Live No Commission Baccarat

Il Live No Commission Baccarat si gioca con otto mazzi, un croupier dal vivo e un vero tavolo da Baccarat. Applichiamo le regole del Baccarat standard. Visita la sezione del Regolamento del Baccarat Senza Commissione per maggiori informazioni sul valore delle carte, le regole di distribuzione e molto altro.

Nella versione Senza Commissione del Baccarat, il premio per la posizione del **Banco** è diverso da quello del Baccarat regolare. Per maggiori informazioni, consulta la sezione dei premi.

Come piazzare le puntate

- Se accedi al tavolo durante un round di gioco, attendi la mano successiva e piazza le tue puntate.
- Per piazzare una puntata, seleziona una fiche e quindi piazzala su una posizione di puntata.
- Puoi piazzare più di una fiche su diverse posizioni di puntata contemporaneamente.
- Il timer della finestra di gioco indica il tempo a tua disposizione per piazzare le puntate.
- È necessario confermare la tua puntata. È possibile fare ciò manualmente, utilizzando il pulsante **Conferma** dopo ogni puntata, o automaticamente al termine del periodo di puntata. Se il fornitore del servizio ha attivato la conferma automatica, il pulsante **Conferma** non compare. Puoi disattivare la funzione dalle impostazioni del gioco.
- Il round di gioco ha inizio dopo il segnale di **Stop alle Puntate**.
- Le puntate vincenti vengono pagate al termine di ogni round di gioco.
- Per giocare un round, piazza nuovamente le tue puntate oppure premi il pulsante **Ripunta**.
- Per saltare un giro, è sufficiente non piazzare alcuna puntata sul tavolo.

Funzionamento del gioco

- Seleziona una fiche e piazzala sulla posizione di puntata: sulle puntate principali **Giocatore, Banco** o **Pareggio,** oppure su una delle puntate collaterali.
- All’inizio del round di gioco, le carte vengono distribuite a te e al **Banco** nel seguente ordine: prima carta al **Giocatore,** seconda carta al **Banco,** terza carta al **Giocatore,** quarta carta al **Banco.** In alcuni casi viene distribuita una terza carta al **Giocatore** e/o al **Banco**. Per maggiori informazioni, consulta la sezione delle **Regole della Terza Carta**.
- Vengono calcolati i punteggi delle carte e vince la mano che si avvicina di più a 9.

Limiti

I limiti indicati accanto al nome del tavolo nella **Lobby** e nell'interfaccia del tavolo da gioco corrispondono ai limiti della puntata **Giocatore/Banco**.

Puntate Multiple

Una volta piazzata e confermata la tua puntata principale, se l'opzione delle **Puntate Multiple*** è supportata e il round di puntata è ancora aperto, sono accettate ulteriori puntate. Ti ricordiamo che se la Conferma automatica delle puntate è disattivata, dovrai **Confermare** ognuna delle tue puntate aggiuntive.

* La disponibilità dell'opzione dipende dal tuo fornitore del servizio.

Puntate Collaterali

Una Puntata Collaterale è una puntata che è possibile piazzare oltre alle puntate principali su **Giocatore, Banco** o **Pareggio**. Nel Baccarat è possibile piazzare Puntate Collaterali senza avere effettuato la puntata principale.

Le regole che disciplinano le puntate collaterali **Coppia del Giocatore / Coppia del Banco / L'una o l'altra Coppia / Coppia PerfettaTM / Grande / Piccolo** sono le seguenti:

- Le puntate collaterali **Coppia del Giocatore, Coppia del Banco** e **L'una o l'altra Coppia** vincono se le prime due carte distribuite dal banco formano una coppia nella rispettiva posizione.
- La puntata collaterale sulla **Coppia PerfettaTM** vince se le prime due carte del **Giocatore** o del **Banco** formano una coppia dello stesso seme. Ad esempio, una coppia di 7 di quadri.
- La puntata collaterale **Grande** vince se il numero totale delle carte distribuite fra **Giocatore** e **Banco** è pari a 5 o 6.
- La puntata collaterale **Piccolo** vince se il numero totale delle carte distribuite fra **Giocatore** e **Banco** è pari a 4.
- La puntata collaterale non è associata alle puntate principali del gioco. Puoi puntare sulla puntata principale del **Giocatore** e sulla puntata collaterale della **Coppia del Banco** e viceversa.

Per ridurre il rischio di frodi e abusi nel gioco, le puntate collaterali potrebbero essere disattivate periodicamente.

Premio delle Puntate Collaterali Egalite Extra*

Egalite Extra è un tipo di puntata collaterale del Baccarat che ti consente di scommettere che le mani del **Giocatore** e del **Banco** costituiranno un determinato **Pareggio**.

- La tua puntata si rivelerà vincente se le mani determineranno un **Pareggio** con un determinato punteggio. Se il risultato non sarà un **Pareggio,** tutte le puntate **Egalite Extra** saranno perdenti.
- Puoi puntare sulle posizioni **Egalite Extra** senza piazzare una puntata principale.
- Puoi piazzare una o più puntate sul **Pareggio** con il punteggio offerto dalle puntate collaterali **Egalite Extra**.

* La disponibilità dell'opzione dipende dal tuo fornitore del servizio.

Mescolatura delle carte

Nel gioco vengono utilizzati otto mazzi di carte mescolati precedentemente. Quando un nuovo set di carte mescolate arriva al tavolo, le carte vengono inserite nel sabot e il croupier vi posiziona un divisore. Quando viene distribuita la carta che funge da divisore, il banco annuncia che le carte saranno sostituite nel round successivo. Ogni volta che un nuovo set di carte arriva sul tavolo, tutte le carte precedenti vengono rimosse. Le nuove carte vengono mescolate ulteriormente sul tavolo e quindi inserite nel sabot.

Nuove carte annullate*: All'inizio di ogni nuovo sabot, il croupier estrae la prima carta e la scopre; preleverà quindi un numero di carte coperte pari al valore della prima carta estratta, bruciandole (scartandole).

* La disponibilità dipende dal fornitore del servizio.

Ritorno al giocatore e tabella dei pagamenti

Puntate principali	
Banco	98,54%
Giocatore	98,76%
Pareggio	85,64%
Puntate collaterali	
Coppia del Giocatore	89,64%
Coppia del Banco	89,64%
Coppie Perfette™	86,97%
L'una o l'altra coppia	86,29%
Grande	95,65%
Piccolo	94,72%

Egalite Extra	87,55%–93,61%

Baccarat Senza Commissione - Tabella dei Premi

Partita	**Premio senza commissione**			
	Giocatore	Pareggio	Il Banco ha vinto con un punteggio diverso dal 6	Il Banco ha vinto con un 6
Live Baccarat	1:1	8:1	1:1	0,5:1
Baccarat Progressivo	1:1	8:1	1:1	0,5:1

Tabella dei Premi delle Puntate Collaterali

Puntata Collaterale	**Quote dei Premi**
Coppia del Giocatore	11:1
Coppia del Banco	11:1
Qualsiasi Coppia	5:1
Perfect Pair™	25:1
Grande	0,54:1
Piccolo	1,5:1

Premio delle Puntate Collaterali Egalite Extra

Egalites Individuali	**Quote dei premi**
0	150:1
1	215:1
2	220:1
3	200:1
4	120:1
5	110:1
6	45:1
7	45:1
8	80:1
9	80:1

Interfaccia

Ripunta	Piazza la stessa puntata del round precedente.
Annulla	Rimuove le tue puntate attualmente sul tavolo.

Raddoppia	Raddoppia la puntata attualmente piazzata.
Conferma	Conferma tutte le puntate che hai piazzato sul tavolo. In caso di mancata conferma, le tue puntate non sono considerate valide.
Menu	Il pulsante consente di accedere alle **Impostazioni**. • **Impostazioni del Gioco** - Ti consente di attivare o disattivare la conferma automatica delle puntate e i suggerimenti. • **Impostazioni Audio** - Ti consente di attivare o disattivare gli effetti sonori e la voce del croupier e di impostare il volume dell'audio. • **Impostazioni Video** - Ti consente di modificare la qualità del collegamento video. • **Cronologia di Gioco** - Ti consente di consultare le informazioni relative alle tue partite precedenti. Se non sei soddisfatto dei dati mostrati nella **Cronologia di Gioco**, puoi richiedere maggiori informazioni al tuo operatore del servizio. • **Guida** - Apre le pagine di Guida e Regolamento che stai leggendo. • **Assistenza*** - Ti consente di contattare il servizio di assistenza. * Questa opzione potrebbe non essere disponibile nella tua regione.
Saldo	Mostra l'attuale saldo di gioco. Questi sono i fondi che puoi utilizzare per giocare.
Cassa	Apre la finestra della **Cassa**, da cui è possibile effettuare effettuare depositi e prelievi, visualizzare la cronologia delle transazioni e altro.
Limiti	Apre il pannello dei **Limiti**.
Lobby	Carica la **Lobby**, da cui potrai unirti ad un altro tavolo. Se il round non è finito e hai piazzato delle puntate sul tavolo, devi attendere la fine del giro prima di potere abbandonare l'attuale tavolo.
Fiche Dorata	Le **Fiche Dorate** sono fiche Bonus che ti vengono assegnate in determinati giochi da tavolo. Ogni **Fiche Dorata** ha un valore preciso e può essere utilizzata per puntare come una fiche normale. Se è disponibile il menu delle **Fiche Dorate** sul dashboard, puoi utilizzare le **Fiche Dorate** disponibili nella partita in corso. Il menu delle **Fiche Dorate** indica il valore e l'importo delle **Fiche Dorate** disponibili in una determinata partita. Se hai vinto **Fiche Dorate** di valore diverso, il menu indicherà tutti i valori con l'importo corrispondente. Le fiche dello stesso valore provenienti da Bonus diversi vengono sommate. Il pulsante delle Info apre una finestra con maggiori informazioni sulle **Fiche Dorate**.

Per puntare utilizzando le **Fiche Dorate**, seleziona la **Fiche Dorata** dell'importo desiderato e piazzala come una comune puntata. Il numero di **Fiche Dorate** rimanenti diminuirà di conseguenza.

Nota:

- Le **Fiche Dorate** sono accettate soltanto come puntate iniziali. Tutte le azioni successive, come il **Raddoppio**, saranno addebitate sul tuo conto in Denaro Reale.
- Nei giochi di carte, non è possibile piazzare le **Fiche Dorate** e le fiche regolari sulla stessa posizione di puntata contemporaneamente. È tuttavia possibile mescolare **Fiche Dorate** e **Denaro Reale** in tutti i giochi di Roulette e SicBo.
- Puoi piazzare solo una **Fiche Dorata** in ogni round di gioco. Ciò implica che nelle partite con più mani, le **Fiche Dorate** possono essere piazzate solo su una mano.

In caso di **Pareggio** o **Push**, la **Fiche Dorata** che hai puntato ti sarà restituita. **Pareggio** e **Push** sono disponibili sono nel Blackjack e nel Poker.

Quando le tue puntate piazzate con **Fiche Dorate** vincono, il valore della **Fiche Dorata** vincente viene sottratto dall’importo della tua vincita.

Tutte le partite giocate con le **Fiche Dorate** sono individuabili nella cronologia di gioco grazie all'icona (GC).

N.B. Questa funzione può essere attivata o disattivata dal tuo fornitore del servizio.

Puntate Live - Dichiarazione di non responsabilità

Compiamo ogni sforzo per assicurarci che le informazioni che ti vengono mostrate e quelle presenti sul sito web, in relazione agli eventi, siano accurate. Ciò, tuttavia, è esclusivamente finalizzato alla creazione di una guida. A causa della natura di tali eventi e dei possibili ritardi nelle trasmissioni in tempo reale, non ci assumiamo alcuna responsabilità in merito alla correttezza o meno delle informazioni, inclusi il punteggio e l’ora della partita. Assicurati di consultare le regole di puntata per verificare l'impostazione delle puntate nei diversi mercati. Ti ricordiamo che tale ritardo varia in base ai clienti e può dipendere dalla strumentazione utilizzata per ricevere dati o immagini.

Collegamenti video in tempo reale: A causa della natura stessa di Internet, è possibile che si verifichino problemi di latenza. Il gioco è stato creato in modo che qualsiasi potenziale latenza non provochi alcun vantaggio o svantaggio per il giocatore.

Nota sui malfunzionamenti: Il malfunzionamento rende nulle le vincite e le giocate.

Nota sugli arrotondamenti: Le puntate sono sempre approssimate per difetto dalla terza cifra decimale. Quando ricevi un rimborso e il denaro viene trasferito sul saldo del tuo conto, qualsiasi importo inferiore a 0,01 viene arrotondato per difetto.

Nota sulle azioni incomplete: Le azioni non pagate vengono annullate dopo 90 giorni.

Nota sulle disconnessioni: Se vieni disconnesso dal gioco a causa di problemi di connessione, le tue puntate vengono registrate e pagate in base al risultato del round di gioco. Puoi visualizzare i risultati del round nella cronologia di gioco.

Baccarat a 7 postazioni senza commissione

Si tratta di una variante* del Baccarat senza commissione. Regolamento, proporzione delle vincite, premi e stile di distribuzione delle carte sono quelli del Baccarat senza commissione; la differenza sta nel numero di postazioni del tavolo, limitato a sette, e che ogni giocatore dispone di una determinata posizione per piazzare le proprie puntate. Un numero illimitato di giocatori può occupare la stessa postazione, ma sulla posizione assegnata potrai vedere solo le tue puntate. Puoi scegliere la tua postazione utilizzando il selezionatore posto nella Lobby (solo gli utenti dell'applicazione mobile vengono assegnati a una postazione libera casuale). Una volta seduto al tavolo, non puoi cambiare la tua postazione, a meno che non riacceda utilizzando la Lobby; Dopo avere confermato le tue puntate, non puoi lasciare il tavolo prima del termine del round di gioco.
Puoi visualizzare i nickname e le puntate principali degli altri giocatori seduti al tavolo e utilizzare il pannello delle **Impostazioni** per nascondere le tue puntate agli altri giocatori.

*Disponibile solo se attivata dal tuo fornitore del servizio.

Regolamento del Baccarat Senza Commissione

Lo scopo del gioco è di ottenere una mano con un punteggio il più vicino possibile a 9.

Valore delle carte:

- Gli Assi valgono uno
- Le carte da 2 a 9 hanno il loro valore nominale
- I dieci e le figure valgono zero

Se il valore della mano dà un numero di due cifre, ignora la prima cifra. L'ultima cifra è il valore della mano del Baccarat in punti. Ad esempio: 7+6=13=3 oppure 4+6=10=0.

Piazza la tua puntata su una o più delle seguenti posizioni: il **Banco**, il **Giocatore** e/o il **Pareggio**. Il **Giocatore** e il **Banco** riceveranno quindi due carte, distribuite nel seguente ordine: prima carta al **Giocatore**, seconda carta al **Banco**, terza carta al Giocatoree quarta carta al **Banco**. In alcuni casi viene distribuita una terza carta al **Giocatore** e/o al **Banco**. Per maggiori informazioni, consulta la sezione delle **Regole della Terza Carta**.

Vince la mano più vicina al 9.

Se punti sul **Giocatore** e questo si rivela vincente, la tua puntata viene pagata 1 a 1. Ad esempio, se hai puntato 10 ricevi 20.

Se punti sul **Banco** e il **Banco** vince, vieni pagato 1 a 1 sulla tua puntata; se il **Banco** vince con un 6, tuttavia, vieni pagato 0,5 a 1 sulla tua puntata. Ad esempio, se hai puntato una fiche da 10 ricevi 15.

Se la mano del **Giocatore** e quella del **Banco** ottengono lo stesso punteggio, si verifica un **Pareggio**. Se hai puntato sul **Pareggio**, vieni pagato 8 a 1. Le puntate principali di non-pareggio vengono restituite in caso di Pareggio.

Regole della Terza Carta

Il seguente schema del **Baccarat** determina quando il **Giocatore** e/o il **Banco** ricevono automaticamente una terza carta durante una partita di Baccarat:

Giocatore

Valore delle prime due carte:	
0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5	Prende una carta
6 – 7	Sta
8 – 9	"Mano naturale", nessun'altra carta viene estratta

Se il **Giocatore** sta, il **Banco** riceve una carta se ha un totale pari o inferiore a 5. Se il **Giocatore** chiede una carta, usa la seguente tabella per stabilire se il **Banco** prende o sta.

Banco

Valore delle prime due carte:	Prende una carta quando la terza carta del Giocatore è:	Non prende una carta quando la terza carta del Giocatore è:
0 – 1 – 2	Prende sempre una carta	

3	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 9	8
4	2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 8 – 9
5	4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 8 – 9
6	6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 8 – 9
7	Sta sempre	
8 – 9	Il giocatore non può ricevere una carta	Il giocatore non può ricevere una carta

N.B. Se il **Giocatore** e/o il **Banco** ottengono un totale di 8 o 9, stanno entrambi. Questa regola prevale sulle altre.

Segnapunti

Vi sono 5 **Carte segnapunti** del Baccarat. Ogni carta segnapunti indica i risultati di gioco utilizzando un segno diverso.
La differenza consiste nel punto di partenza e nel modo in cui sono indicati i risultati.

Sulle carte segnapunti sono presenti i seguenti contrassegni:

- **Cerchio rosso** – quel giro è stato vinto dal banco.
- **Cerchio blu** – quel giro è stato vinto dal giocatore.
- **Barra verde** – il giro si è concluso con un pareggio.

I pulsanti delle carte segnapunti consentono di modificarne i contenuti:

- **Banco** – Mostra brevemente i possibili dati della scheda segnapunti, nell'ipotesi che il prossimo risultato sia **Banco**.
- **Giocatore** – Mostra brevemente i possibili dati della scheda segnapunti, nell'ipotesi che il prossimo risultato sia **Giocatore**.

Carte Segnapunti del gioco

Sono disponibili le seguenti **Carte segnapunti** : **Bead Road**, **Big Road**, **Big Eye Road**, **Small Road** e **Cockroach Road**.

Le **Carte Segnapunti** consentono di visualizzare le sequenze del **Giocatore** e del **Banco**.
Le vincite di un contendente e i pareggi sono mostrati in una colonna. Quando si verifica una vincita dell'avversario, viene iniziata una nuova colonna.
I **Pareggi** non interrompono una colonna perché le puntate diverse dal pareggio sono restituite al **Giocatore**.
Ne deriva che in caso di **Pareggio** non perderai il tuo denaro.

Carta Segnapunti completa (Bead Road)

La carta segnapunti **Bead Road** mostra in sequenza i risultati del round di gioco. La prima cella a sinistra indica il risultato più recente, quella sotto mostra il risultato precedente e così via.
Una volta raggiunta l'ultima cella in basso, il nuovo round viene registrato nella prima cella della colonna successiva.

La carta segnapunti **Bead Road** mostra il risultato del round di gioco e il totale dei punti della mano vincente:

- Un cerchio rosso indica che il **Banco** ha vinto quel round di gioco.
- Un cerchio blu indica che il **Giocatore** ha vinto quel round di gioco.
- Un cerchio verde indica un **Pareggio**.
- Un punto rosso in basso a destra della cella indica che il **Banco** aveva una coppia.
- Un punto blu in alto a destra della cella indica che il **Giocatore** aveva una coppia.

Esempio di Carta Segnapunti

Tutte le carte segnapunti descritte in basso sono derivate dalla **Big Road**. Il seguente è un esempio di risultati registrati su una carta segnapunti **Big Road**. Tutti gli altri esempi di carte indicati in basso sono basati su questa:

Big Eye Road

Le frecce mostrano come la **Big Eye Road** venga generata dalla **Big Road**.

La **Big Eye Road** che ne risulta appare nel seguente modo:

Il punto di partenza corrisponde alla cella B2 della carta segnapunti **Big Road**, ovvero il secondo risultato (mano) dopo il primo cambio nel gioco. Se la cella B2 è vuota, il punto di partenza è A3.

Per evidenziare una fila di qualsiasi colonna, incluso il punto di partenza ma ad eccezione di A, viene esaminata la cella della colonna precedente posta sulla stessa fila.

- Se una cella della **Big Eye Road** contiene un risultato, è evidenziata in rosso.
- Se una cella della **Big Eye Road** è vuota, è evidenziata in blu. Questa è la prima cella che non corrisponde a un risultato della colonna precedente.
- Nella **Big Eye Road**, tutte le celle della stessa colonna sono evidenziate in rosso, dopo la prima cella senza risultato corrispondente nella colonna precedente.

Per evidenziare la fila A di una colonna, incluso il punto di partenza, per indicare che il risultato del gioco è cambiato, vengono comparate due colonne precedenti.
Se il numero dei risultati di queste è uguale, la cella della **Big Eye Road** è evidenziata in rosso.
Se il numero dei risultati non è uguale, la prima cella della **Big Eye Road** è evidenziata in blu.

Ogni modifica di colore nella **Big Eye Road** avvia una nuova colonna. I risultati del **Pareggio** sono irrilevanti.

Small Road

Le frecce mostrano come la **Small Road** venga generata dalla **Big Road**.

La **Small Road** che ne risulta appare nel seguente modo:

Il punto di partenza corrisponde alla cella B3 della carta segnapunti **Big Road**, ovvero il secondo risultato (mano) dopo il secondo cambio nel gioco. Se la cella B3 è vuota, il punto di partenza è A4.

Per evidenziare una fila di qualsiasi colonna, incluso il punto di partenza ma ad eccezione di A, viene esaminata la cella della seconda colonna precedente posta sulla stessa fila.

- Se una cella della **Small Road** contiene un risultato, è evidenziata in rosso.
- Se una cella della **Small Road** è vuota, è evidenziata in blu. Questa è la prima cella che non corrisponde a un risultato della colonna precedente.
- Nella **Small Road**, tutte le celle della stessa colonna sono evidenziate in rosso, dopo la prima cella senza risultato corrispondente nella colonna precedente.

Per evidenziare la fila A di una colonna, incluso il punto di partenza, per indicare che il risultato del gioco è cambiato, vengono comparate la colonna precedente e la seconda dopo di questa.
Se il numero di risultati della cella della **Small Road** è uguale, viene evidenziata in rosso.
Se il numero di risultati della prima cella della **Small Road** è diverso, viene evidenziata in blu.

Ogni modifica di colore nella **Small Road** avvia una nuova colonna. I risultati del **Pareggio** sono irrilevanti.

Cockroach Road

Le frecce mostrano come la **Cockroach Road** venga generata dalla **Big Road**.

La **Cockroach Road** che ne risulta appare nel seguente modo:

Il punto di partenza corrisponde alla cella B4 della carta segnapunti **Big Road**, ovvero il secondo risultato (mano) dopo il terzo cambio nel gioco. Se la cella B4 è vuota, il punto di partenza è A5.

Per evidenziare una fila di qualsiasi colonna, incluso il punto di partenza ma ad eccezione di A, viene esaminata la cella della terza colonna precedente posta sulla stessa fila.

- Se una cella della **Cockroach Road** contiene un risultato, è evidenziata in rosso.
- Se una cella della **Cockroach Road** è vuota, è evidenziata in blu. Questa è la prima cella che non corrisponde a un risultato della colonna precedente.
- Nella **Cockroach Road**, tutte le celle della stessa colonna sono evidenziate in rosso, dopo la prima cella senza risultato corrispondente nella colonna precedente.

Per evidenziare la fila A di una colonna, incluso il punto di partenza, per indicare che il risultato del gioco è cambiato, vengono comparate la colonna precedente e la terza dopo di questa.
Se il numero di risultati della cella della **Cockroach Road** è uguale, viene evidenziata in rosso.
Se il numero di risultati della prima cella della **Cockroach Road** è diverso, viene evidenziata in blu.

Ogni modifica di colore nella **Cockroach Road** avvia una nuova colonna. I risultati del **Pareggio** sono irrilevanti.

Aggiornamento: 26/03/2019

European Roulette

Indovina i risultati della roulette.

Nella European Roulette hai a disposizione diversi tipi di puntata. In aggiunta al classico tavolo da Roulette, il gioco offre anche la pista numerica per le puntate speciali. Ciascun tipo di scommessa copre un diverso gruppo di numeri della ruota e ha una determinata distribuzione. Puoi piazzare diversi tipi di puntata contemporaneamente. I premi corrispondenti a tutti i tipi di puntata sono elencati sulla tabella dei pagamenti.

Il gioco offre due visuali: sul tavolo e sulla ruota. Durante il gioco puoi spostarti da una visuale all'altra toccando la freccia posta al lato della schermata.

COME SI GIOCA

- Seleziona una fiche dal menu corrispondente.
- Per piazzare una fiche sul tavolo, tocca una casella numerata o una casella contenente un tipo di puntata. Puoi utilizzare importi diversi per ognuna delle tue puntate. Per piazzare una puntata Cavallo o Carrè (ovvero quando una singola puntata è divisa tra 2 o 4 numeri sul tavolo), metti la tua fiche nella posizione corretta, ovvero sulla linea o l'angolo tra i 2 o 4 numeri prescelti.
- Tocca **RADDOPPIA** per raddoppiare tutte le attuali puntate o tocca **ANNULLA LE PUNTATE** per rimuovere l'ultima puntata. Tieni premuto **ANNULLA LE PUNTATE** per rimuoverle tutte dal tavolo.
- Quando sei pronto a giocare, tocca **GIRA**. Il numero vincente viene evidenziato sul tavolo.
- Se desideri giocare ancora, piazza le puntate come descritto sopra e tocca **GIRA**.
- Tocca **RIPUNTA**, se vuoi rigiocare le stesse puntate del giro precedente, o **RIPUNTA & GIRA** per rigiocare le stesse puntate del giro precedente e far partire subito la roulette. Nella visuale sulla ruota è inoltre possibile toccare **RADDOPPIA & GIRA** per raddoppiare le tue puntate attuali (se presenti) o le precedenti (se non ne hai effettuato di nuove) e far girare la roulette.

GIOCO AUTOMATICO

Puoi giocare automaticamente un certo numero di giri con la stessa puntata. Piazza le tue puntate, tocca il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente e il pulsante Gioca posto sulla ruota corrispondente. Puoi terminare la sessione automatica in qualsiasi momento toccando **STOP**.

SCOMMESSE PREFERITE

Puoi salvare fino a quattro combinazioni di puntate preferite da riutilizzare in seguito. Ti basta piazzare le tue puntate e toccare **SCOMMESSE PREFERITE** e **SALVA PUNTATA** per salvare la combinazione prescelta. Per riutilizzare una combinazione di puntate salvata, tocca **SCOMMESSE PREFERITE** e scegli l'opzione desiderata dal menù.

PULSANTI

RADDOPPIA – Raddoppia tutte le puntate attuali (se non viene superato il limite impostato).
ANNULLA LE PUNTATE – Tocca questo pulsante per rimuovere dal tavolo l'ultima puntata. Tienilo premuto per rimuovere dal tavolo tutte le puntate.
GIRA – Fa partire la roulette.
RIPUNTA – Piazza le stesse puntate del giro precedente.
RADDOPPIA & GIRA – Raddoppia tutte le puntate attuali (se non viene superato il limite impostato) e fa girare la roulette.
Se non sono state piazzate nuove puntate, questo pulsante ripete e raddoppia le puntate precedenti e fa girare la roulette.
RIPUNTA – Piazza le stesse puntate del giro precedente.
RIPUNTA & GIRA – Piazza le stesse puntate del giro precedente e fa girare la roulette.
SCOMMESSE PREFERITE – Apre/chiude il menu delle puntate preferite.
GIOCO AUTOMATICO – Apre la ruota del gioco automatico.
STOP – Termina la sessione automatica attiva.

TIPI DI PUNTATE E TABELLA DEI PAGAMENTI

Tipo di puntata	**Copre**	**Descrizione**	**Vincita**
En plein	1 numero	Puntata su un singolo numero	35:1
Cavallo	2 numeri	Puntata divisa tra due numeri adiacenti sul tavolo	17:1
Terzina	3 numeri	Puntata su una fila di 3 numeri (ad es. 1, 2, 3)	11:1
Carrè	4 numeri	Puntata divisa tra quattro numeri adiacenti sul tavolo	8:1

Sestina	6 numeri	Include due terzine - 6 diversi numeri in due file da tre numeri (per es. 1, 2, 3 + 4, 5, 6)	5:1
Colonna	12 numeri	Le fiches vengono piazzate sulla destra del tavolo delle scommesse, in uno dei 3 riquadri contrassegnati “2 a 1”	2:1
1ª Dozzina	12 numeri	Puntata su un numero compreso tra 1 e 12	2:1
2ª Dozzina	12 numeri	Puntata su un numero compreso tra 13 e 24	2:1
3ª Dozzina	12 numeri	Puntata su un numero compreso tra 25 e 36	2:1
1-18 (Bassi)	18 numeri	Puntata su un numero compreso tra 1 e 18	1:1
19-36 (Alti)	18 numeri	Puntata su un numero compreso tra 19 e 36	1:1
Rosso	18 numeri	Puntata sui numeri rossi	1:1
Nero	18 numeri	Puntata sui numeri neri	1:1
Pari	18 numeri	Puntata sui numeri pari	1:1
Dispari	18 numeri	Puntata sui numeri dispari	1:1
Puntate speciali			
Vicini	5 numeri	Puntata su 5 numeri vicini tra di loro sulla ruota della roulette – il numero scelto dal giocatore più i due numeri vicini da entrambi i lati.	35:1
Voisins	17 numeri	**Vicini dello Zero** ovvero “adiacenti allo zero”. Sono i numeri posizionati tra 22 e	17:1

		25 sulla ruota. vengono puntate nove fiches: due su 0/2/3; una su 4/7; una su 12/15; una su 18/21; una su 19/22; due su 25/26/28/29; e una su 32/35. Paga come una puntata divisa.	
Tiers	12 numeri	**Tiers** significa "un terzo" e identifica i numeri posizionati sul terzo di ruota opposto allo 0. Ad esempio, tra 27 e 33. Vengono puntate 6 fiches: una su ognuna delle seguenti puntate divise: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36. Paga come una puntata divisa.	17:1
Orfanelli	8 numeri	**Orfanelli**: questi numeri coprono le due aree della ruota che non sono incluse nei Tiers né nei Voisins. Sono in tutto otto numeri, ovvero 17/34/6 e 1/20/14/31/9. Vengono puntate cinque fiches: una sul numero 1 (paga come puntata en plein), più una fiche per ogni puntata divisa: 6/9, 14/17, 17/20 and 31/34 (pagano come puntate divise).	17:1 / 35:1

Il formato utilizzato per i premi di questo gioco implica che quando vinci ti viene restituita la tua puntata più un importo corrispondente ad un suo multiplo. N.B. L'importo reale della vincita dipende dal numero di fiches puntate. Ad esempio, se la puntata è piazzata su cinque numeri consecutivi (puntata sui Vicini) e uno di questi è il vincente, il premio è pari a 35 +1 - 5 = 31 fiches.

Nota sulle disconnessioni: In caso di disconnessione da Internet durante la partita, rieffettua l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai proseguire la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza effettuare l'accesso al casinò, la partita riprenderà dall'inizio. In entrambi i casi, riceverai le vincite precedenti.

Nota sui malfunzionamenti: : Il malfunzionamento rende nulle le vincite e le giocate.

Nota sulle puntate incomplete: le puntate incomplete vengono annullate dopo 90 giorni.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 97,30%.

Chinese Kitchen

Slot a 8 linee

Lo scopo di Chinese Kitchen è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Le vincite sono valide esclusivamente sulle linee di puntata attive.
- Puntata totale per round = puntata della linea moltiplicata per le linee di pagamento attive.
- Puoi selezionare linee di pagamento e puntata della linea dal pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA**.
    - In modalità verticale, puoi accendere al pannello premendo il pulsante delle **OPZIONI DI PUNTATA**, posto sotto ai rulli e caratterizzato dai segni "–" e "+". Per chiudere il pannello, tocca nuovamente il pulsante o un punto qualsiasi sui rulli.
    - In modalità orizzontale, tocca la freccia al lato della schermata per accedere al pannello. Per chiudere il pannello, tocca nuovamente la freccia o un punto sui rulli.
    - Seleziona le tue linee di pagamento dal pannello, premendo i pulsanti "–" o "+" posti sopra **LINEE**.
    - Seleziona la tua puntata della linea premendo i pulsanti "–" o "+" posti sopra **PUNTATA DELLA LINEA**.
- Puoi inoltre attivare o disattivare la modalità Turbo. Quando attivata, alcune animazioni e alcuni suoni delle vincite vengono evitati e i rulli girano più velocemente. In modalità verticale, il pulsante della modalità Turbo è posizionato sotto ai rulli. In modalità orizzontale, il pulsante è posto nel pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA**.
- Per fare girare i rulli con linee e puntate attualmente selezionate, tocca il pulsante **GIRA** o scorri il dito verso l'alto o il basso sui rulli.
- È inoltre possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione automatica. Tieni premuto il pulsante **GIRA** per accedere alle impostazioni del Gioco Automatico. Per chiudere il riquadro, tocca nuovamente la freccia o un punto qualsiasi sui rulli.
    - Fai scorrere il cursore verso sinistra o destra per selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente.
    - Tocca il pulsante **AVVIA AUTOMATICO** per avviare la sessione automatica. Puoi terminare la sessione automatica toccando il pulsante **STOP AUTOMATICO** che mostra il numero di giri rimanenti.

VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.
    - La vincita della linea è data dall'importo della puntata per linea x il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti.
- Per vincere è necessario che tra i risultati del giro di una linea di pagamento vi siano 3 simboli uguali.
    - Il Granchio è diverso dagli altri simboli. Se vi è almeno un simbolo del Granchio ovunque, tra i risultati del giro di una linea di pagamento attiva, ti viene assegnata una vincita.
- Se si verificano combinazioni vincenti su più linee attive, gli importi vengono sommati.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

Nota sulle disconnessioni: In caso di disconnessione da internet durante la partita, rieffettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai continuare la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere rieffettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Se desideri controllare i risultati di vecchie partite o ottenere ulteriori informazioni sulle partite recenti, potrai farlo tramite la versione desktop del casinò. Usa i tuoi soliti nome utente e password per accedere alla versione desktop.

Nota sui malfunzionamenti: I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Puoi importare altro denaro nel gioco andando nel Menù e toccando il pulsante **Versa Denaro**.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 96,92%.

Club Night

Obiettivi

Lo scopo di **Club Night** è ottenere una combinazione vincente di simboli facendo girare i rulli.

Solo le linee vincenti attive possono registrare vincite.

La tabella dei pagamenti contiene un elenco delle combinazioni vincenti e del loro premio.

L'importo vinto dal giocatore è il premio moltiplicato per la puntata di linea.

Istruzioni

1. Tocca le frecce o sfoglia lo schermo per selezionare le linee vincenti su cui vuoi puntare.

2. Tocca il pulsante **PUNTATA DI LINEA** per aumentare l'importo della puntata sulla linea.

3. Tocca **GIRA**.

RTP

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è 96.92%

Informazioni aggiuntive

Se desideri verificare i risultati delle partite precedenti o reperire ulteriori informazioni sulle partite recenti, puoi farlo tramite la versione desktop del casinò.

Usa il solito nome utente e password per accedere alla versione desktop. Consulta www.playtech.com.

Nota sulle puntate incomplete: Le puntate incomplete vengono annullate dopo 90 giorni.

Il malfunzionamento annulla tutti i pagamenti e le giocate.

Desert Treasure

Slot machine a 5 rulli e 20 linee

Lo scopo di Desert Treasure è di ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

Per giocare:

- Scegli il valore del gettone che vuoi giocare cliccando sui bottoni + e – sulla destra dello schermo.
- Scegli la tua giocata per linea cliccando sul bottone **Puntata per linea**. Ogni click aggiunge un gettone alla giocata per linea. I numeri sui pulsanti posti ai lati dei rulli indicano il numero di gettoni attualmente puntati su di una linea di pagamento. Quando hai raggiunto l'importo massimo, cliccando nuovamente il bottone la giocata per linea sarà riportata a un gettone.
- Scegli le linee di vincita. Puoi cliccare il bottone **Scegli linee** per aggiungere una linea di vincita oppure utilizzare i bottoni posti su entrambi i lati dei rulli. Ogni qualvolta selezioni una linea con un numero più alto vengono selezionate tutte le linee con numero inferiore (per esempio se attivi la linea di vincita 18, le linee di vincita da 1 a 17 verranno altresì attivate). Puoi anche cliccare su **Puntata Massima** per attivare tutte le linee di vincita e avviare la rotazione dei rulli.
- L'importo di denaro giocato in un giro corrisponde alla giocata per linea moltiplicata per il numero delle linee di vincita attivate.
- Clicca **Girare** (se non hai usato **Puntata Massima**) per avviare la rotazione dei rulli.
- Se al loro arresto, i rulli mostreranno una combinazione vincente (lungo una linea di vincita sulla quale hai giocato), vinci quanto stabilito dalla tabella delle vincite. Clicca sul bottone **Tabella pagamenti** per vedere la tabella dei pagamenti. Chiudi la tabella cliccando un'altra volta sul bottone **Tabella pagamenti**. Se vinci su più linee contemporaneamente, le tue vincite saranno sommate tra loro.

Linee di vincita:

Le linee di vincita sono rappresentate da delle rette che appaiono solo quando attivate. Vedrai la forma di ogni singola linea attivando le linee una per una premendo il bottone **Scegli linee**.

Nota bene: Si vince solo se si verifica una combinazione su una linea di vincita attiva. Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

Nota bene: C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata di linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra invece quanto stai spendendo complessivamente per questo giro. I pagamenti mostrati sulla tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata di linea e non per la giocata totale. Se ottieni delle combinazioni vincenti su più di una linea di vincita, le vincite di ogni linea vincente sono sommate tra loro.

Pagamenti:

I pagamenti sono elencati nella schermata della Tabella delle vincite. Per ricavare l'importo di vincita possibile moltiplica la giocata per linea per il pagamento.

Se capitano due combinazioni vincenti sulla medesima linea, sarà pagata la vincita più alta. Se più linee di vincita riportano combinazioni vincenti, le loro vincite saranno sommate tra loro.

Le combinazioni vincenti per essere valide devono iniziare da sinistra verso destra.

Il simbolo Jolly può sostituire qualsiasi altro simbolo (eccetto il simbolo sparso e il bonus), per poter realizzare la massima combinazione vincente possibile. Vi sono pure pagamenti separati per più simboli Jolly su di una linea di vincita attiva.

Simbolo sparso

Il simbolo sparso non deve necessariamente cadere su di una linea di vincita particolare – se ci sono due o più simboli sparsi sull'area di gioco, avrai una vincita aggiuntiva. Il pagamento per i simboli sparsi è moltiplicato per la tua giocata totale anziché per la giocata per linea.

Se ottieni tre o più simboli, avrai 10 giri gratis (nessuna somma verrà detratta dal tuo saldo durante questi giri). Durante i giri gratis, tutte le vincite (escluso il gioco omaggio) sono triplicate. Puoi vincere ulteriori giri gratuiti anche durante un giro gratis.

Simbolo Bonus

Quando realizzi tre o più simboli Bonus su di una linea di vincita attivata, sarai portato nel gioco omaggio. In questo gioco potrai scegliere tanti premi quanti sono i

simboli Bonus realizzati. Ogni premio ha un diverso pagamento. Il pagamento dei bonus è moltiplicato per la giocata per linea.

Dollar Ball

Questo è un gioco collaterale tipo il lotto dove scegli 5 numeri su 49. Quindi appena parte il gioco principale, saranno estratti 5 numeri a caso. Più numeri hai azzeccato, più vinci. Se hai azzeccato tutti e cinque i numeri, allora vinci il jackpot.

Dollar Ball sta nella parte in alto a destra dello schermo. Clicca **Abilita** per giocarci. Vedrai una serie di numeri, da 1 a 49. Clicca su cinque numeri qualsiasi per selezionarli manualmente oppure clicca su **Scelta casuale** per fare tutto in automatico. Se vuoi cambiare il set di numeri selezionati, fai clic su uno dei numeri non selezionati per ricominciare. Clicca **Attiva** per nascondere i numeri e confermare la tua selezione. Mentre il Dollar Ball è attivo, viene automaticamente effettuata una puntata Jackpot aggiuntiva ogni volta che effettui una puntata nel gioco principale. Il valore della puntata Jackpot è fisso, e puoi trovarlo nell'interfaccia Dollar Ball. Se vuoi annullare il gioco Dollar Ball, clicca **Disabilita**.

Dollar Ball si giocherà con ogni turno di gioco principale, con gli stessi numeri, finché non si modificano i numeri o disattivare il gioco laterale.

I tuoi numeri verranno mostrati in una fila di caselle nella parte alta dello schermo. Una volta iniziato un round della partita principale, i numeri estratti saranno mostrati nella fila di cerchi vuoti. Se alcuni dei numeri corrispondono alla tua selezione, le caselle che contengono tali numeri cambieranno colore e sarà mostrato l'importo vinto. La vincita verrà sommata al tuo saldo con le altre vincite del gioco principale. Le vincite a Dollar Ball vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti di Dollar Ball che si trova nella tabella dei pagamenti del gioco principale. Le vincite ottenute da 1, 2 o 3 numeri corretti sono vincite fisse i cui importi si calcolano moltiplicando la puntata Jackpot per il moltiplicatore corrispondente.

Oltre alle vincite fisse, il Dollar Ball include vincite progressive. Una piccola percentuale di ogni puntata Jackpot effettuata da ciascun giocatore viene aggiunta al piatto comune. Quando un giocatore ottiene il giusto risultato (i cinque numeri selezionati corrispondono ai cinque numeri estratti) vince l'intero Jackpot. È anche possibile vincere parte del Jackpot (l'1% del Jackpot) ottenendo una combinazione di quattro numeri su cinque.

Dopo che è stato vinto un Jackpot si comincia con un nuovo piatto, e il casinò contribuisce a un primo importo di base (detto "seme"). Questo importo serve ad

assicurare che se qualcuno ottiene il risultato vincente immediatamente dopo una vittoria al Jackpot gli sia comunque garantita una vittoria sostanziale.

Nota bene:

- Per poter partecipare al Jackpot occorre effettuare una puntata Jackpot.
- Non è necessario vincere il gioco principale per vincere il Jackpot.
- Il contributo Jackpot si applica solo quando giochi con il Dollar Ball attivato.
- Tutte le vincite e i moltiplicatori per il gioco Dollar Ball corrispondono alla sola puntata Jackpot.
- Se un Jackpot viene sospeso (un gioco viene chiuso e rimosso dal client del casinò) riceverai una notifica da parte del casinò.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

Capitale di partenza (ammontare iniziale del jackpot):	10,000 x l'importo della giocata.
Tasso di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):	10%
Condizione di vincita (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):	Azzeccare 5 palline.
Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot):	Nessun requisito speciale

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 97,05%.

Bottoni:

Tabella pagamenti	Apre lo schermo della tabella delle vincite.
Puntata per linea	Incrementa la puntata per linea di un gettone.
Scegli linee	Attiva una ulteriore linea di vincita.
Puntata massima	Attiva tutte le linee di vincita con la puntata massima per ogni linea e avvia la rotazione dei rulli.
Girare	Avvia la rotazione dei rulli.
I bottoni + e -	Aumentano o diminuiscono il valore del gettone.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che

ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca qui per saperne di più sul gadget.

- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Automatico** - Apre l'interfaccia autoplay che consente di rendere automatico il gioco. Clicca qui per saperne di più sull'Automatico.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

Disconnessione : Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Fish-O-Rama

Slot a 9 rulli e 8 linee

Lo scopo di Fish-O-Rama è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

Fish-O-Rama è giocato in modalità Orizzontale e Verticale.

- Le vincite sono valide esclusivamente sulle linee di puntata attive.
- Puntata totale per round = puntata della linea moltiplicata per le linee di pagamento attive.
- Puoi selezionare linee di pagamento e puntata della linea dal pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA**.
    - In **modalità verticale**, puoi accendere al pannello premendo il pulsante delle **OPZIONI DI PUNTATA**, posto sotto ai rulli e caratterizzato dai segni '–' e '+'. Per chiudere il pannello, tocca nuovamente il pulsante o un punto qualsiasi sui rulli.
    - In **modalità orizzontale**, tocca la freccia al lato della schermata per accedere al pannello. Per chiudere il pannello, tocca nuovamente la freccia o un punto sui rulli.
    - Seleziona le tue linee di pagamento dal pannello, premendo i pulsanti '–' o '+' posti sopra **LINEE**.
    - Seleziona la tua puntata della linea premendo i pulsanti '–' o '+' posti sopra **PUNTATA DELLA LINEA**.
- Per fare girare i rulli con linee e puntate attualmente selezionate, tocca il pulsante **GIRA** o scorri il dito verso l'alto o il basso sui rulli.

VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.
    - La vincita della linea è data dall'importo della puntata per linea x il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti.
    - La vincita **SCATTER** è data dalla puntata totale per il moltiplicatore corrispondente, come da Tabella dei pagamenti.
- Le linee di questo gioco pagano da sinistra a destra, in diagonale o dall'alto al basso.

    - Le linee da 1 a 3 pagano da sinistra a destra.
    - La linea 4 paga dall'angolo superiore sinistro all'angolo inferiore destro.
    - La linea 5 paga dall'angolo inferiore sinistro all'angolo superiore destro.
    - Le linee da 6 a 8 pagano dall'alto dei rulli al basso.
- Se si verificano combinazioni vincenti su più linee attive, gli importi vengono sommati.
- Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. Di seguito potrai ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

SIMBOLO SCATTER

The **SCATTER** symbols do not have to occur on any particular payline. 1 to 3 **SCATTER** symbols in any position on the reels award a payout that is multiplied by the total bet and added to payline winnings.

Nota sulle disconnessioni: In caso di disconnessione da internet durante la partita, rieffettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai continuare la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere rieffettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Se desideri controllare i risultati di vecchie partite o ottenere ulteriori informazioni sulle partite recenti, potrai farlo tramite la versione desktop del casinò. Usa i tuoi soliti nome utente e password per accedere alla versione desktop.

Nota sui malfunzionamenti: I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Puoi importare altro denaro nel gioco andando nel Menù e toccando il pulsante **Versa Denaro**.

La percentuale del ritorno teorico al giocatore (RTP) è del 96.92%.

Frankie Dettori’s™ Jackpot Roulette

Frankie Dettori’s™ Jackpot Roulette è un gioco con puntate a quote fisse basato sulla Roulette.

La ruota della Roulette contiene 38 caselle, con i numeri da 0 a 36 più il Bonus Magnificent 7, ed è possibile puntare su ognuna di esse. La ruota viene spinta in una direzione e la pallina è lanciata sulla ruota in direzione opposta. La pallina si fermerà su una delle caselle numerate o sul Bonus Magnificent 7, Se avevi puntato sulla casella su cui si è fermata la pallina, vinci un premio.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Vi sono due tabelle e la ruota:

    1. Il Tavolo delle Puntate, su cui è possibile piazzare le puntate.
    2. La Tabella dei Vicini, su cui è possibile piazzare le puntate sui Vicini.
    3. La ruota della Roulette.

        - È possibile accedere alla tabella dei Vicini facendo clic sulla sua piccola immagine sul Tavolo delle Puntate e viceversa.
- I diversi importi delle fiche utilizzabili per piazzare le puntate sono indicati nel campo delle fiche. Fai clic su una fiche nel campo corrispondente per selezionarla.
    - La sezione delle fiche compare alla sinistra del tavolo attualmente selezionato.
- Per piazzare una puntata, fai clic sulla fiche del valore desiderato e quindi premi il numero o i numeri su cui vuoi puntare. I numeri selezionati resteranno illuminati finché non rilascerai il cursore. La sezione delle fiche è scorrevole.
    - La Roulette offre diversi tipi di puntate, incluse le puntate che coprono più numeri con una sola fiche. Tutte le puntate sono elencate nella sezione TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI posta in basso.
- In ogni partita, puoi piazzare quante puntate di importo diverso preferisci, a condizione che la vincita potenziale delle puntate non superi il limite di pagamento per una singola partita.
- Se desideri piazzare un'ulteriore puntata di importo diverso, fai clic sulla fiche del valore desiderato. Posiziona il cursore su una puntata disponibile per visualizzarne le informazioni.
- Fai clic su **ANNULLA** per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo.

- Fai clic su **CANCELLA PUNTATE** per rimuove tutte le puntate attualmente sul tavolo.
- Fai clic su **RADDOPPIA** per raddoppiare tutte le puntate attualmente piazzate sul tavolo.
- La puntata totale minima e massima è indicata accanto al tavolo. Fai clic su questa per fare comparire la finestra contenente tutti i limiti del tavolo.
- Ogni posizione sul tavolo dispone di una puntata minima e massima. Se piazzi una puntata superiore al limite massimo o inferiore al limite minimo, la puntata non sarà accettata e comparirà un breve messaggio di notifica.
- L'indicatore di **COPERTURA DEL TAVOLO** mostra la percentuale di tutte le possibili puntate che è stata coperta dalle tue fiche. La barra è posizionata tra il tavolo e i relativi limiti.
- Fai clic sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO/GIRA** per fare girare la roulette con le puntate attuali.
- Dopo che la pallina si è fermata, un segno sarà posizionato sul numero vincente dell'ultimo giro, sulla visuale della Tavolo delle Puntate. Compariranno inoltre i pulsanti **RIPUNTA**, **RADDOPPIA E GIRA** e **RIPUNTA E GIRA**.
    - Fai clic su **RIPUNTA** per piazzare la stessa puntata del round precedente.
    - Fai clic su **RADDOPPIA E GIRA** per raddoppiare le puntate precedenti e avviare una nuova partita.
    - Fai clic su **RIPUNTA E GIRA** per ripuntare le puntate della partita precedente e avviare una nuova partita.
- La cronologia dei risultati mostra quelli delle partite precedenti. È posta alla destra della ruota.
- Frankie Dettori’s™ Jackpot Roulette offre un **Bonus Magnificent 7** e la possibilità di vincere il **Jackpot Dettori's Magic Seven** nel gioco. Per maggiori informazioni sulle puntate, consultare le sezioni di TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI, **Bonus Magnificent 7** e **Jackpot Dettori's Magic Seven** poste in basso.

GIOCO AUTOMATICO

- La modalità di **GIOCO AUTOMATICO** può essere utilizzata per giocare diverse partite di fila automaticamente.
- Piazza una puntata e tieni premuto il pulsante **GIOCO AUTOMATICO/GIRA** per accedere al pannello del Gioco Automatico. Il pannello del Gioco Automatico dispone di un cursore che può essere utilizzato per selezionare il numero di partite da giocare automaticamente. Imposta il cursore sul numero desiderato di partite automatiche e quindi fai clic sul pulsante **AVVIA AUTOMATICO** per iniziare a giocarle.

- Durante il Gioco Automatico, il numero di partite rimanenti sarà indicato sul pulsante **STOP AUTOMATICO** posto nella parte inferiore destra della schermata di gioco. Premi il pulsante **STOP AUTOMATICO** per terminare le partite automatiche quando lo desideri.

PULSANTI

- **RADDOPPIA -** Raddoppia tutte le puntate attuali (se ciò non fa superare il limite impostato).
- **CANCELLA PUNTATE -** Rimuove tutte le puntate dal tavolo.
- **TIENI PREMUTO PER GIOCOO AUTOMATIC/GIRA -** Fa girare la roulette con le puntate attuali. Tieni premuto questo pulsante per accedere al Pannello del Gioco Automatico.
- **RIPUNTA -** Piazza le stesse puntate del round precedente.
- **RADDOPPIA E GIRA -** Raddoppia tutte le puntate attuali (se ciò non fa superare il limite impostato) e fa girare la Roulette. Quando non vengono piazzate nuove puntate, fai clic su questo pulsante per ripetere e raddoppiare le puntate precedenti e fare girare i rulli.
- **RIPUNTA E GIRA -** Piazza le stesse puntate del round precedente e fa girare la roulette.
- **AVVIA AUTOMATICO -** Avvia il numero selezionato di partite automatiche.
- **STOP AUTOMATICO -** Termina la sessione di Gioco Automatico attiva.
- **ANNULLA -** Premilo per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo

IL TAVOLO DELLE PUNTATE

- La visuale del Tavolo delle Puntate permette di piazzare una vasta gamma di puntate standard:
    - Bonus Magnificent 7
    - En Plein
    - A Cavallo
    - Terzina
    - Puntata Carré
    - Quattro
    - Sestina
    - Colonna
    - Dozzina
    - 1ª Dozzina
    - 2ª Dozzina
    - 3ª Dozzina
    - 1-18/ 19-36

    - Rossa/Nera
    - Pari/Dispari
- Per maggiori informazioni sulle puntate, consulta la sezione TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI posta in basso.
- Una volta piazzata la tua puntata, fai clic su **GIRA** per avviare il gioco.

LA TABELLA DEI VICINI

- Per visualizzare la Tabella dei Vicini, fai clic sul pulsante **VICINI** della visuale sul Tavolo delle Puntate.
- La Tabella dei Vicini ti permette di piazzare diversi tipi di puntata che non sono disponibili sul Tavolo delle Puntate. Queste puntate speciali sono:
    - Voisins du Zero
    - Tier
    - Orphelins
- Vi sono 5 pulsanti numerati dei **VICINI**. Fai clic su un pulsante dei **VICINI** e quindi seleziona un numero sul tavolo per puntare su questo numero e su quelli disposti alla sua sinistra e alla sua destra. Ad esempio, facendo clic sul pulsante dei **VICINI** con il numero 1 e poi selezionando il numero 2 sul tavolo, piazzerai le puntate sul numero 2 e sui numeri accanto a destra e a sinistra (21 a destra e 25 a sinistra). facendo clic sul pulsante dei **VICINI** con il numero 4 e poi selezionando il numero 2 sul tavolo, piazzerai le puntate sul numero 2 e sui quattro numeri accanto a destra e a sinistra (21, 4, 19 e 15 a destra e 25, 17, 34 e 6 a sinistra).
- Fai clic su **Tier**, **Orphelins** o **Voisins Du Zero** per piazzare le puntate speciali, come indicato nella tabella dei pagamenti posta in basso.
- Fai clic sul pulsante **INDIETRO** per visualizzare nuovamente il Tavolo delle Puntate.
- Per maggiori informazioni sulle puntate, consulta la sezione TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI posta in basso.
- Una volta piazzata la tua puntata, fai clic su **GIRA** per avviare il gioco.

LA RUOTA DELLA ROULETTE

- Piazza una puntata e fai clic su **GIRA** per fare girare la pallina nella Roulette.
- La ruota viene spinta in una direzione e la pallina è lanciata sulla ruota in direzione opposta. La pallina si fermerà su una delle caselle.
- Se la pallina si ferma su una casella su cui avevi puntato, vinci un importo calcolato in base alla tua puntata.
- La casella su cui si è fermata la pallina sarà mostrata in alto a sinistra.

- Dopo che la pallina si è fermata, compaiono i pulsanti **RADDOPPIA E GIRA** e **RIPUNTA E GIRA**.
    - Fai clic su **RADDOPPIA E GIRA** per raddoppiare le puntate precedenti e avviare una nuova partita.
    - Fai clic su **RIPUNTA E GIRA** per ripuntare le puntate della partita precedente e avviare una nuova partita.
- Sul numero vincente dell'ultimo giro sarà applicato un segno. Sul Tavolo delle Puntate compariranno anche i pulsanti **RIPUNTA E GIRA** e **RADDOPPIA E GIRA**.

TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI

Ti ricordiamo che le istruzioni della sezione “Come Puntare” posta in basso si applicano al gioco.

Tipo di Puntata	**Copre**	**Descrizione**	**Come Puntare**	**Pagamento**
Bonus Magnificent 7	1 casella	Una puntata su Bonus Magnificent 7	Fai clic sul Bonus Magnificent 7.	2:1 - 279:1
En Plein	1 numero	Una puntata su un preciso numero vincente (incluso lo 0).	Fai clic su un numero.	35:1
A Cavallo	2 numeri	Una puntata su due numeri adiacenti sul tavolo (inclusi lo 0 e il Bonus Magnificent 7).	Fai clic tra due numeri.	17:1 I premi del Bonus Magnificent 7 sono compresi tra 0.5:1 e 89:1

Terzina	3 numeri	Puntata su una fila di 3 numeri (ad es. 1,2,3).	Fai clic sul bordo inferiore del numero più in basso di una fila verticale.	11:1
Carré	4 numeri	Una puntata su quattro numeri adiacenti sul tavolo.	Premi l'angolo in cui si incontrano quattro numeri.	8:1
Sestina	6 numeri	Una puntata che copre due Terzine - sei diversi numeri in due file da tre numeri (ad esempio: 1, 2 e 3 + 4, 5 e 6).	Fai clic tra due puntate sulle terzine (all'angolo inferiore tra due numeri, alla base di una fila verticale).	5:1
Colonna/Dozzina	12 numeri	Una puntata che copre un'intera riga orizzontale da dodici numeri.	Fai clic su una delle aree definite “2 a 1”.	2:1
1ª Dozzina	12 numeri	Puntata su un numero compreso tra 1 e 12	Fai clic sulla sezione “1° 12”.	2:1
2ª Dozzina	12 numeri	Una puntata su un	Fai clic sulla	2:1

		numero vincente compreso tra 13 e 24.	sezione “2° 12”.	
3ª Dozzina	12 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 25 e 36.	Fai clic sulla sezione “3° 12”.	2:1
1-18 (Manque)	18 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 1 e 18.	Fai clic sulla sezione “1-18”.	1:1
19-36 (Passe)	18 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 19 e 36.	Fai clic sulla sezione “19-36”.	1:1
Rosso	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia rosso.	Premi l'area indicata da un rombo rosso.	1:1
Nero	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia nero.	Premi l'area indicata da un rombo nero.	1:1

Pari	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia pari.	Premi l'area definita “PARI”.	1:1
Dispari	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia dispari.	Premi l'area definita “DISPARI”.	1:1

Puntate sui Vicini:

1. Le puntate sui **Vicini** coprono da 3 a 11 numeri adiacenti (una puntata su un numero e sui suoi vicini). Le puntate sui Vicini possono essere piazzate dalla visuale dei Vicini, accessibile facendo clic sul pulsante corrispondente sul tavolo delle puntate. Per piazzare una puntata sui Vicini, fai clic su uno dei pulsanti numerati dei Vicini per selezionare su quanti numeri adiacenti desideri puntare e quindi seleziona uno dei numeri sul tavolo. Sarà piazzata una puntata sul numero selezionato e su quelli adiacenti. Ad esempio: se è stato selezionato il pulsante 1 dei Vicini e si piazza una puntata sul numero 1, sarà piazzata una puntata anche sui numeri 33 e 20. Se è stato selezionato il pulsante 5 dei Vicini e si piazza una puntata sul numero 1, sarà piazzata una puntata su 10, 5, 24, 16, 33, 20, 14, 31, 9 e 22. Se uno dei numeri della puntata sui Vicini vince, viene assegnato un premio pari a 35:1 o il Bonus Magnificent 7.

2. Voisins du Zero significa “Vicini dello Zero”. Questi sono i numeri della roulette compresi tra il 22 e il 25, inclusi lo 0 e il Bonus Magnificent 7. Fai clic su Voisins Du Zero nella Tabella dei vicini per piazzare la puntata. Sono puntate 9 fiche del valore selezionato:

- 1 fiche è piazzata come puntata a cavallo su Bonus Magnificent 7 e 0
- 2 fiche sono puntate come tripletta su 0/2/3
- 1 fiche è puntata a cavallo su 4/7

- 1 fiche è puntata a cavallo su 12/15
- 1 fiche è puntata a cavallo su 18/21
- 1 fiche è puntata a cavallo su 19/22
- 2 fiche sono puntate come carré su 25/26/28/29
- 1 fiche è puntata a cavallo su 32/35

I premi per la puntata Voisins du Zero sono i seguenti:

Numero Vincente	Pagamento
Bonus Magnificent 7, 0, 2, 3, 4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 32, o 35	17 fiche (17:1) + 1 fiche Per il Bonus Magnificent 7 - Da 0.5:1 a 89:1
25, 26, 28, o 29	16 fiche (8:1) + 2 fiche

3. Le puntate **Tiers** coprono un terzo del tavolo, ovvero i numeri posizionati sul terzo della roulette opposto allo zero (quelli compresi tra 27 e 33). Fai clic su Tier nella Tabella dei vicini per piazzare la puntata. Sono puntate sui Vicini 7 fiche del valore selezionato:

- 1 fiche è puntata a cavallo su 5/8
- 1 fiche è puntata a cavallo su 10/11
- 1 fiche è puntata a cavallo su 13/16
- 1 fiche è puntata a cavallo su 23/24
- 1 fiche è puntata a cavallo su 27/30
- 1 fiche è puntata a cavallo su 33/36

Il premio per la puntata Tiers è il seguente:

Numero Vincente	Pagamento
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	17 fiche (17:1) + 1 fiche

4. Le puntate **Orphelins** coprono 8 numeri. Orphelins significa “Orfanelli”; tali numeri sono quelli posti nelle due aree della roulette non comprese nelle puntate Tiers e Voisins du Zero. Fai clic su Orphelins nella Tabella dei vicini per piazzare la puntata. Sono puntate 5 fiche del valore selezionato:

- 1 fiche è puntata en plein sul numero 1
- 1 fiche è puntata a cavallo su 6/9
- 1 fiche è puntata a cavallo su 14/17
- 1 fiche è puntata a cavallo su 17/20
- 1 fiche è puntata a cavallo su 31/34

Il numero 17 partecipa a due puntate a cavallo (14/17 e 17/20). I premi per la puntata sugli Orfanelli sono i seguenti:

Numero Vincente	Pagamento
6, 9, 14, 20, 31	17 fiche (17:1) + 1 fiche
1	35 fiche (35:1) + 1 fiche
17	34 fiche (17:1) + 2 fiche

N.B.

- Una vincita comporta la restituzione delle puntate piazzate sul numero vincente e l’assegnazione di un premio basato sul tipo di puntata.
- Il premio dipende dal numero di fiche incluse nella puntata. Ad esempio, se la puntata è piazzata su cinque numeri consecutivi e uno di questi risulta vincente, il premio è pari a 35 + 1 − 5 = 31 fiche.

BONUS MAGIC SEVEN

Quando la pallina si ferma sulla casella **BONUS MAGNIFICENT 7** viene attivato il Bonus Magnificent 7.

Nel Bonus Magnificent 7 è presente un percorso con 20 posizioni tra cui scegliere. Ogni selezione assegna un premio in denaro (da 1 a 5 volte la puntata totale del Bonus Magnificent 7) o un trofeo (un moltiplicatore compreso tra X1 e X7 per la vincita totale del Bonus, che è pari alla somma dei premi in denaro raccolti a caso). Potrai

continuare a selezionare le posizioni finché non rivelerai l’opzione Riscuoti (che assegna un trofeo o un premio in denaro), terminando la partita Bonus. L'importo massimo ottenibile nel Bonus Magnificent 7 può raggiungere le 280 volte la puntata totale del giro che ha attivato la funzione.

Quando accedi al Bonus, il moltiplicatore di vincita è pari a X1. Per ogni trofeo trovato, il moltiplicatore aumenta in scatti da 1. Quando trovi un trofeo, al centro della pista viene mostrata una delle sette fantastiche vittorie di Frankie Dettori.

Fai clic su **CONTINUA** per tornare al tavolo della Roulette.

JACKPOT FRANKIE DETTORI’S MAGIC SEVEN

Il Jackpot Frankie Dettori's Magic Seven può essere attivato dopo qualsiasi giro, compresi i giri non vincenti. In ogni caso, più alta è la puntata, maggiori sono le possibilità di accedere alla partita jackpot. Attivare la partita Jackpot assicura la vincita di uno dei due Jackpot

Una percentuale di ogni puntata effettuata (definita 'tassa di contribuzione') da ogni persona che utilizza questo gioco nei casinò online, viene aggiunta al Jackpot progressivo. Puoi vincere due diversi livelli di jackpot: SILVER 5 e GOLDEN 7. I diversi tipi di jackpot si differenziano per l'importo del premio. Puoi visualizzare l'attuale importo del jackpot nella parte superiore della schermata di gioco.

La partita Jackpot presenta una schermata composta da 12 caselle, ciascuna delle quali nasconde un trofeo d’argento o d’oro. Fai clic su una casella per rivelare il trofeo. Trova 5 trofei d'argento per vincere il Jackpot SILVER 5 e 7 trofei d'oro per vincere il Jackpot GOLDEN 7.

La partita Jackpot dispone di un timer. Se non selezionerai tutti i trofei necessari prima che scada il tempo, il gioco verrà completato automaticamente, mostrando il tuo premio. Le vincite del Jackpot vengono mostrate nella finestra corrispondente. Una volta fatto clic su **CONTINUA** per tornare al gioco, saranno assegnate tutte le eventuali vincite sui rulli o sul tavolo della Roulette.

I termini e le condizioni del Jackpot per questo gioco sono i seguenti:

Tassa di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%

Condizioni di vincita (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	Seleziona: 5 trofei d'argento per vincere il SILVER 5 Jackpot; 7 trofei d'oro per vincere il GOLDEN 7 Jackpot.
Requisiti di vincita (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca con una Slot o Roulette che offra il Jackpot Frankie Dettori's™ Magic Seven.

N.B.

- Nel sistema, il Jackpot minimo e il Jackpot sono espressi in EUR e il loro valore nella tua valuta locale è stabilito dal tasso di cambio specificato dal casinò
- I problemi di connessione a Internet possono provocare ritardi nella ricezione dei messaggi e degli aggiornamenti relativi al Jackpot, ma non influenzano la vincita stessa del Jackpot.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 95,72% e include il Contributo per il Jackpot dello 0,99%.

Live Blackjack

Il Live Blackjack si gioca con otto mazzi, un vero croupier e un vero tavolo da Blackjack. Possono partecipare più giocatori.

Se desideri acquisire familiarità con il Blackjack, visita la pagina delle Regole del Blackjack.

Posizioni

- Quando ti unisci ad un tavolo da gioco Live, ti viene automaticamente assegnato un posto. Se desideri occupare un altro posto libero, attendi il termine del round e fai clic sul pulsante **Prendi Posto**, sotto ad una delle posizioni disponibili.
- L'opzione **Multi Posizione*** ti permette di occupare diversi posti dello stesso tavolo, piazzando puntate separate da ognuna delle posizioni. Per attivarla, fai clic sul pulsante **Multi Posizione** al di sotto di un posto libero. Per abbandonare un posto, fai clic su **Lascia Posizione**.
- Quando ti unisci a un tavolo da BlackJack, puoi decidere di prendere parte al gioco come giocatore principale o, se il tavolo è al completo, come osservatore, utilizzando l'opzione di **Gioco alle spalle**. Il **Gioco alle spalle** ti permette di prendere parte alla partita sedendoti dietro uno dei giocatori principali e puntando sulla sua mano.
  Per visualizzare i risultati precedenti del **Gioco alle spalle**, consulta la **Cronologia di gioco**. Le mani di **Gioco alle spalle** sono indicate come tali, con un numero di posizione corrispondente.

  Per maggiori informazioni sul **Gioco alle spalle**, consulta la pagina del regolamento del Gioco alle spalle.

  ***** La disponibilità dell'opzione dipende dal tuo fornitore del servizio.

Puntate

- Se accedi al tavolo durante un round di gioco, attendi la mano successiva e piazza le tue puntate.

- Il tempo a disposizione per piazzare le puntate è limitato. Il contatore, posto nell'angolo superiore destro della finestra di gioco, mostra i secondi rimanenti prima del termine del periodo di puntata della mano.
- Clicca su una fiche del valore prescelto per selezionarla. Quindi, per piazzarla, clicca l'area di puntata del tavolo del Blackjack.
- Ogni clic aggiunge una fiche dello stesso valore alla tua puntata. Fai clic su una fiche diversa per incrementare la puntata di un importo diverso.
- Premi Maiuscolo+clic sull'area di scommessa per rimuovere una fiche dalla puntata.
- È necessario confermare la tua puntata. È possibile fare ciò manualmente, facendo clic su **Conferma** dopo ogni puntata, o automaticamente al termine del periodo di puntata (è necessario attivare la **Conferma automatica** dalle **Impostazioni**). Quando la conferma automatica delle puntate è attiva, il pulsante **Conferma** non compare.
- Una volta piazzata una puntata principale, è possibile piazzare **Puntate Collaterali**. Per piazzare la tua puntata collaterale, muovi il cursore sul tavolo da Blackjack e fai clic sull'area di puntata della **Coppia del giocatore**, indicata come **PP** sul tavolo da gioco, o su quella della **Coppia del Banco**.
- Aspetta il tuo turno. Utilizza quindi i pulsanti **Carta**, **Stai**, **Raddoppia**, **Dividi** e **Assicurazione**, secondo le tue necessità. Se non effettui una selezione in tempo, sarà scelta automaticamente l'opzione **Stai**.

  Se scegli di **Raddoppiare**, un importo pari alla tua puntata principale verrà prelevato dal tuo saldo per raddoppiarla.

- Le mani vincenti vengono pagate al termine di ogni round di gioco.
- Per saltare un giro, è sufficiente non piazzare alcuna puntata sul tavolo.
- Le puntate principali confermate sono visibili a tutti i giocatori del tavolo da gioco. Se desideri che gli altri giocatori non vedano le tue puntate principali, vai su **Impostazioni** > **Impostazioni di gioco** > **Nascondi le mie puntate del Blackjack agli altri giocatori**.
- Se tutti i giocatori del tavolo sballano (superano il punteggio di 21), la mano si conclude. La seconda carta del banco non viene rivelata e il banco non riceve altre carte.

Decisione anticipata*

Per minimizzare i tempi di attesa e velocizzare il gioco, puoi utilizzare i pulsanti di **Decisione Anticipata** che vengono mostrati subito dopo la distribuzione delle due prime carte. Utilizzando le icone di **Decisione Anticipata**, puoi pre-selezionare un'azione. Potrai successivamente modificare o annullare la tua selezione. Una volta

giunto il tuo turno, la **Decisione Anticipata** verrà considerata la tua scelta. Se non hai utilizzato le icone della **Decisione Anticipata**, i consueti, grandi pulsanti di azione compariranno al centro della schermata e disporrai di un tempo limitato per effettuare la tua mossa.
***** La disponibilità dell'opzione dipende dal tuo fornitore del servizio.

Puntate multiple:

Se l'opzione **Puntate multiple** è supportata, dopo aver piazzato e confermato la tua prima puntata potrai piazzarne altre. Le puntate multiple sono accettate solo se il giro di puntate è ancora aperto. Se la conferma automatica delle puntate è stata disattivata, è necessario fare clic su **Conferma** dopo ogni ulteriore puntata.

