeri adiacenti (una puntata su un numero e sui suoi vicini). Le puntate sui Vicini possono essere piazzate dalla visuale della pista numerica, accessibile premendo il pulsante corrispondente sul tavolo delle puntate. Per piazzare una puntata sui vicini, premi uno dei pulsanti numerati dei Vicini, per selezionare su quanti numeri adiacenti desideri puntare, e quindi tocca uno dei numeri sul tavolo. Sarà piazzata una puntata sul numero selezionato e su quelli adiacenti. Ad esempio: se è stato selezionato il pulsante 1 dei Vicini e si piazza una puntata sul numero 1, sarà piazzata una puntata anche sui numeri 33 e 20. Se è stato selezionato il pulsante 5 dei Vicini e si piazza una puntata sul numero 1, sarà piazzata una puntata anche sui numeri 10, 5, 24, 16, 33, 20, 14, 31, 9 e 22. Se uno dei numeri della puntata sui Vicini vince, viene assegnato un premio pari a 35:1.
2. **Voisins du Zero** significa "Vicini dello Zero". Questi sono i numeri della roulette inclusi tra il 22 e il 25. Fai clic su Voisins Du Zero sulla visuale del tavolo per piazzare la puntata. Sono puntate 9 fiche del valore selezionato:
  - o 2 fiche sono puntate come tripletta su 0/2/3
  - o 1 fiche è puntata a cavallo su 4/7
  - o 1 fiche è puntata a cavallo su 12/15
  - o 1 fiche è puntata a cavallo su 18/21
  - o 1 fiche è puntata a cavallo su 19/22
  - o 2 fiche sono puntate come carré su 25/26/28/29
  - o 1 fiche è puntata a cavallo su 32/35

I premi per la puntata Voisins du Zero sono i seguenti:

Numero Vincente	Pagamento
0, 2, o 3	22 fiche (11:1) + 2 fiche
4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 32, o 35	17 fiche (17:1) + 1 fiche
25, 26, 28, o 29	16 fiche (8:1) + 2 fiche

3. Le puntate **Tiers** coprono un terzo del tavolo, ovvero i numeri posizionati sul terzo della roulette opposto allo zero (quelli compresi tra 27 e 33). Fai clic su Tier nella visuale della pista numerica per piazzare la puntata. Sono puntate 6 fiche del valore selezionato:

- 1 fiche è puntata a cavallo su 5/8
- 1 fiche è puntata a cavallo su 10/11
- 1 fiche è puntata a cavallo su 13/16
- 1 fiche è puntata a cavallo su 23/24
- 1 fiche è puntata a cavallo su 27/30
- 1 fiche è puntata a cavallo su 33/36

Il premio per la puntata Tiers è il seguente:

Numero Vincente	Pagamento
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	17 fiche (17:1) + 1 fiche

4. Le puntate **Orphelins** coprono 8 numeri. Orphelins significa “Orfanelli”; tali numeri sono quelli posti nelle due aree della roulette non comprese nelle puntate Tiers e Voisins du Zero. Fai clic su Orphelins nella visuale della pista numerica per piazzare la puntata. Sono puntate 5 fiche del valore selezionato:

- 1 fiche è puntata en plein sul numero 1
- 1 fiche è puntata a cavallo su 6/9
- 1 fiche è puntata a cavallo su 14/17
- 1 fiche è puntata a cavallo su 17/20
- 1 fiche è puntata a cavallo su 31/34

Il numero 17 partecipa a due puntate a cavallo (14/17 e 17/20). I premi per la puntata Orphelins sono i seguenti:

Numero Vincente	Pagamento
6, 9, 14, 20, 31, 34	17 fiche (17:1) + 1 fiche
1	29 fiche (29:1) + 1 fiche
17	34 fiche (17:1) + 2 fiche

N.B.

- Una vincita comporta la restituzione delle puntate piazzate sul numero vincente e l’assegnazione di un premio basato sul tipo di puntata.

**Nota sulle disconnessioni:** in caso di disconnessione da internet durante la partita, riefettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai continuare la partita dal



punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere riefettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

**Nota sui malfunzionamenti:** i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Se disponi di Bonus nel gioco, potrai consultare quelli disponibili premendo l'opzione **Bonus del Gioco** nella finestra della schermata introduttiva.