Puntate collaterali*

Una puntata collaterale è una puntata che è possibile piazzare oltre alla tua puntata principale. Puoi scommettere che le tue prime due carte o quelle del banco formino una coppia. Qui di seguito trovi la descrizione delle puntate collaterali disponibili:

- La puntata collaterale sulla **Coppia del giocatore**, contrassegnata come **PP** sul tavolo da gioco, viene vinta se le due prime carte del **Giocatore** formano una **Coppia Perfetta**, una **Coppia Colorata** o una **Coppia Rossa/Nera**.
- La puntata collaterale sulla **Coppia del Banco** viene vinta se le due prime carte del banco formano una **Coppia Perfetta**, una **Coppia Colorata** o una **Coppia Rosso/Nera**.
- La puntata collaterale sulla **Coppia Perfetta** vince se le prime due carte del **Giocatore** o del **Banco** formano una coppia dello stesso seme, ad esempio una coppia di 4 di quadri.
- La puntata collaterale sulla **Coppia Colorata** vince se le prime due carte del **Giocatore** o del **Banco** formano una coppia dello stesso colore ma di seme diverso, ad esempio un 4 di quadri e un 4 di cuori.
- La puntata collaterale sulla **Coppia Rossa/Nera** vince se le prime due carte del **Giocatore** o del **Banco** formano una coppia con seme e colore diverso, ad esempio un 4 di Quadri e un 4 di Picche.
- È possibile piazzare contemporaneamente le puntate collaterali sulla **Coppia del Giocatore** e sulla **Coppia del Banco**.
- Non è consentito piazzare puntate collaterali senza aver piazzato una puntata principale.

***** La disponibilità dell'opzione dipende dal tuo fornitore del servizio.

Puntata Collaterale 21+3*

21+3 ti permette di scommettere che le prime due carte assegnate al **Giocatore**, combinate con la prima carta assegnata al **Croupier**, formeranno una mano vincente di poker a tre carte, tra le seguenti:

- **Tris dello stesso seme** - Tre carte di valore e seme uguali.
- **Scala a colore** - Tre carte in sequenza e dello stesso seme.
- **Tris** - Tre carte dello stesso valore.
- **Scala** - Tre carte in sequenza ma non dello stesso seme.
- **Colore** - Tre carte dello stesso seme.

***** L'opzione è disponibile solo se attivata dal tuo fornitore del servizio.

Interfaccia di gioco

Chat - Per utilizzare la **Chat**, inserisci il tuo messaggio nel campo di testo in basso e fai clic su **Invia**. Il tuo messaggio comparirà, assieme agli altri, nel pannello della **Chat**. Ricorda che non puoi usare l'opzione della chat se il tuo saldo è vuoto.

Mini Giochi* - Sono versioni ridotte degli attuali giochi da casinò, integrate nei giochi Live. Puoi utilizzare un mini gioco mentre usi un gioco Live.

Feed Video - Se il tuo tavolo supporta la modalità a finestra integrale, fai clic sul feed video o sull'icona della fotocamera sul dashboard per passare dalla modalità semplice a quella integrale.
Nel feed video, vengono mostrate le icone specifiche del gioco. Posa il puntatore del mouse sulle icone per visualizzare la descrizione del comando (ad esempio, "Cambia la visuale"*).
Se permesso dal tuo fornitore del servizio, puoi attivare o disattivare la modalità **HQ** (alta definizione) del collegamento video. Fai clic sull'icona **HQ** del feed video per attivare la modalità in alta definizione. L'indicatore rosso diventerà verde. Fai nuovamente clic su **HQ** per disattivare la modalità in alta definizione e tornare alla qualità video standard.

Timer - Viene mostrato nell'angolo superiore destro.

Cronologia di Gioco - La cronologia viene mostrata alla destra del feed video, visualizzando i risultati degli ultimi round di gioco. Per visualizzare più risultati, utilizza le frecce **Prima** e **Dopo**.

Cursore della Cronologia della Roulette* - Il cursore mostra la cronologia dei due tavoli da Live Roulette presenti sul sito. Posa il puntatore del mouse sui risultati e fai clic sulla barra, per passare al tavolo in questione.

Limiti di Gioco - L'importo minimo e massimo della puntata totale vengono mostrati nel pannello dei **Limiti**. Fai clic sul pannello per visualizzare i limiti di tutti i tipi di puntata. Su alcuni tavoli, puoi modificare i limiti selezionando una serie diversa dal menu a tendina o dalla Lobby. Le modifiche verranno applicate a partire dal round successivo.

Mancia - In alcuni paesi, è disponibile l'opzione della mancia al croupier. Per dare una mancia, fai clic su una fiche e quindi sul pannello delle **Mance** posto sul tavolo, come quando piazzi una puntata. Fai clic su **Annulla** per chiudere il pannello delle **Mance**.

Dashboard del Gioco - Il dashboard contiene le fiche e i pulsanti di azione del gioco. Posa il puntatore del mouse sui pulsanti di azione per visualizzare la descrizione del comando Il dashboard mostra inoltre l'attuale ora del server e il numero ID unico dell'attuale round di gioco.
N.B. Il fuso orario del server è il GMT.

Barra Inferiore - Mostra il tuo saldo attuale e il link alla **Cassa**. Inoltre, se l'opzione è stata attivata dal fornitore del servizio, sulla barra inferiore potrebbero essere mostrate le icone relative ai regolamenti dei singoli paesi.

***** La disponibilità dell'opzione dipende dal tuo fornitore del servizio.

Pulsanti

Ripunta	Piazza la stessa puntata del round precedente e la conferma.
Eliminare	Fai clic per eliminare le tue puntate dal tavolo.
Conferma	Fai clic per confermare le puntate piazzate sul tavolo. Se non confermerai le tue puntate, salterai questo round di gioco. Quando la conferma automatica delle puntate è attiva, il pulsante **Conferma** non compare.
Raddoppia	Raddoppia la puntata, ricevi un'altra carta e stai.
Carta	Richiedi un'altra carta.
Dividi	Dividi la tua mano attuale e ricevi un'altra carta, giocando così due mani nella stessa posizione.
Stai	Non ricevi altre carte e completi il tuo turno.
Assicurazione	Protegge la tua puntata da un possibile Blackjack del banco. Se il banco non ottiene Blackjack, perdi la puntata sull'assicurazione, anche se finisci col perdere la partita (per ulteriori informazioni, consulta le Regole).

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 99,46% per la partita principale.
Il RTP sulla Puntata Collaterale (Coppia del Giocatore, contrassegnata come PP sul tavolo da gioco, e Coppia del Banco) è pari al 95,90%.
Il RTP sulla Puntata Collaterale 21+3 è pari al 96,30%.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Assistenza** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- **Assistenza Online** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Lobby.
Quando l'icona della **Fiche Dorata** compare sulla barra inferiore, vinci il bonus corrispondente. Potrai utilizzare le **Fiche Dorate** nella partita attuale o in quelle successive.

Fai clic sull'icona della **Fiche Dorata** posta sulla barra inferiore, per piazzare la **Fiche Dorata** come puntata. La **Fiche Dorata** funziona come una fiche regolare. Se disponi di **Fiche Dorate** di diverso valore, fai clic sulla pila desiderata nel menu corrispondente.

In questo gioco, le **Fiche Dorate** sono accettate solo come puntate iniziali. Le ulteriori puntate del round di gioco saranno dedotte dal tuo saldo del Casinò.

Lobby

Pulsante del Tavolo a caso - Nell'angolo inferiore destro della finestra della **Lobby**, viene mostrato il pulsante **Un tavolo a caso**. Fai clic su **Un tavolo a caso** per ricevere un suggerimento sui tavoli. Se non desideri unirti al tavolo suggerito, fai clic su **Mostra tutti i tavoli** per tornare indietro.

Pulsante Posto rapido - Entrando nella Lobby il giocatore visualizzerà il pulsante Posto rapido a sinistra dei vari tavoli di gioco. Facendo clic su questo pulsante il giocatore siederà automaticamente sul primo posto disponibile in base al tipo di gioco selezionato. Potrà iniziare a giocare dal posto che gli è stato assegnato non appena terminato il turno di gioco in corso.

Quando si rende disponibile un posto occorre confermarlo tramite il messaggio che appare in primo piano. Rifiutando il posto, il giocatore tornerà alla Lobby.

Se non ci sono posti liberi disponibili, il giocatore potrà recarsi alla Lobby del Live Unlimited Blackjack e mettersi in lista d’attesa per i tavoli del Blackjack, oppure chiudere l’opzione. Seleziona **Lista d'Attesa** per unirti ad una lista; il funzionamento è identico a quello della medesima opzione nella Lobby.

Stile della Distrubuzione delle Carte

I tavoli da Blackjack possono differenziarsi per lo stile della distribuzione delle carte. Sono disponibili due opzioni: stile US e stile EU. Lo stile della distribuzione delle carte di ogni tavolo è mostrato nella Lobby dei Giochi: lo stile viene solitamente indicato con un'icona EU o US.

EU: Nella Lobby, il tavolo marcato da un'icona EU distribuisce le carte in stile Europeo, quindi il croupier riceverà la seconda carta solo dopo che tutti i giocatori avranno preso le loro decisioni.

US: Nella Lobby, il tavolo marcato da un'icona US distribuisce le carte in stile Americano, quindi il croupier riceverà la seconda carta subito dopo che le carte sono state assegnate a tutti i giocatori.

Mescolatura delle carte

Nel gioco sono utilizzati 8 mazzi mescolati precedentemente. Quando sul tavolo giunge un nuovo set di carte mescolate, viene inserito nel sabot e il croupier vi applica un divisore. Una volta giunti al divisore, il croupier annuncia che le carte saranno sostituite nel round di gioco successivo. Ogni volta che un nuovo set di carte giunge sul tavolo, viene rimosso quello precedente. Prima di essere inserite nel sabot, le carte vengono nuovamente mescolate al tavolo.

Carte nuove annullate*****: All'inizio di ogni nuovo sabot, il croupier estrae la prima carta e la scopre; preleverà quindi un numero di carte coperte pari al valore della prima carta estratta, bruciandole (scartandole).
***** La disponibilità dipende dal fornitore del servizio.

Feed video dal vivo

A causa della natura stessa di Internet, è possibile che si verifichino problemi di latenza. Il gioco è stato creato in modo che qualsiasi potenziale latenza non provochi alcun vantaggio o svantaggio per il giocatore.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle disconnessioni: Se vieni disconnesso da Internet durante un gioco a Soldi veri, ristabilisci la connessione internet ed effettua nuovamente l'accesso al casinò. Sarai automaticamente reindirizzato alla versione non dal vivo del gioco al quale stavi giocando, al fine di completare il tuo giro. Tieni conto che nel giro saranno ripristinate

solo le carte che si trovavano sul tavolo al momento della disconnessione. In alcuni casi lo streaming video può consentirti di rivedere le carte che il banco ha distribuito o mostrato subito dopo la tua disconnessione. Queste carte non saranno ripristinate nel giro di gioco non dal vivo.

Se ti unisci nuovamente al tavolo prima della fine della mano, puoi continuare a giocare. In questo caso, disponi del tempo consueto per decidere la tua mossa.

Le puntate incomplete vengono annullate dopo 90 giorni.

Per maggiori informazioni:

Regole del Blackjack

Live Roulette

La Live Roulette si gioca con un vero croupier e una vera ruota da Roulette.*****.
Utilizziamo le regole standard della Roulette Europea.

*****Nel caso dei tavoli il cui nome contiene la parola **Slingshot**, la ruota e il croupier reali vengono sostituiti da una ruota da Roulette automatica.

- Se accedi al tavolo durante un round di gioco, attendi la mano successiva e piazza le tue puntate.
- Il tempo a disposizione per piazzare le puntate è limitato. Il contatore, posto nell'angolo superiore destro della finestra di gioco, mostra i secondi rimanenti prima del termine del periodo di puntata della mano.
- Per piazzare una puntata, fai clic sulla fiche del valore desiderato e, successivamente, su un numero o su un'area di puntata del tavolo della Roulette.
  (Per maggiori informazioni sulle opzioni di puntata, consulta le Regole della Roulette Europea).
- Ogni clic aggiunge una fiche dello stesso valore alla tua puntata. Fai clic su una fiche diversa per incrementare la puntata di un importo diverso.
- Premi Maiuscolo+clic sull'area di scommessa per rimuovere una fiche dalla puntata.
- È necessario confermare la tua puntata. È possibile fare ciò manualmente, facendo clic su **Conferma** dopo ogni puntata, o automaticamente al termine del periodo di puntata (è necessario attivare la **Conferma automatica** dalle **Impostazioni**). Quando la conferma automatica delle puntate è attiva, il pulsante **Conferma** non compare.
- Puoi anche saltare un giro, semplicemente non piazzando alcuna puntata sul tavolo.

Community Chip

Se l'opzione **Community Chips** è stata attivata dal tuo operatore, le prime puntate confermate dei giocatori appaiono sulla tua finestra di gioco. Se le tue puntate sono fra le prime ad essere confermate, saranno a loro volta mostrate agli altri giocatori.
N.B. Le **Community Chips** vengono mostrate senza gli importi puntati.

Puntate multiple:

Se l’opzione **Puntate multiple** è supportata, dopo aver piazzato e confermato la tua prima puntata potrai piazzarne altre. Le puntate multiple sono accettate solo se il giro

di puntate è ancora aperto. Se la conferma automatica delle puntate è stata disattivata, è necessario fare clic su **Conferma** dopo ogni ulteriore puntata.

Le mie puntate

L'opzione **Le mie puntate** consente al giocatore di salvare quattro delle proprie puntate preferite e di piazzarle sul tavolo con un semplice clic.

- Per salvare una puntata, piazza una puntata sul tavolo da gioco e fai clic sul pulsante **Le mie puntate** posto sul dashboard, per accedere al pannello corrispondente. Fai clic su una delle quattro linee disponibili e scrivi il nome di questa puntata. Se non inserirai il nome della puntata, le verrà automaticamente assegnato un nome sequenziale: La mia puntata 1, La mia puntata 2, ecc.
- Per piazzare una puntata salvata, accedi al pannello **Le mie puntate** e fai clic sulla puntata prescelta. Ti ricordiamo che quando la conferma automatica delle puntate è disattivata, è necessario fare clic su **Conferma**.
- Per cambiare il nome di una puntata salvata, fai clic sull'icona **Modifica**.
- Per cancellare una puntata salvata, fai clic sull'icona **X**.

Interfaccia di gioco

Chat - Per utilizzare la **Chat**, inserisci il tuo messaggio nel campo di testo in basso e fai clic su **Invia**. Il tuo messaggio comparirà, assieme agli altri, nel pannello della **Chat**. Ricorda che non puoi usare l'opzione della chat se il tuo saldo è vuoto.

Mini Giochi* - Sono versioni ridotte degli attuali giochi da casinò, integrate nei giochi Live. Puoi utilizzare un mini gioco mentre usi un gioco Live.

Feed Video - Se il tuo tavolo supporta la modalità a finestra integrale, fai clic sul feed video o sull'icona della fotocamera sul dashboard per passare dalla modalità semplice a quella integrale.
Nel feed video, vengono mostrate le icone specifiche del gioco. Posa il puntatore del mouse sulle icone per visualizzare la descrizione del comando (ad esempio, "Cambia la visuale"*).
Se permesso dal tuo fornitore del servizio, puoi attivare o disattivare la modalità **HQ*** (alta definizione) del collegamento video. Fai clic sull'icona **HQ** del feed video per attivare la modalità in alta definizione. L'indicatore rosso diventerà verde. Fai nuovamente clic su **HQ** per disattivare la modalità in alta definizione e tornare alla qualità video standard.

Timer - Viene mostrato nell'angolo superiore destro.

Cronologia dell'attuale tavolo - La cronologia viene mostrata alla destra del feed video, visualizzando i risultati degli ultimi round di gioco. Per visualizzare più risultati, utilizza le frecce **Prima** e **Dopo**.

Cursore della Cronologia* - Il cursore mostra la cronologia dei due tavoli da Live Roulette presenti sul sito. Posa il puntatore del mouse sui risultati e fai clic sulla barra, per passare al tavolo in questione.

Limiti di gioco - Un pannello, posto sul tavolo da gioco, mostra l'importo minimo e massimo della puntata totale. Fai clic sul pannello per visualizzare i limiti di tutti i tipi di puntata. Su alcuni tavoli, puoi modificare i limiti selezionando una serie diversa dal menu a tendina o dalla Lobby. Le modifiche verranno applicate a partire dal round successivo.

Lista dei Vincitori* - Alla fine di ciascun giro, vengono mostrati i nomi dei vincitori sul tavolo della Roulette. La lista include fino a 20 vincitori del tavolo attuale. Gli importi totali delle vincite includono le puntate collaterali.

Mancia - In alcuni paesi, è disponibile l'opzione della mancia al croupier. Per dare una mancia, fai clic su una fiche e quindi sul pannello delle **Mance** posto sul tavolo, come quando piazzi una puntata. Fai clic su **Annulla** per chiudere il pannello delle **Mance**.

Dashboard del Gioco - Il dashboard contiene le fiche e i pulsanti di azione del gioco. Posa il puntatore del mouse sui pulsanti di azione per visualizzare la descrizione del comando Il dashboard mostra inoltre l'attuale ora del server e il numero ID unico dell'attuale round di gioco.
N.B. Il fuso orario del server è il GMT.

Barra Inferiore - Mostra il tuo saldo attuale e il link alla **Cassa**. Inoltre, se l'opzione è stata attivata dal fornitore del servizio, sulla barra inferiore potrebbero essere mostrate le icone relative ai regolamenti dei singoli paesi.

***** La disponibilità dell'opzione dipende dal tuo fornitore del servizio.

Puntate Speciali

Il Pannello delle **Puntate Speciali** ti permette di piazzare più puntate con pochi clic. Fai clic sull'icona della **Pista numerica**, presente sul dashboard, per aprire il pannello delle **Puntate Speciali**.

- **Puntate sui finali***

Puntate sui finali include tutte le posizioni di puntata che finiscono con un determinato numero (da 0 a 9), incluso il numero stesso. Per piazzare una Puntata sui finali, fai clic su un numero tra 0 e 9 nel pannello delle **Puntate Speciali**. La puntata viene quindi piazzata automaticamente sul tavolo sulle posizioni associate a quel numero. Se le puntate rientrano nei limiti del tavolo, è possibile piazzare più di una puntata sui finali.

- **Puntate Complete***

  Le **Puntate Complete** coprono tutte le posizioni di puntata associate a un certo numero. Le posizioni di puntata coperte dalle **Puntate Complete** sono: En plein, cavallo, carré, terzina e sestina, se applicabili al numero selezionato. (Vai alle Regole della Roulette per ulteriori informazioni sulle posizioni di puntata). Per effettuare una Puntata completa, spunta la casella **Completa** e fai clic sul numero desiderato sul tavolo da gioco. Saranno effettuate le puntate associate con la Puntata completa e il numero selezionato.

- **Puntate Semi-complete***

  Le puntate semi-complete coprono le stesse posizioni di puntata delle puntate **Complete**, tranne la terzina e la sestina. Per effettuare una Puntata semi-completa, spunta la casella **Semi-completa** e fai clic sul numero desiderato sul tavolo da gioco. Saranno piazzate le puntate associate con la puntata Semi-Completa e il numero selezionato.

- **Vicini**

  Il pannello dei **Vicini** ti consente di piazzare le seguenti puntate annunciate facendo clic sulla sezione corrispondente della Pista numerica: Tier, Orfanelli, Vicini dello Zero e Vicini. Per ulteriori informazioni su questi tipi di puntata, consulta le Regole della Roulette Europea.

  ***** La disponibilità dipende dal fornitore del servizio.

Pulsanti:

Ripunta	Piazza le stesse puntate del round precedente e le conferma.
Conferma	Fai clic per confermare le puntate piazzate sul tavolo. Se non confermerai le tue puntate, salterai questo round di gioco. Quando la conferma automatica delle puntate è attiva, il pulsante **Conferma** non compare.
Informazioni "i"	Statistiche complete del tavolo - mostra le statistiche relative agli ultimi 500 round di gioco.

Pista numerica	Fai clic per aprire il pannello delle **Puntate Speciali** e piazzare Finali, Complete, Annunciate e altre **Puntate Speciali**.
Annulla	Fai clic per rimuovere l'ultima puntata piazzata.
Eliminare	Fai clic per rimuovere tutte le tue puntate attualmente sul tavolo.
Lobby	Fai clic per tornare alla **Lobby**.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Assistenza** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- **Assistenza Online** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Lobby.
Quando l'icona della **Fiche Dorata** compare sulla barra inferiore, vinci il bonus corrispondente. Potrai utilizzare le **Fiche Dorate** nella partita attuale o in quelle successive.

Fai clic sull'icona della **Fiche Dorata** posta sulla barra inferiore, per piazzare la **Fiche Dorata** come puntata. La **Fiche Dorata** funziona come una fiche regolare. Se disponi di **Fiche Dorate** di diverso valore, fai clic sulla pila desiderata nel menu corrispondente.

In questo gioco, le **Fiche Dorate** sono accettate solo come puntate iniziali. Le ulteriori puntate del round di gioco saranno dedotte dal tuo saldo del Casinò.

Lobby

Pulsante del Tavolo a caso - Nell'angolo inferiore destro della finestra della **Lobby**, viene mostrato il pulsante **Un tavolo a caso**. Fai clic su **Un tavolo a caso** per ricevere un suggerimento sui tavoli. Se non desideri unirti al tavolo suggerito, fai clic su **Mostra tutti i tavoli** per tornare indietro.

Pulsante Posto rapido - Entrando nella Lobby il giocatore visualizzerà il pulsante Posto rapido a sinistra dei vari tavoli di gioco. Facendo clic su questo pulsante il giocatore siederà automaticamente sul primo posto disponibile in base al tipo di gioco selezionato. Potrà iniziare a giocare dal posto che gli è stato assegnato non appena terminato il turno di gioco in corso.

Quando si rende disponibile un posto occorre confermarlo tramite il messaggio che appare in primo piano. Rifiutando il posto, il giocatore tornerà alla Lobby.

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 97,30%.

Partita annullata

Il round di una partita può essere cancellato a causa di complicazioni che possano causare problemi alla sessione di gioco. In questo caso, tutti i giocatori che si trovano al tavolo riceveranno saranno avvisati e tutte le puntate saranno rimborsate. Il round sarà contrassegnato con una **X** nel dispositivo di scorrimento della cronologia.

Feed video dal vivo

A causa della natura stessa di Internet, è possibile che si verifichino problemi di latenza. Il gioco è stato creato in modo che qualsiasi potenziale latenza non provochi alcun vantaggio o svantaggio per il giocatore.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Disconnessioni

Se sei disconnesso dal gioco a causa di problemi di connessione, le tue puntate vengono registrate e pagate in base al risultato della mano. Puoi vedere i risultati della mano nella cronologia di gioco.

Altro:

Regole Della Roulette Europea

Lotto Madness

Slot machine a 5 rulli e 20 linee

Lo scopo di Lotto Madness è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

Per giocare:

- Scegli il valore del gettone che vuoi giocare cliccando sui bottoni + e – sulla destra dello schermo.
- Scegli la tua giocata per linea cliccando sul bottone **Puntata**. Ogni click aggiunge un gettone alla giocata per linea. I numeri sui pulsanti posti ai lati dei rulli indicano il numero di gettoni attualmente puntati su di una linea di pagamento. Quando hai raggiunto l'importo massimo, cliccando nuovamente il bottone la giocata per linea sarà riportata a un gettone.
- Scegli le linee di vincita. Puoi cliccare il bottone **Linee** per aggiungere una linea di vincita oppure utilizzare i bottoni posti su entrambi i lati dei rulli. Ogni qualvolta selezioni una linea con un numero più alto vengono selezionate tutte le linee con numero inferiore (per esempio se attivi la linea di vincita 18, le linee di vincita da 1 a 17 verranno altresì attivate). Puoi anche cliccare su **Puntata Massima** per attivare tutte le linee di vincita e avviare la rotazione dei rulli.
- L'importo di denaro giocato in un giro corrisponde alla giocata per linea moltiplicata per il numero delle linee di vincita attivate.
- Clicca **Gira** (se non hai usato **Puntata Massima**) per avviare la rotazione dei rulli.
- Se al loro arresto, i rulli mostreranno una combinazione vincente (lungo una linea di vincita sulla quale hai giocato), vinci quanto stabilito dalla tabella delle vincite. Clicca sul bottone **Tabella pagamenti** per vedere la tabella dei pagamenti. Chiudi la tabella cliccando un'altra volta sul bottone **Tabella pagamenti**. Se vinci su più linee contemporaneamente, le tue vincite saranno sommate tra loro.

Linee di vincita:

Le linee di vincita sono rappresentate da delle rette che appaiono solo quando attivate. Vedrai la forma di ogni singola linea attivando le linee una per una premendo il bottone **Linee**.

Nota bene: Si vince solo se si verifica una combinazione su una linea di vincita attiva. Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

Nota bene: C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata di linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra invece quanto stai spendendo complessivamente per questo giro. I pagamenti mostrati sulla tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata di linea e non per la giocata totale. Se ottieni delle combinazioni vincenti su più di una linea di vincita, le vincite di ogni linea vincente sono sommate tra loro.

Pagamenti:

I pagamenti sono elencati nella schermata della Tabella pagamenti. Per ricavare l'importo di vincita possibile moltiplica la giocata per linea per il pagamento.

Se capitano due combinazioni vincenti sulla medesima linea, sarà pagata la vincita più alta. Se più linee di vincita riportano combinazioni vincenti, le loro vincite saranno sommate tra loro.

Le combinazioni vincenti per essere valide devono iniziare da sinistra verso destra.

Il simbolo Jolly può sostituire qualsiasi altro simbolo (eccetto il simbolo sparso e il bonus), per poter realizzare la massima combinazione vincente possibile. Vi sono pure pagamenti separati per più simboli Jolly su di una linea di vincita attiva.

Simbolo sparso

Il simbolo sparso non deve necessariamente cadere su di una linea di vincita particolare – se ci sono due o più simboli sparsi sull'area di gioco, avrai una vincita aggiuntiva. Il pagamento per i simboli sparsi è moltiplicato per la tua giocata totale anziché per la giocata per linea.

Simbolo del bonus

Quando ottieni dei simboli del bonus sui primi e sugli ultimi rulli, sarai portato al gioco omaggio. Là, dovrai far girare la Ruota pazza per trovare la tua combinazione di tiri gratuiti e di moltiplicatori. È possibile vincere da 3 a 20 tiri gratuiti con un moltiplicatore compreso tra 2 e 10.

I tiri gratuiti sono giocati automaticamente, con lo stesso numero di linee e la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione bonus. A Tutte le vincite ottenute durante i tiri gratuiti è applicato il moltiplicatore vinto.

Se ottieni simboli del Bonus sul primo e sull'ultimo rullo, durante un tiro gratuito, non accederai al gioco omaggio; sarà invece selezionato a caso uno dei possibili premi del gioco omaggio, aggiungendo il numero di tiri gratuiti corrispondenti, a quelli già esistenti. Il tuo moltiplicatore di vincita non cambierà.

Dollar Ball

Questo è un gioco collaterale tipo il lotto dove scegli 5 numeri su 49. Quindi appena parte il gioco principale, saranno estratti 5 numeri a caso. Più numeri hai azzeccato, più vinci. Se hai azzeccato tutti e cinque i numeri, allora vinci il jackpot.

Dollar Ball sta nella parte in alto a destra dello schermo. Clicca **Abilita** per giocarci. Vedrai una serie di numeri, da 1 a 49. Clicca su cinque numeri qualsiasi per selezionarli manualmente oppure clicca su **Scelta casuale** per fare tutto in automatico. Se vuoi cambiare il set di numeri selezionati, fai clic su uno dei numeri non selezionati per ricominciare. Clicca **Attiva** per nascondere i numeri e confermare la tua selezione. Mentre il Dollar Ball è attivo, viene automaticamente effettuata una puntata Jackpot aggiuntiva ogni volta che effettui una puntata nel gioco principale. Il valore della puntata Jackpot è fisso, e puoi trovarlo nell’interfaccia Dollar Ball. Se vuoi annullare il gioco Dollar Ball, clicca **Disabilita**.

Dollar Ball si giocherà con ogni turno di gioco principale, con gli stessi numeri, finché non si modificano i numeri o disattivare il gioco laterale.

I tuoi numeri verranno mostrati in una fila di caselle nella parte alta dello schermo. Una volta iniziato un round della partita principale, i numeri estratti saranno mostrati nella fila di cerchi vuoti. Se alcuni dei numeri corrispondono alla tua selezione, le caselle che contengono tali numeri cambieranno colore e sarà mostrato l'importo vinto. La vincita verrà sommata al tuo saldo con le altre vincite del gioco principale. Le vincite a Dollar Ball vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti di Dollar Ball che si trova nella tabella dei pagamenti del gioco principale. Le vincite ottenute da 1, 2 o 3 numeri corretti sono vincite fisse i cui importi si calcolano moltiplicando la puntata Jackpot per il moltiplicatore corrispondente.

Oltre alle vincite fisse, il Dollar Ball include vincite progressive. Una piccola percentuale di ogni puntata Jackpot effettuata da ciascun giocatore viene aggiunta al piatto comune. Quando un giocatore ottiene il giusto risultato (i cinque numeri selezionati corrispondono ai cinque numeri estratti) vince l’intero Jackpot. È anche

possibile vincere parte del Jackpot (l’1% del Jackpot) ottenendo una combinazione di quattro numeri su cinque.

Dopo che è stato vinto un Jackpot si comincia con un nuovo piatto, e il casinò contribuisce a un primo importo di base (detto “seme”). Questo importo serve ad assicurare che se qualcuno ottiene il risultato vincente immediatamente dopo una vittoria al Jackpot gli sia comunque garantita una vittoria sostanziale.

Nota bene:

- Per poter partecipare al Jackpot occorre effettuare una puntata Jackpot.
- Non è necessario vincere il gioco principale per vincere il Jackpot.
- Il contributo Jackpot si applica solo quando giochi con il Dollar Ball attivato.
- Tutte le vincite e i moltiplicatori per il gioco Dollar Ball corrispondono alla sola puntata Jackpot.
- Se un Jackpot viene sospeso (un gioco viene chiuso e rimosso dal client del casinò) riceverai una notifica da parte del casinò.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

Capitale di partenza (ammontare iniziale del jackpot):	10,000 x l'importo della giocata.
Tasso di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):	10%
Condizione di vincita (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):	Azzeccare 5 palline.
Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot):	Nessun requisito speciale

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 97,06%.

Bottoni:

Tabella pagamenti	Apre sullo schermo la tabella delle vincite.
Puntata	Aumenta la giocata di un gettone per linea.
Linee	Attiva una o più linee di vincita.
Puntata Massima	Attiva tutte le linee di vincita con la giocata massima per linea e avvia la rotazione dei rulli.
Gira	Avvia la rotazione dei rulli.
Bottoni + e -	Incrementa o decrementa il valore del gettone.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all’icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca qui per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Automatico** - Apre l'interfaccia autoplay che consente di rendere automatico il gioco. Clicca qui per saperne di più sull'Automatico.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d’apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

Disconnessione : Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Lucky Lucky Blackjack

Avvicinati al 21 più del Croupier ma fai attenzione a non sballare.

Lucky Lucky Blackjack è una variante del Blackjack standard che offre la partita collaterale Lucky Lucky. Per maggiori informazioni su regole e differenze rispetto alla partita standard, visita la sezione delle “Regole”.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- In questo gioco è possibile utilizzare fino a 5 mani. Per giocare, è necessario piazzare una puntata su almeno una delle tue mani. È possibile piazzare una puntata diversa su ogni mano.
- Per effettuare una puntata è sufficiente fare clic su una delle fiche poste in basso a sinistra della schermata, selezionando il valore desiderato. Quindi fai clic su una delle aree di puntata disponibili (i 5 cerchi più grandi) per piazzare una puntata. Ad ogni clic, la tua puntata aumenterà del valore della fiche selezionata.
- Le puntate collaterali possono essere piazzate sulle aree di puntata Lucky Lucky poste al di sotto delle tue mani. In ogni round di gioco puoi piazzare 1 puntata collaterale Lucky Lucky per ognuna delle tue mani provvista di puntata regolare.
- Puoi fare clic su **CANCELLA PUNTATE** se desideri rimuovere tutte le puntate dal tavolo.
- Fai clic su **RADDOPPIA** per raddoppiare tutte le puntate che hai piazzato sul tavolo.
- Fai clic su **ANNULLA** per rimuovere l'ultima puntata dal tavolo.
- Il limite minimo e massimo della tua puntata dipendono dal tuo livello VIP e sono indicati sul tavolo. I limiti vengono applicati solo alla puntata iniziale. Le azioni che richiedono una puntata aggiuntiva (Divisione, Assicurazione e Raddoppio) possono essere compiute anche se hai piazzato una puntata equivalente al limite massimo.
- Fai clic su **DISTRIBUISCI** per distribuire le carte. Verranno assegnate 2 carte ad ogni mano del giocatore e alla mano del croupier. Le carte verranno distribuite in senso orario e una per volta ad ogni mano, rispettando un turno che parte dalla mano del giocatore posta a destra. L'ultima carta verrà assegnata alla mano del croupier e sarà coperta.
- Se stai giocando più di 1 mano, le azioni per ognuna di queste verranno decise separatamente, partendo dalla mano posta più a destra, una volta distribuite le carte.
- Se la carta scoperta del croupier è un Asso, ti sarà offerta l'assicurazione. Fai clic su **ACCETTA**APPLICA A TUTTE per assicurare tutte le mani. Se non desideri

utilizzare l'assicurazione, fai clic su **RIFIUTO** e quindi **APPLICA A TUTTE** per non accettarla per alcuna mano.

- Se le tue prime due carte hanno lo stesso valore, puoi dividere la tua mano facendo clic su **DIVIDI**.
- Fai clic su **CARTA** per richedere un'altra carta o fai clic su **RADDOPPIA** per raddoppiare la puntata e ricevere una terza carta. Se non vuoi altre carte, fai clic su **STAI**.
- N.B. Le opzioni Assicurazione, Raddoppia e Dividi richiedono una puntata aggiuntiva. Se sul tuo saldo non vi sono fondi sufficienti a coprire tali costi, per utilizzare queste opzioni sarà necessario depositare altro denaro.
- Dopo che hai giocato la tua ultima mano, il croupier scopre la propria carta coperta e prende altre carte sulla base delle regole.
- Una volta che il croupier ha smesso di prendere carte, la sua mano viene confrontata con le tue. La tua mano sarà vincente se il suo valore supera quello della mano del croupier, senza sballare.
- Una mano sballa e perde se il suo valore è pari o superiore a 22.
- Se desideri giocare un altro round, piazza le puntate come descritto precedentemente o fai clic su **RIPUNTA** per piazzare le stesse puntate del round precedente e quindi fai clic su **DISTRIBUISCI** per assegnare le carte. Fai clic su **RIPUNTA E DISTRIBUISCI** per piazzare le stesse puntate del round precedente o **RADDOPPIA E DISTRIBUISCI** per piazzare puntate pari al doppio del valore di quelle piazzate nel round precedente e distribuire le carte immediatamente.

PULSANTI

DISTRIBUISCI - Distribuisci le carte.

CANCELLA PUNTATE - Rimuovi tutte le puntate dal tavolo.

ANNULLA – Rimuove la tua ultima puntata.

CARTA - Richiedi 1 altra carta.

STAI - Non vengono assegnate altre carte e il tuo turno termina.

RADDOPPIA – Se non sono ancora state distribuite le carte, questo pulsante raddoppia tutte le puntate sul tavolo. Se le carte sono state distribuite, questo pulsante raddoppia la puntata della mano selezionata e chiede una terza e ultima carta.

DIVIDI – Separa la mano in due se hai una coppia.

RIPUNTA - Piazza le stesse puntate del round precedente.

RIPUNTA E DISTRIBUISCI - Piazza le stesse puntate del round precedente e distribuisce immediatamente le carte.

RADDOPPIA E DISTRIBUISCI – Raddoppia le tue puntate del round precedente e distribuisci le carte.

ACCETTA – Fai clic per accettare l'assicurazione per la mano attuale, contro la possibilità che il croupier ottenga un Blackjack.

RIFIUTO – Fai clic per rifiutare l'Assicurazione contro un possibile Blackjack del croupier e salta la protezione della puntata per la puntata attuale.

APPLICA A TUTTE – Fai clic per accettare o rifiutare l'assicurazione per tutte le mani, contro la possibilità che il croupier ottenga un Blackjack.

REGOLE

Lo scopo di Lucky Lucky Blackjack è ottenere una mano da 21 punti o con un punteggio che si avvicini al 21 (senza superarlo) più della mano del croupier.

Il valore di una mano è dato dalla somma del punteggio delle singole carte. Il Blackjack è la mano più alta ed è formata da due carte: un Asso e una carta da 10 punti. Un Blackjack batte un punteggio di 21 normale.

In un round di gioco è possibile giocare da 1 a 5 mani. Le mani selezionate saranno giocate in senso orario, partendo dalla tua mano posta più a destra. La mano del croupier sarà giocata per ultima. Come nel Blackjack tradizionale, puoi dividere, raddoppiare e utilizzare l'assicurazione.

Lucky Lucky Blackjack è una variante del Blackjack con le seguenti regole:

- Vengono utilizzati 6 mazzi di carte. Al termine di ogni round, le carte utilizzate vengono reinserite nel mazzo, che viene quindi mescolato.
- Gli Assi valgono 1 o 11, le figure valgono 10 e le carte numerate hanno il valore indicato sulla carta stessa.
- Non è possibile dividere una mano già divisa.
- In una mano divisa, ogni Asso riceve una solo carta.
- Il giocatore può raddoppiare dopo avere diviso.
- Il croupier non verifica subito la presenza di un Blackjack, a prescindere dal valore della sua prima carta scoperta.

- Un Asso e una carta da 10, dopo una divisione, vengono considerati un 21 e non un Blackjack.
- Il Blackjack paga 1,5 volte l'importo puntato (3 a 2).
- Se il punteggio totale delle carte del giocatore è più vicino a 21 di quello del croupier, dopo che quest'ultimo ha smesso di prendere carte, il giocatore vince l'importo puntato (1 a 1).
- Se il punteggio totale delle carte del giocatore supera 21, la sua mano “sballa“ e il giocatore perde automaticamente la puntata per tale mano.
- Se il giocatore e il croupier totalizzano lo stesso punteggio totale (da 17 a 21), si verifica un “pareggio”. e la puntata viene restituita al giocatore.
- Il croupier chiede sempre carta se ha 16. Il croupier sta quando la sua mano ha un valore pari o superiore a 17 (incluso il 17 soft). Il croupier non prende carta se il giocatore “sballa”.
- Se la prima carta del croupier è un Asso, il giocatore raddoppia e il croupier ottiene un Blackjack, il giocatore perde la puntata raddoppiata.
- Se la prima carta del croupier vale 10 punti, il giocatore raddoppia e il croupier ottiene un Blackjack, la puntata raddoppiata viene restituita al giocatore.
- Un Blackjack batte un punteggio di 21 normale.

DIVIDI

Se le tue prime 2 carte hanno lo stesso valore, puoi dividerle in 2 mani diverse. La seconda mano avrà la stessa puntata della mano da cui è stata divisa. Potrai quindi chiedere altre carte per ogni mano. Potrai chiedere quante carte desideri per ogni mano divisa, ad eccezione degli Assi divisi, a cui viene assegnata solo un'altra carta per Asso. Se ricevi un Asso e una carta da 10 in una mano divisa, il loro punteggio verrà considerato un 21 e non un Blackjack.

RADDOPPIA

È possibile raddoppiare la puntata prima di prendere una terza carta. Non è possibile raddoppiare la puntata di una mano dopo avere preso una terza carta. Una volta raddoppiata la puntata, ti sarà automaticamente assegnata la terza e ultima carta. È possibile raddoppiare tutte le tue mani. È possibile raddoppiare la puntata anche su una mano divisa.

ASSICURAZIONE

Se la prima carta scoperta del croupier è un Asso, è possibile assicurare tutte le proprie puntate regolari contro la possibilità che il Banco ottenga un Blackjack. Acquistando l’assicurazione, un importo pari a metà della tua puntata originaria sarà sottratto dal tuo

saldo e piazzato separatamente sul tavolo. Se il banco ottiene un Blackjack, vieni pagato 2 a 1 sulla tua assicurazione. In tal modo non perdi la tua puntata iniziale (perché ricevi l'importo della tua puntata iniziale e in più ti viene restituito l'importo dell'assicurazione). Se il croupier non ottiene un Blackjack, perderai l'importo dell'assicurazione. L'assicurazione non ha effetto sulle puntate collaterali.

CHARLIE 10 CARTE

La combinazione Charlie 10 Carte fa riferimento alla situazione in cui il giocatore riceve 10 carte senza sballare. In tal caso la mano del giocatore vince automaticamente, tranne quando il croupier ottiene un Blackjack. La regola del Charlie 10 Carte è applicabile anche alle mani divise.

PUNTATE COLLATERALI

Oltre alla puntata della partita principale, può essere piazzata una puntata collaterale che può pagare anche se la puntata principale si rivela perdente. L'importo della vincita della puntata collaterale dipende dalla combinazione formata dalle carte.

Lucky Lucky

Per ognuna delle tue mani provvista di puntata regolare puoi piazzare una puntata collaterale Lucky Lucky sull’area corrispondente, posta sotto ogni area di puntata regolare. La puntata collaterale è vincente se le tue prime 2 carte e la prima carta del croupier formano una combinazione di: 777 di un seme, 678 di un seme, 777 di semi diversi, 678 di semi diversi, 21 di un seme, 21 di semi diversi, qualsiasi 20 e qualsiasi 19.

Le combinazioni di 777 di un seme, 678 di un seme, 777 di semi diversi, 678 di semi diversi, 21 di un seme, 21 di semi diversi, qualsiasi 20 e qualsiasi 19 pagano secondo la tabella dei pagamenti posta in basso.

Non è consentito piazzare puntate collaterali senza aver piazzato una puntata regolare. Tutti i tipi di puntata possono essere piazzati nello stesso momento.

TABELLA DEI PAGAMENTI

Vincite	**Vincite**
Mano vincente	1:1
Assicurazione	2:1

Blackjack	3:2
Di un seme 777	200:1
Di un seme 678	100:1
Di semi diversi 777	50:1
Di semi diversi 678	25:1
Di un seme 21	15:1
Di semi diversi 21	3:1
Qualsiasi 20	2:1
Qualsiasi 19	2:1

Il formato in cui sono espressi i premi indica che quando consegui una vincita, ti viene restituito l'importo della tua puntata più un multiplo di quest'ultima.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 99,58%.

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) per la puntata collaterale Lucky Lucky è pari al 96,05%.

Man of Steel™

Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Man of Steel™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Tocca **INIZIA**, nella schermata introduttiva, per accedere alla partita principale.
- Il numero di linee attive è fisso (25) e non può essere modificato.
- Il numero di linee attive durante le Partite Gratis Krypton è fisso (50) e non può essere modificato.
- Puntata totale per round di gioco = puntata della linea × 25.
    - Seleziona la tua puntata totale premendo '–' o '+'.
    - Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata. Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per fermare l'animazione del giro e mostrare immediatamente il risultato.
- È possibile far girare i rulli anche utilizzando la funzione automatica. Passa il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Per avviare una funzione attivata, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**. Al termine della funzione, fai clic su OK nella finestra che riassume le vincite, per tornare alla partita principale o proseguire in modalità automatica (se vi sono ancora giri automatici da effettuare).
- La tabella dei Pagamenti è accessibile dalla pagina delle **INFO**.

VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dalla pagina delle **INFO**.
- La vincita della linea è data dall'importo della puntata per linea x il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti.

- Nel caso in cui si ottenga una combinazione vincente su più di 1 linea attiva, le vincite di ciascuna linea saranno sommate. Se su una linea si verificano 2 combinazioni vincenti, ti sarà pagata solo quella dal valore più elevato. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

SIMBOLI WILD

Nel gioco sono presenti 6 simboli **WILD**: Superman **WILD**, General Zod **WILD**, Faora **WILD**, Namek **WILD**, Jor-El **WILD** e **WILD** regolare.

I simboli **WILD** Superman e General Zod **WILD** compaiono solo durante la partita principale e le **Partite Gratis Battle for Earth**. I simboli Faora **WILD** e Namek **WILD** compaiono solo durante le **Partite Gratis Battle for Earth**. I simboli Jor-El **WILD** compaiono solo durante le **Partite Gratis Krypton**. I simboli **WILD** regolari compaiono solo durante la partita principale, le **Partite Gratis Battle for Earth** e il **Bonus World Engine**.

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne **SCATTER**, per ottenere la migliore combinazione possibile.

Quando un simbolo Superman **WILD** e un simbolo General Zod **WILD** finiscono sulla stessa fila durante la partita principale (con il simbolo **WILD** Superman alla sinistra del simbolo General Zod **WILD**), vengono attivate le **Partite Gratis Battle for Earth**.

Il simbolo **World Engine Bonus SCATTER** è anche un simbolo **WILD** durante il **Bonus World Engine**.

SIMBOLI SCATTER

Nel gioco sono presenti 2 simboli **SCATTER**: **Krypton Bonus SCATTER** e **World Engine Bonus SCATTER**.

Quando un simbolo **Krypton Bonus SCATTER** compare sul rullo 5, vengono attivate 7 **Partite Gratis Krypton**. Quando il **World Engine Bonus SCATTER** compare sul rullo 5, viene attivato il **Bonus World Engine**.

SIMBOLI WILD MOBILI

I simboli Superman **WILD**, General Zod **WILD**, Faora **WILD** e Namek **WILD** sono **WILD** mobili. Dopo essere comparsi, i simboli **WILD** mobili rimangono sui rulli e si spostano di una posizione al giro successivo.

Durante ogni giro, i simboli Superman **WILD** si spostano di una posizione a destra. Durante ogni giro, i simboli General Zod **WILD**, Faora **WILD** e Namek **WILD** si spostano di una posizione a sinistra.

Se un simbolo Superman **WILD** si trova sul rullo 5, abbandona i rulli al giro successivo. Se un simbolo General Zod **WILD**, Faora **WILD** o Namek **WILD** si trova sul rullo 1, abbandona i rulli al giro successivo.

Aumentare la puntata di linea fa scomparire dai rulli gli eventuali simboli **WILD** mobili.

PARTITE GRATIS KRYPTON

Se un simbolo **Krypton Bonus SCATTER** compare sul rullo 5, sono attivate 7 **Partite Gratis Krypton**. Per avviare le Partite Gratis, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE** e quindi premi **OK** nella finestra successiva.

Le **Partite Gratis Krypton** sono giocate su rulli speciali, con 50 linee di pagamento e un set di simboli diverso.

All'inizio della funzione, possono comparire sui rulli fino a 10 simboli Jor-El **WILD**. Tali simboli Jor-El **WILD** resteranno bloccati in posizione per tutte le partite gratis. Durante le partite gratis, non possono comparire sui rulli altri simboli Jor-El **WILD** (ma la funzione può essere riattivata).

Durante la funzione Partite Gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. Le vincite di ciascun giro sono visibili nel campo 'Vincita' posto sotto ai rulli. La vincita totale del round di Partite Gratis è mostrata nel campo **Vincita Totale** posto alla destra dei rulli. Il numero di Partite Gratis da giocare è indicato nel campo delle **Partite Gratis Rimanenti**, posto alla sinistra dei rulli.

Se il simbolo **Krypton Bonus SCATTER** compare sul rullo 5, vengono attivate altre 7 Partite Gratis. I simboli Jor-El **WILD** attualmente bloccati scompariranno dai rulli, mentre nuovi simboli Jor-El **WILD** compariranno e si bloccheranno in posizione. Le Partite Gratis aggiuntive saranno sommate a quelle ancora da giocare.

Al termine del round, una schermata riassumerà le tue vincite. Premi **OK** per tornare ai rulli della partita principale.

BONUS WORLD ENGINE

Quando il simbolo **World Engine Bonus SCATTER** compare sul rullo 5, viene attivato il **Bonus World Engine**.

Durante questa funzione, fino a 7 simboli **WILD** regolari saranno aggiunti al risultato del giro, su posizioni casuali.Le eventuali vincite sui rulli saranno calcolate come di consueto.

N.B. Il **Bonus World Engine** non può essere attivato quando vi è 1 o più simboli **WILD** sui rulli.

Il simbolo **World Engine Bonus SCATTER** è anche un simbolo **WILD** durante il **Bonus World Engine**.

PARTITE GRATIS BATTLE FOR EARTH

Quando un simbolo Superman **WILD** e un simbolo General Zod **WILD** finiscono sulla stessa fila durante la partita principale (con il simbolo Superman **WILD** alla sinistra del simbolo General Zod **WILD**), vengono attivate le **Partite Gratis Battle for Earth**.

Per avviare le Partite Gratis, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE** e quindi premi **OK** nella finestra successiva.

Le Partite Gratis sono giocate con 4 simboli **WILD** mobili. Quando un simbolo Superman **WILD** finisce sulla stessa fila di un General Zod **WILD**, un Faora **WILD** o un Namek **WILD** (con il Superman **WILD** posto alla sinistra degli altri simboli), i due contendenti iniziano a combattere sui rulli. Il simbolo che esce sconfitto dalla battaglia abbandonerà i rulli lasciando una scia di simboli **WILD** regolari. Le partite Gratis terminano quando viene sconfitto un simbolo Superman **WILD**.

Durante la funzione Partite Gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. Le vincite di ciascun giro sono visibili nel campo 'Vincita' posto sotto ai rulli. La vincita totale del round di Partite Gratis è mostrata nel campo **Vincita Totale** posto alla destra dei rulli. Il numero di Partite Gratis giocate è indicato nel campo delle **Partite Gratis** , posto alla sinistra dei rulli.

Al termine del round, una schermata riassumerà le tue vincite. Premi **OK** per tornare ai rulli della partita principale.

JACKPOT DC SUPER HEROES

Il Jackpot DC Super Heroes è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nei giochi DC Super Heroes viene versata nel Jackpot Progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli del Jacpot DC Super Heroes durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi DC Super Heroes. Non è attivata da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot, Minor Jackpot, Major Jackpot e Grand Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita Jackpot mostra una griglia di selezione con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi: verde per il Mini Jackpot, Blu per il Minor Jackpot, giallo per il Major Jackpot e rosso per il Grand Jackpot. Quando viene trovato un colore, riempie una delle sfere energetiche poste sotto al jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni jackpot richiede un diverso numero di sfere energetiche da riempire: 2 sfere per il Mini Jackpot, 3 sfere per il Minor Jackpot, 4 sfere per il Major Jackpot e 5 sfere per il Grand Jackpot.

Il giocatore dovrà selezionare le celle della griglia finché non avrà ottenuto il numero di sfere dello stesso colore necessario a vincere uno dei jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Premere 'Continua' termina la partita jackpot e riporta il giocatore alla partita principale. I premi del Jackpot vengono sommati alle eventuali vincite del giro attivante e mostrati nel campo 'Vincita' insieme agli altri premi.

La partita Jackpot DC Super Heroes dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di sfere uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, le celle saranno selezionate automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

Tassa di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%
Condizioni di vincita (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	La funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes. Accedere alla funzione Jackpot garantisce una vincita. Rivela tutte le sfere di energia richieste per un particolare Jackpot o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.
Requisiti di vincita (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca con una slot che offra il Jackpot DC Super Heroes.

N.B.

- Il funzionamento del **Jackpot DC Super Heroes** impedisce vincite simultanee del jackpot.
- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** – Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** – Fai clic su questo pulsante per per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.

- **Gioca con Denaro Reale** – Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** – Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** – accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** – Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** – Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** – Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
    - **Cronologia** – Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
    - **Opzioni** – Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
    - **Suggerimenti** – Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.

Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
    - Le schermate di **Pagamenti**, **Funzioni**, **Linee di pagamento** e **Jackpot** forniscono informazioni su regole e funzionamento del gioco.

- Fai clic su **TORNA AI RULLI** per uscire dalla schermata delle Informazioni e ritornare alla partita.

Bottoni:

- **Informazioni** – Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- **Linee** – Questa schermata mostra il numero di linee di pagamento attive del gioco.
- **Puntata Totale** – Aumenta o diminuisci la Puntata Totale facendo clic sui pulsanti '–' o '+'.
- **Gira** – Fai girare i rulli.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** – Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Modalità Turbo** – Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale di ritorno teorico al giocatore (RTP) è del 95,05% e include la tassa di contribuzione per il Jackpot, pari allo 0,99%.

Monty Python's The Life Of Brian

Slot 5 rulli 30 linee

Operazioni preliminari

- Clicca sui pulsanti '+' e '-'sotto il campo PUNTATA LINEA per scegliere la puntata di linea.
- La puntata di linea selezionata verrà moltiplicata per 30 linee. In questo gioco non è possibile scegliere il numero di linee.
- Clicca sul pulsante INFO per visualizzare i pagamenti e le vincite possibili con ciascun simbolo.

Istruzioni

- Clicca su GIOCA per iniziare. I rulli inizieranno a girare e si fermeranno in modo casuale.
- Vincerai se la combinazione di simboli visualizzata sui rulli forma una riga (a partire dal rullo di sinistra) di 3, 4 o 5 simboli uguali su una linea di pagamento attiva.
- Qualsiasi simbolo che fa parte di una combinazione vincente si anima e assegna al giocatore l'importo visualizzato.
- Tutte le vincite si basano sulla puntata di linea moltiplicata per il valore delle vincite assegnate.
- Tutte le vincite vengono riconosciute sulle linee selezionate, eccetto quelle del simbolo Scatter. Le vincite Scatter e bonus vengono sommate a quelle di linea.
- Vincite coincidenti su linee di pagamento diverse si sommano.

Simboli Wild

- I simboli WILD sostituiscono qualsiasi altro simbolo normale per formare una combinazione vincente.
- Non possono sostituire simboli speciali quali gli Scatter BONUS e GIOCATE GRATUITE.
- I simboli WILD assegnano una vincita se ne vengono visualizzati almeno 3 vicini su una linea di pagamento attiva (a partire dal rullo di sinistra).
- Se un simbolo WILD crea più vincite su una singola linea di pagamento, verrà conteggiata solo quella di importo più alto. Se le vincite hanno lo stesso valore, verrà considerata solo quella con il simbolo WILD.

Bonus Life of Brian

- I simboli Scatter BONUS che compaiono sui rulli 1, 3 e 5 attivano la ruota bonus Life of Brian.
- Il cerchio interno della ruota contiene 4 immagini relative ai bonus Life of Brian:
    - Bonus Lapidazione
    - Bonus Fronte Popolare di Giudea
    - Bonus Romani Ite Domum
    - Bonus Che c'è da ridere
- La fascia esterna della ruota contiene premi in denaro, moltiplicatori delle vincite bonus e premi misteriosi.
- Clicca su GIRA per far girare le lancette sulla ruota.
- La lancetta piccola si fermerà su una delle immagini bonus e determina quali bonus del gioco verranno vinti.
- La lancetta grande si fermerà su uno dei premi della fascia esterna.
    - Se si ferma su un premio in denaro, il premio viene assegnato al termine del bonus.
    - Se si ferma su un moltiplicatore di vincita, moltiplica tutte le vincite del bonus giocato al termine del round bonus.
    - Se si ferma su un premio misterioso, la natura del premio (tra le 2 categorie precedenti) viene svelata al termine del round bonus.
- Il bonus vinto inizierà.

Bonus Lapidazione

- Questa giocata bonus viene attivata dalla ruota bonus Life of Brian (vedi in alto).
- Ti verranno presentati diversi personaggi tra cui scegliere.
- Contro il personaggio scelto verrà lanciata una pietra e riceverai un premio in denaro.
- Quando il premio in denaro viene assegnato, altre pietre possono essere scagliate contro gli altri personaggi per ottenere premi in denaro di importo inferiore.
- A questo punto, potrebbe esserti richiesto di tirare la barba di uno dei personaggi. Scegline uno a cui tirare la barba e vincerai un premio in denaro.
- Il gioco bonus termina quando viene lanciato un grosso masso.
- Le vincite vengono conteggiate (incluse quelle dalla ruota bonus) e aumentate in base al moltiplicatore, se applicabile.

Bonus Fronte Poplare di Giudea

- Questa giocata bonus viene attivata dalla ruota bonus Life of Brian (vedi in alto).

- Ti verranno presentati diversi traguardi romani tra cui scegliere. Una scelta equivale a un premio in denaro per quel traguardo.
- Tutte le scelte successive determineranno un premio in denaro per il traguardo appena scelto e aumentano tutti i premi in denaro già scelti.
- La giocata bonus termina quando una scelta svela 'INCASSA'.
- Le vincite vengono conteggiate (incluse quelle dalla ruota bonus) e aumentate in base al moltiplicatore, se applicabile.

Bonus Romani Ite Domum

- Questa giocata bonus viene attivata dalla ruota bonus Life of Brian (vedi in alto).
- Viene mostrato il muro di un palazzo di sera.
- Scegli delle aree del muro che Brian dovrà imbiancare. Ogni area imbiancata assegna un premio in denaro.
- Ogni scelta farà avanzare il tempo nella giocata bonus. La giocata bonus termina al sorgere del sole.
- Le vincite vengono conteggiate (incluse quelle dalla ruota bonus) e aumentate in base al moltiplicatore, se applicabile.

Bonus Che c'è da ridere

- Questa giocata bonus viene attivata dalla ruota bonus Life of Brian (vedi in alto).
- Verranno presentate 3 guardie romane; scegline una.
- Ponzio Pilato tenterà di far ridere le 3 guardie. Durante questo tentativo, i premi in denaro aumentano sopra le guardie.
- La giocata bonus termina quando tutte e 3 le guardie hanno iniziato a ridere.
- Le vincite vengono conteggiate (incluse quelle dalla ruota bonus) e aumentate in base al moltiplicatore, se applicabile.

Mini bonus

- Un mini bonus può essere attivato dopo qualunque giro, dopo le giocate gratuite oppure al termine della giocata bonus Life of Brian.
- Sono disponibili 3 mini bonus:
    - Giuramento di fedeltà: visualizzerai i simboli di 3 gruppi anti romani. Scegline uno per ottenere un premio in denaro.
    - Scegli un oggetto sacro: visualizzerai 3 reliquie. Scegline una per ottenere un premio in denaro.
    - Il piede di Dio: il piede di Dio batterà a terra e ti assegnerà un premio in denaro. Può anche regalarti il jackpot progressivo (vedi di seguito).

Nuovi giri Navicella spaziale aliena

- Durante il gioco normale, il bonus Nuovi giri Navicella spaziale aliena può essere attivato dopo un giro senza vincite.
- Brian farà cadere un rullo, trasformando tutti i simboli su quel rullo in WILD.
- Verrà catturato dalla navicella aliena, che volerà sopra i rulli.
- I rulli gireranno di nuovo.
- I raggi laser possono trasformare altri simboli in WILD.
- Tutte le vincite sui rulli vengono assegnate.
- Se non si verificano vincite, i rulli gireranno di nuovo. Altri simboli WILD possono aggiungersi ai rulli prima che si fermino.
- La giocata bonus termina quando un giro risulta vincente.

Giocate gratuite Cerca sempre il lato positivo delle cose

- Le giocate gratuite vengono attivate quando i simboli Scatter delle GIOCATE GRATUITE sono visualizzati sui rulli 3, 4 e 5.
- Utilizzano la stessa puntata di linea e le stesse linee di pagamento attive prima del loro inizio.
- Visualizzerai una schermata con i membri dello Squadrone suicida del Fronte Popolare di Giudea.
- Scegli i membri e riceverai in premio un determinato numero di giocate gratuite.
- Le giocate gratuite iniziano quando un membro dello squadrone svela il pulsante "INIZIA".
- Durante le giocate gratuite, ogni giro perdente aumenta di 1 un moltiplicatore delle vincite. Tutte le vincite successive verranno moltiplicate per il valore del nuovo moltiplicatore.
- Il moltiplicatore delle vincite può arrivare a x10.
- Durante le giocate gratuite, possono comparire gli Scatter GIOCATE GRATUITE. Se ne compaiono 3, il bonus Crocifissione inizierà al termine del bonus giocate gratuite.

Bonus Crocifissione

- Se si ottengono 3 Scatter GIOCATE GRATUITE durante le giocate gratuite, il bonus Crocifissione ha inizio.
- Ti verranno presentati 6 persone crocifisse. Scegline una per ottenere uno dei seguenti premi:
    - Giocate gratuite extra: il bonus Giocate gratuite continua il moltiplicatore delle vincite già accumulato.

    - Riattivazione delle giocate gratuite: il bonus Giocate gratuite viene riattivato con un moltiplicatore delle vincite x1, ma tutte le giocate gratuite vinte in precedenza dallo Squadrone suicida del Fronte Popolare di Giudea.
    - Premio in contanti: vinci un premio in denaro.
- Se vinci altre giocate gratuite, non potrai attivare nuovamente il bonus Crocifissione in questo round bonus.

Jackpot progressivo

- È possibile vincere il Jackpot progressivo dal mini bonus Il piede di Dio (vedi sopra).
- Una percentuale di tutte le puntate piazzate confluisce nel saldo del Jackpot e in un fondo di ripristino.
- Quando il Jackpot viene vinto, sarà ripristinato sul valore del saldo del fondo di ripristino.
- A causa di ritardi nella comunicazione, è possibile che risulti che due giocatori vincano il Jackpot simultaneamente. In questo caso, il primo giocatore ad aggiudicarsi il Jackpot riceverà l'importo completo e il secondo giocatore riceverà l'importo iniziale fisso del Jackpot.
- Nel caso in cui si verifichi un errore di comunicazione dopo la vincita di un Jackpot progressivo e prima della sua visualizzazione sullo schermo, l'importo viene automaticamente trasferito sul conto del giocatore.
- Quando il Jackpot viene vinto, il nuovo montepremi viene costituito dal fondo di base.
- Le puntate dei giocatori contribuiscono al Jackpot progressivo solo se giocate con denaro reale.

- I rulli possono girare automaticamente. Fai clic sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare le opzioni. Seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente. Durante la modalità **Gioco automatico**, il pulsante Gioco automatico mostra il numero di giri rimanenti. La modalità termina quando sono stati effettuati tutti i giri automatici prescelti, quando non disponi di credito sufficiente per effettuare il giro successivo o quando viene attivata una funzione. Puoi fermare la modalità Gioco automatico facendo clic sul pulsante **Ferma modalità automatica** posto nell'angolo inferiore destro della finestra di gioco.

- È inoltre possibile impostare il pulsante Gioco automatico su **Fino alla Funzione**, in modo che i rulli girino finché disponi di credito sufficiente per il giro successivo o finché non viene attivata una funzione.

- Fai clic sul pulsante **Modalità Turbo** per attivare o disattivare la Modalità Turbo. In questo modo, si inciderà sulla presenza di animazioni e suoni di vincita e sulla velocità di gioco.

Il Jackpot Progressivo funziona come segue:

Jackpot minimo (l'importo di partenza del Jackpot Progressivo):	EUR 20,000 (o l'equivalente in altre valute)
Tasso di contribuzione medio (che percentuale di ogni puntata finisce nel Jackpot Progressivo):	1,08% (0,04% al montepremi progressivo e 1,04% al Jackpot minimo)
Requisiti di vincita (Cosa devi fare per qualificarti al Jackpot Progressivo):	Gioca a Monty Python's The Life Of Brian.

N.B. Nel caso in cui 2 giocatori vincessero il Jackpot Progressivo nello stesso momento, il 1° giocatore riceverà il Jackpot minimo più la parte progressiva, mentre il 2° riceverà il Jackpot minimo più l'eventuale importo accumulatosi tra la vincita del Jackpot Progressivo da parte del 1° giocatore e quella del 2° giocatore.

Se il Jackpot viene interrotto (perché il gioco è stato chiuso e rimosso dal casinò) ne riceverai notifica da parte del casinò stesso.

Ritorno al giocatore

La percentuale di ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 92.92% senza il jackpot e al 94.00% con il jackpot.

Note generali

- Questo gioco ha un ritorno per il giocatore del 93.96% (a seconda del valore del Jackpot).
- Un problema del sistema annulla tutti i pagamenti e tutte le giocate.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Auto Start / Stop	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
+ e – pulsanti	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
Linee	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
Puntata Massima	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima per linea, e far gira i rulli.

Girare / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all’icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca qui per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

Nota sulle disconnessioni:

- In caso di disconnessione da Internet durante la partita principale, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e sarà ripetuto l'ultimo giro.
- In caso di disconnessione da Internet durante i Giri Gratis, il giro verrà automaticamente completato e, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita. I Jolly saranno mantenuti una volta ripresa la partita. A seguito di un giro vincente, saranno mostrate le righe vincenti e gli importi vinti.
- In caso di disconnessione da Internet durante il giro che attiva i Giri Gratis, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato ai Giri Gratis.
- In caso di disconnessione da Internet durante l'ultimo giro gratis della partita di Giri Gratis, il giro verrà automaticamente completato e, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita principale. Inoltre, l'importo totale delle vincite dei giri gratis sarà visibile sul riquadro **Vincita** della partita principale.
- Se vieni disconnesso da internet durante un gioco omaggio o durante il giro finale, sarai automaticamente reindirizzato al gioco omaggio dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Mr. Cashback

Slot a 5 rulli e 15 linee

Lo scopo di Mr. Cashback è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare i rulli.

Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata massima per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**.Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o – sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità Auto Start. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita Scatter = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Puntata per linea e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.
- Una vincita attiva il bottone **Gioco** che, quando cliccato, avvia la funzione del Gioco d'azzardo. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Gioco d'azzardo più sotto.

Pagina Info:

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
    - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
    - La schermata **Giri Gratis** descrive le combinazioni dei simboli necessarie a entrare nella funzione Giri Gratis e descrive le regole della funzione Giri Gratis.
    - La schermata **Modalità Mr. Cashback** illustra le regole e la distribuzione delle vincite per questa modalità.
    - Il **Gioco d'azzardo** dello schermo viene descritto come cercare il raddoppio vincite dal gioco d'azzardo con loro e descrive le raddoppio regole.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

Linee di vincita:

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata

totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Modalità Mr. Cashback

La modalità Mr. Cashback è sempre attiva durante il gioco principale ma non è disponibile durante le partite gratis.

La modalità Mr. Cashback conta i giri perdenti consecutivi per ciascuna linea vincente e per ogni puntata per linea separata giocata su quella linea, e se una singola linea vincente attiva non vince per 50 volte consecutive, il giocatore vince 50 volte la puntata effettuata su quella linea.

Il numero di giri perdenti consecutivi per ogni linea è salvato separatamente per ogni puntata di linea, e viene riattivato quando si torna a una puntata di linea precedentemente effettuata. Gli stessi stati vengono salvati e riattivati quando una linea vincente si attiva e disattiva, o quando il giocatore esce dal gioco e poi rientra in partita.

In caso di vincita Cashback, parte un’animazione di Mr. Cashback, che mostra la vincita e la linea che ha attivato la vincita.

Man mano che il gioco va avanti, lo stato di Cashback per ogni linea per la puntata di linea attuale viene visualizzato nella cornice circolare. Se nella cornice appare un

cerchio verde senza progresso, significa che si sono raggiunte le 50 vincite. Se è visibile una linea gialla, arancione o rossa che riempie la cornice in senso orario, significa che per quella linea in particolare sta aumentando il numero di giri non vincenti consecutivi. Un cerchio pieno significa cinquanta giri perdenti consecutivi, quindi una vincita Cashback per quella linea.

Scorrendo il mouse sopra una delle linee apparirà una piccola finestra pop-up che mostra il numero di giri rimasti per una vincita Cashback su quella linea, per la puntata di linea in corso.

Simbolo Jolly

Il simbolo Jolly può sostituire qualunque altro simbolo, eccetto il simbolo Scatter, per poter realizzare la miglior combinazione vincente possibile. Per tre o più simboli Jolly su una linea vincente attiva è prevista una vincita separata, come illustrato nella Tabella delle vincite. Tale vincita sarà pagata al posto della vincita prevista con i simboli regolari, se l'importo della vincita ottenuta con i Jolly è superiore a quello della vincita ottenuta con i simboli regolari (e il Jolly).

Durante le partite gratis il Jolly non compare.

Simbolo Scatter

Il simbolo Scatter non deve necessariamente comparire su una linea vincente particolare. Se in qualunque posizione sui rulli compaiono tre o più simboli Scatter simultaneamente, la vincita ottenuta viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite della linea vincente.

Inoltre, il giocatore vince 12 partite gratis.

Durante le partite gratis il simbolo Scatter non compare.

Partite gratis

Tre o più simboli Scatter in qualunque posizione sui rulli simultaneamente durante il gioco principale attivano 12 partite gratis con attiva la modalità Jolly congelanti a caso, e tutte le vincite raddoppiate.

Dopo ogni giro, un numero a caso (tra 0 e 5) di simboli (tranne quelli Jolly e Scatter) diventa un Jolly e rimane in quella posizione per un numero a caso da 1 a 4 giri,

durante i quali esso sostituisce tutti i simboli. I nuovi Jolly congelanti non possono apparire uno sopra l'altro.

Le partite gratis non possono essere riattivate se la modalità Partite gratis è già in corso.

Per avviare le partite gratis, clicca su **Clicca per cominciare**. Apparirà un messaggio che presenta l'inizio a breve di una Partita gratis. Clicca su **Continua** e dopo un po' le Partite Gratis inizieranno automaticamente.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis**mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

Clicca su **Continua** per tornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Le vincite ottenute nelle Partite gratis si aggiungono a quelle della linea vincente e a quelle Scatter.

Se le partite gratis si attivano durante la modalità Gioco automatico, la funzione si attiverà dopo che il giocatore avrà cliccato su **Clicca per cominciare** e quindi su **Continua** per avviare le Partite gratis. Una volta che tutte le Partite gratis sono state giocate e che il giocatore ha cliccato su **Continua** sulla schermata che riassume le vincite alle Partite gratis, si riavvierà la modalità Gioco automatico. Una volta tornati al gioco principale, cliccando ovunque sullo schermo il contatore delle vincite si fermerà e mostrerà il premio totale.

Gioco

Una vincita attiva il bottone del **Gioco** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Gioco dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**. Puoi scegliere di puntare queste vincite per raddoppiarle cliccando sul pulsante **Rosso** o **Nera**. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, dovrai indovinare se la prossima carta che uscirà sarà nera o rossa. Se la Sua ipotesi è corretta, si vince. on hai indovinato, perdi la puntata e la modalità Gioco termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Gioco. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Gioco.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella **Banca** e per tornare al gioco principale.

Nota bene: Il bottone **Gioco** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 95,37%.

Bottoni:

Clicca per cambiare	Seleziona la dimensione di una moneta o il valore della scommessa.
Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Auto Start / Stop	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
+ e – pulsanti	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
Linee	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
Puntata per linea	Aggiunge un gettone alla linea gettone.
Puntata massima	Attiva tutte le linee con la puntata per linea attuale e gira i rulli.
Girare / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
Gioco	Gioca d’azzardo con le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all’icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca qui per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d’apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

Nota sulle disconnessioni: Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante tiri gratuiti, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita.

- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio, le vincite saranno incassate e aggiunte al tuo saldo. Dopo che avrai rieffettuato l'accesso al casinò, cliccando sul pulsante **Cronologia** potrai vedere il risultato del tuo round precedente.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Pink Panther

Slot a 5 ruote e 40 linee vincenti

L'obiettivo di Pink Panther è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata massima per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**.Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o – sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità modalità di tiro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita Scatter = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Una vincita attiva il bottone **Gioco d'azzardo** che, quando cliccato, avvia la funzione del Gioco d'azzardo. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Gioco d'azzardo più sotto.

Pagina Info:

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
    - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
    - La schermata **Colpo Rosa** descrive l'attivazione di questa modalità e ne spiega le regole.
    - La schermata **Bonus Codice Rosa** descrive l'attivazione di questo gioco bonus e ne spiega le regole.
    - La schermata **Bonus Rosa** descrive l'attivazione di questo gioco bonus e ne spiega le regole.
    - La schermata **Bonus Ruota Rosa** descrive l'attivazione di questo gioco bonus e ne spiega le regole.
    - La schermata **Bonus Pista Rosa** descrive l'attivazione di questo gioco bonus e ne spiega le regole.
    - La schermata **Jackpot Avventura** descrive come vincere la partecipazione al gioco Jackpot Progressivo - che permette di vincere uno o due jackpot progressivi o un premio fisso di consolazione - e ne spiega le regole.
    - Il **Gioco d'azzardo** dello schermo viene descritto come cercare il raddoppio vincite dal gioco d'azzardo con loro e descrive le raddoppio regole.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

Linee di vincita:

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Pagamenti:

- Se un simbolo è una combinazione vincente in più di una bobina, le vincite sono sommati.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono trovarsi su rulli consecutivi.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Simbolo Wild

Il simbolo Jolly nel gioco è il simbolo . Può sostituire ogni altro simbolo, tranne i simboli Sparsi, per realizzare la migliore combinazione vincente possibile. Per due o più simboli Jolly su una linea vincente attiva è previsto un pagamento separato, come si può vedere nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce la vincita del simbolo regolare, nel caso in cui la vincita ottenuta con il Jolly sia superiore alla vincita ottenuta con i simboli regolari (più il Jolly).

Simbolo Scatter

Il simbolo Sparso nel gioco è il simbolo . I simboli Sparsi non devono apparire su una linea vincente specifica. Se fra i risultati del giro ci sono tre o più simboli Sparsi, il pagamento spettante si moltiplica per la puntata complessiva e si aggiunge alle vincite della linea vincente.

I quattro giochi Bonus, la modalità Pink Pow e il Jackpot Avventura si attivano tutti casualmente durante il gioco principale e non possono attivarsi durante i giochi Free. La modalità Colpo Rosa, un gioco bonus, il Jackpot Avventura o qualunque combinazione fra questi può attivarsi simultaneamente dopo un giro, compreso un giro non vincente.

Giochi Bonus

Quando si attiva un gioco bonus, una lunga corda cala dall'alto, vicino all'animazione della Pantera Rosa che si trova a sinistra delle ruote. Una volta terminata l'animazione della vincita, apparirà un messaggio sullo schermo che avvisa dell'inizio di un gioco Bonus. Per avviare il gioco Bonus, fare clic su **Avvia Bonus**. La Pantera Rosa tirerà quindi la corda e lo schermo diventerà tutto nero, tranne gli occhi della Pantera Rosa. Dopo una breve pausa comincerà il gioco Bonus.

Wheel of Pink Bonus

In questo gioco Bonus, la Pantera Rosa fa girare due ruote. Facendo clic su **Gira** comincia la rotazione. La ruota esterna può assegnare un moltiplicatore da x5, x7 o x9 da applicare alla puntata totale del giocatore nel giro che ha attivato la funzione. La ruota interna rivela 2 opzioni: **Respin** e **Collect**. **Respin** fa girare di nuovo la ruota, dopo aver cliccato sul pulsante **Tiro Ripetuto** . **Collect** raccoglie i premi vinti alla fine del gioco Bonus.
Terminato il gioco Bonus, fare clic su **Continua** per tornare al gioco principale.

The Color Pink Bonus

Nel gioco Color Pink Bonus, la Pantera Rosa e l'omino con i baffi dipingono una parete di numeri rispettivamente in rosa e in blu. Ogni posizione dipinta di un colore può nascondere il numero 1, 2, 3, 4 o 5. Fare clic su**Dipingi** per cominciare a dipingere. Alla fine di un giro di pittura, i numeri rosa si aggiungono al premio in contanti.
Scegliere **Dipingi ancora** per provare di nuovo o **Raccogli** per raccogliere il premio alla fine del gioco. È possibile giocare fino a 3 giri. Alla fine del terzo giro, il premio di quest'ultimo sarà raccolto automaticamente.
Terminato il gioco Bonus, fare clic su **Continua** per tornare al gioco principale.

Pink Trail Bonus

Appare una schermata che spiega le regole del gioco. Per cominciare a seguire la pista, fare clic su **Clicca per cominciare**.
Durante questo gioco Bonus, l'ispettore Clouseau segue per 4 giri una pista di

impronte alla ricerca di un diamante rubato. Ogni impronta vince un premio in contanti. Il numero delle impronte per ogni giro è casuale.
Alla fine di ogni giro, è possibile scegliere **Continua** o **Raccogli**. **Raccogli** raccoglie i premi vinti alla fine del gioco Bonus. Selezionando **Continua** si riprenderà la pista delle impronte ma si rischia di cadere in una trappola che dimezzerà le vincite e terminerà il gioco. Se si terminano tutti e quattro i giri senza cadere nella trappola, si troverà il diamante e le vincite saranno moltiplicate per 2.
Alla fine del gioco Bonus fare clic su **Continua** per tornare al gioco principale.

Crack the Pink Code Bonus e giochi Free

Durante il Crack the Pink Code Bonus, devi scegliere cassette di sicurezza cliccandole ad una ad una. Ogni cassaforte può assegnare 2, 3, 4, 5, 6, 7 o 8 Partite Gratis o un moltiplicatore di vincita per le Partite Gratis da x3 o x4 oppure un Wild Espandibile che, se vinto, comparirà solo sul 3° rullo durante le Partite Gratis. Un moltiplicatore per giochi Free significa che ogni vincita in un gioco Free è moltiplicata per il numero del moltiplicatore. Wild espandibile sul 3° rullo: se al termine di un giro un simbolo Wild compare sul 3° rullo ed è possibile creare una combinazione vincente con Wild sostitutivo su un qualsiasi punto di quel rullo, allora il Wild si espanderà fino a coprirlo interamente. Tutte le posizioni sulla ruota saranno temporaneamente considerate Jolly. Tutte le combinazioni vincenti che ne risulteranno saranno pagate come tali.
Fare clic su una cassaforte per svelarne il contenuto. Quando la Pantera Rosa apre una cassaforte con la dinamite, si vince un ulteriore premio e il gioco Bonus termina.
Fare clic su **Continua** per iniziare il gioco Free.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis**mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

I giochi Bonus, la modalità Pink Pow e il Progressive Jackpot Adventure non possono attivarsi durante i giochi Free. Altri giochi Free non possono riattivarsi.

La modalità Pink Pow

Durante il gioco principale, dopo un giro la Pantera Rosa trasforma in Jolly da 2 a 6 simboli a caso sulle ruote. Questi Jolly Extra sostituiscono tutti gli altri simboli eccetto quello Sparso. Le vincite Sparse vengono pagate prima della distribuzione dei Jolly Extra.

The Jackpot Adventure

Durante la funzione Jackpot Adventure, puoi vincere il Major Pink Jackpot, il Minor Pink Jackpot oppure un premio di consolazione. I due jackpot e il premio di consolazione regalano diversi importi come specificato in seguito.
La schermata di gioco del jackpot mostra 12 porte, ed è il giocatore a scegliere quali aprire. Dietro ogni porta può apparire uno dei tre personaggi seguenti: la Pantera Rosa, l'ispettore Clouseau o l'Uomo con i baffi. Aprendo 5 porte con la Pantera Rosa si vince il jackpot Major Pink. Aprendo 4 porte con l'Ispettore Clouseau si vince il jackpot Minor Pink. Aprendo 3 porte con l'Uomo con i baffi si vince il premio fisso di consolazione Consolation Prize. È possibile anche che ci sia una porta vuota con nessun personaggio.
Il gioco Jackpot Adventure ha un conto alla rovescia. Se il giocatore non apre le porte in un dato lasso di tempo, esse si apriranno automaticamente e si vincerà il premio corrispondente.

Il Jackpot per questo gioco funziona così:

Seme (quantità di denaro da cui parte il Jackpot):	Major Pink: €1.000 Minor Pink: €100 Consolation Prize: €80
Quota contributiva (quanta percentuale di ogni puntata finisce nel Jackpot):	1.40% (Il contributo totale per il Jackpot minimo è pari allo 0,18%, quello per i Jackpot progressivi è pari allo 0,81% e quello per il premio di consolazione è pari allo 0,41%)
Condizione di vincita (il risultato che devi realizzare per vincere il Jackpot):	Aprire: 5 porte con la Pantera Rosa per vincere il Major Pink; 4 porte con l'Ispettore Clouseau per vincere il Minor Pink; 3 porte con l'Uomo con i baffi per vincere il Consolation Prize.
Requisiti di vincita (cosa devi fare per candidarti a vincere il Jackpot):	Gioca a un gioco slot Jackpot Avventura

N.B.: Se il giocatore vince la funzione Jackpot Adventure mentre un'altra persona vi sta giocando, dovrà aspettare che finisca prima di poter iniziare a giocare a questa funzione. Se entrambi i giocatori vincono il Jackpot Major Pink l'uno dopo l'altro, il 1º giocatore si aggiudica la parte progressiva, mentre il 2º vince il valore minimo del

jackpot e la parte progressiva accumulata durante il tempo intercorso tra la vincita del Jackpot Major Pink da parte del 1º e del 2º giocatore.

Se un jackpot viene interrotto (ad esempio se un gioco viene chiuso o rimosso dal client del casinò), ne riceverai notifica dal casinò.

Gioco

Una vincita attiva il bottone del **Raddoppia** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Raddoppia dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**.Puoi scegliere di puntare queste vincite (bottone **Raddoppia**) per raddoppiarle. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.
Puoi anche scegliere di puntare solamente la metà delle tue vincite (bottone **Mezzo Raddoppia**) e conservare l'altra metà nella **Banca**. **Raddoppiare la metà a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca** (compreso l'importo che è rimasto nella **Banca**), se vinci.
Puntata mostrerà la tua puntata nel giro del Raddoppia.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, la carta del banco è mostrata sulla sinistra dello schermo, tu devi scegliere una carta tra quelle rimanenti coperte. Se scegli una carta di maggior valore di quella del banco, vinci. Se la tua carta è di egual valore, la puntata ti viene restituita. Se la tua carta è di minor valore di quella del banco, perdi la tua puntata e il giro del Raddoppia termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Raddoppia. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppia.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella **Banca** e per tornare al gioco principale.

Nota bene: Il bottone **Raddoppia** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

Ritorno al Giocatore

Il ritorno teorico minimo al giocatore (RTP) è pari al 93,99%, mentre il ritorno teorico massimo al giocatore (RTP), che include il contributo per il Jackpot, è pari al 95,39%.

Bottoni:

Clicca per cambiare	Seleziona la dimensione di una moneta o il valore della scommessa.
Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Auto Start / Stop	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
+ e – pulsanti	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
Linee	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
Puntata per linea	Aggiunge un gettone alla linea gettone.
Puntata Massima	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima per linea, e far gira i rulli.
Girare / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
Raddoppia	Gioca d’azzardo con le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all’icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca qui per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.

- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- In caso di disconnessione da Internet durante un bonus, il round delle Partite Gratis o la funzione Jackpot Adventure, non appena effettuato nuovamente l'accesso al Casinò verrai automaticamente reindirizzato al gioco e la partita ricomincerà dal giro successivo.
- Se perdi la connessione ad Internet durante il giro che ti fa vincere il Jackpot, una volta effettuato nuovamente l'accesso al casinò apparirà la schermata che annuncia la vincita del Jackpot. Potrai continuare la partita e le tue vincite saranno saldate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il

risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio quando la carta del banco è già stata mostrata dopo aver scelto Raddoppia o Doppio Raddoppia, al tuo prossimo accesso al casinò sarai indirizzato automaticamente al gioco affinché tu possa completarlo. Se sarai disconnesso prima che la carta del banco sia stata mostrata, la vincita sarà incassata e aggiunta al tuo saldo.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Plenty O'Fortune

Slot 5 rulli 20 linee

L'obiettivo di Plenty O'Fortune è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**.
  Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Play**. Passa il mouse sul pulsante Autoplay per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente o scegli Fino alla Modalita per girare finche non si attivano il Bonus Wishing Well, il Bonus End of the Rainbow o il Bonus Partite gratis. Cliccando su un'opzione, la funzione Autoplay partirà. Durante la modalità **Autoplay**, il pulsante Autoplay si trasforma in **Stop**. La modalità Auto Play termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando viene attivato un giro Bonus se si è selezionata la "Funzione Fino" o quando si clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.

- Puntata per linea e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

Pagina Info:

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
    - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
    - La schermata **Bonus Free Games** spiega come giocare e vincere in Bonus Free Games.
    - La schermata **Bonus Wishing Well** spiega le combinazioni di simboli necessarie per giocare il Bonus e ne descrive le regole.
    - La schermata **Bonus End of the Rainbow** descrive le regole del gioco bonus End of the Rainbow.
    - La schermata **Linee di pagamento** illustra tutte le possibili linee di pagamento.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

Linee di vincita:

- Le linee vincenti attive sono rappresentate da linee che appaiono sui rulli come illustrato nella schermata Linee vincenti alla pagina **Informazioni**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.

- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Limite massimo di vincita

La vincita massima possibile in questo gioco prevede un limite. Per maggiori informazioni consulta la sezione Termini e condizioni.

Simbolo Jolly

Il simbolo Jolly puo sostituire qualunque altro simbolo, eccetto i 3 simboli Bonus (, e), per realizzare la miglior combinazione vincente possibile.

È inoltre previsto un payout separato per due o più simboli jolly su una linea di pagamento attiva, come si può vedere nella Tabella dei premi. Questo viene erogato al posto della vincita dei simboli normali se l'importo della vincita dei jolly è superiore rispetto a quello dei simboli normali (sostituiti dai jolly).

Simbolo Bonus

Ci sono 3 simboli bonus nel gioco: il Leprecano , il Wishing Well , e il Pot Of Gold .

Il simbolo del appare solo sui rulli 2, 3 e 4. Se 3 o piu appaiono sui rulli simultaneamente dopo una giocata nel gioco principale, si attiva il bonus Partite gratis e ricevi in premio 12 Partite gratis. Ulteriori informazioni sulle partite gratis sono disponibili qui.

Se 3 o piu appaiono sui rulli simultaneamente dopo una giocata nel gioco principale, si attiva il Bonus Pozzo dei Desideri. Sul Bonus Pozzo dei Desideri sono disponibili piu informazioni qui.

Se 3 o piu appaiono sui rulli simultaneamente dopo una giocata nel gioco principale, si attiva il Bonus Fine Dell'Arcobaleno. Sul Bonus Fine Dell'Arcobaleno sono disponibili piu informazioni qui.

Bonus Pozzo dei Desideri

Appare un titolo che comunica al giocatore che ha vinto il Bonus Pozzo dei Desideri. Subito dopo appare un leprecano che inizia a collezionare gettoni fuoriuscenti dai simboli Bonus. Il premio totale che ti spetta dall'attuale giro bonus e conteggiato in un campo apposito in cima ai rulli.

Se 4 attivano il Bonus Pozzo dei Desideri, il tuo premio medio raddoppiera.

Se 5 attivano il Bonus Pozzo dei Desideri, il tuo premio medio decuplichera.

I Bonus Fine Dell'Arcobaleno e i Bonus Partite gratis non possono essere attivati durante il Bonus Pozzo dei Desideri.

Fai clic su **Gira** per proseguire la partita.

Bonus Fine Dell'Arcobaleno

Per avviare il Bonus Fine Dell'Arcobaleno clicca su **Clicca per iniziare**.

Apparira una schermata che dice che sta per seguire il Bonus Fine Dell'Arcobaleno.

Il sentiero per arrivare in cima a una montagna dove ti attende una grande pentola d'oro e disseminato di piccole pignatte d'oro. Ad ogni curva del sentiero devi raccogliere una pignatta cliccandoci sopra. Ciascuna pignatta contiene un premio in denaro o un'opzione Ritira. Se raggiungi la parte finale del sentiero e vinci l'ultimo premio in denaro, riceverai automaticamente il premio Bonus per aver raggiunto la pignatta d'oro. Se esce l'opzione Ritira, otterrai comunque un premio in denaro ma il giro Bonus terminera.

Se 4 attivano la funzione Bonus Fine Dell'Arcobaleno, il tuo premio medio sarà due volte più alto.

Se 5 attivano la funzione Bonus Fine Dell'Arcobaleno, il tuo premio medio sarà cinque volte più alto.

I Bonus Pozzo dei Desideri e i Bonus Partite gratis non possono essere attivati durante il Bonus Fine Dell'Arcobaleno.

Alla fine del gioco Bonus, la schermata delle vincite ti mostra quanto hai vinto. **Vincita della partita** mostra le vincite ottenute dal the main gioco principale che ha vinto del Bonus. **Vincita della funzione** mostra le vincite ricevute durante il Bonus. **Vincita totale** mostra le vincite cumulative (Vincita del gioco e Vincita delle funzioni sommate). Se non è stata ricevuta alcuna vincita durante il tiro che ha vinto il Bonus, allora verrà visualizzato solo il campo **Vincita totale**.

Clicca su **Continuare** per tornare al gioco principale.

Partite gratis

Per far partire i Giochi Gratis, clicca su **Clicca per iniziare**.

I simboli speciali dei gettoni , , o si aggiungono ai rulli durante le Partite gratis. Dovunque appaiano tali simboli sui rulli, a prescindere dalla loro posizione, saranno elargiti i seguenti premi in denaro:

Il simbolo del gettone che appare sui rulli durante le Partite Gratis	Premio vinto
	5 x la puntata totale
	2 x la puntata totale
	1 x la puntata totale

Altri Giochi gratis non possono riattivarsi.

I Bonus Pozzo dei Desideri, i Bonus Fine Dell'Arcobaleno e i Bonus Partite gratis non possono essere attivati durante le Partite gratis.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis**mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

Se si attivano Partite gratis durante la modalità Autoplay, la modalità si attiverà dopo che il giocatore avrà cliccato su **Clicca per cominciare**. Una volta giocati tutti i giochi Gratis, se il giocatore clicca su **Continua** sullo schermo che riassume tutte le vincite, la modalità Autoplay riprende. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Clicca su **Continua** per tornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le vincite ottenute nelle giocate gratuite si aggiungono alle vincite sulla linea vincente.

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 91,95%.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Linee pulsanti + e –	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
Puntata per linea pulsanti + e –	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
Puntata massima	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea correntemente selezionata, e gira i rulli.
Gioco automatico / Stop	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Gioco automatico.

Gira / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l’animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su **Stop** quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all’icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca qui per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d’apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

Nota sulle disconnessioni: Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante le Partite gratis, sarai automaticamente reindirizzato al gioco una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò, in modo da poter continuare la partita.
- Se vieni disconnesso da internet durante un gioco omaggio o durante il giro finale, sarai automaticamente reindirizzato al gioco omaggio dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei stato disconnesso da Internet durante un giro in modalità **Autoplay**, sarai automaticamente reindirizzato al gioco una volta rientrato nel casinò e il tiro sarà ripetuto, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Premium Roulette

Premium Roulette è un gioco con puntate a quote fisse, basato sulla Roulette e dotato di una ruota 3D.

La ruota della Roulette contiene 37 caselle numerate da 0 a 36 ed è possibile puntare su ognuna di esse. La ruota viene spinta in una direzione e la pallina è lanciata sulla ruota in direzione opposta. La pallina si fermerà su una delle caselle numerate. Se avevi puntato sulla casella numerata su cui si è fermata la pallina, vinci un premio.

ISTRUZIONI DI GIOCO

Premium Roulette è giocato in modalità orizzontale e verticale sugli smartphone e in tablet.

Sugli smartphone sono disponibili tre visuali:

1. Il Tavolo delle Puntate, su cui è possibile piazzare le puntate.
2. La Tabella dei Vicini, su cui è possibile piazzare le puntate sui Vicini.
3. La Ruota in 3D, in cui è visibile la Roulette.

Per cambiare la tua visuale, scorri il dito verso sinistra e destra o premi i pulsanti **RUOTA**, **VICINI** e **INDIETRO** posti ai lati della schermata.

Sui tablet è disponibile una sola visuale. In tale visuale, Il Tavolo delle Puntate, la Tabella dei Vicini e la Ruota in 3D sono visibili contemporaneamente.

Sui tablet premi la piccola immagine della Tabella dei Vicini o del Tavolo delle Puntate per cambiare il tavolo del gioco. Nella modalità orizzontale per tablet, non sono presenti sui tablet **RUOTA**, **VICINI** e **INDIETRO**.

IL TAVOLO DELLE PUNTATE

- I diversi importi delle fiche utilizzabili per piazzare le puntate sono indicati nel campo delle fiche. Tocca una fiche nel campo corrispondente per selezionarla.
    - Sugli smartphone, in posizione orizzontale la sezione delle fiche compare al di sotto del Tavolo delle Puntate e della Tabella dei Vicini. Sui tablet, la sezione delle fiche è posta alla sinistra del Tavolo delle Puntate e della Tabella dei Vicini.
    - Sugli smartphone, in modalità verticale la sezione delle fiche compare alla sinistra del Tavolo delle Puntate e della Tabella dei Vicini.

    - In modalità orizzontale e verticale, la posizione del riquadro delle fiche può essere modificata con la funzione di mano destra/sinistra, accessibile dal pulsante del menu posto a sinistra.
- Per piazzare una puntata, premi la fiche del valore desiderato e quindi tocca il numero o i numeri su cui vorresti puntare. Il numero selezionato resterà illuminato di bianco finché non staccherai il dito. La sezione delle fiche è scorrevole.
    - La Roulette offre diversi tipi di puntate, incluse le puntate che coprono più numeri con una sola fiche. Tutte le puntate sono elencate nella tabella dei pagamenti posta in basso.
- In ogni partita, puoi piazzare quante puntate di importo diverso preferisci, a condizione che la vincita potenziale delle puntate non superi il limite di pagamento per una singola partita.
- Se desideri piazzare un'ulteriore puntata di importo diverso, tocca la fiche del valore desiderato.
- L'importo totale delle tue puntate sarà indicato nel campo **PUNTATA TOTALE**, posto nella parte inferiore destra della schermata.
- Premi **RADDOPPIA** per raddoppiare tutte le puntate attualmente piazzate sul tavolo.
- Premi **ANNULLA** per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo
- Premi **CANCELLA PUNTATE** per rimuove tutte le puntate attualmente sul tavolo.
- La puntata totale minima e massima è indicata accanto al tavolo. Premila per fare comparire la finestra contenente tutti i limiti del tavolo.
- Ogni posizione sul tavolo dispone di una puntata minima e massima. Se piazzi una puntata superiore al limite massimo o inferiore al limite minimo, la puntata non sarà accettata e comparirà un breve messaggio di notifica.
- La barra della percentuale indica che percentuale della tua attuale puntata potresti vincere. Sugli smartphone, trova posto nell'angolo superiore destro dello schermo, mentre sui tablet, al centro dello schermo.
- La cronologia dei risultati mostra quelli delle partite precedenti. È posta nella parte superiore dello schermo sugli smartphone e alla destra della ruota sui tablet.
- Premi il pulsante **VICINI** per visualizzare la Tabella dei Vicini.
- Premi il pulsante **RUOTA** per passare alla visualizzazione della Roulette.
- Una volta piazzata la tua puntata, premi **GIRA** per avviare il gioco.

LA RUOTA DELLA ROULETTE

- Piazza una puntata e premi **GIRA** per passare automaticamente alla schermata della Roulette. Puoi accedere alla visuale della Roulette premendo **RUOTA** nella visuale sul Tavolo delle Puntate.
- La ruota viene spinta in una direzione e la pallina è lanciata sulla ruota in direzione opposta. La pallina si fermerà su una delle caselle numerate.
- Se la pallina si ferma su una casella numerata su cui avevi puntato, vinci un importo calcolato in base alla tua puntata.
- La casella su cui si è fermata la pallina sarà mostrata sul lato inferiore sinistro dello schermo.
- Dopo che la pallina si è fermata, compaiono i pulsanti **RADDOPPIA E GIRA** e **RIPUNTA E GIRA**.
    - Premi **RADDOPPIA E GIRA** per raddoppiare le puntate precedenti e avviare una nuova partita.
    - Premi **RIPUNTA E GIRA** per ripuntare le puntate della partita precedente e avviare una nuova partita.
- Premi il pulsante **INDIETRO** per tornare a visualizzare il Tavolo di Puntata. Sul numero vincente dell'ultimo giro sarà applicato un segno. Sul Tavolo delle Puntate compariranno anche i pulsanti **RIPUNTA E GIRA** e **RADDOPPIA E GIRA**.

LA TABELLA DEI VICINI

- Per visualizzare la Tabella dei Vicini, fai clic sul pulsante **VICINI** della visuale sul Tavolo delle Puntate. La Tabella dei Vicini ti permette di piazzare diversi tipi di puntata che non sono disponibili sul Tavolo delle Puntate.
- Vi sono 5 pulsanti numerati dei **VICINI**. Premi il pulsante **VICINI** e quindi tocca un numero sul tavolo per puntare su tale numero e su quelli adiacenti, sia a sinistra che a destra. Ad esempio: premi il pulsante dei VICINI corrispondente a 1 e quindi tocca il numero 2 sul tavolo; in tal modo, piazzerai la puntata sul numero 2 e sui numeri adiacenti a destra e a sinistra (il 21 a destra e il 25 a sinistra). Se premi il pulsante dei VICINI corrispondente a 4 e quindi tocchi il numero 2 sul tavolo, piazzerai la puntata sul numero 2 e sui 4 numeri adiacenti a destra e a sinistra del 2 (21, 4, 19 e 15 a destra e 25, 17, 34 e 6 a sinistra).
- Premi **Tier**, **Orphelins** o **Voisins Du Zero** per piazzare le puntate speciali, come indicato sulla tabella dei pagamenti posta in basso.
- Una volta piazzata la tua puntata, premi **GIRA** per avviare il gioco.
- Premi il pulsante **INDIETRO** per tornare a visualizzare il Tavolo delle Puntate.

GIOCO AUTOMATICO

La modalità di **GIOCO AUTOMATICO** può essere utilizzata per giocare diverse partite di fila automaticamente.

Piazza una puntata e tieni premuto il pulsante **GIRA** per accedere al pannello del Gioco Automatico. Il pannello del Gioco Automatico dispone di un cursore che può essere utilizzato per selezionare il numero di partite da giocare automaticamente. Imposta il cursore sul numero desiderato di partite automatiche e quindi premi il pulsante **AVVIA AUTOMATICO** per iniziare a giocarle.

Durante il Gioco Automatico, il numero di partite rimanenti sarà indicato sul pulsante **STOP AUTOMATICO** posto nella parte inferiore destra della schermata di gioco. Premi il pulsante **STOP AUTOMATICO** per terminare le partite automatiche quando lo desideri.

Puoi inoltre accedere al pannello del Gioco Automatico tenendo premuto il pulsante **RIPUNTA E GIRA** .

PULSANTI

RADDOPPIA - Raddoppia tutte le puntate attuali (se ciò non fa superare il limite impostato).
CANCELLA PUNTATE - Rimuove tutte le puntate dal tavolo.
GIRA - Fa girare la roulette con le puntate attuali.
TIENI PREMUTO PER GIOCOO AUTOMATIC/GIRA - Fa girare la roulette con le puntate attuali. Tieni premuto questo pulsante per accedere al Pannello del Gioco Automatico.
RIPUNTA - Piazza le stesse puntate del round precedente.
RADDOPPIA E GIRA - Raddoppia tutte le puntate attuali (se ciò non fa superare il limite impostato) e fa girare la Roulette. Quando non vengono piazzate nuove puntate, premi questo pulsante per ripetere e raddoppiare le puntate precedenti e fare girare i rulli.
RIPUNTA E GIRA - Piazza le stesse puntate del round precedente e fa girare la roulette. Tieni premuto questo pulsante per accedere al Pannello del Gioco Automatico.
AVVIA AUTOMATICO - Avvia il numero selezionato di partite automatiche.
STOP AUTOMATICO - Termina la sessione di Gioco Automatico attiva.
ANNULLA - Premilo per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo

TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI

Ti ricordiamo che la sezione “Come Puntare” posta in basso si applica al gioco in modalità orizzontale.

Tipo di Puntata	**Copre**	**Descrizione**	**Come Puntare**	**Premio**
En Plein	1 numero	Una puntata su un preciso numero vincente.	Premi un numero.	35:1
A Cavallo	2 numeri	Una puntata su due numeri adiacenti sul tavolo.	Tocca tra due numeri.	17:1
Terzina	3 numeri	Puntata su una fila di 3 numeri (ad es. 1,2,3).	Tocca il bordo inferiore del numero più basso di una fila verticale.	11:1
Carré	4 numeri	Una puntata su quattro numeri adiacenti sul tavolo.	Tocca l'angolo in cui si incontrano quattro numeri.	8:1
Linea	6 numeri	Una puntata che copre due Terzine - sei diversi numeri in due file da tre numeri (ad esempio: 1, 2 e 3 + 4, 5 e 6).	Tocca tra due puntate sulle terzine (all'angolo inferiore tra due numeri, alla base di una fila verticale).	5:1
Colonna	12 numeri	Una puntata che copre un'intera colonna orizzontale da 12 numeri.	Tocca le aree definite “2 A 1”.	2:1
1ª Dozzina	12 numeri	Puntata su un numero compreso tra 1 e 12	Tocca l'area definita “1° 12”.	2:1

2ª Dozzina	12 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 13 e 24.	Tocca l'area definita “2° 12”.	2:1
3ª Dozzina	12 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 25 e 36.	Tocca l'area definita “3° 12”.	2:1
1-18 (Manque)	18 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 1 e 18.	Tocca l'area definita “1-18”.	1:1
19-36 (Passe)	18 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 19 e 36.	Tocca l'area definita “19-36”.	1:1
Rosso	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia rosso.	Tocca l'area indicata da un rombo rosso.	1:1
Nero	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia nero.	Tocca l'area indicata da un rombo nero.	1:1
Pari	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia pari.	Tocca l'area definita “PARI”.	1:1
Dispari	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia dispari.	Tocca l'area definita “DISPARI”.	1:1

Puntate sui Vicini:

1. Le puntate sui **Vicini** coprono da 3 a 11 numeri adiacenti (una puntata su un numero e sui suoi vicini). Le puntate sui Vicini possono essere piazzate dalla visuale della pista numerica, accessibile premendo il pulsante corrispondente sul tavolo delle puntate. Per piazzare una puntata sui vicini, premi uno dei pulsanti numerati dei Vicini, per selezionare su quanti numeri adiacenti desideri puntare, e quindi tocca uno dei numeri sul tavolo. Sarà piazzata una puntata sul numero selezionato e su quelli adiacenti. Ad esempio: se è stato selezionato il pulsante 1 dei Vicini e si piazza una puntata sul numero 1, sarà piazzata una puntata anche sui numeri 33 e 20. Se è stato selezionato il pulsante 5 dei Vicini e si piazza una puntata sul numero 1, sarà piazzata una puntata anche sui numeri 10, 5, 24, 16, 33, 20, 14, 31, 9 e 22. Se uno dei numeri della puntata sui Vicini vince, viene assegnato un premio pari a 35:1.
2. **Voisins du Zero** significa "Vicini dello Zero". Questi sono i numeri della roulette inclusi tra il 22 e il 25. Premi Voisins Du Zero sulla visuale del tavolo per piazzare la puntata. Sono puntate 9 fiche del valore selezionato:
   - 2 fiche sono puntate come tripletta su 0/2/3
   - 1 fiche è puntata a cavallo su 4/7
   - 1 fiche è puntata a cavallo su 12/15
   - 1 fiche è puntata a cavallo su 18/21
   - 1 fiche è puntata a cavallo su 19/22
   - 2 fiche sono puntate come carré su 25/26/28/29
   - 1 fiche è puntata a cavallo su 32/35

   I premi per la puntata Voisins du Zero sono i seguenti:

Numero Vincente	Pagamento
0, 2, o 3	22 fiche (11:1) + 2 fiche
4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 32, o 35	17 fiche (17:1) + 1 fiche
25, 26, 28, o 29	16 fiche (8:1) + 2 fiche

3. Le puntate **Tiers** coprono un terzo del tavolo, ovvero i numeri posizionati sul terzo della roulette opposto allo zero (quelli compresi tra 27 e 33). Premi Tier nella visuale della pista numerica per piazzare la puntata. Sono puntate 6 fiche del valore selezionato:
   - 1 fiche è puntata a cavallo su 5/8

- 1 fiche è puntata a cavallo su 10/11
- 1 fiche è puntata a cavallo su 13/16
- 1 fiche è puntata a cavallo su 23/24
- 1 fiche è puntata a cavallo su 27/30
- 1 fiche è puntata a cavallo su 33/36

Il premio per la puntata Tiers è il seguente:

Numero Vincente	Pagamento
5, 8, 10, 101, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	17 fiche (17:1) + 1 fiche

4. Le puntate **Orphelins** coprono 8 numeri. Orphelins significa “Orfanelli“; tali numeri sono quelli posti nelle due aree della roulette non comprese nelle puntate Tiers e Voisins du Zero. Premi Orphelins nella visuale della pista numerica per piazzare la puntata. Sono puntate 5 fiche del valore selezionato:
   - 1 fiche è puntata en plein sul numero 1
   - 1 fiche è puntata a cavallo su 6/9
   - 1 fiche è puntata a cavallo su 14/17
   - 1 fiche è puntata a cavallo su 17/20
   - 1 fiche è puntata a cavallo su 31/34

   Il numero 17 partecipa a due puntate a cavallo (14/17 e 17/20). I premi per la puntata Orphelins sono i seguenti:

Numero Vincente	Pagamento
6, 9, 14, 20, 31	17 fiche (17:1) + 1 fiche
1	35 fiche (35:1) + 1 fiche
17	34 fiche (17:1) + 2 fiche

N.B.

- Una vincita comporta la restituzione delle puntate piazzate sul numero vincente e l’assegnazione di un premio basato sul tipo di puntata.
- Il premio dipende dal numero di fiche incluse nella puntata. Ad esempio, se la puntata è piazzata su cinque numeri consecutivi e uno di questi risulta vincente, il premio è pari a $35 + 1 - 5 = 31$ fiche.

Nota sulle disconnessioni: In caso di disconnessione da internet durante la partita, rieffettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai continuare la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere rieffettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Se desideri controllare i risultati di vecchie partite o ottenere ulteriori informazioni sulle partite recenti, potrai farlo tramite la versione desktop del casinò. Usa i tuoi soliti nome utente e password per accedere alla versione desktop.

Nota sui malfunzionamenti: I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Puoi importare altro denaro nel gioco andando nel Menù e toccando il pulsante **Versa Denaro**.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 97,30%.

RoboCop™

Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di RoboCop™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il gioco offre 25 linee di pagamento sempre attive. La tua puntata totale per round corrisponde a 25 volte la puntata della linea.
  - Tocca '–' o '+' per selezionare la tua puntata della linea.
- Fai clic sul pulsante **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata. Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per fermare l'animazione del giro e mostrare immediatamente il risultato.
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di Gioco Automatico. Sposta il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Fai clic su una opzione per avviare la funzione di Gioco Automatico. Durante la modalità automatica, il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** diventa **STOP**. Fai clic sul pulsante **STOP** per arrestare la modalità automatica.
- Per avviare la funzione attivata, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**. Al termine della funzione, fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità Automatica (se vi sono ancora giri automatici da effettuare).
- La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **INFO** o facendo clic sull’opzione corrispondente, sulla barra degli strumenti del casinò

VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal pulsante delle **INFO** o dall’opzione corrispondente, sulla barra degli strumenti del casinò.
  - Vincita della linea = puntata della linea per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
- Nel caso in cui si ottenga una combinazione vincente su più di una linea attiva, le vincite di ciascuna linea saranno sommate. Se su una linea si verificano 2 combinazioni vincenti, ti verrà pagata solo quella dal valore più elevato. Le

combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. Di seguito potrai ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.

- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** della partita principale è il Logo OCP. Il simbolo **WILD** Robot 3x3 compare solo durante il **Giro Robot Attack** e le **Partite Gratis Robot Attack**.Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo (tranne **SCATTER**) per ottenere la migliore combinazione possibile.

SIMBOLO SCATTER

Lo **SCATTER** del gioco è il simbolo Golden Badge. Quando i simboli **SCATTER** appaiono contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5, viene attivata la **Funzione Bonus**. I simboli **SCATTER** non assegnano una vincita di per sé.

FUNZIONI DI GIOCO

1 delle 4 **Funzioni Random Robotized** può essere attivata in qualsiasi giro della partita principale. Durante le **Funzioni Random Robotized**, non vi sono simboli **SCATTER** sui rulli: nessuna delle funzioni potrà essere riattivata.

FUNZIONI RANDOM ROBOTIZED

Le Funzioni Random Robotized sono: **Shootout Giro**, **Robot Attack Giro**, **Line-Up Giro**, e **Bonus OCP**. Ogni funzione può essere attivata in qualsiasi giro della partita principale.

Shootout Giro

Durante la funzione Shootout Giro, RoboCop™ segna posizioni casuali sui rulli utilizzando il suo mirino, su ognuna delle quali posizionerà un simbolo **WILD** al termine del giro.

Giro Robot Attack

Durante il Giro Robot Attack, un simbolo **WILD** Robot 3x3 potrebbe comparire sui rulli 2, 3 e 4.

Line-Up Giro

Durante la funzione Line-Up Giro, vengono aggiunti 2 moltiplicatori di vincita a ogni linea di pagamento. 3 moltiplicatori di vincita sono aggiunti all'inizio delle linee di pagamento (parte sinistra dei rulli) e 3 sono aggiunti alla fine delle linee (parte destra dei rulli). Il valore di ogni moltiplicatore è X1, X2, X3, X4 o X5. I moltiplicatori posti ai lati di una linea di pagamento sono applicati alle combinazioni vincenti di tale linea (ad esempio: se la linea 1 ha i moltiplicatori X2 e X3, le sue vincite saranno moltiplicate per 6).

Bonus OCP

Durante il Bonus OCP, scegli tra 15 TV per rivelare i personaggi di RoboCop™. Alla base della schermata sono presenti 4 indicatori dei premi in denaro: 1 per ogni personaggio. Ogni volta che viene rivelato un personaggio, si illumina una barra dell'indicatore corrispondente. Illumina le 3 barre di un indicatore del personaggio per vincerne il relativo premio in denaro. Più è alta la puntata totale piazzata nel giro attivante, maggiore sarà il premio in denaro. Una delle TV selezionate potrebbe rivelare un simbolo X2. Trovare un simbolo X2 fa raddoppiare i 4 premi in denaro. Una delle TV selezionate potrebbe rivelare un simbolo **WILD**. Trovare un simbolo **WILD** fa illuminare una barra in ogni indicatore dei premi. Se in ogni indicatore dei premi manca una sola barra da illuminare, è possibile vincere tutti e 4 i premi in denaro trovando un simbolo **WILD**. La funzione termina dopo la vincita di 1 o più premi in denaro. Al termine della funzione comparirà una schermata riassuntiva. Premi **CONTINUA** per tornare alla partita principale.

FUNZIONE BONUS

La Funzione Bonus viene attivata quando 3 simboli Scatter appaiono contemporaneamente sui rulli.Nella Funzione Bonus, tocca il nome della funzione con cui desideri giocare o il simbolo **'?'** per attivare 1 delle 4 funzioni a caso.Una volta terminato il round bonus, una finestra riassumerà le vincite. Il campo 'Vincita della Partita' mostra i premi vinti nel giro che ha attivato il round bonus. Il campo 'Vincita della Funzione' mostra le vincite ottenute durante il round bonus. Il campo 'Vincita Totale' mostra il totale delle vincite (vincita della partita + vincita della funzione). Premi **CONTINUA** nella schermata riassuntiva delle vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità automatica.

Partite Gratis Shootout

Nelle Partite Gratis Shootout sono giocate 10 partite gratis con simboli **WILD** extra su posizioni casuali dei rulli.

Partite Gratis Robot Attack

Nelle Partite Gratis Robot Attack, un simbolo **WILD** ED-209 3x3 potrà comparire sui rulli 2, 3 e 4, durante le 5 Partite Gratis.

Partite Gratis Line-Up

Durante le 15 Partite Gratis Line-Up, vengono aggiunti 2 moltiplicatori di vincita a ogni linea di pagamento. 3 moltiplicatori di vincita sono aggiunti all'inizio delle linee di pagamento (parte sinistra dei rulli) e 3 sono aggiunti alla fine delle linee (parte destra dei rulli). Il valore di ogni moltiplicatore è X1 - X5. I moltiplicatori posti ai lati di una linea di pagamento sono applicati alle combinazioni vincenti di tale linea (ad esempio: se la linea 1 ha i moltiplicatori X2 e X3, le sue vincite saranno moltiplicate per 6).

Bonus OCP Mega

Durante il Bonus OCP Mega, scegli tra 15 TV per rivelare i personaggi di RoboCop™.Alla base della schermata sono presenti 4 indicatori dei premi in denaro: 1 per ogni personaggio. Ogni volta che viene rivelato un personaggio, si illumina una barra dell'indicatore corrispondente. Illumina le 3 barre di un indicatore del personaggio per vincerne il relativo premio in denaro. Più è alta la puntata totale piazzata nel giro che ha attivato il Bonus, maggiore sarà il premio in denaro. Una delle TV selezionate potrebbe rivelare un simbolo X2. Trovare un simbolo X2 fa raddoppiare i 4 premi in denaro. Una delle TV selezionate potrebbe rivelare un simbolo **WILD**. Trovare un simbolo **WILD** fa illuminare una barra in ogni indicatore dei premi. Se in ogni indicatore dei premi manca una sola barra da illuminare, è possibile vincere tutti e 4 i premi in denaro trovando un simbolo **WILD**. La funzione termina dopo la vincita di 1 o più premi in denaro. I premi in denaro del Bonus OCP Mega sono 5 volte maggiori di quelli del Bonus OCP.

Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare

le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** - Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** - Fai clic su questo pulsante per per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** -Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** - Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** - accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** - Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** - Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** - Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
  - **Cronologia** - Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
  - **Opzioni** - Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
  - **Suggerimenti** - Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
  - **Tabella dei pagamenti** - Apre la Tabella dei pagamenti del gioco.

Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti.
  - La schermata delle **Funzioni** illustra quali funzioni possono essere attivate e giocate.
  - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata **Info** e si torna al gioco.

Linee di vincita:

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale corrisponde all'importo complessivo della puntata di un round. I valori elencati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata della linea.

  Il simbolo **Scatter** fa eccezione a tali regole. Per maggiori informazioni sul simbolo Scatter, consulta la sezione più in alto.

Bottoni:

- **Informazioni** - Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- **Linee + e pulsanti – -** Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
- **Puntata per linea + e pulsanti – -** Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** - Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Gira / Stop** - Fai girare i rulli. / Interrompi l'animazione del movimento dei rulli e mostra immediatamente il risultato del giro. Durante la modalità di Gioco Automatico attiva, interrompe l'animazione dei rulli e mostra immediatamente il risultato. Fare clic su **Stop** durante la modalità di Gioco Automatico non serve a disattivarla. Durante un giro, il pulsante Gira diventa il pulsante Stop che arresta l'animazione del giro e visualizza immediatamente il risultato.
- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta

perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

Il minimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 95,32%, mentre il massimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 95,37%.

Roulette singolo 0

Lo scopo del gioco è di predire dove cadrà la pallina quando si ferma la ruota della roulette. La ruota della Roulette consiste di numeri da 1 a 36, alternativamente colorati in rosso e nero, più lo zero che è verde.

Per giocare:

- Clicca su una fiche del valore desiderato per selezionarlo.
- Piazza la tua puntata cliccando su un numero o un'area di puntate sul tavolo della Roulette. Ogni clic sull'area aggiunge alla puntata una fiche del valore selezionato.
- Il limite minimo e massimo di giocata è determinato dal tuo livello VIP. Se una puntata è inferiore al limite minimo, apparirà un messaggio che vi notifica che la puntata è insufficiente e le rispettive fiches sul tavolo saranno evidenziate tre volte. Per informazioni dettagliate sui limiti di puntata per tutte le posizioni, passa sopra con il mouse oppure clicca sul simbolo dei limiti sul tavolo.
- Per aumentare la scommessa di un altro importo, selezionare un'altra fiche e clicca sull'area di puntata desiderata.
- Facendo clic con il tasto MAIUSC (tenendo premuto il tasto MAIUSC e cliccando) sull’area delle puntate si rimuove una fiche dello stesso valore della fiche selezionata dalla puntata, oppure l’intera puntata se la fiche selezionata ha un valore superiore rispetto alla scommessa piazzata.
- È possibile inserire fiches diverse nelle diverse aree di scommessa contemporaneamente.
- Clicca **Gira** per impostare la palla che gira dopo aver messo le tue scommesse. Cliccando **Eliminare** si rimuovono tutte le scommesse piazzate al tavolo. Al termine di un giro, fare clic su **Ripetere** per piazzare la stessa scommessa della rotazione precedente, e **Gira** per impostare la palla che gira.
- Le puntate vincenti rimangono sul tavolo. Puoi rimuoverle come con qualsiasi altra puntata oppure lasciarle sul tavolo per il turno successivo. Playtech Casino potrebbe disattivare questa funzione per un tavolo. Se viene disattivata, le puntate vincenti ti vengono restituite insieme alle vincite.

Note:

- Tutte le opzioni di gioco e i pagamenti corrispondenti sono illustrati nella sezione Regole della Roulette singolo 0 .
- Il limite minimo e massimo di giocata è determinato dal tuo livello VIP. Per informazioni particolareggiate sui limiti di giocata, passa sopra con il mouse o clicca sul simbolo dei limiti sul tavolo.

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 97,30%.

Bottoni:

Eliminare	Cancella tutte le puntate dal tavolo.
Ripetere	Piazza la stessa puntata del giro precedente.
Gira	Fa girare la ruota.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all’icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca qui per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Disconnessione : Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

Per saperne di più:

Pagamenti
Roulette singolo 0 Regole

Santa’s Gifts

Obiettivi

Lo scopo di **Santa's Gifts** è ottenere una combinazione vincente di simboli facendo girare i rulli.

Solo le linee vincenti attive possono registrare vincite.

La tabella dei pagamenti contiene un elenco delle combinazioni vincenti e del loro premio.

L’importo vinto dal giocatore è il premio moltiplicato per la puntata di linea.

Istruzioni

1. Tocca le frecce o sfoglia lo schermo per selezionare le linee vincenti su cui vuoi puntare.

2. Tocca il pulsante **PUNTATA DI LINEA** per aumentare l’importo della puntata sulla linea.

3. Tocca **GIRA**.

RTP

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è 96.92%

Informazioni aggiuntive

Se desideri verificare i risultati delle partite precedenti o reperire ulteriori informazioni sulle partite recenti, puoi farlo tramite la versione desktop del casinò.

Usa il solito nome utente e password per accedere alla versione desktop. Consulta www.playtech.com.

Nota sulle puntate incomplete: Le puntate incomplete vengono annullate dopo 90 giorni.

Il malfunzionamento annulla tutti i pagamenti e le giocate.

Superman

Slot a 5 rulli e 100 linee

Lo scopo di Superman è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

Per giocare:

- Per avviare la partita, fai clic sul pulsante lampeggiante **Gioca** posto al centro della schermata.
- Il gioco dispone sempre di 100 linee di pagamento attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Seleziona le puntate facendo clic sui pulsanti **+** e **–** posti sotto **Totale puntate**, per aumentare o diminuire l'importo.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Ferma Autoplay**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Turbo attivo**. Fai clic sul pulsante **Turbo attivo** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermato cliccando ovunque sullo schermo per visualizzare subito le vincite accumulate in quella schermata.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Fai clic sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro della schermata per spostarti tra le diverse schermate delle informazioni.
    - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Quando visualizzati dopo un giro vincente, i moltiplicatori di puntata delle combinazioni di simboli vincenti iniziano a lampeggiare.
    - La schermata **Crystal Bonus** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
    - La schermata **Save the Day Free Games** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
    - La schermata **DC Super Heroes Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita DC Super Heroes Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
    - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

Linee di vincita:

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Tutte le 100 linee attive possono registrare vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Simbolo Wild

Il simbolo Wild del gioco è .

Il simbolo Wild può sostituire qualunque altro simbolo, ad eccezione di e , per creare la migliore combinazione vincente possibile.

Quando compare sui rulli durante le Save the Day Free Games, rimane bloccato nella stessa posizione per le partite gratis rimanenti. Per maggiori informazioni sulla funzione Save the Day Free Games, consulta le sezioni sottostanti.

Simbolo Free Games

Quando il simbolo appare contemporaneamente su 1°, 3° e 5° rullo, attiva le Save the Day Free Games. Per maggiori informazioni sulla funzione Save the Day Free Games, consulta le sezioni sottostanti.

Simbolo Bonus

Quando il simbolo appare contemporaneamente su 2°, 3° e 4° rullo, attiva il Crystal Bonus. Per maggiori informazioni sulla funzione Crystal Bonus, consulta le sezioni in basso.

Crystal Bonus

La funzione Crystal Bonus è attivata quando il simbolo appare contemporaneamente su 2°, 3° e 4° rullo. Il Crystal Bonus è disponibile solo durante la partita principale.

Per avviare il Bonus, fai clic sul pulsante **Clicca per iniziare**.

All'avvio di un bonus viene mostrata una lista di elementi. Gli elementi includono premi in denaro, un simbolo di riavvio del bonus, un moltiplicatore di vincita da x2, un moltiplicatore di vincita da x5, simboli 'Riscuoti' e simboli del Logo di Superman che possono disattivare i simboli 'Riscuoti'.

Seleziona i 14 cristalli, uno per uno, per rivelare un premio o un simbolo 'Riscuoti'. Quando è rivelato un premio, viene evidenziato con un colore sulla striscia posta nella

parte inferiore della schermata. Durante la funzione Bonus, le vincite in denaro sono indicate nel campo **Vincita del bonus** posto al centro della striscia.

Un moltiplicatore di vincita viene applicato solo al totale delle vincite ottenute al momento del ritrovamento del moltiplicatore: il moltiplicatore non ha effetto in altri momenti. Trovare un simbolo del Logo di Superman disattiva uno dei simboli 'Riscuoti' e distrugge uno dei cristalli.

Trovare un simbolo di Riavvio ricostruisce tutti i cristalli selezionati e azzera e rimescola tutti i premi in denaro e i modificatori disponibili all'inizio della funzione. Potrai tenere le eventuali vincite ottenute precedentemente nel round di gioco.

Trovare un simbolo 'Riscuoti' assegna un premio in denaro, termina la funzione e paga le eventuali vincite ottenute durante il round.

Fai clic su **Continuare** per tornare alla partita principale.

Save the Day Free Games

La funzione Save the Day Free Games è attivata quando il simbolo appare contemporaneamente su 1°, 3° e 5° rullo.

Fai clic sul pulsante **Premi per avviare** per dare inizio alle partite gratis.

Il round inizia con 10 partite gratis. Quando un simbolo Wild compare sui rulli, rimane bloccato nella stessa posizione per le partite gratis rimanenti. Una volta giocate le 10 partite gratis, hanno automaticamente inizio altre 10 partite gratis, una dopo l'altra. Gli eventuali simboli Wild bloccati nelle precedenti 10 partite gratis mantengono la propria posizione per le successive 10 partite gratis.

Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee e la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. La vincita del giro attuale è indicata nel campo **Vincita** posto al di sotto dei rulli. Le vincite accumulate nelle partite gratis sono indicate nel campo **Vincita** posto nell'angolo superiore sinistro della schermata. Le partite gratis rimanenti sono indicate nell'angolo superiore sinistro della schermata.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le vincite delle Partite Gratis sono sommate alle eventuali vincite della linea di pagamento della partita principale.

Se la funzione è stata attivata durante una sessione di Gioco automatico, ha inizio dopo avere fatto clic sul pulsante **Premi per avviare**. Una volta completate tutte le partite gratis, fai clic su **Continuare** nella schermata che riassume le vincite, per riprendere la sessione di Gioco automatico.

Il simbolo non compare sui rulli durante le partite gratis: la funzione Save the Day Free Games non può essere riattivata.

DC Super Heroes Jackpot

Il DC Super Heroes Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di DC Super Heroes viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli DC Super Heroes Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi DC Super Heroes. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot, Minor Jackpot, Major Jackpot e Grand Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata Jackpot mostra una griglia con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro Jackpot Progressivi: Verde per Mini Jackpot, Blu per Minor Jackpot, Giallo per Major Jackpot e Rosso per Grand Jackpot. Quando un colore viene rivelato, riempie una delle sfere energetiche poste sotto al Jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni Jackpot richiede un diverso numero di sfere energetiche da riempire: 2

sfere per Mini Jackpot, 3 sfere per Minor Jackpot, 4 sfere per Major Jackpot e 5 sfere per Grand Jackpot.

Il giocatore seleziona le celle dalla griglia finché non viene raggiunto il numero di sfere dello stesso colore necessario per la vincita di uno dei Jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello Jackpot corrispondente. Fai clic su Continuare per terminare la partita Jackpot e tornare alla partita principale. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita DC Super Heroes Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non raccoglie un set di sfere uguali entro il tempo prestabilito, le celle saranno selezionate automaticamente e sarà assegnato il Jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

Jackpot minimo (l'importo di partenza del Jackpot espresso in €):	L'ammontare del Jackpot parte da 0.
Tasso di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):	0.99%
Condizione di vincita (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):	Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova tutti i simboli uguali del Jackpot corrispondente o attendi lo scadere del tempo.
Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot):	Gioca una partita connessa a DC Super Heroes Jackpot.

Nota bene:

- Il funzionamento del DC Super Heroes Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.
- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

Ritorno al Giocatore

Il ritorno teorico al giocatore (RTP), che include il contributo per il Jackpot dello 0,99%, è pari al 95,01%.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Totale puntate + e –	Aumenta o diminuisci l'importo della Puntata Totale per round di gioco.
Gioco automatico / Ferma Autoplay	Gira i rulli più volte in successione. / Interrompe la modalità attiva di Gioco automatico.
Modalità Turbo / Turbo attivo	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.
Gira / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su **Stop** quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

    - Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
    - Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
    - Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- X

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se sei stato disconnesso da Internet durante un round omaggio, tiri gratuiti o ri-tiri, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del DC Super Heroes Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto. Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.
- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Superman II

Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Superman II è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il gioco offre 25 linee di pagamento sempre attive. La tua puntata totale per round corrisponde a 25 volte la puntata della linea.
- Seleziona la tua puntata di Linea facendo clic su '–' o '+'.
- Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic su **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata di linea attualmente selezionata. Durante il giro dei rulli, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di Gioco Automatico. Sposta il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Fai clic su una opzione per avviare la funzione di Gioco Automatico. Durante la modalità automatica, il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** diventa **STOP**. Fai clic sul pulsante **STOP** per arrestare la modalità automatica.
    - Per avviare la funzione attivata, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**. Al termine della funzione, fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità Automatica (se vi sono ancora giri automatici da effettuare).
    - La tabella dei pagamenti è accessibile dal pulsante delle **INFO** o facendo clic sull'opzione corrispondente, sulla barra degli strumenti del casinò.

VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal pulsante delle **INFO** o dall'opzione corrispondente, sulla barra degli strumenti del casinò.
- L'importo della vincita è calcolato moltiplicando la puntata di linea per il premio del simbolo, sulla base della **Tabella dei Pagamenti**.

- Nel caso in cui si ottenga una combinazione vincente su più di una linea attiva, le vincite di ciascuna linea saranno sommate. Se su una linea si verificano 2 combinazioni vincenti, ti sarà pagata solo quella dal valore più elevato. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento. Il simbolo **BONUS** fa eccezione a tali regole. Per maggiori informazioni sul simbolo **BONUS**, consulta la sezione più in basso.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento sono mostrati per ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** è il Logo di Superman. I simboli **WILD** possono sostituire qualsiasi altro simbolo (tranne il **BONUS**) per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

Vi è inoltre una vincita a parte per 3 o più simboli Wild su una linea di pagamento, così come indicato nella Tabella dei pagamenti. Nel caso in cui l'importo della vincita con Wild sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con Wild sostitutivo).

SIMBOLO BONUS

Il simbolo **BONUS** del gioco è il simbolo **DAILY PLANET**.

Quando i simboli **BONUS** appaiono contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5, viene attivato il **Bonus Daily Planet Headline**.

N.B. I simboli **BONUS** non assegnano una vincita di per sé.

FUNZIONI DI GIOCO

Funzione Superman Wild

In ogni giro della partita principale, Superman vola sui rulli e sostituisce 2, 3 o 4 simboli a caso con simboli **WILD**. Questi simboli casuali possono includere dei simboli **WILD** già presenti sui rulli. Un simbolo **BONUS** coperto da un simbolo **WILD** può ancora contribuire all’attivazione del **Bonus Daily Planet Headline**.

Superman può volare in 4 direzioni: da sinistra a destra, da destra a sinistra, dall'alto al basso e dal basso all'alto. I simboli **WILD** che aggiunge cadono lungo la sua scia.

La **Funzione Superman Wild** si attiva solo durante la partita principale.

Bonus Daily Planet Headline

Quando i simboli **BONUS** appaiono contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5, viene attivato il **Bonus Daily Planet Headline**. Nel **Bonus Daily Planet Headline** viene assegnata a caso 1 delle 5 funzioni.

Nel corso della funzione, i giornali si impilano automaticamente sulla scrivania. Fai clic sul pulsante **STOP** per bloccare la pila su un giornale a caso. Il giornale in cima alla pila rivela la funzione assegnata.

Il **Bonus Daily Planet Headline** può essere attivato solo durante la partita principale.

Bonus Lois & Clark

Questa funzione è attivata a caso durante il Bonus Daily Planet Headline.

Un video sarà mostrato sullo schermo prima dell'inizio della funzione. Fai clic sul video per saltarlo.

Scegli tra 30 scudi "S" per rivelare i simboli. Rivelare un simbolo rosso, blu, giallo o viola lo aggiunge all'area di raccolta del premio in denaro corrispondente (visibile sul lato destro della schermata). Colleziona 5 simboli uguali per vincere un premio in denaro.

Rivelare un simbolo **WILD** dietro a uno scudo aumenta di 1 unità i simboli totali di ogni area di raccolta. Rivelare un simbolo **Boost** raddoppia tutti i premi in denaro che possono essere vinti.

La funzione termina dopo la vincita di 1 o più premi in denaro. È possibile vincere i 4 premi in denaro nello stesso round.

Un video sarà mostrato sullo schermo dopo il termine della funzione. Fai clic sul video per saltarlo.

Al termine della funzione comparirà una schermata che mostra il totale dei premi in denaro rivelati durante la funzione. Fai clic su **CONTINUA** nella schermata delle vincite per tornare alla partita principale.

Bonus Battle for Metropolis

Questa funzione è attivata a caso durante il Bonus Daily Planet Headline.

Un video sarà mostrato sullo schermo prima dell'inizio della funzione. Fai clic sul video per saltarlo.

Scegli tra 6 simboli "S" per rivelare un premio in denaro, un Cristallo, un simbolo X-ray Vision o un Collect. Vi sono 10 fasi. In ognuna delle prima 9 fasi è possibile scegliere tra 6 simboli "S" mentre nella fase finale la scelta ricade tra 2 simboli "S".

Comparirà un video ogni volta che selezionerai un simbolo "S". Fai clic sul video se desideri saltarlo e tornare al gioco.

Rivelare un premio in denaro fa avanzare alla fase successiva o termina la funzione, se sei nella fase finale. Trovare Collect termina la funzione se non possiedi un Cristallo.

I Cristalli trovati vengono accumulati alla base della schermata. Se viene rivelato un simbolo Collect in una fase successiva, sarà utilizzato un Cristallo per evitare che la funzione termini, assegnandoti così un'ulteriore scelta. Un Cristallo può essere utilizzato una sola volta. Possono essere salvati fino a 3 Cristalli contemporaneamente: se riveli un Cristallo quando ne possiedi già 3, questo non sarà salvato.

Rivelando un simbolo X-ray Vision scopri cosa si nasconde dietro ai simboli "S" rimanenti, vinci il premio in denaro più alto disponibile nella fase e avanzi alla fase successiva, se non ti trovi in quella finale.

Rivelare un premio in denaro nella fase finale termina la funzione.

Al termine della funzione comparirà una schermata che mostra il totale dei premi in denaro rivelati durante la funzione. Fai clic su **CONTINUA** nella schermata delle vincite per tornare alla partita principale.

Partite Gratis Phantom Zone

Questa funzione è attivata a caso durante il Bonus Daily Planet Headline.

Un video sarà mostrato sullo schermo prima dell'inizio della funzione. Fai clic sul video per saltarlo.

Questa funzione offre un rullo speciale orizzontale posto sotto ai rulli principali. Questo rullo dispone di spazi vuoti e 4 tipi di simboli: un moltiplicatore X2, un moltiplicatore X3, un simbolo “S” e una Bomba.

È assegnato un numero illimitato di Partite Gratis. Durante la funzione, i rulli girano automaticamente. Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Quando un moltiplicatore X2 o X3 compare sul rullo orizzontale, viene applicato alle vincite ottenute sui rulli principali del giro attuale.

Quando un simbolo Bomba finisce sul rullo orizzontale la funzione termina, a meno che non vi sia un simbolo “S” nell’area di raccolta posta alla sinistra del rullo orizzontale.

Quando un simbolo “S” compare sul rullo orizzontale, viene piazzato nell’area di raccolta posta alla sinistra del rullo orizzontale. I simboli “S” raccolti sono utilizzati automaticamente per evitare che la funzione termini quando un simbolo bomba finisce sul rullo orizzontale. Ogni simbolo “S” può essere utilizzato una sola volta. L’area di raccolta può ospitare un massimo di 3 simboli “S” contemporaneamente.

Mentre i rulli girano, il Wild Phantom Zone occupa una diversa area 2x2 sui rulli, funzionando da simbolo **WILD**. Ad ogni giro, il simbolo Wild Phantom Zone si sposta casualmente su un’altra area 2x2 dei rulli principali.

La vincita totale delle Partite Gratis è indicata nel campo VINCITA PARTITE GRATIS posto in alto a destra dei rulli.

Al termine della funzione comparirà una schermata che mostra il totale dei premi in denaro rivelati durante la funzione. Fai clic su **CONTINUA** nella schermata delle vincite per tornare alla partita principale.

Partite Gratis Skyline Fight

Questa funzione è attivata a caso durante il Bonus Daily Planet Headline.

Un video sarà mostrato sullo schermo prima dell’inizio della funzione. Fai clic sul video per saltarlo.

Sono assegnate 10 Partite Gratis. Durante la funzione, i rulli girano automaticamente. Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Durante la funzione, 2 simboli speciali possono comparire sul rullo 3: il simbolo delle Partite Gratis di Superman e quello delle Partite Gratis di Zod.

Quando il simbolo delle Partite Gratis Superman finisce sul rullo 3, il contatore dei GIRI RIMANENTI si blocca. Le Partite Gratis sono illimitate quando il contatore dei GIRI RIMANENTI è bloccato. Ogni simbolo delle Partite Gratis Superman comparso mentre il contatore dei GIRI RIMANENTI è bloccato fa aumentare di 1 punto il moltiplicatore di vincita (indicato in alto a sinistra dei rulli), fino a un massimo di X5.

Quando compare il simbolo delle Partite Gratis Zod, il contatore dei GIRI RIMANENTI si sblocca e il moltiplicatore di vincita torna a X1.

La vincita totale delle Partite Gratis è indicata nel campo VINCITA PARTITE GRATIS posto in alto a destra dei rulli.

Il moltiplicatore di vincita viene applicato separatamente ad ogni risultato del giro.

La funzione termina dopo avere giocato le 10 Partite Gratis assegnate inizialmente (escludendo le eventuali Partite Gratis extra giocate quando il contatore dei GIRI RIMANENTI era bloccato).

Al termine della funzione comparirà una schermata che mostra il totale dei premi in denaro rivelati durante la funzione. Fai clic su **CONTINUA** nella schermata delle vincite per tornare alla partita principale.

Partite Gratis X-ray Vision.

Questa funzione è attivata a caso durante il Bonus Daily Planet Headline.

Un video sarà mostrato sullo schermo prima dell’inizio della funzione. Fai clic sul video per saltarlo.

Sono assegnate 15 Partite Gratis. Durante le Partite Gratis, il simbolo X-ray Vision può comparire sul rullo 3.

Quando il simbolo X-ray Vision finisce sul rullo 3, si trasforma in un simbolo **WILD**. Vengono quindi aggiunti 2 simboli **WILD** extra al risultato del giro: uno su una posizione a caso del rullo 2 e uno su una posizione a caso del rullo 4. I simboli **WILD** extra possono essere piazzati su simboli **WILD** già presenti sui rulli 2 e 4.

La vincita totale delle Partite Gratis è indicata nel campo VINCITA PARTITE GRATIS posto in alto a destra dei rulli.

Al termine della funzione comparirà una schermata che mostra il totale dei premi in denaro rivelati durante la funzione. Fai clic su **CONTINUA** nella schermata delle vincite per tornare alla partita principale.

JACKPOT DC SUPER HEROES

Il Jackpot DC Super Heroes è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nei giochi DC Super Heroes viene versata nel Jackpot Progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli del Jacpot DC Super Heroes durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi DC Super Heroes. Non è attivata da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot, Minor Jackpot, Major Jackpot e Grand Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita Jackpot mostra una griglia di selezione con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi: verde per il Mini Jackpot, Blu per il Minor Jackpot, giallo per il Major Jackpot e rosso per il Grand Jackpot. Quando viene trovato un colore, riempie una delle sfere energetiche poste sotto al jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni jackpot richiede un diverso numero di sfere energetiche da riempire: 2 sfere per il Mini Jackpot, 3 sfere per il Minor Jackpot, 4 sfere per il Major Jackpot e 5 sfere per il Grand Jackpot.

Il giocatore dovrà selezionare le celle della griglia finché non avrà ottenuto il numero di sfere dello stesso colore necessario a vincere uno dei jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Premere 'Continua' termina la partita jackpot e riporta il giocatore alla partita principale. I premi del Jackpot vengono sommati alle eventuali vincite del giro attivante e mostrati nel campo 'Vincita' insieme agli altri premi.

La partita Jackpot DC Super Heroes dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di sfere uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, le celle saranno selezionate automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

I termini e le condizioni del Jackpot per questo gioco sono i seguenti:

Tassa di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%
Condizioni di vincita (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	La funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes.
Requisiti di vincita (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca con una slot che offra il Jackpot DC Super Heroes.

La partita Jackpot può essere attivata casualmente ad ogni giro di ogni gioco collegato. Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro premi.

N.B.

- Il funzionamento del **Jackpot DC Super Heroes** impedisce vincite simultanee del jackpot.
- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo -** Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa -** Fai clic su questo pulsante per per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.

- **Gioca con Denaro Reale** -Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** - Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** - accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** - Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** - Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** - Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
    - **Cronologia** - Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
    - **Opzioni** - Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
    - **Suggerimenti** - Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
    - **Tabella dei pagamenti** - Apre la Tabella dei pagamenti del gioco.

Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
    - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti.
    - La schermata delle **Funzioni** illustra quali funzioni possono essere attivate e giocate.

    - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Fai clic su **RULLI** per uscire dalla schermata delle **Informazioni** e tornare alla partita.

Linee di vincita:

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale corrisponde all'importo complessivo della puntata di un round. I valori elencati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata della linea.

I simboli Bonus fanno eccezione a tali regole. Per maggiori informazioni sul simbolo Bonus, consulta la sezione più in alto.

Bottoni:

- **Informazioni** - Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- **Puntata per linea + e pulsanti – -** Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
- **Gioco Automatico** - Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Gira / Stop** - Fai girare i rulli. / Interrompi l'animazione del movimento dei rulli e mostra immediatamente il risultato del giro. Durante la modalità di Gioco Automatico attiva, interrompe l'animazione dei rulli e mostra immediatamente il risultato. Fare clic su **Stop** durante la modalità di Gioco Automatico non serve a disattivarla. Durante un giro, il pulsante Gira diventa il pulsante Stop che arresta l'animazione del giro e visualizza immediatamente il risultato.
- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 95,03%, che include la tassa di contribuzione per il Jackpot, pari allo 0,99%.

Sweet Party

Lo scopo di Sweet Party è quello di ottenere combinazioni di 5 o più simboli dello stesso tipo adiacenti verticalmente e/o orizzontalmente: ciò fa vincere un moltiplicatore della puntata.

Per giocare:

- Cliccando sulle freccette del pulsante **Puntata** puoi incrementare e ridurre l'importo della puntata per partita.
- In alternativa, puoi utilizzare la funzione **Gioco automatico**. Usa le freccette del pulsante **Gioco automatico** per selezionare il numero di giri da giocare consecutivamente. Il pulsante **Gioca** diventa il pulsante **Stop** durante la modalità automatica. La modalità automatica termina quando si raggiunge il numero di giri determinati dal giocatore o quando si clicca su **Stop**.
- Per avviare la partita, clicca su **Gioca**.
- Il campo **Vincita** mostra l'importo guadagnato in caso di combinazione vincente. Le vincite vengono calcolate in base alla tabella dei pagamenti. Puoi visualizzare la tabella dei pagamenti dalla pagina delle Informazioni
- Il campo **Jackpot** mostra l'importo attuale del Jackpot in base alla puntata del giocatore, così come spiegato qui.