**Nota:** Utilizzando i crediti Bonus del gioco, i Jackpot disponibili vengono disattivati e i contatori corrispondenti non sono mostrati.

Puoi importare altro denaro nel gioco facendo clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto in basso.

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari a 97.31%.

## Mega Fire Blaze™: Khonsu God of Moon™

### Slot a 5 rulli e 30 linee

#### Istruzioni di gioco:

- La schermata introduttiva mostra le funzioni del gioco.
- Premi il pulsante **INIZIA** per dare inizio al gioco.
- Premi - o + accanto alla **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi il pulsante di accelerazione per attivare la **MODALITÀ TURBO** e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante per interrompere la sessione della **MODALITÀ TURBO**.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Fai clic su ■ per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- 3 o più simboli disposti ovunque, da sinistra a destra e su rulli consecutivi, assegnano una vincita
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. Le vincite sono moltiplicate per la puntata della linea. Il valore della puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per 30.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

#### Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante con 2 frecce rotanti e quindi utilizza il cursore per selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
  - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

#### Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **I**.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso oppure verso i lati.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

#### **Linee di vincita:**

- Il gioco offre 30 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per round di gioco è pari alla puntata della linea × 30.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- La puntata della linea è diversa dalla puntata totale. La puntata per linea indica quanto è stato puntato su una singola linea di pagamento. La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro. I premi indicati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata della linea; fanno eccezione i premi Scatter che sono invece pagati in base alla puntata totale.

#### **Limite massimo di vincita:**

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

#### **Simbolo Wild:**

- Il simbolo **WILD** del gioco è l'Uomo.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quelli **SCATTER** e **Luna** (denaro).

#### **Scatter:**

- Il simbolo **SCATTER** del gioco è quello della Sfinge.
- Il simbolo **SCATTER** compare su tutti i rulli durante la partita principale.
- 3 o più simboli **SCATTER** ovunque sui rulli durante la partita principale attivano le **Partite Gratis**.

#### **Partite Gratis:**

- 3 o più simboli **SCATTER** ovunque sui rulli attivano 6 **Partite Gratis**.
- Durante le **Partite Gratis**, se 3 o più simboli **SCATTER** si fermano sui rulli, vengono assegnate altre 6 Partite Gratis.
- I rulli 2, 3 e 4 sono marcati con una cornice speciale durante le **Partite Gratis**.
- Ogni simbolo **WILD** e/o **Luna** che si ferma su tali rulli si espande e riempie il rullo per maggiori possibilità di formare una vincita o attivare la **Funzione Respin Fire Blaze**.

#### **Funzione Respin Fire Blaze:**

- Quando 6 o più simboli **Luna** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze**.
- Ogni simbolo del **Luna** comparso nel giro che ha attivato la funzione e durante i Respin porta con sé un premio in denaro o un'icona di Stella Jackpot.
- I simboli **Luna** che hanno attivato la funzione e i premi che vi sono comparsi sopra, sono mantenuti in posizione durante la funzione.

- Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli sbloccati gira indipendentemente.
- Dopo ogni Respin se vi sono 1 o più nuovi simboli **Luna**, questi vengono bloccati e il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3.
- Ogni fila aggiuntiva viene sbloccata ottenendo 2 simboli **Luna** con una chiave.
- I valori degli eventuali simboli **Luna** bloccati sulla fila 7 sono moltiplicati per x2.
- I valori degli eventuali simboli **Luna** bloccati sulla fila 8 sono moltiplicati per x5.
- I valori degli eventuali simboli **Luna** bloccati sulla fila 9 sono moltiplicati per x10.
- **Nota:** anche le icone Stella Jackpot che si fermano sulle file 7, 8 e 9 vengono moltiplicate.
- Tutti i premi vengono assegnati dopo il termine di tutti i Respin.

#### **Jackpot:**

- Vi sono in palio 4 tipi di Jackpot: GRAND, MAJOR, MINOR e MINI.
- Ogni icona bloccata della Stella Jackpot si trasforma per assegnare il premio GRAND, MAJOR, MINOR o MINI:
  - Il valore del Jackpot GRAND = Puntata totale x 2.000
  - Il valore del Jackpot MAJOR = Puntata totale x 500
  - Il valore del Jackpot MINOR = Puntata totale x 100
  - Il valore del Jackpot MINI = Puntata totale x 20
- Questi premi possono essere vinti per diverse volte in ogni sessione della **Funzione Respin Fire Blaze**.
- I Jackpot non sono progressivi: ognuno di essi corrisponde a un premio proporzionale alla puntata totale.