N.B. Una volta iniziata la partita, l'importo della puntata viene sottratto dal tuo saldo.

Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per accedere alla **Tabella dei pagamenti** in cui sono elencate tutte le combinazioni vincenti con le relative vincite.
- Clicca sul tasto **Regole** per scoprire come giocare. Clicca su **OK** per tornare indietro alla **Tabella dei pagamenti**.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata **Info** e tornare al gioco.

Simboli

Nel Sweet Party gioco sono presenti i seguenti 6 simboli: , , ,

, e . L'importo della vincita dipende dal numero di simboli inclusi nella combinazione vincente. Dopo essere stata pagata, ogni combinazione vincente "esplode" facendo cadere altri simboli che formano nuove combinazioni.

Importo Massimo di Vincita:

Il premio più elevato della tabella dei pagamenti è applicabile a una singola schermata, senza vincite addizionali.

Il premio più elevato per singola puntata è applicabile al premio più elevato raggiunto da una combinazione vincente in un massimo di 100 schermate consecutive.

Sweet Party Jackpot Progressivo

Una combinazione vincente da 8 su 25 premia con il Jackpot, mentre la relativa percentuale della vincita Jackpot viene determinata in base all'entità della puntata:

Punta 1,00€ e vinci il 10% del jackpot progressivo

Punta 2,00€ e vinci il 20% del jackpot progressivo

Punta 5,00€ e vinci il 50% del jackpot progressivo

Punta 10,00€ e vinci il 100% del jackpot progressivo

N.B. La vincita dell'intero Jackpot è possibile solamente se il giocatore ha piazzato l'importo massimo di puntata.

L'1% di ogni singola puntata in tutti i giri giocati in tutti i casinò online viene destinato al jackpot progressivo come segue: Lo 0,5% viene destinato al jackpot minimo, mentre l'altro 0,5% va ad incrementare il jackpot progressivo attuale. Quando il jackpot minimo raggiunge un importo pari a 10000 volte l'importo massimo di puntata (configurato dal casinò), la percentuale delle puntate dei giocatori non va più ad aumentare il jackpot minimo ma va direttamente alla parte progressiva.

L'importo del jackpot in palio viene costantemente aggiornato in base alla puntata attuale del giocatore.

N.B. Se 2 o più giocatori vincono il jackpot nello stesso momento, la vincita viene distribuita come segue:

- Il giocatore 1 effettua una puntata che lo rende idoneo a vincere il jackpot progressivo.
- I giocatori 2, 3, ecc. potranno vincere solo il jackpot minimo perché la parte progressiva è già stata vinta dal giocatore 1.

N.B. Se una partita termina mentre si stava vincendo il jackpot, non appena il gioco si riattiverà comparirà una schermata di riepilogo delle vincite jackpot. Puoi trovare

ulteriori informazioni consultando la sezione **Note sulle disconnessioni** in fondo alla pagina.

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 93.98%.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all’icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca qui per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

Nota sulle disconnessioni:

- Se perdi la connessione ad Internet durante il gioco, sia che si tratti di un giro con combinazione vincente o meno (tranne per il Jackpot) in modalità regolare o automatica, una volta effettuato nuovamente l'accesso al casinò sarai reindirizzato alla lobby. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se perdi la connessione ad Internet durante il giro che ti fa vincere il Jackpot, una volta effettuato nuovamente l'accesso al casinò apparirà la schermata che annuncia la vincita del Jackpot. Potrai continuare la partita e le tue vincite saranno saldate. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

The Matrix

Slot a 5 rulli e 50 linee

Lo scopo di The Matrix è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il numero di linee attive è pari a 50 e non può essere modificato.
- Puntata totale per round di gioco = puntata della linea × 50.
    - Seleziona la tua puntata di Linea facendo clic su '–' o ‘+'.
- Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente.Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- Premi la **Barra spaziatrice** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- Posiziona il cursore sul pulsante **AUTO PLAY** per impostare il numero di giri automatici.
    - Fai clic su una opzione per avviare la funzione di Gioco Automatico. Puoi terminare la sessione automatica premendo il pulsante **STOP**.
    - Il numero di giri automatici rimasti è indicato sul pulsante **AUTO PLAY** durante la modalità corrispondente.
- Per avviare una funzione attivata, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**.
- Al termine della funzione, fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite, per tornare alla partita principale o riprendere la modalità Automatica (se vi sono ancora giri automatici da giocare).
- La Tabella dei Pagamenti è accessibile dal **Menu** o dalla pagina delle **INFO**.

VINCITE

- Le vincite sono calcolate sulla base della **Tabella dei pagamenti** accessibile dal Menu.
    - Vincita della linea = puntata della linea × il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti.
- Nel caso in cui si ottenga una combinazione vincente su più di 1 linea attiva, le vincite di ciascuna linea saranno sommate. Se su una linea si verificano 2 combinazioni vincenti, ti sarà pagata solo quella dal valore più elevato. Le

combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** sostituisce tutti i simboli (tranne il simbolo **FREE GAMES**) per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

Vi è un premio a parte per 3, 4 e 5 simboli **WILD**.

SIMBOLI WILD EXTRA

Il simbolo **WILD** del Gatto Nero compare solo sul rullo 5 ed esclusivamente durante la partita principale. Il **WILD** del Gatto Nero sostituisce tutti i simboli, tranne il simbolo **FREE GAMES**. Quando il simbolo **WILD** del Gatto Nero copre il rullo 5, attiva la funzione **Déjà Vu Shuffle**. Per maggiori informazioni sulla funzione **Déjà Vu Shuffle** consulta le sezioni sottostanti.

Il simbolo **WILD** Sentinella compare solo nelle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**. Per maggiori informazioni sulle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**, consulta le sezioni sottostanti.

SIMBOLO FREE GAMES

3 simboli **FREE GAMES** apparsi contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5 attivano le **Partite Gratis**. Per maggiori informazioni sulle **Partite Gratis**, consulta le sezioni sottostanti.

SIMBOLO DELLA MACCHINA EMP

Il simbolo della **MACCHINA EMP** compare solo nelle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**. Per maggiori informazioni sulle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**, consulta le sezioni sottostanti.

FUNZIONE DÉJÀ VU SHUFFLE

Se 4 simboli **WILD** del Gatto Nero coprono interamente il Rullo 5, viene attivata la funzione **Déjà Vu Shuffle**. In questa funzione, tutti i simboli **WILD** del Gatto Nero si

duplicano sul Rullo 1 e tutti i simboli sui rulli si mescolano per provare a creare nuove vincite.

La funzione **Déjà Vu Shuffle** può essere attivata solo durante la partita principale.

PARTITE GRATIS

3 simboli **FREE GAMES** apparsi contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5 attivano le **Partite Gratis**. Potrai scegliere tra 2 modalità di gioco: **8 Partite Gratis di Agent Smith** e **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**. Tocca la modalità che preferisci e quindi premi il pulsante **GIOCA**per avviare la funzione.

- **8 Partite Gratis di Agent Smith**
  Nelle **8 Partite Gratis di Agent Smith**, altri simboli Agent Smith sono aggiunti ai rulli per aumentare le possibilità di ottenere una grande vincita in ogni giro. La funzione non può essere riattivata.
- **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**
  Nelle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar** tutti i simboli **WILD** Sentinella si bloccano in posizione dopo essere comparsi. Quando il simbolo della **MACCHINA EMP** compare, rimuove tutti i simboli **WILD** Sentinella sui rulli prima del giro successivo. Le Partite Gratis terminano quando sui rulli sono bloccati 6 o più simboli **WILD** Sentinella contemporaneamente.

Durante la funzione Partite Gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. Le vincite di ciascun giro sono visibili nel campo 'Vincita' posto sotto ai rulli. La vincita totale del round di Partite Gratis è mostrata nel campo **Vincita della Funzione**. Il numero di Partite Gratis rimaste è indicato al di sopra dei rulli.

Al termine della funzione comparirà una schermata che riassume le vincite. La Vincita della Partita è l’importo di denaro vinto nel giro che ha attivato la funzione. La Vincita della Funzione è l’importo di denaro vinto durante la funzione. La Vincita Totale è la somma di Vincita della partita e Vincita della funzione. Fai clic su **CONTINUA** nella schermata delle vincite per tornare alla partita principale.

Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** – Il saldo della tua finestra di gioco. È l'importo totale che puoi utilizzare per l'attuale gioco da casinò ed è costituito dal tuo saldo in Denaro Reale e dai Bonus disponibili per questo gioco.
- **Deposito / Cassa** – Fai clic su questo pulsante per per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** – Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** – Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** – Accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzarne i giochi disponibili. Fai clic su un gioco per avviarlo.
- **Funzioni** – Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** – Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** – Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
    - **Cronologia** – Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.

    - **Opzioni** – Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
    - **Suggerimenti** – Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.

Pagine informative:

- Fai clic sul pulsante delle **info** per aprire la schermata di riferimento che descrive la varie componenti di gioco. Usa le frecce nella parte inferiore destra della finestra di gioco per navigare tra le diverse schermate.
    - Le schermate 1, 2 e 3 della **Tabella dei Pagamenti** illustrano funzioni e premi dei simboli del gioco.
    - La schermata **Déjà Vu Shuffle** illustra le regole della funzione **Déjà Vu Shuffle**.
    - La schermata delle **Partite Gratis** illustra le regole della funzione corrispondente.
    - La schermata **Agent Smith** illustra le regole delle **8 Partite Gratis Agent Smith**.
    - La schermata **Nebuchadnezzar** illustra le regole delle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**.
    - La schermata delle **Linee di Pagamento** mostra le linee e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata **Info** e si torna al gioco.

Bottoni:

- **Informazioni** – Apre la schermata che illustra le diverse componenti del gioco.
- **Puntata di Linea** – Aumenta o diminuisci la puntata totale utilizzando i pulsanti '–' e '+'.
- **Gira -** Fai girare i rulli.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** – Fai girare i rulli per un certo numero di volte consecutive. Interrompi la modalità Automatica attiva.
- **Stop** – Interrompi l'animazione del movimento dei rulli e mostra immediatamente il risultato del giro.
- **Modalità Turbo -** Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 95,14%.

The Three Musketeers and the Queen's Diamond™

Slot a 5 rulli e 50 linee

L'obiettivo di The Three Musketeers and the Queen’s Diamond™ è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Le vincite sono valide esclusivamente sulle linee di puntata attive.
- Puntata totale per round = puntata della linea moltiplicata per le linee di pagamento attive.
- Tocca la freccia per accedere al riquadro in cui selezionare linee di pagamento e puntata per linea. Per chiudere il riquadro, tocca nuovamente la freccia o un punto qualsiasi sui rulli.
    - Seleziona le tue linee di pagamento toccando "–" o "+" sul pannello. Puoi inoltre modificare le linee di pagamento scorrendo verso l'alto o il basso il pulsante numerato posto ai lati dei rulli.
    - Tocca "–" o "+" per selezionare la tua puntata della linea.
    - Puoi inoltre attivare o disattivare la modalità Turbo. Quando attivata, alcune animazioni e alcuni suoni delle vincite vengono evitati e i rulli girano più velocemente.
- Per fare girare i rulli con linee e puntate attualmente selezionate, tocca il pulsante **GIRA** o scorri il dito verso l'alto o il basso sui rulli.
- È inoltre possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione automatica. Tieni premuto il pulsante **GIRA** per accedere alle impostazioni del Gioco Automatico. Per chiudere il riquadro, tocca nuovamente la freccia o un punto qualsiasi sui rulli.
    - Trascina il cursore verso sinistra o destra per scegliere il numero di giri automatici da effettuare.
    - Tocca il pulsante **AVVIA AUTOMATICO** per avviare la sessione automatica. Puoi terminare la sessione automatica toccando il pulsante **STOP AUTOMATICO** che mostra il numero di giri rimanenti.

VINCITE

- Le vincite vengono calcolate in base alla **Tabella dei pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.

    - Vincita della linea = puntata della linea per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
    - Vincita **SCATTER** = puntata totale per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
- Se si verificano combinazioni vincenti su più di una linea di pagamento attiva, le vincite vengono sommate. Nel caso in cui si ottengano due combinazioni vincenti sulla stessa linea, verrà pagata solamente la vincita più alta. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. A seguito puoi ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- Le vincite accumulate e tutti i premi delle linee vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, una finestra corrispondente mostrerà il premio totale del giro.

SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** compare impilato su 2°, 3° e 4° rullo. In questo modo, i simboli **WILD** vengono visualizzati uno sull'altro e ogni posizione sui rulli occupata da un **WILD** impilato si comporta come tale.

Il simbolo **WILD** può sostituire ogni altro simbolo (ad eccezione di **SCATTER**, **BONUS** e **PARTITE GRATIS**) per creare la migliore combinazione vincente. I simboli **WILD** non assegnato una vincita a parte.

N.B. Se durante la partita principale **WILD** sostituisce i simboli **SWORDS**, **MUSKETS** o **DAGGERS** mentre questi compaiono subito a destra (rispettivamente) di **PORTHOS**, **ATHOS** o **ARAMIS**, verranno pagate le eventuali combinazioni vincenti ma non verrà attivata alcuna delle funzioni Mighty Musketeers.

SIMBOLI SCATTER

I simboli di **PORTHOS**, **ATHOS** e **ARAMIS** costituiscono i simboli **SCATTER** del gioco e compaiono durante la partita principale e le Partite Gratis Free Musketeers.

- **PORTHOS** compare solo su 2°, 3° e 5° rullo.
- **ATHOS** compare solo su 1°, 2° e 5° rullo.
- **ARAMIS** compare solo su 3°, 4° e 5° rullo.

Se 2 o 3 simboli **SCATTER** uguali compaiono tra i risultati del giro, la vincita viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta ai premi delle linee.

Se i somboli **SWORD**, **MUSKETS** o **DAGGERS** compaiono subito alla destra di (rispettivamente) **PORTHOS**, **ATHOS** o **ARAMIS**, viene attivata la funzione Mighty Musketeers corrispondente.

SIMBOLO BONUS

Il simbolo **BONUS** del gioco è quello di D'Artagnan. Il simbolo **BONUS** compare su 2° e 4° rullo durante la partita principale e le Partite Gratis Free Musketeers. Se il simbolo **BONUS** compare ovunque e contemporaneamente su 2° e 4° rullo, viene attivato il Bonus Queen's Diamond.

SIMBOLO DELLE PARTITE GRATIS

Il simbolo **PARTITE GRATIS** compare durante la partita principale e le Partite Gratis Free Musketeers.

Durante la partita principale, il simbolo **PARTITE GRATIS** compare impilato su 1° e 5 rullo; nelle Partite Gratis Free Musketeers, compare su tutti i rulli e non è impilato. Se almeno un simbolo **PARTITE GRATIS** compare ovunque e contemporaneamente su 1° e 5° rullo, vengono attivate le Partite Gratis Free Musketeers.

LE FUNZIONI MIGHTY MUSKETEERS

Le 3 funzioni Mighty Musketeers possono essere attivate durante la partita principale e le Partite Gratis Free Musketeers.

Splendid Sword of Porthos

Questa funzione viene attivata quando il simbolo **SWORD** compare subito alla destra del simbolo **PORTHOS**, durante la partita principale o le Partite Gratis. Una volta calcolate le eventuali vincite del giro attuale, vinci 1 giro ripetuto in cui tutte le posizioni di uno dei 5 rulli sono occupate da simboli **WILD**.

La funzione non può essere riattivata durante il giro ripetuto.

Il Bonus e le Partite Gratis non possono essere attivati durante il giro ripetuto.

Wild Muskets of Athos

Questa funzione viene attivata quando il simbolo **MUSKETS** compare subito alla destra del simbolo **ATHOS**, durante la partita principale o le Partite Gratis. Una volta calcolate le eventuali vincite del giro attuale, sarai premiato con una ripetizione del giro in cui simboli **WILD** vengono distribuiti a caso su 2º, 3º e 4º rullo, in posizioni che non sono occupate dai simboli **WILD** ordinari. Nel caso in cui i rulli fossero già coperti da simboli **WILD** ordinari e non vi fossero posizioni libere, i simboli **WILD**distribuiti a caso copriranno anche i **WILD** ordinari.

La funzione non può essere riattivata durante la ripetizione del giro.

Il Bonus e le Partite Gratis non possono essere attivate durante la ripetizione del giro.

Golden Daggers of Aramis

Questa funzione viene attivata quando il simbolo **DAGGERS** compare subito alla destra del simbolo **ARAMIS**, durante la partita principale o le Partite Gratis. Una volta calcolate le eventuali vincite del giro attuale, appariranno 2 borse colme d'oro. Tocca 1 delle borse per selezionarla e vincere un premio in denaro.

N.B. Tutt'e 3 le funzioni Mighty Musketeers possono essere attivate nel corso dello stesso giro. In questo caso, verranno giocate consecutivamente nel seguente ordine: The Wild Muskets of Athos, The Splendid Sword of Porthos e The Golden Daggers of Aramis.

IL BONUS QUEEN'S DIAMOND

I simboli **BONUS** apparsi ovunque e contemporaneamente su 2° e 4° rullo, durante la partita principale o le Partite Gratis Free Musketeers, attivano il Bonus Queen's Diamond.

Inizierai il Bonus Queen's Diamond con 3 vite: 1 in uso + 2 vite extra (i cuori) mostrate nel contatore. Nella partita Bonus, dovrai scegliere 1 dei 3 oggetti disponibili in ognuno dei 5 livelli. Se scegli bene, riceverai un premio in denaro ed accederai al livello successivo. Se la tua scelta si rivelerà errata, perderai una vita e rimarrai nello stesso livello per selezionare un altro dei 2 oggetti rimasti.

Hai sempre la certezza di superare il 1° livello. Potresti inoltre guadagnare casualmente altre vite nel corso dei primi 4 livelli.

Se esaurisci tutte le vite prima di raggiungere il 5° livello, il round Bonus termina e ti vengono pagati tutti i premi vinti con i gettoni raccolti.

Nel 5° e ultimo livello, potrai scegliere solo uno dei 3 oggetti. Se trovi il Diamante della Regina, vinci un premio in denaro. Se la tua scelta si rivela errata, non ti viene assegnato alcun premio ma non perdi vite. In entrambi i casi, il totale delle vincite ottenute nel corso del Bonus verrà moltiplicato per il numero di vite rimanenti.

At the end of the bonus game, a win screen displays your winnings. Game Win shows the winnings that were received from the main game spin that won the bonus. Feature Win shows the winnings that were received during the bonus. Total Win shows the accumulated winnings (Game Win and Feature Win added up).

N.B. Se il Bonus Queen's Diamond e le Partite Gratis Free Musketeers vengono attivate nello stesso giro della partita principale, verrà giocato prima il round Bonus. Una volta concluso, verrano avviate le partite gratuite.

PARTITE GRATIS FREE MUSKETEERS

I simboli **PARTITE GRATIS** comparsi contemporaneamente su 1° e 5° rullo attivano le Partite Gratis Free Musketeers. Ognuno dei simboli **PARTITE GRATIS** comparso sui rulli premia con 3 partite, quindi il numero iniziale di Partite Gratis vinte non può essere inferiore a 6 né superiore a 24.

Durante le Partite Gratis, il simbolo **PARTITE GRATIS** può comparire sui rulli e non è impilato. Ogni simbolo **PARTITE GRATIS** comparso tra i risultati delle Partite Gratis aggiunge altre 3 partite alle eventuali rimanenti. Le Partite Gratis Free Musketeers possono essere riattivate senza limiti.

Durante le Partite Gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee e la puntata per linea del giro che ha attivato il round di Partite Gratis.

Al termine delle Partite Gratis, comparirà una finestra riassuntiva delle vincite. 'Vincita della Partita' mostra le vincite ottenute durante il giro che ha attivato le Partite Gratis. 'Vincita della funzione' mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. 'Vincita Totale' mostra il totale delle vincite (vincita della partita + vincita della funzione).

N.B.

- Se il Bonus Queen's Diamond e le Partite Gratis Free Musketeers vengono attivate nello stesso giro della partita principale, verrà giocato prima il round Bonus. Al termine del Bonus, inizieranno le Partite Gratis.
- Se una delle funzioni Mighty Musketeers viene attivata durante le Partite Gratis Free Musketeers, verrà giocata immediatamente dopo la conclusione del giro

gratis attuale. Il contatore delle partite gratuite si "congelerà" durante i giri ripetuti delle funzioni The Wild Muskets of Athos e The Splendid Sword of Porthos. Una volta terminata la funzione Mighty Musketeers, riprenderà il round di Partite Gratis.

- Se il bonus Queen’s Diamond viene attivato durante le Partite Gratis Free Musketeers, esso viene avviato dopo la conclusione del giro gratis attuale. Al termine del Bonus Queen's Diamond, le vincite ottenute nel Bonus verranno aggiunte alle eventuali vincite delle Partite Gratis e queste ultime ripartiranno.

Nota sulle disconnessioni: In caso di disconnessione da internet durante la partita, rieffettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai continuare la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere rieffettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Se desideri controllare i risultati di vecchie partite o ottenere ulteriori informazioni sulle partite recenti, potrai farlo tramite la versione desktop del casinò. Usa i tuoi soliti nome utente e password per accedere alla versione desktop.

Nota sui malfunzionamenti: i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Puoi importare altro denaro nel gioco andando nel Menù e toccando il pulsante **Versa Denaro**.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 92,06%.

Tiki Paradise™

Slot a 5 rulli e 10 linee

Lo scopo di Tiki Paradise™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il numero di linee attive è pari a 10 e non può essere modificato.
    - Seleziona la tua puntata totale facendo clic su '–' o '+'.
- Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente.Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- Premi la **Barra spaziatrice** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- Fai clic sul pulsante **HI ROLLER** per accedere al menu **HI ROLLER**. Fai clic su **PUNTATA SU** o **PUNTATA GIÙ** per impostare la puntata **HI ROLLER** e quindi il pulsante **GIOCA** per avviare la funzione. In alternativa, fai clic sul pulsante **ESCI** per tornare alla partita principale. Per maggiori informazioni sulla funzione **HI ROLLER**, consulta le sezioni sottostanti.
- Posiziona il cursore sul pulsante **AUTO PLAY** per selezionare il numero di giri automatici da effettuare.
    - Fai clic su una opzione per avviare la funzione Automatica. Puoi terminare la sessione automatica premendo il pulsante **STOP AUTO PLAY**.
    - Il numero di giri automatici rimasti è indicato sul pulsante **AUTO PLAY** durante la modalità corrispondente.
- Al termine della funzione, fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità Automatica (se vi sono ancora giri automatici da effettuare).
- La tabella dei Pagamenti è accessibile dalla pagina delle **INFO**.

VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dalla pagina delle **INFO**.
    - Vincita della linea = puntata della linea per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.

- Nel caso in cui si ottenga una combinazione vincente su più di una linea attiva, le vincite di ciascuna linea saranno sommate. Se su una linea si verificano 2 combinazioni vincenti, ti verrà pagata solo quella dal valore più elevato. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. Di seguito potrai ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- La somma delle vincite e i premi delle linee di pagamento sono mostrati per ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, compare un messaggio che notifica il premio totale del giro.

LIMITE MASSIMO DI VINCITA

Vi è un limite massimo di vincita. Per ulteriori informazioni, visita la sezione Termini e Condizioni.

SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo (tranne **SCATTER**) per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

SIMBOLO SCATTER

Il simbolo **SCATTER** del gioco è il simbolo **FREE GAMES**.

Se i simboli **SCATTER** appaiono contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5, vengono attivate 10 **Partite Gratis** con 2 modificatori.

N.B. I simboli **SCATTER** non assegnano una vincita di per sé.

WILD NIGHTS

La **WILD NIGHTS** è una funzione misteriosa che può essere attivata in qualsiasi giro della partita principale. Dopo il giro della funzione **WILD NIGHTS**, comparirà sui rulli almeno 1 simbolo **WILD** impilato.

Quando viene attivata la funzione, compare uno sfondo notturno e i rulli continuano a girare. Dovrai quindi selezionare 1 rullo su cui piazzare la tua **TRIGGER WINDOW**. Se un simbolo **WILD** impilato comparirà sul rullo su cui hai piazzato la tua **TRIGGER WINDOW**, sarà attivato un **WIN SHUFFLE**.

Se non è stato selezionato alcun rullo per la **TRIGGER WINDOW** nei 30 secondi disponibili, sarà automaticamente selezionato un rullo a caso.

Durante un **WIN SHUFFLE**, i rulli cambiano posizione per creare un nuovo risultato vincente. La vincita totale assegnata da un **WIN SHUFFLE** è sempre superiore alla vincita totale ottenuta sui rulli prima di tale funzione.

PARTITE GRATIS

Le **PARTITE GRATIS** sono attivate dalla comparsa di simboli **SCATTER** sui rulli 1, 3 e 5.

All'inizio della funzione riceverai 10 partite gratis e dovrai selezionare 2 modificatori da applicarvi. I modificatori disponibili sono i seguenti:

- Moltiplicatore di Vincita
  - Alle vincite delle **PARTITE GRATIS** sarà applicato un moltiplicatore a caso, indicato all'inizio della funzione.
- Wild Impilato in Ogni Giro
  - Un simbolo **WILD** impilato comparirà sui rulli in ogni giro delle **PARTITE GRATIS**.
- Simboli Consecutivi Pagano
  - 3 o più simboli uguali apparsi consecutivamente su una linea di pagamento assegnano un premio, a prescindere dal fatto che la combinazione parta dal primo rullo a sinistra.

Premi **INIZIA** dopo avere selezionato 2 modificatori per avviare la funzione **PARTITE GRATIS**.

Una volta giocata l'ultima partita gratis, comparirà un messaggio che riassume le vincite. Premi **CONTINUA** per tornare alla partita principale.

Tutte le **PARTITE GRATIS** sono giocate con la stessa puntata del giro che ha attivato la funzione.

N.B. Le **PARTITE GRATIS** non possono essere attivate durante la funzione **WILD NIGHTS**.

FUNZIONE HI ROLLER

Premi il pulsante **HI ROLLER** per accedere al menu **HI ROLLER**.

Il costo di gioco di una sessione **HI ROLLER** è pari a 10x la tua puntata totale. Fai clic su **PUNTATA SU** o **PUNTATA GIÙ** per aumentare o diminuire la puntata **HI ROLLER** e quindi premi **GIOCA** per avviare la funzione. In alternativa, fai clic sul pulsante **ESCI** per tornare alla partita principale.

Una sessione **HI ROLLER** è costituita da 5 giri **HI ROLLER**. Durante tali giri, le vincite sono calcolate in base alla tua puntata di linea, come durante la partita principale.

All'inizio dei 5 giri **HI ROLLER**, puoi selezionare una **TRIGGER WINDOW**, come nella funzione **WILD NIGHTS**. Durante i giri **HI ROLLER**, i simboli **WILD** impilati potrebbero comparire come nella funzione **WILD NIGHTS**, con la possibilità di attivare un **WIN SHUFFLE**.

I simboli **SCATTER** compaiono durante i giri **HI ROLLER** e possono essere attivate le **PARTITE GRATIS**. Quando un **WIN SHUFFLE** è attivato durante un giro **HI ROLLER**, potrebbero essere aggiunti dei simboli **SCATTER** ai rulli, con la possibilità di attivare le **PARTITE GRATIS**.

Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** – Il saldo della tua finestra di gioco. Indica il totale del denaro che puoi utilizzare per l'attuale gioco da casinò e comprende il tuo saldo del Denaro Reale e tutti i bonus disponibili per questo gioco.
- **Deposito / Cassa** – Fai clic su questo pulsante per per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** – Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.

- **Bonus Giri Gratis** – Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** – Accanto a questa icona trova posto il menu di avvio rapido. Posiziona il cursore su una categoria per visualizzarne i giochi disponibili. Fai clic su un gioco per avviarlo.
- **Funzioni** – Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** – Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** – Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
    - **Cronologia** – Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
    - **Opzioni** – Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
    - **Suggerimenti** – Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.

Pagina Info:

- Fai clic sul pulsante delle **info** per aprire la schermata di riferimento che descrive la varie componenti di gioco. Usa le frecce nella parte inferiore destra della finestra di gioco per navigare tra le diverse schermate.
    - La schermata della **Tabella dei pagamenti** mostra i premi assegnati dai simboli del gioco.
    - La schermata **Wild Nights** illustra le regole della funzione Wild Nights.
    - La schermata delle **Partite Gratis** illustra le regole della funzione corrispondente.
    - La schermata **Hi Roller** illustra le regole della funzione Hi Roller.
    - La schermata delle **Linee di Pagamento** mostra le linee e illustra le regole di pagamento del gioco.

- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata **Info** e si torna al gioco.

Bottoni:

- **Informazioni** – Apre la schermata di riferimento che descrive la varie componenti di gioco.
- **Puntata Totale** - Aumenta o diminuisci la puntata totale facendo clic sui pulsanti '–' o '+'.
- **Gira** - Fai girare i rulli.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** – Fai girare i rulli per un certo numero di volte consecutive. Termina la modalità Autoplay attiva.
- **Stop** – Interrompi l'animazione dei rulli e mostra subito il risultato del giro.
- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

Il minimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 91,93%, mentre il massimo è del 94,05%.

Top Gun™

5-Rulli Slots con caratteristici All-ways

Lo scopo di Top Gun™ è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

Per giocare:

- Una volta effettuato l'accesso al gioco, una schermata ne elenca le caratteristiche principali. Fai clic su **Continuare** per andare ai rulli della partita principale. Fai clic su **Non mostrare più questo messaggio** per saltare questa schermata la prossima volta che carichi il gioco.
- Il gioco Top Gun™ si gioca sempre con 243 linee. Il loro numero è fisso e non può essere modificato.
- Puntata totale per round di gioco = 25 X valore del gettone.
- Fai clic su **Gira** per fare girare i rulli con l'attuale puntata totale. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli.
- Le vincite sono moltiplicate per il valore del gettone e calcolate in base alla tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una determinata linea, paga solo la combinazione vincente più elevata; le vincite contemporanee su linee diverse vengono sommate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.

Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
    - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti.
    - La schermata **Dogfight Wilds** mostra come attivare la funzione e ne descrive il funzionamento.
    - La schermata **Danger Zone Free Games** elenca le regole principali del round di Partite Gratis.
    - La schermata **243 Modi Di Vincere** spiega il funzionamento delle linee di vincita del gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per calcolare l'importo dell'eventuale vincita, è necessario moltiplicare il valore del gettone per il premio.
- Nel caso in cui si ottengano due combinazioni vincenti sulla stessa linea, sarà pagata solamente la vincita più alta. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Per formare una vincita, le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire su rulli consecutivi.

Simbolo Free Games

Il simbolo Free Games compare solo su 1°, 3° e 5° rullo, durante la partita principale e la funzione Danger Zone Free Games. Non assegna una vincita di per sé.

La funzione Danger Zone Free Games viene attivata quando 3 appaiono contemporaneamente su 1°, 3° e 5° rullo, durante la partita principale.

Il round di partite gratis viene riattivato quando 3 appaiono contemporaneamente su 1°, 3° e 5° rullo, durante le Danger Zone Free Games.

Per maggiori informazioni sul round di partite Gratis, fai clic qui.

Simbolo Wild

Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione di , per ottenere la miglior combinazione vincente possibile. Per maggiori informazioni sul simbolo Wild, consulta la tabella dei pagamenti.

Vi è inoltre una vincita a parte per 5 simboli Wild comparsi su rulli consecutivi Questo premio è indicato sulla tabella dei pagamenti.

Dogfight Wilds

Dogfight Wilds è una funzione dall'attivazione misteriosa. Rimane attiva solo per la durata del giro che l'ha attivata ed è disponibile durante la partita principale e nel corso delle Danger Zone Free Games, come indicato qui.

La funzione Dogfight Wilds sarà attivata girando. I rulli continueranno a girare finché fino a 15 simboli Wild saranno posizionati a caso sui rulli.

N.B.

Le funzioni Dogfight Wilds e Danger Zone Free Games possono essere attivate durante lo stesso giro. Verrà inizialmente assegnata la vincita per il giro che ha attivato entrambe le funzioni, con i Dogfight Wilds, e successivamente avranno inizio le Danger Zone Free Games. I simboli Free Games coperti dalla funzione Dogfight Wilds continueranno a valere per l'attivazione delle Danger Zone Free Games.

Danger Zone Free Games

Le Danger Zone Free Games vengono attivate quando 3 appaiono ovunque e contemporaneamente su 1°, 3° e 5° rullo, durante la partita principale.

Il numero iniziale di partite gratis è pari a 8. Il round di partite gratis può essere

riattivato da 3 apparsi ovunque e contemporaneamente su 1°, 3° e 5° rullo, durante le Danger Zone Free Games. In questo modo, potrai vincere un numero indefinito di partite gratis.

Durante le Danger Zone Free Games, la funzione Dogfight Wilds sarà potenziata. La funzione potenziata Dogfight Wilds è misteriosa e può essere attivata in qualsiasi giro delle Partite Gratis. Quando la funzione potenziata Dogfight Wilds viene attivata, sui rulli sono posizionati più simboli Wild, rispetto alla funzione standard.

Per avviare il round di partite gratis, fai clic su **Clicca per iniziare**

Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee di vincita e lo stesso valore del gettone del giro che ha attivato il round di partite gratis. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Il riquadro **Vincita delle partite gratis** mostra le vincite ottenute nelle attuali partite gratis.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincita totale** mostra le vincite ottenute (Vincita della partita e Vincita della funzione).

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se le Partite Gratis vengono attivate durante la modalità Gioco automatico, il round di Partite Gratis inizierà non appena il giocatore avrà fatto clic su **Clicca per iniziare**. Una volta completate le Partite Gratis, se il giocatore clicca su **Continuare** sulla schermata che elenca le vincite delle Partite Gratis, la Gioco automatico viene riattivata. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 94.93%.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Valore Gettone	Gettone' aumenta o diminuisce il valore del gettone.
Gioco automatico / Stop	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
Gira / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l’animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su **Stop** quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.

Modalità Turbo	Velocizza la partita principale di tutte le slot che supportano la modalità Turbo, inclusa l'attuale. Quando clicchi di nuovo su Turbo, riporti i rulli alla velocità normale.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.
- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca qui per saperne di più sui Game Bonus.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all’icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il round di Danger Zone Free Games, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante la funzione Dogfight Wilds, una volta rieffettuato l'accesso al casinò, sarai automaticamente indirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti

verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Grandi vacanze

Slot machine a 8 linee

Lo scopo di Grandi vacanze è di ottenere una combinazione di simboli vincenti in seguito alla rotazione dei rulli.

- Per giocare:
- Scegli il valore del gettone che vuoi giocare cliccando sui bottoni **+** e **-** a destra dello schermo.
- Seleziona le linee di vincita che vuoi attivare (cioè quelle su cui puntare) cliccando sui numeri di linea posti sul bordo sinistro o in alto sullo schermo. Clicca **Tutte le linee** per attivare tutte le linee di vincita.
- Ora scegli il numero di gettoni che vuoi puntare su ogni linea di vincita attivata. Ogni clic sul bottone **Gioca un gettone** significa puntare un gettone in più. Clicca su **Puntata Massima** per giocare l'importo massimo - che è di tre gettoni - così anche le ruote saranno automaticamente avviate. Ricordati che la puntata complessiva (la somma che spendi per un giro) equivale alla posta per una linea moltiplicato il numero delle linee selezionate. Cliccando su **Puntata Massima** la rotazione dei rulli avviene automaticamente.
- Clicca su **Gira** (se non hai già cliccato su **Puntata Massima**) per dare il via alla rotazione dei rulli.
- Se i rulli presenteranno una combinazione vincente, dopo che si sono fermati (lungo una linea di vincita attivata), vinci quanto esposto sulla tabella delle vincite. Clicca sul bottone **Tabella delle vincite** per visualizzare il prospetto di pagamento delle vincite. La tabella delle vincite si richiude cliccando nuovamente sul bottone Tabella delle vincite. Se vinci su più linee simultaneamente, le varie vincite saranno sommate tra loro.

Linee di vincita:

Le linee di vincita sono rappresentate da delle rette che appaiono solo quando attivate. Vedrai la forma di ogni singola linea attivando le linee una per una premendo il bottone **Gioca Un Gettone**.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

Nota: per essere valida ai fini della vincita, una combinazione di simboli vincenti deve cadere su di una linea di vincita attivata, ovvero su una linea di vincita sulla quale si è puntato!

Tabella delle vincite:

La tabella mostra un numero per ogni colpo azzeccato di ogni simbolo. Moltiplica l'ammontare giocato su di una linea per quel numero e ottieni così la somma vinta. Per esempio, se hai tre simboli "Treno" in fila su una linea di vincita attivata, vinci 40 volte il valore del tuo gettone. Se hai realizzato più combinazioni vincenti su diverse linee di vincita, somma i vari importi tra loro per ottenere l'ammontare complessivo vinto.

Nota bene: C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra invece quanto stai spendendo complessivamente per questo giro. I pagamenti mostrati sulla tabella delle vincite sono moltiplicati per il valore del gettone e non per la puntata di linea. Se ottieni delle combinazioni vincenti su più di una linea di vincita, le vincite di ogni linea vincente sono sommate tra loro.

Simbolo Sparso:

La valigetta è un simbolo sparso – quando ottieni da 4 a 9 di questi simboli sullo schermo, sarai pagato secondo quanto stabilito nella tabella delle vincite. La vincita sul simbolo sparso è calcolata moltiplicando il numero della colonna rispettiva della tabella dei pagamenti dei simboli sparsi per il totale della tua puntata. I simboli non devono necessariamente seguire una linea di vincita. Le vincite sul simbolo sparso sono sommate alle eventuali altre vincite realizzate sulle linee di vincita.

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 96,93%.

Bottoni:

Bottoni + e -	Incrementa o decrementa il valore del singolo gettone.
Tutte le linee	Clicca questo bottone per attivare tutte e 8 le linee di vincita. Puoi attivare le linee di vincita una per una cliccando sul loro numero posto a sinistra e sopra lo schermo.

Una puntata	Punta da 1 a 3 gettoni per ogni linea di vincita attivata (cliccare da 1 a 3 volte). Dopo devi cliccare Gira per avviare la rotazione dei rulli.
Puntata massima	Punta tre gettoni per ogni linea di vincita attivata (o di meno se il tuo saldo non è abbastanza capiente) con un solo clic e avvia automaticamente la rotazione dei rulli.
Gira	Avvia la rotazione dei rulli.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all’icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca qui per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Automatico** - Apre l'interfaccia autoplay che consente di rendere automatico il gioco. Clicca qui per saperne di più sull'Automatico.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

Disconnessione : Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

White King

Slot 5 rulli 40 linee

L'obiettivo di White King è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cicca su **Gira** per far girare i rulli utilizzando le puntate della linea e il numero di linee attualmente selezionati. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Play**. Passa il mouse sul pulsante Autoplay per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Cliccando su un'opzione, la funzione Autoplay partirà. Durante la modalità **Autoplay**, il pulsante Autoplay si trasforma in **Stop**. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.

- In caso di giro vincente, il campo **Vincità** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
    - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
    - La schermata **Majestic Night Free Games** illustra come vengono attivate le Partite Gratis e ne spiega le regole.
    - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

Linee di vincita:

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincità** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.

- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Wild impilati

I simboli Wild appaiono su tutti i rulli e sono sempre impilati (appaiono l'uno sopra l'altro).

può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne , per formare la migliore

combinazione vincente possibile. Il simbolo appare durante la partita principale e più frequentemente durante il round Majestic Night Free Games. Qui puoi trovare maggiori informazioni sulle Partite Gratis.

Vi è inoltre un premio a parte per 3 o più apparsi su una linea di pagamento attiva, così come illustrato nella Tabella dei pagamenti. Viene pagata al posto della vincita data dai simboli standard se l'importo ottenuto con i Wild è maggiore di quello ottenuto con i simboli regolari (utilizzando Wild come sostituto).

Simbolo Scatter

I simboli Scatter appaiono solo sul 2º, 3º e 4º rullo, sia durante la partita principale che durante il round Majestic Night Free Games.

Se 3 appaiono su qualsiasi posizione di questi rulli durante la partita principale, il pagamento ottenuto viene moltiplicato per la puntata totale e aggiunto a qualsiasi possibile vincita delle linee di pagamento, come mostrato sulla Tabella dei pagamenti. Inoltre, 5 Majestic Night Free Games sono attivati come spiegato in basso.

Majestic Night Free Games

3 che appaiono simultaneamente sul 2º, 3º e 4º rullo durante la partita principale attivano 5 Majestic Night Free Games con Wild impilati, che appaiono sui rulli più frequentemente rispetto alla partita principale.

3 che appaiono durante le Partite Gratis danno diritto ad altre 5 Partite Gratis, che vengono aggiunte alle eventuali partite rimaste. Il round Majestic Night Free Games può essere riattivato all'infinito.

Clicca **Clicca per iniziare** per dar inizio al round Majestic Night Free Games.

Durante le Partite Gratis, i rulli girano automaticamente. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincità**. Il campo **Vincità delle partite gratis** mostra le vincite complessive delle Partite Gratis.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincità della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro che ha attivato le partite gratuite. **Vincità della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincità totale** mostra le vincite ottenute (Vincità della partita e Vincità della funzione). Le Vincità delle partite gratis sono aggiunte alla linea di pagamento e alle vincite Scatter.

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se le Partite Gratis vengono attivate durante la modalità Gioco automatico, il loro round partirà non appena il giocatore cliccherà su **Clicca per iniziare**. Una volta completate le Partite Gratis, se il giocatore clicca su **Continuare** sulla schermata che elenca le vincite delle Partite Gratis, la Gioco automatico viene riattivata. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 90.05%.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Linee pulsanti + e –	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
Puntata per linea pulsanti + e –	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
Puntata massima	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea correntemente selezionata, e gira i rulli.
Gioco automatico / Stop	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
Gira / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su **Stop** quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
Modalità Turbo	Puoi attivare/disattivare la Modalità Turbo solo durante la partita principale. Scegli la modalità turbo per disattivare alcune delle animazioni di vincita e far girare più velocemente i rulli.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

- Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
- Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- X

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il round Majestic Night Free Games, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

WILD BEATS™

Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di WILD BEATS™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Fai clic su **CONTINUA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Il gioco offre 25 linee di pagamento sempre attive. La tua puntata totale per round corrisponde a 25 volte la puntata della linea.
    - Seleziona la tua puntata della linea premendo le frecce poste accanto a **PUNTATA DI LINEA**.
- Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic su **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata di linea attualmente selezionata. Durante il giro dei rulli, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- È possibile far girare i rulli anche utilizzando la funzione automatica. Passa il cursore sul pulsante **AUTOPLAY** per aprirne il menu e visualizzare la lista delle opzioni.
    - Seleziona il numero di giri automatici.
- Fai clic su un numero di giri nel menu Autoplay per avviare la sessione automatica. Puoi terminare la sessione automatica facendo clic sul pulsante **STOP** che mostra il numero di giri rimanenti.
- Se una funzione è attivata durante la modalità Autoplay, inizia e termina automaticamente.
- Una volta terminata la funzione, farai automaticamente ritorno alla partita principale oppure riprenderà la sessione Autoplay (se vi sono ancora giri automatici da giocare.).
- La Tabella dei Pagamenti è accessibile dal pulsante delle **INFO** o dal Menu.

VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.

- Vincita della linea = puntata della linea × il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
- Se si verificano combinazioni vincenti su più di 1 linea di pagamento attiva, le vincite vengono sommate. Nel caso in cui si ottengano 2 combinazioni vincenti sulla stessa linea, verrà pagata solamente la vincita più alta. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento.
- Le vincite accumulate e tutte quelle delle linee di pagamento vengono mostrate ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** compare solo sui rulli 1, 3 e 5 e può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne gli **SPECIAL WILD**, per creare la migliore combinazione vincente possibile.

SIMBOLI SPECIAL WILD

Nel gioco sono presenti 2 simboli **SPECIAL WILD**: un ballerino con il cappello, che compare sul rullo 2, e un ballerino con le cuffie, che compare sul rullo 4. 2 simboli **SPECIAL WILD** apparsi ovunque e contemporaneamente su questi rulli (1 simbolo **SPECIAL WILD** per rullo) attivano la funzione **DANCE IT OUT!**. Quando 1 solo simbolo SPECIAL WILD compare durante un giro regolare, può sostituire qualsiasi altro simbolo, proprio come il simbolo WILD regolare.

FUNZIONE DANCE IT OUT!

Quando 2 simboli **SPECIAL WILD** appaiono contemporaneamente sui rulli 2 e 4, costituiscono gli angoli opposti di un rettangolo. Tutti i simboli Reali all’interno di tale rettangolo si trasformano in simboli **WILD**. Anche i simboli **SPECIAL WILD** all’interno del rettangolo si trasformano in **WILD**. Vengono quindi pagate tutte le combinazioni vincenti e compare un riepilogo delle vincite che indica il premio totale della funzione.

Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** – Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** – Fai clic su questo pulsante per per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** – Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** – Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** – accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** – Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** – Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** – Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
    - **Cronologia** – Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
    - **Opzioni** – Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
    - **Suggerimenti** – Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
    - **Tabella dei pagamenti** – Apre la Tabella dei Pagamenti del gioco. Fai clic sul pulsante **X** per tornare alla partita principale.

Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
- Fai clic sulla **X** posta nell'angolo superiore destro della finestra di dialogo, oppure nello spazio al di fuori di questa, per uscire dalla pagina delle Info e tornare al gioco.

Bottoni:

- **Informazioni** – Apre la Tabella dei Pagamenti del gioco.
- **Linee** – Questa schermata mostra il numero di linee di pagamento attive della partita.
- **Puntata di Linea -** Aumenta o diminuisci la puntata di linea facendo clic sulle frecce.
- **Gira -** Fai girare i rulli.
- **Gioco Automatico / Giri Rimasti -** Fai girare i rulli per un certo numero di volte consecutive. Interrompi la modalità Automatica attiva.
- **Stop** – Interrompi l'animazione del movimento dei rulli e mostra immediatamente il risultato del giro.
- **Modalità Turbo -** Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 96,01%.

Wild Gambler

Slot a 5 rulli e 20 linee

Lo scopo di Wild Gambler è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

Wild Gambler è giocato in modalità Orizzontale e Verticale.

- Il gioco offre 20 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per round corrisponde a 20 volte la puntata della linea.
- I simboli normali possono essere trasformati in simboli **WILD**. Tocca un simbolo per selezionarlo e farlo diventare un **WILD**. Clicca su un simbolo **WILD** per deselezionarlo e rimuoverlo..
- In **Modalità Orizzontale**, premi la freccia al lato della schermata per accedere al pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA** e selezionare la puntata per linea o per attivare o disattivare la modalità Turbo. Per chiudere il pannello, tocca nuovamente la freccia o un punto sui rulli.
    - Tocca "–" o "+" per selezionare la tua puntata della linea.
    - Puoi attivare o disattivare la funzione Blocco Automatico. Quando la funzione è attiva, tutti i nuovi **WILD** apparsi sui rulli vengono automaticamente bloccati e mantenuti durante i giri successivi. Se la funzione Blocco Automatico viene disattivata, solo i **WILD** selezionati dal giocatore saranno mantenuti nella modalità Blocca e Gira. Il Blocco Automatico è preimpostato su attivo.
    - Puoi inoltre attivare o disattivare la modalità Turbo. Quando attivata, alcune animazioni e alcuni suoni delle vincite vengono evitati e i rulli girano più velocemente.
- In **Modalità Verticale**, premi il pulsante "+" e "-", posto alla sinistra del pulsante **GIRA**, per aprire il pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA**. Per chiudere il pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA**, premi nuovamente il pulsante o un punto qualsiasi sui rulli.
    - Tocca "–" o "+" per selezionare la tua puntata della linea.
    - Puoi attivare o disattivare la funzione Blocco Automatico.
    - È inoltre possibile attivare o disattivare la Modalità Turbo utilizzando il comando posto a destra del pulsante **GIRA**.
- Tocca il pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata. Utilizzando il pulsante Gira, i simboli **WILD** non verranno bloccati nella loro posizione.

- Il pulsante **BLOCCA E GIRA** mantiene i simboli **WILD** attualmente presenti sui rulli e fa girare i rulli in modo che solo gli altri simboli cambino. Ciò aumenta le tue probabilità di vincita. La puntata totale viene mostrata sul pulsante **BLOCCA E GIRA** e varia in base alla posizione che i **WILD** occupano sui rulli. N.B. L'importo totale della puntata nella modalità Blocca e Gira è sempre superiore a quello della modalità di giro regolare.
- È inoltre possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione automatica. Tieni premuto il pulsante **GIRA** per accedere alle impostazioni del Gioco Automatico. Per chiudere il riquadro, tocca nuovamente la freccia o un punto qualsiasi sui rulli.
    - Swipe the slider to the right or left to select the number of auto spins or **UNTIL FEATURE** to spin until the Free Spins bonus round is triggered. By default, Autoplay is set to **UNTIL FEATURE**.
    - Tocca il pulsante **AVVIA AUTOMATICO** per avviare la sessione automatica. Puoi terminare la sessione automatica toccando il pulsante **STOP AUTOMATICO** che mostra il numero di giri rimanenti.

VINCITE

- Le vincite vengono calcolate in base alla **Tabella dei pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.
    - Vincita della linea = puntata della linea per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
    - Vincita **SCATTER** = puntata totale per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
- Se si verificano combinazioni vincenti su più di una linea di pagamento attiva, le vincite vengono sommate. Nel caso in cui si ottengano due combinazioni vincenti sulla stessa linea, verrà pagata solamente la vincita più alta. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. A seguito puoi ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- Le vincite accumulate e tutti i premi delle linee vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, una finestra corrispondente mostrerà il premio totale del giro.

LIMITE MASSIMO DI VINCITA

Vi è un limite massimo di vincita. Per ulteriori informazioni, visita la sezione Termini e Condizioni.

SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo per ottenere la miglior combinazione vincente possibile. Esiste inoltre un pagamento extra per 5 simboli **WILD** su una linea di pagamento.

Il giocatore può scegliere di trasformare qualsiasi simbolo in **WILD**. Per fare ciò, è sufficiente toccare il simbolo, che diventa un **WILD** e viene "bloccato" sul posto. Ciò significa che i **WILD** verranno mantenuti tra un giro e l'altro, e soltanto gli altri simboli cambieranno quando i rulli gireranno in modalità Blocca e Gira. Un piccolo lucchetto sull'angolo in alto a destra del simbolo **WILD** indica che il simbolo è bloccato. Usando Blocca e Gira aumenti le tue probabilità di vincita e la puntata totale in questa modalità è sempre più alta della puntata totale della modalità di giro regolare.

Quando tra i risultati del giro vi sono altri **WILD**, questi possono essere sbloccati (se il blocco automatico è attivo) o bloccati (se il blocco automatico non è attivo) semplicemente toccandoli. Se il Blocco Automatico è attivato, il lucchetto è nero e tutti i nuovi **WILD** comparsi verranno bloccati automaticamente. Se il Blocco Automatico è disattivato, il lucchetto è rosso. Il Blocco Automatico è preimpostato su attivo.

Ogni **WILD** rimarrà bloccato finché non verrà sbloccato manualmente o finché la modalità di giro normale non sostituirà la modalità Blocca e Gira. Tocca un **WILD** per sbloccarlo manualmente. Ciò rimuoverà il simbolo **WILD** dai rulli. Utilizzando la modalità di giro normale, i **WILD** non verranno mantenuti sui rulli e i simboli cambieranno.

GIOCATE GRATUITE

Durante la partita principale, sulla parte inferiore della finestra di gioco possono apparire dei suricati che tengono in mano delle lettere. Se, a seguito di un giro, appaiono 5 suricati con le lettere “B”, “O”, “N”, “U” e “S”, viene attivata la funzione Giri Gratis. Tocca **GIOCA** per avviare il round bonus All'inizio della funzione, apparirà un messaggio che conferma la vincita di 8 Giri Gratis.
Tocca **CONTINUA** per avviare la funzione.

Durante i Giri Gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. Tutti i **WILD** del giro che ha attivato la funzione verranno bloccati, mentre ogni nuovo **WILD** apparso durante la funzione verrà automaticamente bloccato per la durata dei giri gratis rimanenti. N.B. I

nuovi **WILD** verranno mantenuti nella loro posizione, a prescindere dal fatto che la funzione Blocco Automatico sia stata attivata.

Al termine di ogni Giro Gratis, il campo delle Vincite mostrerà i premi ottenuti nel giro attuale. Il campo "Vincita Totale" indica le vincite accumulate fino a quel momento durante tutti i giri gratis. Una volta completati tutti i Giri Gratis, appare una schermata che mostra le vincite di tutti i giri. L'importo totale delle vincite dei giri gratis sarà inoltre visibile nel riquadro delle vincite, durante la partita principale.

Se i Giri Gratis vengono attivati durante la modalità Automatica, la funzione partirà una volta premuti i pulsanti **GIOCA** e **CONTINUA**. La modalità Automatica termina dopo aver completato i Giri Gratis.

Nota sulle disconnessioni: In caso di disconnessione da internet durante la partita, rieffettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai continuare la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere rieffettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Se desideri controllare i risultati di vecchie partite o ottenere ulteriori informazioni sulle partite recenti, potrai farlo tramite la versione desktop del casinò. Usa i tuoi soliti nome utente e password per accedere alla versione desktop.

Nota sui malfunzionamenti: I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Puoi importare altro denaro nel gioco andando nel Menù e toccando il pulsante **Versa Denaro**.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è compresa tra il 91,89% e il 97,00%.

Zhao Cai Jin Bao

Slot 5 rulli 9 linee

L'obiettivo di Zhao Cai Jin Bao è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**.
  Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Play**. Passa il mouse sul pulsante Autoplay per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Cliccando su un'opzione, la funzione Autoplay partirà. Durante la modalità **Autoplay**, il pulsante Autoplay si trasforma in **Stop**. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Clicca il pulsante **Modalità Turbo** per attivare o disattivare tale modalità, ovvero per attivare o disattivare animazioni e suoni e per far girare i rulli più o meno velocemente.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite.Vincita sparsa = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite.Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.

- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

Pagina Info:

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
    - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
    - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

Linee di vincita:

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincità** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.

  N.B:

- Le combinazioni vincenti sulle linee di pagamento attive premiano in entrambe le direzioni, cioè da sinistra a destra e da destra a sinistra.
- In caso di vincite simultanee in entrambe le direzioni, viene premiata solo la vincita più alta in ciascuna direzione.
- La stessa linea di pagamento attiva può premiare due volte dopo un singolo giro. Tuttavia, le vincite relative a 5 di un tipo vengono pagate solamente una volta.
- Le combinazioni vincenti da sinistra a destra devono iniziare dal rullo più a sinistra, e i simboli devono essere consecutivi.
- Le combinazioni vincenti da destra a sinistra devono iniziare dal rullo più a destra, e i simboli devono essere consecutivi.
- Se più di una linea vincente attiva presenta una combinazione vincente le vincite si aggiungono.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

Simbolo Wild

Il simbolo Wild appare sul 2º, 3º e 4º rullo. Può sostituite qualsiasi altro simbolo, compreso il simbolo , per formare la migliore combinazione vincente.

Le combinazioni con Wild non pagano separatamente.

N.B.: Se il partecipa ad una combinazione vincente su una linea di vincita attiva, raddoppia il pagamento ma non lo accumula. Ciò significa che la vincita sarà moltiplicata per due a prescindere dal numero di Wild che formano la combinazione vincente.

Simbolo Scatter

I simboli Scatter non devono apparire su una determinata linea di vincita. Se si ottengono 2 o più simboli Scatter, la vincita viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle eventuali vincite della linea di vincita.

N.B.: Le combinazioni vincenti Scatter vengono pagate solamente se iniziano dal rullo più a sinistra o da quello più a destra e se gli sono consecutivi.

Ritorno al giocatore

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è 95.99%.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Linee + e pulsanti –	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
Puntata per linea + e pulsanti –	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
Puntata Massima	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea correntemente selezionata, e gira i rulli.
Gioco automatico / Stop	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
Girare / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su **Stop** quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
Turbo Mode	Attiva/disattiva la modalità Turbo, disponibile esclusivamente durante la partita principale. Scegli la modalità turbo per disattivare alcune delle animazioni di vincita e far girare più velocemente i rulli.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

  - Cliccando su Cronologia (non disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
  - Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
  - Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- X

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

Nota sulle disconnessioni: Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Play** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Age of the Gods - God of Storms™

Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Age of the Gods - God of Storms™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Fai clic su **CONTINUA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Il gioco offre 25 linee di pagamento attive non fisse.
- Puntata totale per round = puntata della linea moltiplicata per le linee di pagamento attive.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.
    - Seleziona la tua puntata di Linea facendo clic su '–' o '+'.
- Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente.Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata di linea attualmente selezionata.
- Premi la **Barra spaziatrice** per fare girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata.
- Passa il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Fai clic su una opzione per avviare la funzione di Gioco Automatico. Il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** diventa **GIRI AUTOMATICI RIMASTI** durante la modalità corrispondente. Fai clic sul pulsante **GIRI AUTOMATICI RIMASTI** per fermare la modalità automatica.
- La funzione attivata ha inizio automaticamente. Al termine della funzione, sarai riportato automaticamente alla partita principale dalla schermata delle vincite oppure potrai riprendere la modalità Automatica (se vi sono ancora giri da giocare).
- La Tabella dei Pagamenti è accessibile dal **Menu** o dalla pagina delle **INFO**.

VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.
- Vincita della linea = puntata della linea × il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
- Se si verificano combinazioni vincenti su più di 1 linea di pagamento attiva, le vincite vengono sommate. Nel caso in cui si ottengano 2 combinazioni vincenti sulla stessa linea, verrà pagata solamente la vincita più alta. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento.
- Le vincite accumulate e tutte quelle delle linee di pagamento vengono mostrate ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

SIMBOLI WILD

Nel gioco sono presenti 2 simboli **WILD**: il **WILD** e il **WILD NAVE**. Entrambi i **WILD** creano pile di 3 simboli che possono comparire solo sui rulli 2, 3 e 4 della partita principale. Quando un **WILD NAVE** compare interamente sul rullo 2, 3 o 4 nella partita principale, vengono attivati i **Respin Wild Wind**. I simboli **WILD** possono sostituire qualsiasi altro simbolo per creare la migliore combinazione vincente possibile, ma i **WILD** non possono sostituire i **WILD NAVE** per attivare i **Respin Wild Wind**.

Vi è inoltre un premio extra per 2 o 3 simboli **WILD NAVE** su una linea di pagamento attiva. Nel caso in cui l'importo della vincita con **WILD NAVE** sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con i simboli regolari (con **WILD NAVE** che sostituisce).

Respin WILD WIND

I **Respin Wild Wind** vengono attivati quando un **WILD NAVE** compare interamente sul rullo 2, 3 o 4.

Durante questa funzione i rulli rigirano automaticamente utilizzando la stessa puntata piazzata nel giro che ha attivato la funzione. Tutti i simboli **WILD NAVE** comparsi nel giro attivante rimangono sui rulli durante il primo respin. Durante ogni respin, tutti i simboli **WILD NAVE** sui rulli si spostano di una posizione a sinistra. Se un simbolo **WILD NAVE** si trova sul rullo 1, esce dai rulli durante il respin successivo. L’ultimo respin viene giocato quando l’ultimo **WILD NAVE** rimasto abbandona il rullo 1.

Un moltiplicatore di vincita viene applicato a ogni respin, aumentando in ognuno di essi. Il moltiplicatore parte da 1X e può aumentare fino a 2X, 3X o 5X. Il moltiplicatore di vincita non può superare il valore di 5X.

I simboli **Wild** non possono comparire sui rulli durante i **Respin WILD WIND**.

N.B. Se la funzione è stata attivata durante una sessione di Gioco Automatico, questa riprenderà se non si sono verificate le condizioni per terminarla. Per maggiori informazioni, consulta la sezione del Gioco Automatico.

JACKPOT AGE OF THE GODS™

Il **Jackpot Age of the Gods™** è una partita multi-livello con jackpot progressivo. Viene accumulato da tutte le puntate piazzate nei giochi che dispongono del **Jackpot Age of the Gods™** , in tutti i casinò online che offrono tali giochi. Possono essere vinti 4 livelli jackpot: **Power**, **Extra Power**, **Super Power** e **Ultimate Power**. I diversi tipi di jackpot si differenziano per l'importo del premio.

Tassa di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%
Combinazioni vincenti (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	La partita Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot Age of the Gods™. Accedere alla partita Jackpot garantisce una vincita. Abbina 3 simboli del Jackpot corrispondente o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.
Requisiti di vincita (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca con una slot che offra il Jackpot Age of the Gods™.

La partita Jackpot può essere attivata casualmente ad ogni giro di ogni gioco collegato. Attivare la partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot.

La partita Jackpot presenta una schermata composta da 20 gettoni, ciascuno dei quali nasconde 1 dei 4 simboli del jackpot. Toccando un gettone, scopri il simbolo corrispondente. Una volta trovati 3 simboli uguali, vinci il jackpot corrispondente. La partita del **Jackpot Age of the Gods™**dispone di un tempo limite (30 secondi). Se non riesci a trovare tre simboli uguali prima che scada il tempo, la partita viene automaticamente completata e ti viene notificato il premio. I premi del Jackpot

vengono sommati alle eventuali vincite della partita principale e mostrati nel riquadro Vincite.

N.B.

- Il funzionamento del **Jackpot Age of the Gods™** impedisce vincite simultanee del jackpot.
- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** – Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** – Fai clic su questo pulsante per per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** – Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** – Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** – accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.

- **Funzioni** – Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** – Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** – Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
    - **Cronologia** – Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
    - **Opzioni** – Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
    - **Suggerimenti** – Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
    - **Tabella dei pagamenti** – Apre la Tabella dei Pagamenti del gioco. Fai clic sul pulsante **X** o **INDIETRO** per tornare alla partita principale.

Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
    - Le schermate di **Vincite Basse**, **Vincite Alte**, **Simboli Wild**, **Respin Wild Wind**, **Linee di pagamento** e **Jackpot** forniscono informazioni su regole e funzionamento del gioco.
- Fai clic su **Indietro** per uscire dalla schermata delle Informazioni e ritornare alla partita.

Bottoni:

- **Informazioni** – Accedi alla Tabella dei Pagamenti del gioco. È possibile scorrere la Tabella.
- **Linee** – Questa schermata mostra il numero di linee di pagamento attive della partita.
- **Puntata della Linea -** Aumenta o diminuisci la puntata della linea facendo clic sui pulsanti “+” o “–”
- **Gira -** Fai girare i rulli.

- **Gioco Automatico / Giri Rimasti** – Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Modalità Turbo -** Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 96,14% che include il Contributo per il Jackpot del 0,99%.

Age of the Gods™

Slot a 5 ruote e 20 linee vincenti

L'obiettivo di Age of the Gods™ è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Il gioco dispone sempre di 20 linee di pagamento attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata.

  Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.

- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Turbo attivo**. Fai clic sul pulsante **Turbo attivo** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermato cliccando ovunque sullo schermo per visualizzare subito le vincite accumulate in quella schermata.

- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Fai clic sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro della schermata per spostarti tra le diverse schermate delle informazioni.
    - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Quando visualizzati dopo un giro vincente, i moltiplicatori di puntata delle combinazioni di simboli vincenti iniziano a lampeggiare.
    - La schermata della funzione **Funzione su rulli Pantheon of Power** mostra come viene attivata questa funzione e le relative vincite.
    - La schermata **Age of the Gods Bonus** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
    - La schermata **Athena Free Games** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
    - La schermata **Zeus Free Games** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
    - La schermata **Poseidon Free Games** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
    - La schermata **Hercules Free Games** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
    - La schermata **Age of the Gods Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita Age of the Gods Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
    - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

Linee di vincita:

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Tulle le 20 linee vincenti attive possono registrare vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Simbolo Wild

Il simbolo Wild del gioco è il .

Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne Scatter, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.

Esiste inoltre un pagamento a parte per 2 o più Wild su una linea attiva di pagamento, come descritto nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce il pagamento regolare nel caso in cui l'importo della vincita ottenuta con i Wild sia superiore a quello ottenuto con simboli regolari (sostituiti da Wild).

Simbolo Scatter

Il simbolo Scatter del gioco è il .

I simboli Scatter possono comparire su qualsiasi linea di pagamento.

3 o più simboli Scatter tra i risultati del giro premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite delle linee di pagamento.

Se 3 o più simboli Scatter compaiono ovunque sui rulli, viene attivato il Age of the Gods Bonus con quattro diverse modalità di Giri gratis. Per maggiori informazioni sul Age of the Gods Bonus e le modalità di Giri gratis, consulta le sezioni sottostanti.

Funzione su rulli Pantheon of Power

Quando tutti i seguenti simboli: Athena , Zeus , Poseidon ,

Hercules e Aphrodite compaiono in qualsiasi ordine su una linea di pagamento attiva, partendo dal primo rullo a sinistra, viene assegnato un premio in denaro pari a 200x la puntata della linea.

Questa funzione è disponibile solo durante la partita principale. Durante questa funzione, è possibile ottenere combinazioni vincenti su più di una linea di pagamento: in questo caso, saranno pagate entrambe.

Age of the Gods Bonus

3 o più simboli Scatter apparsi ovunque sui rulli durante la partita principale attivano il Age of the Gods Bonus.

Per avviare il Age of the Gods Bonus, fai clic su **Clicca per iniziare**.

La schermata bonus mostra 20 gettoni, ognuno dei quali nasconde il simbolo di una divinità: Athena, Zeus, Poseidon o Hercules. Il giocatore dovrà selezionarli uno ad uno, finché non troverà tre simboli delle divinità uguali, che gli assegneranno la modalità di Giri gratis corrispondente: Athena Free Games, Zeus Free Games, Poseidon Free Games e Hercules Free Games. Per maggiori informazioni sulle diverse funzioni di Giri gratis, consulta la sezione corrispondente in basso.

Al termine di una modalità di Giri gratis, il giocatore fa ritorno alla schermata del Age of the Gods Bonus con la possibilità di giocare di nuovo e vincere altre Giri gratis. Le Giri gratis possono essere riattivate solo durante il Age of the Gods Bonus.

Durante le Giri gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato il Age of the Gods Bonus. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Il riquadro **Vincita delle partite gratis**mostra le vincite ottenute nelle attuali partite gratis.

Se cliccando su un'icona trovi un simbolo Hades il Age of the Gods Bonus termina e torni alla partita principale Una volta terminato il Bonus, una finestra

riassumerà le vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro della partita principale che ha attivato il Age of the Gods Bonus. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Giri gratis del Age of the Gods Bonus. **Vincita totale** mostra le vincite ottenute (Vincita della partita e Vincita della funzione).

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se il Age of the Gods Bonus viene attivato durante la modalità Gioco automatico, la funzione ha inizio una volta gatto clic su **Clicca per iniziare**. Una volta completate le Partite Gratis, se il giocatore clicca su **Continuare** sulla schermata che elenca le vincite delle Partite Gratis, la Gioco automatico viene riattivata.

Athena Free Games

Trovare 3 simboli di Athena nel Age of the Gods Bonus attiva 9 Athena Free Games. Prima di ogni giro delle Giri gratis, Athena assegna un moltiplicatore di vincita a caso, compreso tra x2 e x5, che sarà applicato alle eventuali vincite di quel giro di Giri gratis.

Le Athena Free Games non possono essere riattivate durante la funzione. Al termine delle Athena Free Games, il giocatore fa ritorno al Age of the Gods Bonus, nel quale è possibile vincere un'altra modalità di Giri gratis.

Zeus Free Games

Trovare 3 simboli di Zeus nel Age of the Gods Bonus attiva 9 Zeus Free Games.

Le Zeus Free Games iniziano con un moltiplicatore di vincita da x1. All'inizio di ogni 3° giro delle Giri gratis, Zeus aumenta il moltiplicatore di vincita di +1. L'attuale moltiplicatore di vincita è indicato nell'angolo superiore sinistro dello schermo e viene applicato ad ogni vincita del giro di Giri gratis.

Le Zeus Free Games offrono un simbolo Extra Wild , che rimane bloccato nella posizione centrale del 3° rullo per l'intera durata della funzione, sostituendo tutti i simboli tranne Scatter.

Le Zeus Free Games non possono essere riattivate durante la funzione. Al termine delle Zeus Free Games, il giocatore fa ritorno al Age of the Gods Bonus, nel quale è possibile vincere un'altra modalità di Giri gratis.

Poseidon Free Games

Trovare 3 simboli di Poseidon nel Age of the Gods Bonus attiva 9 Poseidon Free Games.

Durante ogni giro delle Poseidon Free Games, Poseidon potrebbe aggiungere ai rulli

fino a 5 simboli Extra Wild , in qualsiasi posizione. I simboli Extra Wild sostituiscono qualunque altro simbolo, tranne Scatter. I simboli Scatter pagano anche se sono coperti da un Extra Wild. Anche i simboli Wild regolari possono essere colpiti da un fulmine.

Le Poseidon Free Games non possono essere riattivate durante la funzione. Al termine delle Poseidon Free Games, il giocatore fa ritorno al Age of the Gods Bonus, nel quale è possibile vincere un'altra modalità di Giri gratis.

Hercules Free Games

Trovare 3 simboli Hercules nel Age of the Gods Bonus attiva 9 Hercules Free Games.

Durante la funzione, Hercules compare come simbolo Wild Impilati, coprendo interamente il rullo 3 per ogni giro delle Hercules Free Games. Sostituisce qualunque altro simbolo, tranne Scatter.

Le Hercules Free Games non possono essere riattivate durante la funzione. Al termine delle Hercules Free Games, il giocatore fa ritorno al Age of the Gods Bonus, nel quale è possibile vincere un'altra modalità di Giri gratis.

Age of the Gods Jackpot

Questo gioco è collegato al Age of the Gods Jackpot, che condivide lo stesso montepremi del Marvel Jackpot.

Il Age of the Gods Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi Age of Gods. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di Age of Gods viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate

piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli Age of the Gods Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi Age of Gods. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Power Jackpot, Extra Power Jackpot, Super Power Jackpot e Ultimate Power Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Power Jackpot assegna il premio minore e il Ultimate Power Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita jackpot mostra 20 gettoni coperti. Fai clic su un gettone per rivelare uno dei quattro simboli jackpot. Ogni simbolo jackpot corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi. Una volta trovati tre simboli uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita Age of the Gods Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di gettoni uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, i gettoni saranno rivelati automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

Capitale di partenza (Da quanto denaro, in €, parte il Jackpot):	L'ammontare del Jackpot parte da 0.
Tasso di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):	0.99%
Condizione di vincita (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):	Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova 3 simboli jackpot del Jackpot corrispondente, o aspetta che finisca il tempo.
Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot):	Gioca una partita connessa a Age of the Gods Jackpot.

Nota bene:

- Il funzionamento del Age of the Gods Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.
- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

Ritorno al Giocatore

Il ritorno teorico minimo al giocatore (RTP) è pari al 94,03%, mentre il ritorno teorico massimo al giocatore (RTP), che include il contributo per il Jackpot, è pari al 95,02%.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Puntata per linea + e –	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
Gioco automatico / Stop	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
Modalità Turbo / Turbo attivo	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.
Gira / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su **Stop** quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca qui per saperne di più sui Game Bonus.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia -** Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.

- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il Age of the Gods Bonus e dopo avere effettuato almeno una selezione, non appena effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai riprendere il Bonus dalla selezione successiva. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante uno dei 4 tipi di Partite Gratis, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del Age of the Gods Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto.Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.
- In caso di disconnessione da internet durante un giro in modalità **Gioco automatico**, una volta rieffettuato l'accesso al casinò sarai automaticamente reindirizzato al gioco, dove sarà completato il giro ma non inizieranno automaticamente altri giri. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Age of the Gods™ Fate Sisters

Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Age of the Gods™ Fate Sisters è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare i rulli.

Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5.
- Cliccando su **Puntata massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La modalità Gioco automatico si interrompe non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto o quando fai clic su **Stop**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Turbo attivo**. Fai clic sul pulsante **Turbo attivo** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo delle **Vincita** mostra le vincite accumulate. Fai clic sulla schermata per fermare il contatore della Vincita e visualizzare subito l'intero importo vinto.

Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Usa le frecce poste ai lati dello schermo per spostarti tra le pagine delle informazioni.
    - Le schermate **Wild** e **Scatter** illustrano premi e funzionamento di ogni simbolo.
    - La schermata **Premi dei Simboli** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
    - La schermata **Funzione The Sisters' Gift** riporta la combinazione di simboli necessaria per attivare la funzione e ne elenca le regole.
    - La schermata **Partite Gratis The Fates' Portal** spiega il funzionamento di questa funzione.
    - La schermata **Atropos's Temple** illustra le regole di questa modalità di Giri gratis.
    - La schermata **Lachesis's Temple** illustra le regole di questa modalità di Giri gratis.
    - La schermata **Clotho's Temple** illustra le regole di questa modalità di Giri gratis.
    - La schermata **Age of the Gods Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita Age of the Gods Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
    - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Per tornare alla partita, fai clic sul simbolo **X** posto in alto a destra dell'attuale schermata di **Info**.

Linee di vincita

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. È possibile attivare e visualizzare la forma delle linee di vincita cliccando + e – sotto **Linee**.

- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Pagamenti:

- I premi sono elencati nella schermata **Premi dei Simboli**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Fanno eccezione a queste regole i simboli Scatter durante tutte le modalità di gioco e i simboli , e durante Funzione The Sisters' Gift. Per maggiori informazioni su questi simboli, consulta le sezioni sottostanti.

Simbolo Wild

Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne Scatter, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.

Esiste anche un pagamento extra per 3 o più simboli Wild su una linea di pagamento attiva, come indicato nelle schermate **Wild** e **Scatter**. Questo pagamento sostituisce il pagamento regolare nel caso in cui l'importo della vincita ottenuta con i Wild sia superiore a quello ottenuto con simboli regolari (sostituiti da Wild).

Simbolo Scatter

I simboli Scatter possono apparire su qualsiasi linea di pagamento. 3 o più simboli Scatter in qualsiasi punto dei rulli premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunto alle vincite della linea di pagamento.

Esiste anche un pagamento extra per 3 o più simboli Scatter come indicato nelle schermate **Wild** e **Scatter**.

Inoltre, 3 o più simboli Scatter, ovunque tra i risultati della partita principale, attivano Partite Gratis The Fates' Portal, che offrono una scelta di 3 modalità di Giri gratis.

Funzione The Sisters' Gift

Quando un giro della partita principale include il simbolo ovunque sul 1° rullo, il simbolo ovunque sul 3° rullo e il simbolo ovunque sul 5° rullo, viene attivata Funzione The Sisters' Gift.

Funzione The Sisters' Gift è un giro ripetuto durante il quale i 3 simboli attivanti rimangono bloccati nella loro posizione e pagano come Scatter, sulla base della propria tabella dei pagamenti. Durante il giro ripetuto è inoltre disponibile un premio per 2 simboli uguali.

Durante il giro ripetuto, il simbolo Wild non sostituisce , e .

Il Partite Gratis The Fates' Portal non può essere attivato durante le Funzione The Sisters' Gift.

Se Funzione The Sisters' Gift è stata attivata durante la modalità Gioco automatico, Funzione The Sisters' Gift ha inizio automaticamente. Una volta terminato il giro ripetuto, la modalità Gioco automatico riprende con gli eventuali giri da completare. Quando torni alla partita principale, fai clic sullo schermo per fermare il contatore delle vincite e visualizzare l'intero premio.

Il Funzione The Sisters' Gift non può essere riattivato.

Partite Gratis The Fates' Portal

3 o più simboli Scatter comparsi ovunque durante la partita principale attivano Partite Gratis The Fates' Portal.

Dopo una breve pausa, la funzione ha inizio automaticamente.

Comparirà quindi una schermata in cui è possibile scegliere una delle 3 modalità di gioco: **Atropos’s Temple**, **Lachesis’s Temple** e **Clotho’s Temple**.

Seleziona uno dei 3 simboli per accedere ai rulli delle Giri gratis, che inizieranno a girare automaticamente.

Partite Gratis The Fates' Portal non possono essere riattivate durante le modalità di Giri gratis selezionate. Durante le Giri gratis, 3 o più simboli Scatter comparsi ovunque sui rulli, assegnano una vincita ma non attivano altre Giri gratis.

Durante le 3 modalità di Giri gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee e la stessa puntata per linea del giro che ha assegnato Partite Gratis The Fates' Portal. Le vincite di ciascun giro sono visibili nel campo **Vincita**. Il campo **Giri gratis** indica i giri rimanenti prima del termine Partite Gratis The Fates' Portal.

Una volta terminate tutte le Giri gratis, una schermata riassuntiva mostra le vincite Partite Gratis The Fates' Portal.

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se Partite Gratis The Fates' Portal è stata attivata durante la modalità Gioco automatico, la funzione ha inizio automaticamente. Una volta giocate tutte le Giri gratis e fatto clic su **Continuare** nella schermata che riassume le vincite Partite Gratis The Fates' Portal, la modalità Gioco automatico riprende con gli eventuali giri da completare. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Il Funzione The Sisters' Gift non può essere attivato durante Partite Gratis The Fates' Portal.

Modalità di Giri gratis Lachesis’s Temple

Selezionando questa modalità di Giri gratis ricevi 10 giri gratis con simboli Wild bloccati. Ogni simbolo Wild apparso sui rulli rimane bloccato nella sua posizione per i successivi 3 giri. Se un simbolo Wild finisce su un altro Wild già bloccato, il Wild bloccato rimane sulla sua posizione per i successivi 3 giri. I simboli Scatter finiti sotto i simboli Wild bloccati possono ancora assegnare vincite come simboli Scatter.

Un simbolo ovunque sul 3° rullo attiva altre 3 Giri gratis dello stesso tipo. Se un simbolo finisce sul 3° rullo mentre un simbolo Wild è bloccato in tale posizione, viene contato come Wild durante il calcolo delle vincite, assegnando inoltre 3 Giri gratis per l'attuale sessione di Giri gratis.

Clotho's Temple Giri gratis modalità

Selezionando questa modalità di Giri gratis ricevi 8 giri gratis con simboli Wild Casuali. Prima di ogni giro, 3 simboli a caso sono trasformati in Wild per la durata del seguente giro.

I simboli Scatter finiti sotto i simboli Wild Casuali possono ancora assegnare vincite come simboli Scatter.

Un simbolo ovunque sul 3° rullo attiva altre 3 Giri gratis dello stesso tipo. Se un simbolo posto ovunque sul 3° rullo viene coperto da un Wild Casuale, viene contato come Wild durante il calcolo delle vincite ma il assegnerà comunque altri 3 giri gratis.

Atropos's Temple Giri gratis modalità

Selezionando questa modalità di Giri gratis ricevi 15 giri gratis con un moltiplicatore dinamico compreso tra x2 e x5.

Il primo giro è giocato con un moltiplicatore scelto a caso.

Quando il simbolo compare ovunque su 1°, 2°, 4° o 5° rullo, il moltiplicatore aumenta di 1 punto (fino a un massimo di x5). Ogni giro in cui i simboli non compaiono su questi rulli, diminuisce il moltiplicatore di 1 punto. Il moltiplicatore può aumentare solo di +1 per singolo giro, a prescindere dal fatto che sui rulli vi siano 2 o più simboli .

Un simbolo ovunque sul 3° rullo attiva altre 3 Giri gratis dello stesso tipo.

Age of the Gods Jackpot

Questo gioco è collegato al Age of the Gods Jackpot, che condivide lo stesso montepremi del Marvel Jackpot.

Il Age of the Gods Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi Age of Gods. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di Age of Gods viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli Age of the Gods Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi Age of Gods. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Power Jackpot, Extra Power Jackpot, Super Power Jackpot e Ultimate Power Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Power Jackpot assegna il premio minore e il Ultimate Power Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita jackpot mostra 20 gettoni coperti. Fai clic su un gettone per rivelare uno dei quattro simboli jackpot. Ogni simbolo jackpot corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi. Una volta trovati tre simboli uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita Age of the Gods Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di gettoni uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, i gettoni saranno rivelati automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

Capitale di partenza (Da quanto denaro, in €, parte il Jackpot):	L'ammontare del Jackpot parte da 0.
Tasso di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):	0.99%
Condizione di vincita (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):	Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova 3 simboli jackpot del Jackpot

	corrispondente, o aspetta che finisca il tempo.
Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot):	Gioca una partita connessa a Age of the Gods Jackpot.

Nota bene:

- Il funzionamento del Age of the Gods Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.
- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

Ritorno al giocatore

Il minimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 92,95% mentre il massimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 93,02%, entrambi includono il Contributo Jackpot pari allo 0,99%.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Linee + e pulsanti –	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
Puntata per linea + e pulsanti –	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
Puntata massima	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea attualmente selezionata e gira i rulli.
Gioco automatico / Stop	Gira i rulli più volte in successione. / Interrompe la modalità attiva di Gioco automatico.
Modalità Turbo / Turbo attivo	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.
Gira / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l’animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su **Stop** quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.
- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca qui per saperne di più sui Game Bonus.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all’icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia -** Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni -** Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto -** Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante Funzione The Sisters' Gift, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato al punto in cui si è interrotta la partita.Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il Partite Gratis The Fates' Portal e prima di avere effettuato la tua scelta, verrai reindirizzato al punto in cui il gioco è stato interrotto e potrai effettuare la tua selezione. Se hai già effettuato la tua selezione, sarai reindirizzato sui rulli delle Giri gratis, che inizieranno a girare automaticamente.
- In caso di disconnessione da Internet durante Partite Gratis The Fates' Portal e dopo che uno dei 3 tipi di Giri gratis è iniziato, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo delle Giri gratis. Dopo avere rieffettuato l'accesso al

Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

- In caso di disconnessione da Internet durante un giro in modalità **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del Age of the Gods Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto.Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Age of the Gods™: Furious 4

Slot a 5 ruote e 20 linee vincenti

L'obiettivo di Age of the Gods™: Furious 4 è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Cliccando su **Puntata massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Turbo attivo**. Fai clic sul pulsante **Turbo attivo** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermato cliccando ovunque sullo schermo per visualizzare subito le vincite accumulate in quella schermata.

- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
    - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
    - La schermata **Free Games** descrive le combinazioni di simboli necessarie ad attivare la funzione Free Games ed elenca le regole della funzione Free Games.
    - La schermata **Age of Light Feature** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
    - La schermata **Age of Curiosity Feature** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
    - La schermata **Age of Fire Feature** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
    - La schermata **Age of Endurance Feature** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
    - La schermata **Age of the Gods Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita Age of the Gods Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
    - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

Linee di vincita:

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Simbolo Wild

Il simbolo Wild del gioco è il .

Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne Scatter, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.

Esiste inoltre un pagamento a parte per 2 o più Wild su una linea attiva di pagamento, come descritto nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce il pagamento regolare nel caso in cui l'importo della vincita ottenuta con i Wild sia superiore a quello ottenuto con simboli regolari (sostituiti da Wild).

Simbolo Scatter

Il simbolo Scatter del gioco è il .

I simboli Scatter possono comparire su qualsiasi linea di pagamento.

3 o più simboli Scatter tra i risultati del giro premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite delle linee di pagamento.

Se 3 o più simboli Scatter compaiono sui rulli, sono assegnate 12 Giri gratis. Per maggiori informazioni sulla funzione Giri gratis, consulta le sezioni sottostanti.

Free Games

3 o più simboli Scatter ovunque sui rulli attivano 12 Giri gratis con 4 funzioni furiose.

Per avviare le Giri gratis, fai clic su **Clicca per iniziare**.

Compare quindi una schermata che spiega il funzionamento delle 4 funzioni furiose che possono essere attivate durante il round di Giri gratis. Fai clic su Continuare per accedere ai rulli delle Giri gratis, che gireranno automaticamente.

Durante le Giri gratis, sul 3° rullo sono impilati i 4 simboli delle divinità:

Hephaestus , Apollo , Pandora e Atlas . Quando il 3° rullo è interamente coperto dallo stesso simbolo delle divinità, viene attivata la funzione furiosa corrispondente. Durante le funzioni, il 3° rullo non è ricoperto di simboli delle divinità, quindi non possono essere attivate ulteriori funzioni. Altri gruppi dello stesso simbolo delle divinità sono presenti sul 3° rullo solo durante le Giri gratis.

Quando ha inizio una funzione furiosa, il numero di giri extra è indicato al centro dei rulli ed è quindi sommato al numero attuale di partite gratis. Il nome della funzione in corso è indicato al di sopra dei rulli. Le eventuali vincite dei giri extra sono sommate e mostrate nella casella Vincita della funzione (alla sinistra del pulsante Gira). Una volta terminati i giri extra, le vincite della funzione sono sommate alle Vincita delle partite gratis.

Ognuna delle 4 funzioni furiose può essere attivata nello stesso round di Giri gratis e più di una volta. Tuttavia, le Giri gratis non possono essere riattivate. Se 3 o più simboli Scatter compaiono ovunque sui rulli durante un giro gratis o una delle funzioni speciali, viene assegnato un premio ma non vengono attivate altre Giri gratis.

Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente usando lo stesso numero di linee e puntate per linee del giro che le ha attivate. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Il riquadro **Vincita delle partite gratis** mostra le vincite ottenute nelle attuali partite gratis. Il campo **Giri Rimasti** indica il numero di giri rimasti prima del termine del round di Giri gratis.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro che ha attivato le partite gratuite. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincita totale** mostra le vincite ottenute (Vincita della partita e Vincita della funzione).

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le eventuali vincite delle Giri gratis sono sommate a quelle delle linee di pagamento e alle vincite Scatter.

Se le Giri gratis sono attivate durante la modalità Gioco automatico, la funzione ha inizio una volta premuto **Clicca per iniziare**, sui rulli della partita principale. Una volta completate le Partite Gratis, se il giocatore clicca su **Continuare** sulla schermata che elenca le vincite delle Partite Gratis, la Gioco automatico viene riattivata.

Le 4 funzioni furiose che possono essere attivate durante le Giri gratis sono indicate in basso:

Age of Light Feature

Quando il simbolo di Apollo copre interamente il 3° rullo durante le Giri gratis, viene attivata la funzione Age of Light Feature. Il giocatore riceve 4 giri extra durante i quali i simboli di Apollo sono Expanding Wild.

Durante questa funzione, il simbolo di Apollo si espande verticalmente a coprire ogni posizione del rullo su cui compare, purché l'espansione dia luogo a una combinazione vincente. Ogni posizione coperta da un simbolo di Apollo espanso è considerata un simbolo Wild.

Age of Curiosity Feature

Quando il simbolo di Pandora copre interamente il 3° rullo durante le Giri gratis, viene attivata la funzione Age of Curiosity Feature. Il giocatore riceve un premio pari alla propria puntata totale e 4 giri extra con moltiplicatore crescente.

I giri extra iniziano con un moltiplicatore di vincita da x1. Quando 1 o più simboli di Pandora compaiono sui rulli durante un giro extra, il moltiplicatore aumenta di 1 punto. Se più di un simbolo di Pandora compare nel corso dello stesso giro, il moltiplicatore aumenta di un solo punto. Il moltiplicatore può raggiungere un valore massimo di 5, dopo 4 giri extra.

Al termine dell'ultimo giro extra, tutte le vincite ottenute nel corso della funzione, inclusa la puntata totale iniziale, sono moltiplicate per il moltiplicatore accumulato.

Age of Fire Feature

Quando il simbolo di Hephaestus copre interamente il 3° rullo durante le Giri gratis, viene attivata la funzione Age of Fire Feature. Il giocatore riceve 4 giri extra, durante i quali il simbolo di Hephaestus espanso copre interamente il 1° rullo, che rimane bloccato mentre gli altri 4 girano. Inoltre, durante questa funzione vi sono più simboli Hephaestus sui rulli.

Durante la funzione Age of Fire Feature, gli altri simboli delle divinità non compaiono sui rulli.

Age of Endurance Feature

Quando il simbolo di Atlas copre interamente il 3° rullo durante le Giri gratis, viene attivata la funzione Age of Endurance Feature . Il giocatore riceve 3 giri extra. Durante questa funzione, quando 1 o più simboli di Atlas compiono sui rulli, i simboli diventano Wild e si bloccano nella loro posizione per i giri extra rimanenti. Il simbolo di Atlas sostituisce tutti gli altri simboli di questa funzione, tranne Wild e Scatter.

Age of the Gods Jackpot

Questo gioco è collegato al Age of the Gods Jackpot, che condivide lo stesso montepremi del Marvel Jackpot.

Il Age of the Gods Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi Age of Gods. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di Age of Gods viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli Age of the Gods Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi Age of Gods. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Power Jackpot, Extra Power Jackpot, Super Power Jackpot e Ultimate Power Jackpot. I

quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Power Jackpot assegna il premio minore e il Ultimate Power Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita jackpot mostra 20 gettoni coperti. Fai clic su un gettone per rivelare uno dei quattro simboli jackpot. Ogni simbolo jackpot corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi. Una volta trovati tre simboli uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita Age of the Gods Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di gettoni uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, i gettoni saranno rivelati automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

Capitale di partenza (Da quanto denaro, in €, parte il Jackpot):	L'ammontare del Jackpot parte da 0.
Tasso di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):	0.99%
Condizione di vincita (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):	Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova 3 simboli jackpot del Jackpot corrispondente, o aspetta che finisca il tempo.
Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot):	Gioca una partita connessa a Age of the Gods Jackpot.

Nota bene:

- Il funzionamento del Age of the Gods Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.
- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

Ritorno al Giocatore

Il ritorno teorico minimo al giocatore (RTP) è pari al 93,88%, mentre il ritorno teorico massimo al giocatore (RTP), che include il contributo per il Jackpot, è pari al 94,88%.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Linee pulsanti + e –	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
Puntata per linea + e –	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
Puntata massima	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea attualmente selezionata e gira i rulli.
Gioco automatico / Stop	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
Gira / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su **Stop** quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
Modalità Turbo / Turbo attivo	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all’icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era

interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante le Partite gratis, sarai automaticamente reindirizzato al gioco una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò, in modo da poter continuare la partita.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del Age of the Gods Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto. Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.
- In caso di disconnessione da internet durante un giro in modalità **Gioco automatico**, una volta rieffettuato l'accesso al casinò sarai automaticamente reindirizzato al gioco, dove sarà completato il giro ma non inizieranno automaticamente altri giri. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Age of the Gods™ Goddess of Wisdom

Slot a 5 rulli e 20 linee

Lo scopo di Age of the Gods™ Goddess of Wisdom è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare i rulli.

Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La modalità Gioco automatico si interrompe non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto o quando fai clic su **Stop**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Turbo attivo**. Fai clic sul pulsante **Turbo attivo** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, sui rulli comparirà un contatore che indicherà le vincite accumulate. Fai clic sulla schermata per fermare il contatore della Vincita e visualizzare subito l'intero importo vinto.
- Una volta scomparso il contatore delle vincite, l'importo totale è indicato nel campo **Vincita** posto al di sotto dei rulli.

Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Usa le frecce poste ai lati dello schermo per spostarti tra le pagine delle informazioni.
    - Le schermate Wild e Scatter spiegano dove tali simboli compaiono, come funzionano e qual è il premio del simbolo Scatter.
    - La schermata **Battle Game** spiega il funzionamento di questa funzione.
    - La schermata **Pagamento dei Simboli** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
    - La schermata **Age of the Gods Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita Age of the Gods Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
    - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Per tornare alla partita, fai clic sul simbolo **X** posto in alto a destra dell'attuale schermata di **Info**.

Linee di vincita:

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Pagamenti:

- I premi sono elencati nella schermata **Pagamento dei Simboli**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.

- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Simbolo Wild

Il simbolo Wild del gioco è .

Il simbolo Wild compare su 2°, 3° e 4° rullo, sia durante la partita principale che

le Giri gratis, e può sostituire qualsiasi simbolo, tranne , per creare la migliore combinazione vincente possibile.

i simboli non assegnano una vincita di per sé.

Simbolo Scatter

Il simbolo Scatter del gioco è .

I simboli Scatter possono comparire su qualsiasi linea di pagamento.

2 o più simboli Scatter tra i risultati del giro premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite delle linee di pagamento.

Se 3 o più simboli Scatter compaiono sui rulli, viene attivata la funzione Battle Game. Per maggiori informazioni sulla funzione Battle Game, consulta le sezioni sottostanti.

Battle Game

3 o più simboli Scatter in qualsiasi posizione dei rulli attivano la funzione Battle Game.

Dopo una breve pausa, la funzione ha inizio automaticamente.

Comparirà quindi una schermata in cui è possibile scegliere una delle 3 modalità di gioco:

- Fai clic sul simbolo Scudo per attivare 10 Giri gratis senza moltiplicatore. Durante questa modalità di Battle Game, tutti i simboli Elmo e Armatura sui rulli sono sostituiti dal simbolo Scudo.
- Fai clic sul simbolo Elmo per attivare 7 Giri gratis con moltiplicatore x4. Durante questa modalità di Battle Game, tutti i simboli Scudo e Armatura sui rulli sono sostituiti dal simbolo Elmo.
- Fai clic sul simbolo Armatura per attivare 14 Giri gratis con moltiplicatore x2. Durante questa modalità di Battle Game, tutti i simboli Elmo e Scudo sui rulli sono sostituiti dal simbolo Armatura.

Seleziona uno dei 3 simboli per accedere ai rulli delle Giri gratis, che inizieranno a girare automaticamente.

Il simbolo Wild diventa un Wild Espandibile durante le Giri gratis. Quando il simbolo Wild compare ovunque sui rulli e crea una combinazione vincente in tale posizione, si espande fino a coprire interamente il rullo. Tutte le posizioni su questo rullo diventano Wild. Vengono pagate tutte le combinazioni vincenti che ne risultano.

Durante le Giri gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione Battle Game. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Il campo **Giri gratis** indica i giri rimanenti fino al termine del round di Battle Game.

N.B.

Le Giri gratis non possono essere riattivate. Durante le Giri gratis, 3 o più simboli Scatter comparsi ovunque sui rulli, assegnano una vincita ma non attivano altre Giri gratis.

Una volta completate tutte le Giri gratis, una schermata indicherà le vincite del round di Battle Game.

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le vincite delle Giri gratis sono sommate a quelle delle linee di pagamento e alle vincite Scatter.

Se la funzione Battle Game è stata attivata durante la modalità Gioco automatico, il round di Battle Game avrà inizio automaticamente. Una volta giocate tutte le Giri gratis e fatto clic su **Continuare**, nella schermata che riassume le vincite della

funzione Battle Game, la modalità Gioco automatico riprende con gli eventuali giri da completare. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Age of the Gods Jackpot

Questo gioco è collegato al Age of the Gods Jackpot, che condivide lo stesso montepremi del Marvel Jackpot.

Il Age of the Gods Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi Age of Gods. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di Age of Gods viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli Age of the Gods Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi Age of Gods. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Power Jackpot, Extra Power Jackpot, Super Power Jackpot e Ultimate Power Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Power Jackpot assegna il premio minore e il Ultimate Power Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita jackpot mostra 20 gettoni coperti. Fai clic su un gettone per rivelare uno dei quattro simboli jackpot. Ogni simbolo jackpot corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi. Una volta trovati tre simboli uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita Age of the Gods Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di gettoni uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, i gettoni saranno rivelati automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

Capitale di partenza (Da quanto denaro, in €, parte il Jackpot):	L'ammontare del Jackpot parte da 0.
Tasso di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):	0.99%
Condizione di vincita (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):	Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova 3 simboli jackpot del Jackpot corrispondente, o aspetta che finisca il tempo.
Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot):	Gioca una partita connessa a Age of the Gods Jackpot.

Nota bene:

- Il funzionamento del Age of the Gods Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.
- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

Ritorno al Giocatore

Il ritorno teorico minimo al giocatore (RTP) è pari al 93,89%, mentre il ritorno teorico massimo al giocatore (RTP), che include il contributo per il Jackpot, è pari al 94,94%.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Linee pulsanti + e –	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
Puntata per linea pulsanti + e –	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
Gioco automatico / Stop	Gira i rulli più volte in successione. / Interrompe la modalità attiva di Gioco automatico.
Gira / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su **Stop** quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
Modalità Turbo / Turbo attivo	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.
- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca qui per saperne di più sui Game Bonus.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia -** Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni -** Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto -** Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il Battle Game e prima di avere effettuato la tua scelta, verrai reindirizzato al punto in cui il gioco è stato interrotto e potrai effettuare la tua selezione. Se hai già effettuato la tua selezione, sarai reindirizzato sui rulli delle Giri gratis, che inizieranno a girare automaticamente.
- In caso di disconnessione da Internet durante le Giri gratis, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del Age of the Gods Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto. Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.

- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Age of the Gods™ King of Olympus

Slot a 5 ruote e 25 linee vincenti

L'obiettivo di Age of the Gods™ King of Olympus è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Il gioco dispone sempre di 25 linee di pagamento attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata.

  Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.

- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Turbo attivo**. Fai clic sul pulsante **Turbo attivo** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermato cliccando ovunque sullo schermo per visualizzare subito le vincite accumulate in quella schermata.

- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
    - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Quando visualizzati dopo un giro vincente, i moltiplicatori di puntata delle combinazioni di simboli vincenti iniziano a lampeggiare.
    - La schermata **Giri gratis** descrive le combinazioni dei simboli necessarie a entrare nella funzione Giri Gratis e descrive le regole della funzione Giri Gratis.
    - La schermata **Age of the Gods Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita Age of the Gods Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
    - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

Linee di vincita:

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Tutte le 25 linee vincenti attive possono registrare vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.

- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Simbolo Wild

Il simbolo Wild del gioco è il .

Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne Scatter, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.

Esiste inoltre un pagamento a parte per 2 o più Wild su una linea attiva di pagamento, come descritto nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce il pagamento regolare nel caso in cui l'importo della vincita ottenuta con i Wild sia superiore a quello ottenuto con simboli regolari (sostituiti da Wild).

Simbolo Scatter

Il simbolo Scatter del gioco è il .

I simboli Scatter possono comparire su qualsiasi linea di pagamento.

2 o più simboli Scatter tra i risultati del giro premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite delle linee di pagamento.

Se 3 o più simboli Scatter compaiono sui rulli, sono assegnate 10 Giri gratis. Per maggiori informazioni sulla funzione Giri gratis, consulta le sezioni sottostanti.

Simbolo Extra Wild

Durante le Giri gratis, vi è un ulteriore simbolo Wild symbol, il Extra Wild .

Il Extra Wild rimane bloccato nella posizione centrale del rullo centrale durante Giri gratis, sostituendo tutti gli altri simboli tranne Scatter. Se uno Scatter è coperto dal Extra Wild, non parteciperà a una combinazione Scatter vincente.

Per maggiori informazioni sulla funzione Giri gratis, consulta le sezioni sottostanti.

Simboli Impilati

I simboli , , , , e compaiono impilati su tutti i rulli, sia durante la partita principale che nel round di Giri gratis. Se parte di una combinazione vincente, ogni posizione dei rulli occupata da un simbolo impilato paga in base al premio del simbolo in questione.

Giri gratis

3 o più simboli Scatter ovunque sui rulli attivano 10 Giri gratis con un simbolo Extra Wild e un moltiplicatore di vincita crescente.

Tutte le vincite di un giro sono moltiplicate per il valore del moltiplicatore. Le Giri gratis iniziano con un moltiplicatore x2 e, ogni due giri completati, il valore del moltiplicatore aumenta di un punto (ad esempio, x2, x3, x4, ecc.) Questo valore è indicato nel campo **Moltiplicatore** durante la funzione Giri gratis. Il moltiplicatore di vincita può raggiungere un valore massimo di x6.

Per attivare le Giri gratis, fai clic su **Clicca per iniziare**.

Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente usando lo stesso numero di linee e puntate per linee del giro che le ha attivate. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Il riquadro **Vincita delle partite gratis** mostra le vincite ottenute nelle attuali partite gratis.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro che ha attivato le partite gratuite. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincita totale** mostra le vincite ottenute (Vincita della partita e Vincita della funzione).

Le Giri gratis non possono essere riattivate. Durante le Giri gratis, 3 o più simboli Scatter comparsi ovunque sui rulli, assegnano una vincita ma non attivano altre Giri gratis.

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Le eventuali vincite delle Giri gratis sono sommate a quelle delle linee di pagamento e alle vincite Scatter. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se le Giri gratis sono attivate durante la modalità Gioco automatico, la funzione ha inizio una volta premuto **Clicca per iniziare**, sui rulli della partita principale. Una volta completate le Partite Gratis, se il giocatore clicca su **Continuare** sulla schermata che elenca le vincite delle Partite Gratis, la Gioco automatico viene riattivata.

Age of the Gods Jackpot

Questo gioco è collegato al Age of the Gods Jackpot, che condivide lo stesso montepremi del Marvel Jackpot.

Il Age of the Gods Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi Age of Gods. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di Age of Gods viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli Age of the Gods Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi Age of Gods. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Power Jackpot, Extra Power Jackpot, Super Power Jackpot e Ultimate Power Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Power Jackpot assegna il premio minore e il Ultimate Power Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita jackpot mostra 20 gettoni coperti. Fai clic su un gettone per rivelare uno dei quattro simboli jackpot. Ogni simbolo jackpot corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi. Una volta trovati tre simboli uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita Age of the Gods Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di gettoni uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, i gettoni saranno rivelati automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

Capitale di partenza (Da quanto denaro, in €, parte il Jackpot):	L'ammontare del Jackpot parte da 0.
Tasso di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):	0.99%
Condizione di vincita (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):	Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova 3 simboli jackpot del Jackpot corrispondente, o aspetta che finisca il tempo.
Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot):	Gioca una partita connessa a Age of the Gods Jackpot.

Nota bene:

- Il funzionamento del Age of the Gods Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.
- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

Ritorno al giocatore

Il ritorno teorico minimo al giocatore (RTP) è pari al 94,99%, mentre il ritorno teorico massimo al giocatore (RTP), che include il contributo per il Jackpot, è pari al 95,98%.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Puntata per linea + e –	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
Gioco automatico / Stop	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
Modalità Turbo / Turbo attivo	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.
Gira / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l’animazione del giro e visualizza

subito il risultato. Facendo clic su **Stop** quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.
- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca qui per saperne di più sui Game Bonus.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all’icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se sei stato disconnesso da Internet durante le Partite gratis, sarai automaticamente reindirizzato al gioco una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò, in modo da poter continuare la partita.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del Age of the Gods Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto. Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.

- In caso di disconnessione da internet durante un giro in modalità **Gioco automatico**, una volta rieffettuato l'accesso al casinò sarai automaticamente reindirizzato al gioco, dove sarà completato il giro ma non inizieranno automaticamente altri giri. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Age of the Gods™ Prince of Olympus

Slot a 5 ruote e 25 linee vincenti

L'obiettivo di Age of the Gods™ Prince of Olympus è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Cliccando su **Puntata massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata.

  Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.

- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Stop**.
- Clicca su **Modalità Turbo** per attivare/disattivare la Modalità Turbo e alcuni dei suoni e delle animazioni delle vincite, oppure modificare la velocità dei rulli. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Turbo attivo**. Fai clic sul pulsante **Turbo attivo** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. vincita Scatter = puntata totale X il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.

- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermato cliccando ovunque sullo schermo per visualizzare subito le vincite accumulate in quella schermata.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
    - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
    - La schermata **Hydra Bonus** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
    - La schermata **Free Games** descrive le combinazioni di simboli necessarie ad attivare la funzione Free Games ed elenca le regole della funzione Free Games.
    - La schermata **Herculean Strength** spiega come viene attivata questa funzione e ne descrive il funzionamento.
    - La schermata **Age of the Gods Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita Age of the Gods Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
    - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

Linee di vincita:

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Simbolo Wild

Il simbolo Wild del gioco è il .

Il simbolo Wild compare solo su 2°, 3° e 4° rullo. Può sostituire qualunque altro

simbolo, ad eccezione di e , per creare la migliore combinazione vincente possibile. I simboli Wild possono inoltre attivare la funzione Herculean Strength, come descritto in basso.

Simbolo Scatter

Il simbolo Scatter del gioco è il .

I simboli Scatter possono comparire su qualsiasi linea di pagamento.

3 o più simboli Scatter tra i risultati del giro premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite delle linee di pagamento.

Se 3 o più simboli Scatter compaiono sui rulli, sono assegnate 10 Giri gratis. Per maggiori informazioni sulla funzione Giri gratis, consulta le sezioni sottostanti.

Hydra Bonus

Quando i simboli Bonus appaiono ovunque e contemporaneamente su 1° e 5° rullo, viene attivato il Hydra Bonus.

Il giocatore dovrà tirare delle frecce, mirando a 3 delle 7 teste dell'idra. Ogni testa colpita assegna un premio in denaro pari a 1, 2, 3, 5 o 8 volte la puntata totale.

Una volta riscossi i primi 3 premi, compariranno 3 nuove teste dell'idra; colpendone una, il giocatore vincerà un moltiplicatore da 2, 3 o 5 che sarà applicato alla somma dei premi in denaro. La vincita totale del bonus è data dal premio in denaro moltiplicato per il moltiplicatore.

Il Hydra Bonus offre inoltre una funzione speciale. Hercules Rage, che viene attivata casualmente. Durante la funzione, Hercules colpisce tutte le teste dell'idra in una volta, assegnando tutti e 7 i premi in denaro. Anche in questo caso, potrà essere assegnato un moltiplicatore.

Al termine del Hydra Bonus, comparirà una schermata riassuntiva delle vincite. Facendo clic su **Continuare**, il giocatore fa ritorno alla partita principale.

N.B.

- Se il Hydra Bonus è attivato nello stesso giro della funzione Herculean Strength o del round di Giri gratis, il Hydra Bonus viene giocato per primo.
- Il Hydra Bonus non può essere attivato durante leGiri gratis.
- Il Hydra Bonus può essere attivato durante i giri ripetuti Herculean Strength solo nella partita principale (e non durante la funzione Giri gratis).

Free Games

3 o più simboli Scatter comparsi ovunque sui rulli attivano 10 Giri gratis con moltiplicatore x3. Tutte le vincite ottenute in un giro di Giri gratis sono moltiplicate per 3.

Per attivare le Giri gratis, fai clic su **Clicca per iniziare**.

Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente usando lo stesso numero di linee e puntate per linee del giro che le ha attivate. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Il riquadro **Vincita delle partite gratis** mostra le vincite ottenute nelle attuali partite gratis.
Il campo **Giri Rimasti** indica il numero di giri rimasti prima del termine del round di Giri gratis.

Se 3 o più simboli Scatter compaiono in qualsiasi posizione sui rulli durante le Giri gratis, vengono assegnate altre 10 Giri gratis con lo stesso moltiplicatore da x3

N.B.

- La funzione Herculean Strength può essere attivata durante le Giri gratis. Tuttavia, se 3 o più simboli Scatter compaiono sui rulli durante un giro ripetuto Herculean Strength, non vengono assegnate altre Giri gratis.
- La funzione Giri gratis non può essere attivata durante un giro ripetuto Herculean Strength. Se 3 o più simboli Scatter compaiono sui rulli durante un giro ripetuto Herculean Strength, la funzione Giri gratis non sarà attivata. (Per maggiori informazioni sulla funzione Herculean Strength, consulta le sezioni sottostanti.)

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro che ha attivato le partite gratuite. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincita totale** mostra le vincite ottenute (Vincita della partita e Vincita della funzione).

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Le eventuali vincite delle Giri gratis sono sommate a quelle delle linee di pagamento e alle vincite Scatter. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se le Giri gratis sono attivate durante la modalità Gioco automatico, la funzione ha inizio una volta premuto **Clicca per iniziare**, sui rulli della partita principale. Una volta completate le Partite Gratis, se il giocatore clicca su **Continuare** sulla schermata che elenca le vincite delle Partite Gratis, la Gioco automatico viene riattivata.

Herculean Strength

La funzione Herculean Strength è disponibile nella partita principale e durante le Giri

gratis. Viene attivata quando il simbolo Wild compare al centro del 3° rullo o su qualsiasi posizione di 2°, 3° e 4° rullo contemporaneamente.

Quando il simbolo Wild compare sulla posizione centrale del 3° rullo, sono pagate le eventuali vincite del giro attivante e ha quindi inizio la funzione Herculean Strength. Il simbolo Wild si espande, occupando tutte le posizioni sul 3° rullo. Sono quindi

attivati 2 giri gratis (giri ripetuti) con il 3° rullo bloccato. Ogni posizione del 3° rullo funzionerà da simbolo Wild per entrambi i giri, sostituendo tutti gli altri simboli, tranne Scatter e Bonus.

Quando il simbolo Wild appare ovunque e contemporaneamente su 2°, 3° e 4° rullo, viene attivata la funzioneHerculean Strength. Vengono pagate le eventuali vincite del giro attivante e ha quindi inizio la funzione. I simboli Wild si espandono a coprire le posizioni di 2°, 3° e 4° rullo. Viene quindi attivato 1 giro gratis (giro ripetuto) con 2°, 3° e 4° rullo bloccati. Ogni posizione su 2°, 3° e 4° rullo funzionerà da simbolo Wild per quel giro, sostituendo qualsiasi altro simbolo tranne Scatter e Bonus.

N.B.

- La funzione Herculean Strength viene assegnata solo una volta per giro attivante. Quando viene attivata su 2°, 3° e 4° rullo, non può essere assegnata dal 3° rullo.
- Se la funzione Herculean Strength e il round di Giri gratis sono attivati nel corso dello stesso giro, la funzione Herculean Strength viene giocata per prima. Le Giri gratis non possono essere attivate durante i giri ripetuti Herculean Strength.
- Durante i giri ripetuti, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee e puntate per linea del giro che ha attivato la funzione Herculean Strength. La funzione Herculean Strength non può essere riattivata durante i giri ripetuti.

Age of the Gods Jackpot

Questo gioco è collegato al Age of the Gods Jackpot, che condivide lo stesso montepremi del Marvel Jackpot.

Il Age of the Gods Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi Age of Gods. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di Age of Gods viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli Age of the Gods Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi Age of Gods. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È

possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Power Jackpot, Extra Power Jackpot, Super Power Jackpot e Ultimate Power Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Power Jackpot assegna il premio minore e il Ultimate Power Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita jackpot mostra 20 gettoni coperti. Fai clic su un gettone per rivelare uno dei quattro simboli jackpot. Ogni simbolo jackpot corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi. Una volta trovati tre simboli uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita Age of the Gods Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di gettoni uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, i gettoni saranno rivelati automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

Capitale di partenza (Da quanto denaro, in €, parte il Jackpot):	L'ammontare del Jackpot parte da 0.
Tasso di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):	0.99%
Condizione di vincita (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):	Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova 3 simboli jackpot del Jackpot corrispondente, o aspetta che finisca il tempo.
Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot):	Gioca una partita connessa a Age of the Gods Jackpot.

Nota bene:

- Il funzionamento del Age of the Gods Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.
- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

Ritorno al Giocatore

Il ritorno teorico minimo al giocatore (RTP) è pari al 93,83%, mentre il ritorno teorico massimo al giocatore (RTP), che include il contributo per il Jackpot, è pari al 94,82%.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Linee pulsanti + e –	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
Puntata per linea + e –	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
Puntata massima	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea attualmente selezionata e gira i rulli.
Gioco automatico / Stop	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
Gira / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su **Stop** quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
Modalità Turbo / Turbo attivo	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto

Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all’icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se sei stato disconnesso da Internet durante un round omaggio, tiri gratuiti o ri-tiri, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del Age of the Gods Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto. Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.
- In caso di disconnessione da internet durante un giro in modalità **Gioco automatico**, una volta rieffettuato l'accesso al casinò sarai automaticamente reindirizzato al gioco, dove sarà completato il giro ma non inizieranno automaticamente altri giri. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Regole della Age of the Gods™ Roulette

Vi sono diversi modi per piazzare le puntate nella Age of the Gods™ Roulette. Ogni puntata copre un insieme di numeri differente e ha una distribuzione diversa. I pagamenti per tutte le puntate sono elencati nella Tabella delle vincite più sotto.

En plein

Una puntata interna su di un numero singolo. Le fiches sono piazzate al centro del riquadro del numero (compreso 0) sul tavolo della roulette.

Cavallo

Una puntata interna su due numeri adiacenti, sia in orizzontale che in verticale. Le fiches sono piazzate a cavallo della linea che divide i due numeri.

Terzina

Una puntata interna su tre numeri in una singola linea verticale (una terzina). Le fiches sono piazzate sul bordo inferiore del tavolo da gioco alla fine della linea corrispondente.
Una puntata su tre numeri 0, 1 e 2 oppure 0, 2 e 3 è una terzina speciale. Le fiches sono piazzate sulla T formata dall'incrocio dei tre numeri.

Carré

Una puntata interna su quattro numeri. Le fiches sono piazzate all'incrocio dei quattro numeri.

Primi 4

Una puntata interna sui numeri 0, 1, 2, e 3. Le fiches sono piazzate sul bordo inferiore del tavolo da gioco alla fine della linea che separa lo zero dalla prima riga di numeri.

Sestina

Una puntata interna su sei numeri (due terzine adiacenti). Le fiches sono piazzate sul bordo inferiore del tavolo della roulette sulla T formata dall'incrocio delle due terzine.

Colonna

Una puntata esterna su tutti i dodici numeri di una qualsiasi delle tre linee orizzontali. Le fiche sono posti sul lato sinistro del tavolo della roulette, in una delle tre caselle etichettate "2 a 1". Se uno dei numeri nella colonna selezionata viene estratto, verrai pagato 2:1. Con lo 0 perdi.

Dozzina

Una puntata esterna sul primo (1-12), secondo (13-24) o terzo (25-36) gruppo di dodici numeri. Le fiches sono poste in una casella etichetta "1-12" "13-24" o "25-36." Se uno dei numeri nella colonna selezionata viene estratto, verrai pagato 2:1. Con lo 0 perdi.

Rosso/Nero

Una puntata esterna sull'uscita di un determinato colore, rosso o nero. Le fiches sono piazzate sulla zona rossa o nera del tavolo da gioco. Se esce il colore selezionato, verrai pagato 1:1. Con lo 0 perdi.

Pari/dispari

Una puntata esterna sul fatto che il numero che esce è pari o dispari. Le fiches sono piazzate su Pari o su Dispari sul tavolo della roulette. Se esce il risultato selezionato, verrai pagato 1:1. Con lo 0 perdi.

1-18/19-36

Una puntata esterna sul fatto che il numero uscito sarà basso (numeri da 1 a 18) o alto (numeri da 19 a 36). Le fiches sono piazzate su “1 a 18” o su “19 a 36”. Se esce il risultato selezionato, verrai pagato 1:1. Con lo 0 perdi.

Limiti

I limiti di posizione minima e massima vengono applicati a tutti i tavoli, il che significa che tutte le tue puntate sulle posizioni disponibili devono rientrare entro i limiti indicati.
Il segno **Min** e **Max** sul tavolo indica i limiti per una puntata En plein. Clicca sul segno limiti per richiamare un pannello indicante i pagamenti e i limiti per tutte le posizioni.

Alcuni tavoli hanno anche un limite minimo e massimo per il tavolo, il che significa che la somma delle tue puntate deve rientrare entro i limiti. Tali limiti vengono indicati anche sul pannello limiti.

Nota: Puoi piazzare puntate che coinvolgono due, tre o anche quattro numeri. Ad esempio, utilizzando lo zero, puoi piazzare putante su:1+0, 1+2+0, 0+2+3, 2+0, 3+0, 1+2+3+0 o su Age of the Gods Bonus+0.

Puntate Annunciate o Chiamate:

La pista dei numeri, posta sopra il tavolo della roulette premette di piazzare le puntate speciali. La pista dei numeri riproduce la ruota della roulette - l'ordine dei numeri è lo stesso. Puoi piazzare puntate Annunciate o Chiamate selezionando un fiche e quindi cliccando sulla sezione corrispondente sulla pista numerica.

Voisins du zero

La puntata sui “Vicini dello zero” include tutti i numeri della routa della roulette compresi tra il 22 e il 25. Copre quasi la metà della ruota e include lo zero e la posizione Age of the Gods Bonus. Questa puntata si gioca utilizzando 9 fiches: una fiche a cavallo tra il Age of the Gods Bonus e lo 0, una fiche a cavallo tra 2 e 3, due fiches per la puntata carré su 25/26/28/29 e una fiche per ciascuna puntata a cavallo tra 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 e 32/35. Il totale di una puntata sui Voisins du zero è di 9 volte il valore del fiche selezionato. Il pagamento è il seguente:

Se il numero vincente è uno di questi:	**Verrai pagato in questo modo:**	**Guadagno reale dei giocatori:**
0, 2, 3, 4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 32, 35	17 gettoni (17:1) + 1 gettone	17 + 1 - 9 = 9 gettoni
25, 26, 28, 29	16 gettoni (8:1) + 2 gettoni	16 + 2 - 9 = 9 gettoni
Age of the Gods Bonus	Vincita totale del bonus round	Vincita totale del bonus round - fiches

Tier

Una puntata su di un settore della ruota della roulette diametralmente opposto allo 0 che copre circa un terzo della ruota della roulette tra il 33 e il 27. La puntata sul Tier piazza sei gettoni sul tavolo come cavalli su 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 e 33/36. Il totale di una puntata sul Tier è di 6 volte il valore del gettone selezionato. Il guadagno netto di questa puntata è: 17 + 1 - 6 = 12 gettoni. Cioè il pagamento è 12:6 ovvero 2:1.

Puntata su finale

Una puntata su tutti i numeri della ruota della roulette che terminano con la medesima cifra. Per esempio, "Finale 5" significa una puntata sui numeri 5, 15, 25, 35.
Questa puntata piazza quattro gettoni quando 0,1,2,3,4,5 o 6 sono selezionati, un En plein su ciascun numero. Se esce uno di questi numeri, il pagamento sarà quello della vincita normale dell'en plein su tale numero. Così il tuo guadagno sarà 35 + 1 - 4 gettoni = 32 gettoni.
Tuttavia, la scommessa piazza tre gettoni quando 7, 8 o 9 è selezionato come l'ultima cifra - un fiche su ogni numero come una scommessa En plein. Così, il vostro profitto in questo caso saranno 35 + 1 - 3 = 33 gettoni.

Orphelins

Punti sui numeri 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Questa puntata piazza cinque gettoni, uno come En plein sul numero 1 e quattro gettoni come cavalli su 6/9, 14/17, 17/ 20, 31/34. Nota che il numero 17 partecipa a due cavalli (14/17 e 17/20). Il pagamento è il seguente:

Se il numero vincente è uno di questi:	**Verrai pagato in questo modo:**	**Guadagno reale dei giocatori:**
1	35 gettoni (35:1) + 1 gettone	35 + 1 - 5 = 31 gettoni
6, 9, 14, 20, 31, 34	17 gettoni (17:1) + 1 gettone	17 + 1 - 5 = 13 gettoni
17	34 gettoni (17:1) + 2 gettoni	34 + 2 - 5 = 31 gettoni

Adiacenti

Una puntata su cinque numeri tra loro adiacenti sulla ruota della roulette. Seleziona i numeri adiacenti desiderati muovendoti con il mouse lungo la pista dei numeri. Clicca sulla pista dei numeri per piazzare la tua puntata. Il totale di una puntata sulla pista dei numeri è di 5 volte il valore del gettone selezionato. Per esempio, "8 e adiacenti" significa che il giocatore piazza una puntata su cinque numeri consecutivi 11-30-8-23-10 (8 sta al centro). Il pagamento reale 35 + 1 - 5 = 31 gettoni.

Torna alla pagina della Age of the Gods™ Roulette.

American Dad™

Slot a 5 rulli e 40 linee

L'obiettivo di American Dad™ è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il gioco offre 40 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per round di gioco corrisponde alla tua puntata della linea × 40.
  - Tocca '–' o '+' per selezionare la tua puntata della linea.
- Fai clic sul pulsante **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata. Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per fermare l'animazione del giro e mostrare immediatamente il risultato.
- Per utilizzare il Gioco Automatico, è necessario impostarne i limiti. Per maggiori informazioni sull'impostazione dei limiti per il Gioco Automatico, consulta le sezioni sottostanti.
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di Gioco Automatico. Sposta il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Fai clic su una opzione per avviare la funzione di Gioco Automatico. Durante la modalità automatica, il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** diventa un piccolo pulsante **STOP**. Fai clic sul piccolo pulsante **STOP** per arrestare la modalità automatica.
- Per avviare la funzione attivata, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**. Al termine della funzione, fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità Automatica (se vi sono ancora giri automatici da effettuare).
- La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **INFO** o facendo clic sull’opzione corrispondente, sulla barra degli strumenti del casinò

VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal pulsante delle **INFO** o dall’opzione corrispondente, sulla barra degli strumenti del casinò.

  - Vincita della linea = puntata della linea per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
- Nel caso in cui si ottenga una combinazione vincente su più di una linea attiva, le vincite di ciascuna linea saranno sommate. Se su una linea si verificano 2 combinazioni vincenti, ti verrà pagata solo quella dal valore più elevato. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. Di seguito potrai ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

SIMBOLO WILD

Il **WILD** del gioco è il simbolo **Roger the Alien**.Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne il **Simbolo Free Games**, per ottenere la migliore combinazione possibile.

Vi è inoltre una vincita a parte per 3 o più simboli **WILD** su una linea di pagamento attiva, così come indicato nella Tabella dei pagamenti. Nel caso in cui l'importo della vincita con **WILD** sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con simbolo **WILD** sostitutivo).

SIMBOLO DELLE PARTITE GRATIS

Il **Simbolo Free Games** del gioco è il simbolo **Schmooblydong Wheel**. Può comparire sui rulli 1, 3 e 5.

Quando i **Simboli Free Games** appaiono esclusivamente e contemporaneamente sui rulli 1 e 3, è attivato un respin con 1 delle 5 funzioni dei personaggi a caso. Quando i **Simboli Free Games** appaiono contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5, attivano casualmente 3, 5, 8, 10 o 25 partite gratis con 1 delle 5 funzioni dei personaggi a caso.

N.B. I **Simboli Free Games** non assegnano una vincita di per sé.

RESPIN E PARTITE GRATIS

Il **Simbolo Free Games** comparso sul rullo 1 determina casualmente quale funzione dei personaggi attivare, se un altro **Simbolo Free Games** compare sul rullo 3 durante lo stesso giro. Un **Simbolo Free Games** comparso sul rullo 3 potenzia la funzione del

personaggio determinata dal **Simbolo Free Games** sul rullo 1 (per maggiori informazioni, consultare la sezione in basso). Un **Simbolo Free Games** comparso sul rullo 5 assegna casualmente 3, 5, 8, 10 o 25 partite gratis per la funzione del personaggio determinata dal **Simbolo Free Games** sul rullo 1.

FUNZIONI DEI PERSONAGGI

Funzione Stacking Stan: Stan aggiunge delle pile extra di simboli Stan su ogni rullo.Il **Simbolo Free Games** comparso sul rullo 3 durante il giro attivante determina il numero di simboli Stan di ogni pila extra.

Funzione Roger's Random Wild: Roger aggiunge simboli **WILD** su posizioni casuali, in ogni giro della funzione. Il **Simbolo Free Games** comparso sul rullo 3 durante il giro attivante determina il numero di simboli **WILD** aggiunti in ogni giro.

Funzione Francine's Holy Grail: Klaus compare su posizioni casuali dei rulli, tra i risultati di ogni giro della funzione. Quando un simbolo Francine compare su una posizione coperta da Klaus, il simbolo Francine diventa un **WILD** che si espande per creare vincite extra dove possibile. Il **Simbolo Free Games** comparso sul rullo 3 durante il giro attivante determina il numero di simboli Klaus comparsi in ogni giro.

Funzione Hayley's Progressive Multiplier: Hayley raccoglie 1 o più firme durante giri casuali della funzione. Ogni firma ottenuta da Hayley aumenta casualmente di +1, +2, +3 o +4 il moltiplicatore di vincita applicato al giro seguente. Il **Simbolo Free Games** comparso sul rullo 3 durante il giro attivante determina il valore del moltiplicatore di vincita iniziale della funzione.

Funzione Wheels and the Legman: Wheels e Legman si spostano sui rulli a ogni giro delle partite gratis, lasciando una scia di simboli WILD consecutivi. Il **Simbolo Partite Gratis** sul rullo 3 del giro attivante determina il numero di simboli **WILD** aggiunti a ogni giro.

Il campo della Vincita della Partita posto al di sopra dei rulli indica la vincita totale della funzione. Al termine del Respin o delle partite gratis, compare un riquadro che riassume le tue vincite. Tocca **CONTINUA** per tornare alla partita principale.

Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** - Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** - Fai clic su questo pulsante per per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** -Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** - Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** - accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** - Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** - Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** - Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
  - **Cronologia** - Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
  - **Opzioni** - Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.

- **Suggerimenti** - Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
- **Tabella dei pagamenti** - Apre la Tabella dei pagamenti del gioco.

Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti.
  - La schermata delle **Funzioni** illustra quali funzioni possono essere attivate e giocate.
  - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata **Info** e si torna al gioco.

Linee di vincita:

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale corrisponde all'importo complessivo della puntata di un round. I valori elencati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata della linea.

  Il simbolo **Scatter** fa eccezione a tali regole. Per maggiori informazioni sul simbolo Scatter, consulta la sezione più in alto.

Bottoni:

- **Informazioni** - Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- **Linee + e pulsanti** – - Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
- **Puntata per linea + e pulsanti** – - Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** - Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Gira / Stop** - Fai girare i rulli. / Interrompi l'animazione del movimento dei rulli e mostra immediatamente il risultato del giro. Durante la modalità di Gioco Automatico attiva, interrompe l'animazione dei rulli e mostra immediatamente il risultato. Fare clic su **Stop** durante la modalità di Gioco Automatico non serve a disattivarla. Durante un giro, il pulsante Gira diventa il pulsante Stop che arresta l'animazione del giro e visualizza immediatamente il risultato.

- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 94,14%.

Baccarat

Il nostro Baccarat è giocato con sei mazzi di carte. Se il Baccarat non ti è familiare, visita la sezione "Regole del Baccarat".

Istruzioni di gioco:

- Tocca una fiche del valore prescelto per selezionarla.
- Tocca le aree del tavolo denominate **Giocatore, Banco** o **Pareggio** per piazzare la tua puntata. Ad ogni tocco alla puntata viene aggiunta una fiche del valore selezionato. Se vuoi incrementare la puntata di un valore diverso, tocca un'altra fiche per selezionarla. Puoi piazzare fiches differenti in diverse aree allo stesso tempo.
- Oltre alle classiche puntate del Baccarat, il gioco offre puntate collaterali. Tocca le aree del tavolo denominate **Coppia Giocatore, Coppia Banco, Coppia Perfetta, L'Una o L'Altra Coppia, Grande** e **Piccolo** per piazzare la tua puntata. Un descrizione di ogni puntata collaterale è disponibile nella sezione "Puntate Collaterali" posta più in basso.
- I limiti minimi e massimi di puntata per ogni posizione dipendono dal tuo livello VIP. Puoi visualizzare i tuoi limiti di puntata sulla tabella dei pagamenti accessibile dal menu.
- Se desideri cancellare tutte le puntate sul tavolo per piazzarne di nuove, tocca **CANCELLA PUNTATE**.
- Una volta effettuate le tue puntate, tocca il pulsante **DISTRIBUISCI**. Le carte verranno quindi distribuite al giocatore e al banco secondo le regole del Baccarat e verrà visualizzato il risultato della partita.
- Se desideri giocare ancora, piazza le tue puntate come illustrato precedentemente e tocca **DISTRIBUISCI**. In alternativa, puoi toccare **RIPUNTA** per piazzare le stesse puntate del round precedente o **RIPUNTA & DISTRIBUISCI** per effettuare le stesse puntate e far distribuire le carte.
- Tocca il pulsante **CRONOLOGIA**, posto alla base della schermata, per visualizzare i risultati (Banco, Giocatore o Pareggio) degli ultimi 59 round.

Pulsanti:

Distribuisci – Distribuisce le carte.

Cancella Puntate – Rimuove tutte le puntate dal tavolo.

Ripunta – Piazza le stesse puntate del round precedente.

Ripunta & Distribuisci – Piazza le stesse puntate del round precedente e distribuisce le carte.

Regole del Baccarat

Lo scopo del Baccarat è di ottenere una mano con un punteggio il più prossimo possibile a 9. Gli Assi valgono uno; le carte dal 2 al 9 valgono il loro valore nominale; i dieci e le figure valgono zero. Se il valore della mano è un numero a due cifre, devi ignorare la prima cifra. L'ultima cifra rappresenta il valore alla mano di Baccarat. Per esempio: 7+6=13=3 e 4+6=10=0.

Piazza le puntate sulla mano del Banco, del Giocatore o sul Pareggio. Il Giocatore e il Banco ricevono due carte ciascuno. In alcuni casi viene distribuita una terza carta al Giocatore, al Banco o a entrambi (visita la sezione "Regole della Terza Carta"). Le carte sono prelevate da un sabot che contiene 6 mazzi di carte. I mazzi vengono mescolati dopo ogni mano.

Vince la mano più prossima al 9. Se punti sulla mano del Giocatore e questa si rivela vincente, ricevi un premio come da tabella dei pagamenti. Se punti sulla mano del Banco e questa si rivela vincente, alle tue vincite viene applicata una commissione del 5% (il Vigorish). Se le mani del Giocatore e del Banco realizzano lo stesso punteggio, si ha una ‘pareggio’. In caso di pareggio, le puntate diverse dal pareggio ti vengono restituite (Contate come ‘Nulle’).

Puntate Collaterali

Una puntata collaterale è una scommessa alternativa alle classiche puntate su Giocatore, Banco o Pareggio. Qui di seguito trovi la descrizione delle puntate collaterali disponibili:

- Le puntate collaterali **Coppia Giocatore, Coppia Banco** premiano come da tabella dei pagamenti se le prime due carte distribuite alle rispettive mani formano una coppia: ad esempio, un 5 di Picche e un 5 di Quadri.
- La puntata collaterale **L'Una o L'Altra Coppia** premia come da tabella dei pagamenti se le prime due carte distribuite al Banco, al Giocatore (o a entrambi) formano una coppia.
- La puntata collaterale **Coppia Perfetta** premia come da tabella dei pagamenti se le prime due carte del Giocatore o del Banco formano una coppia dello stesso seme: ad esempio, una coppia di 7 di Quadri.

- La puntata collaterale **Grande** premia come da tabella dei pagamenti se il numero totale delle carte distribuite fra Giocatore e Banco è di 5 o 6.
- La puntata collaterale **Piccolo** premia come da tabella dei pagamenti se il numero totale delle carte distribuite fra Giocatore e Banco è di 4.
- La puntata collaterale non è associata alle puntate normali del gioco. Puoi piazzare una puntata normale sulla posizione del Giocatore e una puntata collaterale sulla Coppia del Banco e viceversa.
- Puoi inoltre piazzare delle puntate collaterali senza aver piazzato alcuna puntata regolare.

Regole della Terza Carta

La regola seguente stabilisce quando il Giocatore o il Banco verranno automaticamente serviti una terza carta ("distribuzioni") durante una partita di Baccarat:

Giocatore

Banco

Se il Giocatore sta, il Banco riceve una carta se ha un totale di 5 o minore. Se il giocatore chiede una carta, usa la seguente tabella per stabilire se il banco prende o sta.

N.B. Se il Giocatore o il Banco hanno un punteggio totale pari a 8 o 9, stanno entrambi. Questa regola prevale sulle altre.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita mentre giochi con denaro reale, ti preghiamo di ripristinare la connessione e di effettuare nuovamente l'accesso al casinò.

Se desideri controllare i risultati di giochi vecchi o ottenere ulteriori informazioni sui giochi più recenti, potrai farlo tramite la versione desktop del casinò. Usa il tuo solito nome utente e la password per accedere alla versione desktop.

Nota sui malfunzionamenti: il malfunzionamento rende nulle le vincite e le giocate.

Nota sulle puntate incomplete: le puntate incomplete vengono annullate dopo 90 giorni.

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) del Baccarat si differenzia in base al tipo di puntata:

Batman & The Joker Jewels

Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Batman & The Joker Jewels è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Per giocare:

- Il gioco dispone sempre di 25 linee di pagamento attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Seleziona la puntata del round facendo clic sui pulsanti **+** e **–** posti sotto **Totale puntate**, per aumentare o diminuire l'importo.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. La modalità Gioco automatico si interrompe non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto o quando fai clic su **Ferma Autoplay**.
- Fai clic sul pulsante **Modalità Turbo** per attivare la Modalità Turbo; alcune delle animazioni e dei suoni di vincita verranno disattivati e i rulli gireranno più velocemente. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Modalità Turbo Attiva**. Fai clic sul pulsante **Modalità Turbo Attiva** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Fai clic sulla schermata per fermare il contatore della Vincita e visualizzare subito l'intero importo vinto.

Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Fai clic sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro della schermata per spostarti tra le diverse schermate delle informazioni.
- È possibile modificare la schermata informativa facendo clic sui nomi delle sezioni nella parte superiore. Per spostarti tra le schermate della stessa sezione, fai clic sui pulsanti freccia posti in basso a destra, oppure sui punti posti sotto il nome della sezione.
    - Le schermate **Pagamenti** descrivono il funzionamento dei simboli Wild e mostrano tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
    - Le schermate **Funzioni** illustrano il funzionamento delle funzioni Batman Vs The Joker Free Games e The Joker Wilds.
    - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
    - La schermata **DC Super Heroes Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita DC Super Heroes Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
- Clicca su **Rulli** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

Linee di vincita:

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Pagamenti:

- I premi sono elencati nella schermata **Pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo qui sotto.

Simboli Impilati

I simboli , e appaiono come singoli simboli oltre che come pile da 2 o 3 simboli, sia durante la partita principale che durante il round Batman Vs The Joker Free Games. Se parte di una combinazione vincente, ogni posizione dei rulli occupata da un simbolo impilato paga in base al premio del simbolo in questione.

Simboli Wild

Nel gioco sono presenti 2 simboli Wild: e .

Il simbolo appare soltanto durante le Batman Vs The Joker Free Games e la funzione The Joker Wilds.

I simboli and possono sostituire un qualsiasi altro simbolo tranne e , per creare la migliore combinazione vincente.

Esiste inoltre un pagamento a parte per 2 o più Wild su una linea attiva di pagamento, come descritto nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce il pagamento regolare nel caso in cui l'importo della vincita ottenuta con i Wild sia superiore a quello ottenuto con simboli regolari (sostituiti da Wild).

funzione The Joker Wilds

The Joker Wilds è una funzione sui rulli che può essere attivata durante un qualsiasi giro della partita principale.

Durante la funzione, **The Joker** compare sui rulli e aggiunge simboli a caso. Questi simboli aggiuntivi rimarranno sui rulli per tutta la durata del giro.

N.B. Non è possibile attivare le Batman Vs The Joker Free Games durante la funzione The Joker Wilds.

Simboli Scatter

Nel gioco sono presenti 2 simboli Scatter: e .

Il simbolo appare solo sui rulli 1, 3 e 5 esclusivamente durante la partita principale. Quando 3 simboli appaiono su questi rulli durante lo stesso giro della partita principale, sarà attivata la funzione Batman Vs The Joker Free Games.

i simboli non assegnano una vincita di per sé.

Il simbolo appare soltanto durante le Batman Vs The Joker Free Games, come da indicazioni riportate in basso.

Batman Vs The Joker Free Games

Se durante la partita principale 3 simboli appaiono contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5 sarà attivato il round Batman Vs The Joker Free Games.

Quando vengono attivate le Batman Vs The Joker Free Games, i rulli della partita principale lasciano spazio ad una schermata raffigurante una TV.

Sarà visualizzato un breve filmato e sarai automaticamente trasferito alla schermata raffigurante un metro moltiplicatore con i seguenti valori: x3, x2, x1, x2, x3. Potrai scegliere tra 2 modalità di gioco:

- Modalità Batman Giri gratis
- Modalità The Joker Giri gratis

N.B. Puoi procedere immediatamente alla schermata di selezione facendo clic sul pulsante **Salta** posto al di sotto della TV.

Batman aggiunge un moltiplicatore x5 sul lato sinistro del metro moltiplicatore e attiva il pulsante **Vai** in basso alla schermata.

The Joker aggiunge un moltiplicatore x5 sul lato destro del metro moltiplicatore e attiva il pulsante **Vai** in basso alla schermata.

Fai clic sul pulsante **Vai** per avviare le Giri gratis.

Durante le Giri gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Le vincite accumulate durante il round Giri gratis saranno visibili nel campo **Vincita delle partite gratis**. Il campo **Partite Giocate** mostra il numero totale di Giri gratis giocate durante le Giri gratis.

Il moltiplicatore delle Giri gratis inizia da x1.

Durante il round Batman Vs The Joker Free Games il simbolo potrebbe apparire sul rullo 3, assegnando la stessa vincita di un simbolo Wild e sostituendo qualsiasi simbolo per formare la migliore combinazione vincente. Una volta calcolate le

vincite, il simbolo rivela a caso una freccia verso destra o verso sinistra
.

Selezionando la freccia verso sinistra, il cursore si sposterà sul metro moltiplicatore di una posizione in direzione della freccia.

Selezionando la freccia verso destra, il cursore si sposterà sul metro moltiplicatore di una posizione in direzione della freccia.

Tutte le vincite ottenute su giri consecutivi saranno moltiplicate per il nuovo valore finché la posizione sul metro moltiplicatore non sarà modificata.

Quando il cursore sul metro moltiplicatore raggiunge la posizione **Fine**, il round di Giri gratis sarà interrotto.

Una volta completate tutte le Giri gratis, una schermata indicherà le vincite del round di Giri gratis.

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Ritornando alla partita principale, le vincite ottenute durante le Giri gratis saranno sommate alle eventuali vincite della partita principale ottenute durante il giro attivante e saranno mostrate nel campo **Vincita**. Puoi cliccare ovunque sullo schermo per far fermare il titolo della vincita e mostrare il totale del premio.

Se la funzione Batman Vs The Joker Free Games è stata attivata durante la modalità Gioco automatico, la funzione Batman Vs The Joker Free Games ha inizio automaticamente. Una volta giocate tutte le Giri gratis e fatto clic su **Continuare** nella

schermata che riassume le vincite delle Giri gratis, la modalità Gioco automatico riprende. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

N.B. Il round Batman Vs The Joker Free Games non può essere riattivato.

DC Super Heroes Jackpot

Il DC Super Heroes Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di DC Super Heroes viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli DC Super Heroes Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi DC Super Heroes. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot, Minor Jackpot, Major Jackpot e Grand Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata Jackpot mostra una griglia con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro Jackpot Progressivi: Verde per Mini Jackpot, Blu per Minor Jackpot, Giallo per Major Jackpot e Rosso per Grand Jackpot. Quando un colore viene rivelato, riempie una delle sfere energetiche poste sotto al Jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni Jackpot richiede un diverso numero di sfere energetiche da riempire: 2 sfere per Mini Jackpot, 3 sfere per Minor Jackpot, 4 sfere per Major Jackpot e 5 sfere per Grand Jackpot.

Il giocatore seleziona le celle dalla griglia finché non viene raggiunto il numero di sfere dello stesso colore necessario per la vincita di uno dei Jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello Jackpot corrispondente. Fai clic su Continuare per terminare la partita Jackpot e tornare alla partita principale. Le

vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita DC Super Heroes Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non raccoglie un set di sfere uguali entro il tempo prestabilito, le celle saranno selezionate automaticamente e sarà assegnato il Jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

Jackpot minimo (l'importo di partenza del Jackpot espresso in €):	L'ammontare del Jackpot parte da 0.
Tasso di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):	0.99%
Condizione di vincita (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):	Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova tutti i simboli uguali del Jackpot corrispondente o attendi lo scadere del tempo.
Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot):	Gioca una partita connessa a DC Super Heroes Jackpot.

Nota bene:

- Il funzionamento del DC Super Heroes Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.
- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

Ritorno al giocatore

La percentuale di ritorno teorico al giocatore (RTP) che include la tassa di contribuzione per il Jackpot, è pari al 95,01%.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Puntata Totale pulsanti + e -	Aumenta o diminuisci la puntata.
Gioco automatico / Ferma Autoplay	Gira i rulli più volte in successione. / Interrompe la modalità attiva di Gioco automatico.
Gira / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Facendo clic

	su **Stop**quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
Modalità Turbo / Modalità Turbo Attiva	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.
- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Per maggiori informazioni sulle opzioni di credito disponibili, fai clic qui.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all’icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica -** Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget -** Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca qui per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile -** Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia -** Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni -** Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto -** Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Se la vista multipartita è attivata per questa partita, la barra degli strumenti in alto contiene anche i seguenti pulsanti:

Cliccando su questo pulsante si apre la vista a 2 partite.

Cliccando su questo pulsante si apre la vista a 4 partite.

Cliccando su questo pulsante si apre la vista multipartita e si viene reindirizzati alla vista regolare.

Tenere presente che non è possibile aprire più di una copia dello stesso gioco nella vista multipartita. I tasti di scelta rapida sono disattivati nella modalità multigame.

Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il Batman Vs The Joker Free Games e prima di avere effettuato la tua scelta, verrai reindirizzato al punto in cui il gioco è stato interrotto e potrai effettuare la tua selezione. Se hai già effettuato la tua selezione, sarai reindirizzato sui rulli delle Giri gratis, che inizieranno a girare automaticamente.
- In caso di disconnessione da Internet durante le Giri gratis, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante le The Joker Wilds, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo.Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del DC Super Heroes Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto. Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.

- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Batman™ & Catwoman™ Cash

Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Batman™ & Catwoman™ Cash è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare i rulli.

Per giocare:

- Il gioco dispone sempre di 25 linee di pagamento attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Seleziona la puntata del round facendo clic sui pulsanti **+** e **–** posti sotto **Totale puntate**, per aumentare o diminuire l'importo.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. La modalità Gioco automatico si interrompe non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto o quando fai clic su **Ferma Autoplay**.
- Fai clic sul pulsante **Modalità Turbo** per attivare la Modalità Turbo; alcune delle animazioni e dei suoni di vincita verranno disattivati e i rulli gireranno più velocemente. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Modalità Turbo Attiva**. Fai clic sul pulsante **Modalità Turbo Attiva** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Durante la partita principale, il campo **Prossimo Moltiplicatore Delle Partite Gratis** è posto al di sopra dei rulli. Questo mostra il moltiplicatore che sarà applicato alle combinazioni vincenti durante il successivo round di Giri gratis. All'avvio della partita, il moltiplicatore è pari a 3x. Ogni volta che viene completato un round di Giri gratis, il moltiplicatore è riportato a 1x. Il moltiplicatore può essere aumentato di 1 punto, fino a un massimo di 5x, durante il Cat Burglar Bonus (come indicato qui).
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.

- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Fai clic sulla schermata per fermare il contatore della Vincita e visualizzare subito l'intero importo vinto.

Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Fai clic sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro della schermata per spostarti tra le diverse schermate delle informazioni.
- È possibile modificare la schermata informativa facendo clic sui nomi delle sezioni nella parte superiore. Per spostarti tra le schermate della stessa sezione, fai clic sui pulsanti freccia posti in basso a destra, oppure sui punti posti sotto il nome della sezione.
    - Le schermate **Pagamenti** descrivono il funzionamento del simbolo Wild e mostrano tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
    - Le schermate delle **Funzioni** illustrano il funzionamento di Batman vs Catwoman Free Games e Cat Burglar Bonus.
    - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
    - La schermata **DC Super Heroes Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita DC Super Heroes Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
- Clicca su **Rulli** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

Linee di vincita:

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Pagamenti:

- I premi sono elencati nella schermata **Pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.

- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo è un'eccezione a questa regola. Per maggiori informazioni sul simbolo , consulta la sezione più in basso.

Simboli Impilati

I simboli , e compaiono singolarmente e in pile di 2 o 3 simboli, durante la partita principale e le Batman vs Catwoman Free Games. Se parte di una combinazione vincente, ogni posizione dei rulli occupata da un simbolo impilato paga in base al premio del simbolo in questione.

Simbolo Wild

Il simbolo Wild del gioco è il .

Può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne e per creare la migliore combinazione vincente possibile.

Esiste inoltre un pagamento a parte per 2 o più Wild su una linea attiva di pagamento, come descritto nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce il pagamento regolare nel caso in cui l'importo della vincita ottenuta con i Wild sia superiore a quello ottenuto con simboli regolari (sostituiti da Wild).

Simbolo Scatter

Il simbolo Scatter del gioco è il .

Il simbolo può comparire solo su 1°, 3° e 5° rullo e solo durante un giro della partita principale. Quando 3 simboli finiscono su questi rulli durante lo stesso

giro della partita principale, viene attivata la funzione Batman vs Catwoman Free Games.

Quando 2 simboli compaiono su 1° e 3° rullo durante lo stesso giro della partita principale, mentre non vi sono simboli sul 5° rullo, viene attivato il Cat Burglar Bonus.

i simboli non assegnano una vincita di per sé.

Cat Burglar Bonus

Quando 2 simboli compaiono su 1° e 3° rullo durante lo stesso giro della partita principale, mentre non vi sono simboli sul 5° rullo, viene attivato il Cat Burglar Bonus.

Una volta attivata la funzione, i 2 simboli si trasformano in simboli **Scegli Me**. Selezionane uno per vincere un premio in denaro o un aumento di 1 punto del moltiplicatore Giri gratis-

Se vinci un aumento del moltiplicatore Giri gratis ma è già stato raggiunto il limite di 5x per il moltiplicatore Giri gratis, il simbolo **Scegli Me** selezionato rivela **Partite Gratis Attivate** e attiva la funzione Batman vs Catwoman Free Games con un moltiplicatore da 5x. Fai clic su **Clicca per iniziare** per avviare il round di Giri gratis.

Se viene assegnato un aumento del moltiplicatore delle Giri gratis e il limite di 5x per il moltiplicatore delle Giri gratis non è ancora stato raggiunto, il valore indicato nel campo **Prossimo Moltiplicatore Delle Partite Gratis** sarà aumentato di 1 punto,

mentre i simboli **Scegli Me** saranno sostituiti dai simboli , che assegnano immediatamente un premio in denaro.

I simboli possono comparire in qualsiasi giro della partita principale giocato con un **Prossimo Moltiplicatore Delle Partite Gratis** da 2x o superiore. 1 o più

simboli comparsi sui rulli assegnano un premio in denaro.

Batman vs Catwoman Free Games

3 simboli comparsi su 1°, 3° e 5° rullo durante lo stesso giro della partita principale attivano la funzione Batman vs Catwoman Free Games.

Le Batman vs Catwoman Free Games possono essere attivate anche durante il Cat Burglar Bonus, se viene assegnato un aumento del moltiplicatore Giri gratis dopo che è stato raggiunto il massimo di 5x per il moltiplicatore Giri gratis.

Tutte le vincite del round di Giri gratis sono moltiplicate per l'attuale valore del moltiplicatore indicato nel campo **Prossimo Moltiplicatore Delle Partite Gratis**.

Fai clic su **Clicca per iniziare** per accedere a una schermata con l'immagine di una TV. Verrà mostrato un breve video e sarai automaticamente indirizzato a una schermata di selezione, con 2 file di icone.

N.B. Puoi accedere immediatamente alla schermata di selezione facendo clic sul pulsante **Salta** posto al di sotto della TV.

Seleziona 1 delle icone **Scegli Me** poste nella fila **Batman** per scoprire il numero di Giri gratis vinte.

Seleziona 1 delle icone **Scegli Me** della fila **Catwoman** per scoprire il simbolo che sarà super-impilato durante il round di Giri gratis.

Rivelare il numero di Giri gratis e il simbolo super-impilato attiva il pulsante **Vai** posto nella parte inferiore della schermata.

Fai clic sul pulsante **Vai** per avviare il round di Giri gratis.

Durante le Giri gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. L'importo totale del premio in denaro vinto nella funzione Giri gratis è indicato nel campo **Vincita totale**. Il campo **Giri gratis** indica i giri rimanenti fino al termine del round di Batman vs Catwoman Free Games.

Una volta completate tutte le Giri gratis, una schermata indicherà le vincite del round di Giri gratis.

Una volta completata la funzione Batman vs Catwoman Free Games, il **Prossimo**

Moltiplicatore Delle Partite Gratis viene riportato a 1x. I simboli non compariranno più sui rulli finché il moltiplicatore non sarà aumentato ad almeno 2x.

Se durante le Batman vs Catwoman Free Games il moltiplicatore di vincita era pari o superiore a 2x, al termine della funzione saranno aggiunti altri simboli ai rulli della partita principale. Questi simboli extra permettono di avere il 50% di possibilità in più di riattivare le Giri gratis nel corso dei successivi 24 giri.

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le vincite delle Giri gratis sono sommate a quelle delle linee di pagamento.

Se la funzione Batman vs Catwoman Free Games è stata attivata durante la modalità di Gioco automatico, la funzione Batman vs Catwoman Free Games inizierà dopo avere fatto clic su **Clicca per iniziare**. Una volta giocate tutte le Giri gratis e fatto clic su **Continuare** nella schermata che riassume le vincite delle Giri gratis, la modalità Gioco automatico riprende. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

N.B. Le Batman vs Catwoman Free Games non possono essere riattivate.

DC Super Heroes Jackpot

Il DC Super Heroes Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di DC Super Heroes viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli DC Super Heroes Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi DC Super Heroes. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot, Minor Jackpot, Major Jackpot e Grand Jackpot. I quattro livelli jackpot

rappresentano importi vincenti diversi; il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata Jackpot mostra una griglia con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro Jackpot Progressivi: Verde per Mini Jackpot, Blu per Minor Jackpot, Giallo per Major Jackpot e Rosso per Grand Jackpot. Quando un colore viene rivelato, riempie una delle sfere energetiche poste sotto al Jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni Jackpot richiede un diverso numero di sfere energetiche da riempire: 2 sfere per Mini Jackpot, 3 sfere per Minor Jackpot, 4 sfere per Major Jackpot e 5 sfere per Grand Jackpot.

Il giocatore seleziona le celle dalla griglia finché non viene raggiunto il numero di sfere dello stesso colore necessario per la vincita di uno dei Jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello Jackpot corrispondente. Fai clic su Continuare per terminare la partita Jackpot e tornare alla partita principale. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita DC Super Heroes Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non raccoglie un set di sfere uguali entro il tempo prestabilito, le celle saranno selezionate automaticamente e sarà assegnato il Jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

Jackpot minimo (l'importo di partenza del Jackpot espresso in €):	L'ammontare del Jackpot parte da 0.
Tasso di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):	0.99%
Condizione di vincita (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):	Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova tutti i simboli uguali del Jackpot corrispondente o attendi lo scadere del tempo.
Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot):	Gioca una partita connessa a DC Super Heroes Jackpot.

Nota bene:

- Il funzionamento del DC Super Heroes Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.

- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

Ritorno al giocatore

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 95,11% e include il Contributo per il Jackpot dello 0,99%.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Puntata Totale pulsanti + e -	Aumenta o diminuisci la puntata.
Gioco automatico / Ferma Autoplay	Gira i rulli più volte in successione. / Interrompe la modalità attiva di Gioco automatico.
Gira / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Facendo clic su **Stop**quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
Modalità Turbo / Modalità Turbo Attiva	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.
- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Per maggiori informazioni sulle opzioni di credito disponibili, fai clic qui.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca qui per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Se la vista multipartita è attivata per questa partita, la barra degli strumenti in alto contiene anche i seguenti pulsanti:

Cliccando su questo pulsante si apre la vista a 2 partite.

Cliccando su questo pulsante si apre la vista a 4 partite.

Cliccando su questo pulsante si apre la vista multipartita e si viene reindirizzati alla vista regolare.

Tenere presente che non è possibile aprire più di una copia dello stesso gioco nella vista multipartita. I tasti di scelta rapida sono disattivati nella modalità multigame.

Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall’inizio. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante le Batman vs Catwoman Free Games e prima di avere effettuato la tua scelta, verrai reindirizzato al punto in

cui il gioco è stato interrotto e potrai effettuare la tua selezione. Se hai già effettuato la tua selezione, sarai reindirizzato sui rulli delle Giri gratis, che inizieranno a girare automaticamente.

- In caso di disconnessione da Internet durante le Giri gratis, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il Cat Burglar Bonus e prima di avere effettuato la tua scelta, verrai reindirizzato al punto in cui il gioco è stato interrotto e potrai effettuare la tua selezione. Se avevi già compiuto la tua selezione, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del DC Super Heroes Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto. Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.
- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Batman™ & Mr. Freeze™ Fortune

Lo scopo di Batman™ & Mr. Freeze™ Fortune è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Tocca **INIZIA**, nella schermata introduttiva, per accedere alla partita principale.
- Durante la partita principale, sono disponibili 1024 Modi di Vincere.
- Nelle Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze sono disponibili 2400 Modi di Vincere.
- Il numero di Modi di Vincere è fisso per la partita principale, i respin e le Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze.
- La puntata totale per round di gioco è pari al valore del gettone × 50.
    - Seleziona la tua puntata totale premendo '−' o '+'.
    - Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata. Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per fermare l'animazione del giro e mostrare immediatamente il risultato.
- È possibile far girare i rulli anche utilizzando la funzione automatica. Passa il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Per avviare una funzione attivata, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**. Fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite della funzione **Jackpot DC Super Heroes** per tornare alla partita principale o riprendere il Gioco Automatico (nel caso ci siano ancora giri automatici da effettuare). Fai clic su **OK** nella schermata che riassume le vincite delle **Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze** per tornare alla partita principale o riprendere il Gioco Automatico. Al termine della funzione, fai clic su OK nella finestra che riassume le vincite, per tornare alla partita principale o proseguire in modalità automatica (se vi sono ancora giri automatici da effettuare).
- La tabella dei pagamenti è accessibile dal **Menu** o dalla pagina delle **INFO**.

VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal **Menu** o dalla pagina delle **INFO**.
    - Tutte le vincite sono pari al **Valore del gettone** moltiplicato per il premio indicato nella **Tabella dei pagamenti**.
- Il totale delle vincite e i premi delle Linee vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

FUNZIONE ALL-WAYS

La funzione All-Ways è sempre attiva e garantisce 1024 Modi di Vincere durante la partita principale e 2400 Modi di vincere nella **Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze**.

3 o più simboli uguali, comparsi ovunque su rulli consecutivi, formano una vincita. Le combinazioni vincenti sono formate da simboli uguali disposti su rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra.

SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** della partita principale è il **WILD** Pipistrello.

Il simbolo **WILD** Pipistrello può sostituire qualsiasi altro simbolo.

I simboli **WILD** del Pipistrello non assegnano vincite a parte.

SIMBOLO BONUS

3 o più simboli **BONUS** comparsi ovunque sui rulli durante lo stesso giro, attivano le **Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze**. I simboli **BONUS** non possono comparire durante un giro in cui è stata attivata una funzione **Polar Prizes**. I simboli **BONUS** non possono comparire durante la funzione **Wild Mr. Freeze Spins** o le **Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze**.

GIRI DEI RULLI PRINCIPALI

I giri della partita principale sono giocati con un numero fisso di 1024 Modi di Vincere. Batman, Mr. Freeze e Robin possono comparire come simboli singoli o come pile da 2, 3 o 4 simboli. Ogni rullo ha un'altezza pari a 4 simboli. I rulli 2, 3 e 4 sono divisi a metà per la Polar Prize Vault.

FUNZIONE POLAR PRIZES

Al termine di un giro della partita principale, la Polar Prize Vault può aprirsi e rivelare 1 delle 4 funzioni Polar Prize. Queste funzioni sono descritte in basso:

Multiplier Wild

Ogni simbolo **WILD** tra i risultati del giro assegna un moltiplicatore compreso tra 2X e 5X. Il moltiplicatore di un **WILD** si applica a tutte le vincite a cui partecipa il **WILD**. Quando partecipano alla stessa combinazione vincente, i moltiplicatori **WILD** si moltiplicano tra loro (ad esempio: il premio di una combinazione con un **WILD** 2X e un **WILD** 3X sarà moltiplicato per 6).

Win Multiplier

A tutte le vincite sui rulli è applicato il moltiplicatore indicato nella Polar Prize Vault. Questo moltiplicatore è compreso tra 3X e 10X.

Trasformazione del simbolo MR. FREEZE

Tutte le unità di un simbolo presenti tra i risultati del giro saranno trasformate nel simbolo Mr. Freeze.

Wild Mr. Freeze Spins

I rulli girano nuovamente finché non si verifica una vincita. I simboli **WILD** che erano sui rulli durante il giro attivante si congelano e rimangono bloccati in posizione durante i respin. Anche i nuovi simboli **WILD** che compaiono durante i respin rimangono bloccati.

La funzione **Wild Mr. Freeze Spins** può essere attivata solo dopo un giro perdente.

Durante la funzione **Wild Mr. Freeze Spins**, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso valore del gettone del giro che ha attivato la funzione.

PARTITE GRATIS BATMAN VS MR. FREEZE

3, 4 e 5 simboli **SCATTER** comparsi ovunque sui rulli attivano 10, 12 o 15 **Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze**.

Le **Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze** sono giocate su un set di rulli a parte. Su questi rulli vi sono 2400 Modi di Vincere e tutti i
simboli **WILD** sono **WILD** Moltiplicatori.

Ogni moltiplicatore **WILD** ha un valore compreso tra X2 e X5.Il moltiplicatore di un **WILD** si applica a tutte le vincite a cui partecipa il **WILD**. Quando partecipano alla stessa combinazione vincente, i moltiplicatori **WILD** si moltiplicano tra loro (ad esempio: il premio di una combinazione con un **WILD** 2X e un **WILD** 3X sarà moltiplicato per 6).

Durante le **Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze**, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso valore del gettone del giro che ha attivato la funzione. Le vincite di ciascun giro sono visibili nel campo 'Vincita'. Il campo Partite Gratis indica il totale delle partite gratis rimaste. Il campo 'Vincita Totale' indica le vincite accumulate fino a quel momento nelle partite gratis.

I simboli **BONUS** non possono comparire durante le partite gratis: le **Partite Gratis Batman Vs Mr. Freeze** non possono essere riattivate.

Una volta completate tutte le Partite Gratis, appare una schermata che mostra le vincite di tutte le Partite Gratis. Premi **OK** per tornare ai rulli della partita principale.

JACKPOT DC SUPER HEROES

Il Jackpot DC Super Heroes è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nei giochi DC Super Heroes viene versata nel Jackpot Progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli del Jacpot DC Super Heroes durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi DC Super Heroes. Non è attivata da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot, Minor Jackpot, Major Jackpot e Grand Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita Jackpot mostra una griglia di selezione con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi: verde per il Mini Jackpot, Blu per il Minor Jackpot, giallo per il Major Jackpot e rosso per il Grand Jackpot. Quando viene trovato un colore, riempie una delle sfere energetiche poste sotto al jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni jackpot richiede un diverso numero di sfere energetiche da riempire: 2 sfere per il Mini Jackpot, 3 sfere per il Minor Jackpot, 4 sfere per il Major Jackpot e 5 sfere per il Grand Jackpot.

Il giocatore dovrà selezionare le celle della griglia finché non avrà ottenuto il numero di sfere dello stesso colore necessario a vincere uno dei jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Premere 'Continua' termina la partita jackpot e riporta il giocatore alla partita principale. I premi del Jackpot vengono sommati alle eventuali vincite del giro attivante e mostrati nel campo 'Vincita' insieme agli altri premi.

La partita Jackpot DC Super Heroes dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di sfere uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, le celle saranno selezionate automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

Tassa di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%
Condizioni di vincita (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	La funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes. Accedere alla funzione Jackpot garantisce una vincita. Rivela tutte le sfere di energia richieste per un particolare Jackpot o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.
Requisiti di vincita (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca con una slot che offra il Jackpot DC Super Heroes.

N.B.

- Il funzionamento del **Jackpot DC Super Heroes** impedisce vincite simultanee del jackpot.

- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** – Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** – Fai clic su questo pulsante per per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** – Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** – Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** – accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** – Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.

- **Suono On/Off** – Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** – Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
    - **Cronologia** – Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
    - **Opzioni** – Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
    - **Suggerimenti** – Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
    - **Tabella dei pagamenti** – Apre la Tabella dei pagamenti del gioco. Il pulsante **RULLI** ti riporta alla partita principale.

Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
    - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti.
    - La schermata delle **Funzioni** illustra quali funzioni possono essere attivate e giocate.
    - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
    - La schermata **Jackpot** spiega il funzionamento del Jackpot nel gioco.
- Fai clic su **RULLI** per uscire dalla schermata delle **Informazioni** e tornare alla partita.

Bottoni:

- **Informazioni** – Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- **Puntata Totale -** Aumenta o diminuisci la puntata totale facendo clic sui pulsanti '−' o '+'.
- **Gira -** Fai girare i rulli.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** – Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Modalità Turbo -** Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco

aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale di ritorno teorico al giocatore (RTP) è del 96,04% e include la tassa di contribuzione per il Jackpot, pari allo 0,99%.

BATMAN™ & THE BATGIRL™ BONANZA

Slot a 5 colonne e 60 linee

Lo scopo di Batman™ & the Batgirl™ Bonanza è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il gioco offre 60 linee di pagamento sempre attive. La tua puntata di linea per round di gioco è ottenuta dividendo la tua puntata totale per 60.
- Fai clic su **INIZIA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Fai clic sui pulsanti '−' o'+' posti al di sotto della **PUNTATA TOTALE** per modificare la tua puntata totale.
- Fai clic sul pulsante **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata. Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per fermare l'animazione del giro e mostrare immediatamente il risultato
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di Gioco Automatico. Sposta il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Fai clic su una opzione per avviare la modalità di Gioco Automatico. Durante la modalità automatica, il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** diventa **STOP AUTOMATICO**. Fai clic sul pulsante **STOP AUTOMATICO** per terminare la modalità corrispondente.
- Per accedere alla funzione attivata, premi il pulsante **CLICCA PER INIZIARE**. Al termine della funzione, fai clic su **OK** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità di Gioco Automatico (se vi sono ancora giri automatici da giocare).
- È possibile accedere alla tabella dei pagamenti dalla pagina delle **INFORMAZIONI**.

VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.
- Tutte le vincite sono pari alla **Puntata di Linea** moltiplicata per il premio indicato nella **Tabella dei pagamenti**.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** del gioco è il **WILD** Pipistrello.

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne il **BONUS**. Esiste inoltre un premio extra per 3 o più simboli **WILD** su una linea di pagamento attiva. Nel caso in cui l'importo della vincita con **WILD** sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con **WILD** sostitutivo).

SIMBOLO SCATTER

Il simbolo **SCATTER** del gioco è il simbolo **BONUS**.

Il simbolo **BONUS** compare solo durante la partita principale ed esclusivamente sulle colonne 3, 4 e 5. Quando i simboli **BONUS** compaiono su queste colonne durante lo stesso giro della partita principale, sono attivate le Partite Gratis Batman Team-Up.

SIMBOLI IMPILATI

I simboli Batman™, Batgirl™ e Robin™ appaiono singolarmente su tutti i rulli, durante la partita principale e le Partite Gratis Batman Team-Up. I simboli Batman, Batgirl e Robin compaiono inoltre in pile da 2 e 3 simboli sulle colonne 3, 4 e 5, durante la partita principale e le Partite Gratis Batman Team-Up.

SIMBOLI DIVISI

I simboli **DIVISI** del gioco sono Batman/Robin, Batman/Batgirl, Batgirl/Robin. Un simbolo **DIVISO** può sostituire uno o entrambi i simboli che mostra, partecipando a più combinazioni vincenti possibile.

RESPIN BATGIRL BLOCCATI

Ottieni 4 simboli da abbinare sulle prime 2 colonne per vincere 5 Respin Bloccati Batgirl. I simboli **DIVISI** e **WILD** possono sostituire i simboli da abbinare. Durante i respin, girano solo i 3 grandi rulli a destra, mentre i rulli più piccoli di sinistra restano fermi.

PARTITE GRATIS BATMAN TEAM-UP

Le Partite Gratis Batman Team-up vengono attivate quando 3 simboli **BONUS** appaiono contemporaneamente sulle colonne 3, 4 e 5, durante la partita principale.

Sarà mostrato un video prima che la funzione abbia inizio. Fai clic su **SALTA** per non visualizzare il video.

All'inizio della funzione, fai clic sulle carte **SCEGLI ME** della schermata di selezione per rivelare i personaggi. Ogni carta **SCEGLI ME** selezionata contribuisce all'area di raccolta del personaggio posta in alto: Robin, Batgirl o Batman. Continua a selezionare le carte **SCEGLI ME** finché non riempi l'area di raccolta di uno dei personaggi, rivelando il numero di partite gratis vinte: 12, 17 o 25.

Una volta scoperto il numero di partite gratis vinte, fai clic sul pulsante **INIZIA**.

Durante le Partite Gratis Batman Team-Up, le colonne 1 e 2 sono fuse per formare un unico rullo coperto da grandi simboli 2x2. Durante le Partite Gratis, le combinazioni vincenti possono formarsi come di consueto su tutti i rulli.

Le Partite Gratis Batman Team-Up non possono essere riattivate.

JACKPOT DC SUPER HEROES

Questo gioco è collegato al **Jackpot DC Super Heroes**.

Il **Jackpot DC Super Heroes** è un Jackpot progressivo multi-livello. Viene accumulato da tutte le puntate piazzate nei giochi che dispongono del **Jackpot DC Super Heroes**, in tutti i casinò online che offrono tali giochi. Sono in palio 4 Jackpot: **Mini, Minor, Major** e **Grand**. I diversi Jackpot si differenziano per l'importo del premio.

Tassa di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%

Condizioni di vincita (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	La funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes. Accedere alla funzione Jackpot garantisce una vincita. Rivela tutte le sfere di energia richieste per un particolare Jackpot o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.
Requisiti di vincita (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca con una slot che offra il Jackpot DC Super Heroes.

La partita Jackpot può essere attivata casualmente ad ogni giro di ogni gioco collegato. Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro premi.

Nella funzione Jackpot sono presenti 20 celle, ognuna delle quali nasconde 1 dei 4 tipi di sfere di energia: verde, blu, giallo e rosso. Fai clic su una cella per scoprire una sfera di energia. Viene assegnato un Jackpot quando trovi tutte le sfere di energia necessarie. Il Mini Jackpot richiede 2 sfere verdi, il Minor Jackpot richiede 3 sfere blu, il Major Jackpot richiede 4 sfere gialle e il Grand Jackpot richiede 5 sfere rosse.

La partita del **Jackpot DC Super Heroes** dispone di un tempo limite (30 secondi). Se non tutte le sfere di energia necessarie per un Jackpot sono state rivelate prima dello scadere del tempo, viene automaticamente assegnato un Jackpot. I premi del Jackpot vengono sommati alle eventuali vincite della partita principale e mostrati nel riquadro Vincite.

N.B.

- Il funzionamento del **Jackpot DC Super Heroes** impedisce vincite simultanee del jackpot.
- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** - Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** - Fai clic su questo pulsante per per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** -Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** - Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.
- **Bonus Golden Chip** - Questa icona viene mostrata esclusivamente nelle partite in cui disponi del Bonus Golden Chip. Fai clic su questa icona per accedere al **Menu delle Fiche Dorate**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** - accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** - Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** - Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** - Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
    -
    - **Cronologia** - Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
    - **Opzioni** - Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
    - **Suggerimenti** - Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.

    - **Tabella dei pagamenti** - Apre la Tabella dei pagamenti del gioco. Il pulsante **RULLI** ti riporta alla partita principale.

Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
    -
    - La schermata **Premi** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti.
    - La schermata delle **Funzioni** illustra quali funzioni possono essere attivate e giocate.
    - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
    - La schermata **Jackpot** spiega il funzionamento del Jackpot nel gioco.
- Fai clic su **RULLI** per uscire dalla schermata delle **Informazioni** e tornare alla partita.

Linee di vincita:

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale corrisponde all'importo complessivo della puntata di un round. I valori elencati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata della linea.

Il simbolo **Scatter** fa eccezione a tali regole. Per maggiori informazioni sul simbolo Scatter, consulta la sezione più in alto.

Bottoni::

- **Informazioni** - Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- **Linee + e pulsanti – -** Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
- **Puntata per linea + e pulsanti – -** Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** - Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Gira / Stop** - Fai girare i rulli. / Interrompi l'animazione del movimento dei rulli e mostra immediatamente il risultato del giro. Durante la modalità di

Gioco Automatico attiva, interrompe l'animazione dei rulli e mostra immediatamente il risultato. Fare clic su **Stop** durante la modalità di Gioco Automatico non serve a disattivarla.Durante un giro, il pulsante Gira diventa il pulsante Stop che arresta l'animazione del giro e visualizza immediatamente il risultato.

- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale di ritorno teorico al giocatore (RTP) è del 96,00%, che include la tassa di contribuzione per il Jackpot, pari allo 0,99%.

Batman™ & The Penguin™ Prize

Lo scopo di Batman™ & The Penguin™ Prize è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Fai clic su **INIZIA**, nella schermata introduttiva, per accedere alla partita principale.
- I giri sui 3 rulli principali sono giocati con 64 Modi di Vincere.
- The Penguin Respin 1 è giocato su un set di 3 rulli a parte con 64 Modi di Vincere.
- The Penguin Respin 2 è giocato su un altro set di 3 rulli con 4096 Modi di Vincere.
- The Penguin Respin 3 è giocato su un set di 2 rulli con 4096 Modi di Vincere.
- Il numero dei Modi di Vincere è fisso per la partita principale e tutti i respin.
- La tua puntata totale per round di gioco è pari al valore del gettone × 25, a prescindere dal set di rulli utilizzato.
    - Seleziona la tua puntata totale facendo clic su '–' o '+'.
    - Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente.Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata. Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per fermare l'animazione del giro e mostrare immediatamente il risultato.
- È possibile far girare i rulli anche utilizzando la funzione automatica. Passa il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Fai clic su una opzione per avviare la funzione di Gioco Automatico.Il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** diventa **STOP AUTOMATICO** durante la modalità corrispondente. Fai clic sul pulsante **STOP AUTOMATICO** per fermare la modalità automatica.
- Per avviare una funzione attivata, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**. Al termine della funzione **Jackpot DC Super Heroes**, fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità Automatica (se vi sono ancora giri automatici da effettuare).
- La tabella dei pagamenti è accessibile dal **Menu** o dalla pagina delle **INFO**.

VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal **Menu** o dalla pagina delle **INFO**.
- Le vincite sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
- La **Puntata Totale** è pari al valore del gettone moltiplicato per 25.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

FUNZIONE ALL-WAYS

La funzione **All-Ways** è sempre attiva, offrendo 64 Modi di Vincere sui rulli principali e nel The Penguin Respin 1, e 4096 Modi di vincere nei The Penguin Respin 2 e 3.

3 o più simboli uguali, comparsi ovunque su rulli consecutivi, formano una vincita. Le combinazioni vincenti sono formate da simboli uguali disposti su rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra.

SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** della partita principale è il **WILD** Pipistrello.

Il simbolo **WILD** Pipistrello può sostituire qualsiasi altro simbolo.

I simboli **WILD** del Pipistrello non assegnano vincite a parte.

GIRI DEI RULLI PRINCIPALI

I giri della partita principale sono giocati su 3 rulli con un numero fisso di 64 Modi di Vincere. I simboli di Batman e Robin possono comparire in pile da 1, 2 o 3 simboli.

THE PENGUIN RESPINS

The Penguin Respin 1 – 64 modi di vincere: Qualsiasi vincita sui rulli principali attiva The Penguin Respin 1 su un altro set di 3 rulli, con il simbolo The Penguin che compare in pile da 1, 2 o 3 simboli.

The Penguin Respin 2 – 4096 modi di vincere: Qualsiasi vincita con il simbolo The Penguin durante The Penguin Respin 1 attiva The Penguin Respin 2, con 4096 modi

di vincere su 3 rulli larghi come 2 simboli. I simboli standard compaiono in blocchi 2x1. Batman, Robin e The Penguin compaiono come super simboli 2x2.

The Penguin Respin 3 – 4096 modi di vincere: Qualsiasi vincita con il simbolo The Penguin durante The Penguin Respin 2 attiva The Penguin Respin 3, con 4096 modi di vincere su 2 rulli larghi come 3 simboli. I simboli standard compaiono in blocchi 3x1. Batman, Robin e The Penguin compaiono come mega simboli 3x3.

Dopo The Penguin Respin 3 o un respin perdente, il giro successivo è giocato sui rulli principali.

Premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE** per avviare la funzione.

Durante The Penguin Respins, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso valore del gettone del giro che ha attivato la funzione.

JACKPOT DC SUPER HEROES

Il Jackpot DC Super Heroes è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nei giochi DC Super Heroes viene versata nel Jackpot Progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli del Jacpot DC Super Heroes durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi DC Super Heroes. Non è attivata da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot, Minor Jackpot, Major Jackpot e Grand Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita Jackpot mostra una griglia di selezione con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi: verde per il Mini Jackpot, Blu per il Minor Jackpot, giallo per il Major Jackpot e rosso per il Grand Jackpot. Quando viene trovato un colore, riempie una delle sfere energetiche poste sotto al jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni jackpot richiede un diverso numero di

sfere energetiche da riempire: 2 sfere per il Mini Jackpot, 3 sfere per il Minor Jackpot, 4 sfere per il Major Jackpot e 5 sfere per il Grand Jackpot.

Il giocatore dovrà selezionare le celle della griglia finché non avrà ottenuto il numero di sfere dello stesso colore necessario a vincere uno dei jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Premere 'Continua' termina la partita jackpot e riporta il giocatore alla partita principale. I premi del Jackpot vengono sommati alle eventuali vincite del giro attivante e mostrati nel campo 'Vincita' insieme agli altri premi.

La partita Jackpot DC Super Heroes dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di sfere uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, le celle saranno selezionate automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

Tassa di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%
Condizioni di vincita (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	La funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes. Accedere alla funzione Jackpot garantisce una vincita. Rivela tutte le sfere di energia richieste per un particolare Jackpot o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.
Requisiti di vincita (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca con una slot che offra il Jackpot DC Super Heroes.

N.B.

- Il funzionamento del **Jackpot DC Super Heroes** impedisce vincite simultanee del jackpot.
- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** – Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** – Fai clic su questo pulsante per per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** – Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** – Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** – accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** – Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** – Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** – Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** – Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
    - **Cronologia** – Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.

    - **Opzioni** – Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
    - **Suggerimenti** – Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
    - **Tabella dei pagamenti** – Apre la Tabella dei pagamenti del gioco. Il pulsante **RULLI** ti riporta alla partita principale.

Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
    - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti.
    - La schermata delle **Funzioni** illustra quali funzioni possono essere attivate e giocate.
    - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
    - La schermata **Jackpot** spiega il funzionamento del Jackpot nel gioco.
- Fai clic su **RULLI** per uscire dalla schermata delle **Informazioni** e tornare alla partita.

Bottoni:

- **Informazioni** – Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- **Modi** – La schermata mostra sempre il numero di modi attivi.
- **Puntata Totale -** Aumenta o diminuisci la puntata totale facendo clic sui pulsanti '–' o '+'.
- **Gira -** Fai girare i rulli.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** – Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Modalità Turbo -** Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

Il ritorno teorico al giocatore (RTP), che include il Contributo per il Jackpot, è pari al 96,06%.

Batman™ & The Riddler™ Riches

Slot a 5 Rulli e 243 Modi

Lo scopo di Batman™ & The Riddler™ Riches è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il gioco offre sempre 243 Modi di Vincere. La puntata totale per round di gioco è pari al valore del gettone × 25.
- Fai clic su **INIZIA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
    -
    - Imposta la tua puntata totale facendo clic sui pulsanti '−' o '+' posti al di sotto di **PUNTATA TOTALE**.
    - Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di Gioco Automatico. Sposta il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Fai clic su una opzione per avviare la funzione di Gioco Automatico. Durante la modalità automatica, il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** cambia in **STOP AUTOMATICO**. Fai clic sul pulsante **STOP AUTOMATICO** per fermare la modalità automatica.
- Per accedere alla funzione attivata, premi il pulsante **CLICCA PER INIZIARE**. Al termine della funzione, fai clic su **OK** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità di Gioco Automatico (se vi sono ancora giri automatici da giocare).
- È possibile accedere alla tabella dei pagamenti dalla pagina delle **INFORMAZIONI**.

VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.

- Tutti i premi corrispondono al valore del gettone moltiplicato per il valore della vincita indicato sulla Tabella dei pagamenti.
- Il totale delle vincite e i premi delle Linee vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

FUNZIONE ALL-WAYS

Ad ogni giro vi sono sempre 243 Modi di Vincere.

3 o più simboli uguali comparsi ovunque, su rulli consecutivi e partendo dal primo rullo a sinistra, assegnano una vincita. Le vincite sono moltiplicate per il valore del gettone.

Il simbolo **SCATTER** fa eccezione alla regola precedente. Per maggiori informazioni sul simbolo **SCATTER**, consulta le sezioni sottostanti.

SIMBOLO WILD

Il **WILD** del Pipistrello è il simbolo **WILD** della partita principale, dei Mystery Spins e delle Partite Gratis Multiplier.

Il gioco dispone inoltre di simboli **WILD** Adesivi verdi, gialli e rossi, che compaiono solo durante le Partite Gratis Sticky Wild.

Il simbolo **WILD** del Pipistrello e i simboli **WILD** Adesivi possono sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne lo **SCATTER**. Il simbolo **WILD** del Pipistrello può comparire solo su 2°, 3°, 4° e 5° rullo. Il simbolo **WILD** Adesivo può comparire solo su 2°, 3°, 4° e 5° rullo.

Il simbolo **WILD** del pipistrello non compare durante le Partite Gratis Sticky Wild.

I simboli WILD del Pipistrello e i simboli **WILD** Adesivi non assegnano vincite a parte.

SIMBOLO SCATTER

Il simbolo **SCATTER** del gioco è il simbolo **BONUS**.

I simboli **BONUS** compaiono solo su 1°, 2° e 3° rullo ed esclusivamente durante un giro dei rulli (non durante i crolli). Quando 3 simboli **BONUS** finiscono contemporaneamente su 1°, 2° e 3° rullo nello stesso giro della partita principale,

viene attivata la Ruota del Bonus Batman vs The Riddler. I simboli **BONUS** compaiono solo durante la partita principale e mai nel corso dei Mystery Spins.

Se meno di 3 simboli **BONUS** compaiono sui rulli con una vincita di linea, viene attivata una seconda Serie ma non la Ruota del Bonus Batman vs The Riddler. Quando le combinazioni vincenti esplodono, ciò accade anche ai simboli **BONUS**. Durante la Serie 2 o successiva, non possono comparire altri simboli **BONUS** sui rulli, ma le Serie continueranno a succedersi finché non si verificheranno più combinazioni vincenti.

Se 3 simboli **BONUS** compaiono sui rulli con una vincita di linea, viene attivata una seconda Serie. Le combinazioni vincenti esploderanno, ma non i simboli **BONUS**. Altre Serie continueranno a succedersi finché non si verificheranno più combinazioni vincenti, ma i simboli **BONUS** non esploderanno. Una volta terminate le combinazioni vincenti, sarà giocata la partita con la Ruota del Bonus Batman vs The Riddler.

SIMBOLI IMPILATI

I simboli di Batman, Enigmista e Robin possono comparire sui rulli singolarmente e in pile da 2 e 3 simboli, durante la partita principale, i Mystery Spins, le Partite Gratis Multiplier e le Partite Gratis Sticky Wild.

CROLLO DEI RULLI

Quando i rulli girano, una nuova Serie di simboli compare sui rulli. I simboli delle eventuali combinazioni vincenti esploderanno dopo che sono state assegnate le vincite. I simboli rimanenti scenderanno a occupare gli spazi lasciati vuoti dai simboli rimossi, mentre nuovi simboli scenderanno dalla parte superiore dei rulli. Questa operazione è definita 'Crollo' e crea una nuova Serie di simboli.

Una Serie può creare nuove combinazioni vincenti, provocando un nuovo crollo che porta una nuova Serie.

Fanno eccezione i simboli **WILD** Adesivi. I simboli **WILD** Adesivi verdi e gialli non esplodono neanche se partecipano a una combinazione vincente. I simboli **WILD** Adesivi rossi esplodono dopo il crollo dei rulli, anche se non partecipano a una combinazione vincente.

Quando un crollo non produce nuove vincite, non ne vengono attivati altri.

MYSTERY SPINS

I simboli misteriosi possono comparire all'inizio di ogni giro della partita principale. Questi simboli misteriosi trasformano, nello stesso tipo di simbolo casuale, tutti gli altri simboli comparsi sui rulli.

I Mystery Spins possono verificarsi solo durante la partita principale. I simboli BONUS non possono comparire sui rulli durante i Mystery Spins.

RUOTA BONUS BATMAN VS THE RIDDLER

3 simboli **SCATTER**, apparsi ovunque e contemporaneamente su 1°, 2° e 3° rullo, attivano la Ruota Bonus Batman vs The Riddler, che assegna 1 delle 3 funzioni: Partite Gratis Multiplier, Partite Gratis Sticky Wild o Bonus Riddler Box.

Prima della comparsa della Ruota Bonus Batman vs The Riddler viene mostrato un video. Fai clic sul pulsante **SALTA** per non visualizzare il video.

Fai clic sul pulsante **Gira**, posto accanto alla Ruota Bonus, per fare girare la freccia. La freccia si fermerà sulla funzione che è stata assegnata e quest'ultima avrà inizio.

PARTITE GRATIS MULTIPLIER

Vengono assegnate 10 Partite Gratis Multiplier quando la freccia della Ruota Bonus Batman vs The Riddler si ferma sulle Partite Gratis Multiplier.

Premi **OK** per avviare la funzione.

Durante le Partite Gratis Multiplier, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso gettone del giro che ha attivato la Ruota Bonus Batman vs The Riddler. Il numero di Partite Gratis rimaste è indicato nel campo delle PARTITE GRATIS RIMANENTI, posto al di sopra dei rulli. L'importo totale delle vincite accumulate durante le Partite Gratis Multiplier è indicato nel campo della VINCITA TOTALE posto al di sopra dei rulli.

Le Partite Gratis Multiplier dispongono di un moltiplicatore di vincita che aumenta con i crolli consecutivi dei rulli, in seguito a ogni giro:

Le vincite ottenute nella Serie 1 sono moltiplicate per x1.

Le vincite ottenute nella Serie 2 sono moltiplicate per x2.

Le vincite ottenute nella Serie 3 sono moltiplicate per x3.

Le vincite ottenute nella Serie 4 e nelle successive sono moltiplicate per x5.

Il valore attuale del moltiplicatore è illuminato nel metro moltiplicatore posto alla sinistra dei rulli. Quando un crollo non produce una vincita, il moltiplicatore torna a x1 e ha inizio il successivo giro delle partite gratis.

Una volta terminate le partite gratis, fai clic su **OK** nella schermata riassuntiva delle vincite per tornare alla partita principale.

PARTITE GRATIS STICKY WILD

Vengono assegnate 10 Partite Gratis Sticky Wild quando la freccia della Ruota Bonus Batman vs The Riddler si ferma sulle PARTITE GRATIS Sticky Wild.

Fai clic su **OK** per avviare la funzione.

Durante le Partite Gratis Sticky Wild, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso gettone del giro che ha attivato la Ruota Bonus Batman vs The Riddler. Il numero di Partite Gratis rimaste è indicato nel campo delle PARTITE GRATIS RIMANENTI, posto al di sotto dei rulli. L'importo totale delle vincite accumulate durante le Partite Gratis Sticky Wild è indicato nel campo della VINCITA TOTALE posto al di sotto dei rulli.

Le Partite Gratis Sticky Wild dispongono di simboli **WILD** Adesivi che non esplodono dopo avere preso parte a una combinazione vincente. Tuttavia, i simboli **WILD** Adesivi possono rimanere sui rulli per un massimo di 2 crolli consecutivi prima di esplodere, a prescindere dal fatto che abbiano partecipato o meno a una combinazione vincente.

I simboli WILD Adesivi sono verdi dopo un giro dei rulli, gialli dopo un crollo dei rulli e rossi dopo due crolli dei rulli. Tutti i simboli **WILD** Adesivi sui rulli esploderanno dopo il secondo crollo consecutivo dei rulli. Non compariranno nuovi simboli **WILD** Adesivi durante un crollo consecutivo dopo il secondo.

Se un crollo non crea nuove vincite, avrà inizio il nuovo giro gratis e gli eventuali simboli **WILD** Adesivi presenti sui rulli gireranno insieme agli altri.

Una volta terminate le partite gratis, fai clic su **OK** nella schermata riassuntiva delle vincite per tornare alla partita principale.

BONUS RIDDLER BOX

Il Bonus Riddler Box viene attivato quando la freccia della Ruota Bonus Batman vs The Riddler si ferma su BONUS RIDDLER BOX.

Premi **OK** per avviare la funzione.

Comparirà una schermata con 12 scatole. Tocca una scatola per rivelare un premio in denaro. Continua a selezionare le scatole finché non trovi 3 importi uguali.

Comparirà una nuova schermata di selezione con 12 scatole. Tocca una scatola per rivelare un moltiplicatore. Continua a selezionare le scatole finché non trovi 3 moltiplicatori uguali.

La tua vincita totale è data dall'importo, che hai trovato 3 volte, moltiplicato per il singolo moltiplicatore che hai trovato 3 volte.

Premi **OK** nella schermata delle vincite per tornare alla partita principale.

JACKPOT DC SUPER HEROES

Il Jackpot DC Super Heroes è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nei giochi DC Super Heroes viene versata nel Jackpot Progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli del Jacpot DC Super Heroes durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi DC Super Heroes. Non è attivata da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot, Minor Jackpot, Major Jackpot e Grand Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita Jackpot mostra una griglia di selezione con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi: verde per il Mini Jackpot,

Blu per il Minor Jackpot, giallo per il Major Jackpot e rosso per il Grand Jackpot. Quando viene trovato un colore, riempie una delle sfere energetiche poste sotto al jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni jackpot richiede un diverso numero di sfere energetiche da riempire: 2 sfere per il Mini Jackpot, 3 sfere per il Minor Jackpot, 4 sfere per il Major Jackpot e 5 sfere per il Grand Jackpot.

Il giocatore dovrà selezionare le celle della griglia finché non avrà ottenuto il numero di sfere dello stesso colore necessario a vincere uno dei jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Premere 'Continua' termina la partita jackpot e riporta il giocatore alla partita principale. I premi del Jackpot vengono sommati alle eventuali vincite del giro attivante e mostrati nel campo 'Vincita' insieme agli altri premi.

La partita Jackpot DC Super Heroes dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di sfere uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, le celle saranno selezionate automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

Tassa di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%
Condizioni di vincita (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	La funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes. Accedere alla funzione Jackpot garantisce una vincita. Rivela tutte le sfere di energia richieste per un particolare Jackpot o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.
Requisiti di vincita (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca con una slot che offra il Jackpot DC Super Heroes.

N.B.

- Il funzionamento del **Jackpot DC Super Heroes** impedisce vincite simultanee del jackpot.
- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** - Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** - Fai clic su questo pulsante per per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** -Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** - Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.
- **Bonus Golden Chip** - Questa icona viene mostrata esclusivamente nelle partite in cui disponi del Bonus Golden Chip. Fai clic su questa icona per accedere al **Menu delle Fiche Dorate**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** - accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** - Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** - Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** - Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
    -

    - **Cronologia** - Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
    - **Opzioni** - Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
    - **Suggerimenti** - Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
    - **Tabella dei pagamenti** - Apre la Tabella dei pagamenti del gioco. Il pulsante **RULLI** ti riporta alla partita principale.

Pagina Info:

- Cliccando su **Informazioni** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
    -
    - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti.
    - La schermata delle **Funzioni** illustra quali funzioni possono essere attivate e giocate.
    - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
    - La schermata **Jackpot** spiega il funzionamento del Jackpot nel gioco.
- Fai clic su **RULLI** per uscire dalla schermata delle **Informazioni** e tornare alla partita.

Linee di vincita:

- È possibile accedere alla schermata delle linee di pagamento dalla pagina delle **INFORMAZIONI**.
- **243 Modi** – Vi sono 243 modi di vincere.
- 3 o più simboli uguali, disposti ovunque su rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra, attivano una vincita
- Le vincite sono moltiplicate per la puntata in gettoni.

Il simbolo **Scatter** fa eccezione a tali regole. Per maggiori informazioni sul simbolo Scatter, consulta la sezione più in alto.

Bottoni::

- **Informazioni** - Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- **243 Modi** – Vi sono 243 modi di vincere.

- **Puntata Totale** - Aumenta o diminuisci la puntata totale facendo clic sui pulsanti '−' o '+'.
- **Gira** - Fai girare i rulli.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** - Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) con il Jackpot progressivo DC Super Heroes è pari al 96,09 %. Il ritorno teorico al giocatore (RTP) senza il Jackpot progressivo DC Super Heroes è pari al 95,10 %.

Blackjack

Offriamo un Blackjack a **sei** mazzi. Se il blackjack non ti è familiare, vai direttamente alle Regole del blackjack. Torna a questa pagina dopo aver imparato le regole.

Dopo ogni round le carte usate ritornano nei mazzi, che vengono mischiati.

Per giocare:

- Clicca su una fiche per selezionarla. Clicca sulle posizioni di mano disponibili (i cerchi arrangiati a semicerchio sul tavolo). Ogni clic aumenta la tua puntata del valore della fiche selezionata. Le puntate possono essere piazzate in ognuna delle mani da giocare, da una a cinque mani simultaneamente. Per diminuire la tua puntata, tieni premuto il tasto Shift e clicca simultaneamente sulla puntata, per diminuirla dell'importo della chip selezionata.
- Puoi cliccare su **Eliminare** per rimuovere tutte le puntate dal tavolo.
- Cliccando su **Radoppia**, raddoppi tutte le scommesse che hai posizionato sul tavolo.
- I limiti minimo e massimo di puntata su ciascuna mano dipendono dal tuo livello VIP e sono mostrati sul tavolo. I limiti si applicano alla sola puntata iniziale. Azioni (come Dividi ecc.) che richiedono una puntata aggiuntiva possono ancora essere effettuate anche se hai piazzato una puntata pari alla puntata massima.
- Clicca sul pulsante **Distribuire** per distribuire le carte. Alle mani del giocatore e del banco vengono date due carte. Le carte vengono date una a una a ciascuna mano secondo il giro, con la prima carta che va alla mano del giocatore. L'ultima va alla mano del banco ed è data coperta.
- Se stai giocando più di una mano, le azioni avvengono per ciascuna mano separatamente, a cominciare dalla mano più a destra.
- Se la carta scoperta del banco è un Asso, ti viene offerta l'Assicurazione. Clicca sul pulsante **Assicurazione** per assicurarti contro il banco e il suo possibile Blackjack.
- Usa **Carta**, **Stai**, **Raddoppio** e **Dividi** come necessario.
- Si prega di notare che l'Assicurazione, Raddoppio e Dividi richiedono una scommessa aggiuntiva. Se il saldo non ha abbastanza soldi per coprire queste spese, è necessario depositare più denaro per usare queste opzioni.
- Il banco scopre la sua carta coperta e ne estrae altre in base alle regole.
- La tua mano viene confrontata con quella del banco.

- Se vuoi giocare un altro round, clicca su **Nuova Partita**. Poi effettua le puntate così come descritte sopra o clicca su **Ripetere** per effettuare la stessa puntata del round precedente e poi clicca su **Distribuire** per dare le carte. Clicca su **Punta di nuovo e dai carte** per piazzare la stessa puntata del round precedente e ridare di nuovo subito le carte.

Multi-mano:
In modalità multi-mano è possibile effettuare puntate su un numero di posizioni di mano situate a semicerchio sul tavolo. Puoi giocare una sola mano se vuoi, o quante ne vuoi fino a cinque piazzando una puntata sulle mani. Ogni mano potrebbe avere un differente importo di puntata.
Le carte vengono date una a una per ciascuna mano a giro, cominciando dalla mano più a destra e muovendosi in senso orario con il banco che riceve l'ultima carta. Una volta date le carte, ogni mano si gioca separatamente, a cominciare da quella più a destra.

Ritorno al giocatore

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è 99,58%.

Bottoni:

	Cambia il colore del layout del tavolo.
Distribuire	Distribuisce le carte.
Raddoppio	Raddoppia tutte le puntate del tavolo.
Annulla	Annulla l'ultima puntata; rimuove la puntata piazzata o piazza nuovamente una puntata rimossa.
Eliminare	Cancella dal tavolo tutte le puntate.
Carta	Richiede un'altra carta.
Stai	Non vengono distribuite altre carte e termina il tuo giro.
Raddoppio	Raddoppia la puntata per ricevere una terza carta e termina il tuo turno.
Assicurazione	Protegge la vostra scommessa contro il possibile Blackjack del banco.
Dividi	Divide la mano in due.
Nuova Partita	Inizia un nuovo giro.
Ripetere	Piazzare la scommessa come nel turno precedente.
Punta di nuovo e dai carte	Piazza la scommessa come nel turno precedente e distribuisce le carte.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all’icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica -** Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.

- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca qui per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Disconnessione: Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre stavi giocando a Soldi Reali, ripristina la connessione a Internet ed entra nuovamente nel casinò. Sarai automaticamente portato sul gioco che fu interrotto così puoi continuare a giocare.

Per saperne di più:

Pagamenti
Regole del blackjack

Buffalo Blitz™

Slot a 6 rulli con funzione All-Ways

Lo scopo di Buffalo Blitz™ è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Per giocare:

- Buffalo Blitz™ si gioca sempre con 4096 modi di vincere. Il loro numero è fisso e non può essere modificato dal giocatore.
- È possibile modificare le puntate utilizzando i pulsanti + e – posti sotto **Valore Gettone**.
- Puntata totale per round di gioco = valore del gettone X 40.
- Fai clic su **Gira** per fare girare i rulli con l'attuale puntata totale. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. Il pulsante **Gioco automatico** diventa il pulsante **Stop** durante la Gioco automatico. La modalità Gioco automatico si interrompe non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto o quando fai clic su **Stop**.
- Fai clic sul pulsante **Modalità Turbo** per attivare la Modalità Turbo; alcune delle animazioni e dei suoni di vincita verranno disattivati e i rulli gireranno più velocemente. Fai clic su **Turbo attivo** per ripristinare la normale velocità di gioco.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite.Vincita Totale = valore premio x valore del gettone. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate.Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.

Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.

    - La schermata **Tabella dei pagamenti** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
    - La schermata **Giri gratis** elenca le regole del round di Giri gratis.
    - La schermata **All Ways 4096** spiega il funzionamento delle vincite nel gioco.
- Clicca su **Indietro** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati sulla schermata **Tabella dei pagamenti**. Per calcolare l'importo dell'eventuale vincita, è necessario moltiplicare il valore del gettone per il premio.
- Nel caso in cui si ottengano due combinazioni vincenti sulla stessa linea, sarà pagata solamente la vincita più alta.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente sui rulli.

Funzione All-Ways

La funzione All-Ways è sempre attiva durante il gioco. Ciò significa che il giocatore punta sulle combinazioni disposte su rulli adiacenti, partendo dal primo a sinistra, e non sulle linee di pagamento. Nel gioco Buffalo Blitz™ sono disponibili ben 4096 possibili combinazioni vincenti e il giocatore scommette su ognuna di esse.

Simbolo Wild

Il simbolo Wild compare sui rulli 2, 3, 4, 5 e 6, sia durante la partita principale

che nel corso delle Giri gratis, e può sostituire qualsiasi simbolo tranne per creare le migliori combinazioni vincenti possibili.

Quando sostituisce un simbolo durante le Giri gratis, ogni simbolo

Wild moltiplica le vincite casualmente per x2, x3 o x5. In un giro vincente delle Giri gratis, i moltiplicatori Wild sono sommati e non moltiplicati tra di loro (ad esempio, 2+3= 5 e non 2x3=6).

Per maggiori informazioni sulla funzione Giri gratis, fai clic qui.

I simboli non assegnano una vincita di per sé.

Simbolo Scatter

I simboli Scatter possono comparire su qualsiasi linea di pagamento, sia durante la partita principale che nel corso delle Giri gratis.

Quando 3 o più appaiono contemporaneamente sui rulli durante la partita

principale, viene attivata la funzione Giri gratis. Se 2 o più appaiono contemporaneamente sui rulli durante il round di Giri gratis, la funzione viene riattivata come indicato in basso.

I simboli non assegnano una vincita di per sé.

Giri gratis

Le Giri gratis sono attivate dalla comparsa simultanea di almeno 3 ovunque sui rulli, durante la partita principale.

Il numero di Giri gratis assegnate è determinato dal numero di simboli Scatter che ha attivato la funzione, come indicato nella tabella in basso:

Simboli Scatter	**Giri gratis**
2	5
3	8
4	15
5	25
6	100

Per attivare le Giri gratis, fai clic su **Clicca per iniziare**.

Il giocatore riceverà un messaggio indicante il numero di Giri gratis vinte. Per attivare le Giri gratis, fai clic su **Continuare**.

Durante le Giri gratis, i rulli girano automaticamente. Il campo **Vincita**, posto al di sotto dei rulli, mostra la vincita di ogni giro delle Giri gratis Il campo **Vincita delle partite gratis** mostra il totale delle vincite ottenute nelle attuali Giri gratis. Il numero di Giri gratis è indicato nel riquadro **Giri Rimasti**, posto nell'angolo superiore sinistro della finestra di gioco.

Quando 2 o più appaiono contemporaneamente sui rulli durante le Giri gratis, la funzione viene riattivata da altre Giri gratis, che si sommano alle eventuali rimanenti. Le Giri gratis possono essere riattivate illimitatamente.

Il numero di ulteriori Giri gratis assegnate è determinato da quello dei simboli Scatter che hanno riattivato la funzione, come indicato nella tabella sottostante:

Simboli Scatter	**Giri gratis**
2	5
3	8
4	15
5	25
6	100

Quando sostituisce un simbolo durante le Giri gratis, ogni simbolo

Wild moltiplica le vincite casualmente per x2, x3 o x5. In un giro vincente delle Giri gratis, i moltiplicatori Wild sono sommati e non moltiplicati tra di loro (ad esempio, 2+3= 5 e non 2x3=6).

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita della partita** mostra le vincite ottenute durante il giro che ha attivato le partite gratuite. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratis. **Vincita totale** mostra le vincite ottenute (Vincita della partita e Vincita della funzione).

Clicca su **Continuare** per ritornare alla partita principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se la funzione Giri gratis è stata attivata durante la modalità Gioco automatico, il round di Giri gratis avrà inizio una volta fatto clic su **Clicca per iniziare**. Una volta giocate tutte le Giri gratis e fatto clic su **Continuare** nella schermata che riassume la vincite delle Giri gratis, ripartirà la modalità Gioco automatico. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Ritorno al Giocatore

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 95,96%.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Valore Gettone pulsanti + e –	Incrementano o diminuiscono il valore dei gettoni.
Gioco automatico / Stop	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
Gira / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Gioco automatico ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su **Stop** quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
Modalità Turbo / Turbo attivo	Scegli la modalità turbo per disattivare alcune delle animazioni di vincita e far girare più velocemente i rulli. / Fai nuovamente clic su **Turbo attivo** per ripristinare la normale velocità di gioco.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.
- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Clicca qui per saperne di più sui Game Bonus.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all’icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare

dall’inizio. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

- In caso di disconnessione da Internet durante le Giri gratis, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Casino Hold 'Em

Casino Hold 'Em è una variante del poker a 5 carte. Ti vengono distribuite due carte da utilizzare in combinazione con le cinque carte sul tavolo per creare la migliore mano di poker possibile.

Per accedere alla partita è necessario effettuare una puntata Ante. Puoi inoltre piazzare una puntata collaterale AA, ovvero puntare sul fatto che nelle prime cinque carte distribuite (le tue due carte più le prime tre sul tavolo) vi sia una coppia di assi o una combinazione migliore. La migliore mano vincente viene formata automaticamente.

Casino Hold 'Em viene giocato con un singolo mazzo da 52 carte. Dopo ogni round di gioco, le carte utilizzate vengono riaggiunte al mazzo e quest'ultimo viene mescolato.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Tocca una fiche del valore prescelto per selezionarla. Per piazzare le tue puntate, tocca i cerchi dell'Ante e di AA posti sul tavolo. **N.B.** I limiti minimo e massimo del tavolo dipendono dal tuo livello VIP e vengono visualizzati sul tavolo stesso.
- Tocca **CANCELLA PUNTATE** per rimuovere tutte le puntate dal tavolo e ricominciare da capo.
- Una volta piazzate le tue puntate, tocca il pulsante **DISTRIBUISCI**. In alternativa, tocca **RADDOPPIA E DISTRIBUISCI** per raddoppiare tutte le tue puntate. Verranno distribuite due carte a te e due al croupier (anche le sue sono coperte) e tre carte verranno poste sul tavolo.
- Se le carte mostrate costituiscono una mano di poker, ti viene notificato il tipo di mano. Se hai una coppia di assi o una combinazione migliore, vinci la puntata collaterale AA. **N.B.** Per incassare la vincita della puntata collaterale AA è necessario vedere. Se non lo fai, perdi la tua puntata collaterale AA anche se la tua mano te ne dà diritto.
- Adesso puoi selezionare **VEDI** per continuare a giocare contro il croupier o **PASSA** e perdere le tue puntate. Se decidi di vedere, dovrai piazzare il doppio della tua puntata Ante. **N.B.** Se non hai denaro a sufficienza per vedere, puoi passare o andare alla cassa e depositare altro denaro.
- Le ultime due carte vengono poste sul tavolo. Le carte del croupier verranno scoperte e tutti voi avrete la vostra mano definitiva.
- Se la tua mano è migliore di quella del croupier, vinci la partita e ti vengono restituite la puntata Ante e quelle di visione più le vincite ottenute. In caso contrario, perdi le tue puntate. Se le mani sono identiche, si verifica un pareggio e ti vengono restituite le puntate.

- Se desideri giocare un'altra partita, piazza le tue puntate come descritto in precedenza e tocca **DISTRIBUISCI** o **RADDOPPIA E DISTRIBUISCI**. In alternativa, tocca **RIPUNTA** per piazzare le stesse puntate del round precedente o **RIPUNTA E DISTRIBUISCI** per piazzare le stesse puntate e distribuire le carte.

PULSANTI

DISTRIBUISCI – Distribuisci le carte
RADDOPPIA E DISTRIBUISCI – Raddoppia tutte le tue puntate e distribuisci le carte.
VEDI – Piazza una puntata per vedere (il doppio della tua puntata Ante) e continua a giocare contro il croupier.
PASSA – Perdi la tua puntata Ante (e la AA) e termini il round di gioco.
RIPUNTA – Piazza la stessa puntata del round precedente.
RIPUNTA E DISTRIBUISCI – Piazza la stessa puntata del round precedente e distribuisci le carte.
CANCELLA PUNTATE – Rimuovi tutte le puntate dal tavolo.

CLASSIFICA DELLE MANI

In ogni fase della partita, le migliori mani a cinque carte disponibili vengono formate automaticamente.

- Per qualificarsi, il croupier ha bisogno di almeno una coppia di 4 – in caso contrario, ti viene restituita la puntata di visione e la puntata Ante paga come da tabella dei pagamenti.
- Se il croupier si qualifica e la sua mano è migliore della tua, perdi le tue puntate ante e di visione.
- Se il croupier si qualifica ma la tua mano è migliore della sua, la tua puntata Ante paga come da tabella dei pagamenti, mentre la tua puntata di visione paga 1 a 1.
- Se il croupier si qualifica con una mano dello stesso tipo della tua, vince quella in cui è presente la carta dal valore più elevato (ad esempio, tre Re battono tre Regine; un colore composto da A, 6, 5, 4, 3 ne batte uno di K, J, 10, 8, 7). Se le mani sono di pari valore, vince la mano a 5 carte con la carta inutilizzata del valore più elevato (as esempio, una mano costituita da 10, 10, A, 8, 8 ne batte una di 10, 10, K, 8, 8). Se le mani sono identiche, si verifica un pareggio e le puntate Ante e di visione vengono restituite.

- L'asso è un semi-jolly: può fungere da carta più alta in una scala A, K, Q, J, 10 o da carta più bassa in una scala 5, 4, 3, 2, A.

TABELLE DEI PAGAMENTI

Quando vinci ti viene restituita la puntata più la tua vincita. Le mani vincenti pagano come descritto sulle tabelle seguenti:

Puntata AA

Mano	Vincita
Scala Reale	100 a 1
Scala a colore	50 a 1
Poker	40 a 1
Full	30 a 1
Colore	20 a 1
Scala o inferiore	7 a 1

Puntata Ante

Mano	Vincita
Scala Reale	100 a 1
Scala a colore	20 a 1
Poker	10 a 1
Full	3 a 1
Colore	2 a 1
Scala o inferiore	1 a 1

Nota sulle disconnessioni: In caso di disconnessione da internet durante la partita, rieffettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai continuare la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere rieffettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Se desideri controllare i risultati di vecchie partite o ottenere ulteriori informazioni sulle partite recenti, potrai farlo tramite la versione desktop del casinò. Usa i tuoi soliti nome utente e password per accedere alla versione desktop.

Nota sui malfunzionamenti: i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Puoi importare altro denaro nel gioco andando nel Menù e toccando il pulsante **Versa Denaro**.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 99,18% per le puntate Ante e al 93,74% per la puntata collaterale AA.

Cat Queen

Slot 5 rulli 40 linee

L'obiettivo di Cat Queen è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata di linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**.
  Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il mouse sul pulsante Gioco automatico per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente o scegli 'Funzione fino' per girare finché non si attiva il round Partite gratis. Cliccando su un'opzione, la funzione gioco automatico partirà. Durante la modalità **Gioco automatico**, il pulsante Gioco automatico si trasforma in **Stop**. La modalità gioco automatico finisce quando i rulli hanno girato il numero di volte stabilito dal giocatore, o quando si attiva la modalità Partite gratis se hai scelto Fino alla Modalità, o quando clicchi su **Stop**.
- Clicca il pulsante **Modalità Turbo** per attivare o disattivare tale modalità, ovvero per attivare o disattivare animazioni e suoni e per far girare i rulli più o meno velocemente.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita sparsa = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno sommate.
- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

Pagina Info:

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Clicca sulle frecce alla base dello schermo per spostarti da una schermata all'altra.
    - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
    - La schermata delle **Partite Gratuite** illustra come vengono attivate le Partite Gratis e ne elenca le regole.
    - Lo schermo **Raddoppio** spiega come provare a raddoppiare le proprie vincite mettendole in gioco e illustra le regole del raddoppio.
    - La schermata **Linee Vincenti** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Clicca su **Indietro** per abbandonare la schermata delle **Info** e ritornare alla partita.

Linee di vincita:

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su + o – sotto **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Simbolo Wild

Il simbolo Wild nel gioco è il simbolo . Può sostituire ogni altro simbolo, tranne i simboli Scatter, per realizzare la migliore combinazione vincente possibile. Per tre o più simboli Wild su una linea vincente attiva è previsto un pagamento separato, come si può vedere nella Tabella delle vincite. Cinque Wild su una linea di pagamento attiva danno diritto alla vincita massima, come da tabella delle vincite.

Il simbolo Wild è impilato su tutte le ruote. Vuol dire che i simboli Wild si trovano uno in cima all'altro in ciascuna delle ruote.

Simbolo Scatter

Il simbolo Sparso nel gioco è il simbolo . I simboli Scatter non devono apparire su una linea vincente specifica. Se fra i risultati del giro ci sono tre o più simboli Scatter, il pagamento spettante si moltiplica per la puntata complessiva e si aggiunge alle vincite della linea vincente.

Tre o più Scatter che appaiono simultaneamente in qualsiasi punto dei rulli, durante la partita principale, attivano 15 partite gratis e offrono una vincita separata; le vincite vengono moltiplicate per la puntata totale, come descritto sulla tabella delle vincite.

Partite Gratuite

Se, durante la partita principale, appaiono da tre a cinque in qualsiasi punto dei rulli, vengono attivate 15 partite gratis. Per iniziare il partite gratis clicca **Clicca per iniziare**.

Da 3 a 5 simboli comparsi ovunque sui rulli durante le Partite Gratis pagano

come da tabella dei pagamenti. Tre o più simboli aggiungono altre partite gratis, come descritto in alto. È possibile vincere un numero infinito di Partite Gratis.

Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente usando lo stesso numero di linee e puntate per linee del giro che le ha attivate. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita delle partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Appena concluse le partite gratuite, una tabella ne mostrerà le vincite e il numero di quelle giocate. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante le Partite Gratuite. Clicca sulla tabella per tornare al gioco principale.

Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le vincite dei Partite Gratis vengono aggiunte alla linea di pagamento e alle vincite Scatter.

Se hai vinto delle partite gratuite durante la modalità automatica, queste partiranno appena cliccherai su **Clicca per iniziare**. Quando le Partite Gratuite si sono concluse e il giocatore clicca sulla schermata che ne mostra le vincite, La modalità automatica riparte. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Raddoppio

Una vincita attiva il bottone del **Raddoppio** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Raddoppio dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono visualizzate nel campo **Saldo**. Puoi puntare tali vincite cliccando sul tasto **Raddoppio**. Il campo **Raddoppia** mostra l'importo che verrebbe aggiunto al Saldo in caso di vittoria.
Puoi scegliere di puntare solo metà della tua vincita attuale (cliccando su **Mezzo Raddoppio**) e depositare l'altra metà nel Saldo. Il campo **Raddoppiare la metà a** mostra l'importo che verrebbe aggiunto al Saldo (incluso l'importo precedentemente incluso nel Saldo) in caso di vincita.
Il campo **Puntata** mostrerà la tua puntata nel giro di raddoppio.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, la carta del

banco è mostrata sulla sinistra dello schermo, tu devi scegliere una carta tra quelle rimanenti coperte. Se scegli una carta di maggior valore di quella del banco, vinci. Se la tua carta è di egual valore, la puntata ti viene restituita. Se la tua carta è di minor valore di quella del banco, perdi la tua puntata e il giro del Raddoppio termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella Saldo sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Raddoppio. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppio.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella Saldo e per tornare al gioco principale.

Nota Bene Il pulsante **Raddoppio** viene disattivato durante le Partite Gratuite e quando la modalità Gioco Automatico è attiva.

Ritorno al giocatore

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è del 93,60%.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Linee + e pulsanti –	Aumenta o diminuisce il numero di linee di pagamento attive.
Puntata di linea + e pulsanti –	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
Puntata Massima	Attiva tutte le linee di pagamento con la puntata per linea correntemente selezionata, e gira i rulli.
Gioco automatico / Stop	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
Gira / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Autoplay ferma l’animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su Stop quando la modalità Autoplay è attiva, la modalità di ripartenza del giro Autoplay non termina.
Modalità Turbo / Turbo On	Attiva/disattiva la modalità Turbo, disponibile esclusivamente durante la partita principale. Scegli la modalità turbo per disattivare alcune delle animazioni di vincita e far girare più velocemente i rulli.
Raddoppio	Mette in gioco le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.
Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all’icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Nota sulle disconnessioni: Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Ti saranno pagate le vincite precedenti, e puoi cliccare sul pulsante **Cronologia** per vedere il risultato del tuo giro precedente una volta che sei rientrato nel casinò.