**Ritorno al giocatore:** Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 96.49%.

#### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - Un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - Una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  - La modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

## Pearls Pearls Pearls™

### Slot a 5 rulli e 30 linee

Lo scopo della slot **Pearls Pearls Pearls™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

#### Istruzioni di gioco:

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 30.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
- Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
- Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
- Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualsiasi** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi delle linee e quelli Scatter accumulati.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- La vincita di linea sarà pari al valore del tuo gettone moltiplicato per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.
- Le vincite Scatter saranno pari alla tua puntata totale moltiplicata per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle linee di pagamento, premi **i** e scorri fino a **Linee Vincenti**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

#### Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:

- I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
- Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP**.

#### **Tabella dei pagamenti:**

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi la freccia indietro.

#### **Linee di vincita:**

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite possono verificarsi solo sulle linee di pagamento attive.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente.
- Vi è una differenza tra il valore del gettone e la puntata totale. Il valore del gettone è pari alla tua puntata totale divisa per 10. I premi delle linee sono pari al valore indicato nella tabella dei pagamenti, moltiplicato per il valore del gettone. La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro.

#### **Limite Massimo di Vincita:**

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

#### **Simbolo Wild:**

- Il simbolo **Wild** è la **Sirena**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dei simboli **Scatter** e **Perla**, per ottenere la migliore combinazione possibile.

#### **Scatter:**

- Il simbolo **Scatter** è il **Forziere del Tesoro**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.

#### **Funzione Respin Fire Blaze:**

- La **Perla** è il simbolo **Bonus** del gioco. Quando 6 o più simboli del **Perla** appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze**.
- Ogni simbolo **Perla** comparso nel giro che ha attivato la funzione e durante i Respin porta con sé un premio in denaro o un'icona Star.
- I simboli **Perla** che hanno attivato la Funzione e i premi comparsi su di essi sono mantenuti in posizione durante la Funzione.
- Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli non bloccata ruota indipendentemente.

- Dopo ogni Respin, se vi sono uno o più simboli **Perla** nuovi, questi vengono mantenuti e il numero dei Respin rimanenti viene riportato a 3.
- Il premio GRAND (L'importo del premio GRAND = Puntata Totale × 2000) viene assegnato durante la funzione, quando tutte le posizioni dei simboli sono coperte da simboli **Perla**.
- Tutti i premi **Perla** indicati sullo schermo vengono pagati quando viene assegnato il premio GRAND oppure dopo l'utilizzo dei 3 Respin. La funzione sarà quindi completata.
- Le icone Star si trasformeranno per assegnare il premio MAJOR (L'importo del premio MAJOR = Puntata Totale × 500), MINOR (L'importo del premio MINOR = Puntata Totale × 100) o MINI (L'importo del premio MINI = Puntata Totale × 20). Tali premi possono essere vinti per più volte in ogni sessione della **Funzione Respin Fire Blaze**.

#### **Partite gratis:**

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le Partite Gratis.
- Sono assegnate 6 Partite Gratis.
- Durante ogni Partita Gratis, tutti i simboli **Wild** che compaiono sul rullo 3 sono provvisti di un moltiplicatore. I moltiplicatori possibili sono 2, 4, 8 o 16. Le vincite di linea che includono un simbolo **Wild** con un moltiplicatore, assegnano la vincita normale moltiplicata per il moltiplicatore.
- Durante le Partite Gratis, quando 6 o più simboli **Perla** appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze**.
- Durante le Partite Gratis, i simboli **Perla** sul rullo 3 avranno dei premi superiori, in media, rispetto a quelli dei simboli **Perla**.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.
- Durante le partite gratis, se 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono assegnate altre 6 Partite Gratis.

#### **Ritorno al giocatore:**

- Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 96.50%.

#### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al casinò, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.





**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**





## Rubik's® Cube

### Slot a 5 rulli e 25 linee

#### Istruzioni di gioco:

- La schermata introduttiva mostra le funzioni del gioco.
- Premi il pulsante **GIOCA** per avviare la partita.
- Premi + o - al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi il pulsante del **FULMINE** per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante del **FULMINE** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi il pulsante  per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante  diventa . Clicca su  per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. I pagamenti elencati nella tabella dei pagamenti vengono moltiplicati per la puntata in gettoni. La puntata in gettoni è pari alla puntata totale / 10.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

#### Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante con un  circondato da una freccia, quindi utilizza il cursore per selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
  - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo .

#### Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **i**.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, premi le frecce.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante **GIOCA**.

#### Linee di vincita:

- Il gioco offre 25 linee di pagamento sempre attive.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro. I pagamenti elencati nella tabella dei pagamenti vengono moltiplicati per la puntata in gettoni. La puntata in gettoni è pari alla puntata totale / 10.

#### **Limite Massimo di Vincita:**

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

#### **Scatter:**

- Il simbolo Rubik's® Cube con la parola 'Rubik's®' su di esso rappresenta il simbolo **SCATTER** del gioco.
- I simboli **SCATTER** compaiono soltanto sui rulli 1 e 5.
- Se un simbolo **SCATTER** compare contemporaneamente sui rulli 1 e 5 durante la partita principale, viene attivata la funzione **Partite Gratis**.

#### **Funzione Rubik's® Cube:**

- Il Rubik's® Cube ruota a ogni giro della partita principale
- Le posizioni dei rulli 2, 3 e 4 corrispondono al Rubik's® Cube posizionato accanto ai rulli.
- Il Rubik's® Cube può mostrare un mix di colori o un unico colore.
- Se il Rubik's® Cube mostra un mix di colori e alcuni di quei simboli colorati compaiono nelle stesse posizioni sui rulli 2, 3 o 4 come indicato nel Rubik's® Cube, tali posizioni dei simboli diventano simboli **WILD** per il risultato di quel giro.
- Se il Rubik's® Cube mostra un unico colore e i simboli di quel colore compaiono in qualsiasi punto dei rulli 2, 3 o 4, tali simboli diventano simboli **WILD** moltiplicatore per il risultato di quel giro.
- **N.B.:** Quando il Rubik's® Cube mostra un unico colore, gli eventuali simboli di un colore diverso sono rimossi dai rulli per quel giro. Ad esempio, se il Rubik's® Cube diventa totalmente rosso, non è possibile ottenere simboli Blu, Verdi, Arancioni, Gialli o Bianchi in quel giro.
- I valori dei moltiplicatori sono cumulativi.
- Il valore del moltiplicatore dipende dal colore del simbolo:
  - Wild Rosso = x7
  - Wild Blu = x6
  - Wild Verde = x5
  - Wild Arancione = x4

- Wild Giallo = x3
- Wild Bianco = x2

#### **Partite Gratis:**

- Le **Partite Gratis** sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.
- Quando un simbolo **SCATTER** si ferma contemporaneamente sui rulli 1 e 5, viene attivata la schermata di selezione delle **Partite Gratis** e viene sbloccata la successiva modalità Partite Gratis.
- Possono essere sbloccate fino a 6 modalità Partite Gratis.
- Dalla schermata di selezione delle Partite Gratis puoi selezionare la modalità Partite Gratis. Premi **GIOCA** per confermare e avviare le **Partite Gratis** oppure **INDIETRO** per tornare alla schermata di selezione delle Partite Gratis.
- I valori dei moltiplicatori sono cumulativi.
- Ogni modalità Partite Gratis assegna un numero diverso di giri e un valore **WILD** moltiplicatore:
  - Giri Bianchi: 10 Partite Gratis con **WILD** moltiplicatore x2
  - Giri Gialli: 8 Partite Gratis con **WILD** moltiplicatore x3
  - Giri Arancioni: 6 Partite Gratis con **WILD** moltiplicatore x4
  - Giri Verdi: 5 Partite Gratis con **WILD** moltiplicatore x5
  - Giri Blu: 3 Partite Gratis con **WILD** moltiplicatore x6
  - Giri Rossi: 2 Partite Gratis con **WILD** moltiplicatore x7
- Durante le **Partite Gratis**, se un simbolo dello stesso colore della modalità Partite Gratis compare in qualsiasi punto dei rulli 2, 3 o 4, diventa un simbolo **WILD** moltiplicatore adesivo, che rimane bloccato durante tutta la durata della funzione.
- **N.B.:** In ciascuna modalità Partite Gratis, i simboli colorati che non corrispondono alla modalità selezionata vengono rimossi dai rulli. Ad esempio, nei Giri Rossi, non è possibile ottenere simboli Blu, Verdi, Arancioni, Gialli o Bianchi.