- Se vieni disconnesso da Internet durante un le Partite Gratis, sarai automaticamente reindirizzato al gioco una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò, in modo da poter continuare la partita dal giro di partite gratis successivo. Ti saranno pagate le vincite precedenti, e puoi cliccare sul pulsante **Cronologia** per vedere il risultato del tuo giro precedente una volta che sei rientrato nel casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione Gioco Automatico il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio quando la carta del banco è già stata mostrata dopo aver scelto Raddoppio o Mezzo Raddoppio, al tuo prossimo accesso al casinò sarai indirizzato automaticamente al gioco affinché tu possa completarlo. Se sarai disconnesso prima che la carta del banco sia stata mostrata, la vincita sarà incassata e aggiunta al tuo saldo.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Cucina Cinese

Slot machine a 8 linee

Lo scopo di Ristorante Cinese è di ottenere una combinazione di simboli vincenti in seguito alla rotazione dei rulli.

Per giocare:

- Scegli il valore del gettone che vuoi giocare cliccando sui pulsanti **+** e **–**, posti nella parte inferiore sinistra della schermata.
- Seleziona il numero delle linee di vincita che vuoi attivare (cioè sulle quali vuoi puntare) cliccando sul bottone **Gioca un gettone** oppure sui numeri di linea che appaiono sul bordo superiore o sul bordo sinistro dello schermo. Clicca **Tutte le linee** per attivare tutte le linee di vincita.
- Ora scegli il numero di gettoni che vuoi puntare per ogni linea di vincita attivata. Ogni clic sul bottone **Gioca un gettone** significa puntare un gettone in più. Clicca su **Puntata Massima** per giocare l'importo massimo – che è di tre gettoni – così anche le ruote saranno automaticamente avviate. Ricordati che la puntata complessiva (la somma che spendi per un giro) equivale alla posta per una linea moltiplicato il numero delle linee selezionate. Cliccando su **Puntata Massima** la rotazione dei rulli parte automaticamente.
- Clicca su **Gira** (se non hai già cliccato su **Puntata Massima**) per dare il via alla rotazione dei rulli.

Linee di vincita:

Le linee di vincita sono rappresentate da delle rette che appaiono solo quando attivate. Vedrai la forma di ogni singola linea attivando le linee una per una premendo il bottone **Gioca Un Gettone**.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

La tabella delle vincite:

La tabella mostra un numero per ogni colpo azzeccato di ogni simbolo. Moltiplica l'ammontare giocato su di una linea per quel numero e ottieni così la somma vinta. Per esempio, se hai tre simboli "Bruco" in fila su una linea di vincita attivata, vinci 30 volte la somma puntata su quella linea. Se hai realizzato più combinazioni vincenti su

diverse linee di vincita, somma i vari importi tra loro per ottenere l’ammontare complessivo vinto.

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 96,92%.

Nota bene: C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata di linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra invece quanto stai spendendo complessivamente per questo giro. I pagamenti mostrati sulla tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata di linea e non per la giocata totale. Se ottieni delle combinazioni vincenti su più di una linea di vincita, le vincite di ogni linea vincente sono sommate tra loro.

Bottoni:

Bottoni + e -	Incrementa o decrementa il valore del singolo gettone.
Tutte le linee	Clicca questo bottone per attivare tutte e 8 le linee di vincita. Puoi attivare le linee di vincita una per una cliccando sul loro numero posto a sinistra e sopra lo schermo.
Una puntata	Punta da 1 a 3 gettoni per ogni linea di vincita attivata (cliccare da 1 a 3 volte). Dopo devi cliccare Gira per avviare la rotazione dei rulli.
Puntata massima	Punta tre gettoni per ogni linea di vincita attivata (o di meno se il tuo saldo non è abbastanza capiente) con un solo clic e avvia automaticamente la rotazione dei rulli.
Gira	Avvia la rotazione dei rulli.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il saldo del tuo conto. Questa è la somma che puoi usare per giocare ai giochi del casinò.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.
Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica -** Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca qui per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile -** Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in qualla anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.
- **Automatico** - Apre l'interfaccia autoplay che consente di rendere automatico il gioco. Clicca qui per saperne di più sull'Automatico.
- **Supporto** - Assistenza Online ti permette di contattare uno specialista assistenza clienti, nel caso in cui ce ne siano di disponibili online.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Gadget bar

Se almeno un gadget è attivo, la Gadget bar d'apertura è visibile sul lato destro della finestra di gioco. Cliccando sulla barra di apertura si apre il menu della Gadget bar. La Gadget bar può contenere mini giochi e offerte speciali varie. È possibile aprire solo un gadget alla volta. Cliccando su un altro Gadget quello precedente si chiude.

Disconnessione : Se sei sconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre giocavi con il conto Denaro, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita interrotta.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:

Tipi di slot machine

Dragon Jackpot Roulette

Dragon Jackpot Roulette è un gioco con puntate a quote fisse, basato sulla Roulette e dotato di una ruota 3D.

La ruota della Roulette contiene 37 caselle numerate da 0 a 36 ed è possibile puntare su ognuna di esse. La ruota viene spinta in una direzione e la pallina è lanciata sulla ruota in direzione opposta. La pallina si fermerà su una delle caselle numerate. Se avevi puntato sulla casella numerata su cui si è fermata la pallina, vinci un premio. Puoi inoltre attivare la funzione Bonus Dragon o Jackpot Dragon.

ISTRUZIONI DI GIOCO

Fai clic su CONTINUA nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.

1. Il Tavolo delle Puntate, su cui è possibile piazzare le puntate.
2. La Tabella dei Vicini, su cui è possibile piazzare le puntate sui Vicini.
3. La Ruota in 3D, in cui è visibile la Roulette.

PULSANTI

GUIDA - Fai clic sul pulsante del menu a sinistra e quindi premi GUIDA per accedere alla schermata di riferimento che illustra le funzioni Bonus Dragon e Jackpot Dragon. Durante il round Bonus, fai clic sul pulsante **i** per accedere alla schermata di riferimento. Fai clic sulle frecce poste in basso a destra per navigare tra le diverse schermate di riferimento. Fai clic su **INDIETRO** per uscire dalla schermata di riferimento e tornare alla partita principale.
BONUS DRAGON - Fai clic per accedere alla modalità Bonus Dragon, nella quale potrai piazzare gettoni Bonus Dragon su un massimo di 12 numeri. Per abbandonare la modalità Bonus Dragon, fai nuovamente clic su BONUS DRAGON o un punto qualunque al di fuori dell'area dei numeri.
JACKPOT DRAGON - Fai clic per attivare o disattivare il Jackpot Dragon. Quando vengono disattivati, i contatori del Jackpot scompaiono e le tue puntate non contribuiscono più ad alcun Jackpot. Quando vengono attivati, i contatori del Jackpot si illuminano, la tua puntata totale aumenta dell'1% e una percentuale di ogni puntata piazzata contribuisce al montepremi dei Jackpot.
PUNTATA BONUS - Fai clic per piazzare le fiche del valore selezionato su ogni numero coperto da un gettone del Bonus Dragon.
RADDOPPIA - fai clic per raddoppiare tutte le attuali puntate (se in tal modo non

superi il limite impostato.
CANCELLA PUNTATE - Rimuove tutte le puntate dal tavolo.
GIRA - Fa girare la roulette con le puntate attuali.
TIENI PREMUTO PER GIOCOO AUTOMATIC/GIRA - Fa girare la roulette con le puntate attuali. Tieni premuto questo pulsante per accedere al Pannello del Gioco Automatico.
RIPUNTA - Piazza le stesse puntate del round precedente.
RADDOPPIA E GIRA - Raddoppia tutte le puntate attuali (se ciò non fa superare il limite impostato) e fa girare la Roulette. Quando non vengono piazzate nuove puntate, fai clic su questo pulsante per ripetere e raddoppiare le puntate precedenti e fare girare i rulli.
RIPUNTA E GIRA - Piazza le stesse puntate del round precedente e fa girare la roulette.
AVVIA AUTOMATICO - Avvia il numero selezionato di partite automatiche.
STOP AUTOMATICO - Termina la sessione di Gioco Automatico attiva.
ANNULLA - Premilo per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo

GIOCO AUTOMATICO

La modalità di **GIOCO AUTOMATICO** può essere utilizzata per giocare diverse partite di fila automaticamente.

Piazza una puntata e tieni premuto il pulsante **GIRA** per accedere al pannello del Gioco Automatico. Il pannello del Gioco Automatico dispone di un cursore che può essere utilizzato per selezionare il numero di partite da giocare automaticamente. Imposta il cursore sul numero desiderato di partite automatiche e quindi premi il pulsante **AVVIA AUTOPLAY** per iniziare a giocarle.

Durante il Gioco Automatico, il numero di partite rimanenti sarà indicato sul pulsante **STOP AUTOMATICO** posto nella parte inferiore destra della schermata di gioco. Premi il pulsante **STOP AUTOMATICO** per terminare le partite automatiche quando lo desideri.

Puoi inoltre accedere al pannello del Gioco Automatico tenendo premuto il pulsante **RIPUNTA E GIRA** .

IL TAVOLO DELLE PUNTATE

- I diversi importi delle fiche utilizzabili per piazzare le puntate sono indicati nel campo delle fiche.

    - La sezione delle fiche è posta alla sinistra del Tavolo delle Puntate e della Tabella dei Vicini.
- Per piazzare una puntata, fai clic sulla fiche del valore desiderato e quindi premi il numero o i numeri su cui vuoi puntare. I numeri selezionati saranno illuminati finché non rilascerai il pulsante del mouse.
- La Roulette offre diversi tipi di puntate, incluse le puntate che coprono più numeri con una sola fiche. Tutte le puntate sono elencate nella tabella dei pagamenti posta in basso.
- In ogni partita, puoi piazzare quante puntate di importo diverso preferisci, a condizione che la vincita potenziale delle puntate non superi il limite di pagamento per una singola partita.
- Se desideri piazzare un'ulteriore puntata di importo diverso, fai clic sulla fiche del valore desiderato.
- Ogni posizione sul tavolo dispone di una puntata minima e massima. Se piazzi una puntata superiore al limite massimo o inferiore al limite minimo, la puntata non sarà accettata e comparirà un breve messaggio di notifica.
- L'indicatore di **COPERTURA DEL TAVOLO** mostra la percentuale di tutte le possibili puntate che è stata coperta dalle tue fiche.
- Una volta piazzata la tua puntata, fai clic su **GIRA** per avviare il gioco.

LA RUOTA DELLA ROULETTE

- La ruota viene spinta in una direzione e la pallina è lanciata sulla ruota in direzione opposta. La pallina si fermerà su una delle caselle numerate.
- Se la pallina si ferma su una casella numerata su cui avevi puntato, vinci un importo corrispondente alla tua puntata.
- La casella su cui si è fermata la pallina sarà mostrata in alto a destra.
- Le caselle della ruota con i numeri del Bonus Dragon sono segnati in oro.
- Dopo che la pallina si è fermata, compaiono i pulsanti **RADDOPPIA E GIRA**, **RIPUNTA E GIRA**, **RIPUNTA** e **PUNTATA BONUS**.

LA TABELLA DEI VICINI

- Per visualizzare la Tabella dei Vicini, fai clic sul pulsante **VICINI** della visuale sul Tavolo delle Puntate. La Tabella dei Vicini ti permette di piazzare diversi tipi di puntata che non sono disponibili sul Tavolo delle Puntate.
- Vi sono 5 pulsanti numerati dei **VICINI**. Premi il pulsante **VICINI** e quindi tocca un numero sul tavolo per puntare su tale numero e su quelli adiacenti, sia a sinistra che a destra. Ad esempio: premi il pulsante dei VICINI corrispondente a 1 e quindi tocca il numero 2 sul tavolo; in tal modo, piazzerai la puntata sul numero 2 e sui numeri adiacenti a destra e a sinistra (il 21 a

destra e il 25 a sinistra). Se premi il pulsante dei VICINI corrispondente a 4 e quindi tocchi il numero 2 sul tavolo, piazzerai la puntata sul numero 2 e sui 4 numeri adiacenti a destra e a sinistra del 2 (21, 4, 19 e 15 a destra e 25, 17, 34 e 6 a sinistra).

- Premi **Tier**, **Orphelins** o **Voisins Du Zero** per piazzare le puntate speciali, come indicato sulla tabella dei pagamenti posta in basso.
- Una volta piazzata la tua puntata, premi **GIRA** per avviare il gioco.

TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI

Tipo di Puntata	Copre	Descrizione	Come Puntare	Pagamento
En Plein	1 numero	Una puntata su un preciso numero vincente.	Fai clic su un numero.	35:1
A Cavallo	2 numeri	Una puntata su due numeri adiacenti sul tavolo.	Fai clic tra due numeri.	17:1
Terzina	3 numeri	Una puntata interna su tre numeri in una singola linea verticale (una terzina). Una puntata sui tre numeri 0, 1 e 2 oppure 0, 2 e 3 è una Terzina Speciale	Per piazzare una Terzina, premi il bordo inferiore del numero più basso di una fila verticale. Per piazzare una Terzina Speciale, premi la sezione a T in cui si	11:1

			incontrano i tre numeri.	
Carré	4 numeri	Una puntata su quattro numeri adiacenti sul tavolo.	Premi l'angolo in cui si incontrano quattro numeri.	8:1
Linea	6 numeri	Una puntata che copre due Terzine - sei diversi numeri in due file da tre numeri (ad esempio: 1, 2 e 3 + 4, 5 e 6).	Fai clic tra due puntate sulle terzine (all'angolo inferiore tra due numeri, alla base di una fila verticale).	5:1
Colonna/Dozzina	12 numeri	Una puntata che copre un'intera riga orizzontale da dodici numeri.	Fai clic su una delle aree definite “2 a 1”.	2:1
1ª Dozzina	12 numeri	Puntata su un numero compreso tra 1 e 12	Fai clic sulla sezione “1° 12”.	2:1
2ª Dozzina	12 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 13 e 24.	Fai clic sulla sezione “2° 12”.	2:1

3ª Dozzina	12 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 25 e 36.	Fai clic sulla sezione “3° 12”.	2:1
1-18 (Manque)	18 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 1 e 18.	Fai clic sulla sezione “1-18”.	1:1
19-36 (Passe)	18 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 19 e 36.	Fai clic sulla sezione “19-36”.	1:1
Rosso	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia rosso.	Premi l'area indicata da un rombo rosso.	1:1
Nero	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia nero.	Premi l'area indicata da un rombo nero.	1:1
Pari	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero	Premi l'area definita “PARI”.	1:1

		vincente sia pari.		
Dispari	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia dispari.	Premi l'area definita “DISPARI”.	1:1

Puntate sui Vicini:

1. Le puntate sui **Vicini** coprono da 3 a 11 numeri adiacenti (una puntata su un numero e sui suoi vicini). Le puntate sui Vicini possono essere piazzate dalla visuale della pista numerica, accessibile premendo il pulsante corrispondente sul tavolo delle puntate. Per piazzare una puntata sui vicini, premi uno dei pulsanti numerati dei Vicini, per selezionare su quanti numeri adiacenti desideri puntare, e quindi tocca uno dei numeri sul tavolo. Sarà piazzata una puntata sul numero selezionato e su quelli adiacenti. Ad esempio: se è stato selezionato il pulsante 1 dei Vicini e si piazza una puntata sul numero 1, sarà piazzata una puntata anche sui numeri 33 e 20. Se è stato selezionato il pulsante 5 dei Vicini e si piazza una puntata sul numero 1, sarà piazzata una puntata anche sui numeri 10, 5, 24, 16, 33, 20, 14, 31, 9 e 22. Se uno dei numeri della puntata sui Vicini vince, viene assegnato un premio pari a 35:1.
2. **Voisins du Zero** significa “Vicini dello Zero”. Questi sono i numeri della roulette inclusi tra il 22 e il 25. Fai clic su Voisins Du Zero sulla visuale del tavolo per piazzare la puntata. Sono puntate 9 fiche del valore selezionato:

- 2 fiche sono puntate come tripletta su 0/2/3
- 1 fiche è puntata a cavallo su 4/7
- 1 fiche è puntata a cavallo su 12/15
- 1 fiche è puntata a cavallo su 18/21
- 1 fiche è puntata a cavallo su 19/22
- 2 fiche sono puntate come carré su 25/26/28/29
- 1 fiche è puntata a cavallo su 32/35

I premi per la puntata Voisins du Zero sono i seguenti:

Numero Vincente	Pagamento
0, 2, o 3	22 fiche (11:1) + 2 fiche
4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 32, o 35	17 fiche (17:1) + 1 fiche
25, 26, 28, o 29	16 fiche (8:1) + 2 fiche

3. Le puntate **Tiers** coprono un terzo del tavolo, ovvero i numeri posizionati sul terzo della roulette opposto allo zero (quelli compresi tra 27 e 33). Fai clic su Tier nella visuale della pista numerica per piazzare la puntata. Sono puntate 6 fiche del valore selezionato:

- 1 fiche è puntata a cavallo su 5/8
- 1 fiche è puntata a cavallo su 10/11
- 1 fiche è puntata a cavallo su 13/16
- 1 fiche è puntata a cavallo su 23/24
- 1 fiche è puntata a cavallo su 27/30
- 1 fiche è puntata a cavallo su 33/36

Il premio per la puntata Tiers è il seguente:

Numero Vincente	Pagamento
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	17 fiche (17:1) + 1 fiche

4. Le puntate **Orphelins** coprono 8 numeri. Orphelins significa “Orfanelli“; tali numeri sono quelli posti nelle due aree della roulette non comprese nelle puntate Tiers e Voisins du Zero. Fai clic su Orphelins nella visuale della pista numerica per piazzare la puntata. Sono puntate 5 fiche del valore selezionato:

- 1 fiche è puntata en plein sul numero 1
- 1 fiche è puntata a cavallo su 6/9
- 1 fiche è puntata a cavallo su 14/17
- 1 fiche è puntata a cavallo su 17/20
- 1 fiche è puntata a cavallo su 31/34

Il numero 17 partecipa a due puntate a cavallo (14/17 e 17/20). I premi per la puntata Orphelins sono i seguenti:

Numero Vincente	Pagamento
6, 9, 14, 20, 31	17 fiche (17:1) + 1 fiche
1	35 fiche (35:1) + 1 fiche
17	34 fiche (17:1) + 2 fiche

N.B.

- Una vincita comporta la restituzione delle puntate piazzate sul numero vincente e l'assegnazione di un premio basato sul tipo di puntata.
- Il premio dipende dal numero di fiche incluse nella puntata. Ad esempio, se la puntata è piazzata su cinque numeri consecutivi e uno di questi risulta vincente, il premio è pari a 35 + 1 − 5 = 31 fiche.

BONUS DRAGON

Se la pallina si ferma su una posizione su cui hai piazzato un gettone del Bonus Dragon e una fiche regolare, viene attivata la funzione del Bonus Dragon. Fai clic su **CONTINUA** per avviare il round Bonus.

Il round Bonus è suddiviso in due fasi: il giro della ruota esterna e quello della ruota interna.

La ruota esterna può raddoppiare i moltiplicatori di vincita sulla ruota interna o aggiungere su questa altri 2 cursori.

In basso sono indicate le opzioni attivate da ogni segmento:

- **3 CURSORI** - Sono aggiunti 2 cursori alla ruota interna (per un totale di 3 cursori), che dovrai quindi fare girare. I moltiplicatori su cui si ferma il cursore sono sommati. **N.B.** Quando i 3 cursori si fermano, non possono indicare lo stesso segmento della ruota. I cursori girano in direzioni e con velocità diverse, fermandosi uno dopo l'altro in modo casuale.
- **BOOST x 2** - I moltiplicatori sulla ruota interna sono raddoppiati e puoi farla girare.
- **GIRA** - Fa girare la ruota interna senza assegnare premi extra.

La ruota interna può assegnare 1 o più moltiplicatori di vincita (in base al numero di cursori) e un respin. Quando accedi alla seconda fase, la ruota interna si espande a coprire la ruota esterna.

- **RESPIN** - La ruota interna è provvista di 8 segmenti con i moltiplicatori x6, x8, x10, x15, x18 e x20 (a meno che tali valori non siano stati raddoppiati). Se un cursore si ferma sullo stesso segmento della cornice RESPIN, vinci i moltiplicatori su cui si sono fermati i cursori e puoi fare girare nuovamente la ruota esterna. La cornice RESPIN girerà e si fermerà casualmente prima che i cursori si fermino sulla ruota interna. **N.B.** Puoi vincere un massimo di 3 respin. Dopo il terzo respin, il segmento RESPIN non comparirà sulla ruota interna.

N.B. Le puntate vincenti che possono attivare il Bonus sono: En Plein, A Cavallo, Carré, Terzina e Sestina. Le altre puntate vincenti (2 a 1, 1-12, 13-24, 25-36, Pari, Dispari, Rosso, Nero, 1-18, 19-36) non possono attivare la funzione Bonus Dragon.

N.B. La tua vincita del Bonus Dragon è pari alla puntata del Bonus Dragon moltiplicata per i moltiplicatori vinti durante la funzione. La puntata del Bonus Dragon è la puntata della Roulette che ha attivato il Bonus Dragon, divisa per il numero di posizioni coperte dalla puntata.

Ad esempio: se il Bonus Dragon è stato attivato da una puntata Carré da 10 euro (che copre quattro posizioni sul tavolo), la puntata del Bonus Dragon sarà pari a 2,5 euro. La vincita del Bonus Dragon sarà quindi pari a 2,5 euro moltiplicati per tutti i moltiplicatori ottenuti durante il round del Bonus Dragon.

JACKPOT DRAGON

Il Jackpot Dragon è un gioco con un jackpot progressivo misterioso diviso in 4 livelli. Viene accumulato da tutte le puntate piazzate nei giochi che dispongono del Jackpot Dragon, in tutti i casinò online che offrono tali giochi.

La partita Jackpot può essere attivata casualmente durante un giro della partita principale dei giochi collegati, anche se tale giro non ha assegnato vincite. La partita Jackpot può essere attivata da una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, maggiore è la tua puntata, più possibilità avrai di accedere al Jackpot Dragon. Attivare la partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro premi.

All'inizio della partita Jackpot, la schermata mostrerà una ruota con 10 posizioni. Ogni posizione è occupata da un simbolo colorato che rappresenta 1 dei 4 jackpot. Per vincere un Jackpot, è necessario collezionare 3 simboli dello stesso colore. Ad esempio, se collezioni 3 simboli rossi, vincerai l'importo indicato nel riquadro rosso.

Fai girare la ruota facendo clic su **GIRA**. Una volta ottenuti 3 simboli dello stesso colore, vinci il Jackpot corrispondente. Al termine della partita Jackpot, una schermata mostrerà le tue vincite. Fai clic su **CONTINUA** per tornare alla partita principale.

Funzionamento del Jackpot Dragon:

Tassa di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	1%
Condizioni di vincita (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	Accedere al Jackpot Dragon garantisce una vincita. Colleziona 3 simboli dello stesso colore per vincere l'importo del Jackpot corrispondente.
Requisiti di vincita (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca una partita che offra il Jackpot Dragon.

*L'importo del rispettivo Jackpot assegnato nella tua valuta locale dovrebbe corrispondere al suo valore in EURO.

N.B.

- La programmazione del Jackpot Dragon impedisce vincite simultanee del jackpot.
- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

Limiti del Jackpot: - Quando la funzione del Jackpot Dragon è attiva, il giocatore non può scommettere su più di 30 numeri. Più è alta la puntata piazzata (fino a un limite di 1000€), maggiori sono le possibilità di attivare la funzione del Jackpot Dragon. Le puntate superiori a 1000€ non aumentano ulteriormente le possibilità di attivare la funzione del Jackpot Dragon.

Nota sulle disconnessioni: in caso di disconnessione da internet durante la partita, rieffettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai continuare la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere rieffettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Puoi importare altro denaro nel gioco facendo clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto in basso.

Il ritorno teorico minimo al giocatore (RTP) è pari al 97,02%, mentre il ritorno teorico massimo al giocatore (RTP) è pari al 98,30%. Entrambi includono il Contributo per il Jackpot pari al 1,00%.

Spread Bet Roulette

In questo gioco, l'interfaccia mostra due risultati: uno della Roulette fisica presente sul tavolo e uno di una ruota digitale con numeri compresi tra 0 e 36. Il sistema delle puntate e il funzionamento del gioco sono gli stessi della Roulette a Zero Singolo ma in più è possibile piazzare puntate aggiuntive sulle posizioni **Spread-Bet**. Il risultato **Spread-Bet** è dato dalla somma dei numeri vincenti di entrambe le ruote.

Spread-Bet Roulette segue le regole della Roulette tradizionale, per cui ti preghiamo di ignorare i riferimenti alla Roulette Francese (come la regola de*La Partage* o i nomi francesi delle puntate) contenuti nella sezione del **Regolamento**.

Come piazzare le puntate

- Se accedi al tavolo durante un round di gioco, attendi la mano successiva e piazza le tue puntate.
- Per piazzare una puntata, seleziona una fiche e quindi piazzala su una posizione di puntata.
- Puoi piazzare più di una fiche su diverse posizioni di puntata contemporaneamente.
- Il timer della finestra di gioco indica il tempo a tua disposizione per piazzare le puntate.
- È necessario confermare la tua puntata. È possibile fare ciò manualmente, utilizzando il pulsante **Conferma** dopo ogni puntata, o automaticamente al termine del periodo di puntata. Se il fornitore del servizio ha attivato la conferma automatica, il pulsante **Conferma** non compare. Puoi disattivare la funzione dalle impostazioni del gioco.
- Il round di gioco ha inizio dopo il segnale di **Stop alle Puntate**.
- Le puntate vincenti vengono pagate al termine di ogni round di gioco.
- Per giocare un round, piazza nuovamente le tue puntate oppure premi il pulsante **Ripunta**.
- Per saltare un giro, è sufficiente non piazzare alcuna puntata sul tavolo.

Funzionamento del gioco

- Piazza una puntata su un determinato risultato del giro. Per maggiori informazioni, consulta le sezioni **Spread-Bets**, **Opzioni di puntata** e **Tipo di puntata**.
- Una volta che tutti i giocatori hanno piazzato le loro puntate, le ruote iniziano a girare e la pallina viene lanciata nella roulette principale.
- Dopo che la pallina si è fermata su una casella numerata della roulette principale, a tale risultato viene sommato quello della ruota, ottenendo così il risultato finale.

- Se consentito dal fornitore del servizio, le puntate vincenti rimangono sul tavolo. Potrai quindi rimuoverle come qualsiasi altra puntata oppure potrai lasciarle sul tavolo; in quest'ultimo caso, le fiche saranno utilizzate per puntare nuovamente sulle posizioni vincenti del round precedente.

Opzioni di puntata

Il pannello delle Mie Puntate

Puoi salvare le tue puntate preferite utilizzando il pannello **Le Mie Puntate** e successivamente piazzarle sul tavolo da gioco in modo semplice. Queste vengono salvate separatamente dalla Roulette a Zero Singolo e dalla Roulette Francese e sono disponibili solo sui tavoli provvisti di **Spread-Bet**.

Pannello della pista numerica

Puntate collaterali e sui Vicini

Quando apri il pannello della **Pista numerica** ti viene mostrata una tavola con i numeri della ruota, le posizioni delle puntate collaterali e il selezionatore delle puntate sui **Vicini**.

Sulla pista numerica è possibile piazzare le seguenti puntate collaterali: ***Vicini dello Zero, Tiers du Cylinder, Orfanelli A Cavallo*** e ***Jeu 0 – Zéro***.

Per piazzare una puntata sui **Vicini**, seleziona la quantità di vicini disposti su entrambi i lati del numero su cui desideri scommettere (da 1 a 9) e quindi piazza la fiche sul numero desiderato.

Per maggiori informazioni, consulta la sezione dei **tipi di puntata** nel **Regolamento della Roulette**.

Pannello delle puntate speciali

Puoi utilizzare questo pannello per accedere rapidamente alle seguenti puntate speciali: **Complete**, **Semi-complete**, ***Jeu 7/9, Finali En Plain*** e ***Orfanelli En Plein***.

Per maggiori informazioni, consulta la sezione dei **tipi di puntata** nel **Regolamento della Roulette**.

Limiti

I limiti mostrati accanto al nome del tavolo, nella **Lobby**, e nell'interfaccia di gioco corrispondono ai limiti della puntata **En Plein**. I pannello dei **Limiti** posto

all’interno del tavolo da gioco fornisce ulteriori informazioni sui limiti delle diverse posizioni di puntata. Nei giochi di Roulette, le seguenti puntate dispongono di limiti individuali: **En Plein**, **A Cavallo**, **Terzina**, **Carrè**, **Basket**, **Sestina**, **Colonna**, **Dozzina**, **Rosso**, **Nero**, **Pari**, **Dispari**, **Basso 1–18**, **Alto 19–36**.

Ognuna delle sette **Puntate Spread** (0–1, 2–11, 12–18, 19–33, 34–54, 55–67, 68–72) dispone di un limite di puntata indicato sul pannello dei **Limiti**.

Partite annullate

Un round di gioco può essere annullato dal croupier in caso di complicazioni che influiscano sulla sessione di gioco. In tal caso, tutti i giocatori attualmente al tavolo riceveranno la notifica dell'annullamento e le loro puntate saranno restituite. I round di gioco annullati sono indicati da una **X**.

Ritorno al giocatore

Il ritorno teorico al giocatore per le puntate della classica Roulette a zero singolo è pari al 97,30%. Il valore minimo di RTP per le **Puntate Spread** è pari al 93,06% mentre il valore massimo è del 96,57%

Interfaccia

Ripunta	Piazza la stessa puntata del round precedente.
Annulla	Rimuove le tue puntate attualmente sul tavolo.
Raddoppia	Raddoppia la puntata attualmente piazzata.
Conferma	Conferma tutte le puntate che hai piazzato sul tavolo. In caso di mancata conferma, le tue puntate non sono considerate valide.
Giro	Confermi le tue puntate e comunichi agli altri che sei pronto a giocare.
Grafico	Mostra in un grafico la cronologia del tavolo attuale.
Statistiche	Mostra il risultato dei round di gioco recenti e i numeri vincenti più e meno frequenti, indicandone la percentuale e il numero di ripetizioni.

Pista numerica	Ti consente di piazzare le puntate **En Plein**, **Vicini**, **Vicini dello Zero**, **Tiers**, **Orfanelli a Cavallo** e **Jeu 0 – Zéro**.
Puntate Speciali	Ti consente di piazzare le puntate **Complete**, **Semi-complete**, **Jeu 7/9, Finali En Plain** e **Orfanelli En Plein**.
Le mie puntate	Ti consente di salvare le tue puntate preferite e di piazzarle nuovamente sul tavolo.
Menu	Il pulsante consente di accedere alle **Impostazioni**. • **Impostazioni del Gioco** - Ti consente di attivare o disattivare la conferma automatica delle puntate e i suggerimenti. • **Impostazioni Audio** - Ti consente di attivare o disattivare gli effetti sonori e la voce del croupier e di impostare il volume dell'audio. • **Impostazioni Video** - Ti consente di modificare la qualità del collegamento video. • **Cronologia di Gioco** - Ti consente di consultare le informazioni relative alle tue partite precedenti. Se non sei soddisfatto dei dati mostrati nella **Cronologia di Gioco**, puoi richiedere maggiori informazioni al tuo operatore del servizio. • **Guida** - Apre le pagine di Guida e Regolamento che stai leggendo. • **Assistenza*** - Ti consente di contattare il servizio di assistenza. * Questa opzione potrebbe non essere disponibile nella tua regione.
Saldo	Mostra l'attuale saldo di gioco. Questi sono i fondi che puoi utilizzare per giocare.
Cassa	Apre la finestra della **Cassa**, da cui è possibile effettuare effettuare depositi e prelievi, visualizzare la cronologia delle transazioni e altro.
Limiti	Apre il pannello dei **Limiti**.
Lobby	Carica la **Lobby**, da cui potrai unirti ad un altro tavolo. Se il round non è finito e hai piazzato delle puntate sul tavolo, devi attendere la fine del giro prima di potere abbandonare l'attuale tavolo.
Fiche Dorata	Le **Fiche Dorate** sono fiche Bonus che ti vengono assegnate in determinati giochi da tavolo. Ogni **Fiche Dorata** ha un valore preciso e può essere utilizzata per puntare come una fiche normale. Se è disponibile il menu delle **Fiche Dorate** sul dashboard, puoi utilizzare le **Fiche Dorate** disponibili nella partita in corso. Il menu delle **Fiche Dorate** indica il valore e l'importo delle **Fiche Dorate** disponibili in una determinata partita. Se hai vinto **Fiche Dorate** di valore diverso, il menu indicherà tutti i valori con l'importo corrispondente. Le fiche dello stesso valore provenienti da Bonus diversi vengono sommate.

Il pulsante delle Info apre una finestra con maggiori informazioni sulle **Fiche Dorate**.

Per puntare utilizzando le **Fiche Dorate**, seleziona la **Fiche Dorata** dell'importo desiderato e piazzala come una comune puntata. Il numero di **Fiche Dorate** rimanenti diminuirà di conseguenza.

Nota:

- Le **Fiche Dorate** sono accettate soltanto come puntate iniziali. Tutte le azioni successive, come il **Raddoppio**, saranno addebitate sul tuo conto in Denaro Reale.
- Nei giochi di carte, non è possibile piazzare le **Fiche Dorate** e le fiche regolari sulla stessa posizione di puntata contemporaneamente. È tuttavia possibile mescolare **Fiche Dorate** e **Denaro Reale** in tutti i giochi di Roulette e SicBo.
- Puoi piazzare solo una **Fiche Dorata** in ogni round di gioco. Ciò implica che nelle partite con più mani, le **Fiche Dorate** possono essere piazzate solo su una mano.

In caso di **Pareggio** o **Push**, la **Fiche Dorata** che hai puntato ti sarà restituita. **Pareggio** e **Push** sono disponibili sono nel Blackjack e nel Poker.

Quando le tue puntate piazzate con **Fiche Dorate** vincono, il valore della **Fiche Dorata** vincente viene sottratto dall’importo della tua vincita.

Tutte le partite giocate con le **Fiche Dorate** sono individuabili nella cronologia di gioco grazie all'icona (GC).

N.B. Questa funzione può essere attivata o disattivata dal tuo fornitore del servizio.

Schermata dei numeri vincenti

La schermata dei numeri vincenti mostra i risultati dei giri precedenti.

Puntate Live - Dichiarazione di non responsabilità

Compiamo ogni sforzo per assicurarci che le informazioni che ti vengono mostrate e quelle presenti sul sito web, in relazione agli eventi, siano accurate. Ciò, tuttavia, è esclusivamente finalizzato alla creazione di una guida. A causa della natura di tali eventi e dei possibili ritardi nelle trasmissioni in tempo reale, non ci assumiamo alcuna responsabilità in merito alla correttezza o meno delle informazioni, inclusi il punteggio e l’ora della partita. Assicurati di consultare le regole di puntata per verificare l'impostazione delle puntate nei diversi mercati. Ti ricordiamo che tale ritardo varia in base ai clienti e può dipendere dalla strumentazione utilizzata per ricevere dati o immagini.

Collegamenti video in tempo reale: A causa della natura stessa di Internet, è possibile che si verifichino problemi di latenza. Il gioco è stato creato in modo che qualsiasi potenziale latenza non provochi alcun vantaggio o svantaggio per il giocatore.

Nota sui malfunzionamenti: Il malfunzionamento rende nulle le vincite e le giocate.

Nota sugli arrotondamenti: Le puntate sono sempre approssimate per difetto dalla terza cifra decimale. Quando ricevi un rimborso e il denaro viene trasferito sul saldo del tuo conto, qualsiasi importo inferiore a 0,01 viene arrotondato per difetto.

Nota sulle azioni incomplete: Le azioni non pagate vengono annullate dopo 90 giorni.

Nota sulle disconnessioni: Se vieni disconnesso dal gioco a causa di problemi di connessione, le tue puntate vengono registrate e pagate in base al risultato del round di gioco. Puoi visualizzare i risultati del round nella cronologia di gioco.

Regolamento

Limiti

I limiti minimi e massimi di ciascuna posizione sono applicati a tutti i tavoli, per cui tutte le puntate sulle posizioni disponibili devono rispettare i limiti indicati sul pannello dei **Limiti del Tavolo**.

I simboli **Min** e **Max** presenti sul tavolo indicano i limiti della puntata **EN Plein**. Alcuni tavoli hanno un limite minimo e massimo, per cui la somma delle tue puntate deve rientrare in tali limiti. I **Limiti** sono indicati anche sul pannello corrispondente.

Spread-Bet

Le **Spread-Bet** sono indicate come serie di numeri corrispondenti alla somma dei risultati della ruota principale e di quella digitale: 0–1, 2–11, 12–18, 19–33, 34–54, 55–67, 68–72. Se punti sulla serie di numeri in cui rientra la somma dei risultati di entrambe le ruote, vinci. Le **Spread-Bet** dispongono di posizioni a parte sulla mappa delle puntate.

Se hai piazzato le puntate **Spread-Bet**, una volta bloccate la ruota reale e quella digitale, le posizioni **En Plein** vengono evidenziate sulla pista numerica. Il colore dei numeri evidenziati corrisponde a quello delle puntate **Spread-Bet**. Se la pallina della ruota reale si ferma su un numero che è stato evidenziato sulla pista

numerica, la puntata **Spread-Bet** corrispondente è vincente.
Vengono evidenziate solo le posizioni di puntata **En Plein** rilevanti per le tue puntate **Spread-Bet**. Puoi disattivare questa funzione dalle **Impostazioni** di gioco.

Alle **Spread-Bet** corrispondono dei premi individuali, così come indicato nella tabella in basso.

Spread-Bet	**0-1**	**2-11**	**12-18**	**19-33**	**34-54**	**55-67**	**68-72**
Pagamento	400:1	15:1	10:1	2:1	1:1	7:1	80:1

Spread-Bet: Regola della Green Win

Se la pallina si ferma sullo **Zero** verde della ruota principale, viene applicata la regola della **Green Win** : tutte le somme piazzate su una delle posizioni **Spread-Bet** vengono raddoppiate e pagate come vincite, a prescindere dal fatto che la puntata **Spread-Bet** si sia rivelata vincente o meno.

Spread-Bet: Fiche Dorata

Può essere utilizzata una sola **Fiche Dorata** per round di gioco. Puoi piazzare una **puntata in Fiche Dorate** o una puntata mista (**Fiche Dorate** e **Denaro Reale**) sulla posizione **Spread-Bet**. La puntata in **Fiche Dorate** viene sempre sottratta dall'importo della vincita perché non ti viene restituita (a differenza della puntata iniziale in **Denaro Reale**).

Fiche Dorate e **regola della Green Win:** puoi piazzare una **Fiche Dorata** e una puntata mista su una posizione **Spread-Bet** e la vincita viene sempre pagata con denaro reale.

Tipi di Puntata

Live Roulette offre diverse modalità per piazzare le puntate. Ciascun tipo di scommessa include un diverso gruppo di numeri e ha una determinata distribuzione. I pagamenti relativi a tutte le puntate sono elencati nella **Tabella delle Vincite** posta in basso.

Puntate interne della Roulette

Si tratta dei numeri posti nell'area interna del tavolo della Roulette, su cui puoi puntare.

Puntate esterne della Roulette

Queste posizioni di puntata sono poste sul bordo esterno del tavolo e vi fanno parte le puntate **Pari**, **Dispari**, **Rosso**, **Nero** e altre.

En Plein

È possibile puntare su qualsiasi numero, zero (0) compreso, piazzando le fiche al centro del riquadro del numero. L'importo massimo di questo tipo di puntata è indicato sotto al pannello dei **Limiti**.

A Cavallo

È possibile puntare su due numeri, piazzando le fiche a cavallo della linea che divide i due numeri. L'importo massimo di questa puntata è pari a due volte quello della puntata **En Plein**.

Terzina

Per piazzare una puntata su una fila di tre numeri (una terzina), piazza una fiche sulla linea posta al termine della fila corrispondente. Una puntata sui tre numeri 0, 1 e 2 oppure 0, 2 e 3 è una **Terzina** speciale. L'importo massimo di questa puntata è pari a tre volte quello della puntata **En Plein**.

Carré

È possibile puntare su quattro numeri, piazzando una fiche all'incrocio dei quattro numeri. L'importo massimo di questa puntata è pari a quattro volte quello della puntata **En Plein**.

Basket

È possibile puntare sui numeri 0, 1, 2, e 3, piazzando la fiche sulla linea perimetrale del tavolo, nel punto in cui incontra la linea che separa lo zero (0) dalla prima riga di numeri. L'importo massimo di questa puntata è pari a quattro volte quello della puntata **En Plein**.

Sestina

Per piazzare una puntata su due terzine (ovvero sei numeri diversi suddivisi in due file da tre numeri), posiziona la fiche sulla linea perimetrale del tavolo, nel punto in cui si incontra con la linea che separa le due terzine. L'importo massimo di questa puntata è pari a sei volte quello della puntata **En Plein**.

Colonna

Nella Roulette tradizionale, puoi piazzare una puntata su tutti i dodici numeri di una colonna posizionandola in una delle tre caselle “2 a 1”; nella Roulette Francese, invece, basta posizionarla sulle caselle vuote del tavolo. Se uno dei numeri nella colonna selezionata viene estratto, vieni pagato 2:1. Ricorda che lo zero (0) fa perdere la puntata. I limiti minimi e massimi relativi a questa puntata

non dipendono dalla puntata **En Plein** e sono mostrati nel pannello dei **Limiti del Tavolo**.

Dozzina

Puoi puntare su un gruppo di dodici numeri piazzando una fiche sulle caselle “1st 12”, “2nd 12” e “3rd 12” della Roulette tradizionale e sulle caselle “D12”, “M12” e “P12” della Roulette Francese. Se uno dei tuoi 12 numeri viene estratto, vieni pagato 2:1. Ricorda che lo zero (0) fa perdere la puntata. I limiti minimi e massimi relativi a questa puntata non dipendono dalla puntata **En Plein** e sono mostrati nel pannello dei **Limiti del Tavolo**.

Rosso/Nero,Pari/Dispari (*Pair/Impair*) , *Bassi (Manque* o 1-18) / Alti (*Passe* o 19-36) e la regola de *La Partage*

Puoi piazzare una puntata su una di queste caselle poste sul tavolo: ognuna copre la metà dei numeri del tavolo da Roulette (escluso lo zero). Ciascuna casella copre 18 numeri. Con ciascuna di queste puntate sei pagato alla pari (1 a 1). Nella Roulette tradizionale, se il risultato è zero (0) il giocatore perde la puntata; nella Roulette Francese, invece, ottiene la restituzione di metà della puntata (per maggiori informazioni, consulta la regola de *La Partage*). I limiti minimi e massimi relativi a questa puntata non dipendono dalla puntata **En Plein** e sono mostrati sotto al pannello dei **Limiti**.

Puntate Speciali

Le seguenti puntate potranno essere piazzate utilizzando il pannello delle **Puntate Speciali** e la *Pista numerica*.

Puntate Complete

Si tratta di una puntata su tutte le puntate interne piazzate su un determinato numero.

Puntate Semi-complete

Si tratta di una puntata che copre le stesse posizioni delle **Puntate Complete** ma esclude **Terzine** e **Sestine**.

Vicini dello Zero

La puntata sui “Vicini dello zero” (0) include tutti i numeri della ruota della roulette compresi tra il 22 e il 25. Copre quasi la metà della ruota e include lo zero (0).

La puntata sui **Vicini dello Zero** consente di piazzare nove fiche sul tavolo: due fiche sulla tripla 0/2/3, due fiche come **Carré** su 25/26/28/29 e una fiche su ogni **Cavallo** di 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 e 32/35. L'importo totale di una puntata sui **Vicini dello Zero** è pari a 9 volte il valore della fiche selezionata.

Il pagamento è il seguente:

Numero Vincente	Pagamento al giocatore	Profitto effettivo del giocatore
4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 32, 35	17 fiche (17:1) + 1 fiche	17 + 1 - 9 = 9 fiche
0, 2, 3	22 fiche (11:1) + 2 fiche	22 + 2 - 9 = 15 fiche
25, 26, 28, 29	16 fiche (8:1) + 2 fiche	16 + 2 - 9 = 9 fiche

Tiers du Cylindre

Tiers du Cylindre o **Tiers** significa "un terzo della ruota", dal momento che questa è la puntata che più si avvicina alla copertura di 1/3 della ruota. Questa puntata include i dodici numeri presenti sul lato opposto della ruota, da 27 a 33 inclusi. La serie è 27,13,36,11,30,8,23,10,5,24,16,33 (su una ruota a singolo zero).

La puntata include sei fiche, ognuna delle quali è piazzata su una della seguenti puntate a cavallo: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36.

Orfanelli

Questi numeri raggruppano le due parti della roulette escluse da **Tiers** e **Vicini**. È un gruppo di otto numeri: 17, 34, 6 e 1, 20, 14, 31, 9.

- **Orfanelli en Plein** : Piazza una puntata **En Plein** su ognuna delle posizioni degli orfanelli.
- **Orfanelli a Cavallo** : Piazza una fiche sul numero 1 e una fiche a cavallo sulle seguenti coppie: 6/9; 14/17; 17/20 e 31/34.

Il pagamento è il seguente:

Numero Vincente	Pagamento al giocatore	Profitto effettivo del giocatore
1	35 fiche (35:1) + 1 fiche	35 + 1 - 5 = 31 fiche
6, 9, 14, 20, 31, 34	17 fiche (17:1) + 1 fiche	17 + 1 - 5 = 13 fiche
17	34 fiche (17:1) + 2 fiche	34 + 2 - 5 = 31 fiche

Jeu 0 - Zero

Jeu 0 (Jeu Zéro) è una versione ridotta della puntata sui **Vicini dello Zero**. Copre i numeri compresi tra 12 e 15 (inclusi) sulla ruota della Roulette. Piazza una fiche sul numero 26 e una fiche a cavallo sulle seguenti coppie: 0/3; 12/15; 32/35.

Jeu 7/9

Questa puntata copre tutti i numeri che terminano per 7, 8 o 9. Viene piazzata una fiche **En Plein** sui numeri 19 e 27 e una fiche per ognuna delle seguenti puntate a cavallo: 7/8; 8/9; 17/18; 28/29.

Finali en Plein

È una puntata su tutti i numeri della ruota della Roulette che terminano con la medesima cifra. Ad esempio, "Finale 5" significa una puntata sui numeri 5, 15, 25, 35.

Questa puntata piazza quattro fiche quando 0, 1, 2, 3, 4, 5 o 6 sono selezionati come ultima cifra - Viene piazzata una fiche **En Plein** su ciascun numero. Se esce uno di questi numeri, il pagamento sarà quello previsto per una vincita **En Plein** su tale numero. Il tuo guadagno sarà quindi di 35 + 1 - 4 fiche = 32 fiche.

La puntata piazza tre fiche quando 7, 8 o 9 è selezionato come l'ultima cifra - Viene piazzata una fiche **En Plein** su ciascun numero. In questo caso, il tuo profitto sarà 35 + 1 - 3 fiche = 33 fiche.

La tabella in basso indica brevemente il numero di fiche piazzate sul tavolo da gioco per ogni puntata speciale e le posizioni della Roulette coperte dalla puntata.

Puntata Speciale	**Numero di fiche piazzate sul tavolo**	**Posizioni coperte**
Vicini dello Zero	9	Il settore della ruota intorno allo zero (0). Con due fiche: 0/2/3, 25/26/28/29. Con una fiche: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35.
Tiers du Cylindre	6	Il settore della ruota opposto allo zero (0), con il minor numero di fiche. 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.
Orfanelli en Plein	8	I numeri orfani (tra i due settori), una fiche per numero. 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34.
Orfanelli A Cavallo	5	I numeri orfani (tra i due settori), con il minor numero di fiche. 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.
Jeu 0	4	Un insieme di numeri intorno allo zero (0), con il minor numero di fiche.

		0/3, 12/15, 26, 32/35.
Jeu 7/9	6	Tutti i numeri con finale 7, 8 e 9, con il minor numero di fiche.
		7/8, 8/9, 17/18, 19, 27, 28/29.
Finali En Plein 0	4	Tutti i numeri che terminano per 0, una fiche per numero.
		0, 10, 20, 30.
Finali En Plein 1	4	Tutti i numeri che terminano per 1, una fiche per numero.
		1, 11, 21, 31.
Finali En Plein 2	4	Tutti i numeri che terminano per 2, una fiche per numero.
		2, 12, 22, 32.
Finali En Plein 3	4	Tutti i numeri che terminano per 3, una fiche per numero.
		3, 13, 23, 33.
Finali En Plein 4	4	Tutti i numeri che terminano per 4, una fiche per numero.
		4, 14, 24, 34.
Finali En Plein 5	4	Tutti i numeri che terminano per 5, una fiche per numero.
		5, 15, 25, 35.
Finali En Plein 6	4	Tutti i numeri che terminano per 6, una fiche per numero.
		6, 16, 26, 36.
Finali En Plein 7	3	Tutti i numeri che terminano per 7, una fiche per numero.
		7, 17, 27.
Finali En Plein 8	3	Tutti i numeri che terminano per 8, una fiche per numero.
		8, 18, 28.
Finali En Plein 9	3	Tutti i numeri che terminano per 9, una fiche per numero.
		9, 19, 29.

N.B. Puoi piazzare puntate che coinvolgono due, tre o anche quattro numeri. Per esempio, usando lo zero, puoi piazzare puntate su: 1+0, 1+2+0, 2+0, 3+0, or 1+2+3+0.

Tabella delle Vincite

Copertura delle fiche	Tipo di Puntata	Premi
1 numero	En Plein	35:1
2 numeri	Puntata a Cavallo	17:1
3 numeri	Terzina	11:1
4 numeri	Carré o Basket	8:1
6 numeri	Sestina	5:1
12 numeri	Dozzina o Colonna	2:1
18 numeri	Rosso/Nero, Pari/Dispari, Bassi (1-18) / Alti (19-36)	1:1

Sebbene i tassi di pagamento siano fissi, il guadagno dipende dal numero di fiche coinvolte nella puntata. Ad esempio: nel caso della puntata sui **Vicini** il numero vincente paga sempre 35 a 1. Per esempio, se la puntata è piazzata su cinque numeri consecutivi 11-30-8-23-10, costa cinque fiche. Se esce uno dei numeri, il rendimento è 35 + 1 - 5 = 31 fiche.

Aggiornamento: 04/06/2019

The Flash

REGOLE GENERALI

- IL GIOCO OFFRE 50 LINEE FISSE.
- PAGA SOLO LA VINCITA PIÙ ALTA PER LINEA.
- TUTTE LE VINCITE PAGANO DA SINISTRA A DESTRA, TRANNE SCATTER CHE PAGA OVUNQUE.
- LE VINCITE SCATTER SONO MOLTIPLICATE PER LA PUNTATA TOTALE E AGGIUNTE ALLE VINCITE DELLE LINEE.
- LE VINCITE SONO MOSTRATE NELLA TABELLA DEI PAGAMENTI DELLA PUNTATA ATTUALE E CALCOLATE COME INDICATO IN ALTO.
- TUTTE LE VINCITE, TRANNE QUELLE SCATTER, SI VERIFICANO SU LINEE DI VINCITA.
- IL SIMBOLO JOLLY SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI TRANNE GLI SCATTER.
- I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE VINCITE E LE PUNTATE.
- LE PUNTATE NON RISOLTE, OVVERO PIAZZATE MA NON DETERMINATE, SARANNO ANNULLATE DOPO 90 GIORNI E DEVOLUTE IN BENEFICENZA.
- R.T.P (ritorno al giocatore): 95,14%

FUNZIONE RANDOM WILD

- DURANTE UNA PARTITA A PAGAMENTO, DEI WILD CASUALI POSSONO COMPARIRE MENTRE I RULLI GIRANO.
- LE VINCITE SONO PAGATE DOPO CHE TUTTI I RULLI SI SONO FERMATI.
- IL WILD COMPARE SOLO SUI RULLI 2, 3, 4 E 5.

FUNZIONE BATTLE

- 5 SCATTER OVUNQUE ATTIVANO LA FUNZIONE BATTLE.
- SELEZIONA IL CONTENDENTE CHE SECONDO TE VINCERÀ LA BATTAGLIA.
- THE FLASH™
- REVERSE-FLASH™
- 5 PREMI BONUS VENGONO MOSTRATI AL DI SOPRA DEI RULLI.
- I PREMI BONUS ASSEGNANO FINO A X100 LA TUA PUNTATA TOTALE.
- DURANTE LE PARTITE GRATIS, SE IL SIMBOLO DI THE FLASH COMPARE SUL RULLO 2, IL PREMIO BONUS ATTIVO VIENE VINTO DA THE FLASH.
- SE IL SIMBOLO DI REVERSE-FLASH COMPARE SUL RULLO 4, IL PREMIO BONUS ATTIVO VIENE VINTO DA REVERSE-FLASH.
- LE PARTITE GRATIS PROSEGUONO FINCHÉ TUTTI E I 5 PREMI BONUS NON VENGONO VINTI DA THE FLASH O DA REVERSE-FLASH.

- AL TERMINE DELLE PARTITE GRATIS, SE IL PERSONAGGIO DA TE SELEZIONATO HA VINTO 3 O PIÙ PREMI, TI AGGIUDICHI TUTTI I PREMI BONUS.
- SE IL PERSONAGGIO DA TE SELEZIONATO HA VINTO 2 O MENO PREMI, TI AGGIUDICHI IL PREMIO BONUS VINTO DAL TUO PERSONAGGIO.
- LA PUNTATA TOTALE È UGUALE A QUELLA UTILIZZATA NELLA PARTITA CHE HA ATTIVATO LA FUNZIONE.
- LA FUNZIONE NON PUÒ ESSERE ATTIVATA NUOVAMENTE DURANTE LE PARTITE GRATIS.

DC SUPER HEROES JACKPOT

- Questo gioco è collegato al Jackpot DC Super Heroes.
- Il Jackpot DC Super Heroes è un Jackpot progressivo multi-livello. Viene accumulato da tutte le puntate piazzate nei giochi che dispongono del Jackpot DC Super Heroes, in tutti i casinò online che offrono tali giochi. Sono in palio 4 Jackpot: Mini, Minor, Major e Grand. I diversi jackpot si differenziano per l'importo del premio.
- Jackpot Minimo (l'importo di partenza dei montepremi progressivi) -- Mini: € 100; Minor: € 1.000; Major: € 10.000; Grand: € 200.000
- Tassa di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene versata in ogni Jackpot): 0,99%
- Condizioni di vincita (il risultato da ottenere per vincere il Jackpot): la funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes. Accedere alla funzione Jackpot garantisce una vincita. Rivela tutte le sfere energetiche necessarie per un determinato Jackpot oppure attendi lo scadere dei 30 secondi a disposizione.
- Requisiti di vincita (cosa devi fare per divenire idoneo alla vincita di un Jackpot): gioca con una slot che offra la funzione Jackpot DC Super Heroes.
- La partita Jackpot può essere attivata in modo causale in qualsiasi giro dei giochi collegati. Accedere alla partita Jackpot garantisce la vincita di 1 dei 4 Jackpot.
- La partita Jackpot mostra 20 celle, ognuna delle quali nasconde 1 dei 4 tipi di sfere energetiche: verde, blu, giallo e rosso. Fai clic su una cella per rivelare una sfera energetica. Viene assegnato un Jackpot quando vengono rivelate tutte le sfere energetiche necessarie ad attivarlo. Il Jackpot Mini richiede 2 sfere energetiche verdi, Il Jackpot Minor richiede 3 sfere energetiche blu, il Jackpot Major richiede 4 sfere energetiche gialle e il Grand Jackpot richiede 5 sfere energetiche rosse.
- La partita Jackpot DC Super Heroes dispone di un timer (30 secondi). Se le sfere energetiche necessarie per vincere un Jackpot non vengono rivelate prima dello scadere del tempo, viene assegnato un Jackpot automaticamente. I premi Jackpot sono aggiunti alle eventuali vincite della partita principale e mostrati nel campo delle Vincite.
- Il Jackpot minimo e il Jackpot sono espressi in EURO e il loro valore nella tua valuta locale è stabilito dal tasso di cambio specificato dal casinò.
- Il funzionamento del Jackpot DC Super Heroes impedisce vincite simultanee del jackpot.

- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.
- Se un Jackpot viene sospeso (perché un gioco è stato rimosso), ne verrai informato dal casinò.

AUTOPLAY

- TIENI PREMUTO IL PULSANTE GIRA PER ACCEDERE AL MENU DELLA MODALITÀ AUTOPLAY.
- SELEZIONA LA PUNTATA PER PARTITA E IL NUMERO DI PARTITE DA EFFETTUARE AUTOMATICAMENTE.
- SELEZIONA IL LIMITE MASSIMO DI PERDITA CHE, UNA VOLTA RAGGIUNTO, INTERROMPERÀ LA MODALITÀ AUTOPLAY.
- È INOLTRE POSSIBILE SELEZIONARE UN LIMITE DI VINCITA SINGOLA CHE, UNA VOLTA RAGGIUNTO, INTERROMPERÀ LA MODALITÀ AUTOPLAY.
- PREMI CONFERMA PER AVVIARE IMMEDIATAMENTE LA MODALITÀ AUTOPLAY.

Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Nota sulle disconnessioni:

Se ti disconnetti da internet durante:

- un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
- una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;

Blackjack Live Illimitato

Offriamo un Blackjack Live Illimitato con otto mazzi e un croupier dal vivo. Il Blackjack Illimitato può essere utilizzato da un numero illimitato di giocatori nello stesso momento. Il gioco consente di piazzare puntate su qualsiasi posizione.

Come piazzare le puntate

- Se accedi al tavolo durante un round di gioco, attendi la mano successiva e piazza le tue puntate.
- Per piazzare una puntata, seleziona una fiche e quindi piazzala su una posizione di puntata.
- Puoi piazzare più di una fiche su diverse posizioni di puntata contemporaneamente.
- Il timer della finestra di gioco indica il tempo a tua disposizione per piazzare le puntate.
- Il round di gioco ha inizio dopo il segnale di **Stop alle Puntate**.
- Le puntate vincenti vengono pagate al termine di ogni round di gioco.
- Per giocare un round, piazza nuovamente le tue puntate oppure premi il pulsante **Ripunta**.
- Per saltare un giro, è sufficiente non piazzare alcuna puntata sul tavolo.

Funzionamento del gioco

- Una volta piazzata e confermata la puntata principale, se l'opzione delle **Puntate Multiple** è supportata e il round di puntata è ancora aperto, sono accettate ulteriori puntate.
- Dopo il round di puntata, usa i pulsanti **Carta**, **Stai**, **Raddoppia**, **Dividi** e **Assicurazione** (se la prima carta del croupier è un asso) per prendere una decisione.
- Se non effettui una selezione, sarà scelta automaticamente l'opzione **Stai**. Se scegli di **Raddoppiare**, un importo pari alla tua puntata principale verrà prelevato dal tuo saldo per raddoppiarla.
- Se tutti i giocatori del tavolo sballano (superano il punteggio di 21), la mano si conclude. Il croupier non distribuisce altre carte.

N.B. Dal momento che il Blackjack Illimitato può essere giocato da un numero illimitato di giocatori, il regolamento differisce da quello del Blackjack tradizionale. Ad esempio, il gioco divide automaticamente certe mani in base alla **Strategia Ottimale**)per maggiori informazioni, consulta la sezione della **Strategia Ottimale** posta nel **Regolamento del Blackjack Illimitato**)

Limiti

I limiti indicati accanto al nome del tavolo nella **Lobby** e nell'interfaccia del tavolo da gioco corrispondono ai limiti della posizione principale del Blackjack.

Funzione Multi Posizione

Puoi occupare diverse* posizioni del tavolo da gioco ed effettuare puntate indipendenti su ogni posizione. Se non disponi di puntate confermate sul tavolo, puoi cambiare posizione tra i round di gioco o durante questi. Se disponi di puntate confermate sul tavolo, puoi cambiare le posizioni sulle quali non hai piazzato puntate.

* La disponibilità dell'opzione dipende dal tuo fornitore del servizio.

Puntate collaterali

Vi sono puntate che puoi piazzare dopo la puntata principale. Queste non possono essere piazzate senza una puntata principale.

Coppia

Nome della puntata collaterale	Descrizione
Coppia del Giocatore	Le prime due carte del giocatore formano una combinazione Perfect Pair™, una Coppia Colorata o una Rosso/Nera
Coppia del Croupier	Le prime due carte del Croupier formano una combinazione Perfect Pair™, una Coppia Colorata o una Coppia Rosso/Nera
Perfect Pair ™	Le prime due carte del giocatore e del croupier formano una coppia dello stesso seme. Ad Esempio: 4 4
Coppia Colorata	Le prime due carte del giocatore e del croupier formano una coppia dello stesso colore ma di semi diversi. Ad Esempio, 4 4
Coppia Rosso/Nero	Le prime due carte del giocatore e del croupier formano una coppia ma di colori e semi diversi. Ad Esempio, 4 4

21+3

È un tipo di puntata collaterale* che consente ai giocatori di scommettere che le prime due carte assegnate al giocatore, combinate con la prima carta del croupier, formeranno una mano di Poker a 3 carte dei seguenti tipi:

- **Tris di un seme** - Tre carte di pari valore e seme
- **Scala a colore** - Tre carte consecutive dello stesso seme
- **Tris** - Tre carte dello stesso valore

- **Scala** - Tre carte consecutive ma non dello stesso seme
- **Colore** - Tre carte dello stesso seme

*La puntata collaterale **21+3** deve essere attivata dal fornitore del servizio.

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 99,54% per la partita principale.

La percentuale di RTP delle puntate collaterali (**Coppia del Giocatore** e **Coppia del Croupier**) è pari al 95,90%.

La percentuale di RTP della puntata collaterale **21+3** è pari al 96,30%.

Tabella dei pagamenti

Premio della partita principale	**Premi**
Mano vincente	1:1
Assicurazione	2:1
Blackjack	3:2
Premio della puntata collaterale 21+3	**Premi**
Tris dello stesso seme	100:1
Scala a Colore	40:1
Tris	30:1
Scala	10:1
Colore	5:1
Premio della puntata collaterale sulle Coppie	**Premi**
Coppia Rosso/Nero	6:1
Coppia Colorata	12:1
Perfect Pairs™	25:1

Distribuzione delle carte

STATUNITENSE Nella **Lobby**, sul tavolo contrassegnato dall'icona **US** le carte vengono distribuite in stile americano, quindi il croupier riceverà la seconda carta dopo che le carte sono state distribuite a tutti i giocatori e prima che questi prendano le loro decisioni.

Mescolatura delle carte

Nel gioco vengono utilizzati otto mazzi di carte mescolati precedentemente. Quando un nuovo set di carte mescolate arriva al tavolo, le carte vengono inserite

nel sabot e il croupier vi posiziona un divisore. Quando viene distribuita la carta che funge da divisore, il banco annuncia che le carte saranno sostituite nel round successivo. Ogni volta che un nuovo set di carte arriva sul tavolo, tutte le carte precedenti vengono rimosse. Le nuove carte vengono mescolate ulteriormente sul tavolo e quindi inserite nel sabot.

Nuove carte annullate*: All'inizio di ogni nuovo sabot, il croupier estrae la prima carta e la scopre; preleverà quindi un numero di carte coperte pari al valore della prima carta estratta, bruciandole (scartandole).

* La disponibilità dipende dal fornitore del servizio.

Interfaccia

Ripunta	Piazza la stessa puntata del round precedente.
Annulla	Rimuove le tue puntate attualmente sul tavolo.
Raddoppia	Raddoppia la puntata attualmente piazzata.
Conferma	Conferma tutte le puntate che hai piazzato sul tavolo. In caso di mancata conferma, le tue puntate non sono considerate valide.
Stai	Non ricevi altre carte e completi il turno.
Carta	Richiedi un’altra carta al Croupier.
Dividi	Dividi la tua mano e richiedi un’altra carta per giocare due mani in una singola posizione.
Assicurazione	Proteggi la tua puntata dall’eventualità che il Croupier ottenga un Blackjack.
Salta	Rifiuta l’offerta di Assicurazione e prosegui la partita.
Passa	Perdi le tue puntate e il round di gioco termina.
Puntate Collaterali	Nascondi/Mostra le **Puntate Collaterali**.

Menu	Il pulsante consente di accedere alle **Impostazioni**. • **Impostazioni del Gioco** - Ti consente di attivare o disattivare la conferma automatica delle puntate e i suggerimenti. • **Impostazioni Audio** - Ti consente di attivare o disattivare gli effetti sonori e la voce del croupier e di impostare il volume dell'audio. • **Impostazioni Video** - Ti consente di modificare la qualità del collegamento video. • **Cronologia di Gioco** - Ti consente di consultare le informazioni relative alle tue partite precedenti. Se non sei soddisfatto dei dati mostrati nella **Cronologia di Gioco**, puoi richiedere maggiori informazioni al tuo operatore del servizio. • **Guida** - Apre le pagine di Guida e Regolamento che stai leggendo. • **Assistenza*** - Ti consente di contattare il servizio di assistenza. * Questa opzione potrebbe non essere disponibile nella tua regione.
Saldo	Mostra l'attuale saldo di gioco. Questi sono i fondi che puoi utilizzare per giocare.
Cassa	Apre la finestra della **Cassa**, da cui è possibile effettuare effettuare depositi e prelievi, visualizzare la cronologia delle transazioni e altro.
Limiti	Apre il pannello dei **Limiti**.
Lobby	Carica la **Lobby**, da cui potrai unirti ad un altro tavolo. Se il round non è finito e hai piazzato delle puntate sul tavolo, devi attendere la fine del giro prima di potere abbandonare l'attuale tavolo. **Nota:** Questa funzione può essere attivata o disattivata dal tuo fornitore del servizio.
Fiche Dorata	Le **Fiche Dorate** sono dei gettoni Bonus che possono esserti assegnati su certi tavoli da gioco. Ogni **Fiche Dorata** dispone di un valore preciso e può essere utilizzata per puntare come una fiche regolare. Se il menu delle **Fiche Dorate** è disponibile sul Dashboard, puoi utilizzare le tue Fiche Dorate nella partita attuale. Il menu delle **Fiche Dorate** mostra il valore e il numero delle **Fiche Dorate** disponibili. Se hai vinto **Fiche Dorate** di valore diverso, il menu indicherà tutti i valori con l'importo corrispondente. Le fiche dello stesso valore, ottenute in Bonus diversi, vengono sommate. Il pulsante delle **Info** consente di accedere a una finestra in cui vi sono maggiori informazioni sulle **Fiche Dorate**. Per puntare con le **Fiche Dorate**, seleziona l'importo desiderato e piazzalo come una comune puntata. Il numero di **Fiche Dorate** rimanenti diminuirà di conseguenza. Nota:

- Durante il round di puntata è possibile utilizzare più di una **Fiche Dorata** ed è inoltre possibile piazzare **Fiche Dorate** su diverse posizioni di puntata. Il fornitore del servizio potrebbe tuttavia limitare il numero di **Fiche Dorate** utilizzabili in una partita.
- Se consentito dal fornitore del servizio, puoi mescolare le **Fiche Dorate** con le **Fiche Regolari** (in base al tuo **Saldo**), sulla stessa posizione di puntata.
- Se consentito dal tuo fornitore del servizio, puoi utilizzare le **Fiche Dorate** per:
    - Le azioni **Blind** durante il round di puntata
    - Piazzare puntate durante il round di gioco (ad esempio, per **Raddoppiare**).
- Se il fornitore del servizio ha consentito l'uso di diverse Fiche Dorate, il gioco prova a piazzare queste puntate automaticamente con le **Fiche Dorate**, selezionando le fiche il cui valore si avvicina maggiormente a quello della puntata iniziale con **Fiche Dorate**.
    - Se non vi sono più **Fiche Dorate** disponibili, il gioco utilizza le **Fiche Regolari**, creando così una puntata mista.
    - Se le puntate miste non sono consentite e non disponi di sufficienti **Fiche Dorate** oppure hai raggiunto il numero di **Fiche Dorate** consentite nella partita attuale, per puntare vengono utilizzate le **Fiche Regolari**.
    - La puntata viene respinta se il tuo saldo di **Fiche Regolari** non è sufficiente a coprire la puntata.
- Puoi sempre piazzare una puntata mista nelle partite di Roulette e SicBo.

In caso di **Pareggio** o **Push**, la **Fiche Dorata** da te piazzata ti viene restituita. I **Pareggi** e i **Push** sono previsti in Blackjack, Baccarat, Dragon-Tiger e varianti del Poker.

Non puoi assicurare una puntata con Fiche Dorate o una puntata mista.

Se la tua puntata sull' **Assicurazione** è una puntata mista, solo la parte piazzata con **Denaro Reale** viene assicurata e restituita in caso di Blackjack del croupier.

Se la tua puntata con **Fiche Dorata** vince, il valore della **Fiche Dorata** sarà dedotto dall'importo vinto.

Tutte le partite giocate con le **Fiche Dorate** sono individuabili nella cronologia di gioco grazie all'icona corrispondente (GC).

Puntate Live - Dichiarazione di non responsabilità

Compiamo ogni sforzo per assicurarci che le informazioni che ti vengono mostrate e quelle presenti sul sito web, in relazione agli eventi, siano accurate. Ciò, tuttavia, è esclusivamente finalizzato alla creazione di una guida. A causa della natura di tali eventi e dei possibili ritardi nelle trasmissioni in tempo reale, non ci assumiamo

alcuna responsabilità in merito alla correttezza o meno delle informazioni, inclusi il punteggio e l’ora della partita. Assicurati di consultare le regole di puntata per verificare l'impostazione delle puntate nei diversi mercati. Ti ricordiamo che tale ritardo varia in base ai clienti e può dipendere dalla strumentazione utilizzata per ricevere dati o immagini.

Collegamenti video in tempo reale: A causa della natura stessa di Internet, è possibile che si verifichino problemi di latenza. Il gioco è stato creato in modo che qualsiasi potenziale latenza non provochi alcun vantaggio o svantaggio per il giocatore.

Nota sui malfunzionamenti: Il malfunzionamento rende nulle le vincite e le giocate.

Nota sugli arrotondamenti: Le puntate sono sempre approssimate per difetto dalla terza cifra decimale. Quando ricevi un rimborso e il denaro viene trasferito sul saldo del tuo conto, qualsiasi importo inferiore a 0,01 viene arrotondato per difetto.

Nota sulle disconnessioni: Se ti disconnetti da Internet mentre giochi una partita con **Denaro reale**, ti preghiamo di ristabilire la tua connessione e riaccedere al casinò.
Sarai indirizzato automaticamente alla versione non dal vivo del gioco che stavi utilizzando, in modo da terminare il round. Ti preghiamo di notare che solo le carte sul tavolo al momento della disconnessione vengono trasferite in questo round. In alcuni casi, è possibile che il collegamento video ti permetta di vedere le altre carte che il banco ha estratto o mostrato dopo la disconnessione. Tali carte non vengono trasferite nel round non dal vivo. Le puntate collaterali vengono decise sulla base del gioco Live e non della versione non dal vivo.
Se non avevi delle azioni in sospeso, il gioco viene deciso offline sulla base della versione Live e puoi consultare i risultati del round nella cronologia di gioco.