#### **Ritorno al giocatore:**

- La percentuale minima del ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 96.06%. La percentuale massima del ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 96.1%.

#### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - Un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - Una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;

- La modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

## Wild Lava™

### Slot a 5 rulli e 40 linee

- Lo scopo di **Wild Lava™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

### Istruzioni di gioco:

- Premi **GIOCA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre premere **NON MOSTRARE ANCORA** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.
- In questo gioco, le vincite di linea sono valide esclusivamente sulle linee di puntata attive.
- Premi - o + accanto al pulsante della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi **TURBO OFF** per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. In tal modo verranno saltati alcuni suoni e animazioni di vincita. Premi il pulsante **TURBO ON** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Premi **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo della **VINCITA TOTALE** indica i premi accumulati.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. La tua vincita sarà pari alla tua puntata di linea moltiplicata per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

### Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, passa il cursore sul pulsante **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
  - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo il pulsante **STOP** sotto GIRI AUTOMATICI.

### Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **INFO**.

- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
- I premi dei simboli e delle funzioni sono elencati nella **TABELLA DEI PAGAMENTI**. Per calcolare l'eventuale importo della vincita di ogni combinazione di simboli, si moltiplica la puntata per linea per il premio.
- Per chiudere la tabella e tornare alla partita principale, premi il pulsante con la freccia indietro.

#### **Linee di vincita:**

- Il gioco si svolge con 40 linee di vincita attive. La puntata totale per round di gioco è pari alla puntata della linea x 40.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- C'è una differenza tra Puntata di linea e Puntata totale. La Puntata di linea mostra quanto viene puntato su una singola Linea di vincita. La Puntata totale mostra quanto viene puntato in totale in un singolo giro. Le vincite mostrate nella Tabella dei pagamenti sono moltiplicate per la Puntata di linea.

#### **Limite Massimo di Vincita:**

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

#### **Simbolo Wild:**

- Il simbolo su cui è presente la lettera 'W' è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** si ferma sui rulli durante la funzione **Wild Eruptions** e sostituisce tutti gli altri simboli tranne **SCATTER**.

#### **Scatter:**

- Il simbolo **SCATTER** è il simbolo del portale.
- Il simbolo **SCATTER** compare sui rulli 2, 3 e 4.
- 3 simboli **SCATTER** attivano le **Partite Gratis Lava**.
- Ogni simbolo **SCATTER** che si ferma sui rulli senza attivare le **Partite Gratis** viene salvato come simbolo **WILD**.

#### **Wild Eruptions**

- I simboli **WILD** vengono raccolti per un Respin nella partita principale e diventano **WILD** adesivi nelle **Partite Gratis**.
- Nella partita principale, il vulcano erutta casualmente spargendo tutti i simboli **WILD** raccolti sui rulli per un Respin.

#### **Partite Gratis Lava**

- 5 **Partite Gratis Lava** vengono attivate quando un simbolo **SCATTER** si ferma sui rulli 2, 3 e 4. Tutti i simboli **WILD** raccolti durante la partita principale diventano simboli **WILD** adesivi durante le **Partite Gratis Lava**.
- Per avviare la funzione, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**.
- Una volta attivate le **Partite Gratis Lava**, il vulcano erutta e sparge sui rulli tutti i simboli **WILD** raccolti come simboli **WILD** adesivi per l'intera funzione. I simboli **WILD** adesivi possono mescolare le loro posizioni in ogni giro.
- Vengono garantiti almeno 5 simboli **WILD** casuali.
- Le **Partite Gratis** possono essere riattivate. 3 simboli **SCATTER** assegnano altre Partite Gratis.

#### **Ritorno al giocatore:**

- La percentuale teorica di RTP (ritorno al giocatore) è pari al 96,47%.

#### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
- la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**