Regole del Blackjack Live Illimitato

Regole di gioco

Lo scopo del Blackjack Illimitato è che il punteggio totale delle tue carte si avvicini a 21 (senza superarlo) più di quello delle carte del Croupier. Nel Blackjack Illimitato, gli assi possono valere 1 o 11, le figure valgono 10 e le altre carte valgono quanto il loro valore nominale. Un Blackjack batte un punteggio di 21.

Nel Blackjack Illimitato, è possibile puntare su tutte le posizioni di puntata in un singolo round di gioco. Se due giocatori si trovano nella stessa posizione, uno può decidere di **Stare** mentre l'altro può decidere di chiedere una **Carta**. In questo

caso, il banco assegnerà un'altra carta alla posizione in questione, ma il giocatore che decide di **Stare** non riceverà la carta.

Il croupier prende carta fino a 16 e sta sempre con 17 (incluso il 17 soft). Se come prime due carte ricevi un Asso e una carta che vale 10 punti, allora hai un Blackjack e vinci 1,5 volte la tua puntata (se la tua puntata era di 10, ricevi 25). Se il punteggio totale delle tue carte è più prossimo al 21 di quello del banco, vinci un importo pari alla tua puntata (se la tua puntata era di 10, ricevi 20). Se il totale delle tue carte è superiore a 21, "sballi" e perdi la tua puntata. Se tu e il Croupier avete lo stesso punteggio (da 17 in su), nessuno dei due vince e la tua puntata ti viene restituita con un “Push”.

Divisione

Se le tue prime due carte hanno lo stesso valore, potrai dividerle in due mani diverse, piazzando un'altra puntata uguale a quella di partenza. Potrai quindi chiedere altre carte per ogni mano. Non è possibile **Dividere** una mano già divisa.

Se decidi di non dividere, seleziona **Passa**. Ti viene restituita la puntata (al netto del 20%) ed esci dal round di gioco.

Potrai chiedere quante carte desideri per ogni mano divisa; fanno eccezione gli Assi divisi, a cui viene assegnata solo un'altra carta per Asso. Se ricevi un Asso e una carta da Dieci in una mano divisa, il loro punteggio verrà considerato un 21 e non un Blackjack. In tal caso, il premio paga 1:1 e non 3:2.

Raddoppia

Se dopo aver ricevuto le tue due prime carte pensi che la terza carta potrebbe permetterti di battere il croupier, puoi raddoppiare la puntata. L’importo della puntata iniziale raddoppia (la differenza viene prelevata dal tuo saldo) e ricevi un'altra carta.

Puoi **Raddoppiare** dopo avere diviso. Se **Raddoppi** quando la prima carta del croupier vale 11 (Asso) e questo ottiene un Blackjack, perdi entrambe le puntate. Se la prima carta del croupier vale 10 e questo ottiene un Blackjack, la tua puntata di **Raddoppio** ti viene restituita.

Assicurazione

Se nella mano iniziale del croupier è visibile un Asso, ti viene offerta l'Assicurazione: puoi assicurare la tua puntata contro la possibilità che il croupier abbia un Blackjack. Acquistando **l’Assicurazione** piazzi separatamente sul tavolo un importo pari alla metà della tua puntata iniziale. Se il croupier ottiene un Blackjack, vieni pagato 2 a 1 sulla tua assicurazione. In tal modo non perdi la tua

puntata iniziale (perché ottieni 2x la metà della tua puntata iniziale e in più ti viene restituito l'importo dell'assicurazione). Se il croupier non ottiene Blackjack, perdi la puntata sull'assicurazione.

Puoi assicurare una puntata piazzata con **Denaro Reale** ma non una piazzata con **Fiche Dorate**. Se il gioco supporta la funzione **Multigiocatore**, viene applicata l'assicurazione a tutte le posizioni da te occupate, tranne quelle in cui hai utilizzato delle **Fiche Dorate**.

Nel caso della distribuzione in stile **statunitense**, l'Assicurazione viene offerta quando sia tu che il croupier avete ricevuto la seconda carta e il croupier mostra un Asso come prima carta della sua mano. Il croupier verifica la presenza di un Blackjack subito dopo il round di assicurazione: se ottiene un Blackjack, il round di gioco termina prima che vengano decise le azioni.

Charlie 10 Carte

È teoricamente possibile che il giocatore richieda 10 carte senza sballare. In questo caso la mano del giocatore vince automaticamente tranne nel caso in cui il banco abbia un Blackjack.

Strategia Ottimale

Le opzioni **Prendere**, **Stare**, **Raddoppiare** o **Dividere** sono basate sulla **Tabella della Strategia Ottimale**. Spetta al giocatore decidere quale opzione scegliere.

Come di consueto, il tempo disponibile per le decisioni è limitato. Se il giocatore non prende una decisione, in una situazione di Divisione viene selezionato automaticamente **Passa**.

In basso è disponibile la **Tabella della Strategia Ottimale**. I simboli della tabella hanno il seguente significato:

H – Prendi Carta
S – Stai
P – Dividi
T – Dieci punti
D – Raddoppia (se possibile, prendi carta)
DS – Raddoppia (se possibile, stai)

	Carta Scoperta del Croupier									
Mano del Giocatore	2	3	4	5	6	7	8	9	10	A
5	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
6	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H

7	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
8	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
8	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
9	H	D	D	D	D	H	H	H	H	H
10	D	D	D	D	D	D	D	D	H	H
11	D	D	D	D	D	D	D	D	D	H
12	H	H	S	S	S	H	H	H	H	H
13	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H
14	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H
15	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H
16	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H
17	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
A, 2	H	H	H	D	D	H	H	H	H	H
A, 3	H	H	H	D	D	H	H	H	H	H
A, 4	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H
A, 5	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H
A, 6	H	D	D	D	D	H	H	H	H	H
A, 7	S	DS	DS	DS	DS	S	S	H	H	H
A, 8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
A, 9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
2, 2	P	P	P	P	P	P	H	H	H	H
3, 3	P	P	P	P	P	P	H	H	H	H
4, 4	H	H	H	P	P	H	H	H	H	H
5, 5	D	D	D	D	D	D	D	D	H	H
6, 6	P	P	P	P	P	H	H	H	H	H
7, 7	P	P	P	P	P	P	H	H	H	H
8, 8	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
9, 9	P	P	P	P	P	S	P	P	S	S
T, T	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
A, A	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P

Aggiornamento: 01/04/2020

Aces and Faces™ Multi-Hand

Lo scopo di Aces and Faces™ Multi-Hand è ottenere una mano di Poker a cinque carte che contenga una combinazione vincente. Ciascuna mano utilizza un diverso mazzo di carte.

Migliore è la tua mano, maggiore è il premio. Seleziona le carte che vuoi sostituire e ricorda che puoi farlo solo una volta.

Dopo ogni round di gioco, le carte utilizzate sono reinserite nei mazzi, che vengono mescolati.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Seleziona il numero di mani con cui desideri giocare dal pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA** posto al di sotto delle carte.
  - Fai clic su '–' o '+' accanto al campo PUNTATA PER MANO, posto in basso a sinistra, per selezionare l'importo della puntata per mano.
  - Fai clic su '–' o '+' accanto al campo MANI per selezionare il numero di mani che desideri giocare.
- È possibile selezionare 1, 4, 10 o 25 mani. Ricorda che puoi cambiare il numero di mani da giocare solamente all'inizio del round.
- La puntata selezionata è valida per mano. La tua puntata totale per round di gioco è pari alla tua puntata per mano moltiplicata per il numero di mani da te selezionate.
- I limiti indicati a sinistra della schermata sono applicati al round di gioco.
- Fai clic su **DISTRIBUISCI** per assegnare le carte.
- Fai clic su **TIENI**, accanto a una carta o sulla carta stessa, per tenerla. Il gioco offre una funzione che consente di tenere automaticamente le carte che formano una mano vincente alla prima distribuzione.
- Per sostituire le carte che hai deciso di non tenere, fai clic sul pulsante **DISTRIBUISCI** nuovamente. Una volta sostituite le carte, viene verificata la presenza di combinazioni vincenti.
- Se stai giocando con almeno 4 mani, fai clic su una singola mano per accedere a una visuale più ampia (solo se tutte le carte di tale mano sono scoperte).
- Se termini il round di gioco con una mano vincente, puoi accettare la vincita facendo clic sul pulsante **DISTRIBUISCI** per avviare un nuovo round, oppure provare a raddoppiare la vincita premendo **SCOMMETTI** per accedere alla funzione di Scommessa.
- **N.B.** Durante la partita principale, il pulsante **Scommetti** rimane disattivato finché non si verifica una vincita.

VINCITE

- Tutte le combinazioni vincenti e i relativi premi sono indicati nella tabella dei pagamenti, a cui è possibile accedere dal Menu, e a sinistra durante la partita principale.
- Per scoprire l'importo della vincita di una mano, moltiplica il valore del premio per la tua puntata.
- La minima combinazione vincente è Jack o Migliore.
- Se ottieni più combinazioni vincenti su mani diverse, le vincite vengono sommate.

PULSANTI

DISTRIBUISCI/PRENDI - Distribuisce una nuova mano o sostituisce le carte che non hai tenuto.
PUNTATA PER MANO (+ / -) – Modifica il valore della puntata per mano.
MANI (+ / -) – Seleziona il numero di mani
TIENI / TENUTE – fai clic per tenere una carta e premi nuovamente per rilasciarla.
SCOMMETTI – Avvia la funzione di Scommessa.
RISCUOTI – Riscuoti la vincita
ROSSO – Scommetti che la prossima carta mostrata nella funzione di Scommessa sarà rossa.
NERO – Scommetti che la prossima carta rivelata nella partita di Raddoppio sarà nera.

SCOMMETTI

Se ottieni almeno una mano vincente, puoi fare clic su **SCOMMETTI** per provare a raddoppiare interamente o parzialmente l'importo vinto nel round di gioco. Nella funzione di Scommessa sono presenti 5 carte coperte.

Fai clic sul pulsante **ROSSO** o **NERO**, posto sopra al campo RADDOPPIA A, per scommettere la tua intera vincita e provare a raddoppiarla.

Fai clic sul pulsante **ROSSO** o NERO posto sopra al campo RADDOPPIA LA METÀ A per scommettere metà della tua vincita e provare a raddoppiarla, depositando l'altra metà nel campo del BANCO.

Se la tua attuale vincita non può essere divisa esattamente in due parti, lo sarà nel modo più equo possibile. La parte minore sarà utilizzata per SCOMMETTERE LA METÀ, mentre quella superiore sarà posizionata nel campo del BANCO. Il campo

RADDOPPIA LA METÀ A mostra l'importo che potresti vincere sommato all'importo che hai piazzato nel campo del BANCO.

Fai clic su **ROSSO** o **NERO** per scoprire la prima carta. Se il colore della carta scoperta coincide con quello del pulsante che hai premuto, vinci il doppio della tua puntata. Potrai quindi fare clic su **RISCUOTI** per riscuotere la tua vincita oppure premere **ROSSO** o **NERO** per scommettere di nuovo.

Se la carta rivelata non corrisponde al pulsante che hai premuto, l'importo in GIOCO viene perso e fai ritorno alla partita principale.

L'importo che vinceresti raddoppiando è indicato, rispettivamente, nei campi RADDOPPIA A e RADDOPPIA LA METÀ A. Il campo del BANCO mostra l'importo che hai tenuto (e che può essere riscosso).

La funzione di Scommessa costituisce un round di gioco a parte e viene visualizzata nella Cronologia. Puoi continuare a raddoppiare finché non perdi o non raggiungi il limite di vincita della funzione. Al termine della quinta vincita in un round (quindi dopo che sono state scoperte le 5 carte), se non è stato raggiunto il limite di vincita della funzione, tutte le carte saranno spostate a sinistra e una nuova carta coperta comparirà a destra (questa sarà utilizzata per la successiva puntata RADDOPPIA A o RADDOPPIA LA METÀ A).

TABELLA DEI PAGAMENTI

SCALA REALE – Questa mano contiene 10, J, Q, K e ASSO dello stesso seme. **Moltiplicatore** 800
Esempio:

QUATTRO ASSI – Quattro Assi. **Moltiplicatore** 80
Esempio:

SCALA A COLORE – Questa mano contiene 5 carte di valore consecutivo, tutte dello stesso seme, **Moltiplicatore** 50
Esempio:

QUATTRO JACK, REGINE O RE – Quattro Jack, quattro Regine o quattro Re. **Moltiplicatore** 40
Esempio:

QUATTRO UGUALI, DA 2 A 10 - Una combinazione di quattro carte uguali comprese tra 2 e 10. Ad esempio: 2-2-2-2 o 10-10-10-10 Il seme è irrilevante. **Moltiplicatore** 25

FULL – Questa mano contiene 3 carte dello stesso valore e 2 carte di un altro valore ma uguali tra loro. **Moltiplicatore** 8
Esempio:

COLORE – Questa mano contiene 5 carte dello stesso seme ma non consecutive. **Moltiplicatore** 5
Esempio:

SCALA – Questa mano contiene 5 carte di valore consecutivo, di cui almeno 2 carte sono di seme diverso. **Moltiplicatore** 4
Esempio:

TRIS – Questa mano contiene 3 carte di un valore e 2 carte di due diversi valori. **Moltiplicatore** 3
Esempio:

DOPPIA COPPIA – Questa mano contiene 2 carte di un valore e 2 carte di un altro valore. **Moltiplicatore** 2
Esempio:

JACK O MIGLIORE – Due Jack (Regine, Re o Assi) e altre tre carte. **Moltiplicatore** 1
Esempio:

TABELLA DEI PAGAMENTI DINAMICA

Le combinazioni di carte vincenti sono indicate nella tabella dei pagamenti dinamica posta a sinistra. Se hai selezionato più di una mano da giocare, comparirà il numero di mani vincenti accanto alla combinazione corrispondente, nella tabella dei pagamenti dinamica.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 99,26%.

Anaconda Wild II™

Slot a 6 rulli e 50 linee

Lo scopo di Anaconda Wild II™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.

Premi + o - al di sopra della PUNTATA TOTALE per selezionare la tua puntata totale.

Premi il pulsante con la saetta per attivare la ** MODALITÀ TURBO** e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della ** MODALITÀ TURBO**.

Premi GIRA per fare girare i rulli con la puntata attuale.

In caso di giro vincente, il campo VINCITA indica i premi accumulati.

Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. Le vincite sono moltiplicate per la puntata della linea. La puntata della linea è pari alla puntata totale divisa per 50.

Se disponi di Bonus nel gioco, potrai consultare quelli disponibili premendo l'opzione Bonus del Gioco nella finestra della schermata introduttiva.

Nota: Quando si utilizzano i crediti Bonus del Gioco, gli eventuali Jackpot disponibili vengono disattivati e i contatori non vengono mostrati.

Per importare altro denaro nel gioco, premi AGGIUNGI DENARO nella barra posta in basso.

Autoplay:

Durante la modalità Autoplay, i rulli girano automaticamente.

Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante GIRA e quindi seleziona il numero di giri da giocare automaticamente.

Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti. La modalità termina quando i rulli hanno girato il numero di volte impostato, quando non disponi di fondi sufficienti per il giro successivo o quando viene attivata una funzione. Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo il pulsante STOP AUTOPLAY.

Pagine informative

Premi i per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco.

I premi sono elencati nella Tabella dei pagamenti. Per calcolare l'eventuale importo della vincita di ogni combinazione di simboli, si moltiplica la puntata per linea per il premio.

Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita principale, premi il pulsante con la FRECCIA INDIETRO.

Linee di vincita:

Questo gioco dispone di 50 linee fisse.

Puntata totale = la puntata di linea × il numero di linee.

Puntata di linea = la puntata totale / il numero di linee

Viene pagata solo la vincita più alta della linea. Le combinazioni vincenti pagano da sinistra a destra. Le vincite di linea sono moltiplicate per la puntata della linea.

C'é una differenza tra Puntata di linea e Puntata totale. La Puntata di linea mostra quanto viene puntato su una singola Linea di vincita. La Puntata totale mostra quanto viene puntato in totale in un singolo giro. Le vincite mostrate nella Tabella dei pagamenti sono moltiplicate per la Puntata di linea.

Limite Massimo di Vincita:

Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

Il simbolo rosso e dorato su cui è presente la parola ‘WILD’ è il simbolo WILD del gioco.

Il simbolo WILD può sostituire qualsiasi altro simbolo per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.

Simbolo Wild Speciale:

Lo scudo del round è il simbolo WILD SPECIALE del gioco.

Il simbolo WILD SPECIALE sostituisce tutti i simboli e attiva la funzione RESPIN WILD.

Funzione Respin Wild:

Quando un simbolo WILD SPECIALE si ferma ovunque sui rulli, viene attivata la funzione RESPIN WILD. Sui rulli potrebbe fermarsi più di 1 simbolo WILD SPECIALE contemporaneamente.

Quando ha inizio la funzione, un anaconda dorato esce dal simbolo WILD SPECIALE. A ogni Respin, la testa dell'anaconda si sposta sulla posizione di un simbolo adiacente e lo trasforma in un simbolo WILD bloccato.

Se un altro simbolo WILD SPECIALE si ferma sui rulli durante i RESPIN WILD, viene riattivata la funzione.

Quando l'anaconda torna alla sua posizione iniziale, tutti i simboli WILD lungo il suo percorso e quelli contenuti negli schemi da lui formati si trasformano in un grande simbolo WILD moltiplicatore con un valore moltiplicatore selezionato casualmente dalla ruota corrispondente.

Se il simbolo WILD moltiplicatore costituisce parte di una vincita, moltiplica per il valore indicato le vincite a cui partecipa.

I valori moltiplicatori vengono sommati: se 2 simboli WILD moltiplicatori partecipano alla stessa vincita, i loro valori vengono sommati.

Se un anaconda continua a muoversi sui rulli dopo che un altro anaconda si è trasformato in un WILD moltiplicatore, il simbolo WILD moltiplicatore esce dai rulli nel giro successivo.

La funzione RESPIN WILD termina quando tutti gli anaconda tornano alla loro posizione iniziale.

Ritorno al giocatore:

Il minimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 96.47%, mentre il massimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 96.47%.

Nota sulle disconnessioni:

Se ti disconnetti da internet durante:

Un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;

Una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;

La modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

Anaconda Wild™

Slot a 6 rulli e 50 linee

Lo scopo di Anaconda Wild™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Fai clic su **CONTINUA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre fare clic sul cerchio posto accanto a **NON MOSTRARE PIÙ** se desideri saltare questa schermata in futuro.
- l gioco offre 50 linee di pagamento sempre attive. La tua puntata totale per round corrisponde a 50 volte la puntata della linea.
    - Seleziona la tua puntata totale facendo clic su '–' o '+'.
- Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic su **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata. Durante il giro dei rulli, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- Premi la **Barra spaziatrice** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di Gioco Automatico. Sposta il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
    - Seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- La funzione inizia e termina automaticamente.
- La Tabella dei Pagamenti è accessibile dal pulsante delle **INFO** o dal Menu.

VINCITE

- Le vincite sono calcolate sulla base della Tabella dei pagamenti, a cui è possibile accedere facendo clic su **INFO** o attraverso il menu.
    - Puntata di linea = Puntata totale / 50.
- Nel caso in cui si ottenga una combinazione vincente su più di una linea attiva, le vincite di ciascuna linea saranno sommate. Se su una linea si verificano 2 combinazioni vincenti, ti sarà pagata solo quella dal valore più elevato. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento.

- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento sono mostrati per ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

SIMBOLI WILD

Vi sono 2 tipi di simboli **WILD** nel gioco: il simbolo **WILD** regolare e il simbolo **WILD** speciale. Il simbolo **WILD** speciale è più grande del simbolo **WILD** regolare.

Il simbolo **WILD** regolare sostituisce tutti i simboli. Il simbolo **WILD** sostituisce tutti i simboli e attiva la funzione **RESPIN ANACONDA WILD**.

Vi è inoltre un premio a parte per 3 o più simboli **WILD** dello stesso tipo su una linea attiva, così come indicato nella tabella dei pagamenti. Nel caso in cui l'importo della vincita con **WILD** uguali sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con **WILD**sostitutivo).

FUNZIONE RESPIN ANACONDA WILD

Quando un simbolo **WILD** speciale compare ovunque sui rulli, viene attivata la funzione **RESPIN ANACONDA WILD**.

In ogni giro, il serpente si sposta su un simbolo adiacente e lascia un simbolo **WILD** regolare lungo il suo percorso. Il processo si ripeterà finché il serpente non tornerà nella sua posizione (il simbolo **WILD** speciale). Il Respin finale ha luogo dopo che l’ultimo serpente sui rulli è tornato nella posizione di partenza.

I serpenti possono muoversi solo verso sinistra, destra, l’alto e il basso: non possono spostarsi in diagonale.

Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** - Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** - Fai clic su questo pulsante per per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** - Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** - Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** - accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** - Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** - Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** - Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
    - **Cronologia** - Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
    - **Opzioni** - Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
    - **Suggerimenti** - Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
    - **Tabella dei pagamenti** - Apre la Tabella dei pagamenti del gioco.

Bottoni:

- **INFO** - Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata **Info** e si torna al gioco.
- **Pulsanti + e − della puntata totale** - Aumenta o diminuisci la puntata.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** - Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Turbo** - Attiva o disattiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. Quando la Modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.
- **Gira** - Fai girare i rulli. Premi la **Barra spaziatrice** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- **STOP** - Interrompi l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 95,48%.

Fire Blaze Golden™: Amazing Factory™

Slot a 5 rulli e 40 linee

Lo scopo della slot **Fire Blaze Golden™: Amazing Factory™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 40.
- La puntata totale è pari a 20x il valore del gettone.
- Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
- Usa i pulsanti **+** e **-** per selezionare la puntata totale.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra.
- Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualunque** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi delle linee e quelli Scatter accumulati.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle linee di pagamento, premi **i** e scorri fino a **Linee Vincenti**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
    - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
    - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP**.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

Linee di vincita:

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite possono verificarsi solo sulle linee di pagamento attive.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il **Wild** è il simbolo **Uomo**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dei simboli **Scatter** e **Campana**, per ottenere la migliore combinazione possibile.

Scatter:

- Il simbolo **Scatter** è quello del **Logo Amazing Factory**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.

Funzione Respin Fire Blaze Golden:

- Quando 6 o più simboli **Campana** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze Golden**. Vengono assegnati 3 Respin.
- I simboli **Campana** che hanno attivato la funzione si trasformano in simboli **Moneta**, ognuno dei quali mostra un premio in denaro o il testo del Jackpot MINI, MINOR o MAJOR. I simboli **Moneta** sono mantenuti in posizione durante la funzione. Ogni posizione dei simboli non bloccati gira indipendentemente.
- I premi MAJOR (valore del Jackpot MAJOR = puntata totale x 500), MINOR (valore del Jackpot MINOR = puntata totale x 100) e MINI (valore del Jackpot MINI = puntata totale x 20) possono essere vinti diverse volte in ogni sessione della Funzione Respin Fire Blaze Golden.
- Dopo ogni Respin, se più di un simbolo **Campana** si ferma sui rulli, il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3 e tutti i premi dei simboli **Moneta** mostrati vengono assegnati.
- I simboli **Campana** che si sono appena fermati sui rulli vengono trasformati in simboli **Moneta** che mostrano i premi.
- Il premio del Jackpot GRAND (valore del Jackpot GRAND = puntata totale x 2000) viene assegnato quando tutte le posizioni dei simboli sono coperte da simboli **Moneta**. Una volta assegnato il Jackpot GRAND, tutti i premi dei simboli **Moneta** vengono assegnati.

- La funzione termina dopo la vittoria del premio GRAND oppure dopo l'utilizzo di tutti e 3 i Respin.

Partite gratis:

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le Partite Gratis.
- Sono assegnate 6 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis, i simboli **Campana** possono sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello **Scatter**, per ottenere la migliore combinazione possibile.
- Durante le Partite Gratis, quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano ovunque e contemporaneamente sui rulli, vengono assegnate altre 6 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis, quando 6 o più simboli **Campana** si fermano ovunque e contemporaneamente sui rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze Golden**.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Ritorno al giocatore:

- Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 96.5%.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
    - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
    - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
    - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al casinò, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

Fire Blaze Golden™: Buccaneer Bells™

Slot a 5 rulli e 40 linee

Lo scopo della slot **Fire Blaze Golden™: Buccaneer Bells™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 40.
- La puntata totale è pari a 20x il valore del gettone.
- Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
- Usa i pulsanti **+** e **-** per selezionare la puntata totale.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
- Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualunque** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi delle linee e quelli Scatter accumulati.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle linee di pagamento, premi **i** e scorri fino a **Linee Vincenti**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
    - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
    - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP**.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

Linee di vincita:

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite possono verificarsi solo sulle linee di pagamento attive.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il **Wild** è il simbolo **Pirata**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dei simboli **Scatter** e **Campana**, per ottenere la migliore combinazione possibile.

Scatter:

- Il simbolo **Scatter** è quello della **Nave**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.

Funzione Respin Fire Blaze Golden:

- Quando 6 o più simboli **Campana** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze Golden**. Vengono assegnati 3 Respin.
- I simboli **Campana** che hanno attivato la funzione si trasformano in simboli **Moneta**, ognuno dei quali mostra un premio in denaro o il testo del premio MINI, MINOR o MAJOR. I simboli **Moneta** sono mantenuti in posizione durante la funzione. Ogni posizione dei simboli non bloccati gira indipendentemente.
- I premi MAJOR (valore del premio MAJOR = puntata totale x 100), MINOR (valore del premio MINOR = puntata totale x 20) e MINI (valore del premio MINI = puntata totale x 12) possono essere vinti diverse volte in ogni sessione della Funzione Respin Fire Blaze Golden.
- Dopo ogni Respin, se più di un simbolo **Campana** si ferma sui rulli, il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3 e tutti i premi dei simboli **Moneta** mostrati vengono assegnati.
- I simboli **Campana** che si sono appena fermati sui rulli vengono trasformati in simboli **Moneta** che mostrano i premi.
- Il premio GRAND (valore del premio GRAND = puntata totale x 1000) viene assegnato quando tutte le posizioni dei simboli sono coperte da simboli **Moneta**. Una volta assegnato il premio GRAND, tutti i premi dei simboli **Moneta** vengono assegnati.

- La funzione termina dopo la vittoria del premio GRAND oppure dopo l'utilizzo di tutti e 3 i Respin.

Partite gratis:

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le Partite Gratis.
- Sono assegnate 8 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis, quando 2 simboli **Scatter** si fermano ovunque e contemporaneamente sui rulli, vengono assegnate altre 4 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis, quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano ovunque e contemporaneamente sui rulli, vengono assegnate altre 8 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis, quando 6 o più simboli **Campana** si fermano ovunque e contemporaneamente sui rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze Golden**.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Ritorno al giocatore:

- Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 96.48%.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
    - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
    - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
    - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

Hot Gems Xtreme™

Slot a 6 Rulli e 4096 Modalità

- Lo scopo di **Hot Gems Xtreme™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

- Premi **CONTINUA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Il gioco è offerto con **un numero di Modalità di Vincita compreso tra 4096 e 262.144**.
- La **Puntata Totale** per round di gioco è pari alla **Puntata in gettoni** × 20 (valore fisso del moltiplicatore).
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante **PUNTATA**.
- Premi il pulsante con la saetta per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante **TURBO** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. Le vincite sono moltiplicate per il valore del gettone. Il valore del gettone è pari alla puntata totale divisa per 20.
- Se vi sono dei Bonus disponibili nel gioco, questi ti saranno mostrati premendo l'opzione del **Bonus di Gioco** nella schermata introduttiva.
- **Nota**: Utilizzando i crediti Bonus del gioco, i Jackpot disponibili vengono disattivati e i contatori corrispondenti non sono mostrati.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI ALTRO DENARO** sulla barra inferiore.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e quindi premi **AVVIA AUTOPLAY**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
    - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
    - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
    - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **INFO**.

- È possibile scorrere la tabella.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

Informazioni sui premi:

- Le vincite vengono calcolate sulla base della Tabella dei pagamenti, a cui è possibile accedere dal Menu.
- Vincita della modalità = valore del gettone × il corrispondente moltiplicatore, secondo la tabella dei pagamenti.
- Il totale delle vincite e i premi delle modalità vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Tutte le Modalità

- Vi sono da **4096** a **262.144 Modalità di vincita**.
- 3 o più simboli disposti ovunque su rulli consecutivi, dal primo a sinistra verso destra, assegnano una vincita.
- 2 o più simboli del minatore disposti ovunque su rulli consecutivi, dal primo a sinistra verso destra, assegnano una vincita.

Simbolo Wild

- Il diamante su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** sostituisce qualsiasi altro simbolo, tranne **BONUS**, **TNT** e **WALKING MYSTERY**, per ottenere la migliore combinazione possibile.

Simbolo Bonus

- Il simbolo su cui è presente la parola 'BONUS' è il simbolo **BONUS** del gioco.
- Quando 3 o più simboli **BONUS** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono attivate le **Partite Gratis**.

Funzione Rulli Crescenti

- La funzione **Rulli Crescenti** è attiva sia durante la partita principale che nel corso delle **Partite Gratis**.
- La dimensione di base della griglia è 4×6. Dopo ogni round vincente, la griglia aggiunge 1 fila e aumenta il numero di modalità di vincita.
- La griglia può raggiungere una dimensione massima di 8×6.
- I simboli vincenti scompaiono dopo avere pagato; in tal modo, i simboli non vincenti scendono e nuovi simboli cadono dall'alto.

- I rulli continuano a crollare in tal modo finché non si formano più combinazioni vincenti.
- I rulli tornano alla griglia 4×6 quando non si formano più nuove combinazioni vincenti.

Simbolo TNT

- Quando si ferma il simbolo **TNT**, rimane sui rulli dopo il pagamento delle vincite e un crollo che non assegna nuove vincite.
- I simboli **TNT** diventano quindi simboli **WILD** e fanno esplodere tutti i simboli adiacenti, ad eccezione di **BONUS**, **WALKING MYSTERY**, **WILD** e grandi simboli.
- Quando i simboli **TNT** esplodono, i rulli crescono e nuovi simboli scendono per creare nuove vincite potenziali.

Big Symbols

- Ogni simbolo del gioco, tranne **WILD**, **BONUS**, **TNT** e **WALKING MYSTERY**, Può comparire come 2×2, o 3×3 grandi simboli.
- Quando un grande simbolo si ferma sui rulli, si rompe e rimuove tutti i simboli al di sotto tranne **WILD**, **BONUS**, **TNT**, **WALKING MYSTERY** e i simboli della stessa dimensione.
- **Nota:** i simboli da 3×3 possono rompere solo i simboli da 2×2 che si trovano integralmente sotto di essi.

Simboli Walking Mystery

- Quando si ferma il simbolo **WALKING MYSTERY**, questo rimane sui rulli dopo il pagamento delle vincite e un crollo che non assegna nuove vincite, se non vi sono simboli **TNT** sui rulli.
- Quando viene attivato un simbolo **WALKING MYSTERY**, questo si sposta su una posizione casuale lasciando simboli **MYSTERY** sulle posizioni sui cui passa.
- Quando il simbolo **WALKING MYSTERY** si ferma, tutti i simboli **MYSTERY** diventano un simbolo casuale del rullo 1, ad eccezione di **WILD**, **TNT** e **BONUS**.
- Se il simbolo **WALKING MYSTERY** si ferma o passa sul rullo 1, tutti i simboli **MYSTERY** diventano un simbolo casuale, ad eccezione di **WILD**, **TNT** e **BONUS**.
- Il simbolo **WALKING MYSTERY** non può marcare una posizione con simboli **TNT** o **BONUS**.
- Se il simbolo **WALKING MYSTERY** si sposta su un grande simbolo, trasforma immediatamente l'intero grande simbolo in un simbolo **MYSTERY**.

Partite Gratis

- 3 o più simboli **BONUS** ovunque sui rulli attivano le **Partite Gratis**.
- Premi **CONTINUA** nella finestra di congratulazioni per avviare la funzione **Partite Gratis**.
- 3 simboli **BONUS** attivano 10 Partite Gratis.
- 4 simboli **BONUS** attivano 12 Partite Gratis.
- 5 simboli **BONUS** attivano 18 Partite Gratis.
- 6 o più simboli **BONUS** attivano 25 Partite Gratis.

- La dimensione del rullo aumenta di 1 fila ogni volta che i rulli crollano. Durante le **Partite Gratis**, per ogni nuovo giro che risulta in una vincita o esplosione di **TNT**, il livello di sicurezza che compare solo durante le **Partite Gratis** aumenta di 1 punto, consentendo così l'attivazione di altre modalità.
- Il livello di sicurezza garantisce che a partire dal giro successivo la fila aggiuntiva rimanga aperta fino al termine delle **Partite Gratis**.
- Se 3 o più simboli **BONUS** si fermano contemporaneamente e ovunque sui rulli durante le **Partite Gratis**, vengono assegnate 3 **Partite Gratis** aggiuntive.
- Al termine delle **Partite Gratis**, premi il pulsante **CONTINUA** nella finestra che compare per tornare alla partita principale.

Ritorno al giocatore:

- Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 95.81%.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
    - Un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
    - Una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
    - La modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

Jane Jones - Book of Kings 2™

Slot a 5 rulli e 10 linee

Lo scopo della slot Jane Jones - Book of Kings 2™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 10.

La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.

Nella schermata introduttiva, premi INIZIA per avviare la partita.

Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.

Premi GIRA per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.

Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra.

Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in qualunque posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale.

Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

In caso di giro vincente, il campo VINCITA indica i premi delle linee e quelli Scatter accumulati.

Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.

Per informazioni sulle linee di pagamento, premi i e scorri fino a Linee Vincenti.

Premi TURBO per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.

Per importare altro denaro nel gioco, premi Aggiungi denaro nella barra posta in basso.

Autoplay:

In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.

Per visualizzare la lista delle opzioni, premi AUTOPLAY e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.

Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.

La modalità Autoplay termina quando:

I rulli hanno girato per il numero di volte indicato

Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.

Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo STOP.

Tabella dei pagamenti:

Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi i.

Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.

Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi X.

Linee di vincita:

Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.

Le vincite possono verificarsi solo sulle linee di pagamento attive.

Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente.

Limite Massimo di Vincita:

Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Libro del Giorno:

Il simbolo Libro del Giorno può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione del Libro della Notte, per ottenere la migliore combinazione possibile.

3 o più simboli Libro del Giorno ovunque attivano 10 Partite Gratis Giorno.

Il simbolo Libro del Giorno compare solo quando il gioco è impostato sulla Modalità Giorno.

Simbolo Libro della Notte:

Il simbolo Libro della Notte può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione del Libro del Giorno, per ottenere la migliore combinazione possibile.

2 simboli Libro della Notte ovunque attivano 5 Partite Gratis Notte.

3 o più simboli Libro della Notte ovunque attivano 10 Partite Gratis Notte.

Il simbolo Libro della Notte compare solo quando il gioco è impostato sulla Modalità Notte.

Partite Gratis Giorno:

Quando 3 o più simboli Libro del Giorno si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono attivate le Partite Gratis Giorno.

All'inizio della funzione, un simbolo viene selezionato casualmente come simbolo espandibile speciale per la durata delle Partite Gratis.

I simboli Libro del Giorno e Libro della Notte non possono essere selezionati come simbolo espandibile speciale.

Sono assegnate 10 Partite Gratis.

Durate le Partite Gratis, il gioco sarà impostato sulla Modalità Giorno.

Durante le Partite Gratis, dopo il pagamento dei simboli regolari, ogni simbolo espandibile speciale si può espandere per coprire tutte e 3 le posizioni del proprio rullo.

Per ogni linea di vincita, qualsiasi simbolo espandibile speciale sarà ricalcolato come se fosse comparso in sequenza, a partire dal primo rullo a sinistra.

Il simbolo espandibile speciale si espande solo quando possono essere assegnate vincite aggiuntive.

Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Durante le Partite Gratis, se 3 o più simboli Libro del Giorno si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono assegnate altre 10 Partite Gratis della Modalità Giorno.

Il simbolo Libro della Notte non compare durante le Partite Gratis Giorno.

Modalità Giorno e Notte:

Le partite sono preimpostate sulla Modalità Giorno.

La Modalità Notte* potrebbe essere attivata casualmente in qualsiasi giro della partita principale.

Durante la Modalità Notte, tutti i giri sono gratis.

Una volta attivata, la Modalità Notte viene mantenuta per almeno 3 giri, a condizione che non vengano attivate le Partite Gratis Notte.

Non è possibile modificare la puntata totale durante i giri della Modalità Notte.

Durante la Modalità Notte, 2 o più simboli Libro della Notte attivano le Partite Gratis Notte.

Partite Gratis Notte:

Quando 2 o più simboli Libro della Notte si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono attivate le Partite Gratis Notte.

2 simboli Libro della Notte attivanti assegnano 5 Partite Gratis.

3 o più simboli Libro della Notte attivanti assegnano 10 Partite Gratis.

All'inizio della funzione, un simbolo viene selezionato casualmente come simbolo espandibile speciale per la durata delle Partite Gratis.

I simboli Libro del Giorno e Libro della Notte non possono essere selezionati come simbolo espandibile speciale.

Durate le Partite Gratis, il gioco sarà impostato sulla Modalità Notte.

Durante le Partite Gratis, dopo il pagamento dei simboli regolari, ogni simbolo espandibile speciale si può espandere per coprire tutte e 3 le posizioni del proprio rullo.

Per ogni linea di vincita, qualsiasi simbolo espandibile speciale sarà ricalcolato come se fosse comparso in sequenza, a partire dal primo rullo a sinistra.

Il simbolo espandibile speciale si espande solo quando possono essere assegnate vincite aggiuntive.

Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Durante le Partite Gratis, se 2 simboli Libro della Notte si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono assegnate altre 3 Partite Gratis della Modalità Notte.

Durante le Partite Gratis, se 3 o più simboli Libro della Notte si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono assegnate altre 10 Partite Gratis della Modalità Notte.

Il simbolo Libro del Giorno non compare durante le Partite Gratis Notte.

Quando le Partite Gratis Notte vengono completate, la partita principale torna in Modalità Giorno.

Ritorno al giocatore:

Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 96.5%.

Nota sulle disconnessioni:

Se ti disconnetti da internet durante:

un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;

una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;

la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al casinò, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

Mega Fire Blaze™ Roulette

Mega Fire Blaze™ Roulette è un gioco con scommesse a quote fisse e con una ruota della Roulette 3D.

Mega Fire Blaze™ Roulette offre una funzione con moltiplicatore di vincita solo per le puntate En Plein. In ogni giro, un massimo di 10 numeri viene selezionato a caso e circondato da una cornice infuocata. Se piazzi una puntata En Plein su qualsiasi numero con una cornice infuocata e la pallina si ferma su tale numero, viene attivato il **Bonus Mega Fire Blaze**.

ISTRUZIONI DI GIOCO

Quando apri Mega Fire Blaze™ Roulette devi impostare i tuoi Limiti del Tavolo e quindi fare clic su **Unisciti** per avviare la partita.

Fai clic su **CONTINUA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre far clic su **non mostrare la prossima volta** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.

1. Il Tavolo delle Puntate, su cui è possibile piazzare le puntate.
2. La Tabella dei Vicini, su cui è possibile piazzare le puntate sui Vicini.
3. La Ruota in 3D, in cui è visibile la Roulette.

IL TAVOLO DELLE PUNTATE

- I diversi importi delle fiche utilizzabili per piazzare le puntate sono indicati nel campo delle fiche. Fai clic su una fiche nel campo corrispondente per selezionarla.
- Per piazzare una puntata, fai clic sulla fiche del valore desiderato e quindi fai clic sul numero o i numeri su cui vorresti puntare. Il numero selezionato resterà illuminato di bianco finché non staccherai il dito dal mouse.
    - La Roulette offre diversi tipi di puntate, incluse le puntate che coprono più numeri con una sola fiche. Tutte le puntate sono elencate nella tabella dei pagamenti posta in basso.
- In ogni partita, puoi piazzare quante puntate di importo diverso preferisci, a condizione che la vincita potenziale delle puntate non superi il limite di pagamento per una singola partita.
- Se desideri piazzare una puntata aggiuntiva di valore diverso, fai clic su una fiche di altro valore e quindi fai clic sul numero desiderato.
- L'importo totale delle tue puntate sarà indicato nel campo **PUNTATA TOTALE**, posto nella parte inferiore destra della schermata.
- Fai clic su **RADDOPPIA** per raddoppiare tutte le puntate attualmente piazzate sul tavolo.
- Fai clic su **ANNULLA** per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo.
- Fai clic su **CANCELLA PUNTATE** per rimuove tutte le puntate attualmente sul tavolo.
- La puntata totale minima e massima è indicata accanto al tavolo. Fai clic su questa per fare comparire la finestra contenente tutti i limiti del tavolo.

- Ogni posizione sul tavolo dispone di una puntata minima e massima. Se piazzi una puntata superiore al limite massimo o inferiore al limite minimo, la puntata non sarà accettata e comparirà un breve messaggio di notifica.
- La barra della percentuale indica le possibilità che la tua attuale puntata si riveli vincente.
- La cronologia dei risultati mostra i risultati delle partite precedenti. È posizionata alla sinistra della ruota.
- Una volta piazzata la tua puntata, fai clic su **GIRA**.

LA RUOTA DELLA ROULETTE

- La ruota viene spinta in una direzione e la pallina è lanciata sulla ruota in direzione opposta. La pallina si fermerà su una delle caselle numerate.
- Se la pallina si ferma su una casella numerata su cui avevi puntato, vinci un importo calcolato in base alla tua puntata.
- La casella su cui si è fermata la pallina sarà mostrata nella finestra dei risultati.
- Dopo che la pallina si è fermata, compaiono i pulsanti **RADDOPPIA E GIRA**, **RIPUNTA E GIRA**.
    - Fai clic su **RADDOPPIA E GIRA** per raddoppiare le puntate precedenti e avviare una nuova partita.
    - Fai clic su **RIPUNTA E GIRA** per ripuntare le puntate della partita precedente e avviare una nuova partita.

LA TABELLA DEI VICINI (THE NEIGHBORS TABLE)

- Vi sono 5 pulsanti numerati dei **VICINI**. Fai clic su un pulsante dei **VICINI** e quindi premi un numero sul tavolo per puntare su tale numero e su quelli adiacenti, sia a sinistra che a destra. Ad esempio: Fai clic sul pulsante dei **VICINI** con il numero 1 e quindi premi il numero 2 sul tavolo; in tal modo, piazzerai la puntata sul numero 2 e sui numeri adiacenti a destra e a sinistra (il 21 a destra e il 25 a sinistra). Se fai clic sul pulsante dei **VICINI** con il numero 4 e quindi premi il numero 2 sul tavolo, piazzerai la puntata sul numero 2 e sui 4 numeri adiacenti a destra e a sinistra del 2 (21, 4, 19 e 15 a destra e 25, 17, 34 e 6 a sinistra).
- Fai clic su **Tier**, **Orphelins** o **Voisins Du Zero** per piazzare le puntate speciali, come indicato sulla tabella dei pagamenti posta in basso.
- Una volta piazzata la tua puntata, fai clic su **GIRA** per avviare il gioco.

GIOCO AUTOMATICO

La modalità di **GIOCO AUTOMATICO** può essere utilizzata per giocare diverse partite di fila automaticamente.

Piazza una puntata e tieni premuto il pulsante **GIRA** per accedere al pannello del Gioco Automatico. Il pannello del Gioco Automatico dispone di un cursore che può essere utilizzato per selezionare il numero di partite da giocare automaticamente. Imposta il cursore sul numero desiderato di partite automatiche e quindi fai clic sul pulsante **AVVIA AUTOMATICO** per iniziare a giocarle.

Durante il Gioco Automatico, il numero di partite rimanenti sarà indicato sul pulsante **STOP AUTOMATICO** posto nella parte inferiore destra della schermata di gioco. Premi il pulsante **STOP AUTOMATICO** per terminare le partite automatiche quando lo desideri.

PULSANTI

RADDOPPIA - Raddoppia tutte le puntate attuali (se ciò non fa superare il limite impostato).
CANCELLA PUNTATE - Rimuove tutte le puntate dal tavolo.
GIRA - Fa girare la roulette con le puntate attuali. Tieni premuto questo pulsante per accedere al Pannello del Gioco Automatico.
RIPUNTA - Piazza le stesse puntate del round precedente.
RADDOPPIA E GIRA - Raddoppia tutte le puntate attuali (se ciò non fa superare il limite impostato) e fa girare la Roulette. Quando non vengono piazzate nuove puntate, fai clic su questo pulsante per ripetere e raddoppiare le puntate precedenti e fare girare i rulli.
RIPUNTA E GIRA - Piazza le stesse puntate del round precedente e fa girare la roulette.
AVVIA AUTOMATICO - Avvia il numero selezionato di partite automatiche.
STOP AUTOMATICO - Termina la sessione di Gioco Automatico attiva.
ANNULLA - Premilo per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo
SALTA - Durante la partita principale, premi il pulsante Salta per evitare l'animazione dei numeri speciali dalla cornice infuocata.

Durante il Bonus Mega Fire Blaze, premi il pulsante Salta per evitare l'animazione che indica quali colonne della tabella Bonus assegneranno moltiplicatori di vincita e Jackpot. Se premi Salta dopo avere premuto Gira, il gioco mostrerà direttamente il risultato del giro. Se premi Salta al termine della funzione, viene velocizzata l'animazione che mostra i premi assegnati.

BONUS MEGA FIRE BLAZE

In ogni giro, fino a 5 numeri (En Plein 0-36) saranno selezionati casualmente e circondati da una cornice infuocata sul tavolo della Roulette.

Se la pallina si ferma su un numero con la cornice infuocata e hai scommesso su questo numero (solo puntate En Plein), viene attivato il **Bonus Mega Fire Blaze**.

Quando ha inizio il Bonus, ti viene mostrata una tabella Bonus con 36 sezioni, 6 caselle al di sotto della tabella e 4 valori moltiplicatori Jackpot al di sopra. Le 6 caselle al di sotto della tabella potrebbero mostrare un moltiplicatore di vincita casuale da X2, X3 o X5 oppure il simbolo di una Stella Jackpot.

Tutte le posizioni della tabella delle puntate della partita principale che sono comparse con una cornice infuocata in un giro attivante, compaiono con cornici infuocate nella tabella Bonus. Queste posizioni partono con premi in denaro casuali con un valore fino a X50 la tua puntata.

La tabella Bonus è priva della posizione per lo 0. Se il numero zero era circondato da una cornice infuocata e viene attivato il Bonus, viene selezionata una posizione casuale sulla tabella del round Bonus.

La puntata durante il Bonus è pari alla puntata En Plein piazzata sul numero attivante nella partita principale.

Premi il pulsante Gira per ridurre di 1 il numero di giri rimanenti e fare girare ogni posizione vuota della tabella, mostrando un premio in denaro casuale fino a X50 la tua puntata oppure uno spazio vuoto.

Se viene assegnato un premio in denaro, la posizione corrispondente viene bloccata e il numero di giri rimanenti torna a 3. Se non vengono assegnati premi in denaro, non accade nulla.

Quando il numero di giri rimanenti raggiunge lo 0, vengono assegnati gli eventuali premi. Se 5 o meno premi compaiono sopra un moltiplicatore di vincita o una stella, i premi in denaro di queste colonne vengono assegnati nella forma in cui compaiono.

Se riempi le 6 posizioni sopra a un moltiplicatore di vincita, tutti i premi in denaro nelle 2 colonne al di sopra saranno moltiplicati per quel moltiplicatore di vincita.

Se riempi le 6 posizioni sopra a una stella, vinci i premi in denaro nelle 2 colonne al di sopra più la puntata moltiplicata per uno dei Jackpot posti sopra di essa. Nel gioco sono in palio 4 tipi di Jackpot: GRAND X2000, MAJOR X500, MINOR X100 e MINI X20.

FIRE BLAST

La funzione Fire Blast potrebbe essere attivata in qualsiasi giro. Durante la funzione, i 10 numeri saranno selezionati a caso e vi sarà applicata una cornice infuocata.

Il Bonus Mega Fire Blaze prosegue quindi come illustrato precedentemente.

TIPI DI PUNTATA E TABELLA DEI PAGAMENTI

Ti ricordiamo che le istruzioni della sezione “Come Puntare” posta in basso si applicano al gioco.

Tipo di Puntata	**Copre**	**Descrizione**	**Come Puntare**	**Pagamento**
Mega Fire Blaze	1 numero	Una puntata sulla possibilità che un singolo numero dalla cornice infuocata sia il numero vincente.	Fai clic su un numero.	0:1 - 9.999:1
En Plein	1 numero	Una puntata su un preciso numero vincente.	Fai clic su un numero.	29:1
Dividi	2 numeri	Una puntata su due numeri adiacenti sul tavolo.	Fai clic tra due numeri.	17:1
Terzina	3 numeri	Puntata su una fila di 3 numeri (ad es. 1,2,3).	Tocca il bordo inferiore del numero più basso di una fila verticale.	11:1
Carré	4 numeri	Una puntata su quattro numeri adiacenti sul tavolo.	Premi l'angolo in cui si incontrano quattro numeri.	8:1

Linea	6 numeri	Una puntata che copre due Terzine - sei diversi numeri in due file da tre numeri (ad esempio: 1, 2 e 3 + 4, 5 e 6).	Fai clic tra due puntate sulle terzine (all'angolo inferiore tra due numeri, alla base di una fila verticale).	5:1
Colonna	12 numeri	Una puntata che copre un'intera colonna orizzontale da 12 numeri.	Fai clic sulle aree definite “2 A 1”.	2:1
1ª Dozzina	12 numeri	Puntata su un numero compreso tra 1 e 12	Fai clic sulla sezione “1° 12”.	2:1
2ª Dozzina	12 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 13 e 24.	Fai clic sulla sezione “2° 12”.	2:1
3ª Dozzina	12 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 25 e 36.	Fai clic sulla sezione “3° 12”.	2:1
1-18 (Manque)	18 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 1 e 18.	Fai clic sulla sezione “1-18”.	1:1
19-36 (Passe)	18 numeri	Una puntata su un numero vincente compreso tra 19 e 36.	Fai clic sulla sezione “19-36”.	1:1
Rosso	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia rosso.	Premi l'area indicata da un rombo rosso.	1:1
Nero	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia nero.	Premi l'area indicata da un rombo nero.	1:1
Pari	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia pari.	Premi l'area definita “EVEN”.	1:1

Dispari	18 numeri	Una puntata sulla possibilità che il numero vincente sia dispari.	Premi l'area definita “ODD”.	1:1

Puntate sui Vicini:

1. Le puntate sui **Vicini** coprono da 3 a 11 numeri adiacenti (una puntata su un numero e sui suoi vicini). Le puntate sui Vicini possono essere piazzate dalla visuale della pista numerica, accessibile premendo il pulsante corrispondente sul tavolo delle puntate. Per piazzare una puntata sui vicini, premi uno dei pulsanti numerati dei Vicini, per selezionare su quanti numeri adiacenti desideri puntare, e quindi tocca uno dei numeri sul tavolo. Sarà piazzata una puntata sul numero selezionato e su quelli adiacenti. Ad esempio: se è stato selezionato il pulsante 1 dei Vicini e si piazza una puntata sul numero 1, sarà piazzata una puntata anche sui numeri 33 e 20. Se è stato selezionato il pulsante 5 dei Vicini e si piazza una puntata sul numero 1, sarà piazzata una puntata anche sui numeri 10, 5, 24, 16, 33, 20, 14, 31, 9 e 22. Se uno dei numeri della puntata sui Vicini vince, viene assegnato un premio pari a 35:1.
2. **Voisins du Zero** significa “Vicini dello Zero”. Questi sono i numeri della roulette inclusi tra il 22 e il 25. Fai clic su Voisins Du Zero sulla visuale del tavolo per piazzare la puntata. Sono puntate 9 fiche del valore selezionato:
    - 2 fiche sono puntate come tripletta su 0/2/3
    - 1 fiche è puntata a cavallo su 4/7
    - 1 fiche è puntata a cavallo su 12/15
    - 1 fiche è puntata a cavallo su 18/21
    - 1 fiche è puntata a cavallo su 19/22
    - 2 fiche sono puntate come carré su 25/26/28/29
    - 1 fiche è puntata a cavallo su 32/35

I premi per la puntata Voisins du Zero sono i seguenti:

Numero Vincente	Pagamento
0, 2, o 3	22 fiche (11:1) + 2 fiche
4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 32, o 35	17 fiche (17:1) + 1 fiche
25, 26, 28, o 29	16 fiche (8:1) + 2 fiche

3. Le puntate **Tiers** coprono un terzo del tavolo, ovvero i numeri posizionati sul terzo della roulette opposto allo zero (quelli compresi tra 27 e 33). Fai clic su Tier nella visuale della pista numerica per piazzare la puntata. Sono puntate 6 fiche del valore selezionato:

- 1 fiche è puntata a cavallo su 5/8
- 1 fiche è puntata a cavallo su 10/11
- 1 fiche è puntata a cavallo su 13/16
- 1 fiche è puntata a cavallo su 23/24
- 1 fiche è puntata a cavallo su 27/30
- 1 fiche è puntata a cavallo su 33/36

Il premio per la puntata Tiers è il seguente:

Numero Vincente	Pagamento
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	17 fiche (17:1) + 1 fiche

4. Le puntate **Orphelins** coprono 8 numeri. Orphelins significa "Orfanelli"; tali numeri sono quelli posti nelle due aree della roulette non comprese nelle puntate Tiers e Voisins du Zero. Fai clic su Orphelins nella visuale della pista numerica per piazzare la puntata. Sono puntate 5 fiche del valore selezionato:
    - 1 fiche è puntata en plein sul numero 1
    - 1 fiche è puntata a cavallo su 6/9
    - 1 fiche è puntata a cavallo su 14/17
    - 1 fiche è puntata a cavallo su 17/20
    - 1 fiche è puntata a cavallo su 31/34

Il numero 17 partecipa a due puntate a cavallo (14/17 e 17/20). I premi per la puntata Orphelins sono i seguenti:

Numero Vincente	Pagamento
6, 9, 14, 20, 31, 34	17 fiche (17:1) + 1 fiche
1	29 fiche (29:1) + 1 fiche
17	34 fiche (17:1) + 2 fiche

N.B.

- Una vincita comporta la restituzione delle puntate piazzate sul numero vincente e l'assegnazione di un premio basato sul tipo di puntata.

Nota sulle disconnessioni: in caso di disconnessione da internet durante la partita, rieffettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai continuare la partita dal

punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere rieffettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Se disponi di Bonus nel gioco, potrai consultare quelli disponibili premendo l'opzione **Bonus del Gioco** nella finestra della schermata introduttiva.

Nota: Utilizzando i crediti Bonus del gioco, i Jackpot disponibili vengono disattivati e i contatori corrispondenti non sono mostrati.

Puoi importare altro denaro nel gioco facendo clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto in basso.

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari a 97.31%.

Mega Fire Blaze™: Khonsu God of Moon™

Slot a 5 rulli e 30 linee

Istruzioni di gioco:

- La schermata introduttiva mostra le funzioni del gioco.
- Premi il pulsante **INIZIA** per dare inizio al gioco.
- Premi **-** o **+** accanto alla **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi il pulsante di accelerazione per attivare la **MODALITÀ TURBO** e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante per interrompere la sessione della **MODALITÀ TURBO**.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Fai clic su ■ per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- 3 o più simboli disposti ovunque, da sinistra a destra e su rulli consecutivi, assegnano una vincita
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. Le vincite sono moltiplicate per la puntata della linea. Il valore della puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per 30.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante con 2 frecce rotanti e quindi utilizza il cursore per selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
    - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
    - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
    - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **I**.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso oppure verso i lati.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

Linee di vincita:

- Il gioco offre 30 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per round di gioco è pari alla puntata della linea × 30.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- La puntata della linea è diversa dalla puntata totale. La puntata per linea indica quanto è stato puntato su una singola linea di pagamento. La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro. I premi indicati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata della linea; fanno eccezione i premi Scatter che sono invece pagati in base alla puntata totale.

Limite massimo di vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo **WILD** del gioco è l'Uomo.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quelli **SCATTER** e **Luna** (denaro).

Scatter:

- Il simbolo **SCATTER** del gioco è quello della Sfinge.
- Il simbolo **SCATTER** compare su tutti i rulli durante la partita principale.
- 3 o più simboli **SCATTER** ovunque sui rulli durante la partita principale attivano le **Partite Gratis**.

Partite Gratis:

- 3 o più simboli **SCATTER** ovunque sui rulli attivano 6 **Partite Gratis**.
- Durante le **Partite Gratis**, se 3 o più simboli **SCATTER** si fermano sui rulli, vengono assegnate altre 6 Partite Gratis.
- I rulli 2, 3 e 4 sono marcati con una cornice speciale durante le **Partite Gratis**.
- Ogni simbolo **WILD** e/o **Luna** che si ferma su tali rulli si espande e riempie il rullo per maggiori possibilità di formare una vincita o attivare la **Funzione Respin Fire Blaze**.

Funzione Respin Fire Blaze:

- Quando 6 o più simboli **Luna** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze**.
- Ogni simbolo del **Luna** comparso nel giro che ha attivato la funzione e durante i Respin porta con sé un premio in denaro o un'icona di Stella Jackpot.
- I simboli **Luna** che hanno attivato la funzione e i premi che vi sono comparsi sopra, sono mantenuti in posizione durante la funzione.

- Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli sbloccati gira indipendentemente.
- Dopo ogni Respin se vi sono 1 o più nuovi simboli **Luna**, questi vengono bloccati e il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3.
- Ogni fila aggiuntiva viene sbloccata ottenendo 2 simboli **Luna** con una chiave.
- I valori degli eventuali simboli **Luna** bloccati sulla fila 7 sono moltiplicati per x2.
- I valori degli eventuali simboli **Luna** bloccati sulla fila 8 sono moltiplicati per x5.
- I valori degli eventuali simboli **Luna** bloccati sulla fila 9 sono moltiplicati per x10.
- **Nota:** anche le icone Stella Jackpot che si fermano sulle file 7, 8 e 9 vengono moltiplicate.
- Tutti i premi vengono assegnati dopo il termine di tutti i Respin.

Jackpot:

- Vi sono in palio 4 tipi di Jackpot: GRAND, MAJOR, MINOR e MINI.
- Ogni icona bloccata della Stella Jackpot si trasforma per assegnare il premio GRAND, MAJOR, MINOR o MINI:
    - Il valore del Jackpot GRAND = Puntata totale x 2.000
    - Il valore del Jackpot MAJOR = Puntata totale x 500
    - Il valore del Jackpot MINOR = Puntata totale x 100
    - Il valore del Jackpot MINI = Puntata totale x 20
- Questi premi possono essere vinti per diverse volte in ogni sessione della **Funzione Respin Fire Blaze**.
- I Jackpot non sono progressivi: ognuno di essi corrisponde a un premio proporzionale alla puntata totale.

Ritorno al giocatore: Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 96.49%.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
    - Un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
    - Una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
    - La modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

Pearls Pearls Pearls ™

Slot a 5 rulli e 30 linee

Lo scopo della slot **Pearls Pearls Pearls™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 30.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
- Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
- Usa i pulsanti **+** e **-** per selezionare la puntata totale.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
- Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualunque** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi delle linee e quelli Scatter accumulati.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- La vincita di linea sarà pari al valore del tuo gettone moltiplicato per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.
- Le vincite Scatter saranno pari alla tua puntata totale moltiplicata per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle linee di pagamento, premi **i** e scorri fino a **Linee Vincenti**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:

    - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
    - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP**.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi la freccia indietro.

Linee di vincita:

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite possono verificarsi solo sulle linee di pagamento attive.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente.
- Vi è una differenza tra il valore del gettone e la puntata totale. Il valore del gettone è pari alla tua puntata totale divisa per 10. I premi delle linee sono pari al valore indicato nella tabella dei pagamenti, moltiplicato per il valore del gettone. La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo **Wild** è la **Sirena**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dei simboli **Scatter** e **Perla**, per ottenere la migliore combinazione possibile.

Scatter:

- Il simbolo **Scatter** è il **Forziere del Tesoro**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.

Funzione Respin Fire Blaze:

- La **Perla** è il simbolo **Bonus** del gioco. Quando 6 o più simboli del **Perla** appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze**.
- Ogni simbolo **Perla** comparso nel giro che ha attivato la funzione e durante i Respin porta con sé un premio in denaro o un'icona Star.
- I simboli **Perla** che hanno attivato la Funzione e i premi comparsi su di essi sono mantenuti in posizione durante la Funzione.
- Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli non bloccata ruota indipendentemente.

- Dopo ogni Respin, se vi sono uno o più simboli **Perla** nuovi, questi vengono mantenuti e il numero dei Respin rimanenti viene riportato a 3.
- Il premio GRAND (L'importo del premio GRAND = Puntata Totale × 2000) viene assegnato durante la funzione, quando tutte le posizioni dei simboli sono coperte da simboli **Perla**.
- Tutti i premi **Perla** indicati sullo schermo vengono pagati quando viene assegnato il premio GRAND oppure dopo l'utilizzo dei 3 Respin. La funzione sarà quindi completata.
- Le icone Star si trasformeranno per assegnare il premio MAJOR (L'importo del premio MAJOR = Puntata Totale × 500), MINOR (L'importo del premio MINOR = Puntata Totale × 100) o MINI (L'importo del premio MINI = Puntata Totale × 20). Tali premi possono essere vinti per più volte in ogni sessione della **Funzione Respin Fire Blaze**.

Partite gratis:

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le Partite Gratis.
- Sono assegnate 6 Partite Gratis.
- Durante ogni Partita Gratis, tutti i simboli **Wild** che compaiono sul rullo 3 sono provvisti di un moltiplicatore. I moltiplicatori possibili sono 2, 4, 8 o 16. Le vincite di linea che includono un simbolo **Wild** con un moltiplicatore, assegnano la vincita normale moltiplicata per il moltiplicatore.
- Durante le Partite Gratis, quando 6 o più simboli **Perla** appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze**.
- Durante le Partite Gratis, i simboli **Perla** sul rullo 3 avranno dei premi superiori, in media, rispetto a quelli dei simboli **Perla**.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.
- Durante le partite gratis, se 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono assegnate altre 6 Partite Gratis.

Ritorno al giocatore:

- Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 96.50%.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
    - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
    - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
    - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al casinò, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

Rubik's® Cube

Slot a 5 rulli e 25 linee

Istruzioni di gioco:

- La schermata introduttiva mostra le funzioni del gioco.
- Premi il pulsante **GIOCA** per avviare la partita.
- Premi **+** o **-** al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi il pulsante del **FULMINE** per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante del **FULMINE** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi il pulsante ↻ per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante ↻ diventa ■. Clicca su ■ per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. I pagamenti elencati nella tabella dei pagamenti vengono moltiplicati per la puntata in gettoni. La puntata in gettoni è pari alla puntata totale / 10.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante con un ► circondato da una freccia, quindi utilizza il cursore per selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
    - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
    - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
    - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **i**.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, premi le frecce.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante **GIOCA**.

Linee di vincita:

- Il gioco offre 25 linee di pagamento sempre attive.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro. I pagamenti elencati nella tabella dei pagamenti vengono moltiplicati per la puntata in gettoni. La puntata in gettoni è pari alla puntata totale / 10.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Scatter:

- Il simbolo Rubik's® Cube con la parola 'Rubik's®' su di esso rappresenta il simbolo **SCATTER** del gioco.
- I simboli **SCATTER** compaiono soltanto sui rulli 1 e 5.
- Se un simbolo **SCATTER** compare contemporaneamente sui rulli 1 e 5 durante la partita principale, viene attivata la funzione **Partite Gratis**.

Funzione Rubik's® Cube:

- Il Rubik's® Cube ruota a ogni giro della partita principale
- Le posizioni dei rulli 2, 3 e 4 corrispondono al Rubik's® Cube posizionato accanto ai rulli.
- Il Rubik's® Cube può mostrare un mix di colori o un unico colore.
- Se il Rubik's® Cube mostra un mix di colori e alcuni di quei simboli colorati compaiono nelle stesse posizioni sui rulli 2, 3 o 4 come indicato nel Rubik's® Cube, tali posizioni dei simboli diventano simboli **WILD** per il risultato di quel giro.
- Se il Rubik's® Cube mostra un unico colore e i simboli di quel colore compaiono in qualsiasi punto dei rulli 2, 3 o 4, tali simboli diventano simboli **WILD** moltiplicatore per il risultato di quel giro.
- **N.B.:** Quando il Rubik's® Cube mostra un unico colore, gli eventuali simboli di un colore diverso sono rimossi dai rulli per quel giro. Ad esempio, se il Rubik's® Cube diventa totalmente rosso, non è possibile ottenere simboli Blu, Verdi, Arancioni, Gialli o Bianchi in quel giro.
- I valori dei moltiplicatori sono cumulativi.
- Il valore del moltiplicatore dipende dal colore del simbolo:
    - Wild Rosso = x7
    - Wild Blu = x6
    - Wild Verde = x5
    - Wild Arancione = x4

    - Wild Giallo = x3
    - Wild Bianco = x2

Partite Gratis:

- Le **Partite Gratis** sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.
- Quando un simbolo **SCATTER** si ferma contemporaneamente sui rulli 1 e 5, viene attivata la schermata di selezione delle **Partite Gratis** e viene sbloccata la successiva modalità Partite Gratis.
- Possono essere sbloccate fino a 6 modalità Partite Gratis.
- Dalla schermata di selezione delle Partite Gratis puoi selezionare la modalità Partite Gratis. Premi **GIOCA** per confermare e avviare le **Partite Gratis** oppure **INDIETRO** per tornare alla schermata di selezione delle Partite Gratis.
- I valori dei moltiplicatori sono cumulativi.
- Ogni modalità Partite Gratis assegna un numero diverso di giri e un valore **WILD** moltiplicatore:
    - Giri Bianchi: 10 Partite Gratis con **WILD** moltiplicatore x2
    - Giri Gialli: 8 Partite Gratis con **WILD** moltiplicatore x3
    - Giri Arancioni: 6 Partite Gratis con **WILD** moltiplicatore x4
    - Giri Verdi: 5 Partite Gratis con **WILD** moltiplicatore x5
    - Giri Blu: 3 Partite Gratis con **WILD** moltiplicatore x6
    - Giri Rossi: 2 Partite Gratis con **WILD** moltiplicatore x7
- Durante le **Partite Gratis**, se un simbolo dello stesso colore della modalità Partite Gratis compare in qualsiasi punto dei rulli 2, 3 o 4, diventa un simbolo **WILD** moltiplicatore adesivo, che rimane bloccato durante tutta la durata della funzione.
- **N.B.:** In ciascuna modalità Partite Gratis, i simboli colorati che non corrispondono alla modalità selezionata vengono rimossi dai rulli. Ad esempio, nei Giri Rossi, non è possibile ottenere simboli Blu, Verdi, Arancioni, Gialli o Bianchi.

Ritorno al giocatore:

- La percentuale minima del ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 96.06%. La percentuale massima del ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 96.1%.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
    - Un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
    - Una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;

- La modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

Wild Lava™

Slot a 5 rulli e 40 linee

- Lo scopo di **Wild Lava™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

- Premi **GIOCA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre premere **NON MOSTRARE ANCORA** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.
- In questo gioco, le vincite di linea sono valide esclusivamente sulle linee di puntata attive.
- Premi **-** o **+** accanto al pulsante della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi **TURBO OFF** per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. In tal modo verranno saltati alcuni suoni e animazioni di vincita. Premi il pulsante **TURBO ON** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Premi **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo della **VINCITA TOTALE** indica i premi accumulati.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. La tua vincita sarà pari alla tua puntata di linea moltiplicata per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, passa il cursore sul pulsante **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
    - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
    - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
    - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo il pulsante **STOP** sotto GIRI AUTOMATICI.

Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **INFO**.

- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
- I premi dei simboli e delle funzioni sono elencati nella **TABELLA DEI PAGAMENTI**. Per calcolare l'eventuale importo della vincita di ogni combinazione di simboli, si moltiplica la puntata per linea per il premio.
- Per chiudere la tabella e tornare alla partita principale, premi il pulsante con la freccia indietro.

Linee di vincita:

- Il gioco si svolge con 40 linee di vincita attive. La puntata totale per round di gioco è pari alla puntata della linea x 40.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- C'é una differenza tra Puntata di linea e Puntata totale. La Puntata di linea mostra quanto viene puntato su una singola Linea di vincita. La Puntata totale mostra quanto viene puntato in totale in un singolo giro. Le vincite mostrate nella Tabella dei pagamenti sono moltiplicate per la Puntata di linea.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo su cui è presente la lettera 'W' è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** si ferma sui rulli durante la funzione **Wild Eruptions** e sostituisce tutti gli altri simboli tranne **SCATTER**.

Scatter:

- Il simbolo **SCATTER** è il simbolo del portale.
- Il simbolo **SCATTER** compare sui rulli 2, 3 e 4.
- 3 simboli **SCATTER** attivano le **Partite Gratis Lava**.
- Ogni simbolo **SCATTER** che si ferma sui rulli senza attivare le **Partite Gratis** viene salvato come simbolo **WILD**.

Wild Eruptions

- I simboli **WILD** vengono raccolti per un Respin nella partita principale e diventano **WILD** adesivi nelle **Partite Gratis**.
- Nella partita principale, il vulcano erutta casualmente spargendo tutti i simboli **WILD** raccolti sui rulli per un Respin.

Partite Gratis Lava

- 5 **Partite Gratis Lava** vengono attivate quando un simbolo **SCATTER** si ferma sui rulli 2, 3 e 4. Tutti i simboli **WILD** raccolti durante la partita principale diventano simboli **WILD** adesivi durante le **Partite Gratis Lava**.
- Per avviare la funzione, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**.
- Una volta attivate le **Partite Gratis Lava**, il vulcano erutta e sparge sui rulli tutti i simboli **WILD** raccolti come simboli **WILD** adesivi per l'intera funzione. I simboli **WILD** adesivi possono mescolare le loro posizioni in ogni giro.
- Vengono garantiti almeno 5 simboli **WILD** casuali.
- Le **Partite Gratis** possono essere riattivate. 3 simboli **SCATTER** assegnano altre Partite Gratis.

Ritorno al giocatore:

- La percentuale teorica di RTP (ritorno al giocatore) è pari al 96,47%.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
    - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
    - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
- la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.